




- ▲  Fabricant
- ▲  Hager Elektro
- ▲  Boutons poussoirs
  -  Module de poussoir 1 sortie
  -  Module de poussoir 2 sorties
  -  Module de poussoir de groupe 1 sortie
  -  Module de poussoir de groupe 2 sorties

## Descriptif de l'application















Module de poussoir KNX 1 sortie  
avec coupleur de bus intégré

Module de poussoir KNX 2 sortie  
avec coupleur de bus intég.


Module de poussoir de groupe KNX 1 sortie  
avec coupleur de bus intég.

Module de poussoir de groupe KNX 2 sorties  
avec coupleur de bus intégré



	N° de commande	Désignation du produit	Programme d'application	Produit TP-  Produit radio 
	WNT331	Module de poussoir 1 sortie, avec coupleur de bus intégré	SWNT3xx V1.0.0 	
	WNT332	Module de poussoir 2 sorties, avec coupleur de bus intégré	SWNT3xx V1.0.0 	
	WNT302	Module de poussoir de groupe 1 sortie, avec coupleur de bus intégré	SWNT3xx V1.0.0 	
	WNT304	Module de poussoir de groupe 2 sorties, avec coupleur de bus intégré	SWNT3xx V1.0.0 	

## Table des matières

<b>1. Généralités</b> .....	<b>4</b>
1.1 Informations générales sur ce descriptif de l'application.....	4
1.2 Logiciel de programmation ETS.....	4
1.2.1 Désignation de l'application ETS  .....	4
1.3 Mise en service .....	5
1.3.1 Adresse physique .....	5
1.3.2 Programme d'application .....	5
<b>2. Description du fonctionnement et de l'appareillage</b> .....	<b>6</b>
2.1 Vue d'ensemble de l'appareillage .....	6
2.2 Description fonctionnelle .....	7
2.2.1 Principe d'utilisation .....	7
2.2.2 Étendue des fonctions .....	9
2.3 Vue d'ensemble des fonctions .....	10
<b>3. Paramètres généraux</b> .....	<b>12</b>
3.1 Fonction de verrouillage.....	13
3.2 Paramètre « Principe d'utilisation ».....	14
3.3 Paramètre « Luminosité des LED d'état » .....	15
3.3.1 Général .....	15
3.3.2 LED d'état .....	15
<b>4. Configuration « Touche individuelle » / « Touche basculante »</b> .....	<b>17</b>
4.1 Informations générales .....	17
4.1.1 Principe d'utilisation de la touche individuelle.....	17
4.1.2 Principe d'utilisation de la touche basculante .....	18
4.2 Fonction Télérupteur .....	19
4.3 Fonction « Commutation ».....	21
4.4 Fonction « Variation » .....	22
4.5 Fonction « Volets roulants/stores ».....	24
4.5.1 Comportement Hager / Berker.....	25
4.5.2 Principe d'utilisation « Court - Long - Court » .....	26
4.5.3 Principe d'utilisation « Long - Court » .....	28
4.5.4 Principe d'utilisation « Court - Long » .....	30
4.5.5 Principe d'utilisation « Long - Court ou Court » .....	32

4.6	Fonction « Valeur 1 octets » .....	35
4.7	Fonction « Valeur 2 octets » .....	36
4.8	Fonction « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance ».....	37
4.9	Fonction « Commande forcée ».....	40
4.10	Fonction « Scène » .....	42
4.11	Fonction « Désactiver les fonctions automatiques ».....	45
<b>5.</b>	<b>Fenêtre de paramétrage Information.....</b>	<b>46</b>
<b>6.</b>	<b>Objets de communication .....</b>	<b>47</b>
6.1	Objets de communication Généralités .....	47
6.1.1	Fonction de verrouillage.....	47
6.2	Objets de communication LED d'état.....	47
6.2.1	Luminosité « Commutation des LED d'orientation » .....	47
6.2.2	Commande de la valeur de luminosité via l'objet.....	47
6.3	Objets de communication touches individuelles/touche basculante .....	48
6.3.1	Basculer .....	48
6.3.2	Commutation.....	49
6.3.3	Variation .....	50
6.3.4	Volet roulant / store .....	52
6.3.5	Valeur 1 octets .....	53
6.3.6	Valeur 2 octets .....	54
6.3.7	Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance .....	55
6.3.8	Commande forcée .....	56
6.3.9	Scène.....	57
6.3.10	Désactiver mode automatique .....	58
<b>7.</b>	<b>Annexes .....</b>	<b>59</b>
7.1	Données techniques logiciel ETS .....	59
7.2	Caractéristiques techniques.....	59
7.3	Accessoires.....	59
<b>8.</b>	<b>Répertoire des illustrations.....</b>	<b>60</b>
<b>9.</b>	<b>Répertoire des tableaux.....</b>	<b>62</b>

## 1. Généralités

### 1.1 Informations générales sur ce descriptif de l'application

L'objet de ce document est la description du fonctionnement et du paramétrage des appareillages KNX à l'aide du logiciel d'outil d'ingénierie ETS.

Les appareils sont paramétrés par l'ETS lors de la première installation et les réglages nécessaires activés.

### 1.2 Logiciel de programmation ETS

Les programmes d'application sont compatibles avec les versions ETS5 ou ETS4 et se trouvent toujours actuellement sur notre site Internet.

Version ETS	Suffixe de fichier des produits compatibles	Suffixe de fichier des projets compatibles
ETS 4 (v 4.18 ou supérieure)	*.knxprod ou *.vd5	*.knxproj
ETS 5 (v 5.04 ou supérieure)	*.knxprod	*.knxproj

Tableau 1: Version du logiciel ETS

#### 1.2.1 Désignation de l'application ETS

Application	Référence article
SWNT3xx V1.0.0	Module de poussoir 1 sortie, avec coupleur de bus intégré (WNT331)
SWNT3xx V1.0.0	Module de poussoir 2 sorties, avec coupleur de bus intégré (WNT332)
SWNT3xx V1.0.0	Module de poussoir de groupe 1 sortie, avec coupleur de bus intégré (WNT302)
SWNT3xx V1.0.0	Module de poussoir de groupe 2 sorties, avec coupleur de bus intégré (WNT304)

Tableau 2: Désignations de l'application ETS

## 1.3 Mise en service

La mise en service des modules de poussoir / poussoir de groupe se base essentiellement sur la programmation de l'adresse physique ainsi que des données d'application par l'Engineering Tool Software ETS.

### 1.3.1 Adresse physique

L'attribution de l'adresse physique s'effectue par l'ETS. Pour l'affectation de l'adresse physique, l'appareil dispose d'un coupleur de bus intégré qui est en outre équipé d'un bouton poussoir d'adressage physique et d'une LED rouge de signalisation.


Une pression du bouton poussoir d'adressage physique allume la LED de programmation rouge. Après l'attribution de l'adresse physique par l'ETS, la LED de programmation s'éteint.

Pour vérifier si la tension du bus est établie, appuyer brièvement sur le bouton poussoir d'adressage physique; la LED rouge

S'allume. Une nouvelle pression de la touche permet de quitter le mode de programmation.

#### Exemple :

- Activer le mode de programmation → Actionner le bouton poussoir d'adressage physique situé sur la face arrière du module de poussoir.  
La LED de programmation clignote en rouge.
- Démarrage du téléchargement de l'adresse physique par l'ETS.  
Mode de programmation automatiquement arrêté après le téléchargement → La LED de programmation est désactivée.
- Marquer la BAU avec l'adresse physique.

 Si un appareil doit être programmé dans une installation existante, un seul appareil doit se trouver en mode programmation.

### 1.3.2 Programme d'application

Le logiciel d'application peut par ex. être chargé directement dans la BAU en même temps que l'attribution de l'adresse physique. Si cela n'est pas le cas, la programmation peut également se faire ultérieurement.

Le téléchargement du programme d'application s'effectue directement dans le coupleur de bus du module de poussoir.

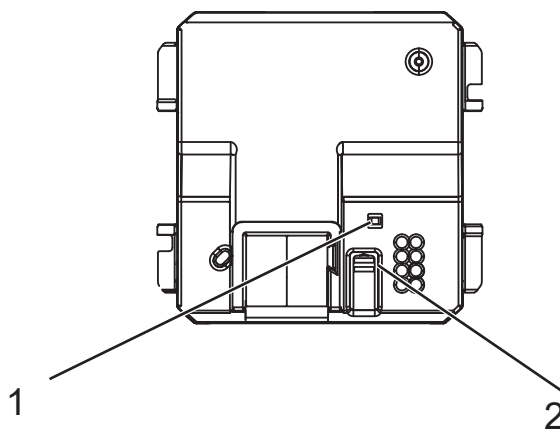


Image 1: Mécanisme du bouton poussoir

- (1) LED d'adressage physique
- (2) Bouton poussoir d'adressage physique

## 2. Description du fonctionnement et de l'appareillage

### 2.1 Vue d'ensemble de l'appareillage

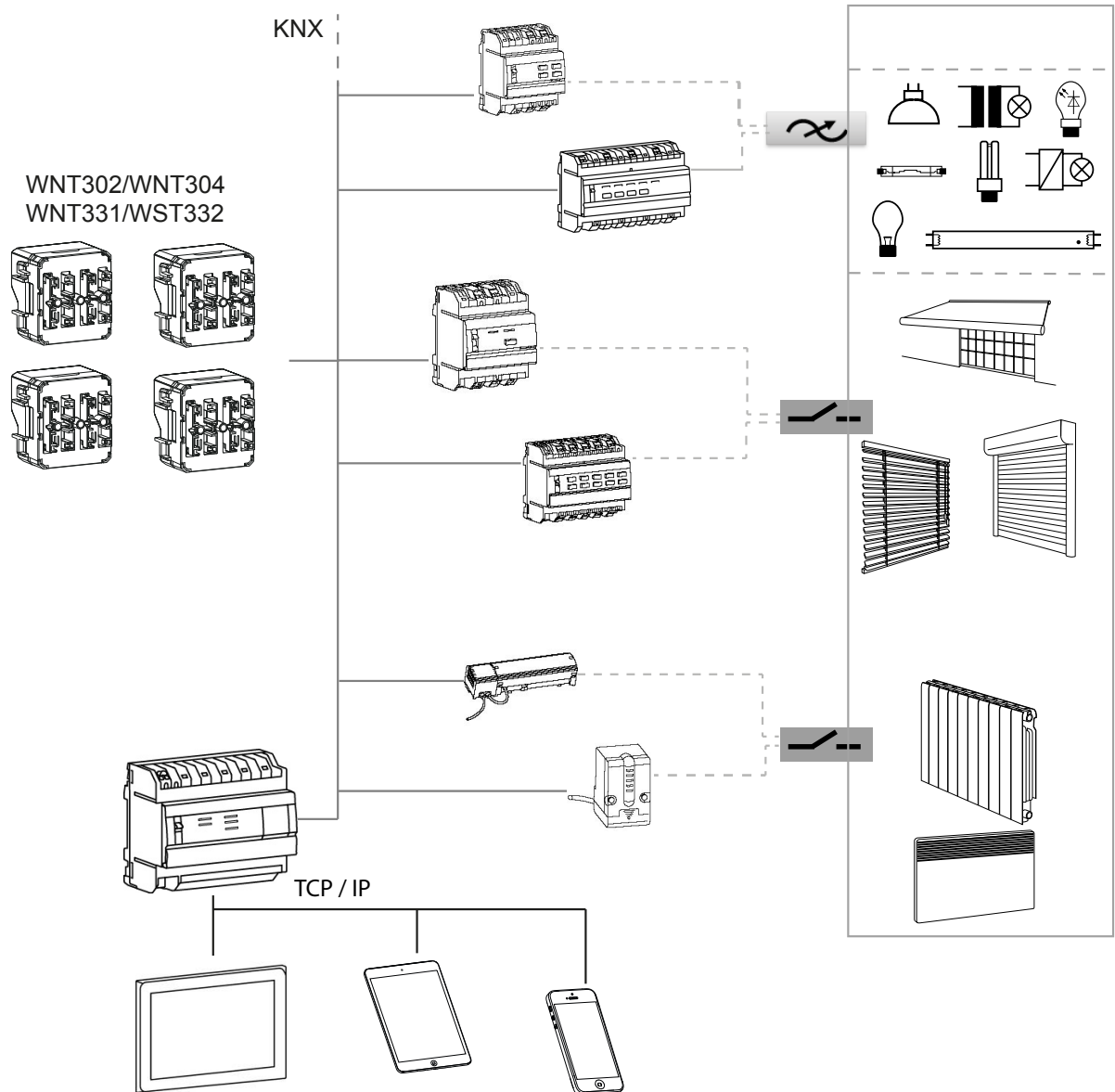


Image 2: Vue d'ensemble de l'appareillage

## 2.2 Description fonctionnelle

Les modules de poussoir / poussoir de groupe 1 sortie et 2 sorties sont des appareils monoblocs avec coupleur de bus intégré. Les touches basculantes/touches peuvent être occupées avec les fonctions suivantes : Commutation, Variation, Store/volet roulant, Appel d'ambiance lumineuse, Valeur, Commande forcée et Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance. L'affectation des différentes fonctions à chaque touche basculante/touche peut être définie librement et est déterminée grâce au paramétrage dans le logiciel ETS. Selon les fonctions paramétrées, lors de l'actionnement de la touche basculante/touche, des télégrammes sont envoyés sur le système KNX et déclenchent les fonctions Commutation, Variation, Store / volet roulant au niveau des actionneurs correspondants, ouvrent ou enregistrent des scènes de lumière et règlent les valeurs de variation, de luminosité ou de température.

Pour les appareils listés, les modes de fonctionnement suivants sont formulés pour les concepts « Touche basculante » et « Touches individuelles ».

### 2.2.1 Principe d'utilisation

La fonction des différentes touches basculantes de commande dépend de la programmation et du type de module.

Module de poussoir x sortie(s) :

Le module de poussoir peut être commandé avec une touche basculante 1 sortie (Image 3, à gauche) ou avec une touche basculante 2 sorties (Image 3, à droite). L'appareil sur le côté gauche dispose uniquement d'un point d'actionnement (Image 3, 1) et l'appareil sur le côté droit de deux points d'actionnement (Image 3, 1-2).

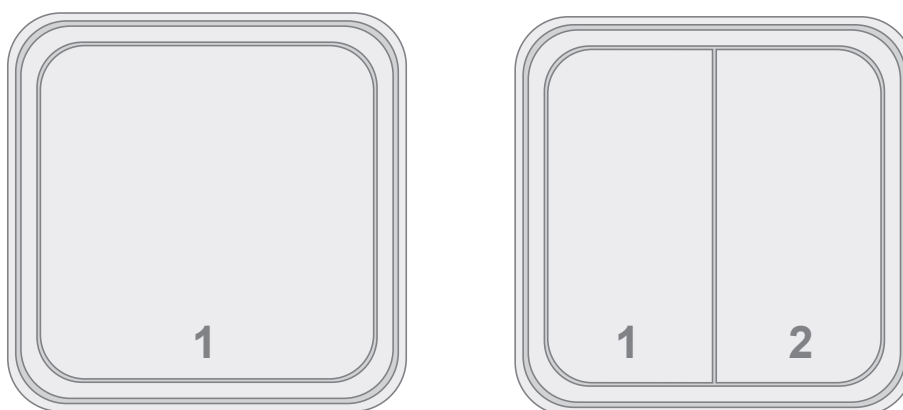


Image 3: Répartition « Module de poussoir x sortie(s) »

Module de poussoir de groupe x sortie(s) :

Le module de poussoir de groupe peut être commandé avec une touche basculante 1 sortie (Image 4, à gauche) ou avec une touche basculante 2 sorties (Image 4, à droite). En raison de la position centrale des touches basculantes, l'appareil dispose sur le côté gauche de deux points d'actionnement (Image 4, 1-2) et l'appareil sur le côté droit de quatre points d'actionnement (Image 4, 1-4).

Description d'application **KNX**

Module de poussoir x sortie(s) avec coupleur de bus intégré

Module de poussoir de groupe x sortie(s) avec coupleur de bus intégré

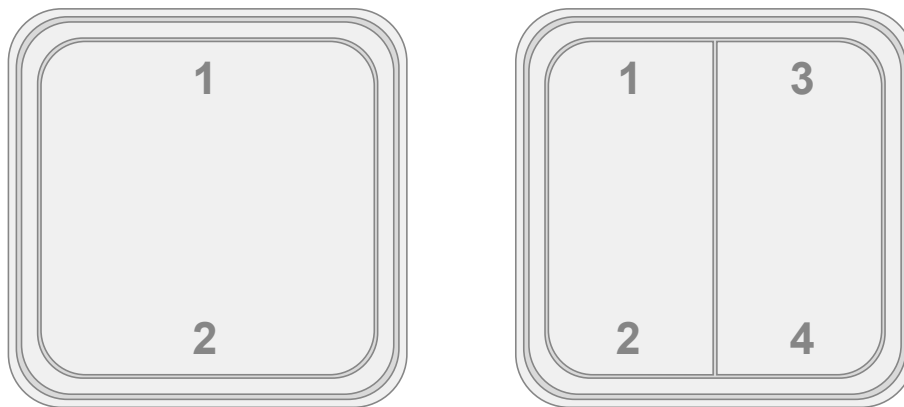


Image 4: Répartition « Module de poussoir de groupe x sortie(s) »



## Instructions de commande

L'appareil fait la différence entre une pression brève et une pression prolongée d'une touche.

- Pression brève de touche :
  - Commutation de l'éclairage
  - Fonctionnement pas à pas (Step) du volet roulant / store
  - Commutation du mode de fonctionnement, etc.
- Pression prolongée de touche :
  - Graduation de l'éclairage
  - Ordre de déplacement (Move) du volet roulant / du store
  - Enregistrement d'une scène

### 2.2.2 Étendue des fonctions

- Le principe d'utilisation des touches sensorielles peut être configuré, au choix, sous forme de touche basculante ou sous forme de touches individuelles.
- Chaque touche basculante ou chaque touche individuelle peut être utilisée pour les fonctions Commutation, Variation, Commande de volet roulant / store, Comparateur 1 octet, Comparateur 2 octets, Poste auxiliaire de scènes et Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance.
- Fonction Commutation : les réglages suivants sont possibles pour chaque touche : Réaction en cas de pression et/ou de relâchement de la touche basculante/touche, Marche, Arrêt, Non activé.
- Dans le cas de la Variation, les ajustements suivants sont possibles : durée d'une pression courte et d'une pression longue, variation à différents niveaux, envoi d'un télégramme d'arrêt à la fin de la pression, envoi de valeurs de variation.
- Les ajustements suivants sont possibles pour la commande de store : Monter/descendre, Position (position des lamelles/position du volet roulant/store), Déplacement de sécurité
- Dans le cas de la fonction Comparateur 1 octet et 2 octets, les réglages suivants sont possibles : choix de la plage de valeurs (0-100 %, 0-65535, 0-1500 lux, 0-40 °C), valeur en cas d'actionnement.
- Pour la fonction Scène, les réglages suivants sont possibles : Appel d'un numéro de scène (1-64), Enregistrement en cas de pression de touche longue et Envoi temporisé.
- En cas d'utilisation comme poste auxiliaire de thermostat, les ajustements suivants sont possibles : commutation mode de fonctionnement, commutation chauffage/refroidissement.

## 2.3 Vue d'ensemble des fonctions

Les fonctions décrites dans la section suivante permettent la configuration individuelle des entrées et/ou des sorties de l'appareil.

### Inactif

Avec la fonction « Inactif », la touche basculante / touche n'a aucune fonction et est donc mise hors service.

### Basculer

La fonction Basculement permet d'activer l'éclairage lors de la première pression sur la touche et de le désactiver lors de la deuxième pression sur la touche.

### Commutation

La fonction Commutation permet d'activer et désactiver le bouton poussoir, par ex. des circuits d'éclairage (par ex. MARCHE, ARRÊT, MARCHE/ARRÊT).

### Variation

La fonction variation permet de varier le bouton poussoir des circuits d'éclairage sur plus clair et plus sombre.

La fonction peut être utilisée soit comme touche basculante, soit comme touche (une pression Variation plus claire, une deuxième pression Variation plus sombre (en mode Basculement)).

**i** La fonction de touche basculante / touche peut être sélectionnée uniquement pour les modules de poussoir de groupe.

### Volet roulant / store

La fonction Store / Volet roulant permet d'enrouler et de dérouler des stores, des volets roulants, des marquises ou des tentures de même nature.

La fonction peut être utilisée soit comme touche basculante, soit comme touche (une pression MONTER Store, une deuxième pression DESCENDRE Store (en mode Basculement)).

**i** La fonction de touche basculante / touche peut être sélectionnée uniquement pour les modules de poussoir de groupe.

### Valeur 1 octet/2 octets

La fonction Transmission de valeur (1 octet) permet d'envoyer des valeurs de 0-100 % à un actionneur de variation, par exemple.

La fonction Transmission de valeur (2 octets) permet de configurer des valeurs de 0-65535, des valeurs de luminosité de 0-1000 Lux ou des valeurs de température de 0-40 °C.

### Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance<sup>89</sup>

En cas d'utilisation comme poste auxiliaire de thermostat, les paramétrages suivants peuvent être réglés et sélectionnés pour chaque touche ou touche basculante. Commutation du mode de fonctionnement sur un mode de fonctionnement défini, ou commutation chauffage/refroidissement.

### Commande forcée

La fonction de Commande forcée permet de prescrire un statut défini précisément (2 bits) ou d'imposer un statut défini à la fonction.

### Scène

La fonction comme poste auxiliaire de scène permet d'appeler une scène de lumière dans un appareil KNX.

## Description d'application **KNX**

Module de pousoir x sortie(s) avec coupleur de bus intégré


Module de pousoir de groupe x sortie(s) avec coupleur de bus intégré

---



### **Désactiver mode automatique**

Cette fonction permet d'interrompre et de désactiver les opérations déjà en cours (éclairage à commande temporelle).

 Configurer cette fonction sur nos actionneurs TXA... et TYA....

### 3. Paramètres généraux

La configuration des paramètres pour les appareils du module de poussoir et du module de poussoir de groupe avec coupleur de bus 1 sortie / 2 sorties. Le fonctionnement des différents modules diffère seulement par le nombre de canaux / touches.

**i** Le paramétrage et la mise en service s'effectuent à l'aide de l'Engineering Tool Software ETS (version ETS4.x / ETS5.x).

Sous Généralités, les paramétrages globaux pour l'ensemble de l'appareil, c'est-à-dire pour toutes les

touches / touches basculantes peuvent être réglés.

Un graphique s'affiche sous le concept de commande pour l'appareil sélectionné, sur lequel sont représentés les points de pression importants de la / des touche(s) basculante(s) / touche(s).

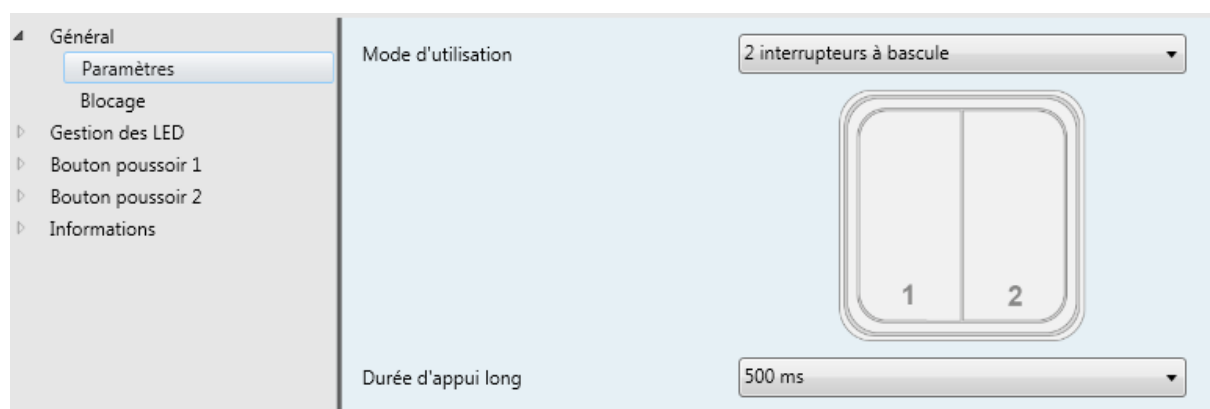


Image 5: Généralités « Paramètres »

Paramètre	Description	Valeur
Principe d'utilisation	Ce paramètre permet de sélectionner l'appareil utilisé.	<b>Touche basculante 1 sortie *</b> Touche basculante 2 sorties Poussoir sensoriel 1 sortie Poussoir sensoriel 2 sorties
Durée d'une pression de touche longue (variation / volet roulant / store)	Ce paramètre définit le moment à partir duquel une pression prolongée est détectée.	400 ms <b>500 ms*</b> ... 1 s

Tableau 3: Généralités « Paramètres »

\* Valeur par défaut

### 3.1 Fonction de verrouillage

La fonction correspondante et les possibilités de sélection de la **Fonction de verrouillage** sont représentées et configurées dans la fenêtre de paramétrage suivante pour le principe d'utilisation sous forme de **touche basculante** et de **touche**.

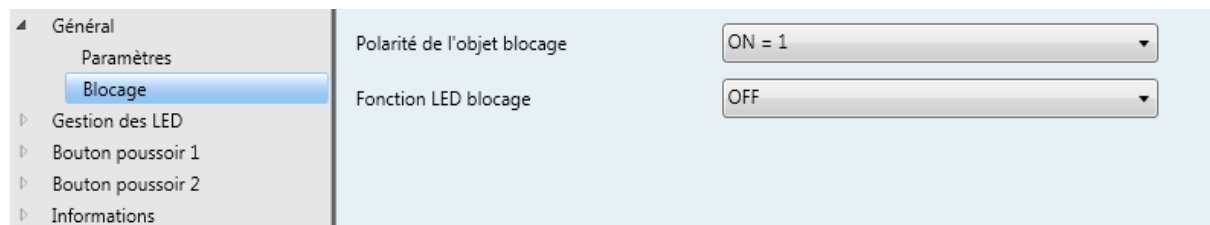


Image 6: Généralités « Fonction de verrouillage »

Paramètre	Description	Valeur
Polarité de l'objet Blocage	Ce paramètre détermine la valeur à laquelle la fonction de verrouillage est activée.	<b>Marche à 1*</b> Marche à 0
Fonction de verrouillage LED	Ce paramètre permet de régler le fonctionnement de la LED d'état pour la touche correspondante lorsque la fonction de verrouillage est activée.	<b>Arrêt *</b> Clignotement

Tableau 4: Généralités « Fonction de verrouillage »

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
4	Général	Fonction de verrouillage	1 bit	1.011 État_DPT

L'appareil dispose d'une fonction de verrouillage qui permet de verrouiller des touches ou touches basculantes individuelles. Pour activer la fonction de verrouillage pour chaque touche / touche basculante, la **Fonction de verrouillage** doit être activée explicitement dans l'option de paramètre « Fonction » pour chaque touche / touche basculante (case cochée).

La fonction de verrouillage est toujours active après le rétablissement de la tension de bus, si elle était activée avant la panne de tension du bus. Après une procédure de programmation par l'ETS, la fonction de verrouillage est toujours désactivée.

La polarité de l'objet de verrouillage est paramétrable.

Si la polarité de l'objet de verrouillage est prédéfinie comme « Inversée (Marche à 0) », le bouton poussoir n'est pas immédiatement verrouillé en cas de rétablissement de la tension de bus ou après un téléchargement, si aucune fonction de verrouillage n'était activée avant la panne de tension du bus. Dans ce cas, la fonction de verrouillage est activée uniquement pour une mise à jour de l'objet (valeur = « 0 ») pour l'objet de verrouillage !

\* Valeur par défaut

### 3.2 Paramètre « Principe d'utilisation »

Cette fonction n'est visible que si Poussoir sensoriel 1 sortie ou Poussoir sensoriel 2 sorties est sélectionné sous Généralités - Paramètres - Principe d'utilisation. Pour ces deux variantes d'appareil, il est possible de choisir entre touche individuelle et touche basculante pour le principe d'utilisation.



Image 7: Paramètre « Principe d'utilisation »

La paire de touches peut être utilisée avec la fonction « Touches individuelles », c'est-à-dire que chaque touche individuelle peut être affectée à une fonction propre (par ex. côté supérieur de la touche basculante (touche 1) MARCHE/ARRÊT éclairage, côté inférieur de la touche basculante (touche 2) MONTER/DESCENDRE store).

La paire de touches peut également être utilisée en fonction Touche basculante, c'est-à-dire que la paire de touches basculantes fonctionne conjointement avec une fonction commune (par ex. côté supérieur de la touche basculante MARCHE éclairage, côté inférieur de la touche basculante ARRÊT éclairage).

Paramètre	Description	Valeur
Touches 1 - 2	Ce paramètre permet de configurer le fonctionnement des touches/de la touche basculante.	<b>Touches individuelles *</b> Touche basculante
Touche 3 - 4 **	Ce paramètre permet de configurer le fonctionnement des touches/de la touche basculante.	<b>Touches individuelles *</b> Touche basculante

Tableau 5: Paramètre « Principe d'utilisation »

Ce paramètre n'est visible que si l'appareil poussoir sensoriel 2 sorties est sélectionné sous Généralités - Paramètres.

\* Valeur par défaut

### 3.3 Paramètre « Luminosité des LED d'état »

#### 3.3.1 Général

La **luminosité des LED d'état** est configurée et décrite dans la fenêtre de paramétrage suivante. La couleur de la LED d'état est prédéfinie de manière fixe en rouge.

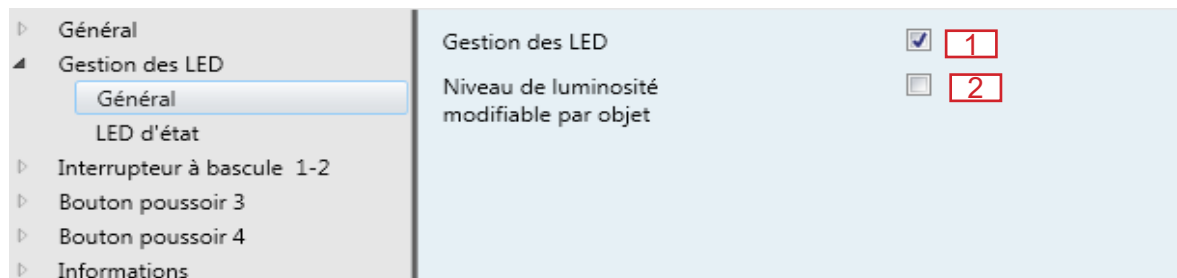


Image 8: Luminosité des LED d'état « Généralités »

Pour pouvoir exécuter les réglages de luminosité des LED d'état, la coche (Image 8, 1) doit être activée. Il est en outre possible de modifier la valeur de luminosité pour les LED d'état séparément pour le jour et la nuit par l'intermédiaire d'objets de communication séparés. (Image 8, 2).

En cas d'activation de « Luminosité des LED d'état », un paramètre supplémentaire s'ouvre pour la configuration des LED d'état.

#### 3.3.2 LED d'état

Chaque touche basculante est équipée d'une LED d'état pouvant être reliée en interne à une fonction de commande, selon la fonction de la touche basculante ou de la touche.

**i** Lors du paramétrage comme touche individuelle, la LED d'état est affectée à la touche supérieure.

#### Mécanisme du poussoir sensoriel 1 sorties (touche individuelle):

Touche 1 → LED d'état

Touche 2 → aucune fonction LED

#### Mécanisme du poussoir sensoriel 2 sorties (touche individuelle):

Touche 1 → LED d'état

Touche 2 → aucune fonction LED

Touche 3 → LED d'état

Touche 4 → aucune fonction LED

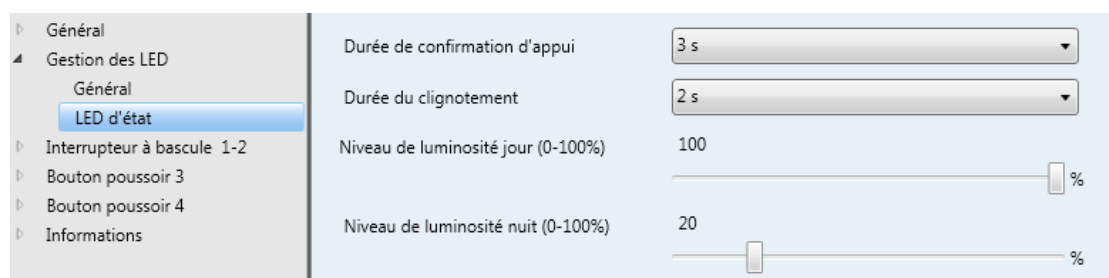


Image 9: Luminosité des « LED d'état »

Paramètre	Description	Valeur
Durée de l'éclairage des LED en cas d'indication de pression	Ce paramètre définit la durée d'éclairage de la LED d'état lors de l'actionnement de la touche/touche basculante.	0,5 s... <b>3 s*</b> ... 5 s
Durée de clignotement	Ce paramètre définit la durée de clignotement de la LED lors de l'affichage de l'état.	250 ms <b>2 s*</b> ... 5 s
Valeur de luminosité mode Jour (0 à 100 %)	Ce paramètre permet de régler la valeur de luminosité du mode Jour au moyen de la barre à curseur.	0 ... <b>100%*</b>
Valeur de luminosité mode Nuit (0 à 100 %)	Ce paramètre permet de régler la valeur de luminosité du mode Nuit au moyen de la barre à curseur.	0 ... <b>20 %*</b> ... 100 %

Tableau 6: Couleur et luminosité des « LED d'état »

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
5	Couleur et luminosité des LED d'état	Jour / Nuit	1 bit	
6	Couleur et luminosité des LED d'état	Commutation des LED d'appareils	1 bit	1.001 Commutation_DPT
9	Couleur et luminosité des LED d'état	LED d'état - Luminosité Jour	1 octets	5.001 Pourcentage_DPT (0 à 100 %)
11	Couleur et luminosité des LED d'état	LED d'état - Luminosité Nuit	1 octets	5.001 Pourcentage_DPT (0 à 100 %)

\* Valeur par défaut



## 4. Configuration « Touche individuelle » / « Touche basculante »

### 4.1 Informations générales

La configuration de la **touche basculante / touche individuelle** est décrite dans le chapitre suivant. La description fait toujours référence à la première touche basculante, la première paire de touches individuelles. Procéder à la configuration de la / des touche(s) basculante(s) / touche(s) individuelle(s) supplémentaire(s) en conséquence.

#### 4.1.1 Principe d'utilisation de la touche individuelle

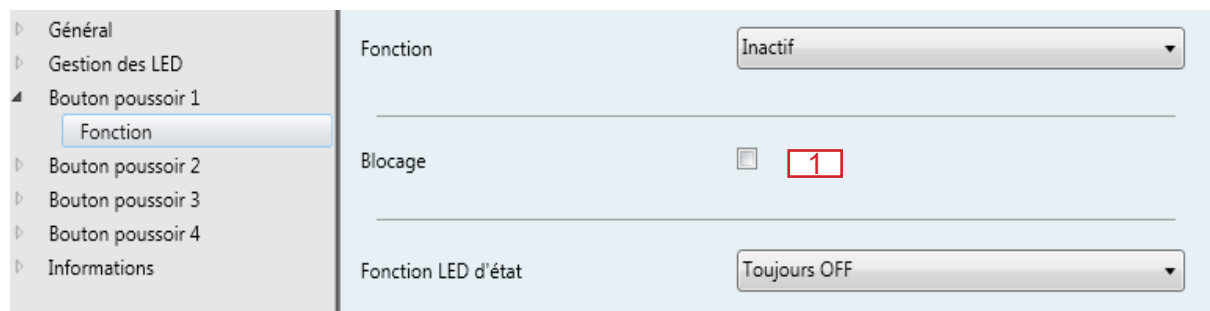




Image 10: Mode de fonctionnement de la/des touche(s)

Paramètre	Description	Valeur
Fonction de la touche individuelle	Le paramètre définit le mode de fonctionnement de la/des touche(s) basculante(s).	<b>Inactif *</b> Basculer Commutation Variation Volet roulant/store Valeur 1 octet Valeur 2 octets Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance Commande forcée Scène Désactiver mode automatique
État de la LED	Ce paramètre détermine le fonctionnement de la LED d'état.	<b>Arrêt permanent *</b> Marche permanente Confirmation

Tableau 7: Paramètre « Mode de fonctionnement de la touche »

-  Il est possible d'activer la fonction de verrouillage pour chaque touche individuelle (cocher les cases) (Image 10 ,1).
-  Le paramètre LED d'état peut être configuré uniquement pour la touche 1 dans ce type de configuration.

\* Valeur par défaut

#### 4.1.2 Principe d'utilisation de la touche basculante

Si l'appareil est un module de poussoir de groupe x sortie(s), deux paramètres pour la configuration de la touche basculante sont visibles (fonction et LED d'état).

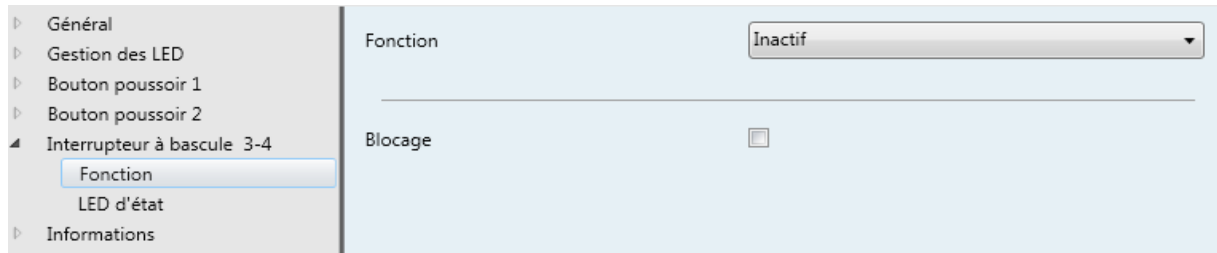


Image 11: Mode de fonctionnement de la/des touche(s) basculante(s)

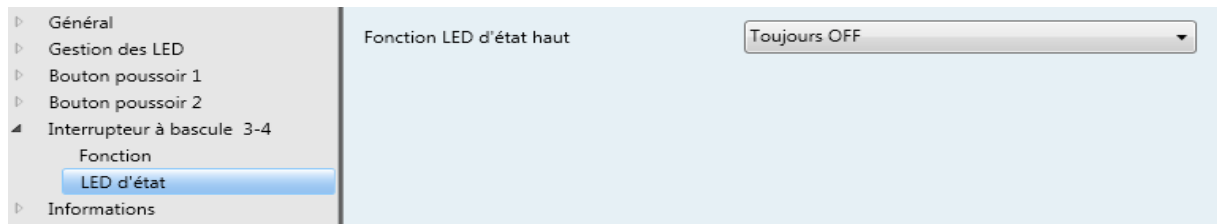


Image 12: LED d'état de la/des touche(s) basculante(s)

Paramètre	Description	Valeur
Fonction touche basculante	Le paramètre définit le mode de fonctionnement de la/des touche(s) basculante(s).	<b>Inactif *</b> Basculer Commutation Variation Volet roulant/store Valeur 1 octet Valeur 2 octets Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance Commande forcée Scène Désactiver mode automatique
État de la LED	Ce paramètre détermine le fonctionnement de la LED d'état.	<b>Arrêt permanent *</b> Marche permanente Confirmation

Tableau 8: Paramètre « Mode de fonctionnement de la touche basculante »

**i** Il est possible d'activer la fonction de verrouillage pour chaque touche basculante (cocher les cases) ( , 1).

\* Valeur par défaut

## 4.2 Fonction Télérupteur

Dans les fenêtres de paramétrage suivantes, la fonction **Télérupteur** est configurée pour le principe d'utilisation touche et touche basculante (Image 13).

La fonction **Télérupteur** signifie commuter. Lors de cette opération, une instruction de commutation alternante est déclenchée par un actionnement répété de la même touche/du même côté de la touche basculante.

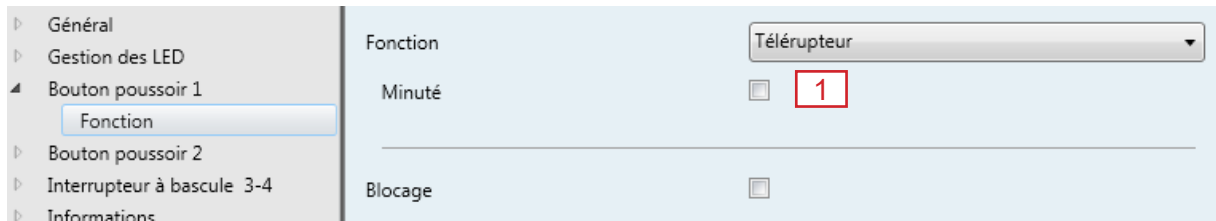


Image 13: Fonction Basculer de la/des touche(s)

Avec la fonction Basculement du principe d'utilisation Touche basculante, il est possible d'appuyer sur le côté supérieur ou inférieur de la touche basculante pour déclencher une instruction de commutation. Dans ce paramétrage, aucun réglage détaillé par côté de la touche basculante n'est possible.

Objets de commutation fonction « Télérupteur » (touche Télérupteur)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
13, 53,	Touche basculante x-y	Affichage d'état Commutation	1 bit	1.001 Commutation_DPT
18, 58,	Touche basculante x-y	Commutation	1 bit	1.001 Commutation_DPT

Objets de commutation fonction « Basculement » (touche)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
13, 33, 53, 73,	Touche x	Affichage d'état Commutation	1 bit	1.001 Commutation_DPT
18, 38, 58, 78,	Touche x	Commutation	1 bit	1.001 Commutation_DPT

### Fonction Basculement - limitée en temps

Cette fonction est disponible pour les deux principes d'utilisation, lorsque la coche dans Image 13, 1 est activée.

Pression courte sur la touche : changement d'état de la sortie. L'état change à chaque pression courte sur la touche. En l'absence d'appui sur la touche, la sortie est désactivée après le temps réglé dans la sortie. En cas de pression longue sur la touche, le temps de désactivation est redéclenché.

Details:

en cas de pression courte sur la touche, le bouton pousoir envoie l'inversion de la dernière instruction reçue sur l'objet État par l'intermédiaire de l'objet Relais à impulsion d'enclenchement. En cas de pression longue sur la touche, le bouton pousoir envoie une instruction Marche par l'intermédiaire de l'objet Relais à impulsion d'enclenchement.

Une instruction Marche sur l'objet Relais à impulsion d'enclenchement sur nos produits TXA commute la sortie pendant le temps réglé.

## Description d'application **KNX**

Module de pousoir x sortie(s) avec coupleur de bus intégré

Module de pousoir de groupe x sortie(s) avec coupleur de bus intégré

---



Une instruction Arrêt sur l'objet Relais à impulsion d'enclenchement désactive la sortie.  
Si une instruction Marche suit alors que la sortie est encore activée, le temps de mise en marche redémarre (rédéclenchement). Objets de commutation fonction « Basculement » (touche basculante)

### 4.3 Fonction « Commutation »

Les différentes variantes de la fonction **Commutation** pour la touche individuelle (Image 14) et la paire de touches basculantes sont représentées et décrites dans la fenêtre de paramétrage suivante.

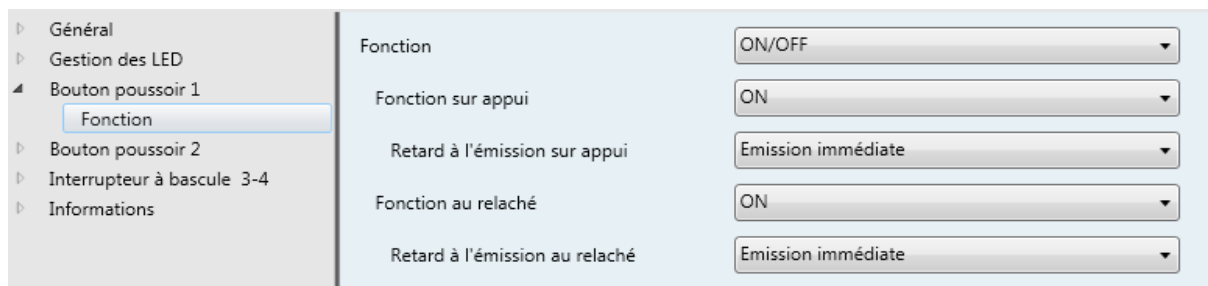


Image 14: Paramètre « Fonction de la touche en cas d'appui/de relâchement »

**i** La touche individuelle peut déclencher des réactions différentes pour les deux fonctions d'actionnement APPUYER/RELÂCHER.

Paramètre	Description	Valeur
Fonction en cas d'appui de la touche Fonction en cas de relâchement de la touche (configuration des touches individuelles)	Ce paramètre détermine le fonctionnement de la touche.	<b>Inactif *</b> Marche Arrêt
Fonction en cas d'appui sur la touche basculante supérieure Fonction en cas d'appui sur la touche basculante inférieure (Configuration de la touche basculante)	Ce paramètre détermine le fonctionnement de la touche basculante.	<b>Inactif *</b> Marche Arrêt
Temporisation d'envoi en cas d'appui Temporisation d'envoi en cas de relâchement	Le paramètre définit le moment auquel l'instruction d'appui est envoyée au bus.	<b>Envoyer immédiatement *</b> <b>1 s ... 5 min</b>

Tableau 9: Marche/arrêt paramètre « Fonction en cas d'appui/de relâchement de la touche »

Objets de communication fonction « Commutation » (touche basculante)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
18, 58,	Touche basculante x-y	Commutation	1 bit	1.001 Commutation_DPT

Objets de communication fonction « Commutation » (touche)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
18, 38, 58, 78,	Touche x	Commutation	1 bit	1.001 Commutation_DPT

\* Valeur par défaut

## 4.4 Fonction « Variation »

La fonction **Variation** est décrite par la suite. La fonction Variation permet d'allumer / éteindre l'éclairage (pression de touche courte) ou de la faire varier vers plus clair / plus sombre (pression de touche prolongée).

La commande à deux touches est pré-réglée pour la fonction de variation en cas de touche de commande en tant que touche basculante, ce qui signifie que l'appareil envoie par exemple un télégramme de mise en marche en cas de pression brève et un télégramme de variation plus claire en cas de pression prolongée sur la touche 1 et un télégramme d'arrêt en cas de pression brève et un télégramme de variation plus sombre en cas de pression prolongée sur la touche 2.

La fonction de variation à une touche est pré-réglée en cas de touche de commande en tant que touche. Dans ce cas, le bouton poussoir envoie le télégramme pour la fonction enregistrée à chaque pression brève sur la touche correspondante. En cas de pression prolongée sur la touche, l'appareil envoie le télégramme pour l'ordre de variation.

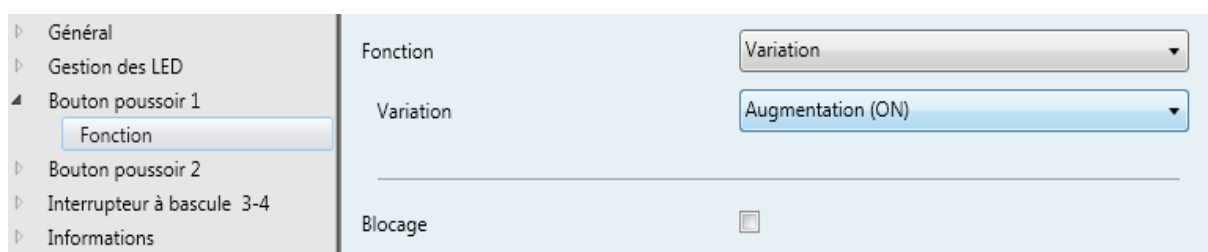


Image 15: Fonction « Variation »

Paramètre	Description	Valeur
Fonction de la touche individuelle « Variation »	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la touche dans la fonction « Commutation » en cas de pression de la touche.	<b>Plus clair (Marche) *</b> Plus sombre (Arrêt) Plus clair / Plus sombre (Comm.) Plus clair (Comm.) Plus foncé (Comm.) Valeur de variation
Fonction de la touche basculante « Variation »	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la bascule dans la fonction « Commutation ». La différence est faite ici entre la fonction en cas de pression de la touche basculante supérieure et la fonction en cas de pression de la touche basculante inférieure.	<b>Plus clair (Marche) *</b> Plus sombre (Arrêt) Plus clair / Plus sombre (Comm.) Plus clair (Comm.) Plus foncé (Comm.) Valeur de variation

Tableau 10: Fonction de la touche basculante / fonction de la touche « Variation »

Objets de communication fonction « Variation (plus clair/plus sombre) » (touche basculante)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
18, 58,	Touche basculante x-y	Commutation	1 bit	1.001 Commutation_DPT
21, 61,	Touche basculante x-y	Variation	4 bit	3.007 Étape Variateur_DPT

\* Valeur par défaut

## Objets de communication fonction « Variation (plus clair/plus sombre) » (touche)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
18, 38, 58, 78,	Touche x	Commutation	1 bit	1.001 Commutation_DPT
21, 41, 61, 81	Touche x	Variation	4 bit	3.007 Étape Variateur_DPT

## Objets de communication fonction « Variation (basculement plus clair/plus sombre) » (touche basculante)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
13, 53,	Touche basculante x-y	Affichage d'état Commutation	1 bit	1.001 Commutation_DPT
18, 58,	Touche basculante x-y	Commutation	1 bit	1.001 Commutation_DPT
21, 61,	Touche basculante x-y	Variation	4 bit	3.007 Étape Variateur_DPT

## Objets de communication fonction « Variation (basculement plus clair/plus sombre) » (touche)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
13, 33, 53,73,	Touche x	Affichage d'état Commutation	1 bit	1.001 Commutation_DPT
18, 38, 58, 78,	Touche x	Commutation	1 bit	1.001 Commutation_DPT
21, 41, 61, 81	Touche x	Variation	4 bit	3.007 Étape Variateur_DPT

Outre les objets de communication de variation, des objets de communication sont également visibles pour la commutation. Créer deux adresses de groupe séparées pour la commutation et la variation et les relier aux objets de communication correspondants.

En cas de sélection de la fonction « Variation - Valeur de variation », la valeur de variation doit être réglée à l'aide d'une barre à curseur (de 0 à 100 %). Seul un objet de communication est disponible pour cette fonction. La fonction « Variation - Valeur de variation » permet d'attribuer une valeur de luminosité déterminée à la lampe par le biais de l'actionneur raccordé. Les valeurs de scènes sont premièrement uniquement réglées dans l'actionneur. Seuls des appels de scènes ou réglages de scènes peuvent être réalisés à partir du bouton pousoir.

## 4.5 Fonction « Volets roulants/stores »

Dans les fenêtres de paramétrage suivantes, la fonction **Volet roulant / store** est configurée pour le principe d'utilisation Touche et Touche basculante.

Cette fonction est utilisée pour la commutation de volets roulants, stores, marquises ou autres suspensions. Pour la fonction Volet roulant/store une distinction est faite entre pression courte et pression longue sur la touche.

→ Pression courte sur la touche : l'appareil envoie une instruction Orienter les lamelles au bus par l'intermédiaire de l'objet de communication Orienter les lamelles.

→ Pression longue sur la touche : l'appareil envoie une instruction Déplacement (monter/descendre) au bus par l'intermédiaire de l'objet de communication Monter/descendre (temps long).

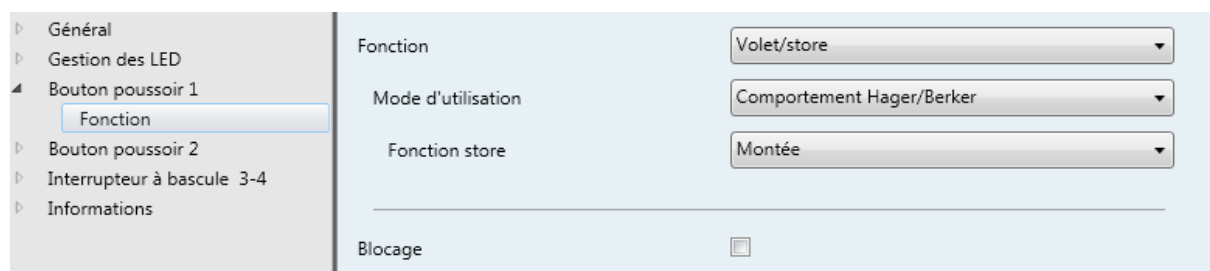


Image 16: Fonction « Volet roulant / Store »

La fonction Volet roulant / Store dans le principe d'utilisation Touche basculante peut être réglée en affectant la fonction Monter les volets roulants au côté supérieur de la touche basculante et en affectant la fonction Descendre les volets roulants au côté inférieur de la touche basculante. Les côtés de la touche basculante fonctionnent de la même manière (le mode de fonctionnement est identique à la fonction des 2 touches Volets roulants/Stores). Deux objets de communication (touche basculante x-y Orienter les lamelles (temps court) et touche basculante x-y Monter/descendre (temps long)) s'affichent pour la variante de fonction correspondante.

### Concepts d'utilisation pour la fonction « Volet roulant / Store »

Cinq principes d'utilisation sont disponibles dans l'application pour la commande de volets roulants, de stores, de marquises ou tentures similaires. Pour ces principes d'utilisation, les télégrammes sont envoyés sur le bus avec des calendriers d'exécution différents. Ainsi, il est possible de paramétrer et d'utiliser les principes d'utilisation les plus variés.

Paramètre	Description	Valeur
Principe d'utilisation de la/des touche(s) basculante(s)/touche(s) individuelle(s)	Ce paramètre permet de sélectionner le principe d'utilisation de la fonction « Volet roulant / Store ».	<b>Comportement Hager / Berker *</b> Court - Long - Court Long - Court Court - Long Long - Court ou Court

Tableau 11: Principe d'utilisation de la touche basculante/touche « Volet roulant/store »

\* Valeur par défaut



#### 4.5.1 Comportement Hager / Berker

**i** Le « Comportement Hager / Berker » est spécialement adapté aux nouveaux actionneurs de stores / volets roulants Hager / Berker.

Paramètre	Description	Valeur
Fonction Store (configuration des touches individuelles)	Ce paramètre permet de sélectionner dans le type de protection solaire le mode de fonctionnement de la touche individuelle.	<b>Monter *</b> Descendre Monter/descendre/arrêt Position (0 à 100 %) Position/angle des lamelles (0 à 100 %) Angle des lamelles (0 à 100 %)
Fonction en cas d'appui de la touche supérieure Fonction en cas d'appui de la touche inférieure (Configuration de la touche basculante)	Ce paramètre permet de sélectionner dans le type de protection solaire le mode de fonctionnement du côté supérieur et du côté inférieur de la touche basculante.	<b>Monter *</b> Descendre Monter/descendre/arrêt Position (0 à 100 %) Position/angle des lamelles (0 à 100 %) Angle des lamelles (0 à 100 %)

Tableau 12: Paramètres dans le comportement Hager / Berker

Paramètre	Description	Valeur
Position (0..100 %) <sup>1,2</sup>	Ce paramètre permet de régler une position définie du volet roulant/store avec la barre à curseur.	<b>0 % * ... 100 %</b>
Angle des lamelles (0..100 %) <sup>2</sup>	Ce paramètre permet de régler l'angle des lamelles avec la barre à curseur.	<b>0 % * ... 100 %</b>

Tableau 13: Paramètres de position de store, de volet roulant et de lamelles

<sup>1</sup> Ce paramètre n'est visible que si la valeur « Position (0-100 %) » ou « Position / Angle des lamelles (0-100 %) » est sélectionnée dans le paramètre « Fonction ».

<sup>2</sup> Ce paramètre n'est visible que si la valeur « Angle des lamelles (0-100 %) » ou « Position / Angle des lamelles (0-100 %) » est sélectionnée dans le paramètre « Fonction ».

\* Valeur par défaut

#### 4.5.2 Principe d'utilisation « Court - Long - Court »

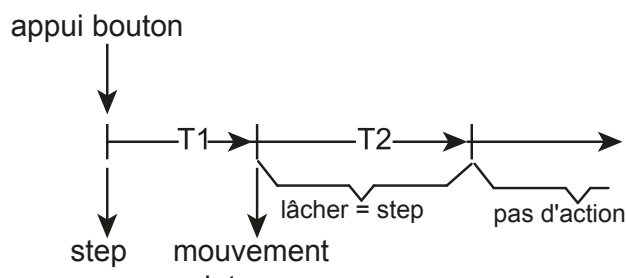


Image 17: Principe d'utilisation « Court - Long - Court »

En cas de pression de la touche, l'appareil envoie immédiatement un télégramme pression courte (Step (étape)) sur le bus. Ainsi, un entraînement en fonctionnement est arrêté et la durée T1 (« Temps entre instruction pression courte et pression longue ») est lancée. Si, au sein de T1, la touche est relâchée, aucun autre télégramme ne sera envoyé. Cette étape sert à stopper une course permanente en cours.

**i** Le « Temps entre instruction pression courte et pression longue » doit être réglée dans l'appareil sur une durée plus courte que le mode pression courte de l'actionneur, afin que cela n'entraîne pas, comme dans le cas présent, un à-coup gênant du store.

Si la touche est actionnée plus longtemps que T1, le poussoir envoie un télégramme pression longue (Move) après écoulement de T1 afin de déplacer l'entraînement et la durée T2 (« Durée de réglage des lamelles ») est lancée.

Si la touche est relâchée durant le délai de réglage des lamelles, l'appareil envoie un autre télégramme d'appui bref. Cette fonction est utilisée pour le réglage des lamelles d'un store. Ainsi, les lamelles peuvent être arrêtées à n'importe quel endroit au sein d'une même rotation. La « Durée de réglage des lamelles » doit être aussi importante que la durée nécessaire à l'entraînement pour tourner intégralement les lamelles. Si la « Durée de réglage des lamelles » choisie est plus longue que la durée de montée / descente complète de l'entraînement, une fonction de touche individuelle est également possible. Ce faisant, l'entraînement se déplace uniquement si la touche est maintenue enfoncée.

Si la touche est maintenue enfoncée plus longtemps que T2, l'appareil n'envoie plus de télégramme. L'entraînement se déplace jusqu'à ce que la position finale soit atteinte.

Ensuite, les temps T1 (« Temps entre instruction pression courte et pression longue ») et T2 (« Durée de réglage des lamelles ») doivent être paramétrés.

Paramètre	Description	Valeur
Temps entre pression de touche courte et pression de touche longue T1	T1 correspond au temps entre une instruction de pression courte et une instruction de pression longue.	1 ... <b>4</b> *... 3000 (x100 ms)
Temps pour le réglage de l'angle des lamelles T2	T2 c'est réglage des lamelles.	1 ... <b>5</b> *... 3000 (x100 ms)

Tableau 14: Paramétrage de temps sous « Court-long-court »

\* Valeur par défaut

Paramètre	Description	Valeur
Fonction Store (configuration des touches individuelles)	Ce paramètre permet de sélectionner dans le type de protection solaire le mode de fonctionnement de la touche individuelle.	<b>Monter *</b> Descendre Position (0 à 100 %) Position/angle des lamelles (0 à 100 %) Angle des lamelles (0 à 100 %)
Fonction en cas d'appui de la touche supérieure Fonction en cas d'appui de la touche inférieure (Configuration de la touche basculante)	Ce paramètre permet de sélectionner dans le type de protection solaire le mode de fonctionnement du côté supérieur et du côté inférieur de la touche basculante.	<b>Monter *</b> Descendre Position (0 à 100 %) Position/angle des lamelles (0 à 100 %) Angle des lamelles (0 à 100 %)
Position (0 à 100 %) <sup>1,2</sup>	Ce paramètre permet d'accoster une position définie du volet roulant/store en appuyant sur un touche. La valeur est réglée avec la barre à curseur.	<b>0 % * ... 100 %</b>
Angle des lamelles (0 à 100 %) <sup>2</sup>	Ce paramètre permet de régler un angle de lamelles défini du store en appuyant sur un touche. La valeur est réglée avec la barre à curseur.	<b>0 % * ... 100 %</b>

Tableau 15: Paramètres de position de store, de volet roulant et de lamelles

<sup>1</sup> Ce paramètre n'est visible que si la valeur « Position (0 à 100 %) » ou « Position / angle des lamelles (0 à 100 %) » est sélectionnée dans le paramètre « Fonction en cas de pression sur le côté de la touche basculante / la touche individuelle ».

<sup>2</sup> Ce paramètre n'est visible que si la valeur Angle des lamelles (0 à 100 %) ou Position/angle des lamelles (0 à 100 %) est sélectionnée dans le paramètre « Fonction en cas d'appui sur le côté de la touche basculante/la touche individuelle ».

\* Valeur par défaut

### 4.5.3 Principe d'utilisation « Long - Court »

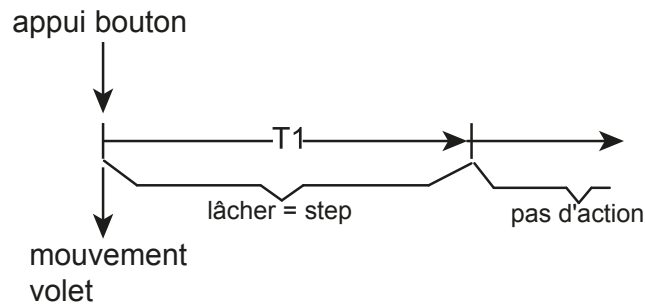


Image 18: Principe d'utilisation « Long - Court »

En cas de pression de la touche, l'appareil envoie immédiatement un télégramme appui prolongé (Move). Ainsi, l'entraînement commence à se déplacer et le temps T1 (« Durée de réglage des lamelles ») commence à s'écouler.

Si la touche est relâchée durant la durée de réglage des lamelles, l'appareil envoie un télégramme de pression courte (Step). Cette fonction est utilisée pour le réglage des lamelles d'un store. Ainsi, les lamelles peuvent être arrêtées à n'importe quel endroit au sein d'une même rotation. La « Durée de réglage des lamelles » doit être aussi importante que la durée nécessaire à l'entraînement pour tourner intégralement les lamelles. Si la « Durée de réglage des lamelles » choisie est plus longue que la durée de montée / descente complète de l'entraînement, une fonction de touche individuelle est également possible. Ce faisant, l'entraînement se déplace uniquement si la touche est maintenue enfoncée.

Si la touche est maintenue enfoncée plus longtemps que T1, l'appareil n'envoie plus de télégramme. L'entraînement se déplace jusqu'à ce que la position finale soit atteinte.

Régler ensuite le temps T1 (« Temps entre instruction pression courte et pression longue »).

Paramètre	Description	Valeur
Temps entre pression de touche courte et pression de touche longue T1	T1 correspond au temps entre une instruction de pression courte et une instruction de pression longue.	1 ... 4 *... 3000 (x100 ms)

Tableau 16: Paramétrage de temps sous « Long-court »

\* Valeur par défaut

Paramètre	Description	Valeur
Fonction Store (configuration des touches individuelles)	Ce paramètre permet de sélectionner dans le type de protection solaire le mode de fonctionnement de la touche individuelle.	<b>Monter *</b> Descendre Monter/descendre/arrêt Position (0 à 100 %) Position/angle des lamelles (0 à 100 %) Angle des lamelles (0 à 100 %)
Fonction en cas d'appui de la touche supérieure Fonction en cas d'appui de la touche inférieure (Configuration de la touche basculante)	Ce paramètre permet de sélectionner dans le type de protection solaire le mode de fonctionnement du côté supérieur et du côté inférieur de la touche basculante.	<b>Monter *</b> Descendre Monter/descendre/arrêt Position (0 à 100 %) Position/angle des lamelles (0 à 100 %) Angle des lamelles (0 à 100 %)
Position (0 à 100 %) <sup>1</sup>	Ce paramètre permet d'accoster une position définie du volet roulant/store en appuyant sur un touche. La valeur est réglée avec la barre à curseur.	<b>0 % * ... 100 %</b>
Angle des lamelles (0 à 100 %) <sup>2</sup> .	Ce paramètre permet de régler un angle de lamelles défini du store en appuyant sur un touche. La valeur est réglée avec la barre à curseur.	<b>0 % * ... 100 %</b>

Tableau 17: Paramètres de position de store, de volet roulant et de lamelles

<sup>1</sup> Ce paramètre n'est visible que si la valeur Position (0 à 100 %) ou Position/angle des lamelles (0 à 100 %) est sélectionnée dans le paramètre « Fonction en cas d'appui sur le côté de la touche basculante/la touche individuelle ».

<sup>2</sup> Ce paramètre n'est visible que si la valeur Angle des lamelles (0 à 100 %) ou Position/angle des lamelles (0 à 100 %) est sélectionnée dans le paramètre « Fonction en cas d'appui sur le côté de la touche basculante/la touche individuelle ».

\* Valeur par défaut

#### 4.5.4 Principe d'utilisation « Court - Long »

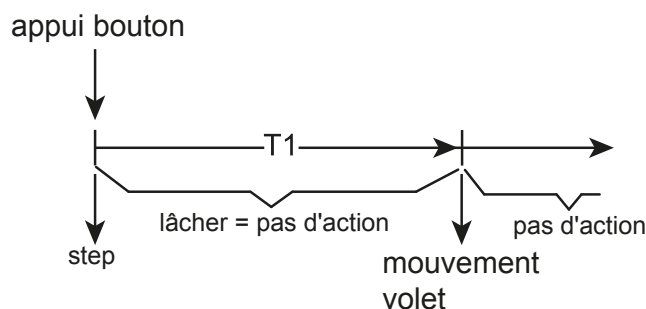


Image 19: Principe d'utilisation « Court - Long »

En cas de pression de la touche, l'appareil envoie immédiatement un télégramme appui bref (Stepp) sur le bus. Ainsi, un entraînement en fonctionnement est arrêté et la durée T1 (« Temps entre instruction pression courte et pression longue ») est lancée. Si, au sein de T1, la touche est relâchée, aucun autre télégramme ne sera envoyé. Cette étape sert à stopper une course permanente en cours. Le « Temps entre instruction pression courte et pression longue » doit être réglé sur le bouton poussoir sur une durée plus courte que le mode pression courte de l'actionneur, afin que cela n'entraîne pas, comme dans le cas présent, un à-coup gênant du store.

Si la touche est pressée plus longtemps que T1, le poussoir envoie un télégramme pression prolongée après écoulement de T1 afin de déplacer l'entraînement.

Lorsque la touche est relâchée, le poussoir n'envoie aucun autre télégramme. L'entraînement se déplace jusqu'à ce que la position finale soit atteinte.

Ensuite, les temps T1 (« Temps entre instruction pression courte et pression longue ») et T2 (« Durée de réglage des lamelles ») doivent être paramétrés.

Paramètre	Description	Valeur
Temps entre pression de touche courte et pression de touche longue T1	T1 correspond au temps entre une instruction de pression courte et une instruction de pression longue.	1 ... 4 *... 3000 (x100 ms)

Tableau 18: Paramétrage de temps sous « Court-long »

\* Valeur par défaut

Paramètre	Description	Valeur
Fonction Store (configuration des touches individuelles)	Ce paramètre permet de sélectionner dans le type de protection solaire le mode de fonctionnement de la touche individuelle.	<b>Monter *</b> Descendre Monter/descendre/arrêt Position (0 à 100 %) Position/angle des lamelles (0 à 100 %) Angle des lamelles (0 à 100 %)
Fonction en cas d'appui de la touche supérieure Fonction en cas d'appui de la touche inférieure (Configuration de la touche basculante)	Ce paramètre permet de sélectionner dans le type de protection solaire le mode de fonctionnement du côté supérieur et du côté inférieur de la touche basculante.	<b>Monter *</b> Descendre Monter/descendre/arrêt Position (0 à 100 %) Position/angle des lamelles (0 à 100 %) Angle des lamelles (0 à 100 %)
Position (0 à 100 %) <sup>1</sup>	Ce paramètre permet d'accoster une position définie du volet roulant/store en appuyant sur un touche. La valeur est réglée avec la barre à curseur.	<b>0 % * ... 100 %</b>
Angle des lamelles (0 à 100 %) <sup>2</sup> .	Ce paramètre permet de régler un angle de lamelles défini du store en appuyant sur un touche. La valeur est réglée avec la barre à curseur.	<b>0 % * ... 100 %</b>

Tableau 19: Paramètres de position de store, de volet roulant et de lamelles

<sup>1</sup> Ce paramètre n'est visible que si la valeur Position (0 à 100 %) ou Position/angle des lamelles (0 à 100 %) est sélectionnée dans le paramètre « Fonction en cas d'appui sur le côté de la touche basculante/la touche individuelle ».

<sup>2</sup> Ce paramètre n'est visible que si la valeur Angle des lamelles (0 à 100 %) ou Position/angle des lamelles (0 à 100 %) est sélectionnée dans le paramètre « Fonction en cas d'appui sur le côté de la touche basculante/la touche individuelle ».

\* Valeur par défaut

#### 4.5.5 Principe d'utilisation « Long - Court ou Court »

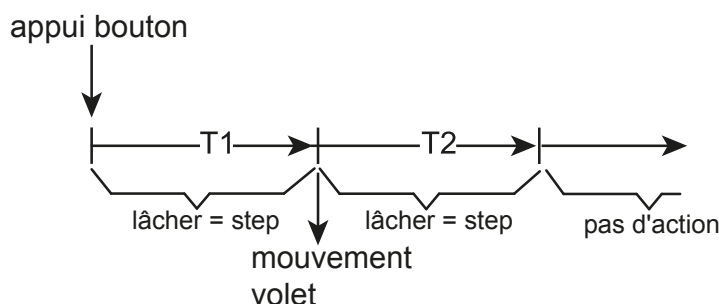


Image 20: Principe d'utilisation « Long - Court ou Court »

En cas de pression de la touche, l'appareil lance immédiatement le temps T1 (« Temps entre instruction pression courte et pression longue ») et attend. Si la touche est à nouveau relâchée avant écoulement de T1, l'appareil envoie un télégramme pression courte (Step). Ainsi, un entraînement en déplacement peut être arrêté. Un entraînement fixe tourne les lamelles d'un cran.

Si la touche est maintenue enfoncée après écoulement de T1, l'appareil envoie un télégramme pression longue (Move) et démarre le temps T2 (« Durée de réglage des lamelles »).

Si la touche est relâchée durant le délai T2, l'appareil envoie un autre télégramme d'appui bref. Cette fonction est utilisée pour le réglage des lamelles d'un store. Ainsi, les lamelles peuvent être arrêtées à n'importe quel endroit au sein d'une même rotation. La « Durée de réglage des lamelles » doit être aussi importante que la durée nécessaire à l'entraînement pour tourner intégralement les lamelles. Si la « Durée de réglage des lamelles » choisie est plus longue que la durée de montée / descente complète de l'entraînement, une fonction de touche individuelle est également possible. Ce faisant, l'entraînement se déplace uniquement si la touche est maintenue enfoncée.

Si la touche est maintenue enfoncée plus longtemps que T2, l'appareil n'envoie plus de télégramme. L'entraînement se déplace jusqu'à ce que la position finale soit atteinte.

**i** Avec ce principe d'utilisation, l'appareil n'envoie pas un télégramme immédiatement après la pression de la touche. Ainsi, il est également possible de reconnaître un fonctionnement sur toute la surface dans le cas d'une configuration de bascule.

Ensuite, les temps T1 (« Temps entre instruction pression courte et pression longue ») et T2 (« Durée de réglage des lamelles ») doivent être paramétrés.

Paramètre	Description	Valeur
Temps entre pression de touche courte et pression de touche longue T1	T1 correspond au temps entre une instruction de pression courte et une instruction de pression longue.	1 ... 4 *... 3000 (x100 ms)
Temps pour le réglage de l'angle des lamelles T2	T2 correspond à la durée de réglage des lamelles	1 ... 5 *... 3000 (x100 ms)

Tableau 20: Paramétrage de temps sous « Long-court ou Court »

\* Valeur par défaut



Paramètre	Description	Valeur
Fonction Store (configuration des touches individuelles)	Ce paramètre permet de sélectionner dans le type de protection solaire le mode de fonctionnement de la touche individuelle.	<b>Monter *</b> Descendre Monter/descendre/arrêt Position (0 à 100 %) Position/angle des lamelles (0 à 100 %) Angle des lamelles (0 à 100 %)
Fonction en cas d'appui de la touche supérieure Fonction en cas d'appui de la touche inférieure (Configuration de la touche basculante)	Ce paramètre permet de sélectionner dans le type de protection solaire le mode de fonctionnement du côté supérieur et du côté inférieur de la touche basculante.	<b>Monter *</b> Descendre Monter/descendre/arrêt Position (0 à 100 %) Position/angle des lamelles (0 à 100 %) Angle des lamelles (0 à 100 %)
Position (0 à 100 %) <sup>1</sup>	Ce paramètre permet d'accoster une position définie du volet roulant/store en appuyant sur un touche. La valeur est réglée avec la barre à curseur.	<b>0 % * ... 100 %</b>
Angle des lamelles (0 à 100 %) <sup>2</sup>	Ce paramètre permet de régler un angle de lamelles défini du store en appuyant sur un touche. La valeur est réglée avec la barre à curseur.	<b>0 % * ... 100 %</b>

Tableau 21: Paramètres de position de store, de volet roulant et de lamelles

<sup>1</sup> Ce paramètre n'est visible que si la valeur Position (0 à 100 %) ou Position/angle des lamelles (0 à 100 %) est sélectionnée dans le paramètre « Fonction en cas d'appui sur le côté de la touche basculante/la touche individuelle ».

<sup>2</sup> Ce paramètre n'est visible que si la valeur Angle des lamelles (0 à 100 %) ou Position/angle des lamelles (0 à 100 %) est sélectionnée dans le paramètre « Fonction en cas d'appui sur le côté de la touche basculante/la touche individuelle ».

## Objets de communication « Monter/descendre » pour mode volets roulants/stores (touche basculante)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
18, 58	Touche basculante x-y	Monter/descendre	1 bit	1.008 Monter/descendre_DPT
19, 59	Touche basculante x-y	Orienter les lamelles (temps court)	1 bit	1.007 Étape_DPT

## Objets de communication « Position (0 à 100 %) » pour mode volets roulants/stores (touche basculante)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
22,62,	Touche basculante x-y	Position en %	1 octets	5.001 Pourcentage_DPT (0 à 100 %)

## Objets de communication « Position/angle des lamelles (0 à 100 %) » pour mode volets roulants/stores (touche basculante)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
22,62	Touche basculante x-y	Position en %	1 octets	5.001 Pourcentage_DPT (0 à 100 %)
23, 63	Touche basculante x-y	Angle des lamelles en %	1 octets	5.001 Pourcentage_DPT (0 à 100 %)

## Objets de communication « Angle des lamelles (0 à 100 %) » pour mode volets roulants/stores (touche basculante)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
23, 63	Touche basculante x-y	Angle des lamelles en %	1 octets	5.001 Pourcentage_DPT (0 à 100 %)

\* Valeur par défaut

## Objets de communication « Monter/descendre » pour mode volets roulants/stores (touche)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
18, 38, 58,78	Touche x	Monter/descendre	1 bit	1.008 Monter/descendre_DPT
19, 39, 59,79	Touche x	Orienter les lamelles (temps court)	1 bit	1.007 Étape_DPT

## Objets de communication « Position (0 à 100 %) » pour mode volets roulants/stores (touche)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
22,42, 62,82	Touche x	Position en %	1 octets	5.001 Pourcentage_DPT (0 à 100 %)

## Objets de communication « Position/angle des lamelles (0 à 100 %) » pour mode volets roulants/stores (touche)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
22,42, 62,82	Touche x	Position en %	1 octets	5.001 Pourcentage_DPT (0 à 100 %)
23, 43, 63,83	Touche x	Angle des lamelles en %	1 octets	5.001 Pourcentage_DPT (0 à 100 %)

## Objets de communication « Angle des lamelles (0 à 100 %) » pour mode volets roulants/stores (touche)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
23, 43, 63,83	Touche x	Angle des lamelles en %	1 octets	5.001 Pourcentage_DPT (0 à 100 %)

## 4.6 Fonction « Valeur 1 octets »

La fonction « Valeur 1 octet » est paramétrée et réglée dans le principe d'utilisation sous forme de touche basculante et de touche individuelle dans la fenêtre de paramétrage suivante.

Pour chaque touche basculante ou touche individuelle, l'application met un objet de communication 1 octet à disposition. En cas de pression d'une touche, la valeur réglée est envoyée au bus. Dans le cadre du principe d'utilisation sous forme de « touche basculante », différentes valeurs peuvent être paramétrées et réglées pour les deux côtés de la bascule.

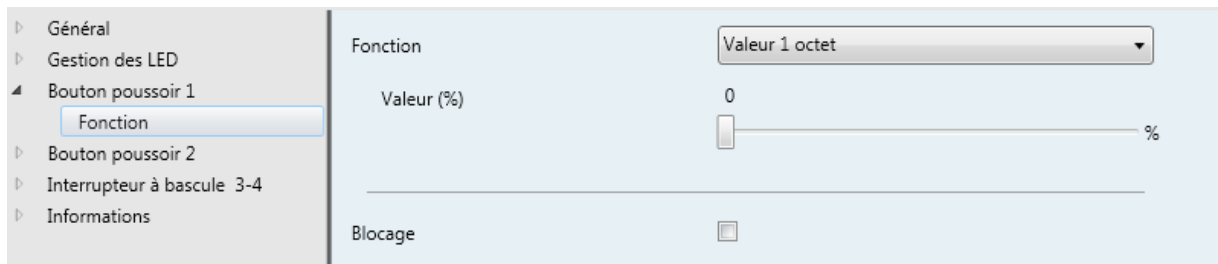


Image 21: Fonction de la touche basculante « Valeur 1 octet »

Paramètre	Description	Valeur
Fonction (configuration des touches individuelles)	Ce paramètre permet d'attribuer à la touche individuelle les valeurs d'objet suivantes en cas de pression. La valeur 1 octet en pourcentage est réglée avec la barre à curseur.	<b>Pourcentage (0 à 100 %) *</b>
Fonction en cas d'appui de la touche supérieure Fonction en cas d'appui de la touche inférieure (Configuration de la touche basculante)	Ce paramètre permet d'attribuer à la touche basculante l'une des valeurs d'objet suivantes en cas de pression. La différence est faite ici entre la fonction en cas d'appui sur la touche supérieure ou inférieure. La valeur 1 octet en pourcentage est réglée avec la barre à curseur.	<b>Pourcentage (0 à 100 %) *</b>

Tableau 22: Fonction de la touche basculante/touche individuelle « Valeur 1 octet »

Objets de communication « Valeur 1 octet (0 à 100 %) » (touche basculante)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
22,62,	Touche basculante x-y	Valeur en %	1 octet	5.001 Pourcentage_DPT

Objets de communication « Valeur 1 octet (0 à 100 %) » (touche)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
22, 42, 62,82,	Touche x	Valeur en %	1 octet	5.001 Pourcentage_DPT

La plage de valeur du poussoir qui doit être utilisée est définie dans le paramètre « Valeur 1 octet ». Pour la fonction Valeur 1 octet, il est possible d'envoyer au bus des valeurs relatives dans la plage de 0 à 100 %, par le biais d'un curseur à glissière.

\* Valeur par défaut

## 4.7 Fonction « Valeur 2 octets »

La fonction « Valeur 2 octets » est paramétrée et réglée dans le principe d'utilisation sous forme de touche basculante et de touche individuelle dans la fenêtre de paramétrage suivante.

Pour chaque touche basculante ou touche, l'application met un objet de communication 2 octets à disposition. En cas de pression d'une touche, la valeur réglée est envoyée au bus. Dans le cadre du principe d'utilisation sous forme de « touche basculante », différentes valeurs peuvent être paramétrées et réglées pour les deux côtés de la touche basculante.

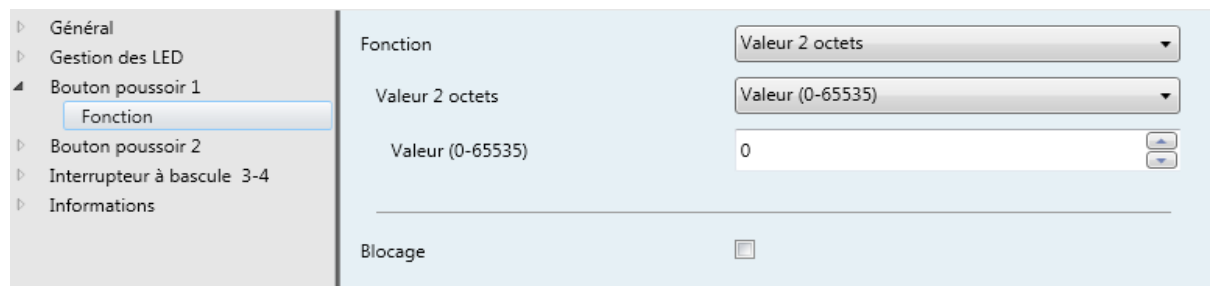


Image 22: Fonction de la touche individuelle « Valeur 2 octets »

Paramètre	Description	Valeur
Fonction de la touche individuelle « Valeur 2 octets » <sup>1</sup> (configuration des touches individuelles)	Ce paramètre permet d'attribuer à la touche individuelle l'une des valeurs d'objet suivantes en cas de pression.	<b>Valeur (0-65535) *</b> température luminosité
Fonction de la touche basculante « Valeur 2 octets » <sup>1</sup> Fonction en cas d'appui de la touche supérieure Fonction en cas d'appui de la touche inférieure (Configuration de la touche basculante)	Ce paramètre permet d'attribuer à la touche basculante l'une des valeurs d'objet suivantes en cas de pression. La différence est faite ici entre la fonction en cas d'appui sur la touche supérieure ou inférieure.	<b>Valeur (0-65535) *</b> température luminosité

Tableau 23: Fonction de la touche basculante/touche individuelle « Valeur 2 octets »

<sup>1</sup> Lors de la sélection de la valeur de fonctionnement correspondante, une autre fenêtre de paramétrage s'ouvre pour le réglage de la valeur 2 octets souhaitée (0 à 65535 / 0 à 1000 lux / 0 à 40°C).

### Objets de communication « Valeur 2 octets » (touche basculante)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
24,64	Touche basculante x-y	Valeur (0...65535)	2 octets	7.001 Impulsion_DPT
24,64,	Touche basculante x-y	Valeur température	2 octets	9.001 Température_DPT (°C)
24,64	Touche basculante x-y	Valeur luminosité	2 octets	9.004 Lux_DPT (Lux)

### Objets de communication « Valeur 2 octets » (touche individuelle)



N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
24,44, 64, 84	Touche x	Valeur (0...65535)	2 octets	7.001 Impulsion_DPT
24,44, 64, 84	Touche x	Valeur température	2 octets	9.001 Température_DPT (°C)
24,44, 64, 84	Touche x	Valeur luminosité	2 octets	9.004 Lux_DPT (Lux)

\* Valeur par défaut

## 4.8 Fonction « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance »

Cette fonction autorise la commande d'un thermostat d'ambiance KNX externe (par ex. thermostat KNX ou contrôleur d'ambiance KNX) par les boutons pousoirs de commande du module de pousoir.

Elle offre ainsi à l'utilisateur la possibilité de modifier ou d'ajuster les fonctions du thermostat essentielles, comme la commutation du mode de fonctionnement ou la commutation chauffage / refroidissement, depuis plusieurs endroits de la pièce.

-  Le poste auxiliaire de thermostat d'ambiance ne prenant pas activement part au calcul réel de la régulation de température.
-  Le poste auxiliaire de thermostat fonctionne correctement uniquement si tous les objets de communication sont reliés aux objets correspondants du thermostat d'ambiance KNX correspondant avec une adresse de groupe.

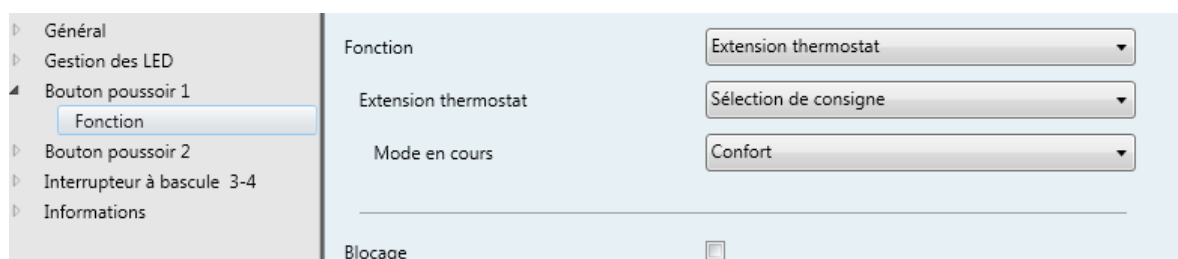


Image 23: Fonction de la touche individuelle « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance »

Paramètre	Description	Valeur
Fonction de la touche individuelle « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance » <sup>1</sup> (configuration des touches individuelles)	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la touche basculante dans la fonction « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance ». La différence est faite ici entre la fonction en cas d'appui sur la touche supérieure ou inférieure.	<b>Commutation du mode de fonctionnement *</b> Commutation chauffage/ refroidissement
Fonction de la touche basculante « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance » <sup>1</sup> Fonction en cas d'appui de la touche supérieure Fonction en cas d'appui de la touche inférieure (Configuration de la touche basculante)	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la touche dans la fonction « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance » en cas de pression sur la touche.	<b>Commutation du mode de fonctionnement *</b> Commutation chauffage/ refroidissement

Tableau 24: Fonction de la touche basculante/touche « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance »

<sup>1</sup> Lors de la sélection de la valeur de fonctionnement correspondante, une autre fenêtre de paramétrage s'ouvre pour le réglage du mode de fonctionnement souhaité.

\* Valeur par défaut

Paramètre	Description	Valeur
Commutation du mode de fonctionnement	<p>Ce paramètre permet de définir le mode de fonctionnement envoyé au KNX en cas de pression sur la touche (sur le poste auxiliaire de thermostat).</p> <p>Fonction de touche basculante : modes de fonctionnement différents réglables pour le côté supérieur et inférieur de la touche basculante</p> <p>Touche individuelle : affectation d'un mode de fonctionnement lors de la pression sur la touche</p>	<p>Auto</p> <p>Confort *</p> <p>Standby</p> <p>Baisse Nuit</p> <p>Protection antigel</p>
Chauffage / refroidissement – Commutation	<p>Ce paramètre permet de procéder à une commutation du mode de fonctionnement du système de chauffage (chauffage ou refroidissement) à chaque pression de la touche individuelle ou en cas d'actionnement de la touche basculante supérieure/inférieure.</p> <p>Deux objets 1 bit sont disponibles à cet endroit pour la communication (commutation et affichage d'état).</p>	

Tableau 25: Fonction de la touche basculante/touche individuelle « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance »

La fonction Commutation du mode de fonctionnement permet d'envoyer les modes de fonctionnement Confort, Veille, Protection antigel, Abaissement nocturne ou Auto au bus.

#### Exemple :

- Confort

Le mode de fonctionnement **Confort** règle la température ambiante sur une valeur de température prédéfinie sur le thermostat, par ex. température bien-être 21 °C en mode confort (présence).

- Veille

Le mode de fonctionnement **Veille** fait descendre la température ambiante sur une valeur, par ex. 19 °C, prédéfinie sur le thermostat lorsque vous quittez la pièce (absence courte).

- Protection antigel

Le mode de fonctionnement **Protection antigel** réduit la température du circuit sur une température minimale de 7 °C définie dans le thermostat pour protéger des dégâts dus au gel pendant la nuit ou en cas d'absence prolongée.

- Abaissement nocturne

Le mode de fonctionnement **Abaissement nocturne** régule la température ambiante en cas d'absence prolongée (par ex. vacances) sur une valeur de 17 °C définie sur le thermostat.

- Automatique

Le mode de fonctionnement **Automatique** réinitialise automatiquement le mode de fonctionnement sur le mode actuel (par ex. après une position forcée).



Dans le cas de chauffages par le sol, la commutation de Confort sur Veille ne se fera remarquer qu'après un certain laps de temps en raison de l'inertie du système de chauffage par le sol.

\* Valeur par défaut

## Objets de communication « Commutation du mode de fonctionnement » (touche basculante)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
22, 62,	Touche basculante x-y	Commutation du mode de fonctionnement	1 octets	20.102 Mode HVAC_DPT

## Objets de communication « Commutation du mode de fonctionnement » (touche individuelle)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
22, 42, 62, 82,	Touche x	Commutation du mode de fonctionnement	1 octets	20.102 Mode HVAC_DPT

## Objets de communication « Commutation chauffage/refroidissement » (touche basculante)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
13, 53,	Touche basculante x-y	Chauffage/ refroidissement - affichage d'état	1 bit	1.100 Chauffage/refroidissement_DPT
18, 58,	Touche basculante x-y	Commutation chauffage/ refroidissement	1 bit	1.100 Chauffage/refroidissement_DPT

## Objets de communication « Commutation chauffage/refroidissement » (touche individuelle)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
13, 33, 53, 73	Touche x	Chauffage/ refroidissement - affichage d'état	1 bit	1.100 Chauffage/refroidissement_DPT
18, 38, 58, 78	Touche x	Commutation chauffage/ refroidissement	1 bit	1.100 Chauffage/refroidissement_DPT

## 4.9 Fonction « Commande forcée »

La fonction « Commande forcée » pour le principe d'utilisation Touche individuelle et Touche basculante est configurée dans la section suivante. Cette fonction permet le forçage d'une sortie de commutation dans une position de commutation, indépendamment de l'objet de commutation, séparément par un télégramme 2 bits (priorité supérieure).

**La valeur du télégramme 2 bits est définie selon la syntaxe suivante :**

En cas commande forcée activée (priorité), les télégrammes de commutation entrants continuent d'être analysés en interne, puis en cas de commande forcée désactivée (priorité), l'état de commutation interne actuel est réglé conformément à la valeur d'objet de commutation.

Une commande forcée activée avant une panne de tension du bus est toujours désactivée après le rétablissement de la tension de bus. L'effet de la commande forcée dépend du canal d'actionneur relié (éclairage, volet roulant/store, chauffage);

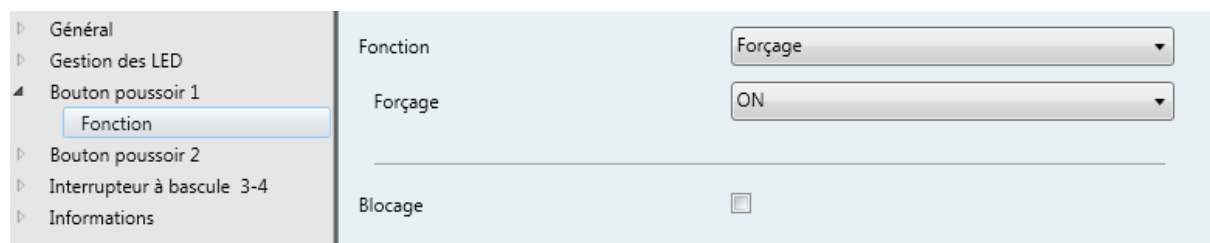


Image 24: Fonction « Commande forcée »

Valeur		Comportement de sortie
Bit 1	Bit 0	
0	0/1	Fin de la commande forcée
1	0	Commande forcée Arrêt
1	1	Commande forcée Marche

Tableau 26: Objet de communication 2 bits Commande forcée

Paramètre	Description	Valeur
Fonction de la touche individuelle « Commande forcée » (configuration des touches individuelles)	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la touche individuelle dans la fonction « Commande forcée » en cas de pression de la touche.	<b>Marche *</b> Éteint
Fonction de la touche basculante « Commande forcée » Fonction en cas d'appui de la touche supérieure Fonction en cas d'appui de la touche inférieure (Configuration de la touche basculante)	Ce paramètre permet d'attribuer le fonctionnement suivant à la touche basculante dans la fonction « Commande forcée ». La différence est faite ici entre la fonction en cas d'appui sur la touche basculante supérieure ou inférieure.	<b>Marche *</b> Éteint

Tableau 27: Fonction de la touche basculante / touche individuelle « Commande forcée »

\* Valeur par défaut



## Objets de communication « Commande forcée » (touche basculante)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
13, 53	Touche basculante x-y	Affichage d'état commande forcée	1 bit	1.011 État_DPT
20,60	Touche basculante x-y	Commande forcée	2 bit	2.001 État_DPT

## Objets de communication « Commande forcée » (touche individuelle)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
13,33, 53, 73	Touche x	Affichage d'état commande forcée	1 bit	1.011 État_DPT
20,40, 60,80	Touche x	Commande forcée	2 bit	2.001 État_DPT

**Exemple : fonction de nettoyage de fenêtre**

La fonction de nettoyage de fenêtre est une application qui empêche de pouvoir exécuter une commande manuelle du store / volet roulant pendant le nettoyage de la fenêtre. Ce faisant, le fonctionnement du store / volet roulant est bloqué par une centrale. Les stores abaissés seront déplacés en position finale haute. Le déblocage de la fonction manuelle du store / volet roulant est également effectué depuis la centrale.

## 4.10 Fonction « Scène »

La fonction « Scène » est paramétrée et réglée dans le principe d'utilisation sous forme de bascule et de touche dans la fenêtre de paramétrage suivante.

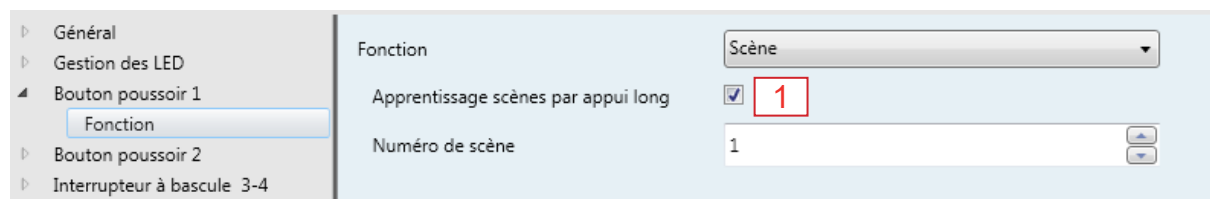


Image 25: Fonction « Scène »

La fonction Scène peut être utilisée comme poste auxiliaire de scène et sert à appeler ou à enregistrer des scènes de lumière configurées qui sont enregistrées dans d'autres appareils KNX. L'appareil peut appeler et enregistrer jusqu'à 64 scènes. Une pression courte sur la touche permet l'envoi par l'appareil d'une valeur entre 0 et 63 (la valeur 0 correspond à la scène 1 et la valeur 63 correspond à la scène 64) au bus par l'intermédiaire de l'objet de communication Commande de scènes. L'appel de la scène s'effectue en relâchant la touche.

Numéro de bit							
7	6	5	4	3	2	1	0
Enregistrer	X	Numéro de scènes (0= scène 1 ---- N° de bit +1 = numéro de scène)					

Tableau 28: Structure de l'objet de communication 1 octet Scène

x = non applicable.

Si la fonction Enregistrement de scène est activée par une pression longue sur la touche, les valeurs de paramètres de la scène peuvent être modifiées avec l'appareil et enregistrées par une pression longue sur la touche. L'enregistrement des scènes par pression longue sur la touche peut également être désactivé (décocher Image 25, 1).

Paramètre	Description	Valeur
Fonction de la touche « Scène » (poste auxiliaire de scènes) (configuration des touches individuelles)	Ce paramètre permet d'attribuer un numéro de scène à la touche dans la fonction « Scènes » en cas de pression de la touche.	Numéro de scène (1 * ...64)
Fonction de la touche basculante « Scène » (poste auxiliaire de scènes) Fonction en cas d'appui de la touche supérieure Fonction en cas d'appui de la touche inférieure (Configuration de la touche basculante)	Ce paramètre permet d'attribuer un numéro de scène à la touche basculante dans la fonction « Scène ». La différence est faite ici entre la fonction en cas d'appui sur la touche basculante supérieure / inférieure.	Numéro de scène touche supérieure (1* à 64) Numéro de scène touche inférieure (1* à 64)
Enregistrement de la scène par pression prolongée de la touche <sup>1</sup>	En activant cette fonction « Cocher la case », il est possible de réenregistrer une scène modifiée.	

Tableau 29: Fonction de la touche basculante/touche individuelle « Scène »

<sup>1</sup> L'enregistrement des scènes est confirmé par le clignotement de la ELD d'état correspondante de la touche (1 seconde).

Si les paramètres d'une scène sont modifiés par l'appareil, il est possible d'enregistrer les nouveaux paramètres de la scène par une pression prolongée de la touche.

\* Valeur par défaut

## Objets de communication « Scène » (touche basculante)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
22, 62	Touche basculante x-y	Scène	1 octet	18.001 Commande de scènes_ DPT

## Objets de communication « Scène » (touche individuelle)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
22, 42, 62, 82	Touche x	Scène	1 octet	18.001 Commande de scènes_ DPT

**Exemple : Procédure d'enregistrement des scènes**

- Activer la scène (dans l'exemple « Scène TV ») par une pression courte sur la touche du mécanisme du bouton poussoir (Image 26, A-1)

La scène est activée (par ex. éclairage varié à 30 % ; stores fermées à 85 %)

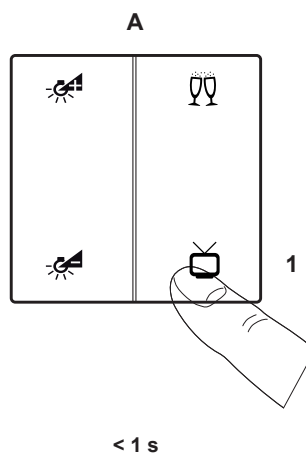


Image 26: Appel de scènes

Régler et enregistrer les nouveaux paramètres de scènes sur le bouton poussoir.

- Modifier la puissance de l'éclairage (Image 27, B)

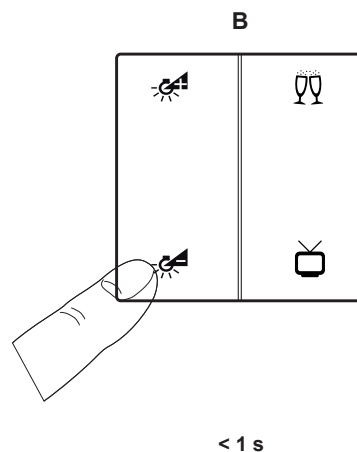


Image 27: Régler les nouveaux paramètres de scènes

- Maintenir la touche pour « Scène TV » enfoncée pendant plus de 5 s (Image 28, C-1)  
Les nouveaux paramètres de scènes sont enregistrés. En cas de nouvelle pression sur la touche « Scène TV », les nouveaux réglages de la scène sont activés.

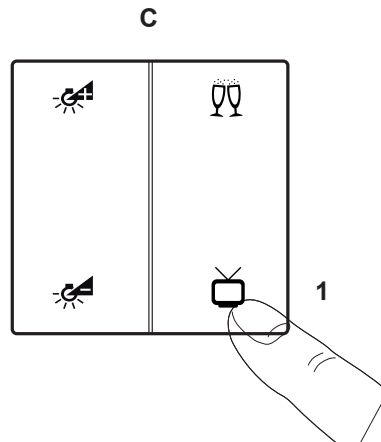


Image 28: Enregistrer les nouveaux paramètres de scènes

**i** La fonction « Enregistrer scène par une pression longue sur la touche » est activée par défaut.

## 4.11 Fonction « Désactiver les fonctions automatiques »

La fonction « Désactiver fonctions automatiques » est décrite et représentée dans la section suivante.



Image 29: Paramètre « Désactiver les fonctions automatiques »

### Objets de communication « Fonctions automatiques » (touche basculante)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
13, 53	Touche basculante x-y	État Désactiver mode automatique	1 bit	1.003 Débloquer_DPT
18, 58	Touche basculante x-y	Désactiver mode automatique	1 bit	1.003 Débloquer_DPT

### Objets de communication « Commande forcée » (touche individuelle)

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données
13,33, 53, 73	Touche x	État Désactiver mode automatique	1 bit	1.003 Débloquer_DPT
18,38, 58, 78	Touche x	Désactiver mode automatique	1 bit	1.003 Débloquer_DPT

Avec cet objet de communication 1 bit, des procédures automatiques en cours d'exécution peuvent être désactivées ou arrêtées dans les actionneurs.

### Exemple : commutation en fonction de la durée de l'éclairage extérieur

L'éclairage extérieur est activé et désactivé à une heure précise tous les jours de la semaine.

Pour certaines occasions spéciales (fête dans le jardin), l'éclairage extérieur doit cependant rester allumé plus longtemps. Dans ce cas, utiliser la fonction « Désactiver mode automatique » pour désactiver/arrêter l'activation/la désactivation programmée de l'éclairage extérieur. Lors de cette opération, une instruction 1 bit est envoyée au bus.

## 5. Fenêtre de paramétrage Information

Cette fenêtre de paramétrage indique l'application, la version de base de données et la version de traduction avec lesquelles travaille l'appareil utilisé.

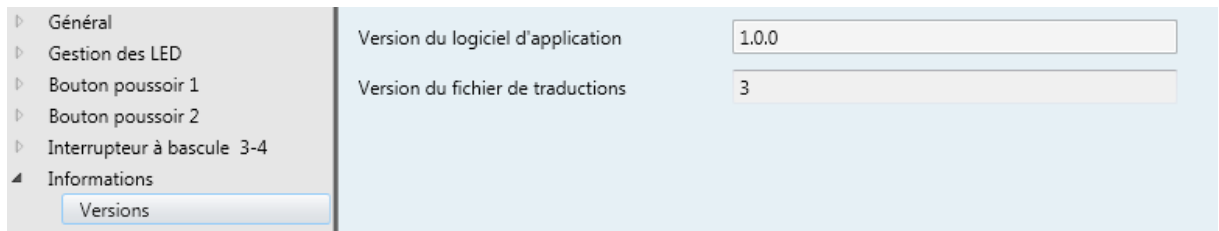


Image 30: Fenêtre de paramétrage « Information »

## 6. Objets de communication

### 6.1 Objets de communication Généralités

#### 6.1.1 Fonction de verrouillage

4	Général	Blocage	1 bit	C	-	W	-	-	state	Bas	-	0
---	---------	---------	-------	---	---	---	---	---	-------	-----	---	---

Image 31: Objets de communication « Fonction de verrouillage générale »

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
4	Général	Fonction de verrouillage	1 bit	Statut_DPT	K, S

Cet objet est toujours visible, mais doit être activé séparément pour chaque touche individuelle/touche basculante. Cet objet autorise le verrouillage d'une autre touche individuelle/touche basculante ; lors de cette opération, un 0/1 est envoyé sur l'objet de verrouillage de l'autre appareil, ou la touche individuelle/touche basculante est verrouillée par un autre appareil en cas de réception d'un 0/1.

Plus d'informations, voir „3.1 Fonction de verrouillage“.

### 6.2 Objets de communication LED d'état

#### 6.2.1 Luminosité « Commutation des LED d'orientation »

5	Gestion des LED	Jour/nuit	1 bit	C	-	W	-	-		Bas	-	0
6	Gestion des LED	LED produit - ON/OFF	1 bit	C	-	W	-	-	switch	Bas	-	0
9	Gestion des LED	LED d'état - luminosité jour	1 Byte	C	-	W	-	-	percentage (0..100%)	Bas	-	0
11	Gestion des LED	LED d'état - luminosité nuit	1 Byte	C	-	W	-	-	percentage (0..100%)	Bas	-	0

Image 32: Objets de communication « Gestion LED »

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
5	Luminosité LED d'état	Jour / Nuit	1 bit		K, S
6	Luminosité LED d'état	Commutation des LED d'appareils	1 bit	Commutation_DPT	K, S

Ces objets deviennent visibles lorsque la fonction « Luminosité des LED d'état » est activée dans « Luminosité des LED d'état - Généralités ».

Cet objet autorise l'activation/la désactivation permanente les LED d'appareil.

Plus d'informations, voir „3.3 Paramètre « Luminosité des LED d'état »“.

#### 6.2.2 Commande de la valeur de luminosité via l'objet

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
9	Luminosité LED d'état	LED d'état – Luminosité Jour	1 octets	Pourcentage DPT (0 à 100 %)	K, S
11	Luminosité LED d'état	LED d'état – Luminosité Nuit	1 octets	Pourcentage DPT (0 à 100 %)	K, S

Ces objets deviennent visibles lorsque la fonction « Commande de la valeur de luminosité via l'objet » est activée dans « Luminosité des LED d'état - Généralités ».

Ces objets permettent la modification de la valeur de luminosité de la LED d'état pour le mode Jour / Nuit

Plus d'informations, voir „3.3 Paramètre « Luminosité des LED d'état »“.

## 6.3 Objets de communication touches individuelles/touche basculante

### 6.3.1 Basculer

13	Interrupteur à bascule 1-2	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C	-	W	T	U	switch	Bas	-	0
18	Interrupteur à bascule 1-2	ON/OFF	1 bit	C	-	-	T	-	switch	Bas	-	0
53	Interrupteur à bascule 3-4	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C	-	W	T	U	switch	Bas	-	0
58	Interrupteur à bascule 3-4	ON/OFF	1 bit	C	-	-	T	-	switch	Bas	-	0

Image 33: Objet de communication « Basculement » touche basculante

13	Bouton poussoir 1	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C	-	W	T	U	switch	Bas	-	0
18	Bouton poussoir 1	ON/OFF	1 bit	C	-	-	T	-	switch	Bas	-	0
33	Bouton poussoir 2	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C	-	W	T	U	switch	Bas	-	0
38	Bouton poussoir 2	ON/OFF	1 bit	C	-	-	T	-	switch	Bas	-	0
53	Bouton poussoir 3	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C	-	W	T	U	switch	Bas	-	0
58	Bouton poussoir 3	ON/OFF	1 bit	C	-	-	T	-	switch	Bas	-	0
73	Bouton poussoir 4	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C	-	W	T	U	switch	Bas	-	0
78	Bouton poussoir 4	ON/OFF	1 bit	C	-	-	T	-	switch	Bas	-	0

Image 34: Objet de communication « Basculement » touche individuelle

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
13, 53,	Touche basculante x	Affichage d'état Commutation	1 bit	Commutation_DPT	K,S,Ü,A
13,33, 53,73,	Touche x				
18, 58,	Touche basculante x	Commutation	1 bit	Commutation_DPT	K,Ü
18,38 58,78,	Touche x				

Ces objets sont activés si la fonction « Basculement » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle/touche basculante.

Ces objets (13, 33, 53, 73) permettent la restitution de la valeur d'état pour l'ordre de commutation associé. La restitution de la valeur d'état est utilisée pour la commutation d'un canal d'actionneur par deux touches en mode Basculement.

Ces objets (18, 38, 58, 78) envoient un ordre 1 bit au canal d'actionneur et déclenchent un ordre de commutation en cas de pression de la touche.

Plus d'informations, voir „4.2 Fonction Basculer“.



### 6.3.2 Commutation



 18	Interrupteur à bascule 1-2	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas - 0
 58	Interrupteur à bascule 3-4	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas - 0

Image 35: Objet de communication « Commutation » touche basculante





 18	Bouton poussoir 1	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas - 0
 38	Bouton poussoir 2	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas - 0
 58	Bouton poussoir 3	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas - 0
 78	Bouton poussoir 4	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas - 0

Image 36: Objet de communication « Commutation » touche

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
18, 58,	Touche basculante x	Commutation	1 bit	Commutation_DPT	K,Ü
18,38 58,78,	Touche x				
<p>Ces objets sont activés si la fonction « Commutation » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle/touche basculante.</p> <p>Ces objets (18, 38, 58, 78) envoient un ordre 1 bit au canal d'actionneur et déclenchent un ordre de commutation en cas de pression de la touche.</p> <p>Plus d'informations, voir „4.3 Fonction « Commutation »“.</p>					

### 6.3.3 Variation

18	Interrupteur à bascule 1-2	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas - 0
21	Interrupteur à bascule 1-2	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas - 0
58	Interrupteur à bascule 3-4	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas - 0
61	Interrupteur à bascule 3-4	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas - 0

Image 37: Objet de communication « Variation - MARCHÉ/ARRÊT » touche basculante

18	Bouton poussoir 1	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas - 0
21	Bouton poussoir 1	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas - 0
38	Bouton poussoir 2	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas - 0
41	Bouton poussoir 2	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas - 0
58	Bouton poussoir 3	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas - 0
61	Bouton poussoir 3	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas - 0
78	Bouton poussoir 4	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas - 0
81	Bouton poussoir 4	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas - 0

Image 38: Objet de communication « Variation - MARCHÉ/ARRÊT » touche

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
18, 58,	Touche basculante x	Commutation	1 bit	Commutation_DPT	K,Ü
18,38 58,78,	Touche x				
21,61,	Touche basculante x	Variation	4 bit	Commutation_DPT	K,Ü
21,41 61,81,	Touche x				

Ces objets sont activés si la fonction « Variation Plus clair (Marché)/Plus sombre (Arrêt) » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle/touche basculante.

En cas d'actionnement d'une touche, les objets (18,38,58,78) envoient une instruction 1 bit au canal d'actionneur de variation et déclenchent une instruction de commutation et les objets (21,41,61,81) envoient une instruction 4 bits au canal d'actionneur de variation et déclenchent une instruction de variation.

Plus d'informations, voir „4.4 Fonction « Variation »“.

13	Interrupteur à bascule 1-2	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U	switch	Bas - 0
18	Interrupteur à bascule 1-2	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas - 0
21	Interrupteur à bascule 1-2	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas - 0
53	Interrupteur à bascule 3-4	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U	switch	Bas - 0
58	Interrupteur à bascule 3-4	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas - 0
61	Interrupteur à bascule 3-4	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas - 0

Image 39: Objet de communication « Variation - Basculement » touche basculante

13	Bouton poussoir 1	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U	switch	Bas - 0
18	Bouton poussoir 1	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas - 0
21	Bouton poussoir 1	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas - 0
33	Bouton poussoir 2	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U	switch	Bas - 0
38	Bouton poussoir 2	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas - 0
41	Bouton poussoir 2	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas - 0
53	Bouton poussoir 3	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U	switch	Bas - 0
58	Bouton poussoir 3	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas - 0
61	Bouton poussoir 3	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas - 0
73	Bouton poussoir 4	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U	switch	Bas - 0
78	Bouton poussoir 4	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas - 0
81	Bouton poussoir 4	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas - 0

Image 40: Objet de communication « Variation - Basculement » touche

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
13,53,	Touche basculante x	Affichage d'état Commutation	1 bit	Commutation_DPT	K,S,Ü,A
13,33, 53,73,	Touche x				
18, 58,	Touche basculante x	Commutation	1 bit	Commutation_DPT	K,Ü
18,38 58,78,	Touche x				
21,61,	Touche basculante x	Variation	4 bit	Commutation_DPT	K,Ü
21,41 61,81,	Touche x				

Ces objets sont activés si la fonction « Variation Plus clair (Basculement)/Plus sombre (Basculement) » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle/touche basculante.

En cas d'actionnement d'une touche, les objets (18,38,58,78) envoient une instruction 1 bit au canal d'actionneur de variation et déclenchent une instruction de commutation et les objets (21,41,61,81) envoient une instruction 4 bits au canal d'actionneur de variation et déclenchent une instruction de variation. Les objets (13,33,53,73) permettent la restitution de la valeur d'état de l'instruction de commutation associée (par ex. pour l'association avec une LED d'état).

Plus d'informations, voir „4.4 Fonction « Variation »“.

22	Interrupteur à bascule 1-2	Valeur d'éclairément	1 Byte	C	-	-	T	-	pourcentage (0..100%)	Bas	-	0
62	Interrupteur à bascule 3-4	Valeur d'éclairément	1 Byte	C	-	-	T	-	pourcentage (0..100%)	Bas	-	0

Image 41: Objet de communication « Variation - Valeur de variation » touche basculante

22	Bouton pousoir 1	Valeur d'éclairément	1 Byte	C	-	-	T	-	pourcentage (0..100%)	Bas	-	0
42	Bouton pousoir 2	Valeur d'éclairément	1 Byte	C	-	-	T	-	pourcentage (0..100%)	Bas	-	0
62	Bouton pousoir 3	Valeur d'éclairément	1 Byte	C	-	-	T	-	pourcentage (0..100%)	Bas	-	0
82	Bouton pousoir 4	Valeur d'éclairément	1 Byte	C	-	-	T	-	pourcentage (0..100%)	Bas	-	0

Image 42: Objet de communication « Variation - Valeur de variation » touche

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
22,62,	Touche basculante x	Valeur de variation	1 octets	Pourcentage DPT (0 à 100 %)	K,Ü
22,42, 62,82,	Touche x				

Ces objets sont activés si la fonction « Variation valeur de variation » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle/touche basculante.

Les objets (22,42,62,82) envoient une instruction 1 octet au canal d'actionneur de variation et commutent l'éclairage à une valeur en pourcentage fixe en cas d'actionnement de la touche.

Plus d'informations, voir „4.4 Fonction « Variation »“.

### 6.3.4 Volet roulant / store

18	Interrupteur à bascule 1-2	Montée/descente	1 bit	C	-	-	T	-	up/down	Bas	-	0
19	Interrupteur à bascule 1-2	Inclinaison/stop (appui court)	1 bit	C	-	-	T	-	step	Bas	-	0
58	Interrupteur à bascule 3-4	Montée/descente	1 bit	C	-	-	T	-	up/down	Bas	-	0
59	Interrupteur à bascule 3-4	Inclinaison/stop (appui court)	1 bit	C	-	-	T	-	step	Bas	-	0

Image 43: Objet de communication « Volets roulants/store » touche basculante

18	Bouton pousoir 1	Montée/descente	1 bit	C	-	-	T	-	up/down	Bas	-	0
19	Bouton pousoir 1	Inclinaison/stop (appui court)	1 bit	C	-	-	T	-	step	Bas	-	0
38	Bouton pousoir 2	Montée/descente	1 bit	C	-	-	T	-	up/down	Bas	-	0
39	Bouton pousoir 2	Inclinaison/stop (appui court)	1 bit	C	-	-	T	-	step	Bas	-	0
58	Bouton pousoir 3	Montée/descente	1 bit	C	-	-	T	-	up/down	Bas	-	0
59	Bouton pousoir 3	Inclinaison/stop (appui court)	1 bit	C	-	-	T	-	step	Bas	-	0
78	Bouton pousoir 4	Montée/descente	1 bit	C	-	-	T	-	up/down	Bas	-	0
79	Bouton pousoir 4	Inclinaison/stop (appui court)	1 bit	C	-	-	T	-	step	Bas	-	0

Image 44: Objet de communication « Volets roulants/store » touche

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
18,58,	Touche basculante x	Montée/Descente	1 bit	Monter/descendre_DPT	K,Ü
18,38,58,78,	Touche x				
19,59,	Touche basculante x	Orienter les lam. (temps court)	1 bit	Étape_DPT	K,Ü
19,39,59,79,	Touche x				
22,62,	Touche basculante x	Position en %	1 octets	Pourcentage_DPT	K,Ü
22,42,62,82,	Touche x				
23,63,	Touche basculante x	Angle des lamelles en %	1 octets	Pourcentage_DPT	K,Ü
23,43,63,83,	Touche x				

Ces objets sont activés si la fonction « Volets roulants/store » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle/touche basculante.

Les objets (18, 38, 58, 78) envoient une instruction 1 bit au canal d'actionneur de volets roulants/store et déclenchent la montée/descente de la suspension en cas d'actionnement de la touche.

Les objets (19, 39, 59, 79) envoient une instruction 1 bit au canal d'actionneur de volets roulants/store et arrêtent le déplacement des volets roulants/store ou modifient pas-à-pas la position de la suspension en cas d'actionnement de la touche.

Les objets (22, 42, 62, 82) envoient une instruction 1 octet au canal d'actionneur de volets roulants/store et à la position de la suspension en cas d'actionnement de la touche.

Les objets (23, 43, 63, 83) envoient une instruction 1 octet au canal d'actionneur de volets roulants/store et modifient pas-à-pas la position des lamelles cas d'actionnement de la touche.

Plus d'informations, voir „4.5 Fonction « Volets roulants/stores »“.

### 6.3.5 Valeur 1 octets

22	Interrupteur à bascule 1-2	Valeur en %	1 Byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas	-	0
62	Interrupteur à bascule 3-4	Valeur en %	1 Byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas	-	0

Image 45: Objet de communication « Valeur 1 octets » touche basculante

22	Bouton pousoir 1	Valeur en %	1 Byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas	-	0
42	Bouton pousoir 2	Valeur en %	1 Byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas	-	0
62	Bouton pousoir 3	Valeur en %	1 Byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas	-	0
82	Bouton pousoir 4	Valeur en %	1 Byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas	-	0

Image 46: Objet de communication « Valeur 1 octets » touche

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
22,62,	Touche basculante x	Valeur en %	1 octet	Pourcentage DPT (0 à 100 %)	K,Ü
22,42, 62,82,	Touche x				

Ces objets sont activés si la fonction « Valeur 1 octets » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle/touche basculante.

Les objets (22, 42, 62, 82) envoient une instruction 1 octet à un canal d'actionneur de commutation et activent l'éclairage à une valeur % définie en cas d'actionnement de la touche.

Plus d'informations, voir „4.6 Fonction « Valeur 1 octets »“.

### 6.3.6 Valeur 2 octets

24	Interrupteur à bascule 1-2	Valeur (0-65535)	2 Byte	C - - T -	pulses	Bas	-	0
64	Interrupteur à bascule 3-4	Valeur (0-65535)	2 Byte	C - - T -	pulses	Bas	-	0

Image 47: Objet de communication « Valeur 2 octets » touche basculante

24	Bouton pousoir 1	Valeur (0-65535)	2 Byte	C - - T -	pulses	Bas	-	0
44	Bouton pousoir 2	Valeur (0-65535)	2 Byte	C - - T -	pulses	Bas	-	0
64	Bouton pousoir 3	Valeur (0-65535)	2 Byte	C - - T -	pulses	Bas	-	0
84	Bouton pousoir 4	Valeur (0-65535)	2 Byte	C - - T -	pulses	Bas	-	0

Image 48: Objet de communication « Valeur 2 octets » touche

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
24,64,	Touche basculante x	Valeur (0..65535)	2 octets	Impulsion_DPT	K,Ü
24,44, 64,84,	Touche x				
24,64,	Touche basculante x	Température	2 octets	Température_DPT (°C)	K,Ü
24,44, 64,84,	Touche x				
24,64,	Touche basculante x	Luminosité	2 octets	Lux_DPT (Lux)	K,Ü
24,44, 64,84,	Touche x				

Ces objets sont activés si la fonction « Valeur 2 octets » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle/touche basculante.

Les objets (24, 44, 64, 84 - valeur) envoient une instruction 2 octets à un canal d'actionneur de commutation et activent l'éclairage à une valeur définie en cas d'actionnement de la touche.

Les objets (24, 44, 64, 84 - température) envoient une instruction 2 octets à un thermostat d'ambiance et modifient par exemple la température demandée réglée en cas d'actionnement de la touche.

Les objets (24, 44, 64, 84 - luminosité) envoient une instruction 2 octets à un canal d'actionneur de variation et activent l'éclairage à une valeur de luminosité définie en cas d'actionnement de la touche.

Plus d'informations, voir „4.7 Fonction « Valeur 2 octets »“

### 6.3.7 Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance

22	Interrupteur à bascule 1-2	Sélection de consigne	1 Byte	C	-	-	T	-	HVAC mode	Bas	-	0
62	Interrupteur à bascule 3-4	Sélection de consigne	1 Byte	C	-	-	T	-	HVAC mode	Bas	-	0

Image 49: Objet de communication « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance » touche basculante

22	Bouton pousoir 1	Sélection de consigne	1 Byte	C	-	-	T	-	HVAC mode	Bas	-	0
42	Bouton pousoir 2	Sélection de consigne	1 Byte	C	-	-	T	-	HVAC mode	Bas	-	0
62	Bouton pousoir 3	Sélection de consigne	1 Byte	C	-	-	T	-	HVAC mode	Bas	-	0
82	Bouton pousoir 4	Sélection de consigne	1 Byte	C	-	-	T	-	HVAC mode	Bas	-	0

Image 50: Objet de communication « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance » touche

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
22,62,	Touche basculante x	Commutation du mode de fonctionnement	1 octets	Mode HVAC_DPT	K,Ü
22,42, 62,82,	Touche x				
13,53,	Touche basculante x	Chauffage/ refroidissement - affichage d'état	1 bit	Chauffage/refroidissement_ DPT	K,S,Ü,A
13,33, 53,73,	Touche x				
18,58,	Touche basculante x	Chauffage/ refroidissement - commutation	1 bit	Chauffage/refroidissement_ DPT	K,Ü
18,38, 58,78,	Touche x				

Ces objets sont activés si la fonction « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle/touche basculante.

Les objets (22,42,62,82) envoient une instruction 1 octet à un thermostat d'ambiance et y modifient le mode de fonctionnement (Confort, Veille...) en cas d'actionnement de la touche.

Les objets (13 ,33 ,53 ,73) envoient une instruction 1 bit au bus et indiquent par ex. sur un écran l'état « Chauffage ou refroidissement » activé en cas d'actionnement de la touche.

Les objets (18, 38, 58, 78) envoient une instruction 1 bit à un actionneur de chauffage et peuvent ainsi passer du mode chauffage au mode refroidissement et inversement en cas d'actionnement de la touche. de volets roulants/store et déclenchent la montée/descente de la suspension en cas d'actionnement de la touche.

**i** L'installation de chauffage doit être adaptée pour le fonctionnement en chauffage/refroidissement.

Plus d'informations, voir „4.8 Fonction « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance »“.

### 6.3.8 Commande forcée

13	Interrupteur à bascule 1-2	Indication d'état forçage	1 bit	C	-	W	T	U	state	Bas	-	0
20	Interrupteur à bascule 1-2	Forçage	2 bit	C	-	-	T	-	boolean control	Bas	-	0
53	Interrupteur à bascule 3-4	Indication d'état forçage	1 bit	C	-	W	T	U	state	Bas	-	0
60	Interrupteur à bascule 3-4	Forçage	2 bit	C	-	-	T	-	boolean control	Bas	-	0

Image 51: Objet de communication « Commande forcée » touche basculante

13	Bouton pousoir 1	Indication d'état forçage	1 bit	C	-	W	T	U	state	Bas	-	0
20	Bouton pousoir 1	Forçage	2 bit	C	-	-	T	-	boolean control	Bas	-	0
33	Bouton pousoir 2	Indication d'état forçage	1 bit	C	-	W	T	U	state	Bas	-	0
40	Bouton pousoir 2	Forçage	2 bit	C	-	-	T	-	boolean control	Bas	-	0
53	Bouton pousoir 3	Indication d'état forçage	1 bit	C	-	W	T	U	state	Bas	-	0
60	Bouton pousoir 3	Forçage	2 bit	C	-	-	T	-	boolean control	Bas	-	0
73	Bouton pousoir 4	Indication d'état forçage	1 bit	C	-	W	T	U	state	Bas	-	0
80	Bouton pousoir 4	Forçage	2 bit	C	-	-	T	-	boolean control	Bas	-	0

Image 52: Objet de communication « Commande forcée » touche

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
13,53,	Touche basculante x	Affichage d'état commande forcée	1 bit	Statut_DPT	K,S,Ü,A
13,33 53,73,	Touche x				
20,60,	Touche basculante x	Commande forcée	2 bit	Commande booléenne_DPT	K,Ü
20,40, 60,80,	Touche x				

Ces objets sont activés si la fonction « Commande forcée » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle/touche basculante.

Les objets (13 ,33 ,53 ,73) envoient une instruction 1 bit au bus et indiquent par ex. sur un écran l'état « Commande forcée » en cas d'actionnement de la touche.

Les objets (20,40,60,80) envoient une instruction 2 bits et commutent un canal d'actionneur (volets roulants/store) en forçage (déplacement du volet roulant verrouillé) en cas d'actionnement de la touche.

Plus d'informations, voir „4.9 Fonction « Commande forcée »“.



### 6.3.9 Scène

22	Interrupteur à bascule 1-2	Scène	1 Byte	C - - T -	scene control	Bas - 0
62	Interrupteur à bascule 3-4	Scène	1 Byte	C - - T -	scene control	Bas - 0

Image 53: Objet de communication « Scène » touche basculante

22	Bouton poussoir 1	Scène	1 Byte	C - - T -	scene control	Bas - 0
42	Bouton poussoir 2	Scène	1 Byte	C - - T -	scene control	Bas - 0
62	Bouton poussoir 3	Scène	1 Byte	C - - T -	scene control	Bas - 0
82	Bouton poussoir 4	Scène	1 Byte	C - - T -	scene control	Bas - 0

Image 54: Objet de communication « Scène » touche

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
22,62,	Touche basculante x	Scène	1 octet	Contrôle Scènes_ DPT	K,Ü
22,42, 62,82,	Touche x				
<p>Ces objets sont activés si la fonction « Scène » est choisie dans les paramètres pour chaque touche individuelle/ touche basculante.</p> <p>Les objets (22, 42, 62, 82) envoient une instruction 1 octet au bus et activent dans les canaux d'actionneur la scène enregistrée correspondante (lumière TV 50 %, volets roulants fermés à 75 %) en cas d'actionnement de la touche.</p> <p>Plus d'informations, voir „4.10 Fonction « Scène »“</p>					

### 6.3.10 Désactiver mode automatique

13	Interrupteur à bascule 1-2	Etat automatisme désactivation	1 bit	C	-	W	T	U	enable	Bas	-	0
18	Interrupteur à bascule 1-2	Automatisme désactivation	1 bit	C	-	-	T	-	enable	Bas	-	0
53	Interrupteur à bascule 3-4	Etat automatisme désactivation	1 bit	C	-	W	T	U	enable	Bas	-	0
58	Interrupteur à bascule 3-4	Automatisme désactivation	1 bit	C	-	-	T	-	enable	Bas	-	0

Image 55: Objet de communication « Mode automatique » touche basculante

13	Bouton pousoir 1	Etat automatisme désactivation	1 bit	C	-	W	T	U	enable	Bas	-	0
18	Bouton pousoir 1	Automatisme désactivation	1 bit	C	-	-	T	-	enable	Bas	-	0
33	Bouton pousoir 2	Etat automatisme désactivation	1 bit	C	-	W	T	U	enable	Bas	-	0
38	Bouton pousoir 2	Automatisme désactivation	1 bit	C	-	-	T	-	enable	Bas	-	0
53	Bouton pousoir 3	Etat automatisme désactivation	1 bit	C	-	W	T	U	enable	Bas	-	0
58	Bouton pousoir 3	Automatisme désactivation	1 bit	C	-	-	T	-	enable	Bas	-	0
73	Bouton pousoir 4	Etat automatisme désactivation	1 bit	C	-	W	T	U	enable	Bas	-	0
78	Bouton pousoir 4	Automatisme désactivation	1 bit	C	-	-	T	-	enable	Bas	-	0

Image 56: Objet de communication « Mode automatique » touche

N°	Nom	Fonction objet	Longueur	Type de données	Balises
13,53,	Touche basculante x	État Désactiver mode automatique	1 bit	Débloquer_DPT	K,S,Ü,A
13,33 53,73,	Touche x				
18,58,	Touche basculante x	Désactiver mode automatique	1 bit	Débloquer_DPT	K,Ü
18,38, 58,78,	Touche x				

Ces objets sont activés si la fonction « Désactiver mode automatique » est choisie dans les paramètres pour chaque touche/touche basculante.

Les objets (13, 33, 53, 73, 93) envoient une instruction 1 bit au bus et indiquent par ex. sur un écran l'état « Mode automatique » en cas d'actionnement de la touche.

Les objets (18, 38, 58, 78) envoient une instruction 1 bit et peuvent ainsi démarrer/arrêter un mode automatique réglé en cas d'actionnement de la touche.

Plus d'informations, voir „4.11 Fonction « Désactiver les fonctions automatiques »“

## 7. Annexes

### 7.1 Données techniques logiciel ETS

Produit	Module de poussoir 1 sortie	Module de poussoir 2 sorties	Module de poussoir de groupe 1 sortie	Module de poussoir de groupe 2 sorties
Nombre max. des Adresses de groupes	254	254	254	254
Nombre max. des affectations	255	255	255	255
Objets	84	84	84	84

Tableau 30: Données techniques logiciel ETS

### 7.2 Caractéristiques techniques

Moyen de communication KNX	TP 1
Mode de configuration	system link
Tension nominale KNX	21 ... 32 V <sub>~</sub> TBTS
Courant absorbé KNX	type 10 mA
Puissance absorbée	type 150 mW
Type de raccordement KNX	Bornes de raccordement de bus
Indice de protection	IP20
Classe de protection	III
Température de fonctionnement	-40...+30 °C
Température de stockage/transport	-50 ... +50 °C
Normes	EN 60669-2-1 ; EN 60669-1 EN 50428

### 7.3 Accessoires

Cubyko Enjoliveur pour poussoir x sortie(s)	WNT9XXX
Cubyko Cadre x sortie(s) horizontal	WNA40X
Cubyko Cadre x sortie(s) vertical	WNA40X
Cubyko Boîtier x sortie(s)	WNA68X

(FR) **HAGER Electro S.A.S**  
 132, Boulevard d'Europe  
 B.P. 78  
 F- 67212 Obernai Cedex  
[www.hager.fr](http://www.hager.fr)  
 Tel.: 03.88.04.78.54

(BE) **S.A. Hager Modulec N.V.**  
 Boulevard Industriel 61 Industrielaan  
 Bruxelles -1070 - Brussel  
<http://www.hagergroup.be>  
 Tel.: 02/529.47.11

(CH) **Hager AG**  
 Sedelstrasse 2  
 6021 Emmenbrücke  
<http://www.hager.ch>  
 Tel.: +41 (0)41 269 90 00

## 8. Table des illustrations

Image 1 : Module de poussoir sensoriel	5
Image 2: Vue d'ensemble de l'appareil	6
Image 3 : Répartition « Module de poussoir x sortie(s) »	7
Image 4 : Répartition « Module de poussoir de groupe x sortie(s) »	7
Image 5 : Généralités « Paramètres »	10
Image 6 : Généralités « Fonction de verrouillage »	11
Image 7 : Paramètre « Principe d'utilisation »	12
Image 8 : Luminosité des LED d'état « Généralités »	13
Image 9 : Luminosité des « LED d'état »	13
Image 10: Mode de fonctionnement de la/des touche(s)	15
Image 11 : Mode de fonctionnement de la/des touche(s) basculante(s)	16
Image 12 : LED d'état de la/des touche(s) basculante(s)	16
Image 13 : Fonction Basculer de la/des touche(s)	17
Image 14 : Paramètre « Fonction de la touche en cas d'appui/de relâchement »	18
Image 15 : Fonction « Variation »	19
Image 16: Fonction « Volet roulant - Store »	21
Image 17 : Principe d'utilisation « Court - Long - Court »	23
Image 18 : Principe d'utilisation « Long - Court »	25
Image 19 : Principe d'utilisation « Court - Long »	27
Image 20 : Principe d'utilisation « Long - Court ou Court »	29
Image 21: Fonction de la touche basculante « Valeur 1 octet »	32
Image 22: Fonction de la touche individuelle « Valeur 2 octets »	33
Image 23: Fonction de la touche individuelle « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance »	34
Image 24 : Fonction « Commande forcée »	37
Image 25 : Fonction « Scène »	39
Image 26 : Appel de scènes	40
Image 27 : Régler les nouveaux paramètres de scènes	40
Image 28 : Enregistrer les nouveaux paramètres de scènes	41
Image 29 : Paramètre « Désactiver les fonctions automatiques »	42
Image 30 : Fenêtre de paramétrage « Information »	43
Image 31 : Objets de communication « Fonction de verrouillage générale »	44
Image 32 : Objets de communication « Gestion LED »	44
Image 33 : Objet de communication « Basculement » touche basculante	45
Image 34 : Objet de communication « Basculement » touche individuelle	45
Image 35 : Objet de communication « Commutation » touche basculante	46
Image 36 : Objet de communication « Commutation » touche	46
Image 37 : Objet de communication « Variation - MARCHÉ/ARRÊT » touche basculante	47
Image 38 : Objet de communication « Variation - MARCHÉ/ARRÊT » touche	47
Image 39 : Objet de communication « Variation - Basculement » touche basculante	47
Image 40 : Objet de communication « Variation - Basculement » touche	47
Image 41 : Objet de communication « Variation - Valeur de variation » touche basculante	48
Image 42 : Objet de communication « Variation - Valeur de variation » touche	48
Image 43 : Objet de communication « Volets roulants/store » touche basculante	49

## Description d'application **KNX**

Module de poussoir x sortie(s) avec coupleur de bus intégré

Module de poussoir de groupe x sortie(s) avec coupleur de bus intégré



Image 44 : Objet de communication « Volets roulants/store » touche	49
Image 45 : Objet de communication « Valeur 1 octet » touche basculante	50
Image 46 : Objet de communication « Valeur 1 octet » touche	50
Image 47 : Objet de communication « Valeur 2 octets » touche basculante	51
Image 48 : Objet de communication « Valeur 2 octets » touche	51
Image 49 : Objet de communication « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance » touche basculante	52
Image 50 : Objet de communication « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance » touche	52
Image 51 : Objet de communication « Commande forcée » touche basculante	53
Image 52 : Objet de communication « Commande forcée » touche	53
Image 53 : Objet de communication « Scène » touche basculante	54
Image 54 : Objet de communication « Scène » touche	54
Image 55 : Objet de communication « Mode automatique » touche basculante	55
Image 56 : Objet de communication « Mode automatique » touche	55

## 9. Répertoire des tableaux

Tableau 1: version du logiciel ETS	4
Tableau 2 : désignations de l'application ETS	4
Tableau 3 : Généralités « Paramètres »	10
Tableau 4 : Généralités « Fonction de verrouillage »	11
Tableau 5 : Paramètres « Principe d'utilisation »	12
Tableau 6: Couleur et luminosité des « LED d'état »	14
Tableau 7 : Paramètres « Mode de fonctionnement de la touche »	15
Tableau 8 : Paramètres « Mode de fonctionnement de la touche basculante »	16
Tableau 9 : Paramètres Marche/arrêt « Fonction en cas d'appui/de relâchement de la touche »	18
Tableau 10 : Fonction de la touche basculante / fonction de la touche « Variation »	19
Tableau 11 : Principe d'utilisation de la touche basculante/touche « Volet roulant/store »	21
Tableau 12 : Paramètres dans le comportement Hager / Berker	22
Tableau 13 : Paramètres de position de store, de volet roulant et de lamelles	22
Tableau 14 : Paramétrage de temps sous « Court-long-court »	23
Tableau 15 : Paramètres de position de store, de volet roulant et de lamelles	24
Tableau 16 : Paramétrage de temps sous « Long-court »	25
Tableau 17 : Paramètres de position de store, de volet roulant et de lamelles	26
Tableau 18 : Paramétrage de temps sous « Court-long »	27
Tableau 19 : Paramètres de position de store, de volet roulant et de lamelles	28
Tableau 20 : Paramétrage de temps sous « Long-court ou Court »	29
Tableau 21 : Paramètres de position de store, de volet roulant et de lamelles	30
Tableau 22 : Fonction de la touche basculante/touche individuelle « Valeur 1 octet »	32
Tableau 23 : Fonction de la touche basculante/touche individuelle « Valeur 2 octets »	33
Tableau 24 : Fonction de la touche basculante/touche « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance »	34
Tableau 25 : Fonction de la touche basculante/touche individuelle « Poste auxiliaire de thermostat d'ambiance »	35
Tableau 26 : Objet de communication 2 bits Commande forcée	37
Tableau 27 : Fonction de la touche basculante / touche individuelle « Commande forcée »	37
Tableau 28 : Structure de l'objet de communication 1 octet Scène	39
Tableau 29 : Fonction de la touche basculante/touche individuelle « Scène »	39
Tableau 30 : Données techniques logiciel ETS	56