








	<h2>Programvara</h2>	
<ul style="list-style-type: none"> ▲  Tillverkare ▲  Hager Electro ▲  Belysning <li style="background-color: #e0ffe0; padding: 2px;">▲  Dimmer 	<p>Modul 4 utgångar DALI broadcast <i>Elektriska/mekaniska egenskaper: se produktens användarhandbok</i></p>	

	Produktreferens	Produktbeskrivning	Programvarans ref	TP-anordning  Radioanordning 
	TXA664D	Modul 4 utgångar DALI broadcast	STXA664D 1.x Version	

Innehåll

1 Allmänt	4
1.1 Om denna vägledning	4
1.2 Om programmet	4
1.2.1 ETS överensstämmelse	4
1.2.2 Programbeskrivningar	4
1.3 Hur programvaran ser ut	4
2 Allmän beskrivning	5
2.1 Installation av anordningen	5
2.1.1 Översiktspresentation	5
2.1.2 Beskrivning av anordningen	6
2.1.3 Fysisk adressering	6
2.1.4 Anslutning	6
2.1.5 Lysdiodernas betydelse	7
2.2 Funktionsmoduler för applikationen	8
2.2.1 Protokoll DALI	8
2.2.2 Primära funktioner	9
2.2.3 Färgtemperatur	10
2.2.4 Färg	11
2.3 Enhetens beteende	12
2.3.1 Beteende vid bussavbrott	12
2.3.2 Beteende vid nätfel	12
3 Programmering via ETS	13
3.1 Parametrar	13
3.1.1 Fasta parametrar	13
3.1.2 Allmänt	13
3.1.3 Utgångarnas funktioner	14
3.1.3.1 Definition	14
3.1.3.2 Ytterligare parametrar	15
3.1.3.3 Timer	17
3.1.3.4 Tvångsstyrning	18
3.1.3.5 Automatik	19
3.1.3.6 Scen	21
3.1.4 DALI	24
3.2 Kommunikationsobjekt	26
3.2.1 Kommunikationsobjekt Dimmer	26
3.2.1.1 Till/Från	26
3.2.1.2 Dimring	27
3.2.1.3 Automatik	28
3.2.1.4 Statusindikering	29
3.2.1.5 Timer	29
3.2.1.6 Scen	30
3.2.1.7 Tvångsstyrning	30
3.2.2 Kommunikationsobjekt Färgtemperatur	32
3.2.2.1 Till/Från	32
3.2.2.2 Dimring	33
3.2.2.3 Färgtemperatur	34
3.2.2.4 Automatik	35
3.2.2.5 Statusindikering	36
3.2.2.6 Timer	37
3.2.2.7 Scen	37
3.2.2.8 Tvångsstyrning	38
3.2.3 Objekt för kommunikation av färg	39
3.2.3.1 Till/Från	40
3.2.3.2 Dimring	40
3.2.3.3 Färg	41
3.2.3.4 Automatik	45
3.2.3.5 Statusindikering	46
3.2.3.6 Timer	49
3.2.3.7 Scen	50
3.2.3.8 Tvångsstyrning	50
4 Programmering via Easy Tool	52
4.1 Produktbeskrivning	52

4.2	Produktens funktioner	56
4.2.1	Till/Från	56
4.2.2	Relativ eller absolut dimmereffekt (Ljusvärde)	57
4.2.3	Dimmer- och brytarprincip-	59
4.2.4	Timer	60
4.2.5	Tvångsstyrning	62
4.2.6	Automatik	64
4.2.7	Scen	67
4.2.8	Färg	69
4.2.9	Färgtemperatur	70
5	Appendix	71
5.1	Specifikationer	71
5.2	Egenskaper	71

1 Allmänt

1.1 Om denna vägledning

Syftet med denna handbok är att beskriva drift och konfiguration för KNX-anordningar genom att använda programmet ETS.

Den består av 4 delar:

- Allmän information.
- Parametrar och objekt KNX som är tillgängliga.
- Parametrarna Easy tool är tillgängliga.
- En bilaga som innehåller de tekniska egenskaperna.

1.2 Om programmet

1.2.1 ETS överensstämmelse

Tillämpningsprogrammen är tillgängliga för ETS5. De kan laddas ner från vår webbsida enligt ordernummer.

ETS Version	Filändelse för kompatibla filer
ETS5 (V5.6.0 eller högre)	*.knxprod

1.2.2 Programbeskrivningar

Program	Produktreferens
STXA664D	TXA664D

1.3 Hur programvaran ser ut

Det går att ställa in parametrarna för denna produkt med hjälp av konfigurationsverktyget TXA100. Den består av en konfigurationsserver TJA665.

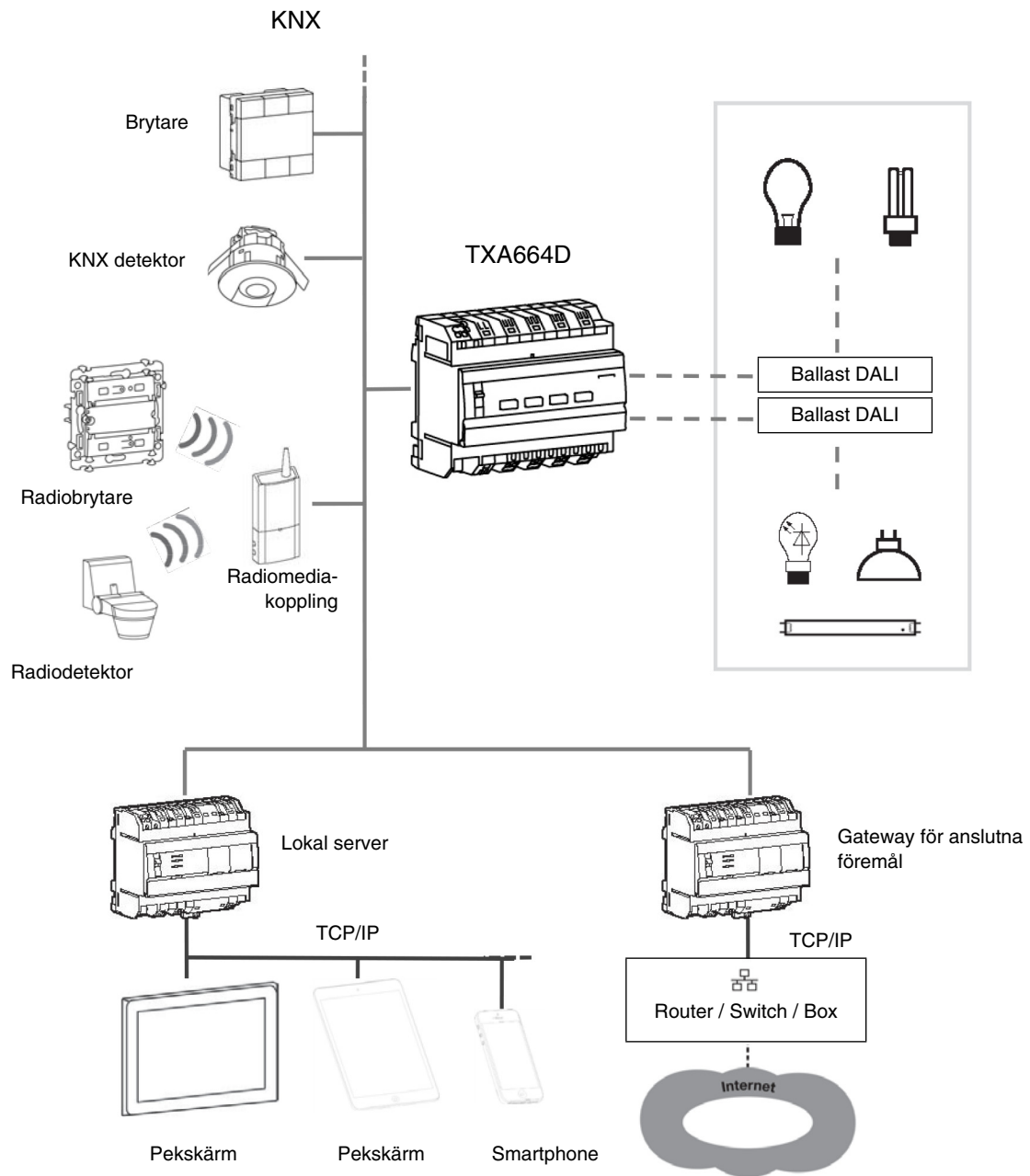
Kompatibel programversion TXA100 : V 1.4.8.0 eller högre

Det är viktigt att utföra en uppdatering av programvaruversionen på konfigurationsservern. (Se installationshandboken TXA100).

2 Allmän beskrivning

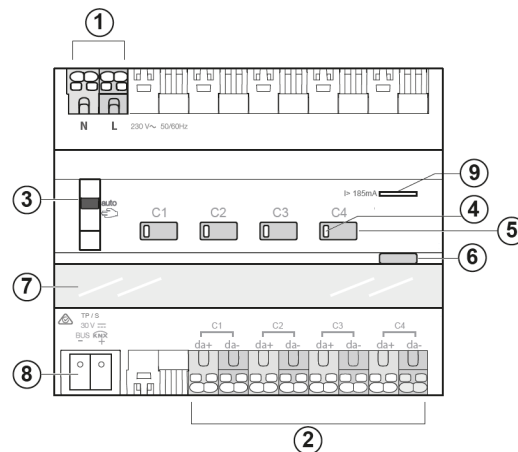
2.1 Installation av anordningen

2.1.1 Översiktspresentation



2.1.2 Beskrivning av anordningen

- ① Anslutning till strömförsörjningen (N, L)
- ② Anslutning av DALI-resistorerna (da+, da-)
- ③ Brytare auto/manu (↔)
- ④ Status-LED
- ⑤ Tryckknappar för direkt manövrering
- ⑥ Belysta tryckknappar för fysisk adressering
- ⑦ Dörr - etikett
- ⑧ Terminaler med anslutning med buss KNX (-, +)
- ⑨ LED-lampor för överströmsfel



2.1.3 Fysisk adressering

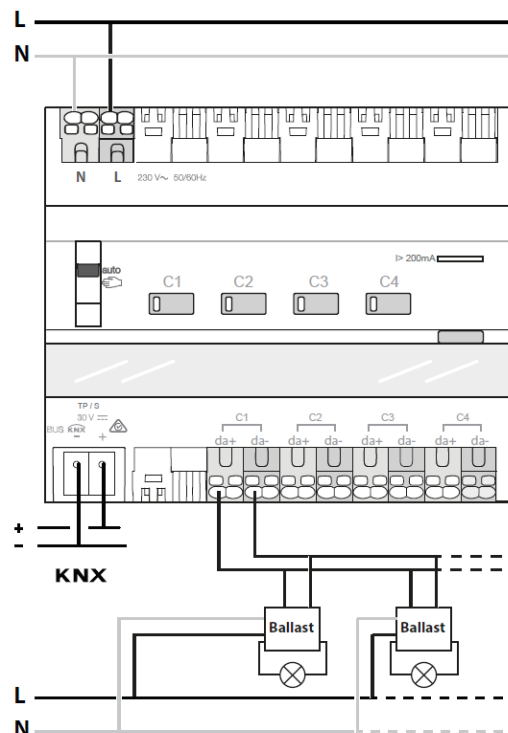
För att kunna utföra den fysiska adresseringen eller kontrollera om bussen är ansluten eller inte, tryck på den belysta tryckknappen (6) på högra sidan ovanför identifikationsplattorna fram på enheten.

Ljus på = buss ansluten och klar för fysisk adressering.

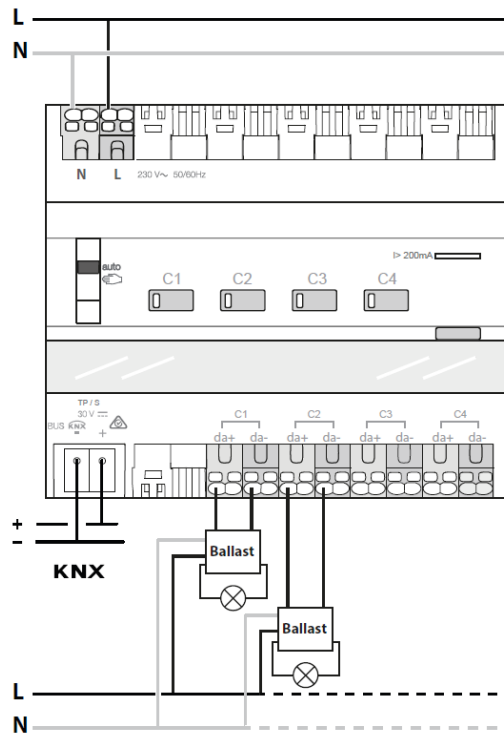
Programmeringsläget förblir aktiverat tills den fysiska adressen har överförts från ETS. När du trycker på knappen igen, avslutas programmeringsläget. Fysisk adressering kan utföras i automatiskt eller manuellt läge.

2.1.4 Anslutning

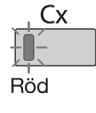




- På 1 väg



- På 2 vägar



2.1.5 Lysdiodernas betydelse

LED	Status LED/drift
	 aktiv utgång
	 inaktiv utgång
	 upptäckt kortslutning, blinkar var 0,5 sek.
	 resistor saknas eller lampfel, blinkar var 0,5 sek. i 5 sek.

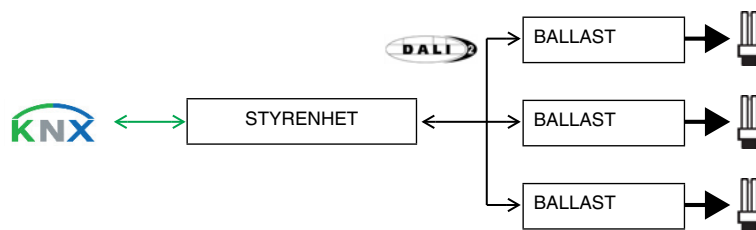
2.2 Funktionsmoduler för applikationen

2.2.1 Protokoll DALI

DALI (Digital Addressable Lighting Interface) är ett internationellt standardiserat kommunikations- och kompatibilitetsprotokoll för belysningskomponenter och styrsystem. Detta protokoll är öppet för att säkerställa att integratorer och armaturtillverkare får en perfekt kompatibilitet mellan den utrustning som används.

Det är ett kommunikationsprotokoll för belysningsystem som kan anpassas till att hantera behovet i ett fåtal belysningsarmaturer samt kontrollera belysningen av en komplett byggnad eller installation av utomhusbelysning. Faktum är att belysningslösningarna DALI kan integreras via gateways till bygghanteringssystem (KNX, BACnet, TCP/IP ...) eller andra system..

Funktionsprincip



*Obs!: De element som skiljer DALI 2 från den tidigare DALI-versionen är driftkompatibilitet (försäkran om kompatibilitet med all DALI-utrustning) och certifiering (kompatibilitetsgaranti för produkten från olika tillverkare).
Obs!: Den här produkten är certifierad DALI2. I händelse av funktionsfel, kontrollera att de piloterade omkopplarna är certifierade DALI2.*

2.2.2 Primära funktioner

Applikationerna tillåter en individuell konfiguration av anordningarnas ingångar. De viktigaste funktionerna är:

■ Till/Från

En utgång kan sättas på eller stängas av med till/från-funktionen. Kommandot kan komma från brytare, knappar eller andra kontrollgångar.

■ Relativ eller absolut dimmereffekt (Ljuskvärde)

Med relativ dimmereffekt, ökar eller minskar ljusstyrkans värde i förhållande till den aktuella ljusstyrkenivån. Detta uppnår man till exempel genom att hålla en givarknapp nedtryckt länge. Med en absolut dimmereffekt, ställs ljusstyrkans värde in på dimmern som ett värde i %.

■ Timer

Timerfunktionen kan sätta på eller stänga av en belysningskrets för en inställbar period. Utgången kan skiftas till en önskad ljusstyrkenivå för en specificerad period. Timern kan avbrytas före utgången av timertiden. En programmerbar förvarning om avstängning meddelade slutet på fördröjningstiden genom att halvera den aktuella ljusstyrkan för utgången.

■ Tvångsstyrning

Prioritetsfunktionen används för att forcera utgången till en definierad status. Prioritetsfunktionen kontrolleras med ett kommando på 2 bit.

Endast ett prioritetskommando Från ger tillstånd till utgången för kontroll.

Tillämpning: lås belysningen vara på av säkerhetsskäl.

■ Automatik

Funktionen Automatik gör att du kan styra en utgång parallellt med funktionen ON/OFF eller belysningsvärdet. De två funktionerna har samma prioritetsnivå. Det sista kommandot som tas emot påverkar utgångens status.

Ett extra kommandoobjekt används för att aktivera eller inaktivera automatiken.

■ Scen

Scenfunktionen används för att växla grupper av utgångar i en konfigurerbar fördefinierad status.

En scen aktiveras när ett 1-byte kommando tas emot.

Varje utgång kan inkluderas i 64 olika scener.

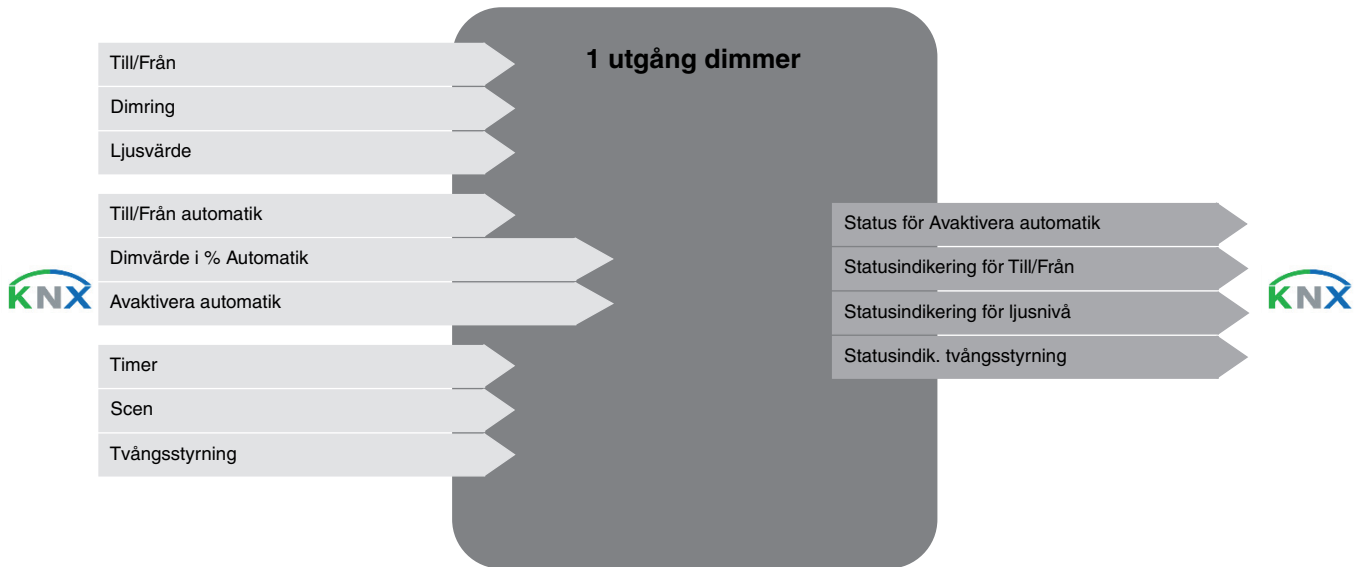
■ Manuellt läge

Det manuella läget gör att anordningen kan kopplas ifrån bussen. I detta läge kan varje utgång kontrolleras lokalt enligt prioritet.

■ Statusindikering

Statusindikationen skickar omkopplingsstatusen till alla utkanaler på KNX bussen.

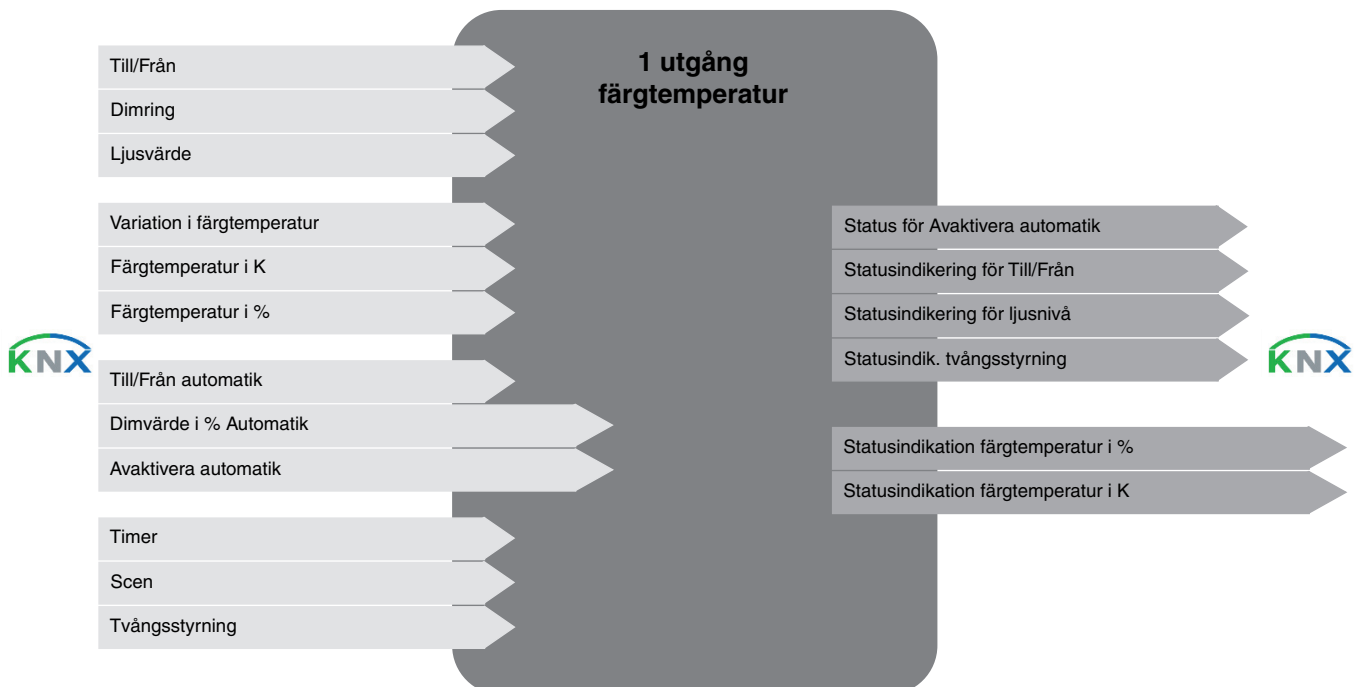
Kommunikationsobjekt



2.2.3 Färgtemperatur

Produkten stöder kontrollen av DALI-enheter av typen "Färgkontroll" (DALI enhet typ 8) i det specifika tecknet "Tunable White (TW)". Användningen av DALI-utrustning och lämpliga ljuskällor gör det möjligt att styra färgtemperaturen i en lampa. Produkten används för att styra färgtemperaturen via absolut variation och scenerna. Justeringen av färgtemperaturen är i stor utsträckning oberoende av ljusstyrkan hos lamporna som används.

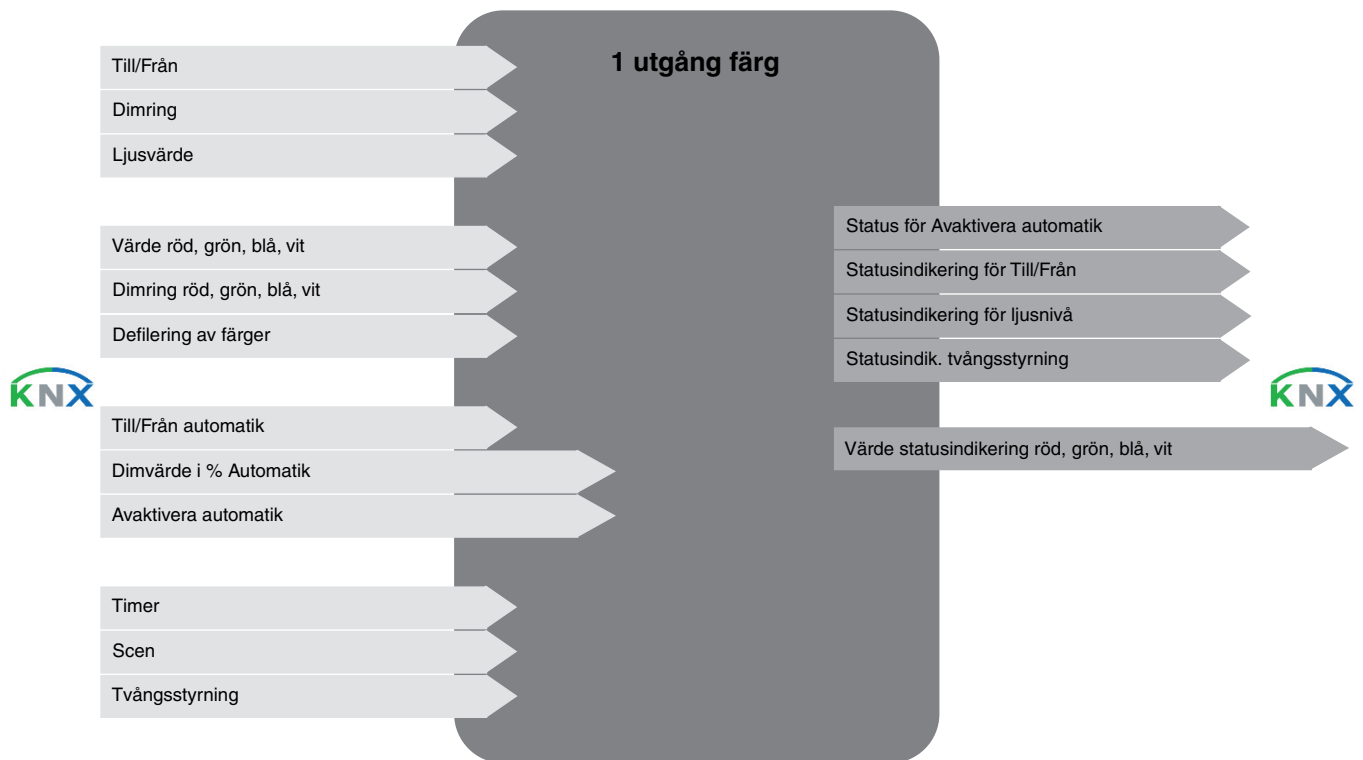
Kommunikationsobjekt



2.2.4 Färg

Produkten stöder kontroll av DALI-enheter av typen "Färgkontroll" (DALI enhet typ 8). Användningen av DALI-utrustning och lämpliga ljuskällor gör det möjligt att styra färgen på en RGB-lampan (W). Produkten används för att styra varje färg via växling, absolut variation och scener. Färgjusteringen är i stor utsträckning oberoende av ljusstyrkan i de lampor som används.

Kommunikationsobjekt



2.3 Enhetens beteende

2.3.1 Beteende vid bussavbrott

Tabellen nedan definierar produktens beteende.

Betingelser: 230V nättaggregat för produkten och DALI-förkopplingar är tillgängliga.

Kanalfunktion	Under KNX-bussavstängning	På väg tillbaka från KNX-bussen
Dimmer	Dimring: 100%	Dimring: Värdet före avbrott bussning
Färgtemperatur	Dimring: 100% Färgtemperatur: 5000K	Dimring: Värdet före avbrott bussning Färgtemperatur: Värdet före avbrott bussning
Färg	Dimring: 100% Värdena RGBW: 100%	Dimring: Värdet före avbrott bussning Värdena RGBW: Värdet före avbrott bussning

2.3.2 Beteende vid nätfel

Tabellen nedan definierar produktens beteende.

Betingelser: 230V nättaggregat för DALI-förkopplingar är tillgängligt.

KNX strömförsörjning är tillgänglig.

Kanalfunktion	Under 230V-nätfel	Vid retur från 230V elnätet
Dimmer	Dimring: 100%	Dimring: Värdet före avbrott bussning
Färgtemperatur	Dimring: 100% Färgtemperatur: 5000K	Dimring: Värdet före avbrott bussning Färgtemperatur: Värdet före avbrott bussning
Färg	Dimring: 100% Värdena RGBW: 100%	Dimring: Värdet före avbrott bussning Värdena RGBW: Värdet före avbrott bussning

3 Programmering via ETS

De olika apparaternas funktion skiljer sig endast genom antalet utgångar. Av detta skäl hänvisar alltid beskrivningen till en produkt eller en unik utgång.

3.1 Parametrar

3.1.1 Fasta parametrar

De fasta parametrarna är stående och definierar funktionsläget på utgångarnas reläer.

Parameter	Beskrivning	Värde
Status efter nedladdning (ETS)	Utgångsstatusen förblir oförändrad efter ETS nerladdning. <i>Obs!: Under nerladdningen av ETS-parametrar, förblir utgången oförändrad.</i>	Bibehåll status
Parametrar skrivs över vid nästa nedladdning (Scener)	Parameterärderna som lagras i enheten överskrivs med de ETS konfigurerade värdena vid nästa nerladdning.	Aktiv
Status efter tvångsstyrning	Vid slutet av prioriteten, är utgången: Tillbakakopplad till statusen som var aktiverad före prioriteten.	Status före tvångsstyrning
Status efter busspänningsbortfall	Utgångsstatusen förblir oförändrad under bussreturen. <i>Obs!: Anordningen startas om när bussspänningen återkommer. Prioritetsfunktioner som var närvarande innan bussens strömavstängning är inte aktiva längre (Tvångsstyrning).</i>	Bibehåll status
Status då nätspänningåterkomst	Utgångarnas status förblir oförändrad när spänningen återfås. <i>Obs!: Prioritetsfunktioner som var närvarande innan bussens strömavstängning är inte aktiva längre (Tvångsstyrning).</i>	Bibehåll status

3.1.2 Allmänt

■ Namnge utgångar

Parameter	Beskrivning	Värde
Namn på utgång x	Det här fältet, fritt för inmatning, låter dig ange ett namn för den aktuella utgången. Fältet Namn i gruppobjekten uppdateras automatiskt efter inmatningen.	Utgång x*

x = 1 till 4

* Standardvärde

3.1.3 Utgångarnas funktioner

Detta parameterfönster används för att ställa in enhetens utgångar. Dessa parametrar är tillgängliga individuellt för varje utgång.

Kanalfunktion	Dimmer ▼	
Tändtid (mjuk)	00:00:00	hh:mm:ss
Släcktid (mjuk)	00:00:00	hh:mm:ss
Senaste ljusnivå vid Till	<input checked="" type="checkbox"/>	
Min dimvärde (1 - 50%)	1	%
Max dimvärde (51-100%)	100	%
Timer	<input type="checkbox"/>	
Tvångsstyrning	<input type="checkbox"/>	
Automatik	<input type="checkbox"/>	
Scen	<input type="checkbox"/>	

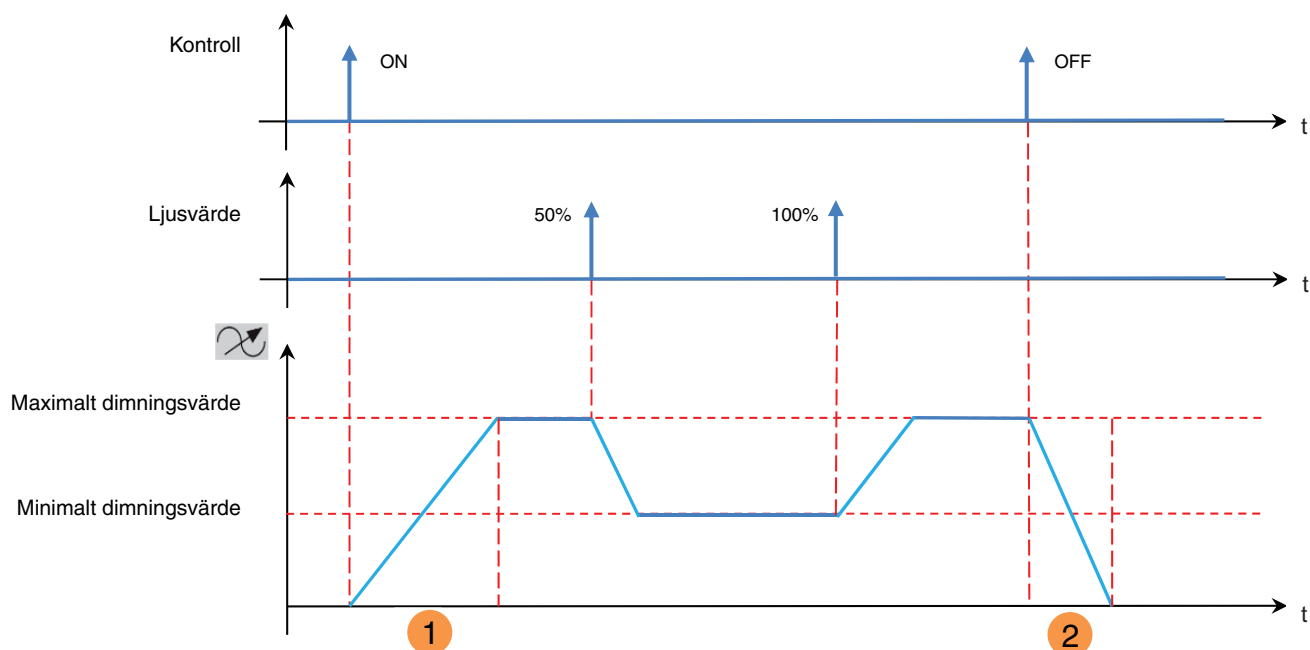
Parameter	Beskrivning	Värde
Kanalfunktion	Denna inställning används för att definiera driftläget för utgångskanalen.	Dimmer* Färg Färgtemperatur

3.1.3.1 Definition

Tändtid (mjuk)	00:00:00	hh:mm:ss
Släcktid (mjuk)	00:00:00	hh:mm:ss
Senaste ljusnivå vid Till	<input checked="" type="checkbox"/>	
Min dimvärde (1 - 50%)	1	%
Max dimvärde (51-100%)	100	%

* Standardvärde

Dimmer- och brytarprincip:



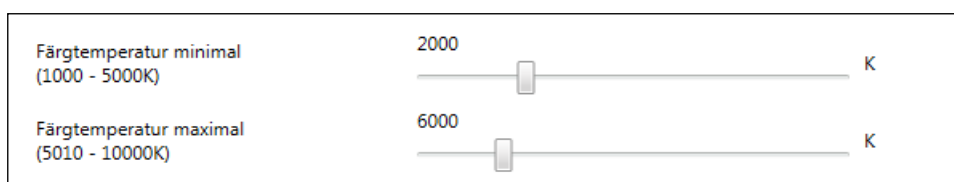
- 1 Tändtid (mjuk)
- 2 Släcktid (mjuk)

Parameter	Beskrivning	Värde
Avaktivera automatik	Vid mottagning av ett PÅ-kommando i kommunikationsobjektet PÅ/AV , ställs utgången in på följande värde: 100% Det senaste ljusstyrkevärdet	Inaktiv Aktiv*
Tändtid (mjuk)	Denna parameter definierar brytarens påsättningshastighet för att uppnå ljusstyrkevärdet efter ingången i ett PÅ-kommando.	0*...1h45m00s
Släcktid (mjuk)	Detta parameter definierar brytarens AV-hastighet för att nå ljusstyrkevärdet 0% efter inmatning av AV-kommandot.	0*...1h45m00s
Min dimvärde (1 - 50%)	Denna parameter specificerar minimal ljusstyrka för dimmereffekten.	1*...50
Max dimvärde (51 - 100%)	Denna parameter specificerar maximalt ljusstyrkevärde för dimmereffekten.	51...100*

3.1.3.2 Ytterligare parametrar

Beroende på vilken kanal som valts finns ytterligare parametrar tillgängliga.

■ Färgtemperatur



* Standardvärde

Parameter	Beskrivning	Värde
Färgtemperatur minimal (1000 - 5000K)	Denna parameter definierar minsta färgtemperaturnivå för variationen.	1000... 2000* ...5000K
Färgtemperatur maximal (5010 - 10000K)	Denna parameter ställer in en maximal färgtemperaturnivå för variationen.	5010... 6000* ...10000K

Kommunikationsobjekt:

4, 42, 80, 118 – Utgång x – Färgtemperatur i K (2-byte-7.600 DPT_Absolute_Colour_Temperature)

5, 43, 81, 119 – Utgång x – Färgtemperatur i % (1-byte-5.001 DPT_Scaling)

12, 50, 88, 126 – Utgång x – Statusindikation färgtemperatur i % (1-byte-5.001 DPT_Scaling)

13, 51, 89, 127 – Utgång x – Statusindikation färgtemperatur i K (2-byte-7.600 DPT_Absolute_Colour_Temperature)

■ Färg

Färgkomponenter Röd/Grön/Blå Röd/Grön/Blå/Vit

Färgobjekt

Parameter	Beskrivning	Värde
Färgkomponenter	Denna parameter definierar färgkomponenterna som används för motsvarande utgångskanal.	Röd/Grön/Blå* Röd/Grön/Blå/Vit

Parameter	Beskrivning	Värde
Färgobjekt	Denna parameter definierar formatet för det objekt som används för färgkontroll. Kontroll av alla färger görs med hjälp av: <ul style="list-style-type: none"> - Flera objekt - Ett enkelt objekt - Flera objekt och ett enda objekt 	Enkel Kombinerad* Båda

Kommunikationsobjekt:

7, 45, 83, 121 – Utgång x – Värdena RGBW (6-byte-251.600 DPT_Colour_RGBW)

8, 46, 84, 122 – Utgång x – Värdena RGB (3-byte-232.600 DPT_Colour_RGB)

9, 47, 85, 123 – Utgång x – Värde för röd (1-byte-5.001 DPT_Scaling)

10, 48, 86, 124 – Utgång x – Värde för grön (1-byte-5.001 DPT_Scaling)

11, 49, 87, 125 – Utgång x – Värde för blå (1-byte-5.001 DPT_Scaling)

12, 50, 88, 126 – Utgång x – Värde för vit (1-byte-5.001 DPT_Scaling)

13, 51, 89, 127 – Utgång x – Variation röd (4-bit-3.007 DPT_Control_Dimming)

14, 52, 90, 128 – Utgång x – Variation grön (4-bit-3.007 DPT_Control_Dimming)

15, 53, 91, 129 – Utgång x – Variation blå (4-bit-3.007 DPT_Control_Dimming)

16, 54, 92, 130 – Utgång x – Variation vit (4-bit-3.007 DPT_Control_Dimming)

17, 55, 93, 131 – Utgång x – Defilering av färger (4-bit-3.007 DPT_Control_Dimming)

* Standardvärde

25, 63, 101, 139 – Utgång x – Statusindikation värdet för röd (1 byte -5.001 DPT_Scaling)
 27, 65, 103, 141 – Utgång x – Statusindikation värdet för grön (1 byte -5.001 DPT_Scaling)
 29, 67, 105, 143 – Utgång x – Statusindikation värdet för blå (1 byte -5.001 DPT_Scaling)
 31, 69, 107, 145 – Utgång x – Statusindikation värdet för vit (1 byte -5.001 DPT_Scaling)
 32, 70, 108, 146 – Utgång x – Statusindikation värdena RGBW (6-byte-251.600 DPT_Colour_RGBW)
 33, 71, 109, 147 – Utgång x – Statusindikation värdena RGB (3-byte-232.600 DPT_Colour_RGB)

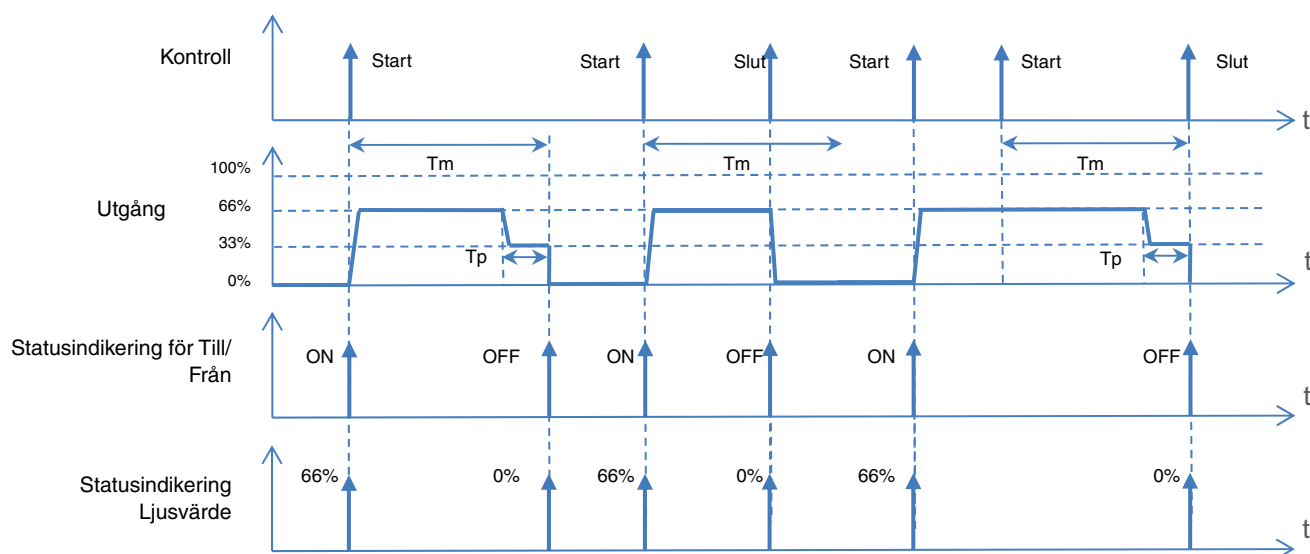
3.1.3.3 Timer

Timer-funktionen gör att en belysningskrets kan tändas under en inställningsbar tid. Timern kan avbrytas före utgången av timertiden. En programmerbar förvarning om avstängning meddelade slutet på fördröjningstiden genom att halvera den aktuella ljusstyrkan för utgången.

Timer	<input checked="" type="checkbox"/>
Löptid för timer	2 min
Förvarning vid släck	30 s

Parameter	Beskrivning	Värde
Löptid för timer	Denna parameter avgör timerns varaktighet.	Inaktiv, 1 s, 2 s, 3 s, 5 s, 10 s, 15 s, 20 s, 30 s, 45 s, 1 min, 1 min 15 s, 1 min 30 s, 2 min* , 2 min 30 s, 3 min, 5 min, 15 min, 20 min, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 5 h, 12 h, 24 h
Förvarning vid släck	Denna parameter avgör ledtiden för avstängningens förvarning.	Inaktiv, 15 s, 30 s* , 1 min

Funktionsprincip:



T_m : Löptid för timer

T_p : Förvarningstid

Obs!: Om ledtiden för förvarningen om avstängningstiden överstiger varaktigheten för timern, aktiveras inte förvarningen för avstängningen.

Kommunikationsobjekt:

9, 47, 85, 123 – Utgång x – Timer (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

3.1.3.4 Tvångsstyrning

Prioritetsfunktionen används för att forcera utgången till en definierad status.

Endast ett prioritetskommando Från ger tillstånd till utgången för kontroll.

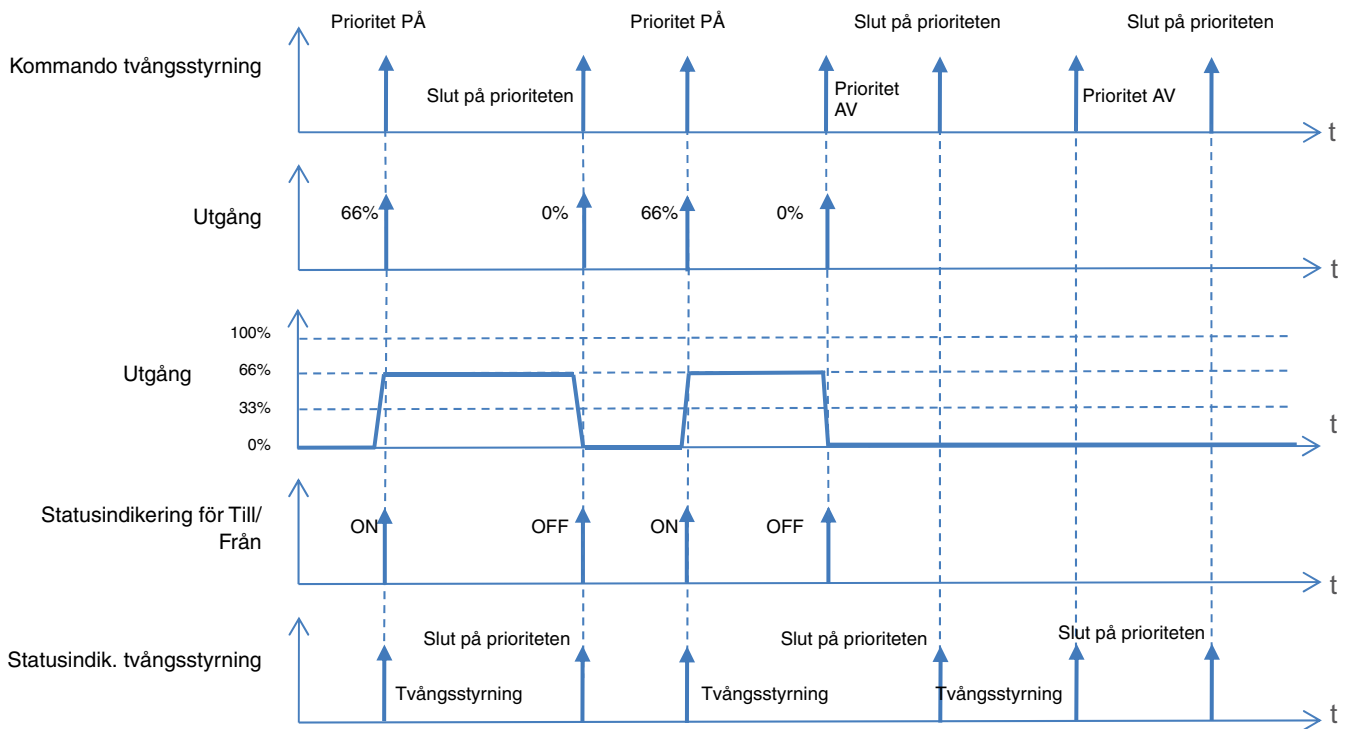
Efter forceringen återupptar utgången tillståndet som den hade innan forceringen (lagringsfunktion).

Anordningen reagerar på telegram som tas emot via objektet **Prioritet** så som anges i tabellenedan:

Telegram som tas emot av prioritetsobjektet			Utgångens beteende
hexadecimalt värde	Binärt värde		
	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)	
00	0	0	Slut på prioriteten
01	0	1	Slut på prioriteten
02	1	0	Prioritet AV
03	1	1	Prioritet PÅ

Obs!: Vid tvångsstyrning PÅ är utgången inställd till det sista ljusvärdet för temperatur och färg.

Funktionsprincip:



Kommunikationsobjekt:

11, 49, 87, 125 – Utgång x – Tvångsstyrning (2 Bit – 2.002 DPT_Bool_Control)

12, 50, 88, 126 – Utgång x – Statusindik. tvångsstyrning (1 Bit – 1.011 DPT_State)

3.1.3.5 Automatik

Automatik-funktionen gör att du kan styra en utgång parallellt med ON/OFF-funktionen.

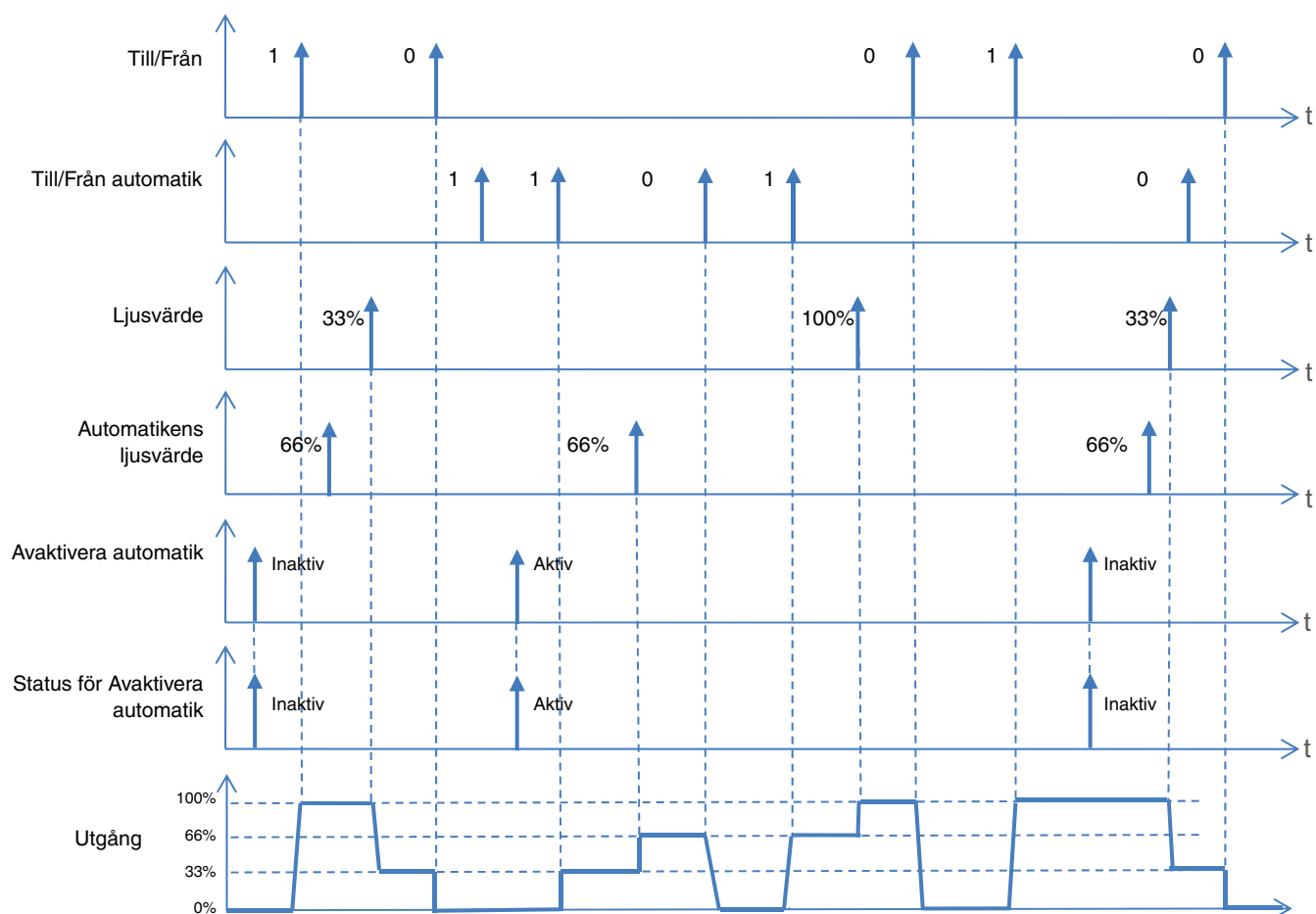
De två funktionerna har samma prioritetsnivå. Det sista kommandot som tas emot påverkar utgångens status.

Ett extra kommandoobjekt används för att aktivera eller inaktivera automatiken.

Exempel: när en utgång styrs med en tryckknapp och parallellt med en automatik (timer, skymningsrelä, väderleksstation osv.), kan automatiken inaktiveras av bekvämlighetsskäl (semester, helger, osv.).

Automatik	<input checked="" type="checkbox"/>
Avaktivera automatik	<input checked="" type="checkbox"/>

Funktionsprincip:



Kommunikationsobjekt:

- 3, 41, 79, 117 – Utgång x – Till/Från automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 4, 42, 80, 118 – Utgång x – Dimvärde i % Automatik (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)
- 5, 43, 81, 119 – Utgång x – Avaktivera automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 6, 44, 82, 120 – Utgång x – Status för Avaktivera automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

3.1.3.6 Scen

Scenfunktionen används för att växla grupper av utgångar i en konfigurerbar fördefinierad status. Varje utgång kan inkluderas i 64 olika scener.

Scen <input checked="" type="checkbox"/>		
Antal scener	8	
	Aktiverad	Ljusvärde
Scen 1	<input checked="" type="checkbox"/>	100
Scen 2	<input type="checkbox"/>	
Scen 3	<input type="checkbox"/>	
Scen 4	<input type="checkbox"/>	
Scen 5	<input type="checkbox"/>	
Scen 6	<input type="checkbox"/>	
Scen 7	<input type="checkbox"/>	
Scen 8	<input type="checkbox"/>	

Parameter	Beskrivning	Värde
Antal scener	Denna parameter avgör antalet scener som används.	1*...64

*Obs!: Placera brickan och muttern *1 och dra åt för hand.*

Parameter	Beskrivning
Scen x	Den här parametern gör att du kan aktivera motsvarande scen.

x = 1 till 64

*Obs!: Varje utgång har upp till 64 scener tillgängliga enligt **Antalet scener som används**.*

Beroende på värdet av kanaltypen kan inställningsparametrarna för scenerna ändras.

■ Dimmer

	Aktiverad	Ljusvärde
Scen 1	<input checked="" type="checkbox"/>	100

Parameter	Beskrivning	Värde
Ljusvärde	Denna parameter definierar ljusstyrkevärdet som appliceras på utgången när du väljer scen x.	0...100*

x = 1 till 64

* Standardvärde

■ Färgtemperatur

	Aktiverad	Ljusvärde	Färgtemperatur
Scen 1	<input checked="" type="checkbox"/>	100 %	5000 K

Parameter	Beskrivning	Värde
Ljusvärde	Denna parameter definierar ljusstyrkevärdet som appliceras på utgången när du väljer scen x .	0... 100*
Färgtemperatur	Den här parametern ställer in färgtemperaturen på utmatningen när scenen x är vald.	1000... 5000* ...10000

x = 1 till 64

■ Färg

	Aktiverad	Ljusvärde	Färg Röd/Grön/Blå	Färg vit
Scen 1	<input checked="" type="checkbox"/>	100 %	#FFFFFF	255


Parameter	Beskrivning	Värde
Ljusvärde	Denna parameter definierar ljusstyrkevärdet som appliceras på utgången när du väljer scen x .	0... 100*
Färg Röd/Grön/Blå	Denna parameter definierar värdet på de röda, gröna och blåa komponenterna som appliceras på utgången när scenen x är vald.	

x = 1 till 64

Parameter	Beskrivning	Värde
Färg vit	Denna parameter definierar värdet på den vita komponenten som appliceras på utgången när scenen x är vald.	0... 255*

x = 1 till 64

*Obs!: Denna parameter är endast synlig när parametern **Färgkomponenter** har värdet: **Röd/Grön/Blå/Vit**.*

Obs!: Genom att klicka på symbolen  öppnas ett fönster som gör det möjligt att justera färgerna.



#FFFFFF

R

G

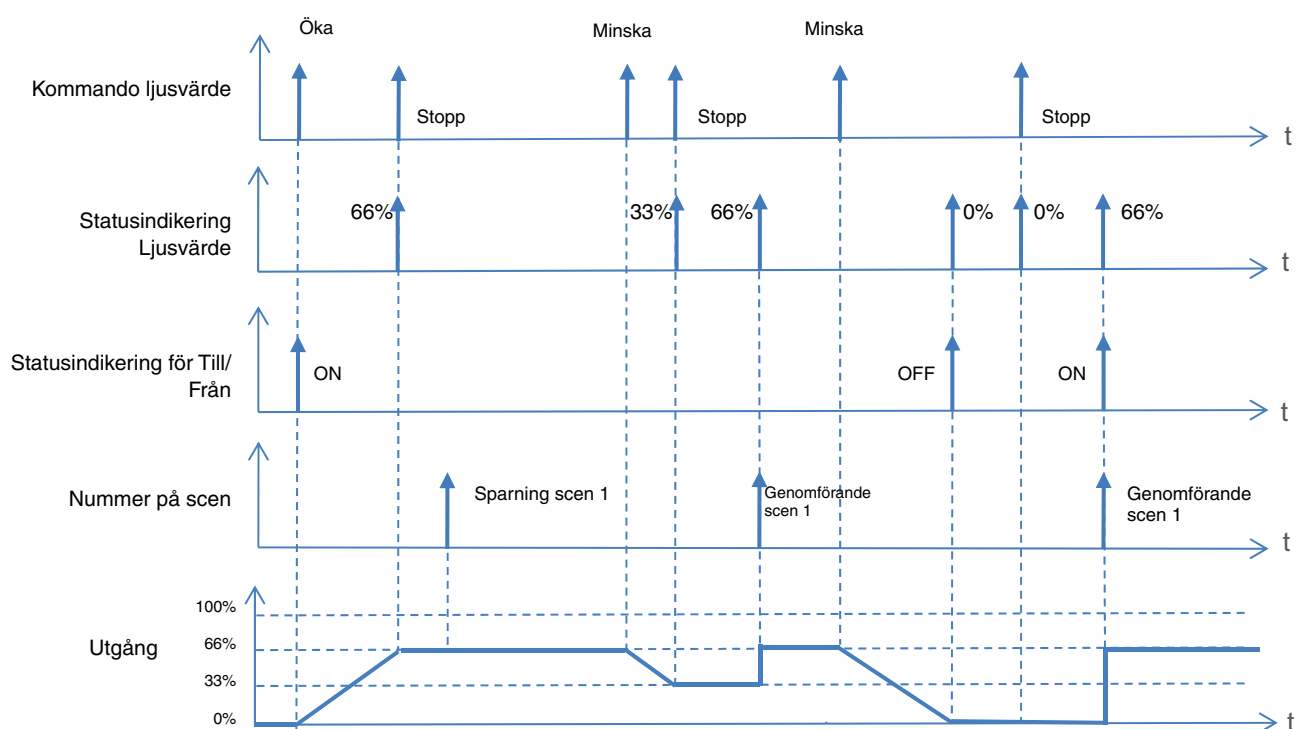
B

H °

S %

V %

Funktionsprincip:



Inlärnin och lagring av scener

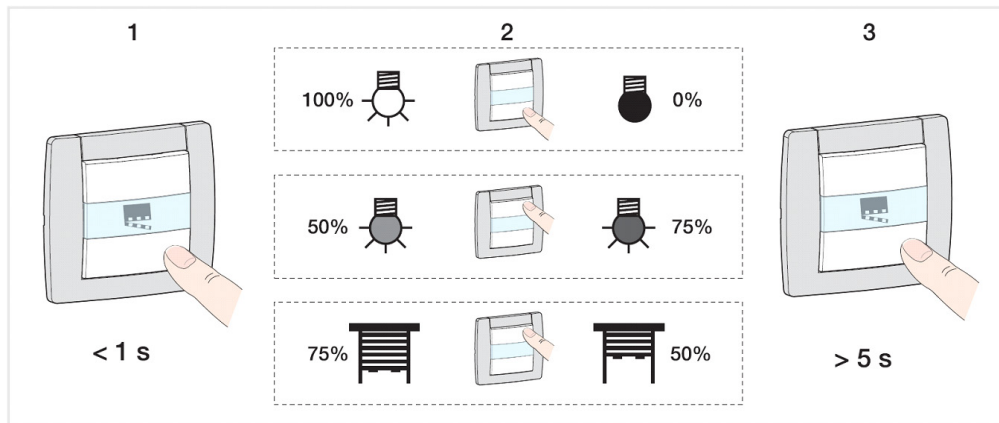
Denna process används för att ändra och lagra en scen. Till exempel genom att lokalt trycka på knappen i rummet eller genom att utsända värden från en visning.

För att komma åt och lagra scener, måste följande värden skickas:

Nummer på scen	Komma åt scen (Objektvärde: 1 byte)	Lagra scen (Objektvärde: 1 byte)
1-64	= Nummer på scen -1	= Nummer på scen +128
Exempel		
1	0	128
2	1	129
3	2	130
...	...	
64	63	191

Här följer en scenlagring för lokala brytare, till exempel.

- Aktivera scenen genom att kort trycka på sändaren som startar den.
- Utgångarna (ljusen, slutarna osv.) ställs in i önskad status med de vanliga enheterna för lokal kontroll (knappar, fjärrkontroll osv.).
- Lagra status för utgångarna genom att trycka i mer än 5 sekunder på sändaren som startar scenen. Lagringen kan visas genom korttidsaktivering av utgångarna.



3.1.4 DALI

Den här delen används för att konfigurera parametrarna för DALI-bussen. De gäller alla utgångskanaler.

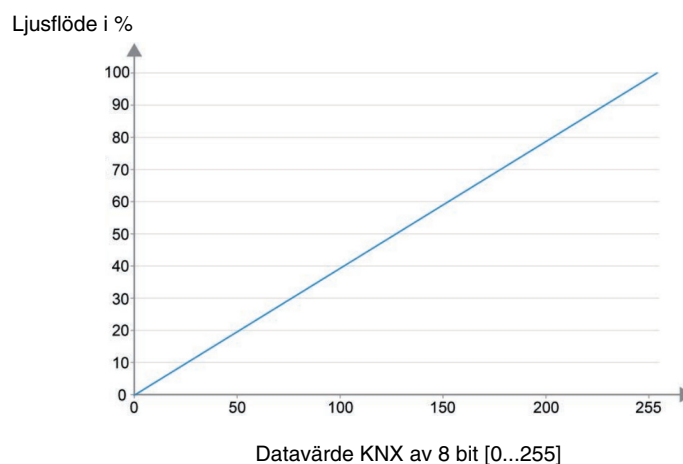
Variationskurva	<input checked="" type="radio"/> Logaritmisk <input type="radio"/> Linjär
Utsläpp av DALI-inställningar	Vid initiering och regelbundet
Periodisk	00:01 hh:mm

■ Variationskurva

Under variationen är utvecklingen av den karakteristiska logaritmiska kurvan, planerad för DALI och registrerad i utrustningen, inte lämplig för variationskommandon.

Därför erbjuder produkten möjligheten att påverka DALI-variationens karakteristiska kurva utan att ingripa i utrustningen..

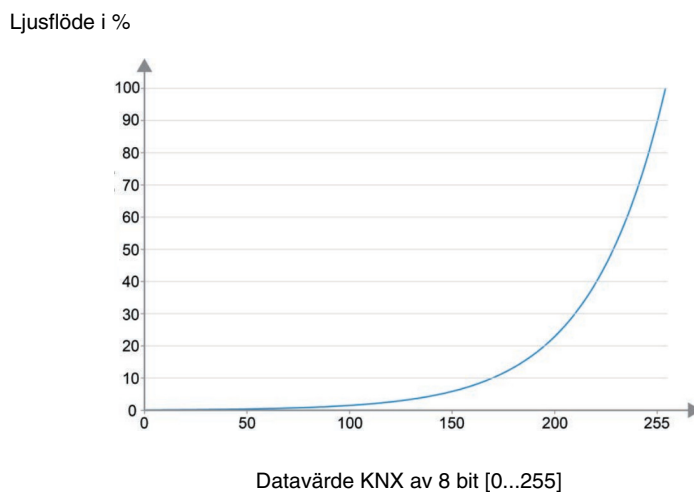
Linjär: Produkten lineariserar den karakteristiska variationskurvan genom att konvertera alla ljusstyrkevärden som mottas av systemet KNX till lämplig form för datavärden i DALI.. Ljusvärdena KNX reproduceras linjärt på detta sätt på ljusflödet som avges av DALI-ljuskällorna.. Produkten utför ingen linjär variation på denna inställning. Det är bara när den icke-linjära omvandlingen av produkten kombinerat med den karaktäristiska logaritmiska kurvan i utrustningen som den får en linjär gradning av ljusflödet kopplat till en fysisk utgång av utrustningen. Statusindikationer för ljusstyrka till system KNX justeras också med konvertering.



* Standardvärde

Logaritmisk: Produkten överför ljusstyrka KNX praktiskt taget obehandlat på gränssnittssidan på DALI. Datavärden resulterar endast i utjämning i det lägre variationintervallet. När överföringen av värdena med produkten kombineras med den karakteristiska logaritmiska kurvan i utrustningen, resulterar detta i en logaritmisk gradering av ljusflödet i förhållande till den fysiska utgången hos en utrustningen.

Statusindikationen för ljusstyrkan i DALI till systemet KNX kan också uppnås.



Parameter	Beskrivning	Värde
Variationskurva	Denna parameter definierar storleksordningen för värdena för dataöverföring mellan bussning KNX och DALI.	Linjär Logaritmisk*

■ Utsläpp av DALI-inställningar

Parameter	Beskrivning	Värde
Utsläpp av DALI-inställningar	Parametrar för DALI-inställningar har skickats: <ul style="list-style-type: none"> - När produkten startas. - Regelbundet efter en inställbar tidsperiod. - Vid start av produkten och periodiskt med en inställbar tid. 	Vid initieringen* Periodisk Vid initiering och regelbundet

Parameter	Beskrivning	Värde
Periodisk	Denna parameter bestämmer tidsintervallet mellan varje överföring av parametern DALI till förkopplingarna.	00:00* ... 18 :12 (mm:ss)

Obs!: Denna parameter är endast synlig när parametern **Vid initiering och regelbundet** har värdet: **Periodisk** eller **Vid initiering och regelbundet**.

3.2 Kommunikationsobjekt

3.2.1 Kommunikationsobjekt dimmer

	Nummer	Namn	Objektets funktion	Längd	C	R	W	T
	0	Utgång 1	Till/Från	1 bit	C	-	W	-
	1	Utgång 1	Dimring	4 bit	C	-	W	-
	2	Utgång 1	Ljusvärde	1 byte	C	-	W	-
	3	Utgång 1	Till/Från automatik	1 bit	C	-	W	-
	4	Utgång 1	Dimvärde i % Automatik	1 byte	C	-	W	-
	5	Utgång 1	Avaktivera automatik	1 bit	C	-	W	-
	6	Utgång 1	Status för Avaktivera automatik	1 bit	C	R	-	T
	7	Utgång 1	Statusindikering för Till/Från	1 bit	C	R	-	T
	8	Utgång 1	Statusindikering för Ljusnivå	1 byte	C	R	-	T
	9	Utgång 1	Timer	1 bit	C	-	W	-
	10	Utgång 1	Scen	1 byte	C	-	W	-
	11	Utgång 1	Tvångsstyrning	2 bit	C	-	W	-
	12	Utgång 1	Statusindik. tvångsstyrning	1 bit	C	R	-	T

3.2.1.1 Till/Från

Nr.	Namn		Datatyp	Flaggor
0, 38, 76, 114	Utgång x	Till/Från	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, W
<p>Detta objekt är alltid aktiverat. Det möjliggör växling av utgångskanalen enligt det värde som skickas på bussen KNX.</p> <p>NO-kontakt:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vid mottagningen av ett OFF-kommando, ändrar utgången ljusvärdet 0%. - Vid mottagningen av ett ON-kommando, varierar utgången till det sista mottagna ljusvärdet (1 till 100%). 				

3.2.1.2 Dimring

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor																	
1, 39, 77, 115	Utgång x	Dimring	4 bit - 3.007 DPT_Control_Dimming	C, W																	
<p>Detta objekt är alltid aktiverat. Det tillåter en variering av utgången i funktion till värdet som sänds på bussenKNX. Utgången dimmas enligt 4 bitformatvärdet som kommer.</p> <p>Objektvärde:</p> <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <tr> <td>b3</td> <td>b2</td> <td>b1</td> <td>b0</td> </tr> <tr> <td>C</td> <td colspan="3">Steg</td> </tr> </table> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 20%;">Datafält</th> <th style="width: 50%;">Beskrivning</th> <th style="width: 30%;">Kod</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>C</td> <td>Ökning eller minskning av ljusstyrkan</td> <td>0: Minska 1: Öka</td> </tr> <tr> <td>Steg</td> <td>Ljusstyrka mellan 0% och 100% indelat i steg</td> <td>0: Stopp 1: 100% 2: 50% 3: 25% 4: 12% 5: 6% 6: 3% 7: 1%</td> </tr> </tbody> </table>					b3	b2	b1	b0	C	Steg			Datafält	Beskrivning	Kod	C	Ökning eller minskning av ljusstyrkan	0: Minska 1: Öka	Steg	Ljusstyrka mellan 0% och 100% indelat i steg	0: Stopp 1: 100% 2: 50% 3: 25% 4: 12% 5: 6% 6: 3% 7: 1%
b3	b2	b1	b0																		
C	Steg																				
Datafält	Beskrivning	Kod																			
C	Ökning eller minskning av ljusstyrkan	0: Minska 1: Öka																			
Steg	Ljusstyrka mellan 0% och 100% indelat i steg	0: Stopp 1: 100% 2: 50% 3: 25% 4: 12% 5: 6% 6: 3% 7: 1%																			

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
2, 40, 78, 116	Utgång x	Ljuskvärde	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, W
<p>Detta objekt är alltid aktiverat. Det tillåter en absolut variation av utgången i funktion till värdet som sänds på bussen KNX. Utgången dimmas enligt värdet som kommer i 1-byteformatet och motsvarar % till ljusstyrkevärdet som ska uppnås.</p> <p>Objektvärde: 0 till 255: 0 = 0%, 255 = 100%. Upplösning: Cirka 0.4%.</p>				

3.2.1.3 Automatik

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
3, 41, 79, 117	Utgång x	Till/Från automatik	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, W
<p>Det här objektet aktiveras när parametern Automatisme är aktiv. Det möjliggör växling av utgångskanalen enligt det värde som skickas på bussen KNX.</p> <p>NO-kontakt:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vid mottagningen av ett OFF-kommando, ändrar utgången ljusvärdet 0%. - Vid mottagningen av ett ON-kommando, varierar utgången till det sista mottagna ljusvärdet (1 till 100%). <p>För ytterligare information, se: Automatik.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
4, 42, 80, 118	Utgång x	Dimvärde i % Automatik	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, W
<p>Det här objektet aktiveras när parametern Automatisme är aktiv. Det tillåter en absolut variation av utgången i funktion till värdet som sänds på bussen KNX.</p> <p>Utgången dimmas enligt värdet som kommer i 1-byteformatet och motsvarar % till ljusstyrkevärdet som ska uppnås.</p> <p>Objektvärde: 0 till 255: 0 = 0%, 255 = 100%. Upplösning: Cirka 0.4%.</p> <p>För ytterligare information, se: Automatik.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
5, 43, 81, 119	Utgång x	Avaktivera automatik	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, W
<p>Det här objektet aktiveras när parametern Automatisme désactivation är aktiv.</p> <p>Med det här objektet kan du aktivera automatikfunktionen.</p> <p>Objektvärde:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om objektet tar emot värdet 0, inaktiveras funktionen Automatik. - Om objektet tar emot värdet 1, aktiveras funktionen Automatik. <p>För ytterligare information, se: Automatik.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
6, 44, 82, 120	Utgång x	Status för Avaktivera automatik	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T
<p>Det här objektet aktiveras när parametern Automatisme désactivation är aktiv.</p> <p>Med det här objektet kan du ställa tillståndet på funktionen Automatik för inaktivering av apparaten på buss KNX.</p> <p>Objektvärde:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om funktionen Automatik för inaktivering inte är aktiv, visas ett meddelande med ett logiskt värde 0. - Om funktionen Automatik för inaktivering är aktiv, visas ett meddelande med ett logiskt värde 1. <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring.</p> <p>För ytterligare information, se: Automatik.</p>				

3.2.1.4 Statusindikering

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
7, 45, 83, 121	Utgång x	Statusindikering för Till/Från	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, T
<p>Detta objekt är alltid aktiverat. Detta objekt används för att överföra status för omkoppling av enhetens utgångskanalen på bussen KNX.</p> <p>Objektvärde:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om utgångsreläet är öppet, skickas ett telegram med det logiska värdet 0 till KNX-bussen. - Om utgångsreläet är stängt, skickas ett telegram med det logiska värdet 1 i KNX-bussen. <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
8, 46, 84, 122	Utgång x	Statusindikering för ljusnivå	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T
<p>Detta objekt är alltid aktiverat. Detta objekt möjliggör sändningen av statusen för ljusstyrkevärdet för utgången via KNX buss.</p> <p>Objektvärde: 0 till 255: 0 = 0%, 255 = 100%.</p> <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring.</p>				

3.2.1.5 Timer

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
9, 47, 85, 123	Utgång x	Timer	1 bit - 1.010 DPT_Start	C, W
<p>Detta objekt aktiveras när parametern Timer är aktiv. Detta objekt används för att aktivera Timer-funktionen för enheten via KNX-bussen.</p> <p>Objektvärde:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om en upphöjd kant (0 till 1) når objektet, växlar utgången under en inställbar period. - Om en fallande kant (1 till 0) når objektet, förblir utgången i dess aktuella status. <p><i>Obs!: Timerns varaktighet kan avbrytas genom att trycka och håller ner tryckknappen som styr timern.</i> <i>Obs!: När ett startkommando tas emot under timern, initieras timerns varaktighet om.</i></p> <p>För ytterligare information, se: Timer.</p>				

3.2.1.6 Scen

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor																
10, 48, 86, 124	Utgång x	Scen	1 byte - 18.001 DPT_SceneControl	C, W																
<p>Detta objekt aktiveras när parametern Scen är aktiv. Detta objekt används för att återkalla eller spara en scen.</p> <p>Detaljer om objektets format följer nedan.</p> <table border="1" style="margin-left: 40px;"> <tr> <td style="text-align: center;">7</td> <td style="text-align: center;">6</td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Inläarning</td> <td style="text-align: center;">Oanvänd</td> <td colspan="6" style="text-align: center;">Nummer på scen</td> </tr> </table> <p>Bit 7: 0: Scenen kallas / 1: Scenen sparas. Bit 6: Oanvänd. Bit 5 till bit 0: Scennummer från 0 (scen 1) till 63 (scen 64).</p> <p>För ytterligare information, se: Scen.</p>					7	6	5	4	3	2	1	0	Inläarning	Oanvänd	Nummer på scen					
7	6	5	4	3	2	1	0													
Inläarning	Oanvänd	Nummer på scen																		

3.2.1.7 Tvångsstyrning

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor																									
11, 49, 87, 125	Utgång x	Tvångsstyrning	2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control	C, W																									
<p>Detta objekt aktiveras om parametern Prioritet är aktiv. Statusen för utgångskontakten avgörs direkt av detta objekt.</p> <p>Detaljer om objektets format följer nedan.</p> <table border="1" style="margin-left: 40px;"> <thead> <tr> <th colspan="3">Telegram som tas emot av prioritetsobjektet</th> <th rowspan="3">Utgångens beteende</th> </tr> <tr> <th rowspan="2">hexadecimalt värde</th> <th colspan="2">Binärt värde</th> </tr> <tr> <th>Bit 1 (MSB)</th> <th>Bit 0 (LSB)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">00</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td>Slut på prioriteten</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">01</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td>Slut på prioriteten</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">02</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td>Prioritet AV</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">03</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td>Prioritet PÅ</td> </tr> </tbody> </table> <p>Den första biten av detta objekt (Bit 0) avgör status för utgångskontakten, som ska kontrolleras med prioritet. Den andra biten aktiverar eller inaktiverar Prioriteten.</p> <p>För ytterligare information, se: Tvångsstyrning.</p>					Telegram som tas emot av prioritetsobjektet			Utgångens beteende	hexadecimalt värde	Binärt värde		Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)	00	0	0	Slut på prioriteten	01	0	1	Slut på prioriteten	02	1	0	Prioritet AV	03	1	1	Prioritet PÅ
Telegram som tas emot av prioritetsobjektet			Utgångens beteende																										
hexadecimalt värde	Binärt värde																												
	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)																											
00	0	0	Slut på prioriteten																										
01	0	1	Slut på prioriteten																										
02	1	0	Prioritet AV																										
03	1	1	Prioritet PÅ																										

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datatyp	Flaggor
12, 50, 88, 126	Utgång x	Statusindik. tvångsstyrning	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T
<p>Detta objekt aktiveras om parametern Prioritet är aktiv. Detta objekt tillåter att statusen för Prioriteten skickas från enheten i KNX bussen.</p> <p>Objektvärde: 0 = ej Tvångsstyrning, 1 = Tvångsstyrning:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om prioriteten inaktiveras, skickas ett telegram med logikvärde 0. - Om prioriteten är aktiverad, skickas ett telegram med logikvärde 1. <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring. För ytterligare information, se: Tvångsstyrning.</p>				

3.2.2 Kommunikationsobjekt färgtemperatur

	Nummer	Namn	Objektets funktion	Längd	C	R	W	T
	0	Utgång 1	Till/Från	1 bit	C	-	W	-
	1	Utgång 1	Dimring	4 bit	C	-	W	-
	2	Utgång 1	Ljusvärde	1 byte	C	-	W	-
	3	Utgång 1	Variation i färgtemperatur	4 bit	C	-	W	-
	4	Utgång 1	Färgtemperatur i K	2 byte	C	-	W	-
	5	Utgång 1	Färgtemperatur i %	1 byte	C	-	W	-
	6	Utgång 1	Till/Från automatik	1 bit	C	-	W	-
	7	Utgång 1	Dimvärde i % Automatik	1 byte	C	-	W	-
	8	Utgång 1	Avaktivera automatik	1 bit	C	-	W	-
	9	Utgång 1	Status för Avaktivera automatik	1 bit	C	R	-	T
	10	Utgång 1	Statusindikering för Till/Från	1 bit	C	R	-	T
	11	Utgång 1	Statusindikering för Ljusnivå	1 byte	C	R	-	T
	12	Utgång 1	Statusindikation färgtemperatur i %	1 byte	C	R	-	T
	13	Utgång 1	Statusindikation färgtemperatur i K	2 byte	C	R	-	T
	14	Utgång 1	Timer	1 bit	C	-	W	-
	15	Utgång 1	Scen	1 byte	C	-	W	-
	16	Utgång 1	Tvångsstyrning	2 bit	C	-	W	-
	17	Utgång 1	Statusindik. tvångsstyrning	1 bit	C	R	-	T

3.2.2.1 Till/Från

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
0, 38, 76, 114	Utgång x	Till/Från	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, W
<p>Detta objekt är alltid aktiverat. Det möjliggör växling av utgångskanalen enligt det värde som skickas på bussen KNX.</p> <p>NO-kontakt:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vid mottagningen av ett OFF-kommando, ändrar utgången ljusvärdet 0%. - Vid mottagningen av ett ON-kommando, varierar utgången till det sista mottagna ljusvärdet (1 till 100%). 				

3.2.2.2 Dimring

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor																	
1, 39, 77, 115	Utgång x	Dimring	4 bit - 3.007 DPT_Control_Dimming	C, W																	
<p>Detta objekt är alltid aktiverat. Det tillåter en variering av utgången i funktion till värdet som sänds på bussenKNX. Utgången dimmas enligt 4 bitformatvärdet som kommer.</p> <p>Objektvärde:</p> <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <tr> <td>b3</td> <td>b2</td> <td>b1</td> <td>b0</td> </tr> <tr> <td>C</td> <td colspan="3">Steg</td> </tr> </table> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;">Datafält</th> <th style="width: 50%;">Beskrivning</th> <th style="width: 25%;">Kod</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>C</td> <td>Ökning eller minskning av ljusstyrkan</td> <td>0: Minska 1: Öka</td> </tr> <tr> <td>Steg</td> <td>Ljusstyrka mellan 0% och 100% indelat i steg</td> <td>0: Stopp 1: 100% 2: 50% 3: 25% 4: 12% 5: 6% 6: 3% 7: 1%</td> </tr> </tbody> </table>					b3	b2	b1	b0	C	Steg			Datafält	Beskrivning	Kod	C	Ökning eller minskning av ljusstyrkan	0: Minska 1: Öka	Steg	Ljusstyrka mellan 0% och 100% indelat i steg	0: Stopp 1: 100% 2: 50% 3: 25% 4: 12% 5: 6% 6: 3% 7: 1%
b3	b2	b1	b0																		
C	Steg																				
Datafält	Beskrivning	Kod																			
C	Ökning eller minskning av ljusstyrkan	0: Minska 1: Öka																			
Steg	Ljusstyrka mellan 0% och 100% indelat i steg	0: Stopp 1: 100% 2: 50% 3: 25% 4: 12% 5: 6% 6: 3% 7: 1%																			

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
2, 40, 78, 116	Utgång x	Ljuskvärde	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, W
<p>Detta objekt är alltid aktiverat. Det tillåter en absolut variation av utgången i funktion till värdet som sänds på bussen KNX. Utgången dimmas enligt värdet som kommer i 1-byteformatet och motsvarar % till ljusstyrkevärdet som ska uppnås.</p> <p>Objektvärde: 0 till 255: 0 = 0%, 255 = 100%. Upplösning: Cirka 0.4%.</p>				

3.2.2.3 Färgtemperatur

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
3, 41, 79, 117	Utgång x	Variation i färgtemperatur	4 bit - 3.007 DPT_Control_Dimming	C, W

Detta objekt aktiveras då parametern **Kanaltyp** har värdet **Färgtemperatur**.
Det tillåter variation av färgtemperaturen enligt värdet som skickas på bussen KNX.

Utgången dimmas enligt 4 bitformatvärdet som kommer.

Objektvärde:

b3	b2	b1	b0
C	Steg		

Datafält	Beskrivning	Kod
C	Ökning eller minskning av ljusstyrkan	0: Minska 1: Öka
Steg	Ljusstyrka mellan 0% och 100% indelat i steg	0: Stopp 1-7: 100%

För ytterligare information, se: [Ytterligare parametrar](#).

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
4, 42, 80, 118	Utgång x	Färgtemperatur i K	2 - byte - 7.600 DPT_Absolute_Colour_Temperature	C, W

Detta objekt aktiveras då parametern **Kanaltyp** har värdet **Färgtemperatur**.
Det tillåter variation av färgtemperaturen enligt värdet som skickas på bussen KNX.
Utgången varierar beroende på det mottagna värdet i 2 byteformat som motsvarar °K för det färgtemperaturvärde som ska uppnås.

Objektvärde: 0 till 65535 °K.

För ytterligare information, se: [Ytterligare parametrar](#).

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
5, 43, 81, 119	Utgång x	Färgtemperatur i %	1 - byte - 5.001 DPT_Scaling	C, W
<p>Detta objekt aktiveras då parametern Kanaltyp har värdet Färgtemperatur. Det tillåter variation av färgtemperaturen enligt värdet som skickas på bussen KNX. Utgången varierar beroende på det mottagna värdet i 1 byteformat som motsvarar % för det färgtemperaturvärde som ska uppnås.</p> <p>Objektvärde: 0 till 255: 0 = 0%, 255 = 100%. Upplösning: Cirka 0.4%.</p> <p><i>Obs!: 0% motsvarar det lägsta parametervärdet och 100% motsvarar det maximala parametervärdet.</i></p> <p>För ytterligare information, se: Ytterligare parametrar.</p>				

3.2.2.4 Automatik

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
6, 44, 82, 120	Utgång x	Till/Från automatik	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, W
<p>Det här objektet aktiveras när parametern Automatisme är aktiv. Det möjliggör växling av utgångskanalen enligt det värde som skickas på bussen KNX.</p> <p>NO-kontakt:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vid mottagningen av ett OFF-kommando, ändrar utgången ljusvärdet 0%. - Vid mottagningen av ett ON-kommando, varierar utgången till det sista mottagna ljusvärdet (1 till 100%). <p>För ytterligare information, se: Automatik.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
7, 45, 83, 121	Utgång x	Dimvärde i % Automatik	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, W
<p>Det här objektet aktiveras när parametern Automatisme är aktiv. Det tillåter en absolut variation av utgången i funktion till värdet som sänds på bussen KNX. Utgången dimmas enligt värdet som kommer i 1-byteformatet och motsvarar % till ljusstyrkevärdet som ska uppnås.</p> <p>Objektvärde: 0 till 255: 0 = 0%, 255 = 100%. Upplösning: Cirka 0.4%.</p> <p>För ytterligare information, se: Automatik.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
8, 46, 84, 122	Utgång x	Avaktivera automatik	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, W
<p>Det här objektet aktiveras när parametern Automatisme désactivation är aktiv. Med det här objektet kan du aktivera automatikfunktionen.</p> <p>Objektvärde:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om objektet tar emot värdet 0, inaktiveras funktionen Automatik. - Om objektet tar emot värdet 1, aktiveras funktionen Automatik. <p>För ytterligare information, se: Automatik.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
9, 47, 85, 123	Utgång x	Status för Avaktivera automatik	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T

Det här objektet aktiveras när parametern **Automatisme désactivation** är aktiv.
Med det här objektet kan du ställa tillståndet på funktionen Automatik för inaktivering av apparaten på buss KNX.

Objektvärde:

- Om funktionen Automatik för inaktivering inte är aktiv, visas ett meddelande med ett logiskt värde 0.
- Om funktionen Automatik för inaktivering är aktiv, visas ett meddelande med ett logiskt värde 1.

Detta objekt sänds ut vid statusändring.
För ytterligare information, se: [Automatik](#).

3.2.2.5 Statusindikering

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
10, 48, 86, 124	Utgång x	Statusindikering för Till/Från	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, T

Detta objekt är alltid aktiverat.
Detta objekt används för att överföra status för omkoppling av enhetens utgångskanalen på bussen KNX.

Objektvärde:

- Om utgångsreläet är öppet, skickas ett telegram med det logiska värdet 0 till KNX-bussen.
- Om utgångsreläet är stängt, skickas ett telegram med det logiska värdet 1 i KNX-bussen.

Detta objekt sänds ut vid statusändring.

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
11, 49, 87, 125	Utgång x	Statusindikering för Ljusstyrning	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T

Detta objekt är alltid aktiverat.
Detta objekt möjliggör sändningen av statusen för ljusstyrningsvärdet för utgången via KNX buss.

Objektvärde: 0 till 255: 0 = 0%, 255 = 100%.

Detta objekt sänds ut vid statusändring.

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
12, 50, 88, 126	Utgång x	Statusindikation färgtemperatur i %	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T

Detta objekt aktiveras då parametern **Kanaltyp** har värdet **Färgtemperatur**.
Detta objekt används för att mata ut färgtemperaturvärdet för utgången på bussen KNX.

Objektvärde: 0 till 255: 0 = 0%, 255 = 100%.

Obs!: 0% motsvarar det lägsta parametervärdet och 100% motsvarar det maximala parametervärdet.

Detta objekt sänds ut vid statusändring.

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
13, 51, 89, 127	Utgång x	Statusindikation färgtemperatur i K	2 byte - 7.600 DPT_Absolute_Colour_Temperature	C, R, T
<p>Detta objekt aktiveras då parametern Kanaltyp har värdet Färgtemperatur. Detta objekt används för att mata ut färgtemperaturvärdet för utgången på bussen KNX.</p> <p>Objektvärde: 0 till 65535 °K.</p> <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring.</p>				

3.2.2.6 Timer

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
14, 52, 90, 128	Utgång x	Timer	1 bit - 1.010 DPT_Start	C, W
<p>Detta objekt aktiveras när parametern Timer är aktiv. Detta objekt används för att aktivera Timer-funktionen för enheten via KNX-bussen.</p> <p>Objektvärde:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om en upphöjd kant (0 till 1) når objektet, växlar utgången under en inställbar period. - Om en fallande kant (1 till 0) når objektet, förblir utgången i dess aktuella status. <p><i>Obs!: Timerns varaktighet kan avbrytas genom att trycka och håller ner tryckknappen som styr timern.</i> <i>Obs!: När ett startkommando tas emot under timern, initieras timerns varaktighet om.</i></p> <p>För ytterligare information, se: Timer.</p>				

3.2.2.7 Scen

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor																
15, 53, 91, 129	Utgång x	Scen	1 byte - 18.001 DPT_SceneControl	C, W																
<p>Detta objekt aktiveras när parametern Scen är aktiv. Detta objekt används för att återkalla eller spara en scen.</p> <p>Detaljer om objektets format följer nedan.</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 12.5%;">7</td> <td style="width: 12.5%;">6</td> <td style="width: 12.5%;">5</td> <td style="width: 12.5%;">4</td> <td style="width: 12.5%;">3</td> <td style="width: 12.5%;">2</td> <td style="width: 12.5%;">1</td> <td style="width: 12.5%;">0</td> </tr> <tr> <td>Inläring</td> <td>Oanvänd</td> <td colspan="6">Nummer på scen</td> </tr> </table> <p>Bit 7: 0: Scenen kallas / 1: Scenen sparas. Bit 6: Oanvänd. Bit 5 till bit 0: Scennummer från 0 (scen 1) till 63 (scen 64).</p> <p>För ytterligare information, se: Scen.</p>					7	6	5	4	3	2	1	0	Inläring	Oanvänd	Nummer på scen					
7	6	5	4	3	2	1	0													
Inläring	Oanvänd	Nummer på scen																		

3.2.2.8 Tvångsstyrning

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
16, 54, 92, 130	Utgång x	Tvångsstyrning	2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control	C, W

Detta objekt aktiveras om parametern **Prioritet** är aktiv.
Statusen för utgångskontakten avgörs direkt av detta objekt.

Detaljer om objektets format följer nedan.

Telegram som tas emot av prioritetsobjektet			Utgångens beteende
hexadecimalt värde	Binärt värde		
		Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)
00	0	0	Slut på prioriteten
01	0	1	Slut på prioriteten
02	1	0	Prioritet AV
03	1	1	Prioritet PÅ

Den första biten av detta objekt (Bit 0) avgör status för utgångskontakten, som ska kontrolleras med prioritet. Den andra biten aktiverar eller inaktiverar Prioriteten.

För ytterligare information, se: [Tvångsstyrning](#).

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
17, 55, 93, 131	Utgång x	Statusindik. tvångsstyrning	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T

Detta objekt aktiveras om parametern **Prioritet** är aktiv.
Detta objekt tillåter att statusen för Prioriteten skickas från enheten i KNX bussen.

Objektvärde:

0 = ej Tvångsstyrning, 1 = Tvångsstyrning:

- Om prioriteten inaktiveras, skickas ett telegram med logikvärde 0.
- Om prioriteten är aktiverad, skickas ett telegram med logikvärde 1.

Detta objekt sänds ut vid statusändring.

För ytterligare information, se: [Tvångsstyrning](#).

3.2.3 Objekt för kommunikation av färg

	Nummer	Namn	Objektets funktion	Längd	C	R	W	T
	0	Utgång 1	Till/Från	1 bit	C	-	W	-
	1	Utgång 1	Dimring	4 bit	C	-	W	-
	2	Utgång 1	Ljusvärde	1 byte	C	-	W	-
	7	Utgång 1	Värdena RGBW	6 byte	C	-	W	-
	8	Utgång 1	Värdena RGB	3 byte	C	-	W	-
	9	Utgång 1	Värdet för röd	1 byte	C	-	W	-
	10	Utgång 1	Värdet för grön	1 byte	C	-	W	-
	11	Utgång 1	Värdet för blå	1 byte	C	-	W	-
	12	Utgång 1	Värdet för vit	1 byte	C	-	W	-
	13	Utgång 1	Variation röd	4 bit	C	-	W	-
	14	Utgång 1	Variation grön	4 bit	C	-	W	-
	15	Utgång 1	Variation blå	4 bit	C	-	W	-
	16	Utgång 1	Variation vit	4 bit	C	-	W	-
	17	Utgång 1	Defilering av färger	4 bit	C	-	W	-
	18	Utgång 1	Till/Från automatik	1 bit	C	-	W	-
	19	Utgång 1	Dimvärde i % Automatik	1 byte	C	-	W	-
	20	Utgång 1	Avaktivera automatik	1 bit	C	-	W	-
	21	Utgång 1	Status för Avaktivera automatik	1 bit	C	R	-	T
	22	Utgång 1	Statusindikering för Till/Från	1 bit	C	R	-	T
	23	Utgång 1	Statusindikering för ljusnivå	1 byte	C	R	-	T
	25	Utgång 1	Statusindikation värdet för röd	1 byte	C	R	-	T
	27	Utgång 1	Statusindikation värdet för grön	1 byte	C	R	-	T
	29	Utgång 1	Statusindikation värdet för blå	1 byte	C	R	-	T
	31	Utgång 1	Statusindikation värdet för vit	1 byte	C	R	-	T
	32	Utgång 1	Statusindikation värdena RGBW	6 byte	C	R	-	T
	33	Utgång 1	Statusindikation värdena RGB	3 byte	C	R	-	T
	34	Utgång 1	Tvångsstyrning	1 bit	C	-	W	-
	35	Utgång 1	Statusindik. tvångsstyrning	1 byte	C	-	W	-
	36	Utgång 1	Tvångsstyrning	2 bit	C	-	W	-
	37	Utgång 1	Statusindik. tvångsstyrning	1 bit	C	R	-	T

3.2.3.1 Till/Från

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datatyp	Flaggor
0, 38, 76, 114	Utgång x	Till/Från	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, W

Detta objekt är alltid aktiverat.
Det möjliggör växling av utgångskanalen enligt det värde som skickas på bussen KNX.

NO-kontakt:

- Vid mottagningen av ett OFF-kommando, ändrar utgången ljusvärdet 0%.
- Vid mottagningen av ett ON-kommando, varierar utgången till det sista mottagna ljusvärdet (1 till 100%).

3.2.3.2 Dimring

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datatyp	Flaggor
1, 39, 77, 115	Utgång x	Dimring	4 bit - 3.007 DPT_Control_Dimming	C, W

Detta objekt är alltid aktiverat. Det tillåter en variering av utgången i funktion till värdet som sänds på bussenKNX. Utgången dimmas enligt 4 bitformatvärdet som kommer.

Objektvärde:

b3	b2	b1	b0
C	Steg		

Datafält	Beskrivning	Kod
C	Ökning eller minskning av ljusstyrkan	0: Minska 1: Öka
Steg	Ljusstyrka mellan 0% och 100% indelat i steg	0: Stopp 1: 100% 2: 50% 3: 25% 4: 12% 5: 6% 6: 3% 7: 1%

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
2, 40, 78, 116	Utgång x	Ljusvärde	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, W
<p>Detta objekt är alltid aktiverat. Det tillåter en absolut variation av utgången i funktion till värdet som sänds på bussen KNX.</p> <p>Utgången dimmas enligt värdet som kommer i 1-byteformatet och motsvarar % till ljusstyrkevärdet som ska uppnås.</p> <p>Objektvärde: 0 till 255: 0 = 0%, 255 = 100%.</p> <p>Upplösning: Cirka 0.4%.</p>				

3.2.3.3 Färg

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor																																																																								
7, 45, 83, 121	Utgång x	Värdena RGBW	6 byte - 251.600 DPT_Colour_RGBW	C, W																																																																								
<p>Det här objektet är aktiverat när parametern Kanalfunktion har värdet Färg och parametern Färgkomponenter har värdet Röd/Grön/Blå/Vit.</p> <p>Den möjliggör absolut variation av utgångskanalen enligt värdet som skickas på bussen KNX. Detta kommando gäller för röda, gröna, blå och vita färgkomponenter.</p> <p>Objektvärde:</p>																																																																												
<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th colspan="8">Byte 6 (MSB)</th> <th colspan="8">Byte 5</th> <th colspan="8">Byte 4</th> </tr> <tr> <td colspan="8">Röd</td> <td colspan="8">Grön</td> <td colspan="8">Blå</td> </tr> <tr> <td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td> <td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td> <td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td> </tr> </thead> </table>					Byte 6 (MSB)								Byte 5								Byte 4								Röd								Grön								Blå								U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U
Byte 6 (MSB)								Byte 5								Byte 4																																																												
Röd								Grön								Blå																																																												
U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U																																																					
<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th colspan="8">Byte 3 (LSB)</th> <th colspan="8">Byte 2</th> <th colspan="4">Byte 1 (LSB)</th> </tr> <tr> <td colspan="8">Vit</td> <td colspan="8">Bokad</td> <td colspan="4">Bokad</td> <td colspan="4">Dimring</td> </tr> <tr> <td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td> <td>r</td><td>r</td><td>r</td><td>r</td><td>r</td><td>r</td><td>r</td><td>r</td> <td>r</td><td>r</td><td>r</td><td>r</td> <td>R</td><td>G</td><td>B</td><td>W</td> </tr> </thead> </table>					Byte 3 (LSB)								Byte 2								Byte 1 (LSB)				Vit								Bokad								Bokad				Dimring				U	U	U	U	U	U	U	U	r	r	r	r	r	r	r	r	r	r	r	r	R	G	B	W				
Byte 3 (LSB)								Byte 2								Byte 1 (LSB)																																																												
Vit								Bokad								Bokad				Dimring																																																								
U	U	U	U	U	U	U	U	r	r	r	r	r	r	r	r	r	r	r	r	R	G	B	W																																																					
<table border="1" style="width: 100%;"> <thead> <tr> <th>Fält</th> <th>Beteckning</th> <th>Värde</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Röd</td> <td>Färgnivå röd</td> <td>0 till 255 (8 bit)</td> </tr> <tr> <td>Grön</td> <td>Färgnivå grönt</td> <td>0 till 255 (8 bit)</td> </tr> <tr> <td>Blå</td> <td>Färgnivå blå</td> <td>0 till 255 (8 bit)</td> </tr> <tr> <td>Vit</td> <td>Färgnivå vit</td> <td>0 till 255 (8 bit)</td> </tr> <tr> <td>R</td> <td>Validering av färgvärdet rött</td> <td>0 eller 1</td> </tr> <tr> <td>G</td> <td>Validering av färgvärdet grönt</td> <td>0 eller 1</td> </tr> <tr> <td>B</td> <td>Validering av färgvärdet blått</td> <td>0 eller 1</td> </tr> <tr> <td>W</td> <td>Validering av färgvärdet vitt</td> <td>0 eller 1</td> </tr> </tbody> </table>					Fält	Beteckning	Värde	Röd	Färgnivå röd	0 till 255 (8 bit)	Grön	Färgnivå grönt	0 till 255 (8 bit)	Blå	Färgnivå blå	0 till 255 (8 bit)	Vit	Färgnivå vit	0 till 255 (8 bit)	R	Validering av färgvärdet rött	0 eller 1	G	Validering av färgvärdet grönt	0 eller 1	B	Validering av färgvärdet blått	0 eller 1	W	Validering av färgvärdet vitt	0 eller 1																																													
Fält	Beteckning	Värde																																																																										
Röd	Färgnivå röd	0 till 255 (8 bit)																																																																										
Grön	Färgnivå grönt	0 till 255 (8 bit)																																																																										
Blå	Färgnivå blå	0 till 255 (8 bit)																																																																										
Vit	Färgnivå vit	0 till 255 (8 bit)																																																																										
R	Validering av färgvärdet rött	0 eller 1																																																																										
G	Validering av färgvärdet grönt	0 eller 1																																																																										
B	Validering av färgvärdet blått	0 eller 1																																																																										
W	Validering av färgvärdet vitt	0 eller 1																																																																										
<p>För ytterligare information, se: Ytterligare parametrar.</p>																																																																												

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
8, 46, 84, 122	Utgång x	Värdena RGB	3 byte - 232.600 DPT_Colour_RGB	C, W

Det här objektet är aktiverat när parametern **Kanalfunktion** har värdet **Färg** och parametern **Färgkomponenter** har värdet **Röd/Grön/Blå**.

Den möjliggör absolut variation av utgångskanalen enligt värdet som skickas på bussen KNX. Detta kommando gäller för röda, gröna och blå färgkomponenter.

Objektvärde:

Byte 3 (MSB)								Byte 2								Byte 1 (LSB)							
Röd								Grön								Blå							
U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U

Fält	Beteckning	Värde
Röd	Färgnivå röd	0 till 255 (8 bit)
Grön	Färgnivå grönt	0 till 255 (8 bit)
Blå	Färgnivå blå	0 till 255 (8 bit)

För ytterligare information, se: [Ytterligare parametrar](#).

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
9, 47, 85, 123	Utgång x	Värdet för röd	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, W

Detta objekt aktiveras då parametern **Kanaltyp** har värdet **Färg**.

Den möjliggör absolut variation av utgångskanalen enligt värdet som skickas på bussen KNX. Detta kommando gäller endast för den röda färgkomponenten.

Objektvärde: 0 till 255: 0 = 0%, 255 = 100%.

Upplösning: Cirka 0.4%.

För ytterligare information, se: [Ytterligare parametrar](#).

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
10, 48, 86, 124	Utgång x	Värdet för grön	8 bit - 5.001 DPT_Scaling	C, W

Detta objekt aktiveras då parametern **Kanaltyp** har värdet **Färg**.

Den möjliggör absolut variation av utgångskanalen enligt värdet som skickas på bussen KNX. Detta kommando gäller endast för den gröna färgkomponenten.

Objektvärde: 0 till 255: 0 = 0%, 255 = 100%.

Upplösning: Cirka 0.4%.

För ytterligare information, se: [Ytterligare parametrar](#).

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
11, 49, 87, 125	Utgång x	Värdet för blå	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, W
<p>Detta objekt aktiveras då parametern Kanaltyp har värdet Färg. Den möjliggör absolut variation av utgångskanalen enligt värdet som skickas på bussen KNX. Detta kommando gäller endast för den blå färgkomponenten.</p> <p>Objektvärde: 0 till 255: 0 = 0%, 255 = 100%. Upplösning: Cirka 0.4%.</p> <p>För ytterligare information, se: Ytterligare parametrar.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
12, 50, 88, 126	Utgång x	Värdet för vit	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, W
<p>Det här objektet är aktiverat när parametern Kanalfunktion har värdet Färg och parametern Färgkomponenter har värdet Röd/Grön/Blå/Vit. Den möjliggör absolut variation av utgångskanalen enligt värdet som skickas på bussen KNX. Det här kommandot är endast giltigt för den vita färgkomponenten.</p> <p>Objektvärde: 0 till 255: 0 = 0%, 255 = 100%. Upplösning: Cirka 0.4%.</p> <p>För ytterligare information, se: Ytterligare parametrar.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor																	
13, 51, 89, 127	Utgång x	Variation röd	4 bit - 3.007 DPT_Control_Dimming	C, W																	
<p>Detta objekt aktiveras då parametern Kanaltyp har värdet Färg. Det tillåter relativ variation av utgångskanalen enligt värdet som skickas på bussen KNX. Detta kommando gäller endast för den röda färgkomponenten.</p> <p>Objektvärde:</p> <table border="1" data-bbox="140 1240 448 1339"> <tr> <td>b3</td> <td>b2</td> <td>b1</td> <td>b0</td> </tr> <tr> <td>C</td> <td colspan="3">Steg</td> </tr> </table> <table border="1" data-bbox="153 1384 1433 1787"> <thead> <tr> <th>Datafält</th> <th>Beskrivning</th> <th>Kod</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>C</td> <td>Ökning eller minskning av ljusstyrkan</td> <td>0: Minska 1: Öka</td> </tr> <tr> <td>Steg</td> <td>Ljusstyrka mellan 0% och 100% indelat i steg</td> <td>0: Stopp 1: 100% 2: 50% 3: 25% 4: 12% 5: 6% 6: 3% 7: 1%</td> </tr> </tbody> </table> <p>För ytterligare information, se: Ytterligare parametrar.</p>					b3	b2	b1	b0	C	Steg			Datafält	Beskrivning	Kod	C	Ökning eller minskning av ljusstyrkan	0: Minska 1: Öka	Steg	Ljusstyrka mellan 0% och 100% indelat i steg	0: Stopp 1: 100% 2: 50% 3: 25% 4: 12% 5: 6% 6: 3% 7: 1%
b3	b2	b1	b0																		
C	Steg																				
Datafält	Beskrivning	Kod																			
C	Ökning eller minskning av ljusstyrkan	0: Minska 1: Öka																			
Steg	Ljusstyrka mellan 0% och 100% indelat i steg	0: Stopp 1: 100% 2: 50% 3: 25% 4: 12% 5: 6% 6: 3% 7: 1%																			

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datatyp	Flaggor
14, 52, 90, 128	Utgång x	Variation grön	4 bit - 3.007 DPT_Control_Dimming	C, W
<p>Detta objekt aktiveras då parametern Kanaltyp har värdet Färg. Det tillåter relativ variation av utgångskanalen enligt värdet som skickas på bussen KNX. Detta kommando gäller endast för den gröna färgkomponenten.</p> <p>Objektvärde: Se objekt nr. 13.</p> <p>För ytterligare information, se: Ytterligare parametrar.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datatyp	Flaggor
15, 53, 91, 129	Utgång x	Variation blå	4 bit - 3.007 DPT_Control_Dimming	C, W
<p>Detta objekt aktiveras då parametern Kanaltyp har värdet Färg. Det tillåter relativ variation av utgångskanalen enligt värdet som skickas på bussen KNX. Detta kommando gäller endast för den blå färgkomponenten.</p> <p>Objektvärde: Se objekt nr. 13.</p> <p>För ytterligare information, se: Ytterligare parametrar.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datatyp	Flaggor
16, 54, 92, 130	Utgång x	Variation vit	4 bit - 3.007 DPT_Control_Dimming	C, W
<p>Det här objektet är aktiverat när parametern Kanalfunktion har värdet Färg och parametern Färgkomponenter har värdet Röd/Grön/Blå/Vit. Det tillåter relativ variation av utgångskanalen enligt värdet som skickas på bussen KNX. Det här kommandot är endast giltigt för den vita färgkomponenten.</p> <p>Objektvärde: Se objekt nr. 13.</p> <p>För ytterligare information, se: Ytterligare parametrar.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
17, 55, 93, 131	Utgång x	Defilering av färger	4 bit - 3.007 DPT_Control_Dimming	C, W

Detta objekt aktiveras då parametern **Kanaltyp** har värdet **Färg**.
Det möjliggör defilering av färger på utgångskanalen i enlighet med värdet som skickas på bussen KNX.

Objektvärde:

b3	b2	b1	b0
C	Steg		

Datafält	Beskrivning	Kod
C	Ökning eller minskning av ljusstyrkan	0: Defilering bak 1: Defilering fram
Steg	Ljusstyrka mellan 0% och 100% indelat i steg	0: Stopp 1 - 7: Defilering

Med defilering av färger kan du i en fördefinierad uppsättning välja en färg som ska tillämpas på utgången.

Förutom vit är det tillgängliga färgschemat följande:



För ytterligare information, se: [Ytterligare parametrar](#).

3.2.3.4 Automatik

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
18, 56, 94, 132	Utgång x	Till/Från automatik	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, W

Det här objektet aktiveras när parametern **Automatisme** är aktiv. Det möjliggör växling av utgångskanalen enligt det värde som skickas på bussen KNX.

NO-kontakt:

- Vid mottagningen av ett OFF-kommando, ändrar utgången ljusvärdet 0%.
- Vid mottagningen av ett ON-kommando, varierar utgången till det sista mottagna ljusvärdet (1 till 100%).

För ytterligare information, se: [Automatik](#).

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
19, 57, 95, 133	Utgång x	Dimvärde i % Automatik	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, W
<p>Det här objektet aktiveras när parametern Automatisme är aktiv. Det tillåter en absolut variation av utgången i funktion till värdet som sänds på bussen KNX.</p> <p>Utgången dimmas enligt värdet som kommer i 1-byteformatet och motsvarar % till ljusstyrkevärdet som ska uppnås.</p> <p>Objektvärde: 0 till 255: 0 = 0%, 255 = 100%.</p> <p>Upplösning: Cirka 0.4%.</p> <p>För ytterligare information, se: Automatik.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
20, 58, 96, 134	Utgång x	Avaktivera automatik	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, W
<p>Det här objektet aktiveras när parametern Automatisme désactivation är aktiv.</p> <p>Med det här objektet kan du aktivera automatikfunktionen.</p> <p>Objektvärde:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om objektet tar emot värdet 0, inaktiveras funktionen Automatik. - Om objektet tar emot värdet 1, aktiveras funktionen Automatik. <p>För ytterligare information, se: Automatik.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
21, 59, 97, 135	Utgång x	Status för Avaktivera automatik	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T
<p>Det här objektet aktiveras när parametern Automatisme désactivation är aktiv.</p> <p>Med det här objektet kan du ställa tillståndet på funktionen Automatik för inaktivering av apparaten på buss KNX.</p> <p>Objektvärde:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om funktionen Automatik för inaktivering inte är aktiv, visas ett meddelande med ett logiskt värde 0. - Om funktionen Automatik för inaktivering är aktiv, visas ett meddelande med ett logiskt värde 1. <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring.</p> <p>För ytterligare information, se: Automatik.</p>				

3.2.3.5 Statusindikering

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
22, 60, 98, 136	Utgång x	Statusindikering för Till/Från	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, T
<p>Detta objekt är alltid aktiverat.</p> <p>Detta objekt används för att överföra status för omkoppling av enhetens utgångskanalen på bussen KNX.</p> <p>Objektvärde:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om utgångsreläet är öppet, skickas ett telegram med det logiska värdet 0 till KNX-bussen. - Om utgångsreläet är stängt, skickas ett telegram med det logiska värdet 1 i KNX-bussen. <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datatyp	Flaggor
23, 61, 99, 137	Utgång x	Statusindikering för ljusnivå	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T
<p>Detta objekt är alltid aktiverat. Detta objekt möjliggör sändningen av statusen för ljusstyrkevärde för utgången via KNX buss.</p> <p>Objektvärde: 0 till 255: 0 = 0%, 255 = 100%.</p> <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datatyp	Flaggor
25, 63, 101, 139	Utgång x	Statusindikation värdet för röd	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T
<p>Detta objekt aktiveras då parametern Kanaltyp har värdet Färg. Det här objektet används för att mata ut status för ljusvärde för utmatningskanalen för den röda färgkomponenten på bussen KNX.</p> <p>Objektvärde: 0 till 255: 0 = 0%, 255 = 100%.</p> <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datatyp	Flaggor
27, 65, 103, 141	Utgång x	Statusindikation värdet för grön	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T
<p>Detta objekt aktiveras då parametern Kanaltyp har värdet Färg. Detta objekt används för att mata ut status för ljusvärde för utgångskanalen för den gröna färgkomponenten på bussen KNX.</p> <p>Objektvärde: 0 till 255: 0 = 0%, 255 = 100%.</p> <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datatyp	Flaggor
29, 67, 105, 143	Utgång x	Statusindikation värdet för blå	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T
<p>Detta objekt aktiveras då parametern Kanaltyp har värdet Färg. Detta objekt används för att mata ut status för ljusvärde för utgångskanalen för den blå färgkomponenten på bussen KNX.</p> <p>Objektvärde: 0 till 255: 0 = 0%, 255 = 100%.</p> <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
31, 69, 107, 145	Utgång x	Statusindikation värdet för vit	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T
<p>Detta objekt aktiveras då parametern Kanaltyp har värdet Färg. Detta objekt används för att mata ut status för ljusvärde för utgångskanalen för den vita färgkomponenten på bussen KNX Ljusvärde.</p> <p>Objektvärde: 0 till 255: 0 = 0%, 255 = 100%.</p> <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor																																																																																																							
32, 70, 108, 146	Utgång x	Statusindikation värdena RGBW	6 byte - 251.600 DPT_Colour_RGBW	C, R, T																																																																																																							
<p>Det här objektet är aktiverat när parametern Kanalfunktion har värdet Färg och parametern Färgkomponenter har värdet Röd/Grön/Blå/Vit. Det här objektet används för att mata ut status för ljusvärde för utgångskanalen för de röda, gröna, blå och vita färgkomponenterna på bussen KNX.</p> <p>Objektvärde:</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <th colspan="4">Byte 6 (MSB)</th> <th colspan="4">Byte 5</th> <th colspan="4">Byte 4</th> </tr> <tr> <td colspan="4">Röd</td> <td colspan="4">Grön</td> <td colspan="4">Blå</td> </tr> <tr> <td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td> <td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td> <td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td> </tr> </table> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <th colspan="4">Byte 3 (LSB)</th> <th colspan="4">Byte 2</th> <th colspan="4">Byte 1 (LSB)</th> </tr> <tr> <td colspan="4">Vit</td> <td colspan="4">Bokad</td> <td colspan="2">Bokad</td> <td colspan="2">Dimring</td> </tr> <tr> <td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td> <td>r</td><td>r</td><td>r</td><td>r</td> <td>r</td><td>r</td><td>r</td><td>r</td> <td>R</td><td>G</td><td>B</td><td>W</td> </tr> </table> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>Fält</th> <th>Beteckning</th> <th>Värde</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Röd</td> <td>Färgnivå röd</td> <td>0 till 255 (8 bit)</td> </tr> <tr> <td>Grön</td> <td>Färgnivå grönt</td> <td>0 till 255 (8 bit)</td> </tr> <tr> <td>Blå</td> <td>Färgnivå blå</td> <td>0 till 255 (8 bit)</td> </tr> <tr> <td>Vit</td> <td>Färgnivå vit</td> <td>0 till 255 (8 bit)</td> </tr> <tr> <td>R</td> <td>Validering av färgvärdet rött</td> <td>0 eller 1</td> </tr> <tr> <td>G</td> <td>Validering av färgvärdet grönt</td> <td>0 eller 1</td> </tr> <tr> <td>B</td> <td>Validering av färgvärdet blått</td> <td>0 eller 1</td> </tr> <tr> <td>W</td> <td>Validering av färgvärdet vitt</td> <td>0 eller 1</td> </tr> </tbody> </table> <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring.</p>					Byte 6 (MSB)				Byte 5				Byte 4				Röd				Grön				Blå				U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	Byte 3 (LSB)				Byte 2				Byte 1 (LSB)				Vit				Bokad				Bokad		Dimring		U	U	U	U	r	r	r	r	r	r	r	r	R	G	B	W	Fält	Beteckning	Värde	Röd	Färgnivå röd	0 till 255 (8 bit)	Grön	Färgnivå grönt	0 till 255 (8 bit)	Blå	Färgnivå blå	0 till 255 (8 bit)	Vit	Färgnivå vit	0 till 255 (8 bit)	R	Validering av färgvärdet rött	0 eller 1	G	Validering av färgvärdet grönt	0 eller 1	B	Validering av färgvärdet blått	0 eller 1	W	Validering av färgvärdet vitt	0 eller 1
Byte 6 (MSB)				Byte 5				Byte 4																																																																																																			
Röd				Grön				Blå																																																																																																			
U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U																																																																																																
Byte 3 (LSB)				Byte 2				Byte 1 (LSB)																																																																																																			
Vit				Bokad				Bokad		Dimring																																																																																																	
U	U	U	U	r	r	r	r	r	r	r	r	R	G	B	W																																																																																												
Fält	Beteckning	Värde																																																																																																									
Röd	Färgnivå röd	0 till 255 (8 bit)																																																																																																									
Grön	Färgnivå grönt	0 till 255 (8 bit)																																																																																																									
Blå	Färgnivå blå	0 till 255 (8 bit)																																																																																																									
Vit	Färgnivå vit	0 till 255 (8 bit)																																																																																																									
R	Validering av färgvärdet rött	0 eller 1																																																																																																									
G	Validering av färgvärdet grönt	0 eller 1																																																																																																									
B	Validering av färgvärdet blått	0 eller 1																																																																																																									
W	Validering av färgvärdet vitt	0 eller 1																																																																																																									

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor																																																																																				
33, 71, 109, 147	Utgång x	Statusindikation värdena RGB	3 byte - 232.600 DPT_Colour_RGB	C, R, T																																																																																				
<p>Det här objektet är aktiverat när parametern Kanalfunktion har värdet Färg och parametern Färgkomponenter har värdet Röd/Grön/Blå.</p> <p>Det här objektet används för att mata ut status för ljusvärde för utgångskanalen för de röda, gröna, blå och vita färgkomponenterna på bussen KNX.</p> <p>Objektvärde:</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th colspan="8">Byte 3 (MSB)</th> <th colspan="8">Byte 2</th> <th colspan="8">Byte 1 (LSB)</th> </tr> <tr> <th colspan="8">Röd</th> <th colspan="8">Grön</th> <th colspan="8">Blå</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td> <td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td> <td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td><td>U</td> </tr> </tbody> </table> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>Fält</th> <th>Beteckning</th> <th>Värde</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Röd</td> <td>Färgnivå röd</td> <td>0 till 255 (8 bit)</td> </tr> <tr> <td>Grön</td> <td>Färgnivå grönt</td> <td>0 till 255 (8 bit)</td> </tr> <tr> <td>Blå</td> <td>Färgnivå blå</td> <td>0 till 255 (8 bit)</td> </tr> </tbody> </table> <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring.</p>					Byte 3 (MSB)								Byte 2								Byte 1 (LSB)								Röd								Grön								Blå								U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	Fält	Beteckning	Värde	Röd	Färgnivå röd	0 till 255 (8 bit)	Grön	Färgnivå grönt	0 till 255 (8 bit)	Blå	Färgnivå blå	0 till 255 (8 bit)
Byte 3 (MSB)								Byte 2								Byte 1 (LSB)																																																																								
Röd								Grön								Blå																																																																								
U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U	U																																																																	
Fält	Beteckning	Värde																																																																																						
Röd	Färgnivå röd	0 till 255 (8 bit)																																																																																						
Grön	Färgnivå grönt	0 till 255 (8 bit)																																																																																						
Blå	Färgnivå blå	0 till 255 (8 bit)																																																																																						

3.2.3.6 Timer

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
34, 72, 110, 148	Utgång x	Timer	1 bit - 1.010 DPT_Start	C, W
<p>Detta objekt aktiveras när parametern Timer är aktiv.</p> <p>Detta objekt används för att aktivera Timer-funktionen för enheten via KNX-bussen.</p> <p>Objektvärde:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om en upphöjd kant (0 till 1) når objektet, växlar utgången under en inställbar period. - Om en fallande kant (1 till 0) når objektet, förblir utgången i dess aktuella status. <p><i>Obs!: Timerns varaktighet kan avbrytas genom att trycka och håller ner tryckknappen som styr timern.</i></p> <p><i>Obs!: När ett startkommando tas emot under timern, initieras timerns varaktighet om.</i></p> <p>För ytterligare information, se: Timer.</p>				

3.2.3.7 Scen

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor																
35, 73, 111, 149	Utgång x	Scen	1 byte - 18.001 DPT_SceneControl	C, W																
<p>Detta objekt aktiveras när parametern Scen är aktiv. Detta objekt används för att återkalla eller spara en scen.</p> <p>Detaljer om objektets format följer nedan.</p> <table border="1" style="margin-left: 40px;"> <tr> <td style="text-align: center;">7</td> <td style="text-align: center;">6</td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Inläring</td> <td style="text-align: center;">Oanvänd</td> <td colspan="6" style="text-align: center;">Nummer på scen</td> </tr> </table> <p>Bit 7: 0: Scenen kallas / 1: Scenen sparas. Bit 6: Oanvänd. Bit 5 till bit 0: Scennummer från 0 (scen 1) till 63 (scen 64).</p> <p>För ytterligare information, se: Scen.</p>					7	6	5	4	3	2	1	0	Inläring	Oanvänd	Nummer på scen					
7	6	5	4	3	2	1	0													
Inläring	Oanvänd	Nummer på scen																		

3.2.3.8 Tvångsstyrning

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor																									
36, 74, 112, 150	Utgång x	Tvångsstyrning	2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control	C, W																									
<p>Detta objekt aktiveras om parametern Prioritet är aktiv. Statusen för utgångskontakten avgörs direkt av detta objekt.</p> <p>Detaljer om objektets format följer nedan.</p> <table border="1" style="margin-left: 40px;"> <thead> <tr> <th colspan="3">Telegram som tas emot av prioritetsobjektet</th> <th rowspan="3">Utgångens beteende</th> </tr> <tr> <th rowspan="2">hexadecimalt värde</th> <th colspan="2">Binärt värde</th> </tr> <tr> <th>Bit 1 (MSB)</th> <th>Bit 0 (LSB)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">00</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td>Slut på prioriteten</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">01</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td>Slut på prioriteten</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">02</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td>Prioritet AV</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">03</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td>Prioritet PÅ</td> </tr> </tbody> </table> <p>Den första biten av detta objekt (Bit 0) avgör status för utgångskontakten, som ska kontrolleras med prioritet. Den andra biten aktiverar eller inaktiverar Prioriteten.</p> <p>För ytterligare information, se: Tvångsstyrning.</p>					Telegram som tas emot av prioritetsobjektet			Utgångens beteende	hexadecimalt värde	Binärt värde		Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)	00	0	0	Slut på prioriteten	01	0	1	Slut på prioriteten	02	1	0	Prioritet AV	03	1	1	Prioritet PÅ
Telegram som tas emot av prioritetsobjektet			Utgångens beteende																										
hexadecimalt värde	Binärt värde																												
	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)																											
00	0	0	Slut på prioriteten																										
01	0	1	Slut på prioriteten																										
02	1	0	Prioritet AV																										
03	1	1	Prioritet PÅ																										

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
37, 75, 113, 151	Utgång x	Statusindik. tvångsstyrning	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T
<p>Detta objekt aktiveras om parametern Prioritet är aktiv. Detta objekt tillåter att statusen för Prioriteten skickas från enheten i KNX bussen.</p> <p>Objektvärde: 0 = ej Tvångsstyrning, 1 = Tvångsstyrning:</p> <ul style="list-style-type: none">- Om prioriteten inaktiveras, skickas ett telegram med logikvärde 0.- Om prioritet är aktiverad, skickas ett telegram med logikvärde 1. <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring. För ytterligare information, se: Tvångsstyrning.</p>				

4 Programmering via Easy Tool

4.1 Produktbeskrivning

■ TXA 664D: 4 utgångar DALI broadcast

Produktvy:

Produkt

Namn:

Använd:

Plats:

Elektrisk spårning:

Produkt : **TXA664D** 4 outputs DALI broadcast

← 4 Utgångar

1		TXA664D - 1 - 1 Hus - Dimring	⇄ ▶
2		TXA664D - 1 - 2 Hus - Dimring	⇄ ▶
3		TXA664D - 1 - 3 Hus - Dimring	⇄ ▶
4		TXA664D - 1 - 4 Hus - Dimring	⇄ ▶

Vy över vägarna:

0 Entre

Brytaktor 4 utgångar	
	TXA664D - 1 - 1 Hem - Dimring
	TXA664D - 1 - 2 Hem - Dimring
	TXA664D - 1 - 3 Hem - Dimring
	TXA664D - 1 - 4 Hem - Dimring

■ Produktens parametrar

Detta konfigurationsfönster används för enhetens allmänna konfiguration.

Parametrar

Konfiguration kanal 1:

Konfiguration kanal 2:

Konfiguration kanal 3:

Konfiguration kanal 4:

Denna inställning används för att definiera driftläget för utgångskanalen. Beroende på driftsätt ändras ikonen som symboliserar utgången.

Symboler			
Funktionsläge	Dimmer	Färg	Färgtemperatur

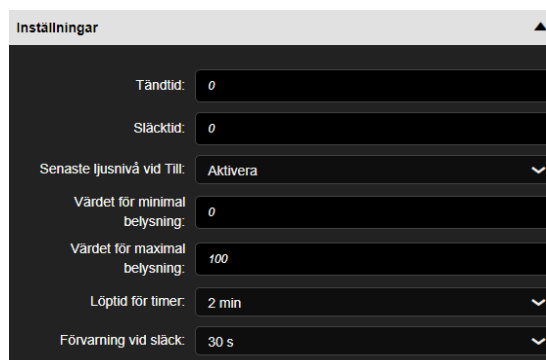


Obs!: Alla tillgängliga funktioner är giltiga för alla driftslägen, förutom färgvariationen och färgtemperaturjusteringen, var och en med en extra funktion.

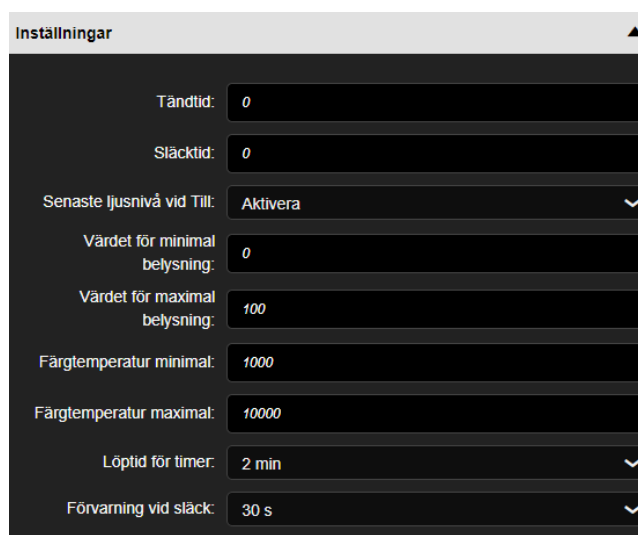
■ Parametrar för en väg

Detta parameterfönster används för att ställa in enhetens utgångar. Dessa parametrar är tillgängliga individuellt för varje utgång.

- Kanal dimmer och färg



- Kanal färgtemperatur





■ **Tillgängliga funktioner:** För alla driftlägen



Belysning		Dimring	
	ON		Ökad dimring/ON
	OFF		Minskad dimring/OFF
	Till/Från		Ökad/minskad dimring
	Till (växla)		Dimring
	Timer		Dimring brytare
	Prioritet PÅ		Automatik dimring BP
	Prioritet AV		Automatik dimring brytare
	Tvångsstyrning ON tryckknapp (1)		Scen
	Tvångsstyrning OFF tryckknapp (1)		Scen-brytare
	Automatik ON		Avaktivera automatik
	Automatik OFF		Avaktivera automatik (växla) (1)
	Till/Från automatik		
	Scen		
	Scen-brytare		
	Avaktivera automatik		
	Avaktivera automatik (växla) (1)		

(1) De här funktionerna finns endast med produkter som har tryckknappsingångar med Led för statusindikering.

■ Ytterligare funktioner: För driftsläge färg

Dimring	
	Defilering före färgerna
	Defilering bakom färgerna

■ Ytterligare funktioner: För driftsläget färgtemperatur

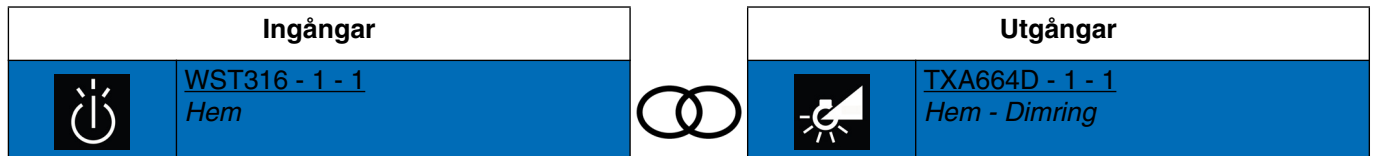
Dimring	
	Öka färgtemperatur
	Minska färgtemperatur

4.2 Produktens funktioner

4.2.1 Till/Från

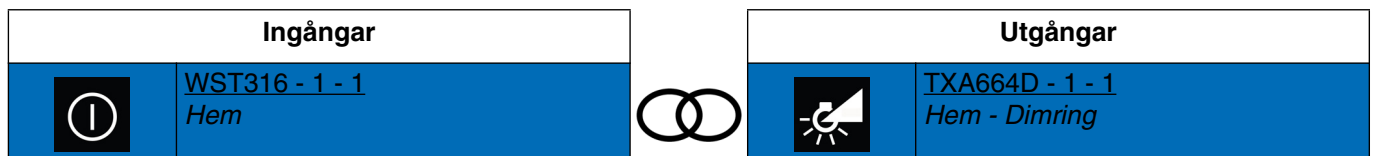
En utgång kan sättas på eller stängas av med till/från-funktionen. Kommandot kan komma från brytare, knappar eller andra kontrollringångar.

- **ON:** gör att du kan tända ljuskretsen.



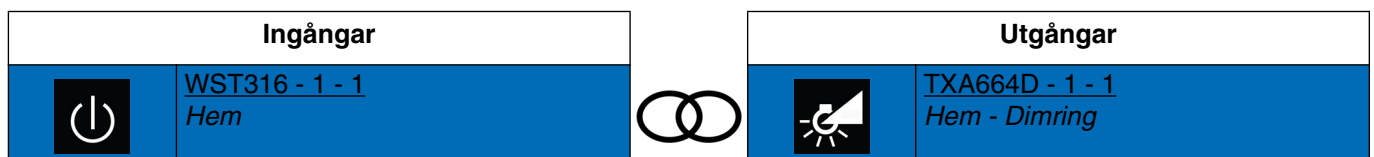
Stängning av ingångens kontakt: tändning av ljuset på sista sparade nivå
Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd

- **OFF:** gör att du kan släcka ljuskretsen.



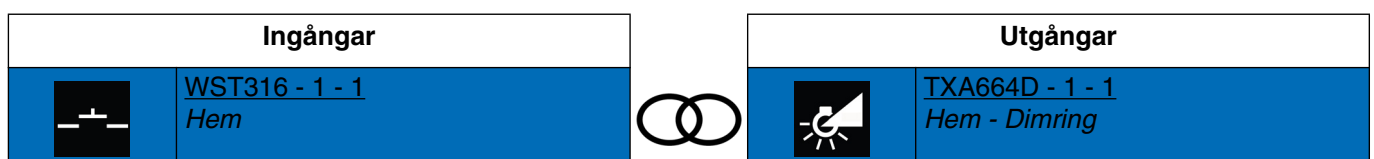
Stängning av ingångens kontakt: släckning av ljuset
Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd

- **Till/Från:** gör att du kan tända eller släcka ljuskretsen (brytare).



Stängning av ingångens kontakt: tändning av ljuset på sista sparade nivå
Öppning av ingångens kontakt: släckning av ljuset

- **Till (växla):** gör att du kan koppla om ljuskretsen.

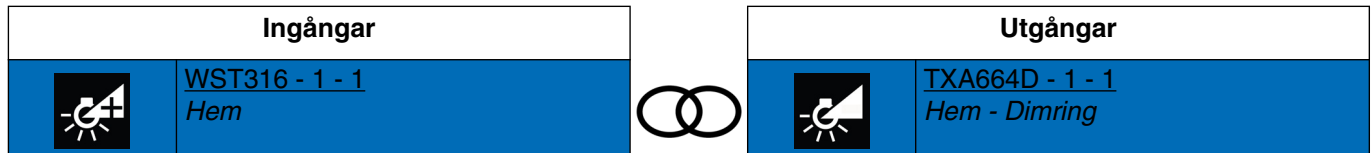


Stängning av ingångens kontakt: växling mellan tändning på sista sparade nivå och släckning av ljuset
Successiva söckningar inverterar varje gång statuset på utgångens kontakt.

4.2.2 Relativ eller absolut dimmereffekt (Ljusvärde)

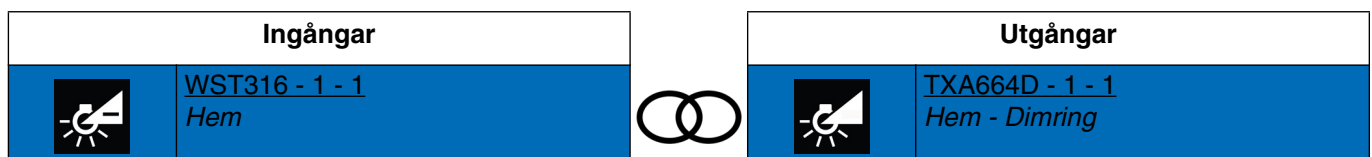
Med relativ dimmereffekt, ökar eller minskar ljusstyrkans värde i förhållande till den aktuella ljusstyrkenivån. Detta uppnår man till exempel genom att hålla en givarknapp nedtryckt länge. Med en absolut dimmereffekt, ställs ljusstyrkans värde in på dimmern som ett värde i %.

- **Ökad dimring/ON:** gör att du kan öka utgångens nivå.



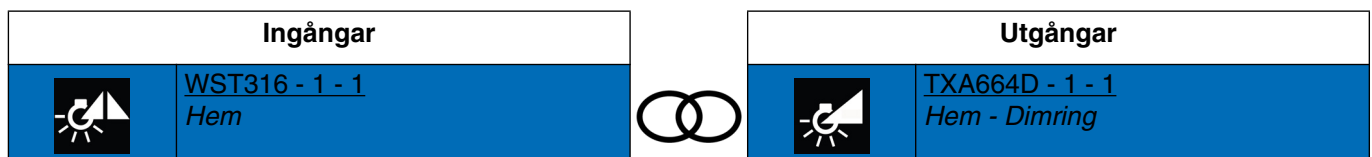
Snabb stängning av ingångens kontakt: tändning av ljuset på sista sparade nivå
Långvarig stängning av ingångens kontakt: ökning av ljusnivån

- **Minskad dimring/OFF:** gör att du kan minska utgångens nivå.



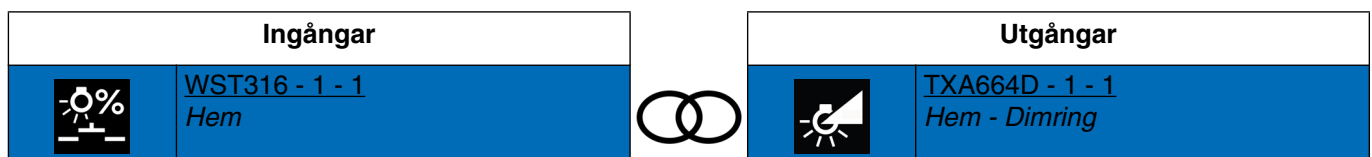
Snabb stängning av ingångens kontakt: släckning av ljuset
Långvarig stängning av ingångens kontakt: minskning av belysningsnivån

- **Ökad/minskad dimring:** gör att du kan variera ljuset med en enda tryckknapp.



Snabb stängning av ingångens kontakt: tändning av ljuset på sista sparade nivå eller släckning av ljuset
Långvarig stängning av ingångens kontakt: ökning eller minskning av belysningsnivån

- **Dimring:** gör att du kan variera ljuset med ett fastställt ljusvärde.

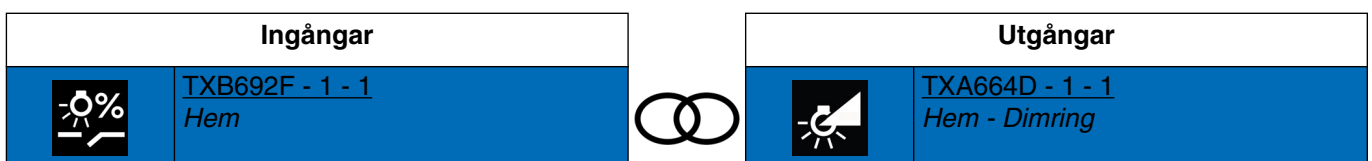


Stängning av ingångens kontakt: tändning av ljuset på fastställt ljusvärde
Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd

Obs!: Vid förbindelsen ska ljusvärdet fastställas för stängningen av ingångens kontakt.



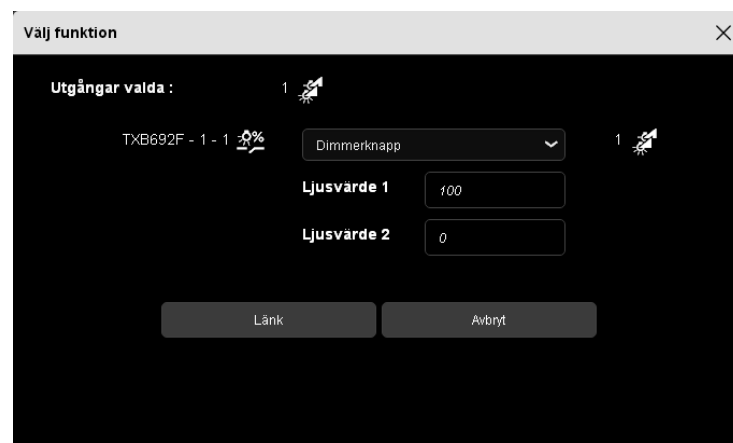
- **Dimring brytare:** gör att du kan variera ljuset med två fastställda ljusvärden beroende på öppningen eller stängningen av ingångens kontakt.



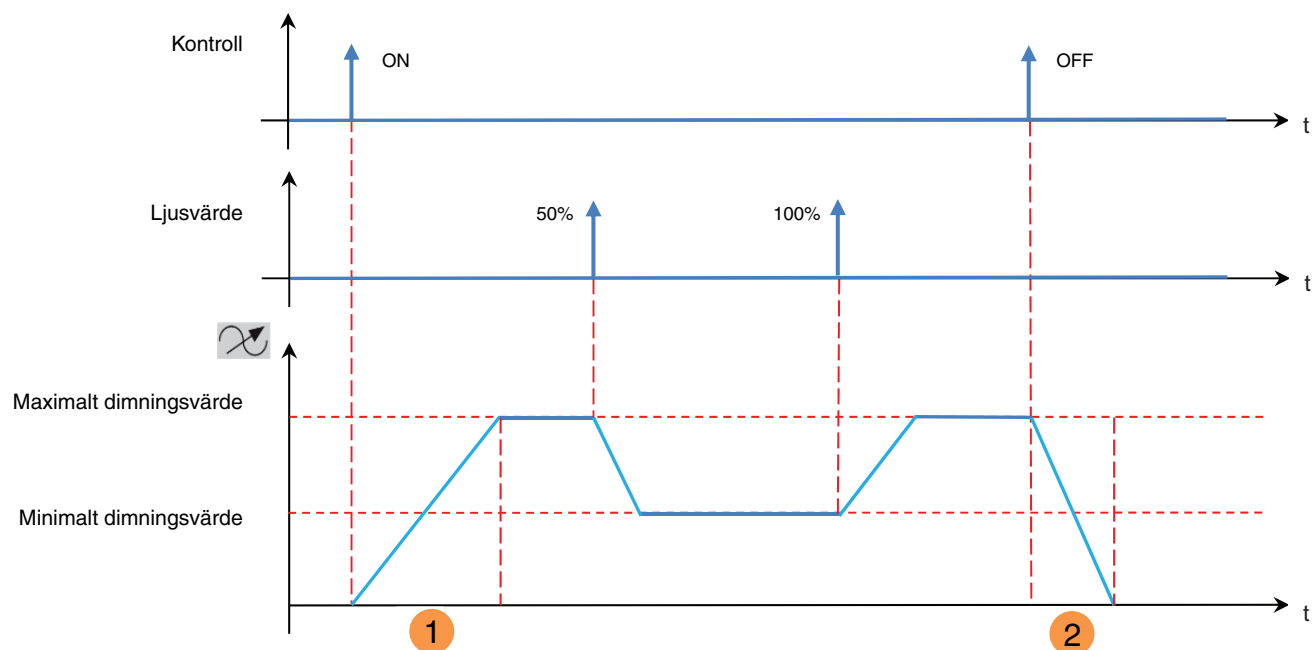
Stängning av ingångens kontakt: tändning av ljuset på ljusvärdet 1

Öppning av ingångens kontakt: tändning av ljuset på ljusvärdet 2

Obs!: Vid förbindelsen ska ljusvärdena definieras för öppningen och stängningen av ingångens kontakt.



4.2.3 Dimmer- och brytarprincip-



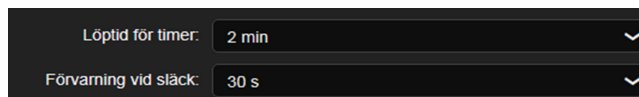
- ❶ Tändtid (mjuk)
- ❷ Släcktid (mjuk)

Parameter	Beskrivning	Värde
Avaktivera automatik	Vid mottagning av ett PÅ-kommando i kommunikationsobjektet PÅ/AV , ställs utgången in på följande värde: 100% Det senaste ljusstyrkevärdet	Inaktiv Aktiv*
Tändtid (mjuk)	Denna parameter definierar brytarens påsättningshastighet för att uppnå ljusstyrkevärdet efter ingången i ett PÅ-kommando.	0*...1h45m00s
Släcktid (mjuk)	Detta parameter definierar brytarens AV-hastighet för att nå ljusstyrkevärdet 0% efter inmatning av AV-kommandot.	0*...1h45m00s
Min relativt dimvärde (1 - 50%)	Denna parameter specificerar minimal ljusstyrka för dimmereffekten.	1*...50
Max relativt dimvärde (51-100%)	Denna parameter specificerar maximalt ljusstyrkevärde för dimmereffekten.	51...100*

* Standardvärde

4.2.4 Timer

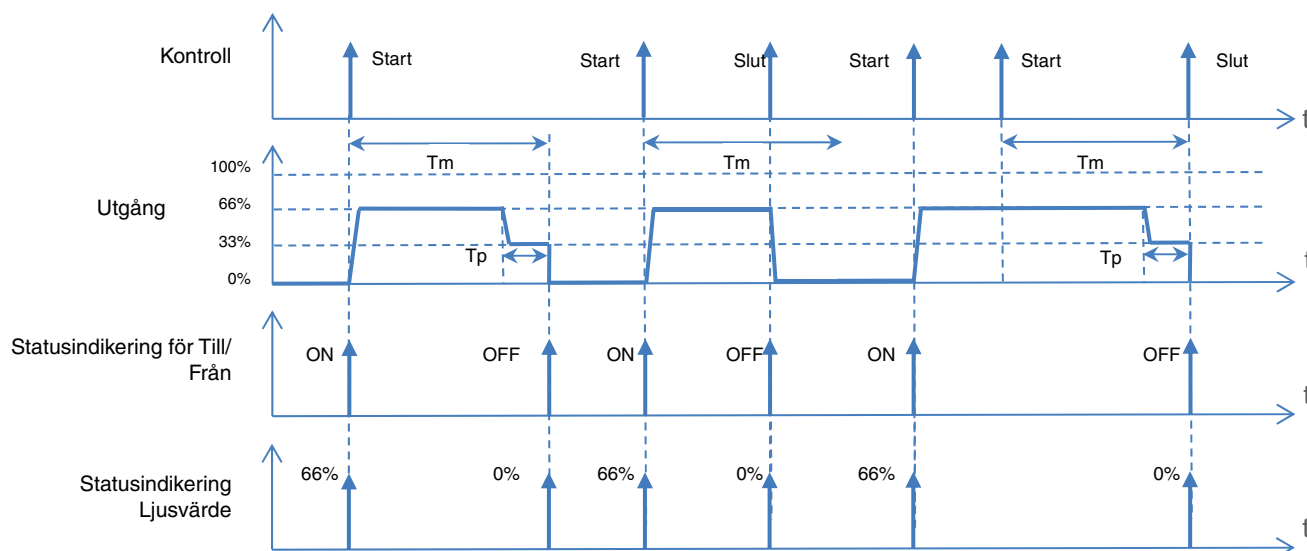
Timer-funktionen gör att en belysningskrets kan tändas under en inställningsbar tid. Timern kan avbrytas före utgången av timertiden. En programmerbar förvarning om avstängning meddelade slutet på fördröjningstiden genom att halvera den aktuella ljusstyrkan för utgången.



Parameter	Beskrivning	Värde
Löptid för timer	Denna parameter avgör timerns varaktighet.	Inaktiv, 1 s, 2 s, 3 s, 5 s, 10 s, 15 s, 20 s, 30 s, 45 s, 1 min, 1 min 15 s, 1 min 30 s, 2 min* , 2 min 30 s, 3 min, 5 min, 15 min, 20 min, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 5 h, 12 h, 24 h

Parameter	Beskrivning	Värde
Förvarning vid släck	Denna parameter avgör ledtiden för avstängningens förvarning.	Inaktiv, 15 s, 30 s* , 1 min

Funktionsprincip:

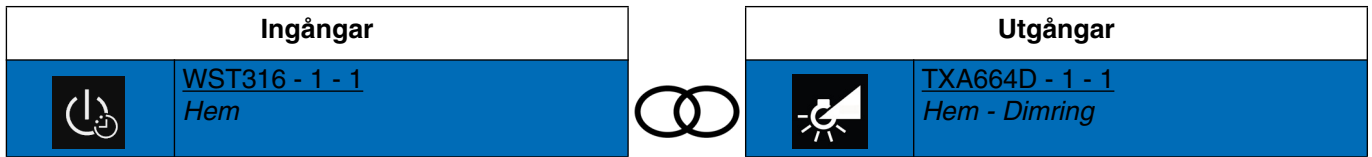


T_m : Löptid för timer
 T_p : Förvarningstid

Obs!: Om ledtiden för förvarningen om avstängningstiden överstiger varaktigheten för timern, aktiveras inte förvarningen för avstängningen.

- Förbindelsen:

Timer-funktionen gör att en belysningskrets kan tändas under en inställningsbar tid.

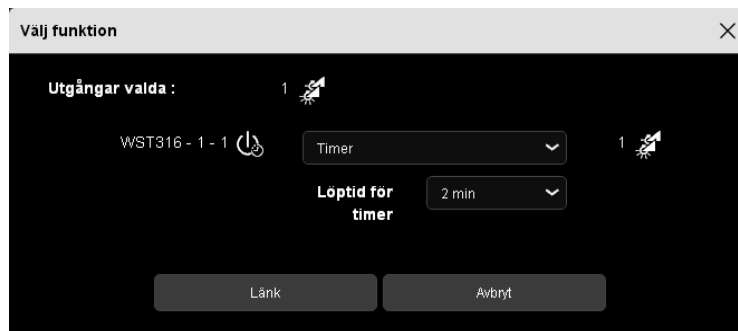


Snabb stängning av ingångens kontakt: tidsinställd tändning av ljuset på sista sparade nivå

Avbrott av tidsfunktionen:

Långvarig stängning av ingångens kontakt: stopp av pågående tidsfunktion och släckning av ljuset

Obs!: Det är möjligt, vid förbindelsen, att fastställa timerns varaktighet.



4.2.5 Tvångsstyrning

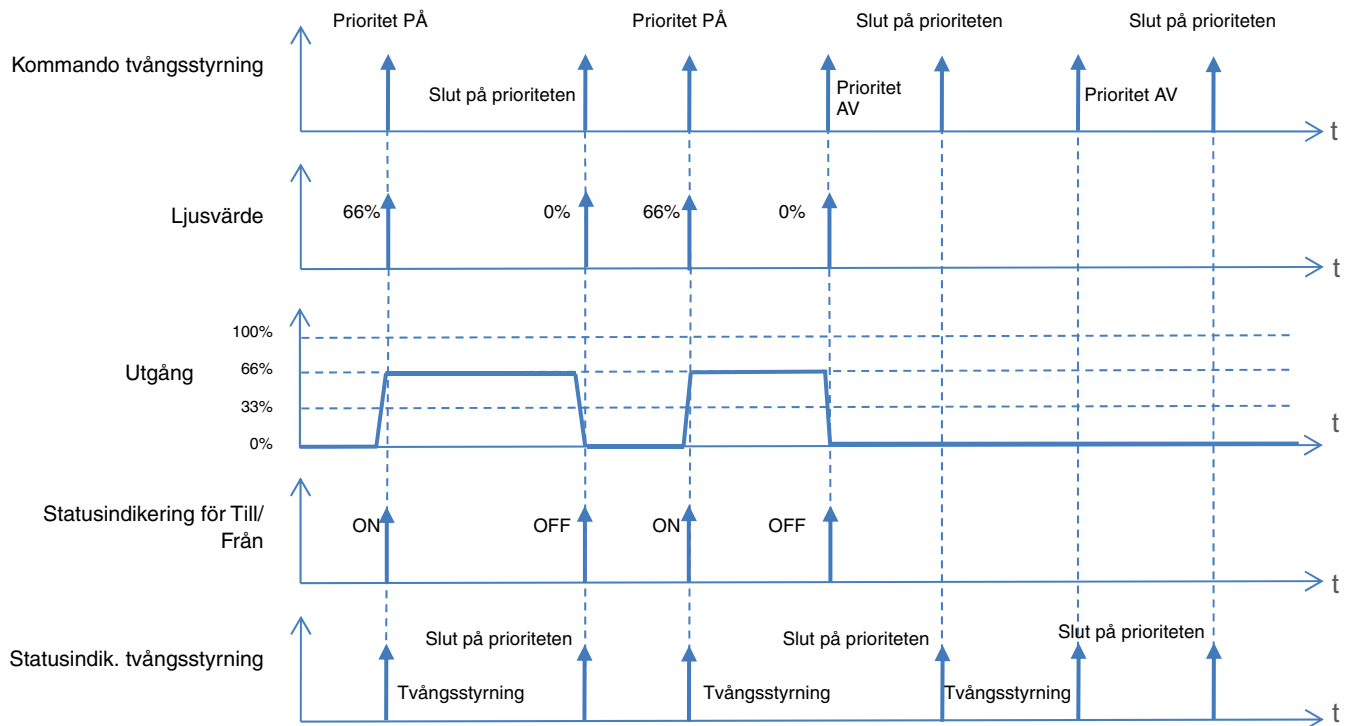
Prioritetsfunktionen används för att forcera utgången till en definierad status.

Prioritet: **Tvångsstyrning** > Huvudfunktion.

Endast ett prioritetskommando Från ger tillstånd till utgången för kontroll.

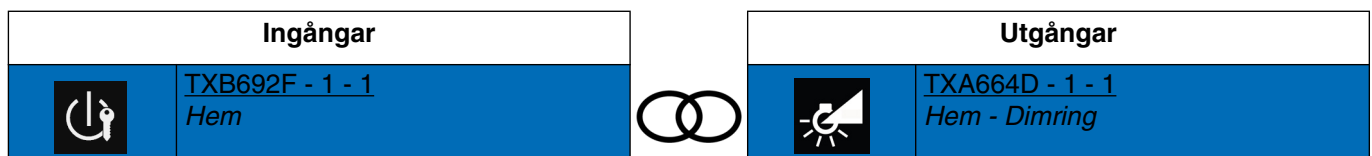
Efter forceringen återupptar utgången tillståndet som den hade innan forceringen (lagringsfunktion).

Funktionsprincip:



Obs!: Ljusvärdet för tvångsstyrningen ON motsvarar den sista sparade nivån.

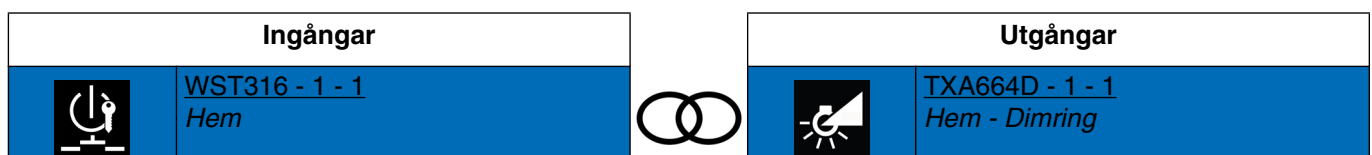
- Länkar
 - **Prioritet PÅ:** gör att du kan tvångsstyra och bibehålla ljuskretsen tänd.



Stängning av ingångens kontakt: tändning av ljuset på sista sparade nivå

Öppning av ingångens kontakt: slut på prioriteten

- **Tvångsstyrning ON tryckknapp:** gör att du kan tvångsstyra och hålla ljuskretsen tänd med en tryckknapp.

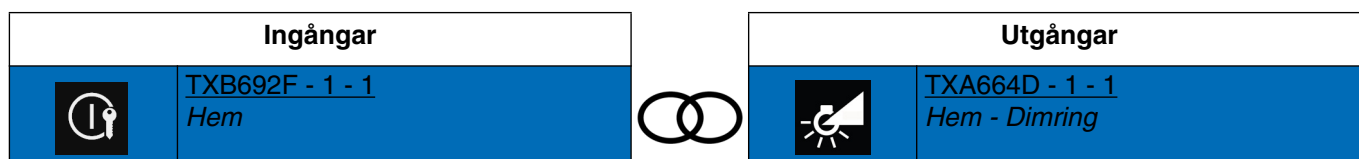


Stängning av ingångens kontakt: tändning av ljuset på sista sparade nivå

Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd

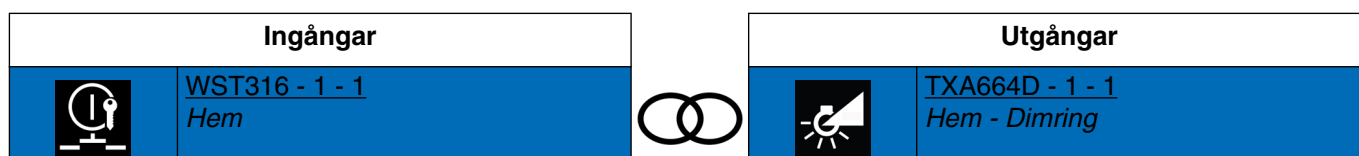
En andra stängning av ingångens kontakt avbryter tvångsstyrningen.

- **Prioritet AV:** gör att du kan tvångsstyra och hålla ljuskretsen släckt.



Stängning av ingångens kontakt: släckning av ljuset
 Öppning av ingångens kontakt: slut på prioriteten

- **Tvångsstyrning OFF tryckknapp:** gör att du kan tvångsstyra och hålla ljuskretsen släckt med en tryckknapp.



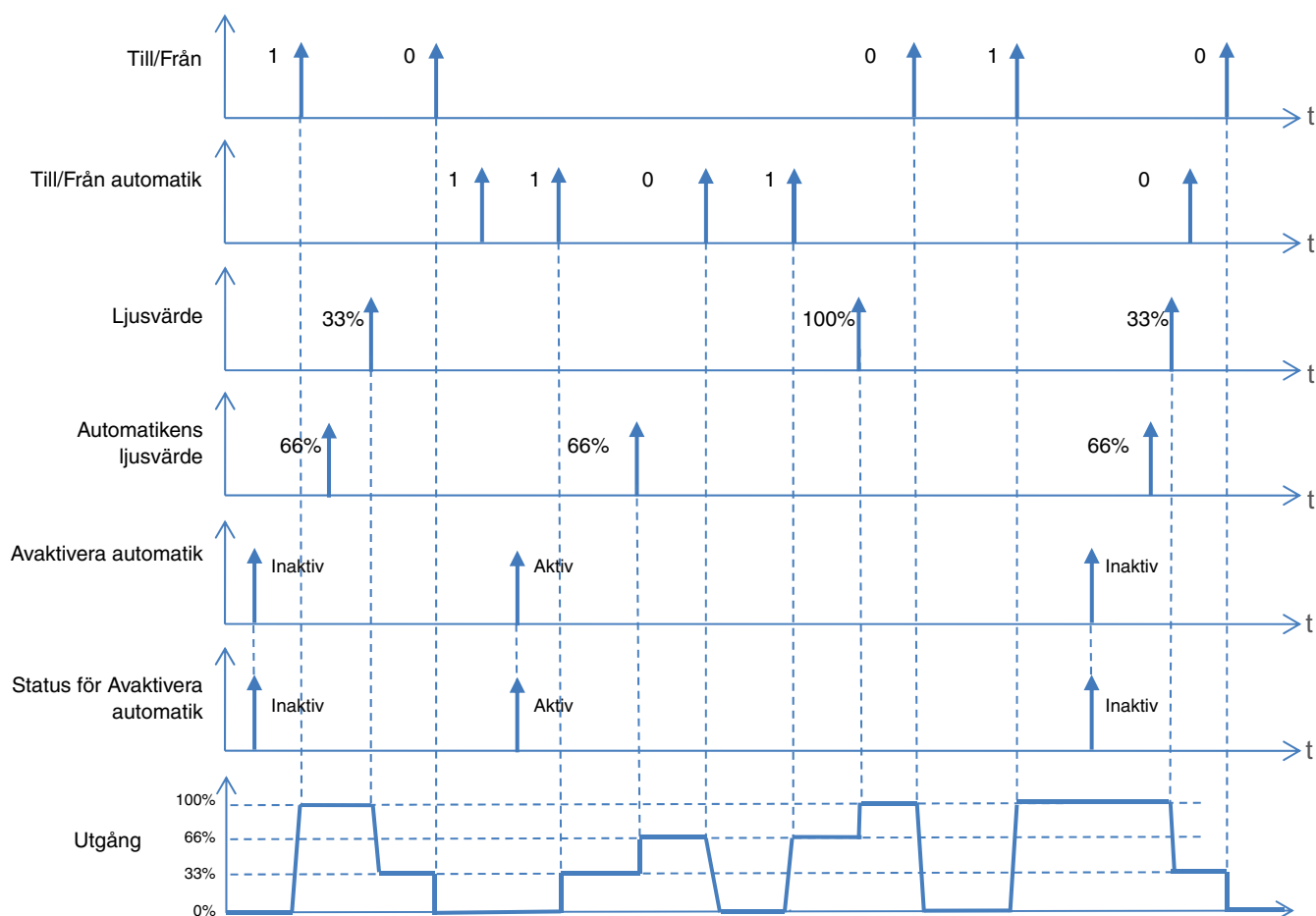
Stängning av ingångens kontakt: släckning av ljuset
 Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd
 En andra stängning av ingångens kontakt avbryter tvångsstyrningen.

4.2.6 Automatik

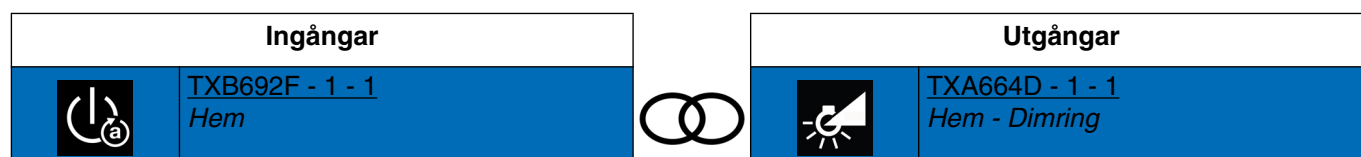
Automatik-funktionen gör att du kan styra en utgång parallellt med ON/OFF-funktionen. De två funktionerna har samma prioritetsnivå. Det sista kommandot som tas emot påverkar utgångens status. Ett extra kommandoobjekt används för att aktivera eller inaktivera automatiken.

Exempel: när en utgång styrs med en tryckknapp och parallellt med en automatik (timer, skymningsrelä, väderleksstation osv.), kan automatiken inaktiveras av bekvämlighetsskäl (semester, helger, osv.).

Funktionsprincip:

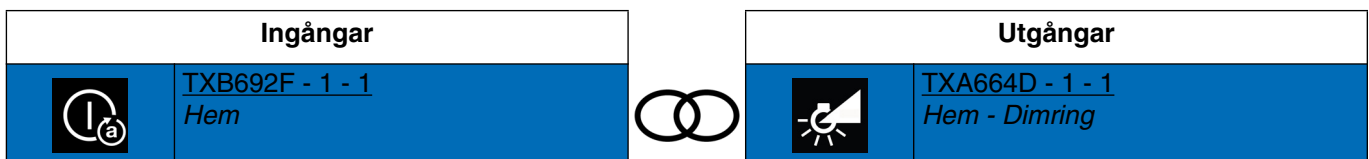


- Länkar
 - **Automatik ON:** gör att du kan tända ljuskretsen med automatiken.



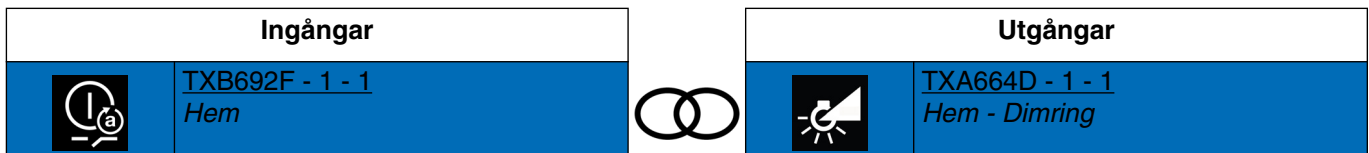
Stängning av ingångens kontakt: tändning av ljuset på sista sparade nivå
 Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd

- **Automatik OFF:** gör att du kan tända ljuskretsen med automatiken.



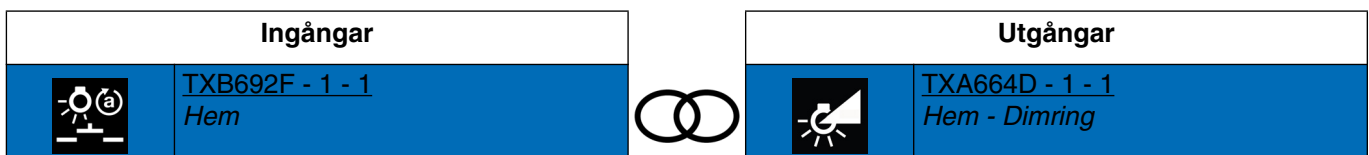
Stängning av ingångens kontakt: släckning av ljuset
 Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd

- **Till/Från automatik:** gör att du kan tända eller släcka ljuskretsen med hjälp av automatiken (brytare).



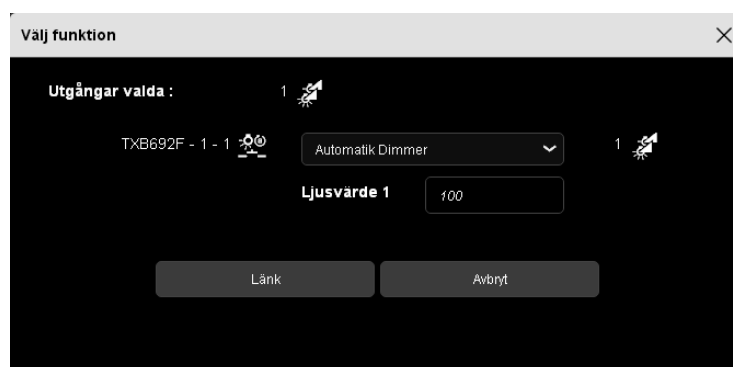
Stängning av ingångens kontakt: tändning av ljuset på sista sparade nivå
 Öppning av ingångens kontakt: släckning av ljuset

- **Automatik dimring BP:** gör att du kan variera ljuset med ett ljusvärde som fastställs med automatiken.

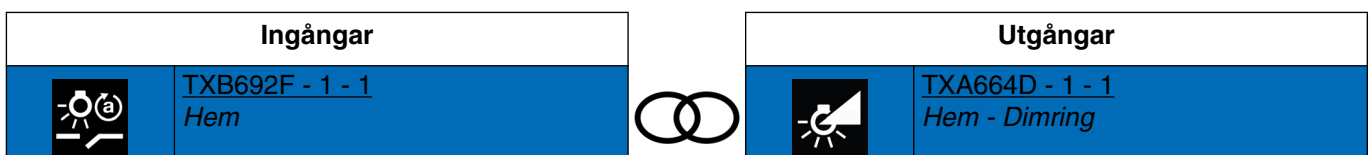


Stängning av ingångens kontakt: tändning av ljuset på sista sparade nivå
 Öppning av ingångens kontakt: släckning av ljuset

Obs!: Vid förbindelsen ska ljusvärdet fastställas för stängningen av ingångens kontakt.

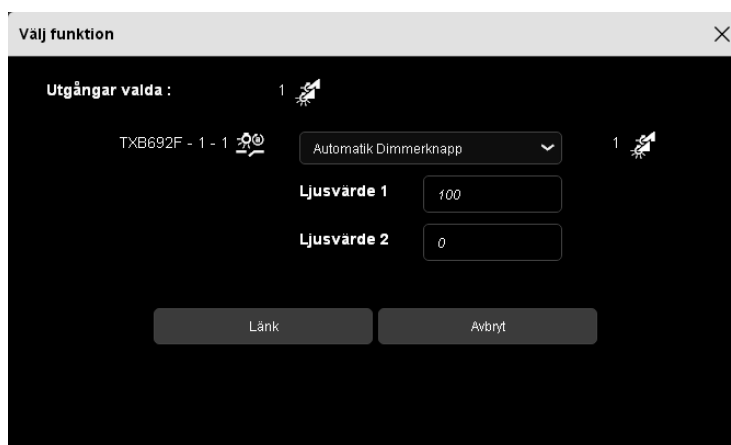


- **Automatik dimring brytare:** gör att du kan variera ljuset med två ljusvärden som fastställs enligt öppningen eller stängningen av ingångens kontakt med hjälp av automatiken.

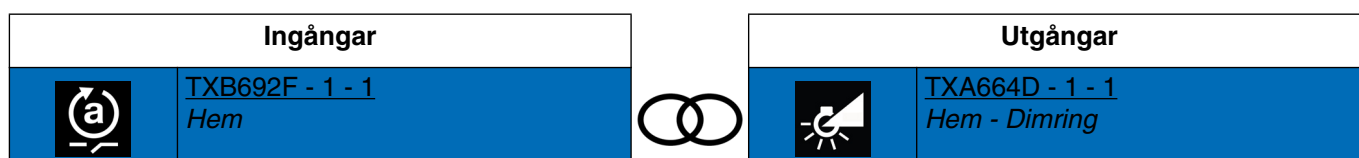


Stängning av ingångens kontakt: tändning av ljuset på ljusvärdet 1
 Öppning av ingångens kontakt: tändning av ljuset på ljusvärdet 2

Obs!: Vid förbindelsen ska ljusvärdena definieras för öppningen och stängningen av ingångens kontakt.

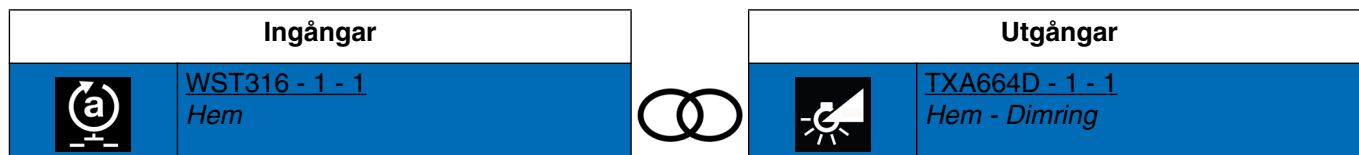


- **Avaktivera automatik:** gör att du kan inaktivera automatiken.



Stängning av ingångens kontakt: inaktiverad automatik
 Öppning av ingångens kontakt: aktiverad automatik

- **Avaktivera automatik (växla):** gör att du kan inaktivera automatiken med en tryckknapp.

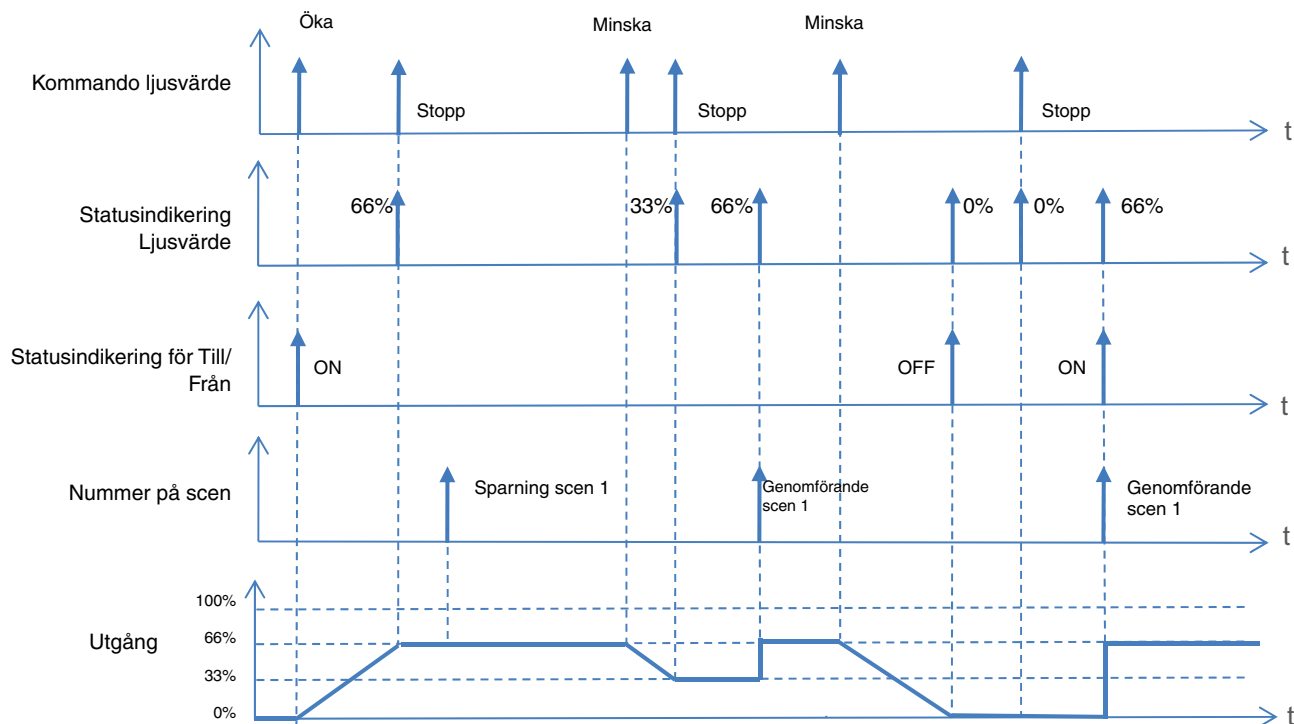


Stängning av ingångens kontakt: inaktiverad automatik
 Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd
 En andra stängning av ingångens kontakt orsakar en aktivering av automatiken.

4.2.7 Scen

Scenfunktionen används för att växla grupper av utgångar i en konfigurerbar fördefinierad status. Varje utgång kan inkluderas i 8 olika scener.

Funktionsprincip:



Inläring och lagring av scener

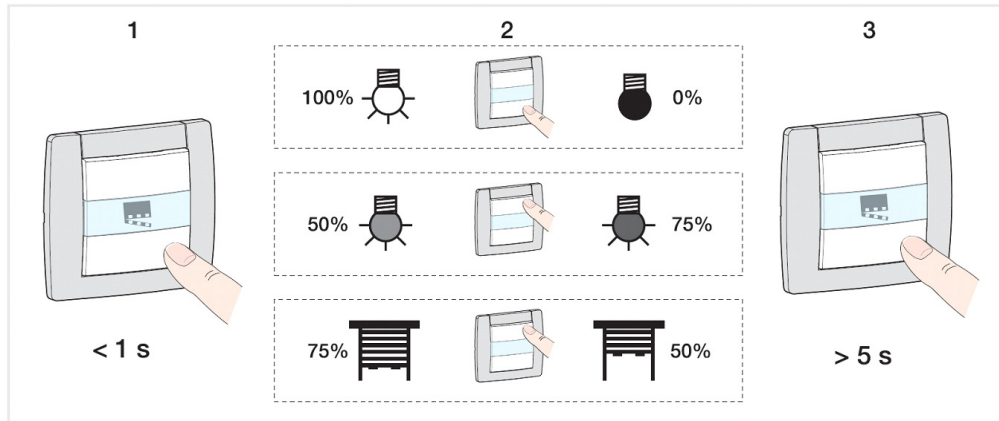
Denna process används för att ändra och lagra en scen. Till exempel genom att lokalt trycka på knappen i rummet eller genom att utsända värden från en visning.

För att komma åt och lagra scener, måste följande värden skickas:

Nummer på scen	Komma åt scen (Objektvärde: 1 byte)	Lagra scen (Objektvärde: 1 byte)
1-64	= Nummer på scen - 1	= Nummer på scen + 128
Exempel		
1	0	128
2	1	129
3	2	130
...	...	
64	63	191

Här följer en scenlagring för lokala brytare, till exempel.

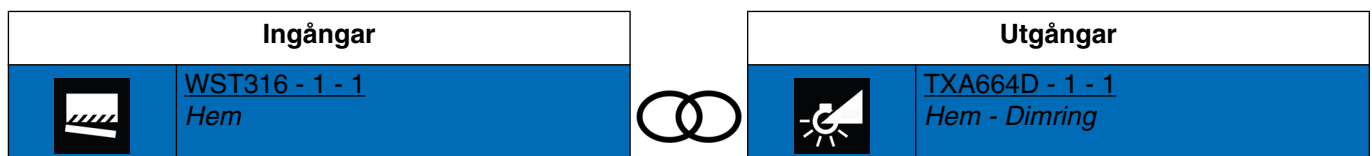
- Aktivera scenen genom att kort trycka på sändaren som startar den.
- Utgångarna (ljusen, slutarna osv.) ställs in i önskad status med de vanliga enheterna för lokal kontroll (knappar, fjärrkontroll osv.).
- Lagra status för utgångarna genom att trycka i mer än 5 sekunder på sändaren som startar scenen. Lagringen kan visas genom korttidsaktivering av utgångarna.



Inlärnning och lagring på produkten

Den här proceduren gör att du kan ändra scenen med tryckknapparna som sitter fram på produkterna.

- Aktivera scenen med ett kort tryck på tryckknappen för stämningsljus som tänds scenen,
 - Ställ dimmern på läget Manu och ställ utgångarna i önskat läge genom att trycka på utgångarnas motsvarande tryckknappar,
 - Gå tillbaka till läget Aut,
 - Spara scenen genom att trycka och hålla ner tryckknappen som tänds scenene i över 5 s,
 - Lagringen signaleras genom en invertering av utgångarnas tillstånd under 3 s.
- Länkar
- **Scen:** scenen aktiveras genom att en tryckknapp trycks ner.

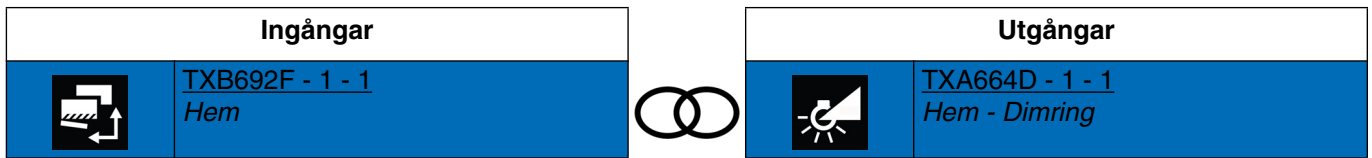


Stängning av ingångens kontakt: aktivering av scenen
 Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd

Obs!: Vid förbindelsen ska scenens nummer anges för stängningen av ingångens kontakt.



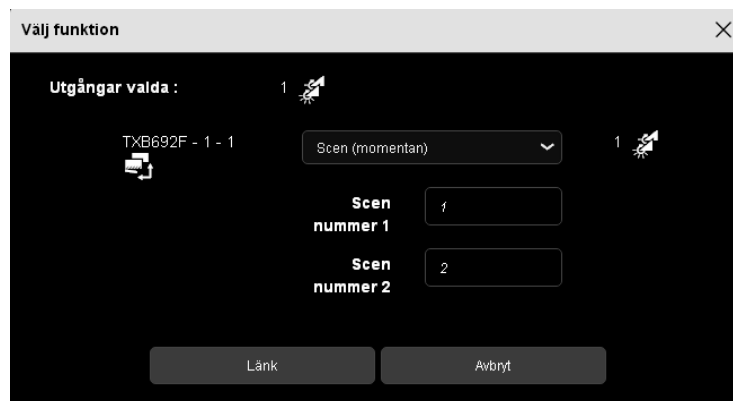
- **Scen-brytare:** scenen aktiveras beroende på öppningen eller stängningen av ingångens kontakt.



Stängning av ingångens kontakt: aktivering av scenen 1

Öppning av ingångens kontakt: aktivering av scenen 2

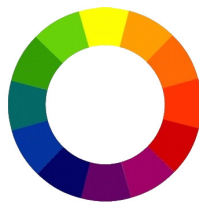
Obs!: Vid förbindelsen ska scenens nummer anges för öppningen eller stängningen av ingångens kontakt.



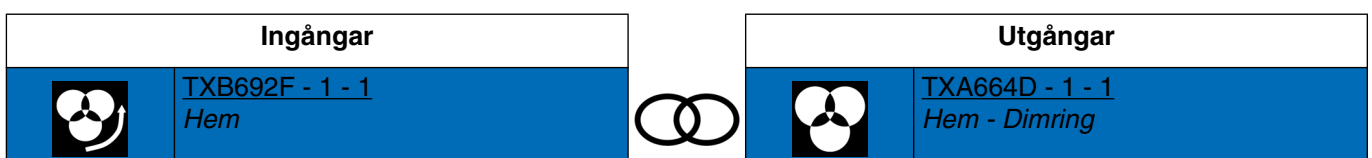
4.2.8 Färg

Produkten stöder kontroll av DALI-utrustning av typ "Colour Control" (DALI Device Type 8). Användningen av DALI-utrustning och lämpliga ljuskällor gör det möjligt att styra färgen på en RGB-lampan (W).

Med defilering av färger kan du i en fördefinierad uppsättning välja en färg som ska tillämpas på utgången. Förutom vit är det tillgängliga färgschemat följande:

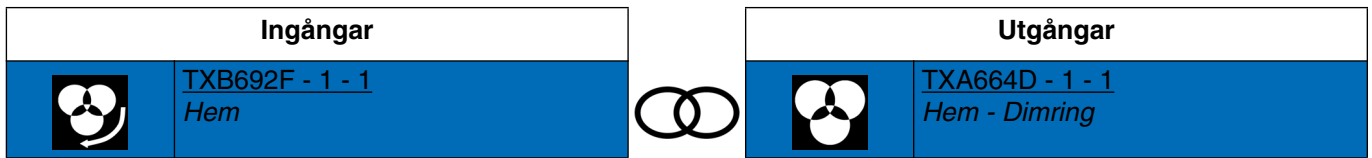


- Defilering före färgerna: gör det möjligt att defilera färgerna medurs.



Långvarig stängning av ingångens kontakt: defilering före färgerna

- Defilering bakom färgerna: gör det möjligt att defilera färgerna moturs.

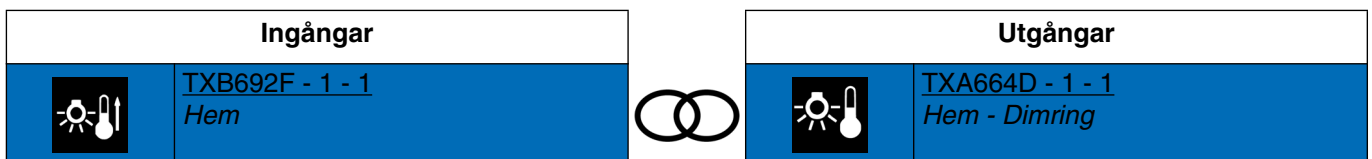


Långvarig stängning av ingångens kontakt: defilering bakom färgerna

4.2.9 Färgtemperatur

Produkten stöder kontrollen av DALI-enheter av typen "Färgkontroll" (DALI enhet typ 8) i det specifika tecknet "Tunable White (TW)". Användningen av DALI-utrustning och lämpliga ljuskällor gör det möjligt att styra färgtemperaturen i en lampa.

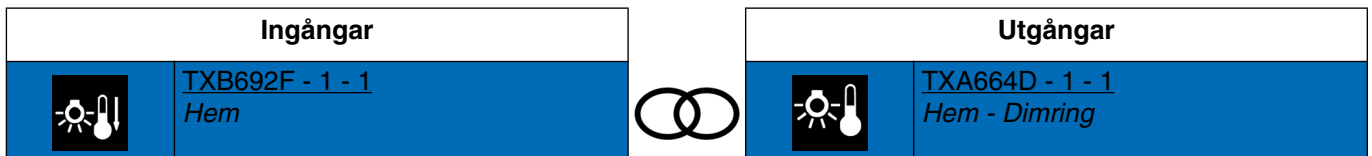
- Öka färgtemperatur: gör det möjligt att öka färgtemperaturen.



Långvarig stängning av ingångens kontakt: ökad färgtemperatur

Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd

- Minska färgtemperatur: gör det möjligt att minska färgtemperaturen.



Långvarig stängning av ingångens kontakt: minskar färgtemperaturen

Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd

5 Appendix

5.1 Specifikationer

Nätuttag	
Matarspänning via nätet	230 V~, + 10%/-15 % 240 V~, +/-6%
Nätverksfrekvens	50 / 60 Hz
Typisk förbrukning	900 mW
KNX	
Matningsspänning KNX	≍ 20 ... 30 V SELV
Effektförbrukning KNX:	
- i vanliga fall	2.35 mA
- i viloläge	1,7 mA
DALI	
Matarspänning DALI	≍ 16 V SELV
Garanterad ström	185 mA
Maximal ström	250 mA
Starttid	< 500 ms
Omgivningsförhållanden	
Drifttemperatur	-5 ...+ 45°C
Lagringstemperatur	- 20 ...+ 70°C
Relativ luftfuktighet	95% (20°C)
Nedsmutsningsgrad	2
Skyddsgrad kåpa	IP20
Skyddsgrad hus under frontplatta	IP30
IK (slagskydd)	4
Drifthöjd	2000 m max.
Spänningsstöt	4 kV
Skydd av kretsbytare	10 A
Hölje	
Storlek	108 mm / 6 modules
Anslutning till utgångarna	
Anslutningskapacitet	0.75 mm ² ...2.5 mm ²
Kabellängd DALI:	
- för Ø 1,5 mm ²	300 m max.
- för Ø 1,0 mm ²	224 m max.
- för Ø 0,75 mm ²	168 m max.

5.2 Egenskaper

Enhet	TXA664D
Max. antal gruppadresser	254
Max. antal allokeringar	255
Objekt	151

SE Hager Elektro AB
Box 9040
400 91 GÖTEBORG
Sweden
Tel: +46 31 706 39 06
Fax: +46 31 706 39 51
www.hager.se