

Descriptif de l'application

Mécanisme du bouton poussoir KNX 1 sortie avec BAU intégrée

Mécanisme du bouton poussoir KNX 2 sorties avec BAU intégrée










	N° de commande	Désignation du produit	Programme d'application	Produit TP Produit radio
	8014 11 xx	Mécanisme du bouton poussoir 1 sortie avec BAU intégrée	S8014xxx0 V1.0 	
	8014 21 xx	Mécanisme du bouton poussoir 2 sorties avec BAU intégrée	S8014xxx0 V1.0 	

Table des matières

1. Généralités	4
1.1 Informations générales sur ce descriptif de l'application	4
1.2 Logiciel de programmation ETS	4
1.2.1 Désignation de l'application ETS 	4
1.3 Mise en service	5
1.3.1 Adresse physique	5
1.3.2 Programme d'application	5
2. Description du fonctionnement et de l'appareillage	6
2.1 Vue d'ensemble de l'appareillage	6
2.2 Description fonctionnelle	7
2.2.1 Principe d'utilisation	7
2.2.2 Étendue des fonctions	9
2.3 Vue d'ensemble des fonctions	10
3. Paramètres généraux	11
3.1 Fonction de verrouillage	12
3.2 Paramètre « Principe d'utilisation »	13
3.3 Paramètre « Couleur et luminosité des LED d'état »	14
3.3.1 Générale	14
3.3.2 LED d'état	14
3.4 Sélectionner la valeur de luminosité	15
4. Configuration « Touche individuelle » / « Touche basculante »	17
4.1 Informations générales	17
4.1.1 Principe d'utilisation de la touche individuelle	17
4.1.2 Principe d'utilisation de la touche basculante	19
4.2 Fonction Basculer	21
4.3 Fonction « Commutation »	22
4.4 Fonction « Variation »	23
4.5 Fonction « Volets roulants/stores »	25
4.5.1 Principe d'utilisation HAGER	26
4.5.2 Principe d'utilisation « Court - Long - Court »	27
4.5.3 Principe d'utilisation « Long - Court »	29
4.5.4 Principe d'utilisation « Court - Long »	31
4.5.5 Principe d'utilisation « Long - Court ou Court »	33

4.6	Fonction « Valeur 1 octets »	37
4.7	Fonction « Valeur 2 octets »	38
4.8	Fonction « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance »	39
4.9	Fonction « Commande forcée »	42
4.10	Fonction « Scène »	44
4.11	Fonction « Désactiver les fonctions automatiques »	47
5.	Paramètre de fonctionnement « Sonde de température »	48
6.	Fenêtre de paramétrage Information	50
7.	Objets de communication	51
7.1	Objets de communication Généralités	51
7.1.1	Fonction de verrouillage	51
7.2	Objets de communication LED d'état	51
7.2.1	Couleur et luminosité « Commutation des LED d'orientation »	51
7.2.2	Commande de la valeur de luminosité via l'objet	51
7.3	Objets de communication touches individuelles/touche basculante	52
7.3.1	Basculer	52
7.3.2	Commutation	53
7.3.3	Variation	54
7.3.4	Volet roulant / store	56
7.3.5	Valeur 1 octet	57
7.3.6	Valeur 2 octets	58
7.3.7	Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance ⁸⁹	59
7.3.8	Commande forcée	60
7.3.9	Scène	61
7.3.10	Désactiver mode automatique	62
7.4	Objets de communication capteur de température interne	62
8.	Annexes	63
8.1	Données techniques logiciel ETS	63
8.2	Caractéristiques techniques	63
8.3	Accessoires	63
8.4	Garantie	63

1. Généralités

1.1 Informations générales sur ce descriptif de l'application

L'objet de ce document est la description du fonctionnement et du paramétrage des appareillages KNX à l'aide du logiciel d'outil d'ingénierie ETS.

Les appareils sont paramétrée par l'ETS lors de la première installation et les réglages nécessaires activés.

1.2 Logiciel de programmation ETS

Les programmes d'application sont compatibles avec les versions ETS5 ou ETS4 et se trouvent toujours actuellement sur notre site Internet.

Version ETS	Suffixe de fichier des produits compatibles	Suffixe de fichier des projets compatibles
ETS 4 (v 4.18 ou supérieure)	*.knxprod ou *.vd5	*.knxproj
ETS 5 (v 5.04 ou supérieure)	*.knxprod	*.knxproj

Tableau 1: Version du logiciel ETS

1.2.1 Désignation de l'application ETS

Application	Référence article
S8014xxx0 V1.0	Mécanisme du bouton poussoir 1 sortie avec BAU intégrée
S8014xxx0 V1.0	Mécanisme du bouton poussoir 2 sorties avec BAU intégrée

Tableau 2: Désignations de l'application ETS

1.3 Mise en service

La mise en service des mécanismes du bouton poussoir se base essentiellement sur la programmation de l'adresse physique ainsi que des données d'application par l'Engineering Tool Software ETS.

1.3.1 Adresse physique

L'attribution de l'adresse physique s'effectue par l'ETS. Pour l'affectation de l'adresse physique, le mécanisme du bouton poussoir dispose d'une BAU intégrée qui est en outre équipée d'un bouton poussoir d'adressage physique et d'une LED rouge de signalisation.

Une pression du bouton poussoir d'adressage physique allume la LED de programmation rouge. Après l'attribution de l'adresse physique par l'ETS, la LED de programmation s'éteint.

Pour vérifier si la tension du bus est établie, appuyer brièvement sur le bouton poussoir d'adressage physique; la LED rouge

s'allume. Une nouvelle pression de la touche permet de quitter le mode de programmation.

Exemple :

- Activer le mode de programmation → Actionner le bouton poussoir d'adressage physique situé sur la face avant du mécanisme du bouton poussoir.
La LED de programmation clignote en rouge.
 - Démarrage du téléchargement de l'adresse physique par l'ETS.
Mode de programmation automatiquement arrêté après le téléchargement → La LED de programmation est désactivée.
 - Marquer la BAU avec l'adresse physique.
- i** Si un appareil doit être programmé dans une installation existante, un seul appareil doit se trouver en mode programmation.

1.3.2 Programme d'application

Le logiciel d'application peut par ex. être chargé directement dans la BAU en même temps que l'attribution de l'adresse physique. Si cela n'est pas le cas, la programmation peut également se faire ultérieurement.

Le téléchargement du programme d'application s'effectue directement dans la BAU du mécanisme du bouton poussoir.

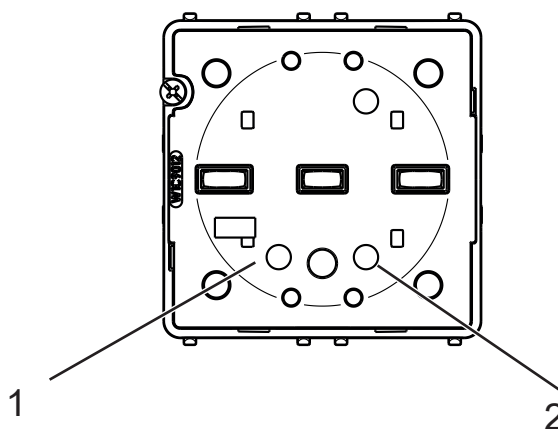


Image 1: Mécanisme du bouton poussoir

- (1) LED d'adressage physique
- (2) Bouton poussoir d'adressage physique

2. Description du fonctionnement et de l'appareillage

2.1 Vue d'ensemble de l'appareillage

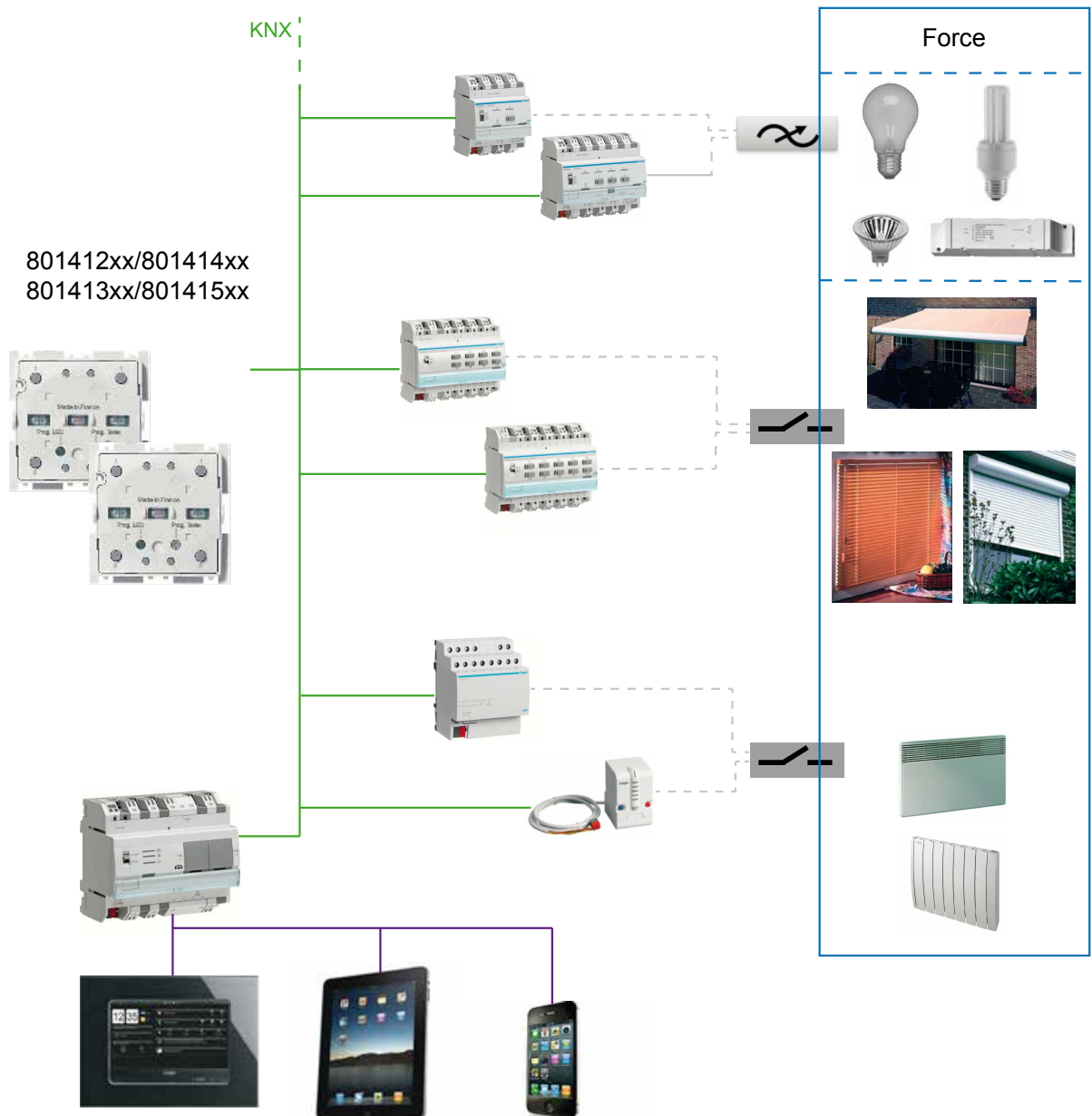


Image 2: Vue d'ensemble de l'appareillage

2.2 Description fonctionnelle

Les mécanismes du bouton poussoir 1 sortie et 2 sorties sont des appareils monoblocs avec coupleur de bus intégré. Les touches basculantes/touches peuvent être occupées avec les fonctions suivantes : Commutation, Variation, Store/volet roulant, Appel d'ambiance lumineuse, Valeur, Commande forcée et Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance. L'affectation des différentes fonctions à chaque touche basculante/touche peut être définie librement et est déterminée grâce au paramétrage dans le logiciel ETS. Selon les fonctions paramétrées, lors de l'actionnement de la touche basculante/touche, des télégrammes sont envoyés sur le système KNX et déclenchent les fonctions Commutation, Variation, Store / volet roulant au niveau des actionneurs correspondants, ouvrent ou enregistrent des scènes de lumière et règlent les valeurs de variation, de luminosité ou de température.

Pour les appareils listés, les modes de fonctionnement suivants sont formulés pour les concepts « Touche basculante » et « Touches individuelles ».

2.2.1 Principe d'utilisation

La fonction des différentes touches basculantes de commande dépend de la programmation du mécanisme du bouton poussoir. Les appareils peuvent être utilisés avec une touche basculante 1 sortie (Image 2), deux points d'actionnement, ou avec une touche basculante 2 sorties (Image 4), quatre points d'actionnement. En fonction du paramétrage, la touche basculante peut être configurée comme « Entière » ou comme « Côté supérieur et inférieur de la touche basculante ». La différence entre une touche basculante et une touche est représentée et décrite par la suite.

Touche basculante (rocker)

Le terme touche basculante désigne l'ensemble de la touche basculante (1) dans laquelle les deux côtés de la touche basculante, la touche basculante supérieure (2) / inférieure (3), fonctionnent au sein d'une fonction commune (par ex. fonction volet roulant : partie supérieure de la touche basculante MONTER, partie inférieure de la touche basculante DESCENDRE).

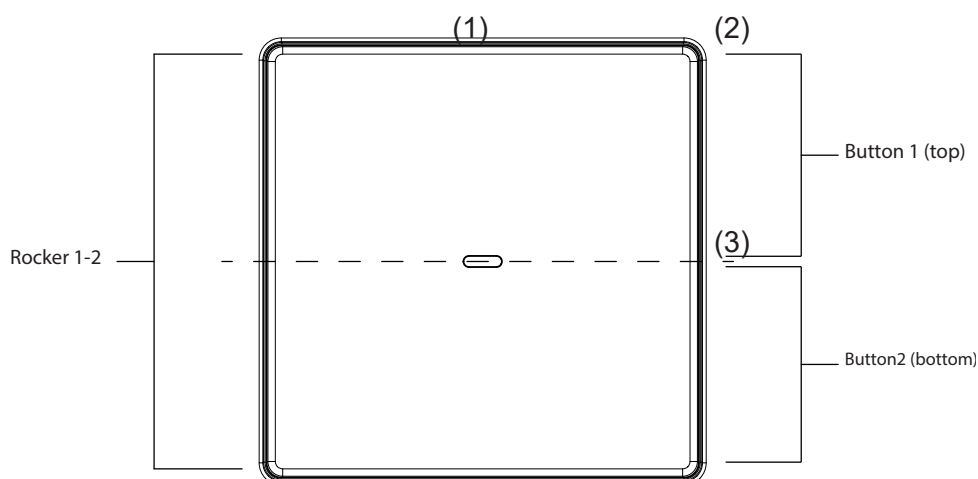


Image 3: Répartition « Touche basculante 1 sortie »

Touche (button)

Le terme touche désigne respectivement le côté supérieur (2) ou inférieur (3) de la touche basculante. Les différentes touches peuvent fonctionner indépendamment les unes des autres (par ex. zone de touche supérieure → MONTER /DESCENDRE volet roulant n°1 et zone de touche inférieure → MARCHE/ARRÊT lumière) mais également conjointement pour une fonction (voir exemple de la touche basculante).

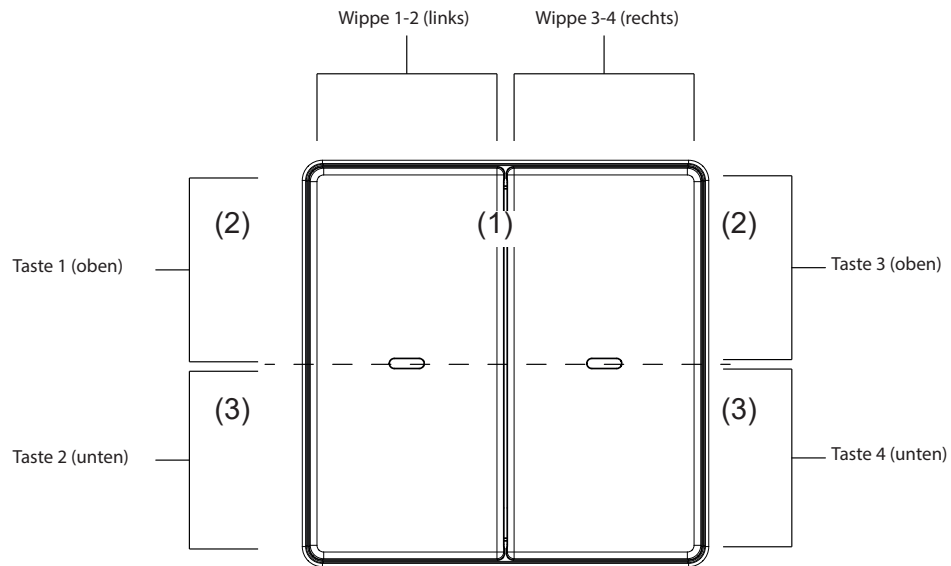


Image 4: Répartition « Touche basculante 2 sorties »

Instructions de commande

L'appareil fait la différence entre une pression brève et une pression prolongée d'une touche.

- Pression brève de touche :
 - Commutation de l'éclairage
 - Fonctionnement pas à pas (Step) du volet roulant / store
 - Commutation du mode de fonctionnement, etc.
- Pression prolongée de touche :
 - Graduation de l'éclairage
 - Ordre de déplacement (Move) du volet roulant / du store
 - Enregistrement d'une scène

2.2.2 Étendue des fonctions

- Le principe d'utilisation des touches sensorielles peut être configuré, au choix, sous forme de touche basculante ou sous forme de touches individuelles.
- Chaque touche ou chaque touche individuelle peut être utilisée pour les fonctions Commutation, Variation, Commande de volet roulant / store, Comparateur 1 octet, Comparateur 2 octets, Poste auxiliaire de scènes, Mesure de température ambiante et Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance.
- Fonction Commutation : les réglages suivants sont possibles pour chaque touche : Réaction en cas de pression et/ou de relâchement de la touche basculante/touche, Marche, Arrêt, Non activé.
- Dans le cas de la Variation, les ajustements suivants sont possibles : durée d'une pression courte et d'une pression longue, variation à différents niveaux, envoi d'un télégramme d'arrêt à la fin de la pression, envoi de valeurs de variation.
- Les ajustements suivants sont possibles pour la commande de store : Monter/descendre, Position (position des lamelles/position du volet roulant/store), Déplacement de sécurité
- Dans le cas de la fonction Comparateur 1 octet et 2 octets, les réglages suivants sont possibles : choix de la plage de valeurs (0-100 %, 0-65535, 0-1500 lux, 0-40 °C), valeur en cas d'actionnement.
- Pour la fonction Scène, les réglages suivants sont possibles : Appel d'un numéro de scène (1-64), Enregistrement en cas de pression de touche longue et Envoi temporisé.
- En cas d'utilisation comme poste auxiliaire de thermostat, les ajustements suivants sont possibles : commutation mode de fonctionnement, commutation chauffage/refroidissement.

2.3 Vue d'ensemble des fonctions

Les fonctions décrites dans la section suivante permettent la configuration individuelle des entrées et/ou des sorties de l'appareil.

Inactif

Avec la fonction « Inactif », la touche basculante / touche n'a aucune fonction et est donc mise hors service.

Basculer

La fonction Basculement permet d'activer l'éclairage lors de la première pression sur la touche et de le désactiver lors de la deuxième pression sur la touche.

Commutation

La fonction Commutation permet d'activer et désactiver le bouton poussoir, par ex. des circuits d'éclairage (par ex. MARCHE, ARRÊT, MARCHE/ARRÊT).

Variation

La fonction variation permet de varier le bouton poussoir des circuits d'éclairage sur plus clair et plus sombre.

La fonction peut être utilisée soit comme bascule (par ex. côté supérieur de la bascule Variation plus clair, côté inférieur de la bascule Variation plus sombre) soit comme touche (une pression Variation plus claire, une deuxième pression Variation plus sombre (en mode Basculement)).

Volet roulant / store

La fonction Store / Volet roulant permet d'enrouler et de dérouler des stores, des volets roulants, des marquises ou des tentures de même nature.

La fonction peut être utilisée soit comme bascule (par ex. côté supérieur de la bascule MONTER Store, côté inférieur de la bascule DESCENDRE Store) soit comme touche (une pression MONTER Store, une deuxième pression DESCENDRE Store (en mode Basculement)).

Valeur 1 octet/2 octets

La fonction Transmission de valeur (1 octet) permet d'envoyer des valeurs de 0-100 % à un actionneur de variation, par exemple.

La fonction Transmission de valeur (2 octets) permet de configurer des valeurs de 0-65535, des valeurs de luminosité de 0-1000 Lux ou des valeurs de température de 0-40 °C.

Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance⁸⁹

En cas d'utilisation comme poste auxiliaire de thermostat, les paramétrages suivants peuvent être réglés et sélectionnés pour chaque touche ou touche basculante. Commutation du mode de fonctionnement sur un mode de fonctionnement défini, ou commutation chauffage/refroidissement.

Commande forcée


La fonction de Commande forcée permet de prescrire un statut défini précisément (2 bits) ou d'imposer un statut défini à la fonction.

Scène

La fonction comme poste auxiliaire de scène permet d'appeler une scène de lumière dans un appareil KNX.

Désactiver mode automatique

Cette fonction permet d'interrompre et de désactiver les opérations déjà en cours (éclairage à commande temporelle).

 Configurer cette fonction sur nos actionneurs TXA... et TYA....

3. Paramètres généraux

La configuration des paramètres pour les appareils du mécanisme du bouton poussoir avec coupleur de bus 1 sortie (2 boutons poussoirs) et du mécanisme du bouton poussoir 2 sorties (4 boutons poussoirs) est décrite dans les sections qui suivent. Le fonctionnement des différents mécanismes du bouton poussoir diffère seulement par le nombre de canaux / touches. Pour cette raison, la description fait toujours référence au premier canal ou à la première touche / paire de touches uniquement.

- ❗ Le paramétrage et la mise en service s'effectuent à l'aide de l'Engineering Tool Software ETS (version ETS4.x / ETS5.x).

Sous Généralités, les paramétrages globaux pour l'ensemble de l'appareil, c'est-à-dire pour les touches/touches basculantes/canaux peuvent être réglés.

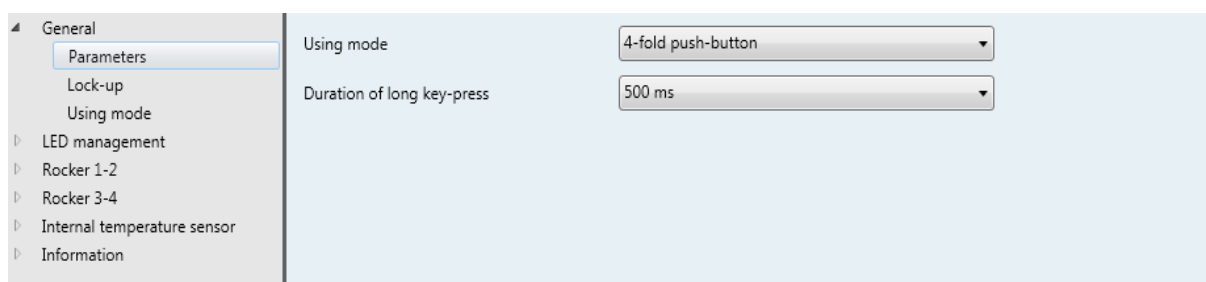


Image 5: Généralités « Paramètres »

Paramètre	Description	Valeur
Principe d'utilisation	Le mode de fonctionnement de l'appareil est défini avec ce paramètre.	Bouton poussoir 1 sortie* Bouton poussoir 2 sorties
Durée d'une pression de touche longue (variation / volet roulant / store)	Ce paramètre définit le moment à partir duquel une pression prolongée est détectée.	400 ms 500 ms ... 1 s*

Tableau 3: Généralités « Paramètres »

3.1 Fonction de verrouillage

La fonction correspondante et les possibilités de sélection de la fonction « Fonction de verrouillage » sont représentées et configurées dans la fenêtre de paramétrage suivante pour le principe d'utilisation sous forme de « touche basculante » et de « touche ».

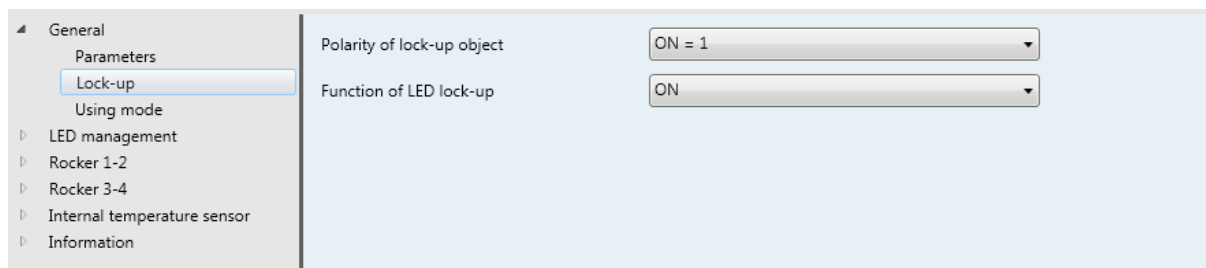


Image 6: Généralités « Fonction de verrouillage »

Paramètre	Description	Valeur
Polarité de l'objet Blocage	Ce paramètre détermine la valeur à laquelle la fonction de verrouillage est activée.	Marche à 1* Marche à 0
Fonction de verrouillage LED	Ce paramètre permet de régler le fonctionnement de la LED d'état pour la touche correspondante lorsque la fonction de verrouillage est activée.	Arrêt* Marche

Tableau 4: Généralités « Fonction de verrouillage »

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
4	Générale	Fonction de verrouillage	1 bit	1.011 État_DPT

L'appareil dispose d'une fonction de verrouillage qui permet de verrouiller des touches ou touches basculantes individuelles. Pour activer la fonction de verrouillage pour chaque touche/ touche basculante, la « Fonction de verrouillage » doit être activée explicitement dans l'option de paramètre « Fonction » pour chaque touche/touche basculante (case cochée).

La fonction de verrouillage est toujours active après le rétablissement de la tension de bus, si elle était activée avant la panne de tension du bus. Après une procédure de programmation par l'ETS, la fonction de verrouillage est toujours désactivée.

La polarité de l'objet de verrouillage est paramétrable.

Si la polarité de l'objet de verrouillage est prédéfinie comme « Inversée (Marche à 0) », le bouton poussoir n'est pas immédiatement verrouillé en cas de rétablissement de la tension de bus ou après un téléchargement, si aucune fonction de verrouillage n'était activée avant la panne de tension du bus. Dans ce cas, la fonction de verrouillage est activée uniquement pour une mise à jour de l'objet (valeur = « 0 ») pour l'objet de verrouillage !

* Valeur par défaut

3.2 Paramètre « Principe d'utilisation »

Le type de principe d'utilisation de la paire de touches est réglé et paramétré dans la fenêtre de paramétrage suivante.

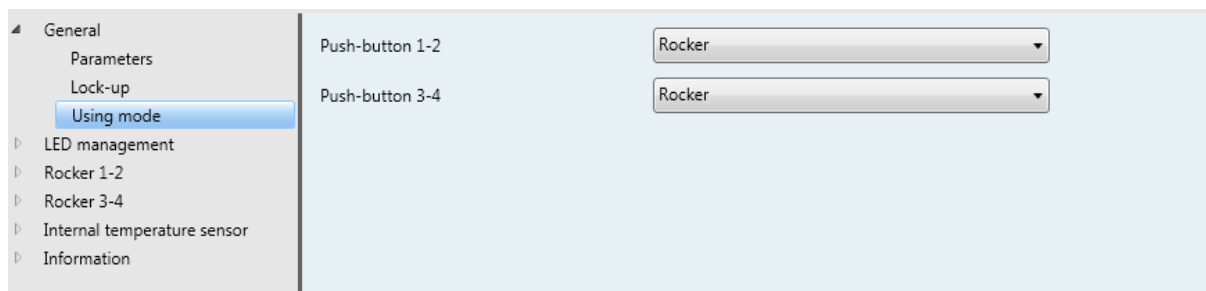


Image 7: Paramètre « Principe d'utilisation »

Pour la paire de touches, une distinction est faite entre les principes d'utilisation « Touches individuelles » ou « Touche basculante ».

La paire de touches peut être utilisée avec la fonction « Touches individuelles », c'est-à-dire que chaque touche individuelle peut être affectée à une fonction propre (par ex. côté supérieur de la touche basculante (touche 1) MARCHE/ARRÊT éclairage, côté inférieur de la touche basculante (touche 2) MONTER/DESCENDRE store).

La paire de touches peut également être utilisée en fonction Touche basculante, c'est-à-dire que la paire de touches basculantes fonctionne conjointement avec une fonction commune (par ex. côté supérieur de la touche basculante MARCHE éclairage, côté inférieur de la touche basculante ARRÊT éclairage).

Paramètre	Description	Valeur
Touches 1 - 2	Ce paramètre permet de configurer le fonctionnement des touches/de la touche basculante.	Touches individuelles * Touche basculante
Touches 3 - 4	Ce paramètre permet de configurer le fonctionnement des touches/de la touche basculante.	Touches individuelles * Touche basculante

Tableau 5: Paramètre « Principe d'utilisation »

* Valeur par défaut

3.3 Paramètre « Couleur et luminosité des LED d'état »

3.3.1 Générale

La couleur et la luminosité des LED d'état sont configurées et décrites dans la fenêtre de paramétrage suivante.

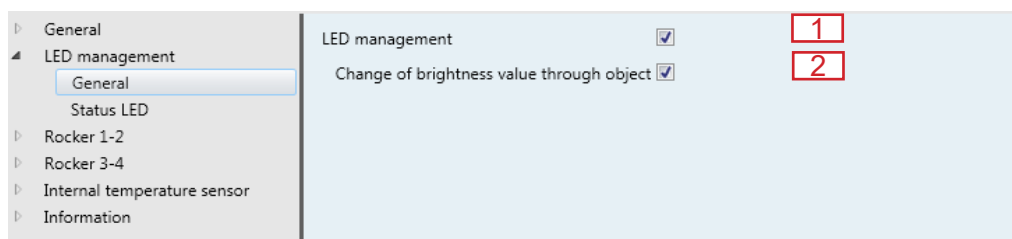



Image 8: Couleur et luminosité des LED d'état « Généralités »


Pour pouvoir exécuter les réglages de couleur de luminosité des LED d'état, la coche (Image 8, 1) doit être activée. Il est en outre possible de modifier la valeur de luminosité pour les LED d'état séparément pour le jour et la nuit par l'intermédiaire d'objets de communication séparés. (Image 8, 2).

En cas d'activation de « Couleur et luminosité des LED d'état », un paramètre supplémentaire s'ouvre pour la configuration des LED d'état.

-  Les couleurs des LED d'état peuvent légèrement différer d'un produit à l'autre (d'un poussoir sensoriel à l'autre).

3.3.2 LED d'état

Chaque touche basculante est équipée d'une LED d'état RVB pouvant être reliées en interne à une fonction de commande, selon la fonction de la touche basculante ou de la touche.

-  Lors du paramétrage comme touche individuelle, la LED d'état est affectée à la touche supérieure.

Mécanisme du poussoir sensoriel 1 sortie (touche individuelle):

Touche 1 → LED d'état RVB

Touche 2 → aucune fonction LED

Mécanisme du poussoir sensoriel 2 sorties (touche individuelle):

Touche 1 → LED d'état RVB

Touche 2 → aucune fonction LED

Touche 3 → LED d'état RVB

Touche 4 → aucune fonction LED

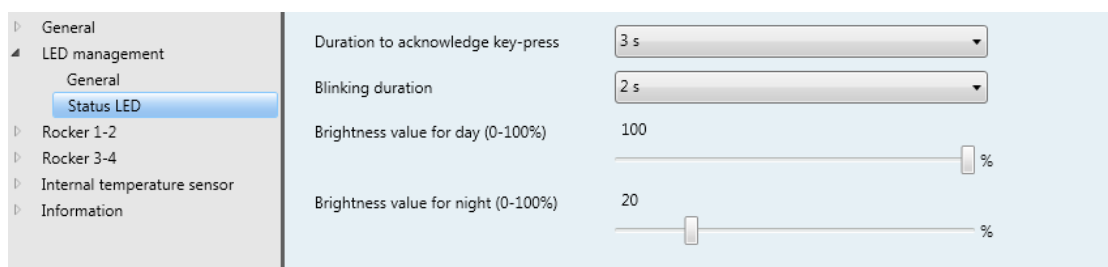


Image 9: Couleur et luminosité des « LED d'état »

Paramètre	Description	Valeur
Durée de l'éclairage des LED en cas d'indication de pression	Ce paramètre définit la durée d'éclairage de la LED d'état lors de l'actionnement de la touche/touche basculante.	0,5 s... 3 s* ... 5 s
Durée de clignotement	Ce paramètre définit la durée de clignotement de la LED lors de l'affichage de l'état.	250 ms 2 s* ... 5 s
Valeur de luminosité mode Jour (0 à 100 %)	Ce paramètre permet de régler la valeur de luminosité du mode Jour au moyen de la barre à curseur.	0 ... 100%*
Valeur de luminosité mode Nuit (0 à 100 %)	Ce paramètre permet de régler la valeur de luminosité du mode Nuit au moyen de la barre à curseur.	0 ... 20 %* ... 100 %

Tableau 6: Couleur et luminosité des « LED d'état »

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
5	Couleur et luminosité des LED d'état	Jour / Nuit	1 bit	
6	Couleur et luminosité des LED d'état	Commutation des LED d'appareils	1 bit	1.001 Commutation_DPT
9	Couleur et luminosité des LED d'état	LED d'état - Luminosité Jour	1 octets	5.001 Pourcentage_DPT (0 à 100 %)
11	Couleur et luminosité des LED d'état	LED d'état - Luminosité Nuit	1 octets	5.001 Pourcentage_DPT (0 à 100 %)

3.4 Sélectionner la valeur de luminosité

Il est possible de varier séparément l'intensité des LED d'état. Pour cela, il existe deux possibilités :

Par instruction KNX

Il existe deux points de données (LED d'état – luminosité jour / LED d'état – luminosité nuit (9/11)). Chaque point de données offre la possibilité de modifier la luminosité actuelle du groupe de variation sélectionné. Après un redémarrage de l'appareil, la dernière valeur de luminosité sélectionnée est utilisée.

Par la commande locale

Une pression simultanée sur les touches 1 et 2 pendant 5 secondes permet d'accéder au mode luminosité. Le clignotement de toutes les LED de l'appareil affiche l'activation du mode. Lorsque le mode luminosité est activé, appuyer sur la touche 1 pour réduire la luminosité et sur la touche 2 pour l'augmenter.

- Maintenir enfoncées les touches 1 (Image 10, 1) et 2 (Image 10, 2) simultanément pendant cinq secondes.
Toutes les LED de l'appareil clignotent.
- Appuyer sur la touche 1 (Image 10, 1).
À chaque pression sur la touche, la luminosité de toutes les LED présentes sur l'appareil baisse de 10 % jusqu'à avoir une valeur de luminosité identique.

ou :

- Appuyer sur la touche 2 (Image 10, 2).
À chaque pression sur la touche, la luminosité de toutes les LED présentes sur l'appareil augmente de 10 % jusqu'à avoir une valeur de luminosité identique.
- i** Si une valeur de luminosité de 10 % ou 100 % est atteinte, la variation prend fin.

- Maintenir enfoncées les touches 1 (Image 10, 1) et 2 (Image 10, 2) simultanément de nouveau pendant cinq secondes.

La nouvelle valeur de luminosité paramétrée des LED est sauvegardée ou est enregistrée automatiquement après 30 s.

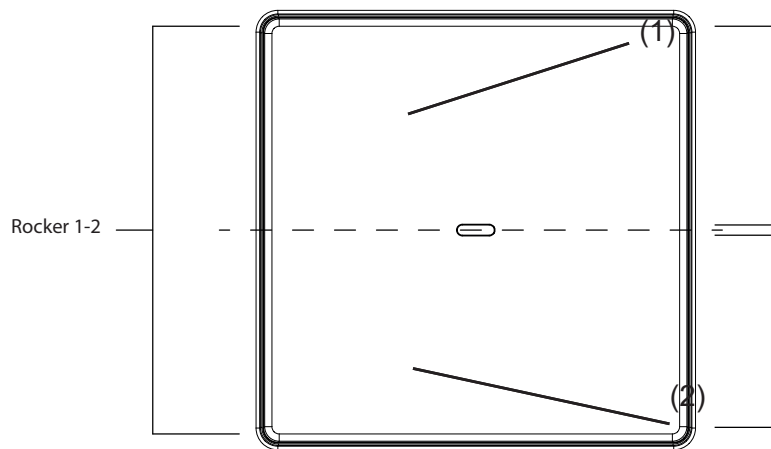


Image 10: Poussoir BA 1 poste

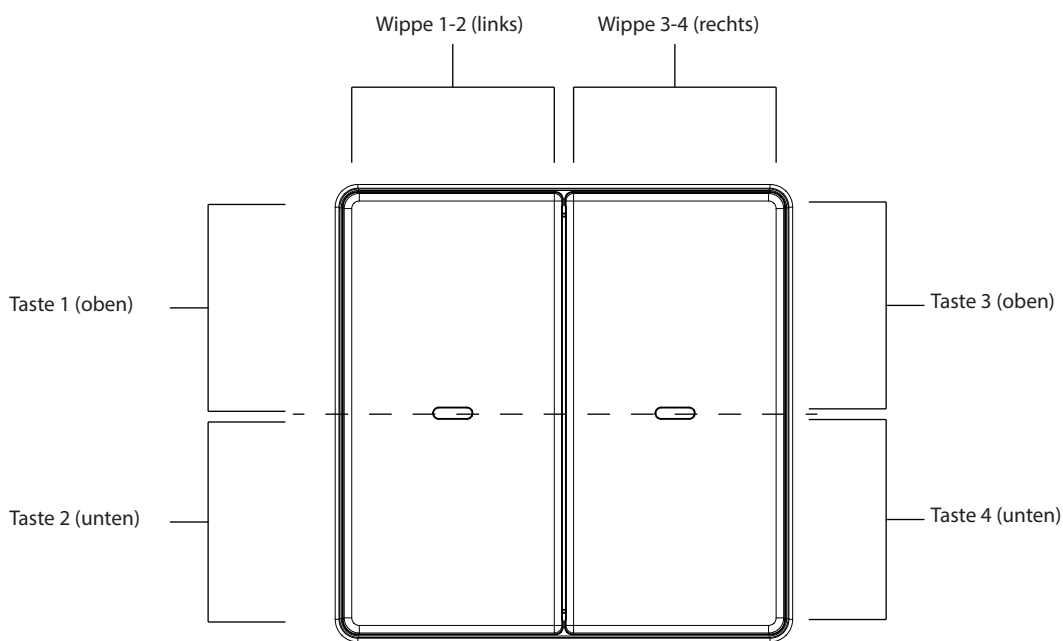


Image 11: Poussoir BA 2 postes

Cette fonction s'applique à tout l'appareil (aux deux groupes de variation).


En cas de valeurs de luminosité différentes, la luminosité des deux groupes augmente/diminue simultanément jusqu'à ce qu'un groupe atteigne une valeur limite (10 % ou 100 %). Après un redémarrage de l'appareil, la dernière valeur de luminosité sélectionnée est utilisée.

* Valeur par défaut

4. Configuration « Touche individuelle » / « Touche basculante »

4.1 Informations générales

La configuration de la « Touche basculante/touche individuelle » est décrite dans le chapitre suivant. La description fait toujours référence à la première touche basculante, la première paire de touches individuelles. Procéder à la configuration des touches basculantes/touches individuelles supplémentaires en conséquence.

-  La couleur de la LED d'état doit être réglée individuellement dans le paramètre pour la touche basculante/touche individuelle.

4.1.1 Principe d'utilisation de la touche individuelle

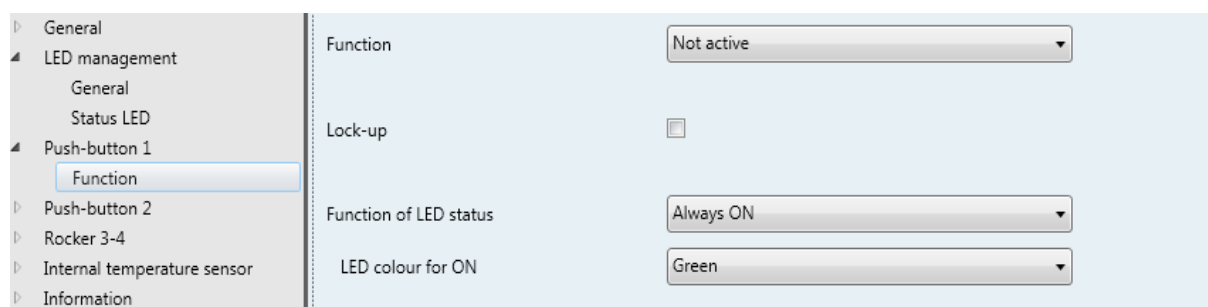


Image 12: Mode de fonctionnement de la/des touche(s)

Paramètre	Description	Valeur
Fonction de la touche individuelle	Le paramètre définit le mode de fonctionnement de la/des touche(s) basculante(s).	Inactif * Basculer Commutation Variation Volet roulant/store Valeur 1 octet Valeur 2 octets Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance Commande forcée Scène Désactiver mode automatique
État de la LED	Ce paramètre détermine le fonctionnement de la LED d'état.	Arrêt permanent * Marche permanente ¹ Confirmation ²
Couleur de la LED pour MARCHÉ <small>1;2</small>	Ce paramètre permet de régler la couleur de la LED d'état pour « Marche permanente » ou « Confirmation ».	Arrêt Rouge Vert * Bleu Rouge + vert Rouge + bleu Vert + bleu
Couleur de la LED pour ARRÊT ²	Ce paramètre permet de régler la couleur de la LED d'état pour « Confirmation ».	Arrêt Rouge * Vert Bleu Rouge + vert Rouge + bleu Vert + bleu

Tableau 7: Paramètre « Mode de fonctionnement de la touche »

Description d'application **KNX**

Mécanisme bouton poussoir 1 sortie avec BAU intégrée

Mécanisme bouton poussoir 2 sorties avec BAU intégrée



¹ Ce paramètre n'est visible que si la fonction « Marche permanente » est sélectionnée sous « État de la LED ».

² Ces paramètres ne sont visibles que si la fonction « Confirmation » est sélectionnée sous « État de la LED ».

i Il est possible d'activer la fonction de verrouillage pour chaque touche individuelle (cocher les cases) (Image 15 ,1).

4.1.2 Principe d'utilisation de la touche basculante

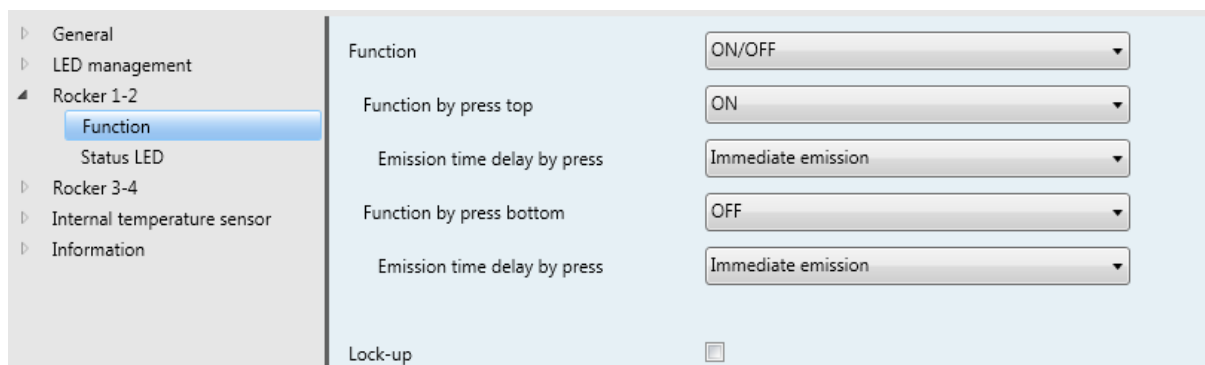


Image 13: Mode de fonctionnement de la/des touche(s) basculante(s)

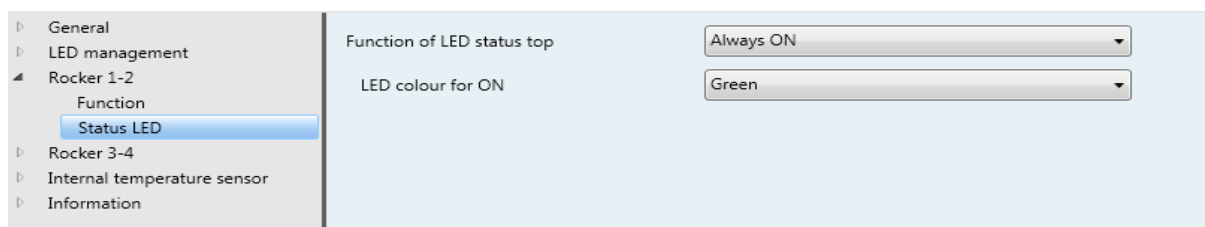


Image 14: LED d'état de la/des touche(s) basculante(s)

Paramètre	Description	Valeur
Fonction touche basculante	Le paramètre définit le mode de fonctionnement de la/des touche(s) basculante(s).	Inactif * Basculer Commutation Variation Volet roulant/store Valeur 1 octet Valeur 2 octets Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance Commande forcée Scène Désactiver mode automatique
État de la LED	Ce paramètre détermine le fonctionnement de la LED d'état.	Arrêt permanent * Marche permanente ¹ Confirmation ²
Couleur de la LED pour MARCHÉ ^{1;2}	Ce paramètre permet de régler la couleur de la LED d'état pour « Marche permanente » ou « Confirmation ».	Arrêt Rouge Vert * Bleu Rouge + vert Rouge + bleu Vert + bleu
Couleur de la LED pour ARRÊT ²	Ce paramètre permet de régler la couleur de la LED d'état pour « Confirmation ».	Arrêt Rouge * Vert Bleu Rouge + vert Rouge + bleu Vert + bleu

Tableau 8: Paramètre « Mode de fonctionnement de la touche basculante »

¹ Ce paramètre n'est visible que si la fonction « Marche permanente » est sélectionnée sous « État de la LED ».

² Ces paramètres ne sont visibles que si la fonction « Confirmation » est sélectionnée sous « État de la LED ».

i Il est possible d'activer la fonction de verrouillage pour chaque touche basculante (cocher les cases) (Image 15 ,1).

* Valeur par défaut

4.2 Fonction Basculer

Dans les fenêtres de paramétrage suivantes, la fonction « Basculer » est configurée pour principe d'utilisation Touche et Touche basculante (Image 15).

La fonction Basculer signifie commuter. Lors de cette opération, une instruction de commutation alternante est déclenchée par un actionnement répété de la même touche/du même côté de la touche basculante.

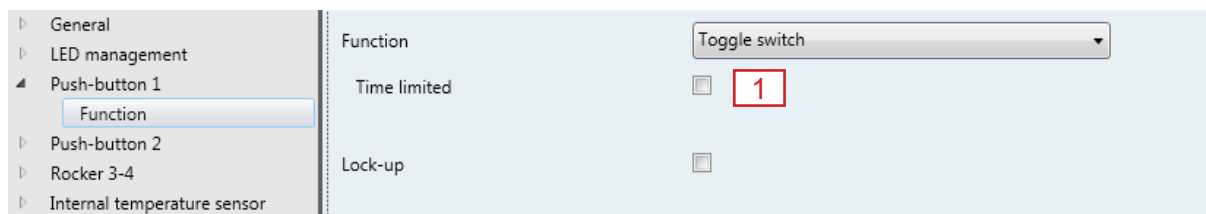


Image 15: Fonction Basculer de la/des touche(s)

Avec la fonction Basculement du principe d'utilisation Touche basculante, il est possible d'appuyer sur le côté supérieur ou inférieur de la touche basculante pour déclencher une instruction de commutation. Dans ce paramétrage, aucun réglage détaillé par côté de la touche basculante n'est possible.

Objets de commutation fonction « Basculement » (touche basculante)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
13, 53,	Touche basculante x-y	Affichage d'état Commutation	1 bit	1.001 Commutation_DPT
18, 58,	Touche basculante x-y	Commutation	1 bit	1.001 Commutation_DPT

Objets de commutation fonction « Basculement » (touche)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
13, 33, 53, 73,	Touche x	Affichage d'état Commutation	1 bit	1.001 Commutation_DPT
18, 38, 58, 78,	Touche x	Commutation	1 bit	1.001 Commutation_DPT

Fonction Basculement - limitée en temps

Cette fonction est disponible pour les deux principes d'utilisation, lorsque la coche dans Image 15, 1 est activée.

Pression courte sur la touche : changement d'état de la sortie. L'état change à chaque pression courte sur la touche. En l'absence d'appui sur la touche, la sortie est désactivée après le temps réglé dans la sortie. En cas de pression longue sur la touche, le temps de désactivation est redéclenché.

Details:

en cas de pression courte sur la touche, le bouton poussoir envoie l'inversion de la dernière instruction reçue sur l'objet État par l'intermédiaire de l'objet Relais à impulsion d'enclenchement. En cas de pression longue sur la touche, le bouton poussoir envoie une instruction Marche par l'intermédiaire de l'objet Relais à impulsion d'enclenchement.

Une instruction Marche sur l'objet Relais à impulsion d'enclenchement sur nos produits TXA commute la sortie pendant le temps réglé.

Une instruction Arrêt sur l'objet Relais à impulsion d'enclenchement désactive la sortie.

Si une instruction Marche suit alors que la sortie est encore activée, le temps de mise en marche redémarre (redéclenchement). Objets de commutation fonction « Basculement » (touche basculante)

4.3 Fonction « Commutation »

Les différentes variantes de la fonction « Fonction Commutation » pour la touche individuelle (Image 16) et la paire de touches basculantes sont représentées et décrites dans la fenêtre de paramétrage suivante.

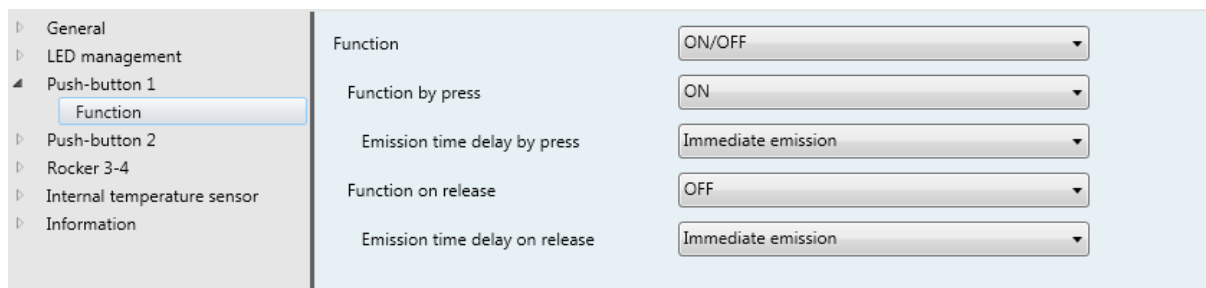


Image 16: Paramètre « Fonction de la touche en cas d'appui/de relâchement »

- i** La touche individuelle peut déclencher des réactions différentes pour les deux fonctions d'actionnement APPUYER/RELÂCHER.

Paramètre	Description	Valeur
Fonction en cas d'appui de la touche Fonction en cas de relâchement de la touche (configuration des touches individuelles)	Ce paramètre détermine le fonctionnement de la touche.	Inactif * Marche Arrêt
Fonction en cas d'appui sur la touche basculante supérieure Fonction en cas d'appui sur la touche basculante inférieure (Configuration de la touche basculante)	Ce paramètre détermine le fonctionnement de la touche basculante.	Inactif * Marche Arrêt
Temporisation d'envoi en cas d'appui Temporisation d'envoi en cas de relâchement	Le paramètre définit le moment auquel l'instruction d'appui est envoyée au bus.	Envoyer immédiatement * 1 s ... 5 min

Tableau 9: Marche/arrêt paramètre « Fonction en cas d'appui/de relâchement de la touche »

Objets de communication fonction « Commutation » (touche basculante)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
18, 58,	Touche basculante x-y	Commutation	1 bit	1.001 Commutation_DPT

Objets de communication fonction « Commutation » (touche)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
18, 38, 58, 78,	Touche x	Commutation	1 bit	1.001 Commutation_DPT

* Valeur par défaut

4.4 Fonction « Variation »

La fonction «Variation» est décrite par la suite. La fonction « Variation » permet d'allumer / éteindre l'éclairage (pression de touche courte) ou de la faire varier vers plus clair / plus sombre (pression de touche prolongée).

Commande à une et deux touche(s) pour la fonction de variation. La commande à deux touches est préréglée pour la fonction de variation en cas de touche de commande en tant que touche basculante, ce qui signifie que le bouton poussoir envoie par exemple un télégramme de mise en marche en cas d'appui court et un télégramme de variation plus claire en cas de pression longue. De la même manière, le bouton poussoir envoie un télégramme de désactivation en cas d'appui court et un télégramme de variation plus sombre en cas de pression longue. En cas de touche de commande en tant que touches, la fonction de variation à une touche est préréglée. Dans ce cas, le bouton poussoir envoie par alternance des télégrammes d'activation et de désactivation (« basculement ») à chaque appui court de la touche correspondante. En cas de pression longue, le bouton poussoir envoie par alternance les télégrammes « Plus clair » et « Plus sombre ». Le paramètre « Instruction en cas d'appui sur la touche » ou « Instruction en cas d'appui sur la touche basculante » sur les pages de paramètres des touches ou touches basculantes définit le principe de variation à une ou deux touche(s). En principe, l'instruction en cas d'appui sur la touche basculante ou la touche peut être réglé librement pour la fonction Touche ou Touche basculante.

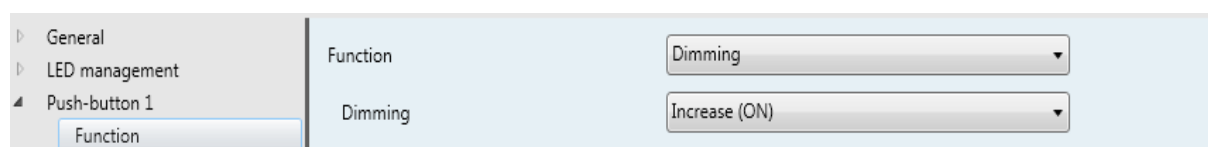


Image 17: Fonction « Variation »

Paramètre	Description	Valeur
Fonction de la touche individuelle « Variation »	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la touche dans la fonction « Commutation » en cas de pression de la touche.	Plus clair (Marche) * Plus sombre (Arrêt) Plus clair / Plus sombre (Comm.) Plus clair (Comm.) Plus foncé (Comm.) Valeur de variation
Fonction de la touche basculante « Variation »	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la bascule dans la fonction « Commutation ». La différence est faite ici entre la fonction en cas de pression de la touche basculante supérieure et la fonction en cas de pression de la touche basculante inférieure.	Plus clair (Marche) * Plus sombre (Arrêt) Plus clair / Plus sombre (Comm.) Plus clair (Comm.) Plus foncé (Comm.) Valeur de variation

Tableau 10: Fonction de la touche basculante / fonction de la touche « Variation »

Objets de communication fonction « Variation (plus clair/plus sombre) » (touche basculante)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
18, 58,	Touche basculante x-y	Commutation	1 bit	1.001 Commutation_DPT
21, 61,	Touche basculante x-y	Variation	4 bit	3.007 Étape Variateur_DPT

* Valeur par défaut

Objets de communication fonction « Variation (plus clair/plus sombre) » (touche)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
18, 38, 58, 78,	Touche x	Commutation	1 bit	1.001 Commutation_DPT
21, 41, 61, 81	Touche x	Variation	4 bit	3.007 Étape Variateur_DPT

Objets de communication fonction « Variation (basculement plus clair/plus sombre) » (touche basculante)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
13, 53,	Touche basculante x-y	Affichage d'état Commutation	1 bit	1.001 Commutation_DPT
18, 58,	Touche basculante x-y	Commutation	1 bit	1.001 Commutation_DPT
21, 61,	Touche basculante x-y	Variation	4 bit	3.007 Étape Variateur_DPT

Objets de communication fonction « Variation (basculement plus clair/plus sombre) » (touche)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
13, 33, 53,73,	Touche x	Affichage d'état Commutation	1 bit	1.001 Commutation_DPT
18, 38, 58, 78,	Touche x	Commutation	1 bit	1.001 Commutation_DPT
21, 41, 61, 81	Touche x	Variation	4 bit	3.007 Étape Variateur_DPT

Outre les objets de communication de variation, des objets de communication sont également visibles pour la commutation. Créer deux adresses de groupe séparées pour la commutation et la variation et les relier aux objets de communication correspondants.

En cas de sélection de la fonction « Variation - Valeur de variation », la valeur de variation doit être réglée à l'aide d'une barre à curseur (de 0 à 100 %). Seul un objet de communication est disponible pour cette fonction. La fonction « Variation - Valeur de variation » permet d'attribuer une valeur de luminosité déterminée à la lampe par le biais de l'actionneur raccordé. Les valeurs de scènes sont premièrement uniquement réglées dans l'actionneur. Seuls des appels de scènes ou réglages de scènes peuvent être réalisés à partir du bouton poussoir.

4.5 Fonction « Volets roulants/stores »

Dans les fenêtres de paramétrage suivantes, la fonction « Volets roulants/stores » est configurée pour le principe d'utilisation Touche et Touche basculante.

Cette fonction est utilisée pour la commutation de volets roulants, stores, marquises ou autres suspensions. Pour la fonction Volet roulat/store une distinction est faite entre pression courte et pression longue sur la touche.

→ Pression courte sur la touche : l'appareil envoie une instruction Orienter les lamelles au bus par l'intermédiaire de l'objet de communication Orienter les lamelles.

→ Pression longue sur la touche : l'appareil envoie une instruction Déplacement (monter/descendre) au bus par l'intermédiaire de l'objet de communication Monter/descendre (temps long).

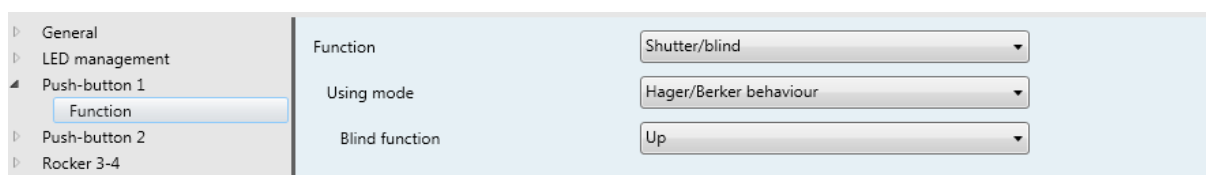


Image 18: Fonction « Volet roulant / Store »

La fonction Volet roulant / Store dans le principe d'utilisation Touche basculante peut être réglée en affectant la fonction Monter les volets roulants au côté supérieur de la touche basculante et en affectant la fonction Descendre les volets roulants au côté inférieur de la touche basculante. Les côtés de la touche basculante fonctionnent de la même manière (le mode de fonctionnement est identique à la fonction des 2 touches Volets roulants/Stores). Deux objets de communication (touche basculante x-y Orienter les lamelles (temps court) et touche basculante x-y Monter/descendre (temps long)) s'affichent pour la variante de fonction correspondante.

Concepts d'utilisation pour la fonction « Volet roulant / Store »

Cinq principes d'utilisation sont disponibles dans l'application pour la commande de volets roulants, de stores, de marquises ou tentures similaires. Pour ces principes d'utilisation, les télégrammes sont envoyés sur le bus avec des calendriers d'exécution différents. Ainsi, il est possible de paramétrer et d'utiliser les principes d'utilisation les plus variés.

Paramètre	Description	Valeur
Principe d'utilisation de la/des touche(s) basculante(s)/touche(s) individuelle(s)	Ce paramètre permet de sélectionner le principe d'utilisation de la fonction « Volet roulant / Store ».	Principe d'utilisation Hager * Court - Long - Court Long - Court Court - Long Long - Court ou Court

Tableau 11: Principe d'utilisation de la touche basculante/touche « Volet roulant/store »

* Valeur par défaut

4.5.1 Principe d'utilisation HAGER

- i** Le « principe d'utilisation Hager » est spécialement adapté aux actionneurs de stores ou de volets roulants Hager.

Paramètre	Description	Valeur
Fonction Store (configuration des touches individuelles)	Ce paramètre permet de sélectionner dans le type de protection solaire le mode de fonctionnement de la touche individuelle.	Monter * Descendre Monter/descendre/arrêt Position (0 à 100 %) Position/angle des lamelles (0 à 100 %) Angle des lamelles (0 à 100 %)
Fonction en cas d'appui de la touche supérieure Fonction en cas d'appui de la touche inférieure (Configuration de la touche basculante)	Ce paramètre permet de sélectionner dans le type de protection solaire le mode de fonctionnement du côté supérieur et du côté inférieur de la touche basculante.	Monter * Descendre Monter/descendre/arrêt Position (0 à 100 %) Position/angle des lamelles (0 à 100 %) Angle des lamelles (0 à 100 %)

Tableau 12: Paramètres du principe d'utilisation Hager

Paramètre	Description	Valeur
Position (0 à 100 %) ¹	Ce paramètre permet de régler une position définie du volet roulant/store avec la barre à curseur.	0 % * ... 100 %
Angle des lamelles (0 à 100 %) ³	Ce paramètre permet de régler l'angle des lamelles avec la barre à curseur.	0 % * ... 100 %

Tableau 13: Paramètres de position de store, de volet roulant et de lamelles

¹ Ce paramètre n'est visible que si la valeur Position (0 à 100 %) ou Position/angle des lamelles (0 à 100 %) est sélectionnée dans le paramètre « Fonction en cas d'appui sur le côté de la touche basculante/la touche individuelle ».

² Ce paramètre n'est visible que si la valeur Angle des lamelles (0 à 100 %) ou Position/angle des lamelles (0 à 100 %) est sélectionnée dans le paramètre « Fonction en cas d'appui sur le côté de la touche basculante/la touche individuelle ».

* Valeur par défaut

4.5.2 Principe d'utilisation « Court - Long - Court »

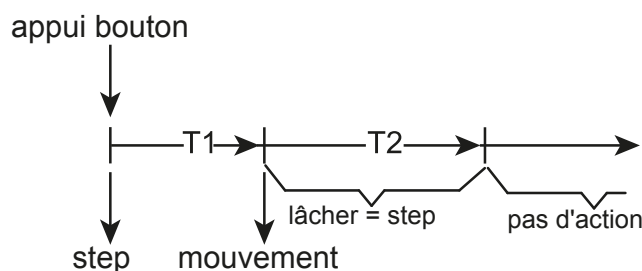


Image 19: Principe d'utilisation « Court - Long - Court »

En cas de pression de la touche, l'appareil envoie immédiatement un télégramme pression courte (Step (étape)) sur le bus. Ainsi, un entraînement en fonctionnement est arrêté et la durée T1 (« Temps entre instruction pression courte et pression longue ») est lancée. Si, au sein de T1, la touche est relâchée, aucun autre télégramme ne sera envoyé. Cette étape sert à stopper une course permanente en cours.

- ❗ Le « Temps entre instruction pression courte et pression longue » doit être réglée dans l'appareil sur une durée plus courte que le mode pression courte de l'actionneur, afin que cela n'entraîne pas, comme dans le cas présent, un à-coup gênant du store.

Si la touche est actionnée plus longtemps que T1, le poussoir envoie un télégramme pression longue (Move) après écoulement de T1 afin de déplacer l'entraînement et la durée T2 (« Durée de réglage des lamelles ») est lancée.

Si la touche est relâchée durant le délai de réglage des lamelles, l'appareil envoie un autre télégramme d'appui bref. Cette fonction est utilisée pour le réglage des lamelles d'un store. Ainsi, les lamelles peuvent être arrêtées à n'importe quel endroit au sein d'une même rotation. La « Durée de réglage des lamelles » doit être aussi importante que la durée nécessaire à l'entraînement pour tourner intégralement les lamelles. Si la « Durée de réglage des lamelles » choisie est plus longue que la durée de montée / descente complète de l'entraînement, une fonction de touche individuelle est également possible. Ce faisant, l'entraînement se déplace uniquement si la touche est maintenue enfoncée.

Si la touche est maintenue enfoncée plus longtemps que T2, l'appareil n'envoie plus de télégramme. L'entraînement se déplace jusqu'à ce que la position finale soit atteinte.

Ensuite, les temps T1 (« Temps entre instruction pression courte et pression longue ») et T2 (« Durée de réglage des lamelles ») doivent être paramétrés.

Paramètre	Description	Valeur
Temps entre pression de touche courte et pression de touche longue T1	T1 correspond au temps entre une instruction de pression courte et une instruction de pression longue.	1 ... 4 *... 3000 (x100 ms)
Temps pour le réglage de l'angle des lamelles T2	T2 c'est réglage des lamelles.	1 ... 5 *... 3000 (x100 ms)

Tableau 14: Paramétrage de temps sous « Court-long-court »

* Valeur par défaut

Paramètre	Description	Valeur
Fonction Store (configuration des touches individuelles)	Ce paramètre permet de sélectionner dans le type de protection solaire le mode de fonctionnement de la touche individuelle.	Monter * Descendre Monter/descendre/arrêt Position (0 à 100 %) Position/angle des lamelles (0 à 100 %) Angle des lamelles (0 à 100 %)
Fonction en cas d'appui de la touche supérieure Fonction en cas d'appui de la touche inférieure (Configuration de la touche basculante)	Ce paramètre permet de sélectionner dans le type de protection solaire le mode de fonctionnement du côté supérieur et du côté inférieur de la touche basculante.	Monter * Descendre Monter/descendre/arrêt Position (0 à 100 %) Position/angle des lamelles (0 à 100 %) Angle des lamelles (0 à 100 %)
Position (0 à 100 %) ^{1,2}	Ce paramètre permet d'accoster une position définie du volet roulant/store en appuyant sur un touche. La valeur est réglée avec la barre à curseur.	0 % * ... 100 %
Angle des lamelles (0 à 100 %) ^{2,}	Ce paramètre permet de régler un angle de lamelles défini du store en appuyant sur un touche. La valeur est réglée avec la barre à curseur.	0 % * ... 100 %

Tableau 15: Paramètres de position de store, de volet roulant et de lamelles

¹ Ce paramètre n'est visible que si la valeur « Position (0 à 100 %) » ou « Position / angle des lamelles (0 à 100 %) » est sélectionnée dans le paramètre « Fonction en cas de pression sur le côté de la touche basculante / la touche individuelle ».

² Ce paramètre n'est visible que si la valeur Angle des lamelles (0 à 100 %) ou Position/angle des lamelles (0 à 100 %) est sélectionnée dans le paramètre « Fonction en cas d'appui sur le côté de la touche basculante/la touche individuelle ».

* Valeur par défaut

4.5.3 Principe d'utilisation « Long - Court »

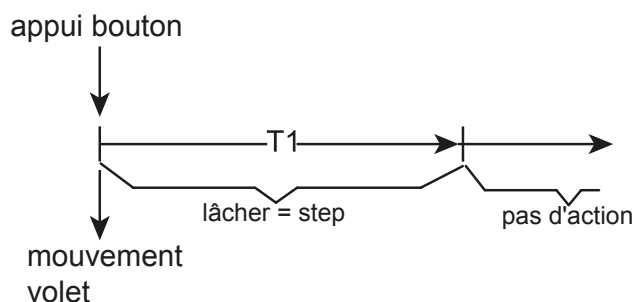


Image 20: Principe d'utilisation « Long - Court »

En cas de pression de la touche, l'appareil envoie immédiatement un télégramme appui prolongé (Move). Ainsi, l'entraînement commence à se déplacer et le temps T1 (« Durée de réglage des lamelles ») commence à s'écouler.

Si la touche est relâchée durant la durée de réglage des lamelles, l'appareil envoie un télégramme de pression courte (Step). Cette fonction est utilisée pour le réglage des lamelles d'un store. Ainsi, les lamelles peuvent être arrêtées à n'importe quel endroit au sein d'une même rotation. La « Durée de réglage des lamelles » doit être aussi importante que la durée nécessaire à l'entraînement pour tourner intégralement les lamelles. Si la « Durée de réglage des lamelles » choisie est plus longue que la durée de montée / descente complète de l'entraînement, une fonction de touche individuelle est également possible. Ce faisant, l'entraînement se déplace uniquement si la touche est maintenue enfoncée.

Si la touche est maintenue enfoncée plus longtemps que T1, l'appareil n'envoie plus de télégramme. L'entraînement se déplace jusqu'à ce que la position finale soit atteinte.

Régler ensuite le temps T1 (« Temps entre instruction pression courte et pression longue »).

Paramètre	Description	Valeur
Temps entre pression de touche courte et pression de touche longue T1	T1 correspond au temps entre une instruction de pression courte et une instruction de pression longue.	1 ... 4 *... 3000 (x100 ms)

Tableau 16: Paramétrage de temps sous « Long-court »

* Valeur par défaut

Paramètre	Description	Valeur
Fonction Store (configuration des touches individuelles)	Ce paramètre permet de sélectionner dans le type de protection solaire le mode de fonctionnement de la touche individuelle.	Monter * Descendre Monter/descendre/arrêt Position (0 à 100 %) Position/angle des lamelles (0 à 100 %) Angle des lamelles (0 à 100 %)
Fonction en cas d'appui de la touche supérieure Fonction en cas d'appui de la touche inférieure (Configuration de la touche basculante)	Ce paramètre permet de sélectionner dans le type de protection solaire le mode de fonctionnement du côté supérieur et du côté inférieur de la touche basculante.	Monter * Descendre Monter/descendre/arrêt Position (0 à 100 %) Position/angle des lamelles (0 à 100 %) Angle des lamelles (0 à 100 %)
Position (0 à 100 %) ¹	Ce paramètre permet d'accoster une position définie du volet roulant/store en appuyant sur un touche. La valeur est réglée avec la barre à curseur.	0 % * ... 100 %
Angle des lamelles (0 à 100 %) ² .	Ce paramètre permet de régler un angle de lamelles défini du store en appuyant sur un touche. La valeur est réglée avec la barre à curseur.	0 % * ... 100 %

Tableau 17: Paramètres de position de store, de volet roulant et de lamelles

¹ Ce paramètre n'est visible que si la valeur Position (0 à 100 %) ou Position/angle des lamelles (0 à 100 %) est sélectionnée dans le paramètre « Fonction en cas d'appui sur le côté de la touche basculante/la touche individuelle ».

² Ce paramètre n'est visible que si la valeur Angle des lamelles (0 à 100 %) ou Position/angle des lamelles (0 à 100 %) est sélectionnée dans le paramètre « Fonction en cas d'appui sur le côté de la touche basculante/la touche individuelle ».

* Valeur par défaut

4.5.4 Principe d'utilisation « Court - Long »

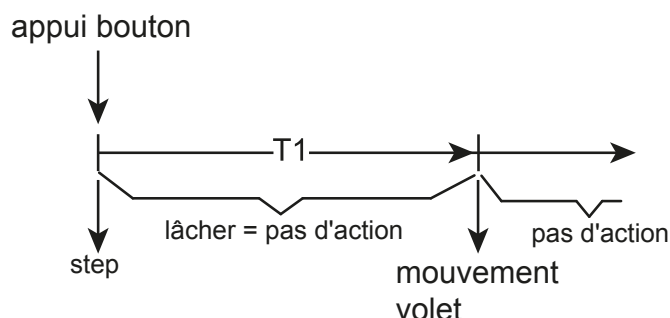


Image 21: Principe d'utilisation « Court - Long »

En cas de pression de la touche, l'appareil envoie immédiatement un télégramme appui bref (Stepp) sur le bus. Ainsi, un entraînement en fonctionnement est arrêté et la durée T1 (« Temps entre instruction pression courte et pression longue ») est lancée. Si, au sein de T1, la touche est relâchée, aucun autre télégramme ne sera envoyé. Cette étape sert à stopper une course permanente en cours. Le « Temps entre instruction pression courte et pression longue » doit être réglé sur le bouton poussoir sur une durée plus courte que le mode pression courte de l'actionneur, afin que cela n'entraîne pas, comme dans le cas présent, un à-coup gênant du store.

Si la touche est pressée plus longtemps que T1, le poussoir envoie un télégramme pression prolongée après écoulement de T1 afin de déplacer l'entraînement.

Lorsque la touche est relâchée, le poussoir n'envoie aucun autre télégramme. L'entraînement se déplace jusqu'à ce que la position finale soit atteinte.

Ensuite, les temps T1 (« Temps entre instruction pression courte et pression longue ») et T2 (« Durée de réglage des lamelles ») doivent être paramétrés.

Paramètre	Description	Valeur
Temps entre pression de touche courte et pression de touche longue T1	T1 correspond au temps entre une instruction de pression courte et une instruction de pression longue.	1 ... 4 *... 3000 (x100 ms)

Tableau 18: Paramétrage de temps sous « Court-long »

* Valeur par défaut

Paramètre	Description	Valeur
Fonction Store (configuration des touches individuelles)	Ce paramètre permet de sélectionner dans le type de protection solaire le mode de fonctionnement de la touche individuelle.	Monter * Descendre Monter/descendre/arrêt Position (0 à 100 %) Position/angle des lamelles (0 à 100 %) Angle des lamelles (0 à 100 %)
Fonction en cas d'appui de la touche supérieure Fonction en cas d'appui de la touche inférieure (Configuration de la touche basculante)	Ce paramètre permet de sélectionner dans le type de protection solaire le mode de fonctionnement du côté supérieur et du côté inférieur de la touche basculante.	Monter * Descendre Monter/descendre/arrêt Position (0 à 100 %) Position/angle des lamelles (0 à 100 %) Angle des lamelles (0 à 100 %)
Position (0 à 100 %) ¹	Ce paramètre permet d'accoster une position définie du volet roulant/store en appuyant sur un touche. La valeur est réglée avec la barre à curseur.	0 % * ... 100 %
Angle des lamelles (0 à 100 %) ² .	Ce paramètre permet de régler un angle de lamelles défini du store en appuyant sur un touche. La valeur est réglée avec la barre à curseur.	0 % * ... 100 %

Tableau 19: Paramètres de position de store, de volet roulant et de lamelles

¹ Ce paramètre n'est visible que si la valeur Position (0 à 100 %) ou Position/angle des lamelles (0 à 100 %) est sélectionnée dans le paramètre « Fonction en cas d'appui sur le côté de la touche basculante/la touche individuelle ».

² Ce paramètre n'est visible que si la valeur Angle des lamelles (0 à 100 %) ou Position/angle des lamelles (0 à 100 %) est sélectionnée dans le paramètre « Fonction en cas d'appui sur le côté de la touche basculante/la touche individuelle ».

* Valeur par défaut

4.5.5 Principe d'utilisation « Long - Court ou Court »

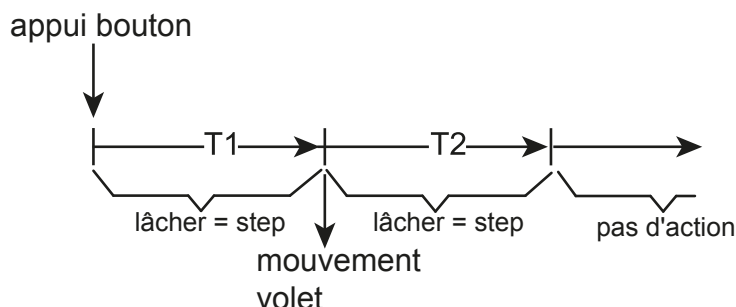


Image 22: Principe d'utilisation « Long - Court ou Court »

En cas de pression de la touche, l'appareil lance immédiatement le temps T1 (« Temps entre instruction pression courte et pression longue ») et attend. Si la touche est à nouveau relâchée avant écoulement de T1, l'appareil envoie un télégramme pression courte (Step). Ainsi, un entraînement en déplacement peut être arrêté. Un entraînement fixe tourne les lamelles d'un cran.

Si la touche est maintenue enfoncée après écoulement de T1, l'appareil envoie un télégramme pression longue (Move) et démarre le temps T2 (« Durée de réglage des lamelles »).

Si la touche est relâchée durant le délai T2, l'appareil envoie un autre télégramme d'appui bref. Cette fonction est utilisée pour le réglage des lamelles d'un store. Ainsi, les lamelles peuvent être arrêtées à n'importe quel endroit au sein d'une même rotation. La « Durée de réglage des lamelles » doit être aussi importante que la durée nécessaire à l'entraînement pour tourner intégralement les lamelles. Si la « Durée de réglage des lamelles » choisie est plus longue que la durée de montée / descente complète de l'entraînement, une fonction de touche individuelle est également possible. Ce faisant, l'entraînement se déplace uniquement si la touche est maintenue enfoncée.

Si la touche est maintenue enfoncée plus longtemps que T2, l'appareil n'envoie plus de télégramme. L'entraînement se déplace jusqu'à ce que la position finale soit atteinte.

i Avec ce principe d'utilisation, l'appareil n'envoie pas un télégramme immédiatement après la pression de la touche. Ainsi, il est également possible de reconnaître un fonctionnement sur toute la surface dans le cas d'une configuration de bascule.

Ensuite, les temps T1 (« Temps entre instruction pression courte et pression longue ») et T2 (« Durée de réglage des lamelles ») doivent être paramétrés.

Paramètre	Description	Valeur
Temps entre pression de touche courte et pression de touche longue T1	T1 correspond au temps entre une instruction de pression courte et une instruction de pression longue.	1 ... 4 *... 3000 (x100 ms)
Temps pour le réglage de l'angle des lamelles T2	T2 correspond à la durée de réglage des lamelles	1 ... 5 *... 3000 (x100 ms)

Tableau 20: Paramétrage de temps sous « Long-court ou Court »

* Valeur par défaut

Paramètre	Description	Valeur
Fonction Store (configuration des touches individuelles)	Ce paramètre permet de sélectionner dans le type de protection solaire le mode de fonctionnement de la touche individuelle.	Monter * Descendre Monter/descendre/arrêt Position (0 à 100 %) Position/angle des lamelles (0 à 100 %) Angle des lamelles (0 à 100 %)
Fonction en cas d'appui de la touche supérieure Fonction en cas d'appui de la touche inférieure (Configuration de la touche basculante)	Ce paramètre permet de sélectionner dans le type de protection solaire le mode de fonctionnement du côté supérieur et du côté inférieur de la touche basculante.	Monter * Descendre Monter/descendre/arrêt Position (0 à 100 %) Position/angle des lamelles (0 à 100 %) Angle des lamelles (0 à 100 %)
Position (0 à 100 %) ¹	Ce paramètre permet d'accoster une position définie du volet roulant/store en appuyant sur un touche. La valeur est réglée avec la barre à curseur.	0 % * ... 100 %
Angle des lamelles (0 à 100 %) ² .	Ce paramètre permet de régler un angle de lamelles défini du store en appuyant sur un touche. La valeur est réglée avec la barre à curseur.	0 % * ... 100 %

Tableau 21: Paramètres de position de store, de volet roulant et de lamelles

¹ Ce paramètre n'est visible que si la valeur Position (0 à 100 %) ou Position/angle des lamelles (0 à 100 %) est sélectionnée dans le paramètre « Fonction en cas d'appui sur le côté de la touche basculante/la touche individuelle ».

² Ce paramètre n'est visible que si la valeur Angle des lamelles (0 à 100 %) ou Position/angle des lamelles (0 à 100 %) est sélectionnée dans le paramètre « Fonction en cas d'appui sur le côté de la touche basculante/la touche individuelle ».

Objets de communication « Monter/descendre » pour mode volets roulants/stores (touche basculante)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
18, 58	Touche basculante x-y	Monter/descendre	1 bit	1.008 Monter/descendre_DPT
19, 59	Touche basculante x-y	Orienter les lamelles (temps court)	1 bit	1.007 Étape_DPT

Objets de communication « Position (0 à 100 %) » pour mode volets roulants/stores (touche basculante)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
22,62,	Touche basculante x-y	Position en %	1 octets	5.001 Pourcentage_DPT (0 à 100 %)

Objets de communication « Position/angle des lamelles (0 à 100 %) » pour mode volets roulants/stores (touche basculante)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
22,62	Touche basculante x-y	Position en %	1 octets	5.001 Pourcentage_DPT (0 à 100 %)
23, 63	Touche basculante x-y	Angle des lamelles en %	1 octets	5.001 Pourcentage_DPT (0 à 100 %)

Objets de communication « Angle des lamelles (0 à 100 %) » pour mode volets roulants/stores (touche basculante)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
23, 63	Touche basculante x-y	Angle des lamelles en %	1 octets	5.001 Pourcentage_DPT (0 à 100 %)

* Valeur par défaut

Objets de communication « Monter/descendre » pour mode volets roulants/stores (touche)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
18, 38, 58,78	Touche x	Monter/descendre	1 bit	1.008 Monter/descendre_DPT
19, 39, 59,79	Touche x	Orienter les lamelles (temps court)	1 bit	1.007 Étape_DPT

Objets de communication « Position (0 à 100 %) » pour mode volets roulants/stores (touche)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
22,42, 62,82	Touche x	Position en %	1 octets	5.001 Pourcentage_DPT (0 à 100 %)

Objets de communication « Position/angle des lamelles (0 à 100 %) » pour mode volets roulants/stores (touche)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
22,42, 62,82	Touche x	Position en %	1 octets	5.001 Pourcentage_DPT (0 à 100 %)
23, 43, 63,83	Touche x	Angle des lamelles en %	1 octets	5.001 Pourcentage_DPT (0 à 100 %)

Objets de communication « Angle des lamelles (0 à 100 %) » pour mode volets roulants/stores (touche)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
23, 43, 63,83	Touche x	Angle des lamelles en %	1 octets	5.001 Pourcentage_DPT (0 à 100 %)

4.6 Fonction « Valeur 1 octets »

La fonction « Valeur 1 octet » est paramétrée et réglée dans le principe d'utilisation sous forme de touche basculante et de touche individuelle dans la fenêtre de paramétrage suivante.

Pour chaque touche basculante ou touche individuelle, l'application met un objet de communication 1 octet à disposition. En cas de pression d'une touche, la valeur réglée est envoyée au bus. Dans le cadre du principe d'utilisation sous forme de « touche basculante », différentes valeurs peuvent être paramétrées et réglées pour les deux côtés de la bascule.

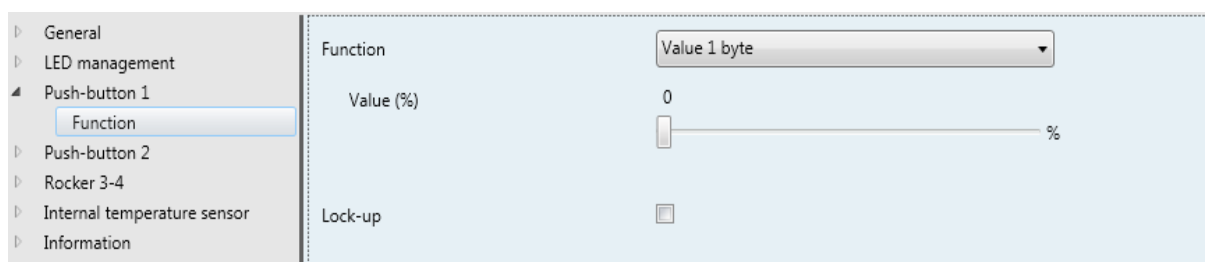


Image 23: Fonction de la touche basculante « Valeur 1 octet »

Paramètre	Description	Valeur
Fonctionnement (configuration des touches individuelles)	Ce paramètre permet d'attribuer à la touche individuelle les valeurs d'objet suivantes en cas de pression. La valeur 1 octet en pourcentage est réglée avec la barre à curseur.	Pourcentage (0 à 100 %) *
Fonction en cas d'appui de la touche supérieure Fonction en cas d'appui de la touche inférieure (Configuration de la touche basculante)	Ce paramètre permet d'attribuer à la touche basculante l'une des valeurs d'objet suivantes en cas de pression. La différence est faite ici entre la fonction en cas d'appui sur la touche supérieure ou inférieure. La valeur 1 octet en pourcentage est réglée avec la barre à curseur.	Pourcentage (0 à 100 %) *

Tableau 22: Fonction de la touche basculante/touche individuelle « Valeur 1 octet »

¹ Lors de la sélection de la valeur de fonctionnement correspondante, une autre fenêtre de paramétrage s'ouvre pour le réglage de la valeur 1 octet souhaitée (0 à 255 / 0 à 100 %).

Objets de communication « Valeur 1 octet (0 à 100 %) » (touche basculante)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
22,62,	Touche basculante x-y	Valeur en %	1 octet	5.001 Pourcentage_DPT

Objets de communication « Valeur 1 octet (0 à 100 %) » (touche)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
22, 42, 62,82,	Touche x	Valeur en %	1 octet	5.001 Pourcentage_DPT

La plage de valeur du poussoir qui doit être utilisée est définie dans le paramètre « Valeur 1 octet ». Pour la fonction Valeur 1 octet, il est possible d'envoyer au bus des valeurs relatives dans la plage de 0 à 100 %, par le biais d'un curseur à glissière.

* Valeur par défaut

4.7 Fonction « Valeur 2 octets »

La fonction « Valeur 2 octets » est paramétrée et réglée dans le principe d'utilisation sous forme de touche basculante et de touche individuelle dans la fenêtre de paramétrage suivante.

Pour chaque touche basculante ou touche, l'application met un objet de communication 2 octets à disposition. En cas de pression d'une touche, la valeur réglée est envoyée au bus. Dans le cadre du principe d'utilisation sous forme de « touche basculante », différentes valeurs peuvent être paramétrées et réglées pour les deux côtés de la touche basculante.

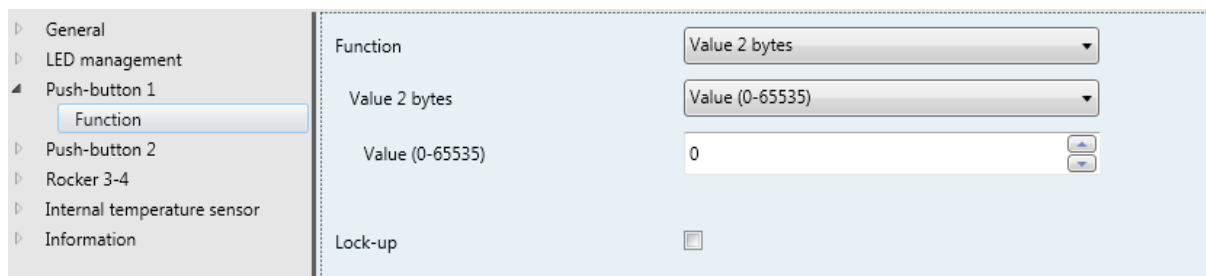


Image 24: Fonction de la touche individuelle « Valeur 2 octets »

Paramètre	Description	Valeur
Fonction de la touche individuelle « Valeur 2 octets » ¹ (configuration des touches individuelles)	Ce paramètre permet d'attribuer à la touche individuelle l'une des valeurs d'objet suivantes en cas de pression.	Valeur (0-65535) * température luminosité
Fonction de la touche basculante « Valeur 2 octets » ¹ Fonction en cas d'appui de la touche supérieure Fonction en cas d'appui de la touche inférieure (Configuration de la touche basculante)	Ce paramètre permet d'attribuer à la touche basculante l'une des valeurs d'objet suivantes en cas de pression. La différence est faite ici entre la fonction en cas d'appui sur la touche supérieure ou inférieure.	Valeur (0-65535) * température luminosité

Tableau 23: Fonction de la touche basculante/touche individuelle « Valeur 2 octets »

¹ Lors de la sélection de la valeur de fonctionnement correspondante, une autre fenêtre de paramétrage s'ouvre pour le réglage de la valeur 2 octets souhaitée (0 à 65535 / 0 à 1000 lux / 0 à 40°C).

Objets de communication « Valeur 2 octets » (touche basculante)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
24,64	Touche basculante x-y	Valeur (0...65535)	2 octets	7.001 Impulsion_DPT
24,64,	Touche basculante x-y	Valeur température	2 octets	9.001 Température_DPT (°C)
24,64	Touche basculante x-y	Valeur luminosité	2 octets	9.004 Lux_DPT (Lux)

Objets de communication « Valeur 2 octets » (touche individuelle)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
24,44, 64, 84	Touche x	Valeur (0...65535)	2 octets	7.001 Impulsion_DPT
24,44, 64, 84	Touche x	Valeur température	2 octets	9.001 Température_DPT (°C)
24,44, 64, 84	Touche x	Valeur luminosité	2 octets	9.004 Lux_DPT (Lux)

* Valeur par défaut

4.8 Fonction « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance »

Cette fonction autorise la commande d'un thermostat d'ambiance KNX externe (par ex. thermostat KNX 80440100 ou contrôleur d'ambiance KNX 80660100) par les boutons poussoirs du mécanisme du bouton poussoir.

Elle offre ainsi à l'utilisateur la possibilité de modifier ou d'ajuster les fonctions du thermostat essentielles, comme la commutation du mode de fonctionnement ou la commutation chauffage / refroidissement, depuis plusieurs endroits de la pièce.

- i** Le poste auxiliaire de thermostat d'ambiance ne prenant pas activement part au calcul réel de la régulation de température.
- i** Le poste auxiliaire de thermostat fonctionne correctement uniquement si tous les objets de communication sont reliés aux objets correspondants du thermostat d'ambiance KNX correspondant avec une adresse de groupe.

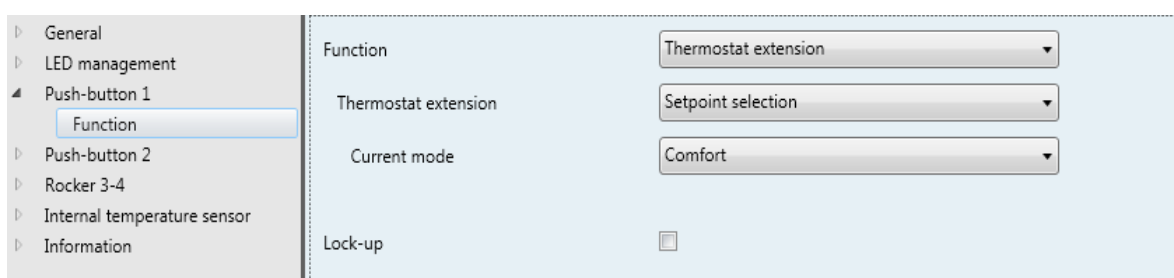


Image 25: Fonction de la touche individuelle « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance »

Paramètre	Description	Valeur
Fonction de la touche individuelle « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance » ¹ (configuration des touches individuelles)	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la touche basculante dans la fonction « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance ». La différence est faite ici entre la fonction en cas d'appui sur la touche supérieure ou inférieure.	Commutation du mode de fonctionnement * Commutation chauffage/ refroidissement
Fonction de la touche basculante « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance » ¹ Fonction en cas d'appui de la touche supérieure Fonction en cas d'appui de la touche inférieure (Configuration de la touche basculante)	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la touche dans la fonction « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance » en cas de pression sur la touche.	Commutation du mode de fonctionnement * Commutation chauffage/ refroidissement

Tableau 24: Fonction de la touche basculante/touche « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance »

¹ Lors de la sélection de la valeur de fonctionnement correspondante, une autre fenêtre de paramétrage s'ouvre pour le réglage du mode de fonctionnement souhaité.

* Valeur par défaut

Paramètre	Description	Valeur
« Commutation du mode de fonctionnement »	<p>Ce paramètre permet de définir le mode de fonctionnement envoyé au KNX en cas de pression sur la touche (sur le poste auxiliaire de thermostat).</p> <p>Fonction de touche basculante : modes de fonctionnement différents réglables pour le côté supérieur et inférieur de la touche basculante</p> <p>Touche individuelle : affectation d'un mode de fonctionnement lors de la pression sur la touche</p>	Auto Confort * Standby Baisse Nuit Protection antigel
« Commutation chauffage/refroidissement »	<p>Ce paramètre permet de procéder à une commutation du mode de fonctionnement du système de chauffage (chauffage ou refroidissement) à chaque pression de la touche individuelle ou en cas d'actionnement de la touche basculante supérieure/inférieure.</p> <p>Deux objets 1 bit sont disponibles à cet endroit pour la communication (commutation et affichage d'état).</p>	

Tableau 25: Fonction de la touche basculante/touche individuelle « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance »

La fonction Commutation du mode de fonctionnement permet d'envoyer les modes de fonctionnement Confort, Veille, Protection antigel, Abaissement nocturne ou Auto au bus.

Exemple :

- Confort
 Le mode de fonctionnement **Confort** règle la température ambiante sur une valeur de température prédéfinie sur le thermostat, par ex. température bien-être 21 °C en mode confort (présence).
 - Veille
 Le mode de fonctionnement **Veille** fait descendre la température ambiante sur une valeur, par ex. 19 °C, prédéfinie sur le thermostat lorsque vous quittez la pièce (absence courte).
 - Protection antigel
 Le mode de fonctionnement **Protection antigel** réduit la température du circuit sur une température minimale de 7 °C définie dans le thermostat pour protéger des dégâts dus au gel pendant la nuit ou en cas d'absence prolongée.
 - Abaissement nocturne
 Le mode de fonctionnement **Abaissement nocturne** régule la température ambiante en cas d'absence prolongée (par ex. vacances) sur une valeur de 17 °C définie sur le thermostat.
 - Automatique
 Le mode de fonctionnement **Automatique** réinitialise automatiquement le mode de fonctionnement sur le mode actuel (par ex. après une position forcée).
- i** Dans le cas de chauffages par le sol, la commutation de Confort sur Veille ne se fera remarquer qu'après un certain laps de temps en raison de l'inertie du système de chauffage par le sol.

* Valeur par défaut

Objets de communication « Commutation du mode de fonctionnement » (touche basculante)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
22,62,	Touche basculante x-y	Commutation du mode de fonctionnement	1 octets	20.102 Mode HVAC_DPT

Objets de communication « Commutation du mode de fonctionnement » (touche individuelle)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
22, 42, 62, 82,	Touche x	Commutation du mode de fonctionnement	1 octets	20.102 Mode HVAC_DPT

Objets de communication « Commutation chauffage/refroidissement » (touche basculante)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
13,53,	Touche basculante x-y	Chauffage/refroidissement - affichage d'état	1 bit	1.100 Chauffage/refroidissement_DPT
18,58,	Touche basculante x-y	Commutation chauffage/refroidissement	1 bit	1.100 Chauffage/refroidissement_DPT

Objets de communication « Commutation chauffage/refroidissement » (touche individuelle)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
13,33, 53, 73	Touche x	Chauffage/refroidissement - affichage d'état	1 bit	1.100 Chauffage/refroidissement_DPT
18,38, 58, 78	Touche x	Commutation chauffage/refroidissement	1 bit	1.100 Chauffage/refroidissement_DPT

4.9 Fonction « Commande forcée »

La fonction « Commande forcée » pour le principe d'utilisation Touche individuelle et Touche basculante est configurée dans la section suivante. Cette fonction permet le forçage d'une sortie de commutation dans une position de commutation, indépendamment de l'objet de commutation, séparément par un télégramme 2 bits (priorité supérieure).

La valeur du télégramme 2 bits est définie selon la syntaxe suivante :

En cas commande forcée activée (priorité), les télégrammes de commutation entrants continuent d'être analysés en interne, puis en cas de commande forcée désactivée (priorité), l'état de commutation interne actuel est réglé conformément à la valeur d'objet de commutation.

Une commande forcée activée avant une panne de tension du bus est toujours désactivée après le rétablissement de la tension de bus. L'effet de la commande forcée dépend du canal d'actionneur relié (éclairage, volet roulant/store, chauffage);

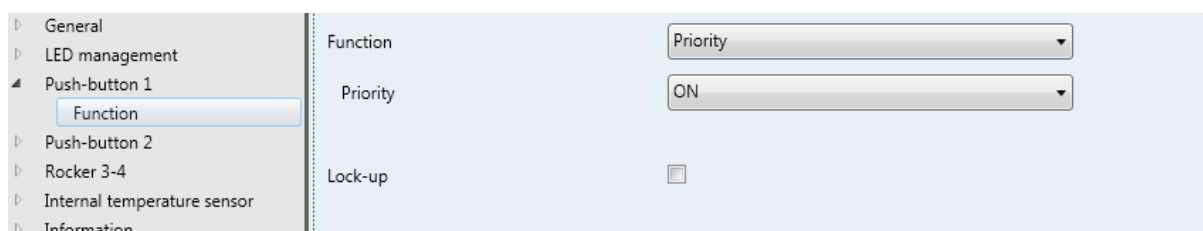


Image 26: Fonction « Commande forcée »

Valeur		Comportement de sortie
Bit 1	Bit 0	
0	0/1	Fin de la commande forcée
1	0	Commande forcée Arrêt
1	1	Commande forcée Marche

Tableau 26: Objet de communication 2 bits Commande forcée

Paramètre	Description	Valeur
Fonction de la touche individuelle « Commande forcée » (configuration des touches individuelles)	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la touche individuelle dans la fonction « Commande forcée » en cas de pression de la touche.	Marche * Éteint
Fonction de la touche basculante « Commande forcée » Fonction en cas d'appui de la touche supérieure Fonction en cas d'appui de la touche inférieure (Configuration de la touche basculante)	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la touche basculante dans la fonction « Commande forcée ». La différence est faite ici entre la fonction en cas d'appui sur la touche basculante supérieure ou inférieure.	Marche * Éteint

Tableau 27: Fonction de la touche basculante / touche individuelle « Commande forcée »

* Valeur par défaut

Objets de communication « Commande forcée » (touche basculante)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
13, 53	Touche basculante x-y	Affichage d'état commande forcée	1 bit	1.011 État_DPT
20,60	Touche basculante x-y	Commande forcée	2 bit	2.001 État_DPT

Objets de communication « Commande forcée » (touche individuelle)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
13,33, 53, 73	Touche x	Affichage d'état commande forcée	1 bit	1.011 État_DPT
20,40, 60,80	Touche x	Commande forcée	2 bit	2.001 État_DPT

Exemple : fonction de nettoyage de fenêtre

La fonction de nettoyage de fenêtre est une application qui empêche de pouvoir exécuter une commande manuelle du store / volet roulant pendant le nettoyage de la fenêtre. Ce faisant, le fonctionnement du store / volet roulant est bloqué par une centrale. Les stores abaissés seront déplacés en position finale haute. Le déblocage de la fonction manuelle du store / volet roulant est également effectué depuis la centrale.

4.10 Fonction « Scène »

La fonction « Scène » est paramétrée et réglée dans le principe d'utilisation sous forme de bascule et de touche dans la fenêtre de paramétrage suivante.

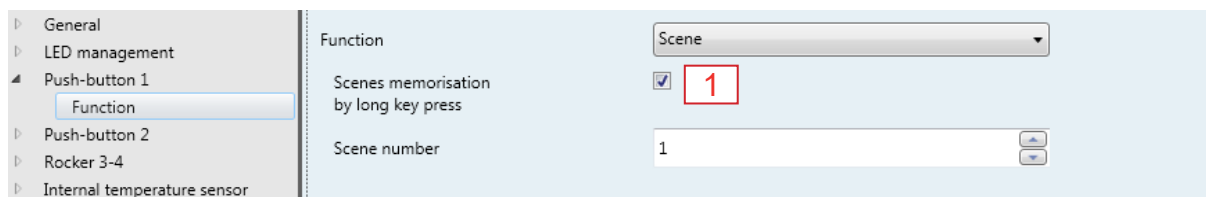


Image 27: Fonction « Scène »

La fonction Scène peut être utilisée comme poste auxiliaire de scène et sert à appeler ou à enregistrer des scènes de lumière configurées qui sont enregistrées dans d'autres appareils KNX. L'appareil peut appeler et enregistrer jusqu'à 64 scènes. Une pression courte sur la touche permet l'envoi par l'appareil d'une valeur entre 0 et 63 (la valeur 0 correspond à la scène 1 et la valeur 63 correspond à la scène 64) au bus par l'intermédiaire de l'objet de communication Commande de scènes. L'appel de la scène s'effectue en relâchant la touche.

Numéro de bit							
7	6	5	4	3	2	1	0
Enregistrer	X	Numéro de scènes (0= scène 1 ---- N° de bit +1 = numéro de scène)					

Tableau 28: Structure de l'objet de communication 1 octet Scène

x = non applicable.

Si la fonction Enregistrement de scène est activée par une pression longue sur la touche, les valeurs de paramètres de la scène peuvent être modifiées avec l'appareil et enregistrées par une pression longue sur la touche. L'enregistrement des scènes par pression longue sur la touche peut également être désactivé (décocher Image 27, 1).

Paramètre	Description	Valeur
Fonction de la touche « Scène » (poste auxiliaire de scènes) (configuration des touches individuelles)	Ce paramètre permet d'attribuer un numéro de scène à la touche dans la fonction « Scènes » en cas de pression de la touche.	Numéro de scène (1 * ...64)
Fonction de la touche basculante « Scène » (poste auxiliaire de scènes) Fonction en cas d'appui de la touche supérieure Fonction en cas d'appui de la touche inférieure (Configuration de la touche basculante)	Ce paramètre permet d'attribuer un numéro de scène à la touche basculante dans la fonction « Scène ». La différence est faite ici entre la fonction en cas d'appui sur la touche basculante supérieure / inférieure.	Numéro de scène touche supérieure (1* à 64) Numéro de scène touche inférieure (1* à 64)
Enregistrement de la scène par pression prolongée de la touche ¹	En activant cette fonction « Cocher la case », il est possible de réenregistrer une scène modifiée.	

Tableau 29: Fonction de la touche basculante/touche individuelle « Scène »

¹ L'enregistrement des scènes est confirmé par le clignotement de la ELD d'état correspondante de la touche (1 seconde).

Si les paramètres d'une scène sont modifiés par l'appareil, il est possible d'enregistrer les nouveaux paramètres de la scène par une pression prolongée de la touche.

* Valeur par défaut

Objets de communication « Scène » (touche basculante)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
22, 62	Touche basculante x-y	Scène	1 octet	18.001 Commande de scènes_ DPT

Objets de communication « Scène » (touche individuelle)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
22, 42, 62, 82	Touche x	Scène	1 octet	18.001 Commande de scènes_ DPT

Exemple : Procédure d'enregistrement des scènes

- Activer la scène (dans l'exemple « Scène TV ») par une pression courte sur la touche du mécanisme du bouton poussoir (Image 28, A-1)
 La scène est activée (par ex. éclairage varié à 30 % ; stores fermées à 85 %)

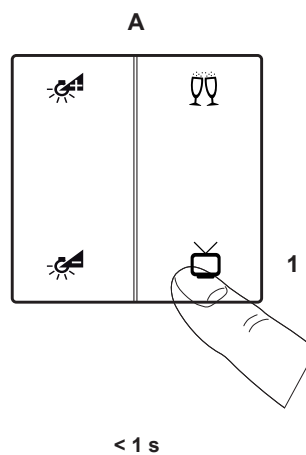


Image 28: Appel de scènes

Régler et enregistrer les nouveaux paramètres de scènes sur le bouton poussoir.

- Modifier la puissance de l'éclairage (Image 29, B)

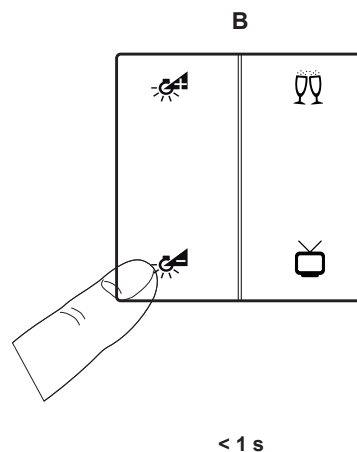


Image 29: Régler les nouveaux paramètres de scènes

- Maintenir la touche pour « Scène TV » enfoncée pendant plus de 5 s (Image 30, C-1)
Les nouveaux paramètres de scènes sont enregistrés. En cas de nouvelle pression sur la touche « Scène TV », les nouveaux réglages de la scène sont activés.

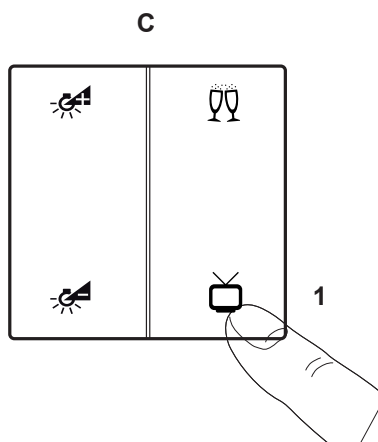


Image 30: Enregistrer les nouveaux paramètres de scènes

- La fonction « Enregistrer scène par une pression longue sur la touche » est activée par défaut.

4.11 Fonction « Désactiver les fonctions automatiques »

La fonction « Désactiver fonctions automatiques » est décrite et représentée dans la section suivante.



Image 31: Paramètre « Désactiver les fonctions automatiques »

Objets de communication « Fonctions automatiques » (touche basculante)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
13, 53	Touche basculante x-y	État Désactiver mode automatique	1 bit	1.003 Débloquer_DPT
18, 58	Touche basculante x-y	Désactiver mode automatique	1 bit	1.003 Débloquer_DPT

Objets de communication « Commande forcée » (touche individuelle)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
13,33, 53, 73	Touche x	État Désactiver mode automatique	1 bit	1.003 Débloquer_DPT
18,38, 58, 78	Touche x	Désactiver mode automatique	1 bit	1.003 Débloquer_DPT

Avec cet objet de communication 1 bit, des procédures automatiques en cours d'exécution peuvent être désactivées ou arrêtées dans les actionneurs.

Exemple : commutation en fonction de la durée de l'éclairage extérieur

L'éclairage extérieur est activé et désactivé à une heure précise tous les jours de la semaine.



Pour certaines occasions spéciales (fête dans le jardin), l'éclairage extérieur doit cependant rester allumé plus longtemps. Dans ce cas, utiliser la fonction « Désactiver mode automatique » pour désactiver/arrêter l'activation/la désactivation programmée de l'éclairage extérieur. Lors de cette opération, une instruction 1 bit est envoyée au bus.

5. Paramètre de fonctionnement « Sonde de température »

La configuration et le paramétrage de la sonde de température interne sont décrits et représentés dans la section suivante.

Le mécanisme du bouton poussoir est directement équipé d'un capteur de mesure de la température.

La température mesurée peut ainsi être envoyée au BUS en fonction des paramètres représentés ci-après (voir Image 32).

-  L'air ambiant mesuré peut entre autre être envoyé directement à un thermostat d'ambiance KNX en tant que deuxième point de mesure (résultat de mesure) et servir pour la comparaison de la température RÉELLE globale (synchronisation dans les pièces de grande taille).
-  Mesure de la température ambiante en tant que résultat de mesure pour la visualisation du bâtiment

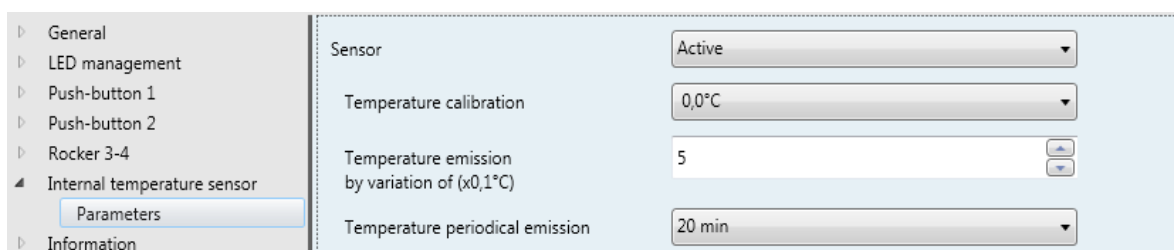


Image 32: Paramètre de fonctionnement « Capteur de température interne »

Paramètre	Description	Valeur
Capteur	Ce paramètre permet ensuite de définir si la sonde de température reste activée ou désactivée.	Inactif * Actif
Étalonnage de température ¹	Ce paramètre permet de paramétrer la différence entre la température mesurée sur l'appareil et la température mesurée par un appareil de mesure de référence. « Calibrage de la sonde de température »	-5 °C ... 0 °C * ... + 5 °C
Envoyer la valeur de température en cas de variation de (x 0,1°C) ¹	Ce paramètre détermine la différence de température à laquelle une nouvelle valeur doit automatiquement être envoyée au BUS. doit être envoyée (indépendamment de l'heure).	0 ... 5 * ... 255
Envoyer la valeur de température tous les ¹	Ce paramètre détermine le cycle dans lequel la valeur réelle doit être comparée à la valeur de consigne et être envoyée sur le bus.	Inactif 10 s .. 20 min * ... 30 min

Tableau 30: Paramètre de fonctionnement Capteur de température interne/externe

¹ Ces paramètres ne sont visibles que si le paramètre « Capteur » est réglé sur « Actif ».

² Ce paramètre est en outre visible dans les réglages de la sonde de température externe.

* Valeur par défaut

Objets de communication « Capteur de température interne »

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
172	Sonde de température interne	Sonde de température interne	2 octets	9.001 Température_DPT (°C)

Lors du choix de l'emplacement de montage de l'appareil ou de la sonde externe, les points suivants doivent être pris en considération :

- ❗ Éviter toute intégration du bouton poussoir dans des combinaisons multiples, en particulier en présence de variateurs encastrés.
- ❗ Ne pas monter les sondes à proximité de consommateurs électriques de grande taille (rayonnement thermique).
- ❗ Ne pas réaliser l'installation à proximité de radiateurs ou de climatiseurs.
- ❗ Veiller à ce que la sonde de température ne soit pas exposée à l'incidence directe des rayons du soleil.
- ❗ L'installation de sondes sur la face intérieure d'un mur extérieur peut avoir une influence négative sur la mesure de la température.
- ❗ Les sondes de température doivent être installées à une distance d'au moins 30 cm des portes ou des fenêtres et à une hauteur de plus 1,5 m par rapport au sol.

La régulation de température ambiante réelle s'effectue exclusivement par l'intermédiaire d'un thermostat d'ambiance.

6. Fenêtre de paramétrage Information

Cette fenêtre de paramétrage indique l'application, la version de base de données et la version de traduction avec lesquelles travaille l'appareil utilisé.

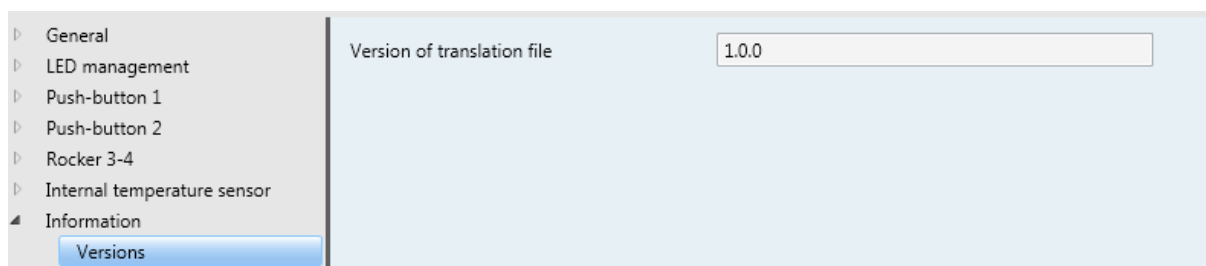


Image 33: Fenêtre de paramétrage « Information »

7. Objets de communication

7.1 Objets de communication Généralités

7.1.1 Fonction de verrouillage

4	General	Lock-up	1 bit	C - W - - -	state	Low
---	---------	---------	-------	-------------	-------	-----

Image 34: Objets de communication « Fonction de verrouillage générale »

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
4	Générale	Fonction de verrouillage	1 bit	Statut_DPT	K, S

Cet objet est toujours visible, mais doit être activé séparément pour chaque touche individuelle/touche basculante. Cet objet autorise le verrouillage d'une autre touche individuelle/touche basculante ; lors de cette opération, un 0/1 est envoyé sur l'objet de verrouillage de l'autre appareil, ou la touche individuelle/touche basculante est verrouillée par un autre appareil en cas de réception d'un 0/1.
 Plus d'informations, voir „3.1 Fonction de verrouillage“.

7.2 Objets de communication LED d'état

7.2.1 Couleur et luminosité « Commutation des LED d'orientation »

5	LED management	Day/night	1 bit	C - W - - -	Low
6	LED management	Device LED - ON/OFF	1 bit	C - W - - -	switch Low
9	LED management	Status LED - luminosity day	1 Byte	C - W - - -	percentage (0..100%) Low
11	LED management	Status LED - luminositv night	1 Byte	C - W - - -	percentage (0..100%) Low

Image 35: Objets de communication « Gestion LED »

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
5	Couleur et luminosité des LED d'état	Jour / Nuit	1 bit		K, S
6	Couleur et luminosité des LED d'état	Commutation des LED d'appareils	1 bit	Commutation_DPT	K, S

Ces objets deviennent visibles lorsque la fonction « Couleur et luminosité des LED d'état » est activée dans « Couleur et luminosité des LED d'état - Généralités ».
 Cet objet autorise l'activation/la désactivation permanente les LED d'appareil.
 Plus d'informations, voir „3.3 Paramètre « Couleur et luminosité des LED d'état »“.

7.2.2 Commande de la valeur de luminosité via l'objet

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
9	Couleur et luminosité des LED d'état	LED d'état – Luminosité Jour	1 octets	Pourcentage DPT (0 à 100 %)	K, S
11	Couleur et luminosité des LED d'état	LED d'état – Luminosité Nuit	1 octets	Pourcentage DPT (0 à 100 %)	K, S

Ces objets deviennent visibles lorsque la fonction « Commande de la valeur de luminosité via l'objet » est activée dans « Couleur et luminosité des LED d'état - Généralités ».
 Ces objets permettent la modification de la valeur de luminosité de la LED d'état pour le mode Jour / Nuit
 Plus d'informations, voir „3.3 Paramètre « Couleur et luminosité des LED d'état »“.

7.3 Objets de communication touches individuelles/touche basculante

7.3.1 Basculer

13	Interrupteur à bascule 1-2	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C	-	W	T	U	switch	Bas
18	Interrupteur à bascule 1-2	ON/OFF	1 bit	C	-	-	T	-	switch	Bas
53	Interrupteur à bascule 3-4	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C	-	W	T	U	switch	Bas
58	Interrupteur à bascule 3-4	ON/OFF	1 bit	C	-	-	T	-	switch	Bas

Image 36: Objet de communication « Basculement » touche basculante

13	Bouton poussoir 1	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C	-	W	T	U	switch	Bas
18	Bouton poussoir 1	ON/OFF	1 bit	C	-	-	T	-	switch	Bas
33	Bouton poussoir 2	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C	-	W	T	U	switch	Bas
38	Bouton poussoir 2	ON/OFF	1 bit	C	-	-	T	-	switch	Bas
53	Bouton poussoir 3	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C	-	W	T	U	switch	Bas
58	Bouton poussoir 3	ON/OFF	1 bit	C	-	-	T	-	switch	Bas
73	Bouton poussoir 4	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C	-	W	T	U	switch	Bas

Image 37: Objet de communication « Basculement » touche individuelle

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
13, 53,	Touche basculante x	Affichage d'état Commutation	1 bit	Commutation_DPT	K,S,Ü,A
13,33, 53,73,	Touche x				
18, 58,	Touche basculante x	Commutation	1 bit	Commutation_DPT	K,Ü
18,38 58,78,	Touche x				

Ces objets sont activés si la fonction « Basculement » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle/touche basculante.

Ces objets (13, 33, 53, 73) permettent la restitution de la valeur d'état pour l'ordre de commutation associé. La restitution de la valeur d'état est utilisée pour la commutation d'un canal d'actionneur par deux touches en mode Basculement.

Ces objets (18, 38, 58, 78) envoient un ordre 1 bit au canal d'actionneur et déclenchent un ordre de commutation en cas de pression de la touche.

Plus d'informations, voir „4.2 Fonction Basculer“.

7.3.2 Commutation

■ 18	Interrupteur à bascule 1-2	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas
■ 58	Interrupteur à bascule 3-4	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas

Image 38: Objet de communication « Commutation » touche basculante

■ 18	Bouton poussoir 1	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas
■ 38	Bouton poussoir 2	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas
■ 58	Bouton poussoir 3	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas
■ 78	Bouton poussoir 4	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas

Image 39: Objet de communication « Commutation » touche

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
18, 58,	Touche basculante x	Commutation	1 bit	Commutation_DPT	K,Ü
18,38 58,78,	Touche x				
<p>Ces objets sont activés si la fonction « Commutation » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle/touche basculante.</p> <p>Ces objets (18, 38, 58, 78) envoient un ordre 1 bit au canal d'actionneur et déclenchent un ordre de commutation en cas de pression de la touche.</p> <p>Plus d'informations, voir „4.3 Fonction « Commutation »“.</p>					

7.3.3 Variation

18	Interrupteur à bascule 1-2	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas
21	Interrupteur à bascule 1-2	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas
58	Interrupteur à bascule 3-4	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas
61	Interrupteur à bascule 3-4	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas

Image 40: Objet de communication « Variation - MARCHE/ARRÊT » touche basculante

18	Bouton poussoir 1	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas
21	Bouton poussoir 1	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas
38	Bouton poussoir 2	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas
41	Bouton poussoir 2	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas
58	Bouton poussoir 3	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas
61	Bouton poussoir 3	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas
78	Bouton poussoir 4	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas

Image 41: Objet de communication « Variation - MARCHE/ARRÊT » touche

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
18, 58,	Touche basculante x	Commutation	1 bit	Commutation_DPT	K,Ü
18,38 58,78,	Touche x				
21,61,	Touche basculante x	Variation	4 bit	Commutation_DPT	K,Ü
21,41 61,81,	Touche x				

Ces objets sont activés si la fonction « Variation Plus clair (Marche)/Plus sombre (Arrêt) » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle/touche basculante.

En cas d'actionnement d'une touche, les objets (18,38,58,78) envoient une instruction 1 bit au canal d'actionneur de variation et déclenchent une instruction de commutation et les objets (21,41,61,81) envoient une instruction 4 bits au canal d'actionneur de variation et déclenchent une instruction de variation.

Plus d'informations, voir „4.4 Fonction « Variation »“.

13	Interrupteur à bascule 1-2	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U	switch	Bas
18	Interrupteur à bascule 1-2	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas
21	Interrupteur à bascule 1-2	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas
53	Interrupteur à bascule 3-4	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U	switch	Bas
58	Interrupteur à bascule 3-4	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas

Image 42: Objet de communication « Variation - Basculement » touche basculante

13	Bouton poussoir 1	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U	switch	Bas	-	0
18	Bouton poussoir 1	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas	-	0
21	Bouton poussoir 1	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas	-	0
33	Bouton poussoir 2	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U	switch	Bas	-	0
38	Bouton poussoir 2	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas	-	0
41	Bouton poussoir 2	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas	-	0
53	Bouton poussoir 3	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U	switch	Bas	-	0
58	Bouton poussoir 3	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas	-	0
61	Bouton poussoir 3	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas	-	0
73	Bouton poussoir 4	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U	switch	Bas	-	0
78	Bouton poussoir 4	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas	-	0
81	Bouton poussoir 4	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas	-	0
93	Bouton poussoir 5	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U	switch	Bas	-	0

Image 43: Objet de communication « Variation - Basculement » touche

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
13,53,	Touche basculante x	Affichage d'état Commutation	1 bit	Commutation_DPT	K,S,Ü,A
13,33, 53,73,	Touche x				
18, 58,	Touche basculante x	Commutation	1 bit	Commutation_DPT	K,Ü
18,38 58,78,	Touche x				
21,61,	Touche basculante x	Variation	4 bit	Commutation_DPT	K,Ü
21,41 61,81,	Touche x				

Ces objets sont activés si la fonction « Variation Plus clair (Basculement)/Plus sombre (Basculement) » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle/touche basculante.

En cas d'actionnement d'une touche, les objets (18,38,58,78) envoient une instruction 1 bit au canal d'actionneur de variation et déclenchent une instruction de commutation et les objets (21,41,61,81) envoient une instruction 4 bits au canal d'actionneur de variation et déclenchent une instruction de variation. Les objets (13,33,53,73) permettent la restitution de la valeur d'état de l'instruction de commutation associée (par ex. pour l'association avec une LED d'état).

Plus d'informations, voir „4.4 Fonction « Variation »“.

22	Interrupteur à bascule 1-2	Valeur d'éclairage	1 Byte	C	-	-	T	-	pourcentage (0..100%)	Bas	-	0
62	Interrupteur à bascule 3-4	Valeur d'éclairage	1 Byte	C	-	-	T	-	pourcentage (0..100%)	Bas	-	0

Image 44: Objet de communication « Variation - Valeur de variation » touche basculante

22	Bouton poussoir 1	Valeur d'éclairage	1 Byte	C	-	-	T	-	pourcentage (0..100%)	Bas	-	0
42	Bouton poussoir 2	Valeur d'éclairage	1 Byte	C	-	-	T	-	pourcentage (0..100%)	Bas	-	0
62	Bouton poussoir 3	Valeur d'éclairage	1 Byte	C	-	-	T	-	pourcentage (0..100%)	Bas	-	0
82	Bouton poussoir 4	Valeur d'éclairage	1 Byte	C	-	-	T	-	pourcentage (0..100%)	Bas	-	0
102	Bouton poussoir 5	Valeur d'éclairage	1 Byte	C	-	-	T	-	pourcentage (0..100%)	Bas	-	0

Image 45: Objet de communication « Variation - Valeur de variation » touche

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
22,62,	Touche basculante x	Valeur de variation	1 octets	Pourcentage DPT (0 à 100 %)	K,Ü
22,42, 62,82,	Touche x				

Ces objets sont activés si la fonction « Variation valeur de variation » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle/touche basculante.

Les objets (22,42,62,82) envoient une instruction 1 octet au canal d'actionneur de variation et commutent l'éclairage à une valeur en pourcentage fixe en cas d'actionnement de la touche.

Plus d'informations, voir „4.4 Fonction « Variation »“.

7.3.4 Volet roulant / store

18	Interrupteur à bascule 1-2	Montée/descente	1 bit	C - - T -	up/down	Bas
19	Interrupteur à bascule 1-2	Stop (appui court)	1 bit	C - - T -	trigger	Bas
58	Interrupteur à bascule 3-4	Montée/descente	1 bit	C - - T -	up/down	Bas
59	Interrupteur à bascule 3-4	Stop (appui court)	1 bit	C - - T -	trigger	Bas

Image 46: Objet de communication « Volets roulants/store » touche basculante

18	Bouton poussoir 1	Montée/descente	1 bit	C - - T -	up/down	Bas
19	Bouton poussoir 1	Stop (appui court)	1 bit	C - - T -	trigger	Bas
38	Bouton poussoir 2	Montée/descente	1 bit	C - - T -	up/down	Bas
39	Bouton poussoir 2	Stop (appui court)	1 bit	C - - T -	trigger	Bas
58	Bouton poussoir 3	Montée/descente	1 bit	C - - T -	up/down	Bas
59	Bouton poussoir 3	Stop (appui court)	1 bit	C - - T -	trigger	Bas
78	Bouton poussoir 4	Montée/descente	1 bit	C - - T -	up/down	Bas

Image 47: Objet de communication « Volets roulants/store » touche

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
18,58,	Touche basculante x	Montée/Descente	1 bit	Monter/descendre_DPT	K,Ü
18,38, 58,78,	Touche x				
19,59,	Touche basculante x	Orienter les lam. (temps court)	1 bit	Étape_DPT	K,Ü
19,39, 59,79,	Touche x				
22,62,	Touche basculante x	Position en %	1 octets	Pourcentage_DPT	K,Ü
22,42, 62,82,	Touche x				
23,63,	Touche basculante x	Angle des lamelles en %	1 octets	Pourcentage_DPT	K,Ü
23,43, 63,83,	Touche x				

Ces objets sont activés si la fonction « Volets roulants/store » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle/touche basculante.

Les objets (18, 38, 58, 78) envoient une instruction 1 bit au canal d'actionneur de volets roulants/store et déclenchent la montée/descente de la suspension en cas d'actionnement de la touche.

Les objets (19, 39, 59, 79) envoient une instruction 1 bit au canal d'actionneur de volets roulants/store et arrêtent le déplacement des volets roulants/store ou modifient pas-à-pas la position de la suspension en cas d'actionnement de la touche.

Les objets (22, 42, 62, 82) envoient une instruction 1 octet au canal d'actionneur de volets roulants/store et à la position de la suspension en cas d'actionnement de la touche.

Les objets (23, 43, 63, 83) envoient une instruction 1 octet au canal d'actionneur de volets roulants/store et modifient pas-à-pas la position des lamelles cas d'actionnement de la touche.

Plus d'informations, voir „4.5 Fonction « Volets roulants/stores »“.

7.3.5 Valeur 1 octet

22	Rocker 1-2	Value in %	1 Byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%) Low
62	Rocker 3-4	Value in %	1 Byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%) Low

Image 48: Objet de communication « Valeur 1 octet » touche basculante

22	Push-button 1	Value in %	1 Byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%) Low
42	Push-button 2	Value in %	1 Byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%) Low
62	Push-button 3	Value in %	1 Byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%) Low
82	Push-button 4	Value in %	1 Byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%) Low

Image 49: Objet de communication « Valeur 1 octet » touche

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
22,62,	Touche basculante x	Valeur en %	1 octet	Pourcentage DPT (0 à 100 %)	K,Ü
22,42, 62,82,	Touche x				
Ces objets sont activés si la fonction « Valeur 1 octets » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle/touche basculante. Les objets (22, 42, 62, 82) envoient une instruction 1 octet à un canal d'actionneur de commutation et activent l'éclairage à une valeur % définie en cas d'actionnement de la touche. Plus d'informations, voir „4.6 Fonction « Valeur 1 octets »“.					

7.3.6 Valeur 2 octets

24	Interrupteur à bascule 1-2	Valeur (0-65535)	2 Byte	C	-	-	T	-	pulses	Bas
64	Interrupteur à bascule 3-4	Température	2 Byte	C	-	-	T	-	temperature (°C)	Bas

Image 50: Objet de communication « Valeur 2 octets » touche basculante

24	Bouton poussoir 1	Valeur (0-65535)	2 Byte	C	-	-	T	-	pulses	Bas
44	Bouton poussoir 2	Valeur (0-65535)	2 Byte	C	-	-	T	-	pulses	Bas
64	Bouton poussoir 3	Température	2 Byte	C	-	-	T	-	temperature (°C)	Bas
84	Bouton poussoir 4	Température	2 Byte	C	-	-	T	-	temperature (°C)	Bas

Image 51: Objet de communication « Valeur 2 octets » touche

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
24,64,	Touche basculante x	Valeur (0..65535)	2 octets	Impulsion_DPT	K,Ü
24,44, 64,84,	Touche x				
24,64,	Touche basculante x	Température	2 octets	Température_DPT (°C)	K,Ü
24,44, 64,84,	Touche x				
24,64,	Touche basculante x	Luminosité	2 octets	Lux_DPT (Lux)	K,Ü
24,44, 64,84,	Touche x				

Ces objets sont activés si la fonction « Valeur 2 octets » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle/touche basculante.

Les objets (24, 44, 64, 84 - valeur) envoient une instruction 2 octets à un canal d'actionneur de commutation et activent l'éclairage à une valeur définie en cas d'actionnement de la touche.

Les objets (24, 44, 64, 84 - température) envoient une instruction 2 octets à un thermostat d'ambiance et modifient par exemple la température demandée réglée en cas d'actionnement de la touche.

Les objets (24, 44, 64, 84 - luminosité) envoient une instruction 2 octets à un canal d'actionneur de variation et activent l'éclairage à une valeur de luminosité définie en cas d'actionnement de la touche.

Plus d'informations, voir „4.7 Fonction « Valeur 2 octets »“

7.3.7 Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance89

22	Rocker 1-2	Setpoint selection	1 Byte	C	-	-	T	-	HVAC mode	Low
53	Rocker 3-4	Heating/Cooling - status indication	1 bit	C	-	W	T	U	heating/cooling	Low
58	Rocker 3-4	Heating/Cooling - changeover	1 bit	C	-	-	T	-	heating/cooling	Low

Image 52: Objet de communication « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance » touche basculante

22	Push-button 1	Setpoint selection	1 Byte	C	-	-	T	-	HVAC mode	Low
42	Push-button 2	Setpoint selection	1 Byte	C	-	-	T	-	HVAC mode	Low
53	Push-button 3	Heating/Cooling - status indication	1 bit	C	-	W	T	U	heating/cooling	Low
58	Push-button 3	Heating/Cooling - changeover	1 bit	C	-	-	T	-	heating/cooling	Low
82	Push-button 4	Setpoint selection	1 Byte	C	-	-	T	-	HVAC mode	Low

Image 53: Objet de communication « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance » touche


N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
22,62,	Touche basculante x	Commutation du mode de fonctionnement	1 octets	Mode HVAC_DPT	K,Ü
22,42, 62,82,	Touche x				
13,53,	Touche basculante x	Chauffage/ refroidissement - affichage d'état	1 bit	Chauffage/ refroidissement_DPT	K,S,Ü,A
13,33, 53,73,	Touche x				
18,58,	Touche basculante x	Chauffage/ refroidissement - commutation	1 bit	Chauffage/ refroidissement_DPT	K,Ü
18,38, 58,78,	Touche x				

Ces objets sont activés si la fonction « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle/touche basculante.

Les objets (22,42,62,82) envoient une instruction 1 octet à un thermostat d'ambiance et y modifient le mode de fonctionnement (Confort, Veille...) en cas d'actionnement de la touche.

Les objets (13,33,53,73) envoient une instruction 1 bit au bus et indiquent par ex. sur un écran l'état « Chauffage ou refroidissement » activé en cas d'actionnement de la touche.

Les objets (18,38,58,78) envoient une instruction 1 bit à un actionneur de chauffage et peuvent ainsi passer du mode chauffage au mode refroidissement et inversement en cas d'actionnement de la touche. de volets roulants/store et déclenchent la montée/descente de la suspension en cas d'actionnement de la touche.

 L'installation de chauffage doit être adaptée pour le fonctionnement en chauffage/refroidissement. Plus d'informations, voir „4.8 Fonction « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance »“.

7.3.8 Commande forcée

13	Interrupteur à bascule 1-2	Indication d'état forçage	1 bit	C	-	W	T	U	state	Bas
20	Interrupteur à bascule 1-2	Forçage	2 bit	C	-	-	T	-	boolean control	Bas
53	Interrupteur à bascule 3-4	Indication d'état forçage	1 bit	C	-	W	T	U	state	Bas
60	Interrupteur à bascule 3-4	Forçage	2 bit	C	-	-	T	-	boolean control	Bas

Image 54: Objet de communication « Commande forcée » touche basculante

13	Push-button 1	Status indication priority	1 bit	C	-	W	T	U	state	Low
20	Push-button 1	Priority	2 bit	C	-	-	T	-	boolean control	Low
33	Push-button 2	Status indication priority	1 bit	C	-	W	T	U	state	Low
40	Push-button 2	Priority	2 bit	C	-	-	T	-	boolean control	Low
53	Push-button 3	Status indication priority	1 bit	C	-	W	T	U	state	Low
60	Push-button 3	Priority	2 bit	C	-	-	T	-	boolean control	Low
73	Push-button 4	Status indication priority	1 bit	C	-	W	T	U	state	Low
80	Push-button 4	Priority	2 bit	C	-	-	T	-	boolean control	Low

Image 55: Objet de communication « Commande forcée » touche

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
13,53,	Touche basculante x	Affichage d'état commande forcée	1 bit	Statut_DPT	K,S,Ü,A
13,33 53,73,	Touche x				
20,60,	Touche basculante x	Commande forcée	2 bit	Commande booléenne_DPT	K,Ü
20,40, 60,80,	Touche x				

Ces objets sont activés si la fonction « Commande forcée » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle/touche basculante.

Les objets (13 ,33 ,53 ,73) envoient une instruction 1 bit au bus et indiquent par ex. sur un écran l'état « Commande forcée » en cas d'actionnement de la touche.

Les objets (20,40,60,80) envoient une instruction 2 bits et commutent un canal d'actionneur (volets roulants/store) en forçage (déplacement du volet roulant verrouillé) en cas d'actionnement de la touche.

Plus d'informations, voir „4.9 Fonction « Commande forcée »“.

7.3.9 Scène

22	Interrupteur à bascule 1-2	Scène	1 Byte	C - - T -	scene control	Bas
62	Interrupteur à bascule 3-4	Scène	1 Byte	C - - T -	scene control	Bas

Image 56: Objet de communication « Scène » touche basculante

22	Bouton poussoir 1	Scène	1 Byte	C - - T -	scene control	Bas
42	Bouton poussoir 2	Scène	1 Byte	C - - T -	scene control	Bas
62	Bouton poussoir 3	Scène	1 Byte	C - - T -	scene control	Bas
82	Bouton poussoir 4	Scène	1 Byte	C - - T -	scene control	Bas

Image 57: Objet de communication « Scène » touche

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
22,62,	Touche basculante x	Scène	1 octet	Contrôle Scènes_ DPT	K,Ü
22,42, 62,82,	Touche x				
<p>Ces objets sont activés si la fonction « Scène » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle/ touche basculante.</p> <p>Les objets (22, 42, 62, 82) envoient une instruction 1 octet au bus et activent dans les canaux d'actionneur la scène enregistrée correspondante (lumière TV 50 %, volets roulants fermés à 75 %) en cas d'actionnement de la touche.</p> <p>Plus d'informations, voir „4.10 Fonction « Scène »“</p>					

7.3.10 Désactiver mode automatique

13	Interrupteur à bascule 1-2	Etat automatisme désactivation	1 bit	C	-	W	T	U	enable	Bas
18	Interrupteur à bascule 1-2	Automatisme désactivation	1 bit	C	-	-	T	-	enable	Bas
53	Interrupteur à bascule 3-4	Etat automatisme désactivation	1 bit	C	-	W	T	U	enable	Bas
58	Interrupteur à bascule 3-4	Automatisme désactivation	1 bit	C	-	-	T	-	enable	Bas

Image 58: Objet de communication « Mode automatique » touche basculante

13	Bouton poussoir 1	Etat automatisme désactivation	1 bit	C	-	W	T	U	enable	Bas
18	Bouton poussoir 1	Automatisme désactivation	1 bit	C	-	-	T	-	enable	Bas
33	Bouton poussoir 2	Etat automatisme désactivation	1 bit	C	-	W	T	U	enable	Bas
38	Bouton poussoir 2	Automatisme désactivation	1 bit	C	-	-	T	-	enable	Bas
53	Bouton poussoir 3	Etat automatisme désactivation	1 bit	C	-	W	T	U	enable	Bas
58	Bouton poussoir 3	Automatisme désactivation	1 bit	C	-	-	T	-	enable	Bas
73	Bouton poussoir 4	Etat automatisme désactivation	1 bit	C	-	W	T	U	enable	Bas
78	Bouton poussoir 4	Automatisme désactivation	1 bit	C	-	-	T	-	enable	Bas

Image 59: Objet de communication « Mode automatique » touche

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
13,53,	Touche basculante x	État Désactiver mode automatique	1 bit	Débloquer_DPT	K,S,Ü,A
13,33 53,73,	Touche x				
18,58,	Touche basculante x	Désactiver mode automatique	1 bit	Débloquer_DPT	K,Ü
18,38, 58,78,	Touche x				

Ces objets sont activés si la fonction « Désactiver mode automatique » est choisie dans les paramètres pour chaque touche/touche basculante.

Les objets (13, 33, 53, 73, 93) envoient une instruction 1 bit au bus et indiquent par ex. sur un écran l'état « Mode automatique » en cas d'actionnement de la touche.

Les objets (18, 38, 58, 78) envoient une instruction 1 bit et peuvent ainsi démarrer/arrêter un mode automatique réglé en cas d'actionnement de la touche.

Plus d'informations, voir „4.11 Fonction « Désactiver les fonctions automatiques »“

7.4 Objets de communication capteur de température interne

132	Sonde de température interne. Sonde de température interne	2 Byte	C	R	-	T	-	temperature (°C)	Bas
-----	--	--------	---	---	---	---	---	------------------	-----

Image 60: Objet de communication « Capteur de température interne »

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
172	Sonde de température interne	Sonde de température interne	2 octets	Température_DPT (°C)	K,L,Ü

Cet objet est toujours actif si le paramètre « Capteur » est activé.

Cet objet permet le transfert de la valeur de température mesurée en interne à un thermostat d'ambiance, par ex.

Plus d'informations, voir „5. Paramètre de fonctionnement « Sonde de température »“

8. Annexes

8.1 Données techniques logiciel ETS

Produit	1 postes	à 2 postes
Nombre max. d'adresses de groupe	254	254
Nombre max. d'affectations	255	255
Objets	132	132

Tableau 31: Données techniques logiciel ETS

8.2 Caractéristiques techniques

Moyen de communication KNX	TP 1
Mode de configuration	system link,
Tension nominale KNX	21 ... 32 V= TBTS
Courant absorbé KNX	type 10 mA
Type de raccordement KNX	Bornes de raccordement de bus
Dimensions (l x H x P)	71 x 71 x 32 mm
Zone de serrage clips de fixation	52 ... 70 mm
Hauteur de montage à partir du support	11 mm
Indice de protection	IP20
Classe de protection	III
Température de fonctionnement	-5...+45 °C
Température de stockage/transport	-20 ... +70 °C
Normes	EN 60669-2-1; EN 60669-1 EN 50428

8.3 Accessoires

Enjoliveur pour poussoir 2 touches avec voyant	8096 02 xx
Enjoliveur pour poussoir 4 touches avec voyant	8096 03 xx

8.4 Garantie

Nous nous réservons le droit d'apporter à nos produits toute modification technique ou de forme liée à l'évolution technique.

Nos appareils sont garantis dans le cadre des dispositions légales en vigueur.

Veuillez-vous adresser à votre point de vente en cas de retour sous garantie.

Table des illustrations

Image 1: Mécanisme du bouton poussoir	5
Image 2: Vue d'ensemble de l'appareillage	6
Image 3: Répartition « Touche basculante 1 sortie »	7
Image 4: Répartition « Touche basculante 2 sorties »	8
Image 5: Généralités « Paramètres »	11
Image 6: Généralités « Fonction de verrouillage »	12
Image 7: Paramètre « Principe d'utilisation »	13
Image 8: Couleur et luminosité des LED d'état « Généralités »	14
Image 9: Couleur et luminosité des « LED d'état »	14
Image 10: Poussoir BA 1 poste	16
Image 11: Poussoir BA 2 postes	16
Image 12: Mode de fonctionnement de la/des touche(s)	17
Image 13: Mode de fonctionnement de la/des touche(s) basculante(s)	19
Image 14: LED d'état de la/des touche(s) basculante(s)	19
Image 15: Fonction Basculer de la/des touche(s)	21
Image 16: Paramètre « Fonction de la touche en cas d'appui/de relâchement »	22
Image 17: Fonction « Variation »	23
Image 18: Fonction « Volet roulant / Store »	25
Image 19: Principe d'utilisation « Court - Long - Court »	27
Image 20: Principe d'utilisation « Long - Court »	29
Image 21: Principe d'utilisation « Court - Long »	31
Image 22: Principe d'utilisation « Long - Court ou Court »	33
Image 23: Fonction de la touche basculante « Valeur 1 octet »	37
Image 24: Fonction de la touche individuelle « Valeur 2 octets »	38
Image 25: Fonction de la touche individuelle « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance »	39
Image 26: Fonction « Commande forcée »	42
Image 27: Fonction « Scène »	44
Image 28: Appel de scènes	45
Image 29: Régler les nouveaux paramètres de scènes	45
Image 30: Enregistrer les nouveaux paramètres de scènes	46
Image 31: Paramètre « Désactiver les fonctions automatiques »	47
Image 32: Paramètre de fonctionnement « Capteur de température interne »	48
Image 33: Fenêtre de paramétrage « Information »	50
Image 34: Objets de communication « Fonction de verrouillage générale »	51
Image 35: Objets de communication « Gestion LED »	51
Image 36: Objet de communication « Basculement » touche basculante	52
Image 37: Objet de communication « Basculement » touche individuelle	52
Image 38: Objet de communication « Commutation » touche basculante	53
Image 39: Objet de communication « Commutation » touche	53
Image 40: Objet de communication « Variation - MARCHÉ/ARRÊT » touche basculante	54
Image 41: Objet de communication « Variation - MARCHÉ/ARRÊT » touche	54
Image 42: Objet de communication « Variation - Basculement » touche basculante	54
Image 43: Objet de communication « Variation - Basculement » touche	54

Image 44: Objet de communication « Variation - Valeur de variation » touche basculante	55
Image 45: Objet de communication « Variation - Valeur de variation » touche	55
Image 46: Objet de communication « Volets roulants/store » touche basculante	56
Image 47: Objet de communication « Volets roulants/store » touche	56
Image 48: Objet de communication « Valeur 1 octet » touche basculante	57
Image 49: Objet de communication « Valeur 1 octet » touche	57
Image 50: Objet de communication « Valeur 2 octets » touche basculante	58
Image 51: Objet de communication « Valeur 2 octets » touche	58
Image 52: Objet de communication « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance » touche basculante	59
Image 53: Objet de communication « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance » touche	59
Image 54: Objet de communication « Commande forcée » touche basculante	60
Image 55: Objet de communication « Commande forcée » touche	60
Image 56: Objet de communication « Scène » touche basculante	61
Image 57: Objet de communication « Scène » touche	61
Image 58: Objet de communication « Mode automatique » touche basculante	62
Image 59: Objet de communication « Mode automatique » touche	62
Image 60: Objet de communication « Capteur de température interne »	62

Répertoire des tableaux

Tableau 1: Version du logiciel ETS	4
Tableau 2: Désignations de l'application ETS	4
Tableau 3: Généralités « Paramètres »	11
Tableau 4: Généralités « Fonction de verrouillage »	12
Tableau 5: Paramètre « Principe d'utilisation »	13
Tableau 6: Couleur et luminosité des « LED d'état »	15
Tableau 7: Paramètre « Mode de fonctionnement de la touche »	17
Tableau 8: Paramètre « Mode de fonctionnement de la touche basculante »	19
Tableau 9: Marche/arrêt paramètre « Fonction en cas d'appui/de relâchement de la touche »	22
Tableau 10: Fonction de la touche basculante / fonction de la touche « Variation »	23
Tableau 11: Principe d'utilisation de la touche basculante/touche « Volet roulant/store »	25
Tableau 12: Paramètres du principe d'utilisation Hager	26
Tableau 13: Paramètres de position de store, de volet roulant et de lamelles	26
Tableau 14: Paramétrage de temps sous « Court-long-court »	27
Tableau 15: Paramètres de position de store, de volet roulant et de lamelles	28
Tableau 16: Paramétrage de temps sous « Long-court »	29
Tableau 17: Paramètres de position de store, de volet roulant et de lamelles	30
Tableau 18: Paramétrage de temps sous « Court-long »	31
Tableau 19: Paramètres de position de store, de volet roulant et de lamelles	32
Tableau 20: Paramétrage de temps sous « Long-court ou Court »	33
Tableau 21: Paramètres de position de store, de volet roulant et de lamelles	34
Tableau 22: Fonction de la touche basculante/touche individuelle « Valeur 1 octet »	37
Tableau 23: Fonction de la touche basculante/touche individuelle « Valeur 2 octets »	38
Tableau 24: Fonction de la touche basculante/touche « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance »	39
Tableau 25: Fonction de la touche basculante/touche individuelle « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance »	40
Tableau 26: Objet de communication 2 bits Commande forcée	42
Tableau 27: Fonction de la touche basculante / touche individuelle « Commande forcée »	42
Tableau 28: Structure de l'objet de communication 1 octet Scène	44
Tableau 29: Fonction de la touche basculante/touche individuelle « Scène »	44
Tableau 30: Paramètre de fonctionnement Capteur de température interne/externe	48
Tableau 31: Données techniques logiciel ETS	63