

	<h2>Programvara</h2>	
<ul style="list-style-type: none"> ▲ Tillverkare ▲ Hager Electro ▲ Ingångar/Utgångar <li style="background-color: #e0ffe0; padding: 2px;">Ingångs-/Utgångsmoduler 	<p>Ingångsmodul - Utgång brytaktor och markis persienn</p> <p><i>Elektriska/mekaniska egenskaper: Se produktens användarhandbok</i></p>	

	Produktreferens	Produktbeskrivning	Programvarans ref	TP-anordning Radioanordning
	TXB692F	2 ingångar + 1 utgång markis/2 utgångar Till/Från att dölja	STXB692F 1.x Version	

Innehåll

1. Allmänt.....	4
1.1 Om denna vägledning	4
1.2 Om programmet ETS	4
1.2.1 ETS överensstämmelse	4
1.2.2 Programbeskrivningar	4
1.3 Hur programvaran Easy tool ser ut.....	4
2. Allmän beskrivning.....	5
2.1 Installation av anordningen.....	5
2.1.1 Översiktspresentation	5
2.1.2 Beskrivning av anordningen.....	6
2.1.3 Fysisk adressering	6
2.1.4 Anslutning	6
2.2 Funktionsmoduler för applikationen.....	7
2.2.1 Utgång.....	7
2.2.1.1 Till/Från.....	7
2.2.1.2 Markis/persienn	9
2.2.2 Entre.....	11
3. Programmering via ETS.....	13
3.1 Parametrar.....	13
3.1.1 Stängningstyp för utgångarna	13
3.1.2 Fasta parametrar	13
3.1.3 Funktioner för varje ställon	14
3.1.3.1 Timer.....	14
3.1.3.2 Tvångsstyrning	15
3.1.3.3 Automatik.....	16
3.1.3.4 Bortkoppling av belastning.....	17
3.1.3.5 Scen.....	17
3.1.4 Funktioner för varje fönsterluckas/persienns utgång	20
3.1.4.1 Val av funktioner	22
3.1.4.2 Statusindikering	23
3.1.4.3 Larm.....	24
3.1.4.4 Tvångsstyrning	26
3.1.4.5 Automatik.....	26
3.1.4.6 Scen.....	28
3.1.5 Stängningstyp för ingångarna	31
3.1.5.1 Till (växla)	32
3.1.5.2 Till/Från	32
3.1.5.3 Timer.....	33
3.1.5.4 Markis/persienn	34
3.1.5.5 Dimring	38
3.1.5.6 Värme	41
3.1.5.7 Tvångsstyrning	42
3.1.5.8 Scen.....	43
3.1.5.9 Larm.....	44
3.1.5.10 Avaktivera automatik	45
3.1.5.11 Bortkoppling av belastning.....	45
3.1.5.12 Fönsterkontakt	46
3.1.5.13 Tariff.....	46
3.2 Kommunikationsobjekt	47
3.2.1 Utgångens kommunikationsobjekt Till/Från	47
3.2.1.1 Till/Från.....	47
3.2.1.2 Statusindikering	48
3.2.1.3 Timer.....	48
3.2.1.4 Tvångsstyrning	48
3.2.1.5 Scen.....	49
3.2.1.6 Till/Från automatik	49
3.2.1.7 Avaktivera automatik	50
3.2.1.8 Bortkoppling av belastning.....	50
3.2.2 Kommunikationsobjekt för varje fönsterluckas/persienns utgång	51
3.2.2.1 Kontroll.....	51
3.2.2.2 Statusindikering	53
3.2.2.3 Tvångsstyrning	54
3.2.2.4 Scen.....	55
3.2.2.5 Larm.....	55
3.2.2.6 Position i % Automatik.....	56
3.2.2.7 Lamellvinkel i % Automatik.....	56
3.2.2.8 Avaktivera automatik	56

3.2.3 Kommunikationsobjekt per ingång	57
3.2.3.1 Till/Från och fjärrbrytare	59
3.2.3.2 Timer	59
3.2.3.3 Markis/persienn	59
3.2.3.4 Dimring	61
3.2.3.5 Värme	62
3.2.3.6 Tvångsstyrning	63
3.2.3.7 Scen	63
3.2.3.8 Larm	64
3.2.3.9 Automatik	64
3.2.3.10 Bortkoppling av belastning	64
3.2.3.11 Fönsterkontakt	65
3.2.3.12 Tariff	65
4. Programmering via Easy Tool	66
4.1 Produktbeskrivning	66
4.2 Stängningstyp för utgångarna	73
4.3 Funktioner för utgångsenhet	74
4.3.1 Funktioner för varje ställdon	74
4.3.1.1 Till/Från	74
4.3.1.2 Timer	75
4.3.1.3 Tvångsstyrning	76
4.3.1.4 Automatik	77
4.3.1.5 Bortkoppling av belastning	79
4.3.1.6 Scen	80
4.3.2 Funktioner för varje fönsterluckas/persienns utgång	82
4.3.2.1 Parametrar för en väg	84
4.3.2.2 Upp/ner	85
4.3.2.3 Placering av jalusi eller persienn	87
4.3.2.4 Tvångsstyrning	90
4.3.2.5 Larm	92
4.3.2.6 Automatik	95
4.3.2.7 Scen	99
4.4 Stängningstyp för ingångarna	102
4.4.1 Belysning	102
4.4.1.1 Till (växla)	104
4.4.1.2 Timer	105
4.4.1.3 Tvångsstyrning	106
4.4.1.4 Automatik Till/Från	107
4.4.1.5 Bortkoppling av belastning	107
4.4.2 Relativ eller absolut dimmereffekt (Ljusvärde)	108
4.4.2.1 Dimring	108
4.4.2.2 Automatik dimring	110
4.4.3 Markis/persienn	112
4.4.3.1 Upp/ner	113
4.4.3.2 Placering av jalusi eller persienn	115
4.4.3.3 Tvångsstyrning	118
4.4.3.4 Larm	118
4.4.3.5 Automatik markis/persienn	119
4.4.4 Värme/Kyla	122
4.4.4.1 Val av Gränsvärde	123
4.4.4.2 Värme/Kyla	124
4.4.4.3 Tvångsstyrning	125
4.4.4.4 Automatik värme	125
4.4.5 Mätning	127
4.4.6 Avaktivera automatik	128
4.4.7 Scen	128
5. Appendix	130
5.1 Specifikationer	130
5.1.1 TXB692F	130
5.2 Egenskaper	130
5.3 Index över objekten	131
5.3.1 Till/Från	131
5.3.2 Markis/persienn	131
5.3.3 Entre	131

1. Allmänt

1.1 Om denna vägledning

Denna bruksanvisning har som syfte att beskriva funktionsätt och parameterinställning för apparaterna KNX med hjälp av programvaran ETS eller Easy tool.

Den består av 4 delar:

- Allmän information.
- Parametrar och objekt KNX som är tillgängliga.
- Parametrarna Easy tool är tillgängliga.
- En bilaga som innehåller de tekniska egenskaperna.

1.2 Om programmet ETS

1.2.1 ETS överensstämmelse

Programmen är kompatibla med ETS4 och ETS5. De kan laddas ner från vår webbsida enligt ordernummer.

ETS Version	Filändelse för kompatibla filer
ETS4 (V4.1.8 eller högre)	*.knxprod
ETS5	*.knxprod

1.2.2 Programbeskrivningar

Program	Produktreferens
STXB692F	TXB692F

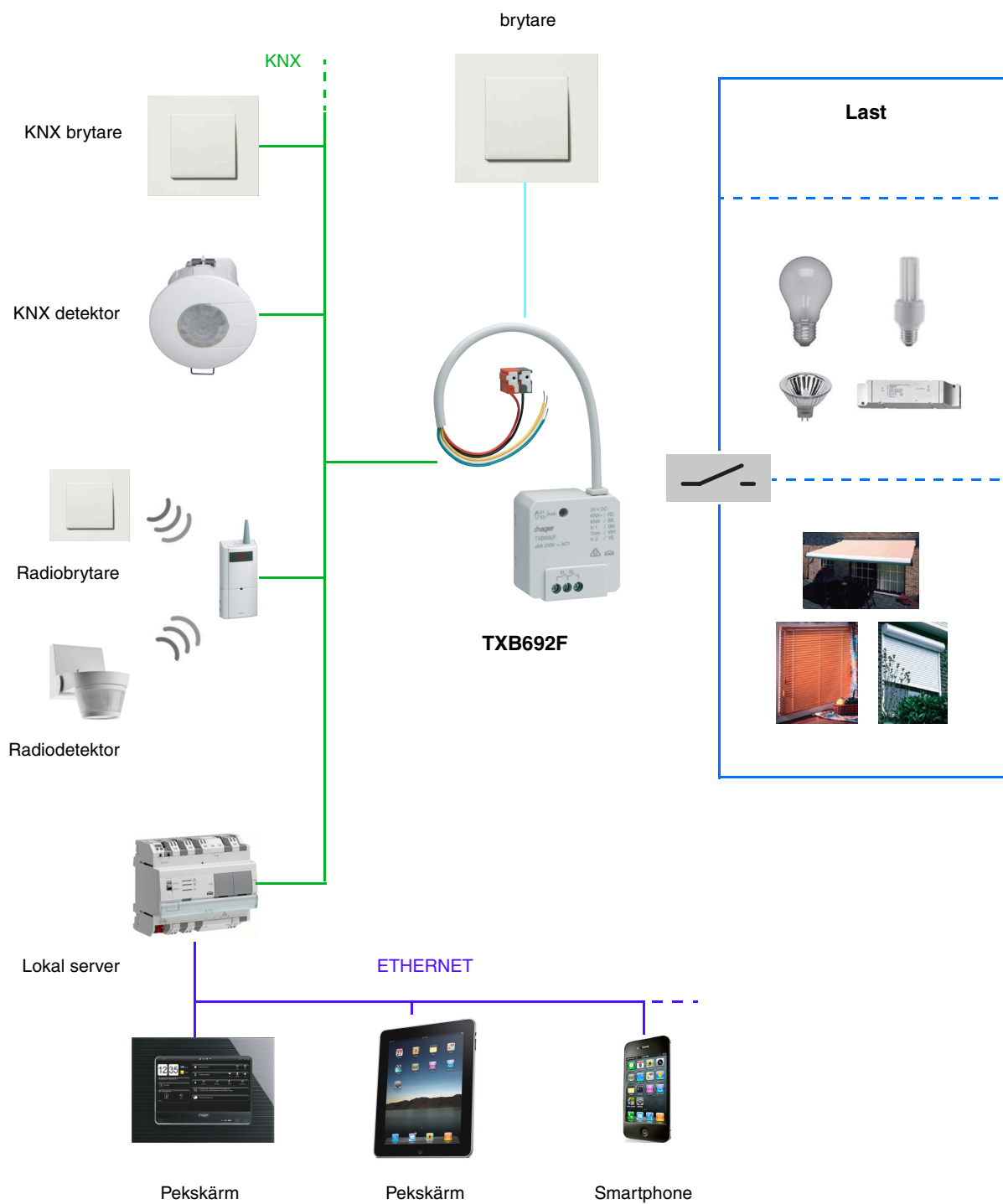
1.3 Hur programvaran Easy tool ser ut

Det går att ställa in parametrarna för denna produkt med hjälp av konfigurationsverktyget TXA100. Den består av en konfigurationsserver TJA665. Det är viktigt att utföra en uppdatering av programvaruversionen på konfigurationsservern. (Se installationshandboken TXA100).

2. Allmän beskrivning

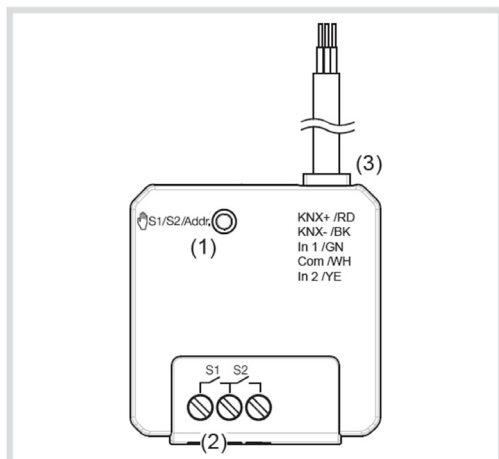
2.1 Installation av anordningen

2.1.1 Översiktspresentation



2.1.2 Beskrivning av anordningen

- TXB692F



- (1) Belyst knapp manuell drift/
programmeringsknapp
- (2) Anslutning last(er)
- (3) KNX bussanslutningsledning/
anslutning ingångar

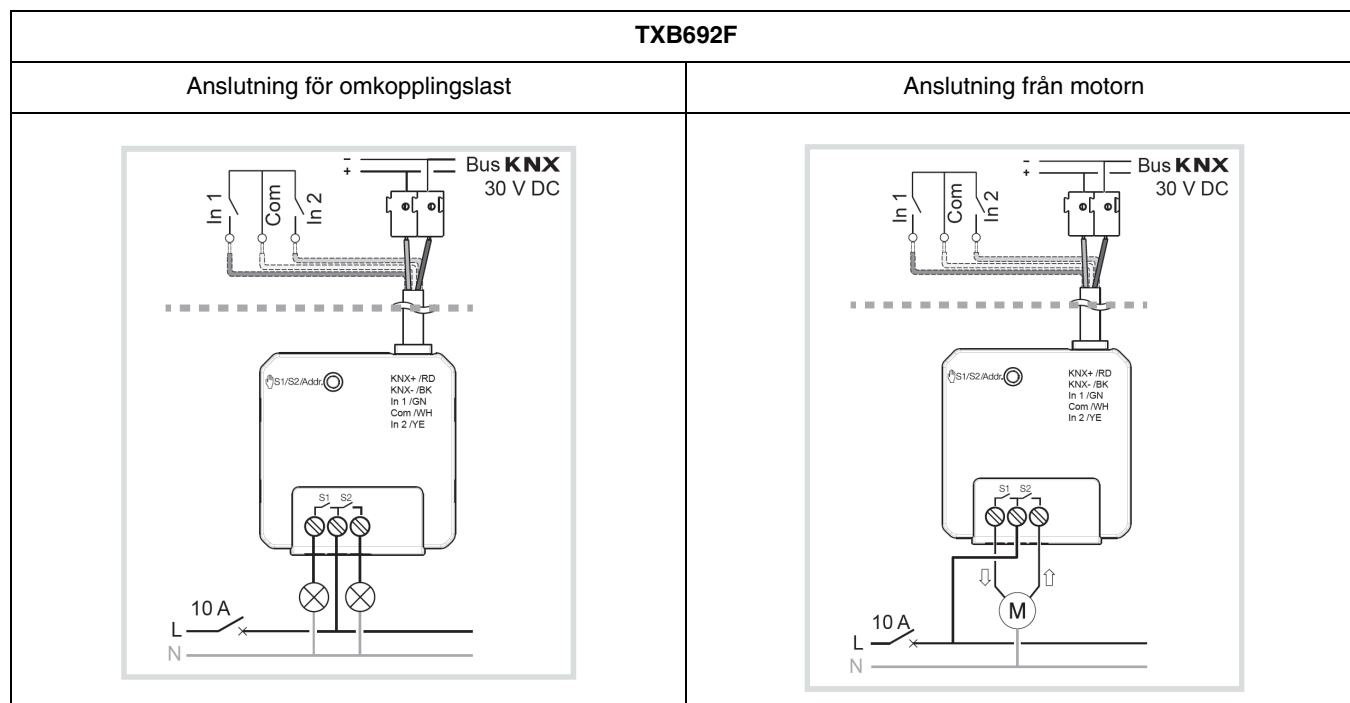
2.1.3 Fysisk adressering

För att utföra den fysiska adresseringen eller kontrollera bussens närvaro, tryck på lysknappen (se kapitel 2.1.2 för knappens placering).

Ljus på = buss ansluten och klar för fysisk adressering.

Programmeringsläget förblir aktiverat tills den fysiska adressen har överförts från ETS. När du trycker på knappen igen, avslutas programmeringsläget. Fysisk adressering kan utföras i automatiskt eller manuellt läge.

2.1.4 Anslutning



2.2 Funktionsmoduler för applikationen

2.2.1 Utgång

Anordningarnas brytaktorer kan användas i 2 olika lägen:

Till/Från

- Varje brytaktor används separat för att skifta en last.

Markis/persienn

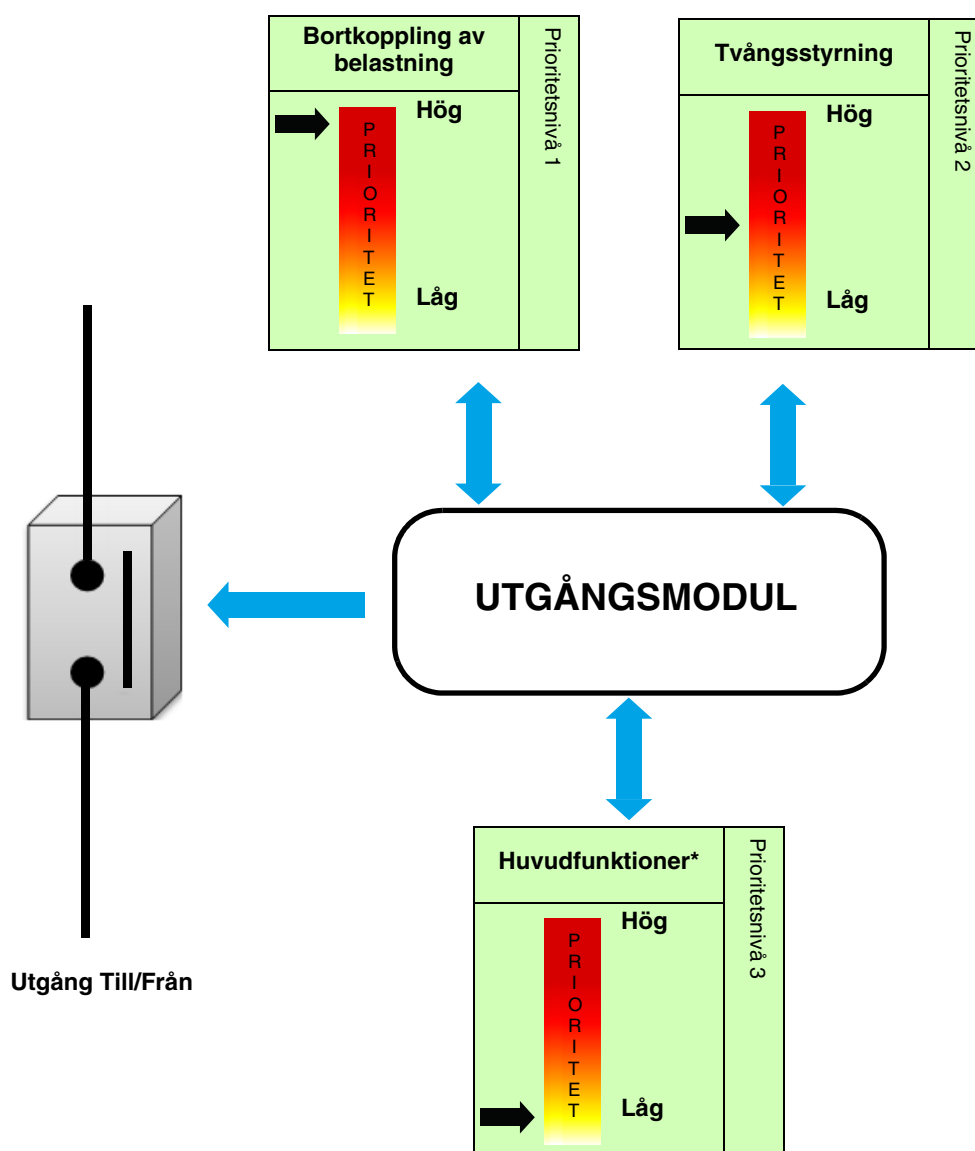
- Varje par utgångar utgör en kanal för jalusi/markis/persienn.

En blandning av två operativlägen är möjlig.



WARNING: Anordningarna levereras i på/av operativläge. När man ansluter fönsterluckor eller persienner, ska man se till att båda kontaktorna inte stängs av samtidigt !

2.2.1.1 Till/Från



* Till/Från - Timer - Scen: Det sista kommandot som tas emot har prioritet.

Applikationerna tillåter en individuell konfiguration av anordningarnas ingångar.

De viktigaste funktionerna är:

■ Till/Från

En utgång kan sättas på eller stängas av med till/från-funktionen. Kommandot kan komma från brytare, knappar eller andra kontrollringgångar.

■ Timer

Timer-funktionen gör att en utgång kan sättas på under en inställbar tid. En programmerbar Cut-OFF förvarning meddelar slutet av fördröjningstiden med en 1-sekunds inversion av utgångsstatusen. Timerns varaktighet kan ändras via bussen KNX.

■ Tvångsstyrning

Prioritetsfunktionen används för att forcera utgången till en definierad status. Prioritetsfunktionen kontrolleras med ett kommando på 2 bit.

Prioritet: Bortkoppling av belastning > **Tvångsstyrning** > Huvudfunktion.

Tillämpning: lås belysningen vara på av säkerhetsskäl.

■ Automatik

Automatik-funktionen gör att du kan styra en utgång parallellt med ON/OFF-funktionen. De två funktionerna har samma prioritetsnivå. Det sista kommandot som tas emot påverkar utgångens status.

Ett extra kommandoobjekt används för att aktivera eller inaktivera automatiken.

■ Bortkoppling av belastning

Funktionen för bortkoppling av belastning gör att man kan tvinga en utgång till AV-läge. Bortkopplingen av belastningen aktiveras med ett objekt på 1 bit.

Prioritet: **Bortkoppling av belastning** > Tvångsstyrning > Huvudfunktion.

Detta kommando har högst prioritet. Inget annat kommando fungerar om läget är aktivt.. Utgångens status lagras men tillämpas ej. När bortkopplingen av belastningen avslutas, kopplas utgången om till teoretisk status utan bortkoppling av belastning (lagring).

■ Scen

Scenfunktionen används för att växla grupper av utgångar i en konfigurerbar fördefinierad status. En scen aktiveras vid mottagning av ett 1-byte kommando.

En scen aktiveras när ett 1-byte kommando tas emot.

Varje utgång kan inkluderas i 64 olika scener.

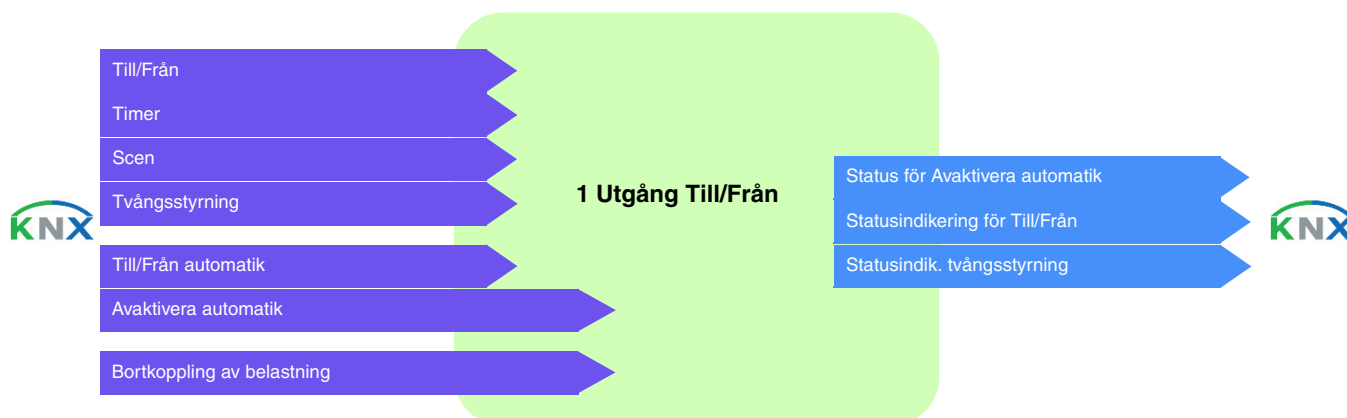
■ Manuellt läge

Det manuella läget gör att anordningen kan kopplas ifrån bussen. I detta läge kan varje utgång kontrolleras lokalt enligt prioritet.

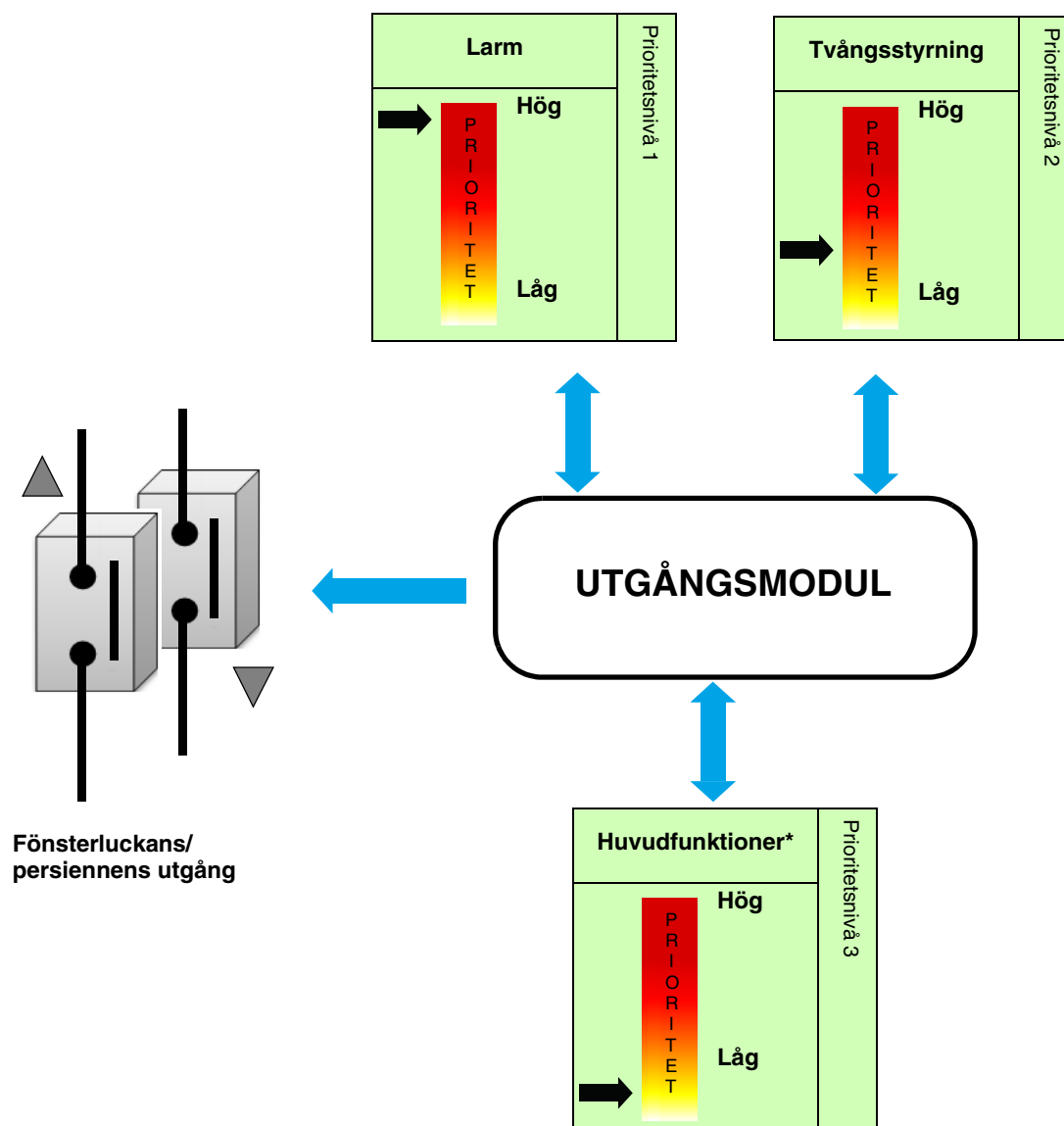
■ Statusindikering

Statusindikationen skickar omkopplingsstatusen till den individuella utkontakten på KNX bussen.

Kommunikationsobjekt



2.2.1.2 Markis/persienn



* Upp/ner - Lamellstyrning/stopp kontroll - Position i % - Lamellvinkel (0-100%) - Scen: Det sista kommandot som tas emot har prioritet.

Applikationerna tillåter en individuell konfiguration av anordningarnas ingångar.

De viktigaste funktionerna är:

■ Upp/ner

Funktionen UPP/NER används för att köra fönsterluckor, persienner, markiser osv. upp eller ner. Denna funktion kan också användas för att öppna och stänga elektriska persienner. Kommandot kan ges av touchsensorer (lång nedtryckning), brytare eller automatiskt.

■ Lamellens position/stopp

Lamellens position/stoppfunktion används för att justera lamellerna i en persienn eller för att stoppa dess pågående rörelse. Denna funktion kan användas för att förändra skuggan och hur ljuset faller utifrån. Kontrollkommandot kan utfärdas till exempel med en tryckknapp: En kort nedtryckning av knapparna UPP/NER.

■ Stopp

Stoppfunktionen gör att du kan avbryta rörelsen för en markis eller persienn. För persienner medför denna funktion inte att lamellerna lutar.

■ Scen

Scenfunktionen används för att växla grupper av utgångar i en konfigurerbar fördefinierad status. En scen aktiveras vid mottagning av ett 1-byte kommando. En scen aktiveras när ett 1-byte kommando tas emot. Varje utgång kan inkluderas i 64 olika scener.

■ Tvångsstyrning

Prioritetsfunktionen används för att forcera utgången till en definierad status.

Prioritet: Larm > **Tvångsstyrning** > Huvudfunktion.

Applikation: Bibehåll en hängande position av säkerhetsskäl.

■ Larm

Med larmfunktionen kan en fönsterlucka eller persienn placeras i en konfigurerbar fördefinierad status.

Prioritet: **Larm** > Tvångsstyrning > Huvudfunktion.

Upp till 3 larmfunktioner är möjliga (Larm 1 - Larm 2 - Larm 3).

Larmet förhindrar all aktivering tills larmets raderingskommandot har mottagits.

■ Automatik

Automatik-funktionen gör det möjligt att begära parallell utmatning för funktionen UPP/NER eller Lutning av lamellerna/stopp.

Funktionerna har samma prioritetsnivå. Det sista kommandot som tas emot påverkar utgångens status.

Ett extra kommandoobjekt används för att aktivera eller inaktivera automatiken.

■ Manuellt läge

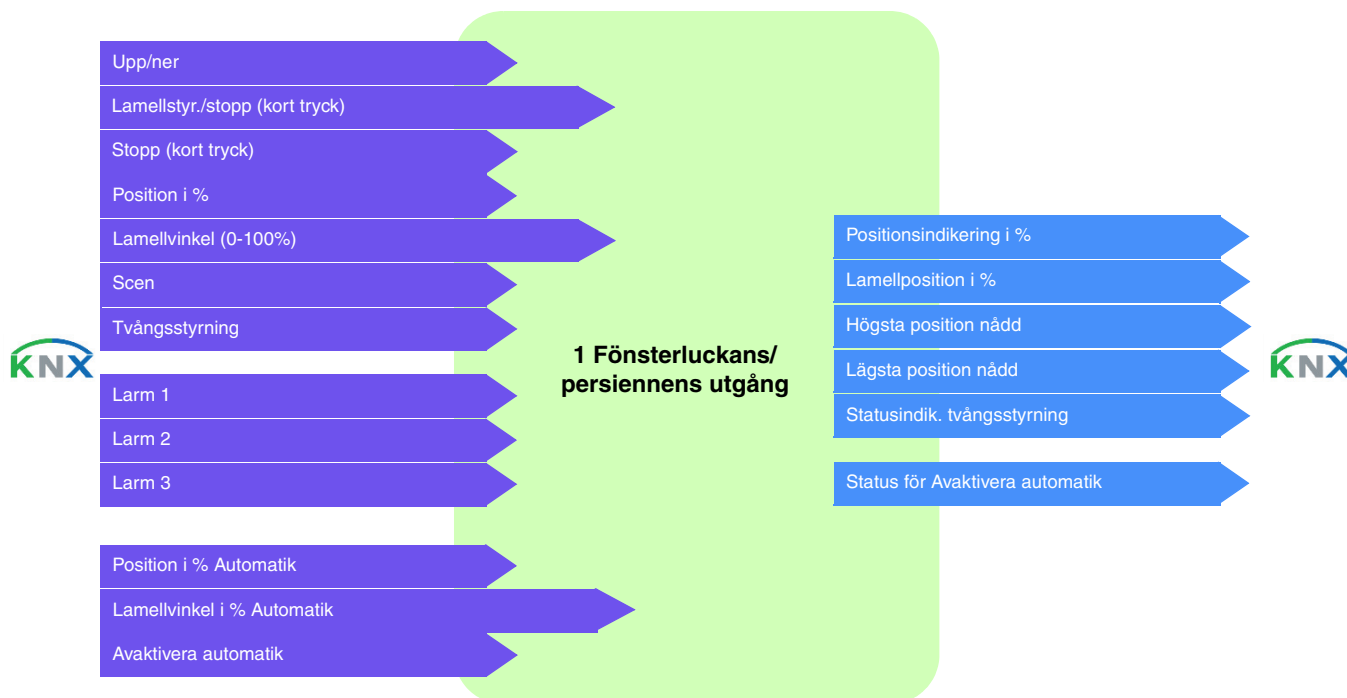
Det manuella läget gör att anordningen kan kopplas ifrån bussen. I detta läge kan varje utgång kontrolleras lokalt enligt prioritet.

■ Statusindikering

Använd statusindikationsfunktionen för att skicka följande via bussen:

- Statusindikering i %: Indikerar positionen för fönsterluckan eller persiennen.
- Indikering för lamellernas position i %: Indikerar lamellavståndet i persiennen.
- Övre eller undre positionen har nåtts: Indikerar ankomsten vid den övre eller undre positionen.

Kommunikationsobjekt



2.2.2 Entre

Kontrollanslutningarna som är anslutna till ingångarna (fjärrkopplare, strömbrytare, automatik) gör det möjligt att styra belysning, markiser, persienn, värme, scen.

De viktigaste funktionerna är:

■ Till (växla)

Funktionen fjärrkopplare består i att omvända status för utgången efter varje tryck.

■ Till/Från

Funktionen TILL/FRÅN gör det möjligt att tända eller släcka ljuskretsen, rullmarkisen, värmen. Kommandot kan komma från brytare, knappar eller från automatik.

■ Timer

Timerfunktionen kan sätta på eller stänga av en belysningskrets, rullmarkis, värme för en inställbar period. En kort nedtryckning av knappen gör det möjligt att starta om timerfunktionen. Timern kan avbrytas före utgången av timertiden med en lång knapptryckning. En programmerbar Cut-OFF förvarning meddelar slutet av fördröjningstiden med en 1-sekunds inversion av utgångsstatusen.

■ Markis/persienn

Den här funktionen gör det möjligt att kontrollera rullmarkisen eller persiennen via 2 tryckknapparna. Kommandot Upp/Ner (objekt **Upp/Ner**) skickas med en lång knapptryckning. Funktionen Stopp/Lutning skickar objektet **Lutning/Stopp** (kort knapptryckning).

■ Dimring

Denna funktion gör det möjligt att variera ljuset via en eller två ingångskontakter. Funktionen Till/Från skickar objektet **ON/OFF** (kort knapptryckning). Dimfunktion skickar objektet **Dinner** (lång knapptryckning).

■ Värme

Den här funktionen gör det möjligt att välja en inställning (Auto, Komfort, Ekonomi, Reducerad, Avfrostning) för värmen eller luftkonditioneringen. Kommandot kan komma från brytare, knappar eller från automatik.

■ Tvångsstyrning

Prioritetsfunktionen används för att forcera ingången till en definierad status. Prioritetsåtgärden beror på typ av applikation som kontrolleras: Belysning Till/Från, Rullmarkis, Värme.

■ Scen

Denna funktion gör det möjligt att välja eller spara scener. Dessa gäller olika typer av utgångar (belysning, persienn, markis, värme) för att skapa stämningar eller scenarier (scenario lämna, stämning läsning, etc.).

■ Larm

Funktioner för vind-, regn-, frostlarm gör det möjligt att skicka larm med jämna mellanrum till bussen med automatik (vindmätare, regnsensor, skymningsrelä, etc.).

■ Automatik

Automatik-funktionen gör att du kan styra en utgång parallellt med standardstyrningen. Ett extra kommandoobjekt (Avaktivera automatik) används för att aktivera eller inaktivera automatiken.

■ Bortkoppling av belastning

Funktionen för bortkoppling av belastning gör att man kan tvinga en utgång till AV-läge. Bortkopplingen av belastningen aktiveras med ett objekt på 1 bit. När bortkopplingen av belastningen avslutas, kopplas utgången om till teoretisk status utan bortkoppling av belastning (lagring).

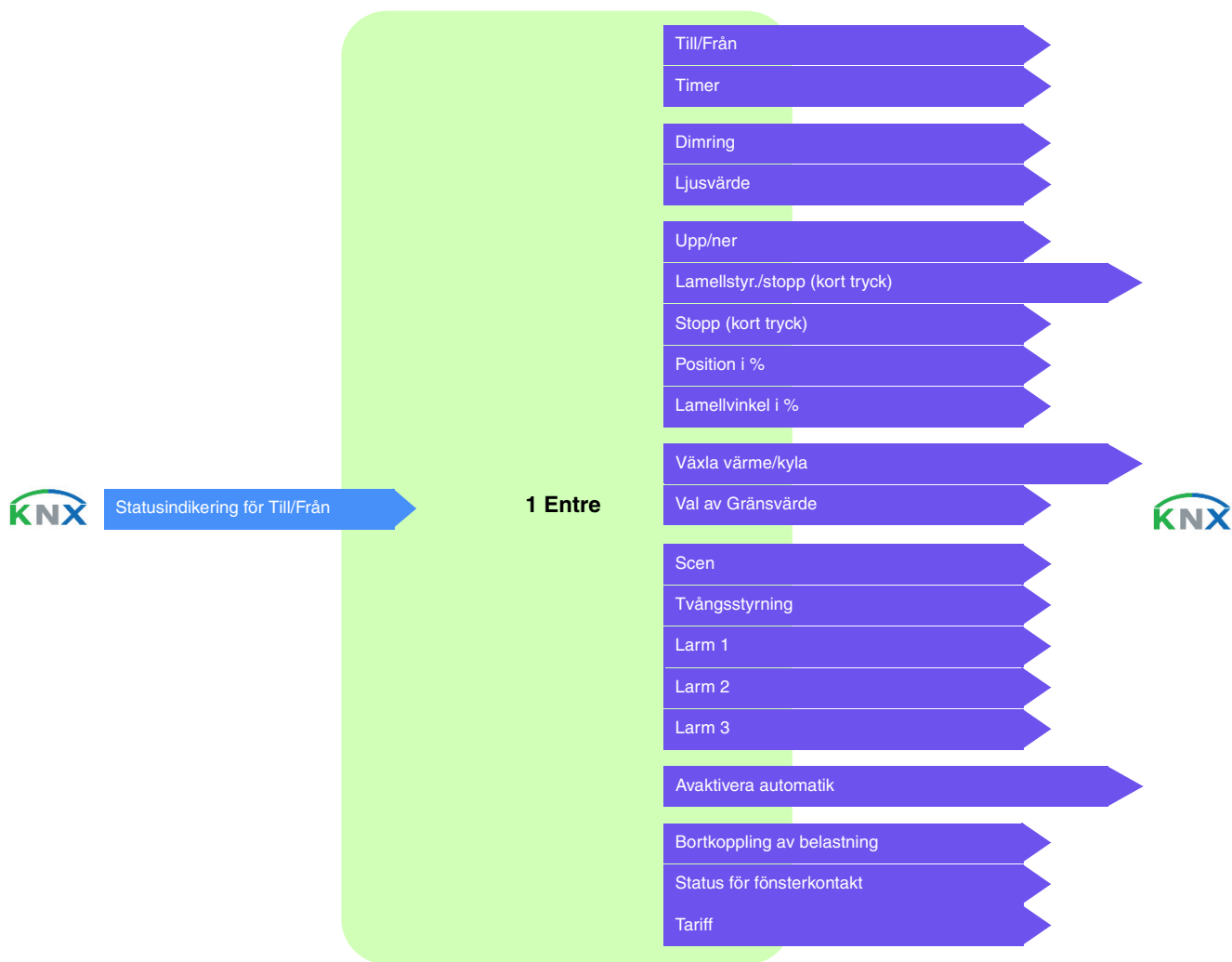
■ Fönsterkontakt

Funktionen falskontakt gör det möjligt att skicka information om öppning/stängning av bussens fönster KNX.

■ Tariff

Denna funktion gör det möjligt att skicka prisinformation Y1/T2 via buss KNX.

Kommunikationsobjekt



3. Programmering via ETS

De olika apparaternas funktion skiljer sig endast genom antalet utgångar. Av detta skäl hänvisar alltid beskrivningen till en produkt eller en unik utgång.

3.1 Parametrar

3.1.1 Stängningstyp för utgångarna

Detta konfigurationsfönster används för att ställa in stängningstyp för utgångarna.

Följande parametrar finns tillgängliga:

Till/Från

- Varje bryttaktor används separat för att skifta en last.

Markis/persienn

- Varje par utgångar utgör en kanal för jalusi/markis/persienn.

Parameter	Beskrivning	Värde
Funktion Ux-Uy	Utgångarna används som PÅ/AV-brytare. Utgångarna används för fönsterluckor och persienner. En utgång för höjning och en utgång för sänkning.	Till/Från* Markis/persienn

Tilldelningen av utgångarna utförs enligt följande:

	Till/Från	Markis
Funktion U1-U2	Utgång 1: Till/Från Utgång 2: Till/Från	Utgång 1-2: Markis/persienn

3.1.2 Fasta parametrar

De fasta parametrarna är stående och definierar funktionsläget på utgångarnas reläer.

3.1.2.1 Allmänt

Parameter	Beskrivning	Värde
Utgångskontakt	Vid mottagning av ett ON-kommando: Utgångsreläet stängs.	NO-kontakt
Parametrar skrivs över vid nästa nedladdning (Scener)	Parameterärderna som lagras i enheten överskrivs med de ETS konfigurerade värdena vid nästa nerladdning.	Aktiv
Status efter tvångsstyrning	Vid slutet av prioriteten, är utgången: Tillbakakopplad till statusen som var aktiverad före prioriteten.	Status före tvångsstyrning

* Standardvärde

3.1.2.2 Till/Från

Parameter	Beskrivning	Värde
Status efter nedladdning (ETS)	Utgångsstatusen förblir oförändrad efter ETS nerladdning. <i>Obs!: Under nerladdningen av ETS-parametrar, förblir utgången oförändrad.</i>	Bibehåll status
Status efter bussspänningsbortfall	Utgångsstatusen förblir oförändrad under bussreturen. <i>Obs!: Anordningen startas om när bussspänningen återkommer. Prioriterade funktioner som var aktiverade innan bussspänningen stängdes av är inte längre aktiva (Bortkoppling av belastning, tvångsstyrning).</i>	Bibehåll status

3.1.2.3 Markis/persienn

Parameter	Beskrivning	Värde
Status efter nedladdning (ETS)	Bibehåll positionen före nerladdning. <i>Obs!: Under nerladdningen av ETS-parametrar, förblir utgången oförändrad.</i>	Bibehåll status
Status efter bussspänningsbortfall	Bibehåll positionen innan busströmmen stängs av. <i>Obs!: Anordningen startas om när bussspänningen återkommer. Funktioner med prioritet som var aktiverade innan busströmmen stängdes av är inte längre aktiva (larm, tvångsstyrning).</i>	Bibehåll status
Position efter larm	Återgår till positionen som skulle vara aktiv enligt andra kommunikationsobjekt om larmet inte utlösts.	Teoretisk status utan Larm

3.1.3 Funktioner för varje ställdon

3.1.3.1 Timer

Timer-funktionen gör att en belysningskrets kan tändas under en inställningsbar tid. Timern kan avbrytas före utgången av timertiden. En programmerbar Cut-OFF förvarning meddelar slutet av fördröjningstiden med en 1-sekunds inversion av utgångsstatusen.

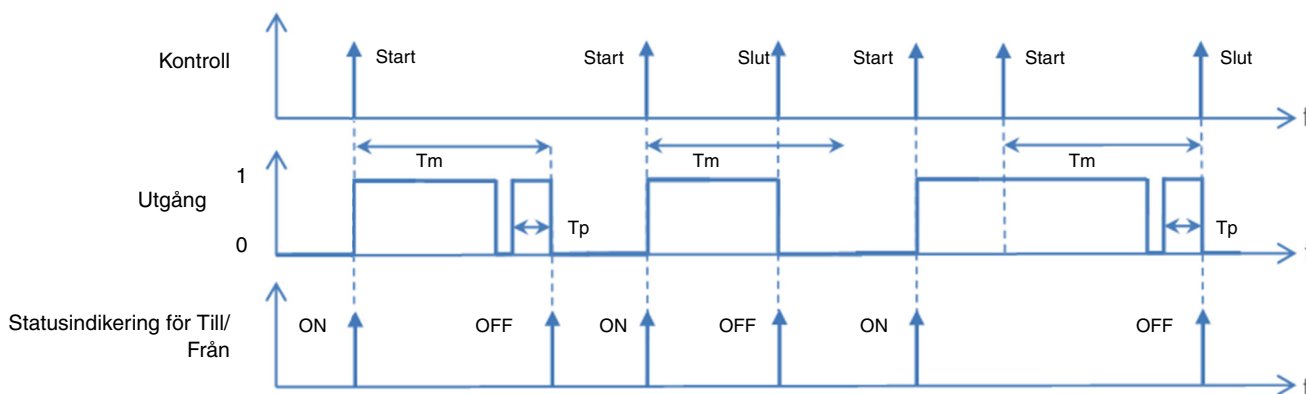
Timer	<input checked="" type="checkbox"/>
Löptid för timer	2 min
Förvarning vid släck	30 s

Parameter	Beskrivning	Värde
Löptid för timer	Denna parameter avgör timerns varaktighet.	Inaktiv, 1 s, 2 s, 3 s, 5 s, 10 s, 15 s, 20 s, 30 s, 45 s, 1 min, 1 min 15 s, 1 min 30 s, 2 min* , 2 min 30 s, 3 min, 5 min, 15 min, 20 min, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 5 h, 12 h, 24 h

* Standardvärde

Parameter	Beskrivning	Värde
Förvarning vid släck	Denna parameter avgör ledtiden för avstängningens förvarning.	Inaktiv, 15 s, 30 s* , 1 min

Funktionsprincip:



T_m : Löptid för timer
 T_p : Förvarningstid

Obs!: Om ledtiden för förvarningen om avstängningstiden överstiger varaktigheten för timern, aktiveras inte förvarningen för avstängningen.

Kommunikationsobjekt: **2 - Utgång 1 - Timer** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
12 - Utgång 2 - Timer (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

3.1.3.2 Tvångsstyrning

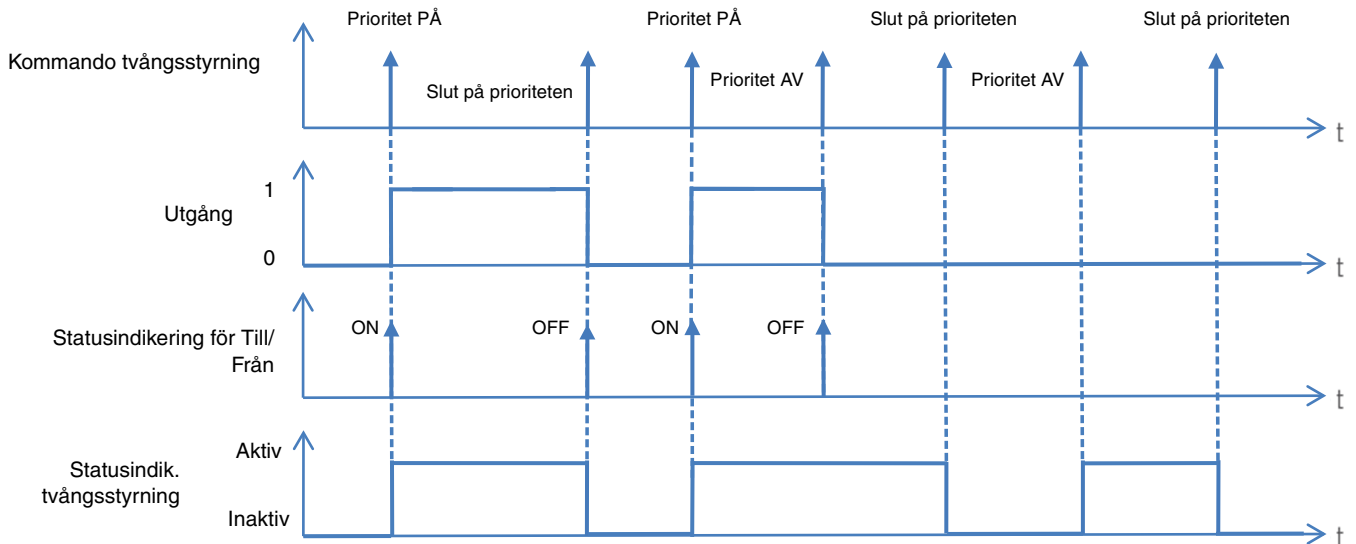
Prioritetsfunktionen används för att forcera utgången till en definierad status.
 Prioritet: Bortkoppling av belastning > **Tvångsstyrning** > Huvudfunktion.
 Efter forceringen återupptar utgången tillståndet som den hade innan forceringen (lagringsfunktion).

Anordningen reagerar på telegram som tas emot via objektet **Prioritet** så som anges i tabellenedan:

Telegram som tas emot av prioritetsobjektet			Utgångens beteende
hexadecimalt värde	Binärt värde		
	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)	
00	0	0	Slut på prioriteten
01	0	1	Slut på prioriteten
02	1	0	Prioritet AV
03	1	1	Prioritet PÅ

* Standardvärde

Funktionsprincip:



Kommunikationsobjekt:

3 - Utgång 1 - Tvångsstyrning (2 Bit – 2.002 DPT_Bool_Control)

13 - Utgång 2 - Tvångsstyrning (2 Bit – 2.002 DPT_Bool_Control)

4 - Utgång 1 - Statusindik. tvångsstyrning (1 Bit – 1.011 DPT_State)

14 - Utgång 2 - Statusindik. tvångsstyrning (1 Bit – 1.011 DPT_State)

3.1.3.3 Automatik

Automatik-funktionen gör att du kan styra en utgång parallellt med ON/OFF-funktionen.

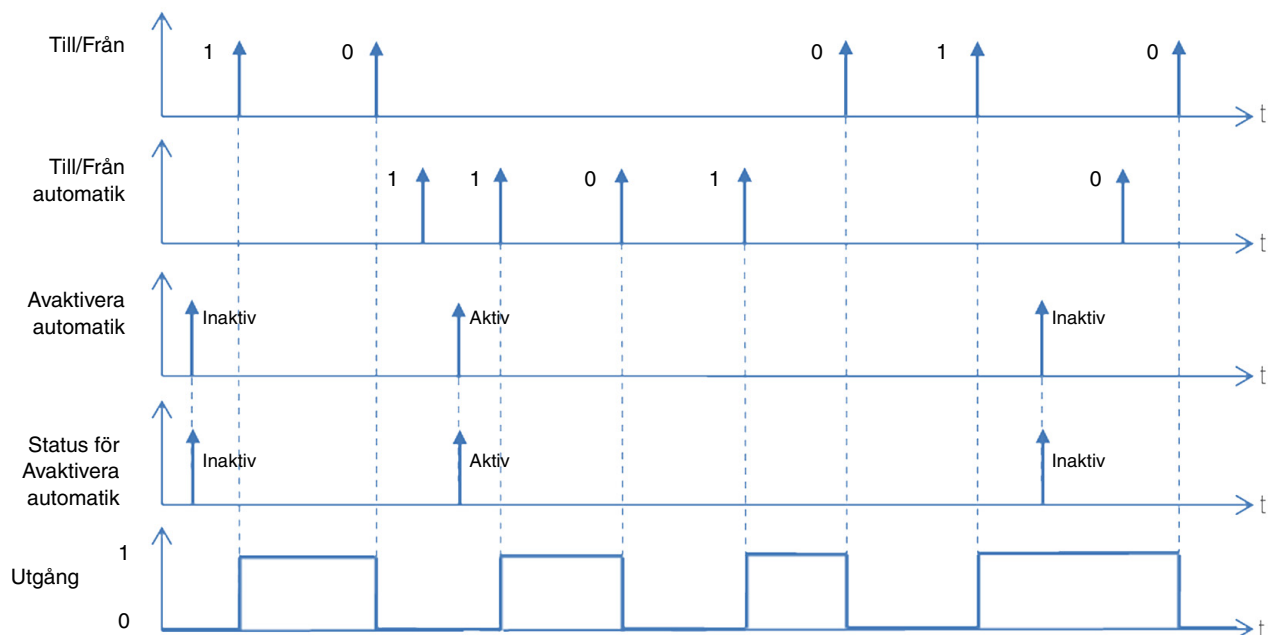
De två funktionerna har samma prioritetsnivå. Det sista kommandot som tas emot påverkar utgångens status.

Ett extra kommandoobjekt används för att aktivera eller inaktivera automatiken.

Exempel: när en utgång styrs med en tryckknapp och parallellt med en automatik (timer, skymningsrelä, väderleksstation osv.), kan automatiken inaktiveras av bekvämlighetsskäl (semester, helger, osv.).

Automatik	<input checked="" type="checkbox"/>
Avaktivera automatik	<input checked="" type="checkbox"/>

Funktionsprincip:



Kommunikationsobjekt: **6 - Utgång 1 - Till/Från automatik** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
16 - Utgång 2 - Till/Från automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

Kommunikationsobjekt: **7 - Utgång 1 - Avaktivera automatik** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
17 - Utgång 2 - Avaktivera automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
8 - Utgång 1 - Status för Avaktivera automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
18 - Utgång 2 - Status för Avaktivera automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

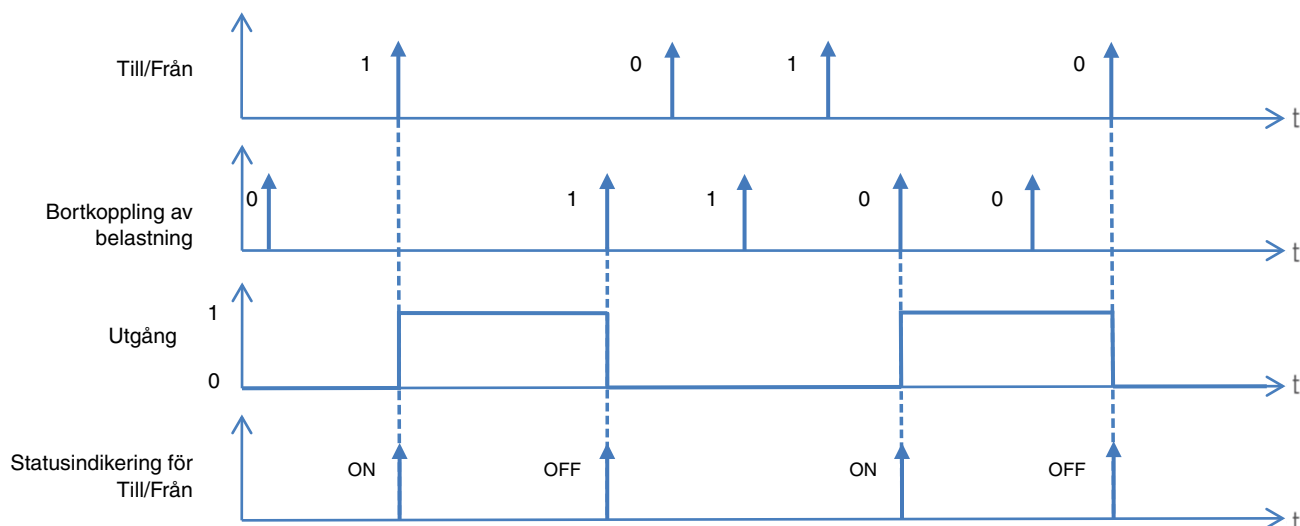
3.1.3.4 Bortkoppling av belastning

Funktionen för bortkoppling av belastning gör att man kan tvinga en utgång till AV-läge. Bortkopplingen av belastningen aktiveras med ett objekt på 1 bit.

Prioritet: **Bortkoppling av belastning** > Tvångsstyrning > Huvudfunktion.

Detta kommando har högst prioritet. Inget annat kommando fungerar om läget är aktivt.. Utgångens status lagras men tillämpas ej. När bortkopplingen av belastningen avslutas, kopplas utgången om till teoretisk status utan bortkoppling av belastning (lagring).

Exempel: Funktionen för bortkoppling av belastning



Kommunikationsobjekt: **9 - Utgång 1 - Bortkoppling av belastning** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
19 - Utgång 2 - Bortkoppling av belastning (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

3.1.3.5 Scen

Scen	<input checked="" type="checkbox"/>
Antal scener	8
Scen 1	<input checked="" type="checkbox"/>
Utgångsstatus för scen 1	<input type="radio"/> OFF <input checked="" type="radio"/> ON
Scen 2	<input type="checkbox"/>
Scen 3	<input type="checkbox"/>
Scen 4	<input type="checkbox"/>
Scen 5	<input type="checkbox"/>
Scen 6	<input type="checkbox"/>
Scen 7	<input type="checkbox"/>
Scen 8	<input type="checkbox"/>

Parameter	Beskrivning	Värde
Antal scener	Denna parameter avgör antalet scener som används.	8* - 16 - 32 - 48 - 64

Obs!: Placera brickan och muttern *1 och dra åt för hand.

Parameter	Beskrivning
Scen x	Den här parametern gör att du kan aktivera motsvarande scen.

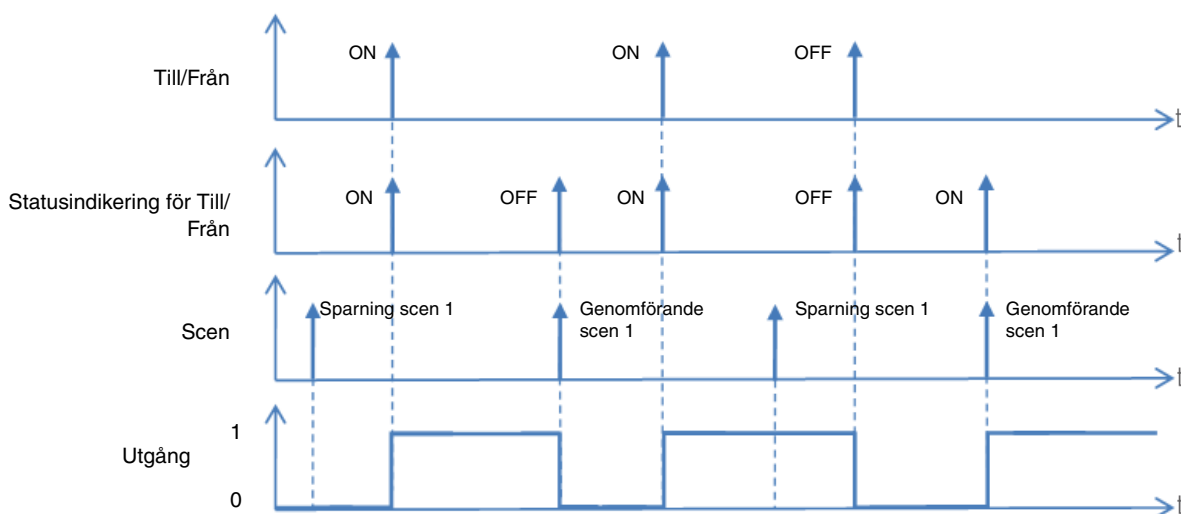
Parameter	Beskrivning	Värde
Utgångsstatus för scen x	Vid aktiveringen av scen x, är utgången: Selektivt till. Selektivt från.	ON* OFF

x = 1 till 64

Obs!: Varje utgång har upp till 64 scener tillgängliga enligt **Antalet scener som används**.

Kommunikationsobjekt: [5 - Utgång 1 - Scen](#) (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)
[15 - Utgång 2 - Scen](#) (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)

Funktionsprincip:



* Standardvärde

Inläring och lagring av scener

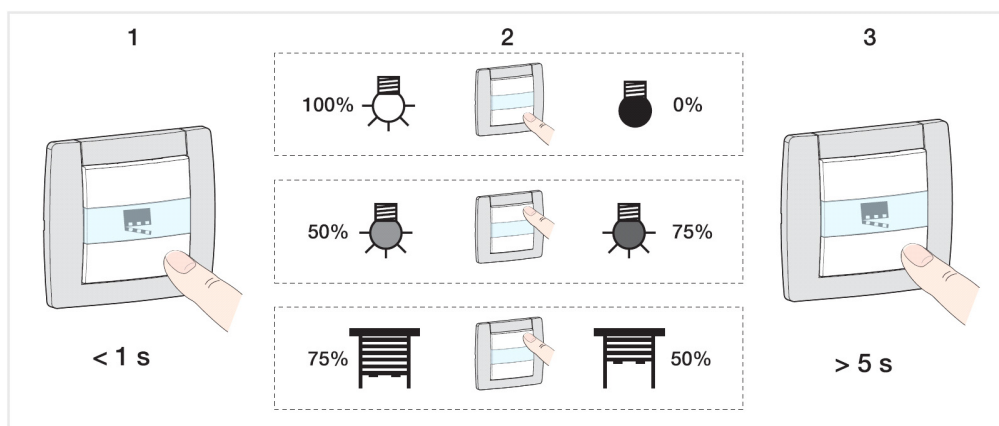
Denna process används för att ändra och lagra en scen. Till exempel genom att lokalt trycka på knappen i rummet eller genom att utsända värden från en visning.

För att komma åt och lagra scener, måste följande värden skickas:

Nummer på scen	Komma åt scen (Objektvärde: 1 byte)	Lagra scen (Objektvärde: 1 byte)
1-64	= Nummer på scen -1	= Nummer på scen +128
Exempel		
1	0	128
2	1	129
3	2	130
...	...	
64	63	191

Här följer en scenlagring för lokala brytare, till exempel.

- Aktivera scenen genom att kort trycka på sändaren som startar den.
- Utgångarna (ljusen, slutarna osv.) ställs in i önskad status med de vanliga enheterna för lokal kontroll (knappar, fjärrkontroll osv.).
- Lagra status för utgångarna genom att trycka i mer än 5 sekunder på sändaren som startar scenen. Lagringen kan visas genom korttidsaktivering av utgångarna.



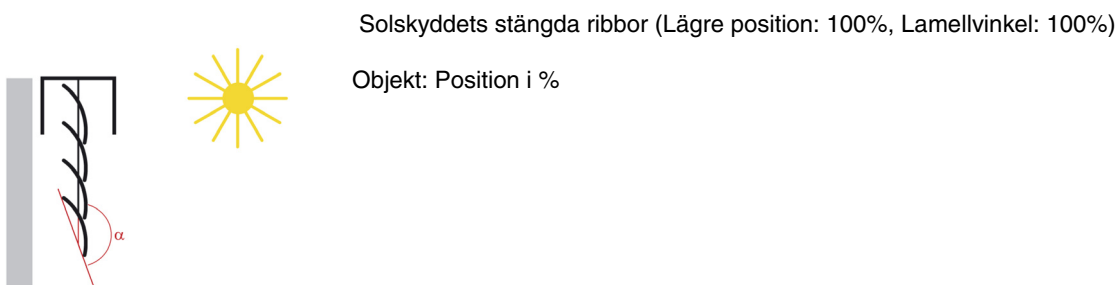
3.1.4 Funktioner för varje fönsterluckas/persienns utgång

Lamellposition för horisontella lameller

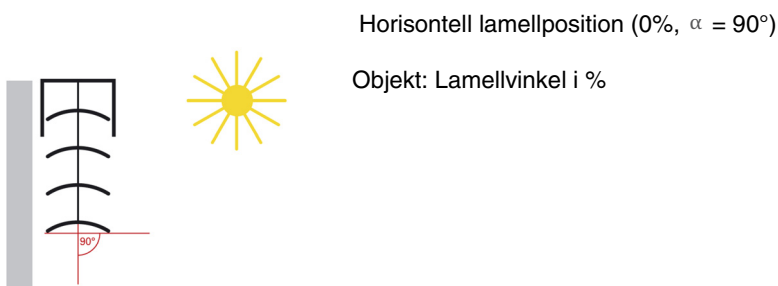
Persiennens ställning för aktivering har 2 gränslägesbrytare och kan köras till solskyddsläget genom att använda en positionsinställning i procent.. Värdet för 0% används för att kontrollera det övre läget (dvs. solskyddet är helt öppet) eller rapporteras som status.



Om man ska närma sig den lägre positionen, skickas den till persiennerna som solskyddsposition 100% eller då den når den lägre positionen (dvs. solskyddet är helt stängt). Positionen rapporteras genom att använda detta värde. Om persiennen körs från det övre läget, lutas ribborna till en början nästan i vertikalläge och sedan stängs solskyddet med stängda ribbor i det lägsta läget. När persiennen befinner sig i den lägre positionen och ribborna är helt stängda beskrivs positionen som vertikal och motsvarar 100%. Normalt har helt stängda ribbor ingen exakt vertikal position ($\alpha = 180^\circ$) utan bildar snarare en liten vinkel med vertikalläge.

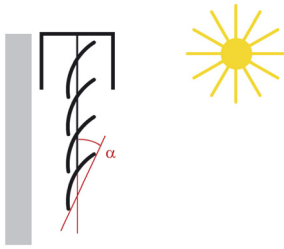


Från den vertikala positionen (helt stängd 100%), kan lamellerna regleras till horisontalläge (helt öppen, 0% och $\alpha = 90^\circ$). Persiennens drivenhet används för att avgöra om justeringen kan utföras genom många små steg eller om det endast är möjligt med några få stora steg (Som med de flesta standarddrivenheterna).



För standardpersiennerna, kan lamellerna justeras kontinuerligt i horisontalläge eller tills lamelljusteringen är klar eller då man börjar höja upp persiennen. Lamellerna bildar en vinkel mellan 0° och 90° i förhållande till vertikalläge.

Lamellposition i början av persiennens rörelse (UPP)



Objekt: Lamellvinkel i %

Lamellens position för vertikala lameller

Om en inomhusgardin eller privat struktur med vertikala lameller kontrolleras via ett ställdon, styrs positionen till vilken lamellerna öppnas helt eller rapproteras som 0% lamellposition. Lamellerna bildar då en vinkel på 90° med körriktningen från helt öppen markis till helt stängd markis.

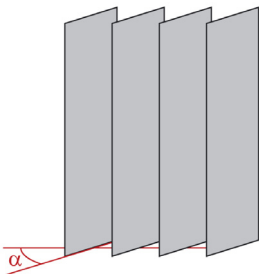
Helt öppna vertikala lameller (Lamellvinkel 0%)



Objekt: Lamellvinkel i %

Om lamellerna är helt stängda, kontrolleras och rapporteras denna position som lamellposition 100%. Detta är positionen till vilken markisen går från sidogränsläget framför fönstret. Vinkeln som lamellerna sedan bildar med rörelseriktningen är därför liten > 0°.

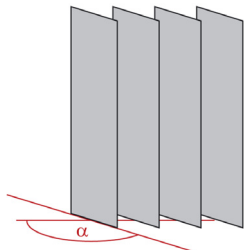
Helt stängda vertikala lameller (Lamellvinkel 100%)



Objekt: Lamellvinkel i %

Om markisen körs bakåt (dvs. öppnas), vrids de vertikala lamellerna till en position som är något mindre än 180°.

Vertikala lameller vid början av rörelsen UPP



3.1.4.1 Val av funktioner

Dessa parametrar är tillgängliga individuellt för varje utgång (Par).

Utgång 1-2: Funktionsval	Driftsläge	<input type="radio"/> Markis	<input checked="" type="radio"/> Markis/persienn
Utgång 1-2: Fasta parametrar			
- Utgång 1-2	Löptid till ändläge upp	120	Sekunder (s)
Utgång 1-2: Funktionsval	Löptid till ändläge ner	120	Sekunder (s)
+ Input 1	Reläslutningstid för lamellpositionering	150	Millisekunder
+ Input 2	Totalt antal lamellvinklar	12	
+ Information	Statusindikering	<input checked="" type="checkbox"/>	
	Status position	<input checked="" type="checkbox"/>	
	Status lamellvinkel för persienn	<input checked="" type="checkbox"/>	
	Högsta position nådd	<input type="checkbox"/>	
	Lägsta position nådd	<input type="checkbox"/>	
	Larm	Inaktiv	
	Tvångsstyrning	<input type="checkbox"/>	
	Automatik	<input type="checkbox"/>	
	Scen	<input type="checkbox"/>	

Parameter	Beskrivning	Värde
Driftsläge	Denna parameter definierar operativläget som används för de gällande utgångarna. Ett operativläge för fönsterluckans och persiennens typ ger tillgång till ytterligare parametrar för att kontrollera lamellavståndet.	Markis/persienn* Markis

Kommunikationsobjekt: **0 - Utgång 1-2 - Upp/ner** (1 Bit – 1.008 DPT_UpDown)
2 - Utgång 1-2 - Stopp (kort tryck) (1 Bit – 1.007 DPT_Step)
3 - Utgång 1-2 - Position i % (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)

Obs!: Dessa objekt är alltid synbara.

Kommunikationsobjekt: **1 - Utgång 1-2 - Lamellstyrning/stopp kontroll (Kort knapptryckning)** (1 Bit – 1.007 DPT_Step)
4 - Utgång 1-2 - Lamellvinkel i % (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)

Obs!: Dessa objekt syns bara när parametern **Driftsläge** har värdet: **Markis/persienn**.

Parameter	Beskrivning	Värde
Löptid till ändläge upp	Denna parameter definierar tiden det tar att nå det övre läget då kontakten måste vara stängd.	1... 120* ...500 s

* Standardvärde

Parameter	Beskrivning	Värde
Löptid till ändläge ner	Denna parameter definiera den tid det tar att nå det lägre läget då kontakten måste vara stängd.	1... 120* ...500 s

Parameter	Beskrivning	Värde
Reläslutningstid för lamellpositionering	Denna parameter definierar hur länge kontaktarna måste vara stängda för att utföra ett elementärt vinkelsteg för lamellerna.	100... 150* ...2500 ms

Obs!: Denna parameter syns bara när parametern **Driftsläge** har värdet: **Markis/persienn**.

Parameter	Beskrivning	Värde
Totalt antal lamellvinklar	Denna parameter definierar totalantalet elementära lamellsteg för justering av lamellerna från nedåtlutat läge till uppåtlutat läge.	1... 12* ...50

Obs!: Innan du ställer in parametern (totalantal lamellvinklar), är det viktigt att först ställa in den stängda kontaktens varaktighet för ett elementärt lamellsteg.

Obs!: Denna parameter syns bara när parametern **Driftsläge** har värdet: **Markis/persienn**.

3.1.4.2 Statusindikering

Använd statusindikationfunktionen för att skicka följande via bussen:

- Statusindikering i %: Indikerar positionen för fönsterluckan eller persiennen.
- Indikering för lamellernas position i %: Indikerar lamellavståndet i persiennen.
- Övre eller undre positionen har nåtts: Indikerar ankomsten vid den övre eller undre positionen.

Statusindikering	<input checked="" type="checkbox"/>
Status position	<input checked="" type="checkbox"/>
Status lamellvinkel för persienn	<input checked="" type="checkbox"/>
Högsta position nådd	<input checked="" type="checkbox"/>
Lägsta position nådd	<input checked="" type="checkbox"/>

Parameter	Beskrivning
Statusindikering	Denna parameter möjliggör visning av olika statusindikationsobjekt för de gällande utgångarna.

Parameter	Beskrivning
Status position	Denna parameter auktoriserar objektet Positionsindikering i % .

Kommunikationsobjekt: [5 - Utgång 1-2 - Statusindikering i % \(1 Byte – 5.001 DPT_Scaling\)](#)

* Standardvärde

Parameter	Beskrivning
Status lamellvinkel för persienn	Denna parameter auktoriserar objektet (lamellvinkelindikation i %).

Obs!: Denna parameter syns bara när parametern **Driftsläge** har värdet: **Markis/persienn**.

Kommunikationsobjekt: [6 - Utgång 1-2 - Lamellposition i % \(1 Byte – 5.001 DPT_Scaling\)](#)

Parameter	Beskrivning
Högsta position nådd	Denna parameter ger tillstånd till objektet övre position nådd .

Kommunikationsobjekt: [7 - Utgång 1-2 - Högsta position nådd \(1 Bit – 1.002 DPT_Bool\)](#)

Parameter	Beskrivning
Lägsta position nådd	Denna parameter auktoriserar objektet (undre position nådd).

Kommunikationsobjekt: [8 - Utgång 1-2 - Lägsta position nådd \(1 Bit – 1.002 DPT_Bool\)](#)

3.1.4.3 Larm

Med larmfunktionen kan en fönsterlucka eller persienn placeras i en konfigurerbar fördefinierad status.

Prioritet: **Larm** > Tvångsstyrning > Huvudfunktion.

Larmet förhindrar all aktivering tills larmets raderingskommandot har mottagits.

Upp till 3 larmfunktioner är möjliga (Larm 1 - Larm 2 - Larm 3).

Bytet av utgångens tillstånd, när ett larm sätts på, definieras med en parameter (upp, ner, inaktiv).

Om de är aktiverade måste information skickas till larmobjekten cykliskt. Tiden mellan 2 sändningar måste understiga 30 minuter.

I annat fall utlöses larmet automatiskt.

Efter larmet återgår jalousin eller persiennen till positionen den hade haft om inget larm utlösts.

Larm	<input type="text" value="Larm 1 > Larm 2 > Larm 3"/>
Position vid larm 1	<input type="text" value="Bibehåll status"/>
Position vid larm 2	<input type="text" value="Bibehåll status"/>
Position vid larm 3	<input type="text" value="Bibehåll status"/>

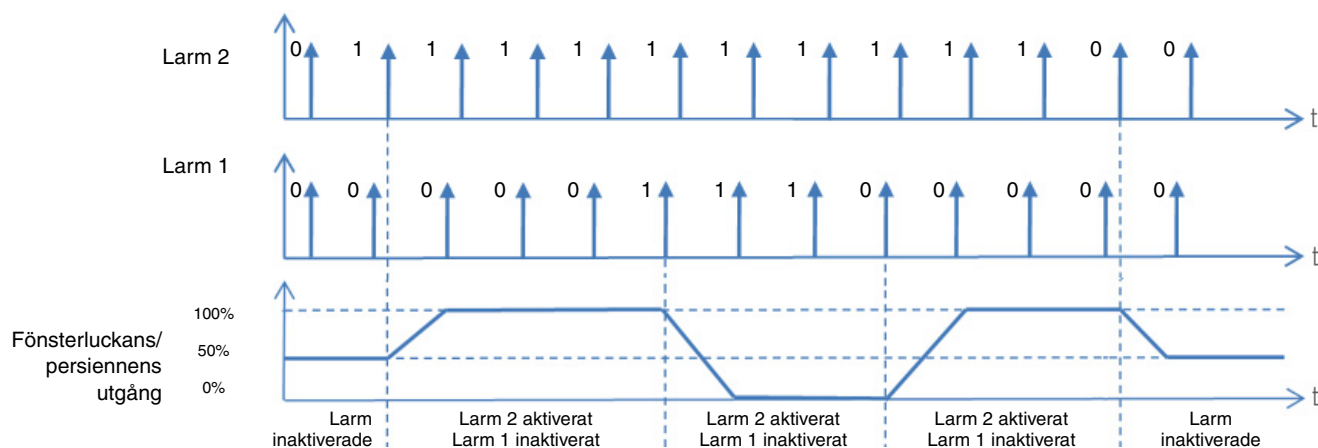
Parameter	Beskrivning	Värde
Larm	Fliken (Larm) och tillhörande parametrar och objekt är: Dolt Visas för 1 larmobjekt Visas för 2 larmobjekt Visas för 3 larmobjekt	Inaktiv* Larm 1 Larm 1 > Larm 2 Larm 1 > Larm 2 > Larm 3

Kommunikationsobjekt: **12 - Utgång 1-2 - Larm 1** (1 Bit – 1.005 DPT_Alarm)
13 - Utgång 1-2 - Larm 2 (1 Bit – 1.005 DPT_Alarm)
14 - Utgång 1-2 - Larm 3 (1 Bit – 1.005 DPT_Alarm)

Funktionsprincip:

Exempel:

- Position vid larm 2: UPP.
- Position vid larm 1: Ner.



Om flera larm utlöses samtidigt, utförs kommandona som är associerade med larmet med högst prioritet.

Parameter	Beskrivning	Värde
Position vid larm X	Vid larm x, är fönsterluckans/persiennens utgång: Inte ändrat. Stänger upp-kontakten Stänger ner-kontakten	Inaktiv* UPP Ner

X = 1 - 2 - 3

* Standardvärde

3.1.4.4 Tvångsstyrning

Prioritetsfunktionen används för att forcera utgången till en definierad status.

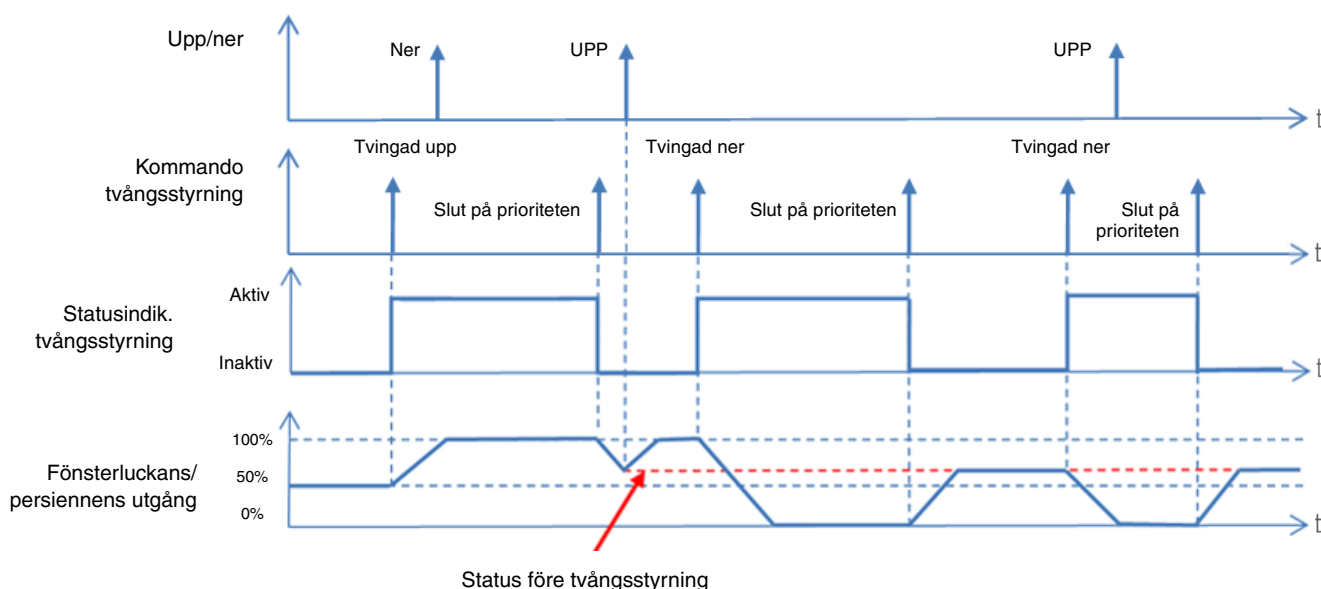
Prioritet: Larm > **Tvångsstyrning** > Huvudfunktion.

Efter forceringen återupptar utgången tillståndet som den hade innan forceringen (lagringsfunktion).

Anordningen reagerar på telegram som tas emot via objektet **Prioritet** så som anges i tabellen nedan:

Telegram som tas emot av prioritetsobjektet			Utgångens beteende
hexadecimalt värde	Binärt värde		
	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)	
00	0	0	Slut på prioriteten
01	0	1	Slut på prioriteten
02	1	0	Tvingad upp
03	1	1	Tvingad ner

Funktionsprincip:



Kommunikationsobjekt: **9 - Utgång 1-2 - Tvångsstyrning** (2 Bit – 2.002 DPT_Bool_Control)

10 - Utgång 1-2 - Statusindik. tvångsstyrning (1 Bit – 1.011 DPT_State)

3.1.4.5 Automatik

Automatik-funktionen gör det möjligt att begära parallell utmatning för funktionen UPP/NER eller Lutning av lamellerna/stopp.

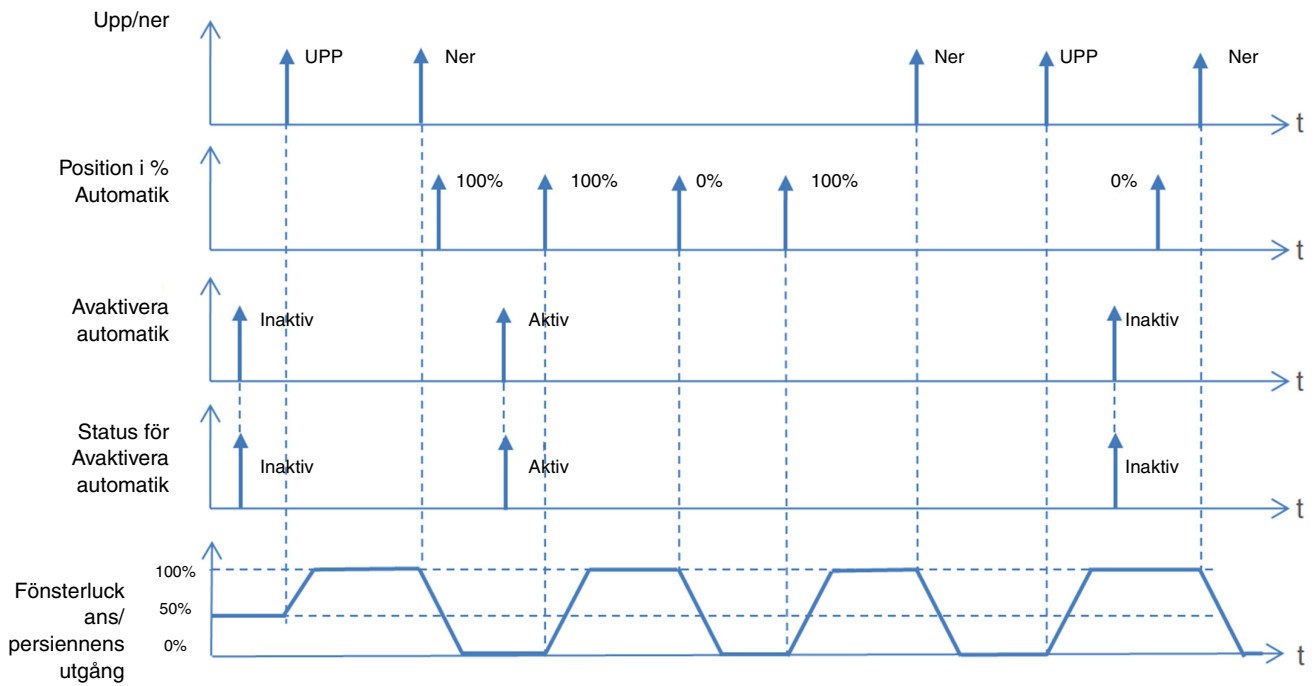
Funktionerna har samma prioritetsnivå. Det sista kommandot som tas emot påverkar utgångens status.

Ett extra kommandoobjekt används för att aktivera eller inaktivera automatiken.

Exempel: när en utgång styrs med en tryckknapp och parallellt med en automatik (timer, skymningsrelä, väderleksstation osv.), kan automatiken inaktiveras av bekvämlighetsskäl (semester, helger, osv.).

Automatik	<input checked="" type="checkbox"/>
Avaktivera automatik	<input checked="" type="checkbox"/>

Funktionsprincip:



Kommunikationsobjekt: **15 - Utgång 1-2 - Position i % Automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)**
16 - Utgång 1-2 - Lamellvinkel i % Automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

Kommunikationsobjekt: **17 - Utgång 1-2 - Avaktivera automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)**
18 - Utgång 1-2 - Status för Avaktivera automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

3.1.4.6 Scen

Scenfunktionen används för att växla grupper av utgångar i en konfigurerbar fördefinierad status. En scen aktiveras vid mottagning av ett 1-byte kommando.

En scen aktiveras när ett 1-byte kommando tas emot.

Varje utgång kan inkluderas i 64 olika scener.

När scenen lagras lagras position och lutning för lamelleerna.

Scen

Antal scener 8

Scen 1

Position vid scen 1 (0-100%) 0 %

Lamellvinkel vid scen 1 (0-100%) 0 %

Scen 2

Scen 3

Scen 4

Scen 5

Scen 6

Scen 7

Scen 8

Parameter	Beskrivning	Värde
Antal scener	Denna parameter avgör antalet scener som används.	8* - 16 - 24 - 32 - 48 - 64

Obs!: Placera brickan och muttern *1 och dra åt för hand.

Parameter	Beskrivning
Scen x	Den här parametern gör att du kan aktivera motsvarande scen.

x = 1 till 64

Parameter	Beskrivning	Värde
Position vid scen x (0-100%)	Denna parameter definierar positionen som fönsterluckan eller persiennen ska köras till för scen x.	0*...100

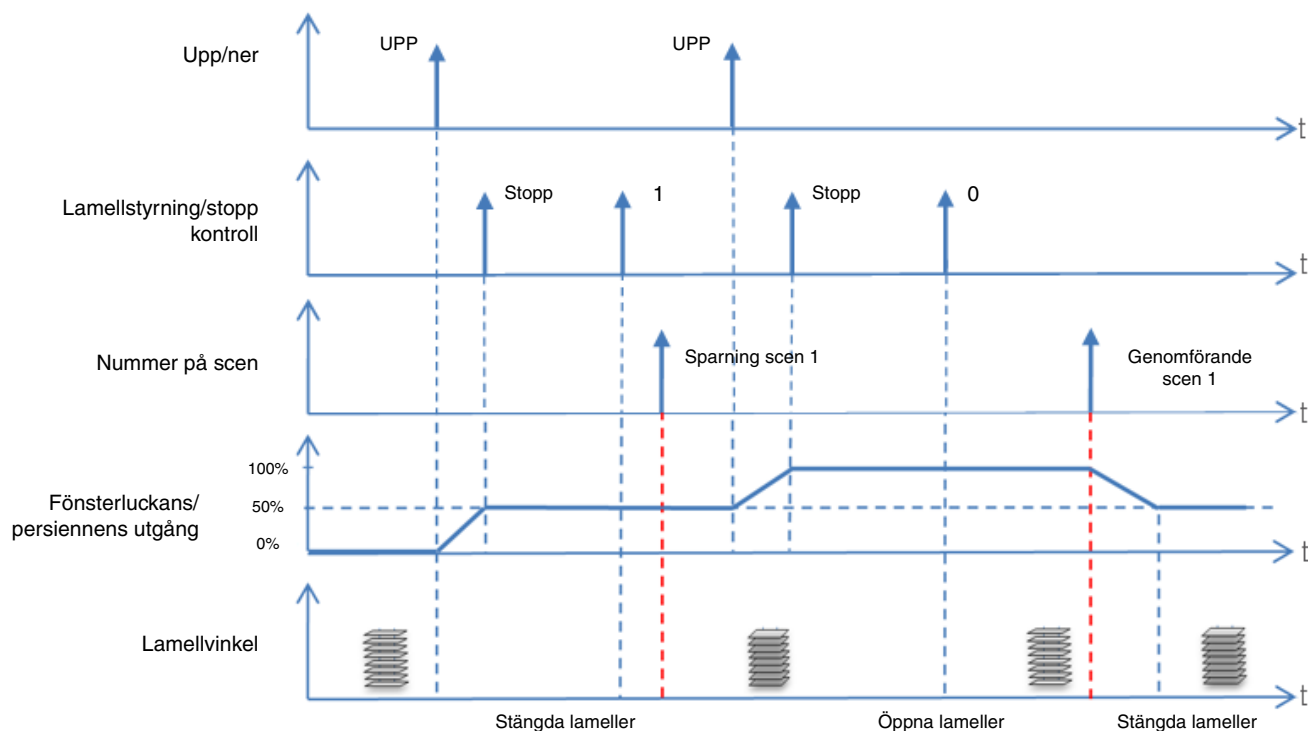
* Standardvärde

Parameter	Beskrivning	Värde
Lamellvinkel vid scen x (0-100%)	Denna parameter definierar lamellpositionen för persiennen som ska användas till scen x.	0*...100

Obs!: Denna parameter syns bara när parametern **Driftsläge** har värdet **Markis/persienn**.

Kommunikationsobjekt: **11 - Utgång 1-2 - Scen (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)**

Funktionsprincip:



* Standardvärde

Inläring och lagring av scener

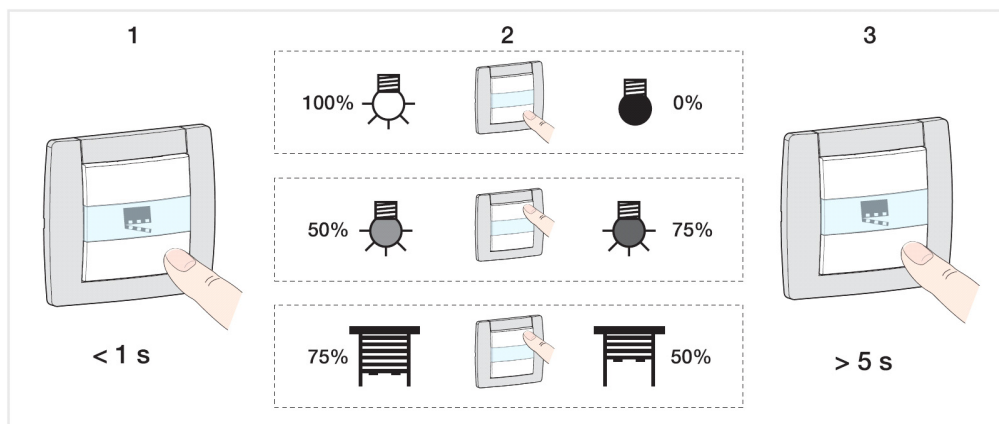
Denna process används för att ändra och lagra en scen. Till exempel genom att lokalt trycka på knappen i rummet eller genom att utsända värden från en visning.

För att komma åt och lagra scener, måste följande värden skickas:

Nummer på scen	Komma åt scen (Objektvärde: 1 byte)	Lagra scen (Objektvärde: 1 byte)
1-64	= Nummer på scen -1	= Nummer på scen +128
Exempel		
1	0	128
2	1	129
3	2	130
...	...	
64	63	191

Här följer en scenlagring för lokala brytare, till exempel.

- Aktivera scenen genom att kort trycka på sändaren som startar den.
- Utgångarna (ljusen, slutarna osv.) ställs in i önskad status med de vanliga enheterna för lokal kontroll (knappar, fjärrkontroll osv.).
- Lagra status för utgångarna genom att trycka i mer än 5 sekunder på sändaren som startar scenen. Lagringen kan visas genom korttidsaktivering av utgångarna.



3.1.5 Stängningstyp för ingångarna

Detta konfigurationsfönster används för att ställa in ingångarnas funktion. Dessa parametrar är tillgängliga individuellt för varje ingång.



Standardvärdena för ingången är inaktiv.

Följande parametrar finns tillgängliga:

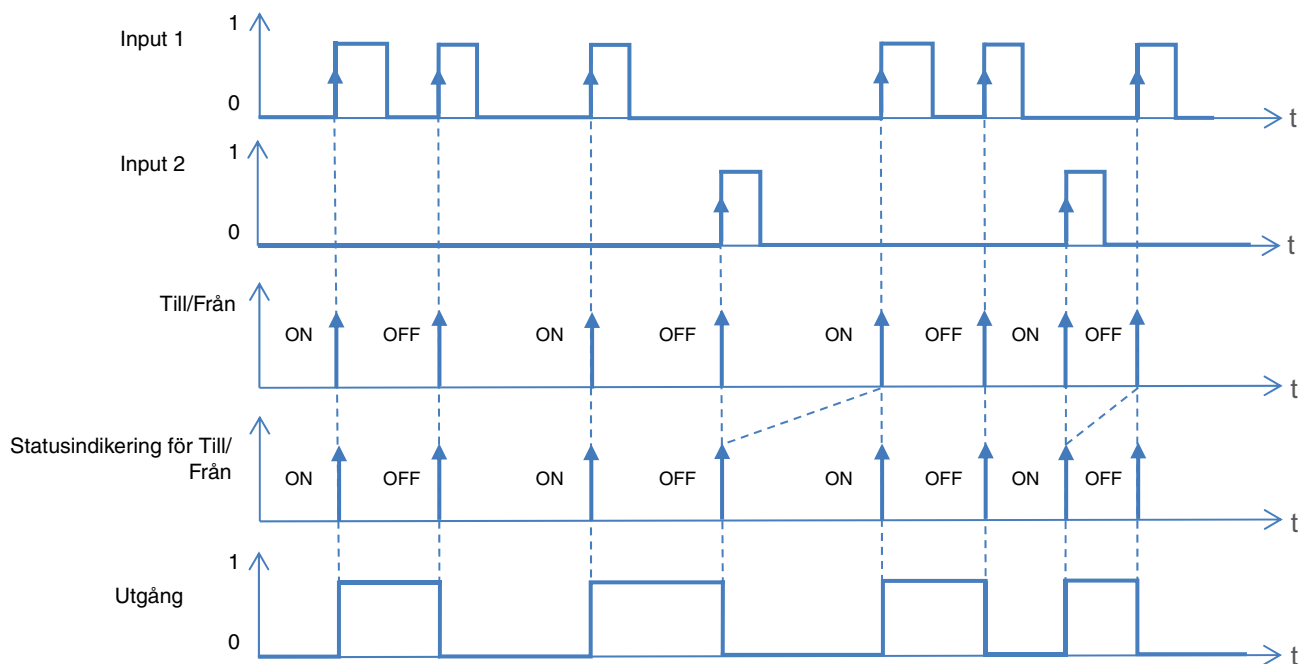
- Till (växla)
- Till/Från
- Timer
- Markis/persienn
- Dimring
- Värme
- Tvångsstyrning
- Scen
- Larm
- Avaktivera automatik
- Bortkoppling av belastning
- Fönsterkontakt
- Tariff

3.1.5.1 Till (växla)

Den här funktionen gör det möjligt att kontrollera tändning och släckning av en belysningskrets eller all annan laddning. Varje gång du trycker på knappen ändras dess status för utgången.

Beskrivning: Efter att du har tryckt på knappen, beroende på objekt **statusindikering för Till/Från** kommer ett Till- eller Frånkommando att skickas till buss via objektet **Till/Från**.

Funktionsprincip:



- Kommunikationsobjekt:
- 20 - Input 1 - Statusindikering för Till/Från (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)**
 - 21 - Input 1 - Till/Från (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)**
 - 28 - Input 2 - Statusindikering för Till/Från (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)**
 - 29 - Input 2 - Till/Från (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)**

3.1.5.2 Till/Från

En utgång kan sättas på eller stängas av med till/från-funktionen. Kommandot kan komma från brytare, knappar eller från automatik.

Kanalfunktion	Till/Från
Driftsläge	Till/Från
Inverterad	<input type="checkbox"/>

Parameter	Beskrivning	Värde
Driftsläge	Den här parametern definierar de skickade kommandona när status för ingång ändras.	ON/-, OFF/-, Till/Från* , OFF/ON, -/ON, -/OFF

Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern **Inverterad** godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).

Ingångskontaktens funktion kan ställas in enligt öppning eller stängning av kontakten (ON, OFF).

6 olika kombinationer är disponibla:

Funktion vid knapptryck	Funktion vid släppning av knapp
ON	-
OFF	-
ON	OFF
OFF	ON
-	ON
-	OFF

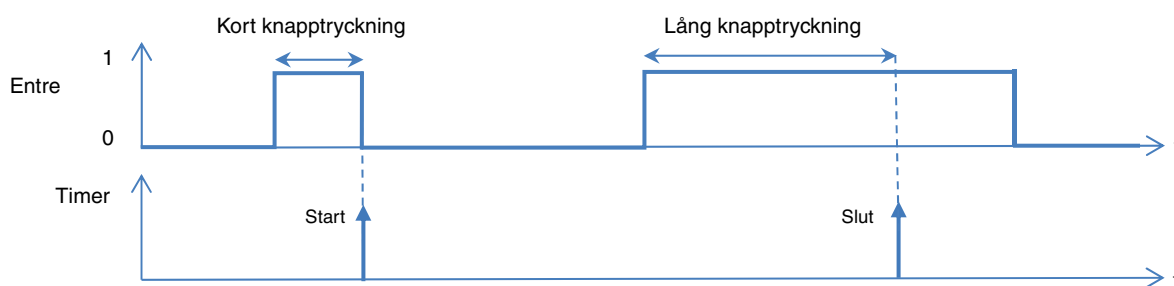
Kommunikationsobjekt: **20 - Input 1 - Till/Från** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

29 - Input 2 - Till/Från (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

3.1.5.3 Timer

Timerfunktionen kan sätta på eller stänga av en belysningskrets, rullmarkis, värme för en inställbar period. En kort nedtryckning av knappen gör det möjligt att starta om timerfunktionen. Timern kan avbrytas före utgången av timertiden med en lång knapptryckning.

Funktionsprincip:



Kommunikationsobjekt: **20 - Input 1 - Timer** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

29 - Input 2 - Timer (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

* Standardvärde

3.1.5.4 Markis/persienn

Den här funktionen gör det möjligt att kontrollera rullmarkisen eller persiennen via 2 tryckknapparna. Kommandot Upp/Ner (objekt **Upp/Ner**) skickas med en lång knapptryckning. Funktionen Stopp/Lutning skickar objektet **Lutning/Stopp** (kort knapptryckning).

Kanalfunktion	Markis/persienn
Driftsläge	<input checked="" type="radio"/> Markis <input type="radio"/> Markis/persienn
Markisfunktion	Upp/ner/stopp
Funktion vid knapptryck	<input checked="" type="radio"/> Upp <input type="radio"/> NER

Parameter	Beskrivning	Värde
Driftsläge	Denna parameter definierar operativläget som används för de gällande utgångarn. Ett operativläge för fönsterluckans och persiennens typ ger tillgång till ytterligare parametrar för att kontrollera lamellavståndet.	Markis* Markis/persienn

■ Markis

Parameter	Beskrivning	Värde
Markisfunktion	Markiskommando utförs: Med hjälp av konfigurerad ingångskontakt som höjs eller sänks. Beroende på öppning eller stängning av ingångens kontakt. Beroende på ett positionsvärde i % på en tryckning och för släppning av ingångens kontakt.	Upp/ner/stopp* Omkopplare för markisstyrning Position (0-100%)

- Upp/ner/stopp

Denna funktion motsvarar markisens kommando på 2 knappar.

Parameter	Beskrivning	Värde
Funktion vid knapptryck	Vid stängning av ingångens kontakt är kommandot som skickas: Öppning av rullmarkisen. Stängning av rullmarkisen.	UPP* Ner

*Obs!: Denna parameter är enbart synlig då parametern **Markisfunktion** har värdet: **Upp/ner/stopp**.*

- Omkopplare för markisstyrning

Parameter	Beskrivning	Värde
Driftsläge	Den här parametern definierar de skickade kommandona när status för ingång ändras.	UPP/- Ner/- Upp/ner* Ner/UPP -/UPP -/Ner Upp/stopp Stopp/Upp

*Obs!: Denna parameter är enbart synlig då parametern **Markisfunktion** har värdet: **Omkopplare för markisstyrning**.*

* Standardvärde

Ingångskontaktens funktion kan ställas in enligt öppning eller stängning av kontakten (UPP, Ner).

6 olika kombinationer är disponibla:

Funktion vid knapptryck	Funktion vid släppning av knapp
UPP	-
Ner	-
UPP	Ner
Ner	UPP
-	UPP
-	Ner
UPP	Stopp
Stopp	UPP

Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern **Inverterad** godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).

- Kommunikationsobjekt:
- [21 - Input 1 - Upp/ner \(1 Bit – 1.008 DPT_UpDown\)](#)
 - [22 - Input 1 - Stopp \(kort tryck\) \(1 Bit – 1.017 DPT_Trigger\)](#)
 - [29 - Input 2 - Upp/ner \(1 Bit – 1.008 DPT_UpDown\)](#)
 - [30 - Input 2 - Stopp \(kort tryck\) \(1 Bit – 1.017 DPT_Trigger\)](#)

- Position (0-100%)

Denna funktion gör det möjligt att skicka objekt **Position i %** enligt 2 typer av evenemang. Dessa 2 evenemang motsvarar status öppen eller stängd för ingångens kontakt. Ytterligare parameterar gör det möjligt att definiera positionerna för 2 evenemangen.

Parameter	Beskrivning	Värde
Driftsläge	Markisens kommando genomförs enligt ett positionsvärde i %: Med en tryckning eller en släppning av ingångens kontakt. Enbart med en tryckning på ingångens kontakt. Enbart med släppning av ingångens kontakt.	Funktion vid Tryck/Släpp knapp* Funktion vid knapptryck Funktion vid släppning av knapp

Obs!: Denna parameter är enbart synlig då parametern **Markisfunktion** har värdet: **Position (0-100%)**.

Parameter	Beskrivning	Värde
Position (0-100%) vid knapptryck	Denna parameter definierar den position som rullmarkisen körs till under tryckningen.	0... 100*

Obs!: Denna parameter är enbart synlig då parametern **Markisfunktion** har värdet: **Position (0-100%)**.

Parameter	Beskrivning	Värde
Position (0-100%) vid släppning av knapp	Denna parameter definierar den position som rullmarkisen körs till under släppning.	0* ...100

Obs!: Denna parameter är enbart synlig då parametern **Markisfunktion** har värdet: **Position (0-100%)**.

Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern **Inverterad** godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).

* Standardvärde

Kommunikationsobjekt: [21 - Input 1 - Position i % \(1 Byte – 5.001 DPT_Scaling\)](#)
[33 - Input 2 - Position i % \(1 Byte – 5.001 DPT_Scaling\)](#)

■ Markis/persienn

Parameter	Beskrivning	Värde
Persiennfunktion	Markisens/persiennens kommando genomförs: Med hjälp av konfigurerad ingångskontakt som höjs eller sänks. Beroende på positionsvärde för lamellerna för % vid tryckning eller släppning av ingångens kontakt. Beroende på positionsvärdet för % och lamellernas position i % vid tryckning och vid släppning av ingångens kontakt.	Upp/ner/lamellstyrning/stopp* Lamellvinkel (0-100%) Position/Lamellvinkel (0-100%)

- Upp/ner/lamellstyrning/stopp

Parameter	Beskrivning	Värde
Funktion vid knapptryck	Vid stängning av ingångens kontakt är kommandot som skickas: Fönsterlucka eller persienn öppen. Fönsterlucka eller persienn stängd.	UPP* Ner

Obs!: Den här parametern är endast synlig när parametern **Persiennfunktion** har värdet: **Upp/ner/lamellstyrning/stopp**.

Kommunikationsobjekt: [21 - Input 1 - Upp/ner \(1 Bit – 1.008 DPT_UpDown\)](#)
[22 - Input 1 - Lamellstyr./stopp \(kort tryck\) \(1 Bit – 1.007 DPT_Step\)](#)
[29 - Input 2 - Upp/ner \(1 Bit – 1.008 DPT_UpDown\)](#)
[30 - Input 2 - Lamellstyr./stopp \(kort tryck\) \(1 Bit – 1.007 DPT_Step\)](#)

- Position/Lamellvinkel (0-100%)

Den här funktionen gör det möjligt att skicka objekt **Position i %** och **Lamellvinkel i %** enligt 2 typer av evenemang. Dessa 2 evenemang motsvarar status öppen eller stängd för ingångens kontakt. Ytterligare parameterar gör det möjligt att definiera positionerna för 2 evenemangen.

Parameter	Beskrivning	Värde
Driftsläge	Kommandot för markiser/persienn utförs enligt ett positionsvärde i % och enligt lamellvinkel i %: Med en tryckning eller en släppning av ingångens kontakt. Enbart med en tryckning på ingångens kontakt. Enbart med släppning av ingångens kontakt.	Funktion vid Tryck/Släpp knapp* Funktion vid knapptryck Funktion vid släppning av knapp

Obs!: Den här parametern är endast synlig när parametern **Persiennfunktion** har värdet: **Lamellvinkel (0-100%)** eller **Position/Lamellvinkel (0-100%)**.

Parameter	Beskrivning	Värde
Lamellvinkel (0-100%) vid knapptryck	Denna parameter definierar den vinkel lamellerna körs till vid tryckning.	0... 100*

Obs!: Den här parametern är endast synlig när parametern **Persiennfunktion** har värdet: **Lamellvinkel (0-100%)** eller **Position/Lamellvinkel (0-100%)**.

* Standardvärde

Parameter	Beskrivning	Värde
Lamellvinkel (0-100%) vid släppning av knapp	Denna parameter definierar den vinkel lamellerna körs till vid släppning.	0*...100

Obs!: Den här parametern är endast synlig när parametern **Persiennfunktion** har värdet: **Lamellvinkel (0-100%)** eller **Position/Lamellvinkel (0-100%)**.

Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern **Inverterad** godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).

Parameter	Beskrivning	Värde
Position (0-100%) vid knapptryck	Denna parameter definierar positionen markiserna körs till vid tryckning.	0...100*

Obs!: Den här parametern är endast synlig när parametern **Persiennfunktion** har värdet: **Position/Lamellvinkel (0-100%)**.

Parameter	Beskrivning	Värde
Position (0-100%) vid släppning av knapp	Denna parameter definierar positionen markiserna körs till vid släppning.	0*...100

Obs!: Den här parametern är endast synlig när parametern **Persiennfunktion** har värdet: **Position/Lamellvinkel (0-100%)**.

Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern **Inverterad** godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).

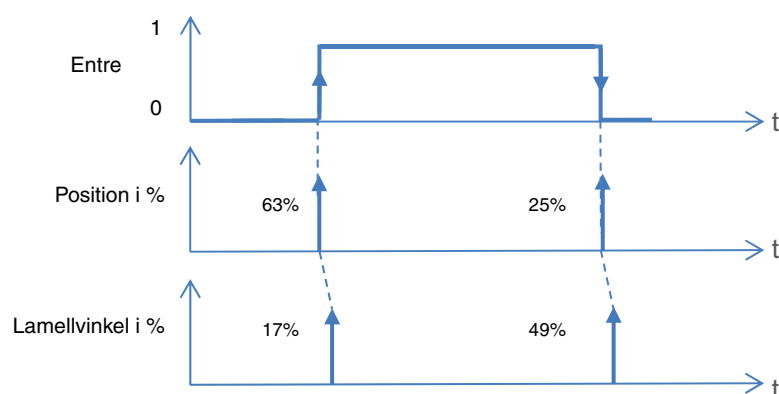
Kommunikationsobjekt:

25 - Input 1 - Position i % (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)

26 - Input 1 - Lamellvinkel i % (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)

33 - Input 2 - Position i % (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)

34 - Input 2 - Lamellvinkel i % (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)



Obs!: Värdet för objekt **Position i %** skickas innan objektets värde **Lamellvinkel i %** så att modulen markisens utgång kan placera markisen innan den vinklas.

* Standardvärde

3.1.5.5 Dimring

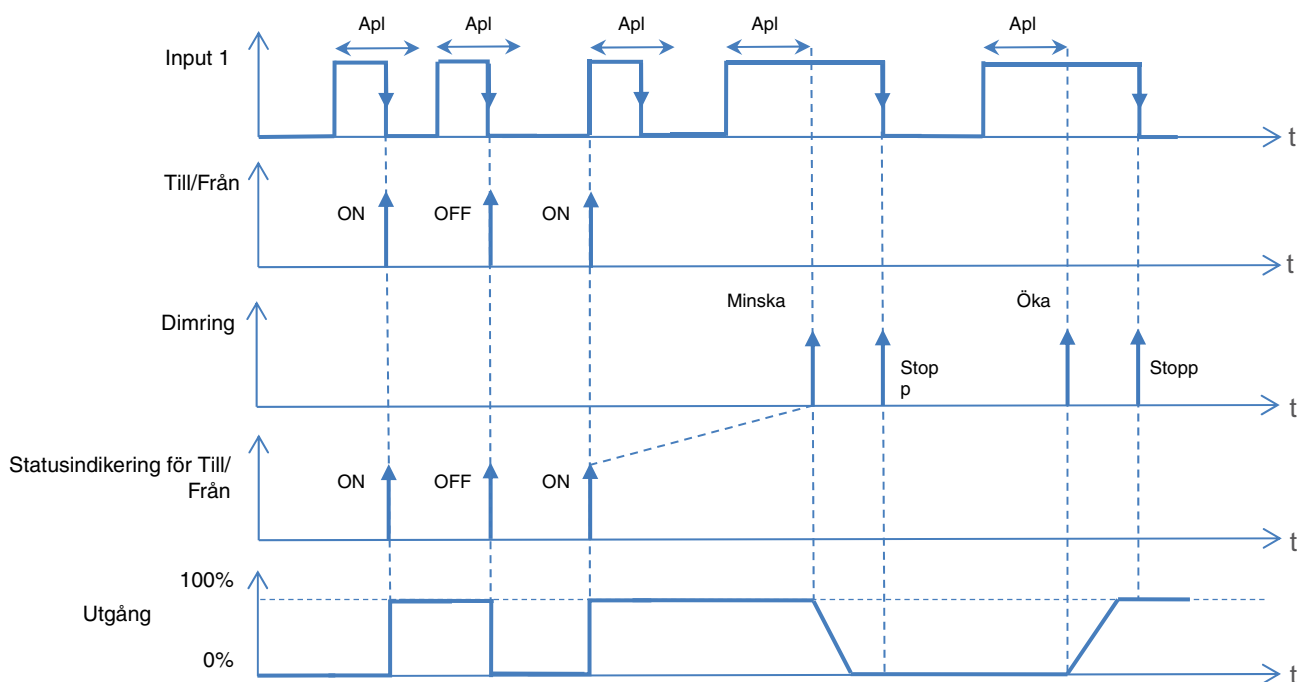
Kanalfunktion	Dimring
Dimfunktion	Öka/minska
Funktion vid knapptryck	<input checked="" type="radio"/> Öka <input type="radio"/> Minska

Parameter	Beskrivning	Värde
Dimfunktion	<p>Variationskommandot utförs:</p> <p>Med hjälp av ingångens kontakt konfigurerad till ökning eller sänkning (Variationskommando via 2 knappar).</p> <p>Med hjälp av ingångens kontakt konfigurerad till ökning eller sänkning (Variationskommando via 1 knapp).</p> <p>Beroende på ett belysningsvärde i % via tryckning och vid släppning av ingångens kontakt.</p>	<p>Öka/minska*</p> <p>Öka/minska via växlande knapp</p> <p>Ljusvärde</p>

- Öka/minska via växlande knapp

Denna funktion gör det möjligt att skicka objekt **Till/Från**, **Dimring** och **Statusindikering för Till/Från** enligt 2 typer av evenemang. Dessa 2 evenemang motsvarar en kort tryckning som möjliggör kommandot Till/Från eller lång som möjliggör variationskommando.

Denna funktion motsvara variationskommandot via 1 knapp.



Apl: Lång knapptryckning

Kommunikationsobjekt:

- 20 - Input 1 - Statusindikering för Till/Från** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 21 - Input 1 - Till/Från** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 24 - Input 1 - Dimring** (4 Bits – 3.007 DPT_Control_Dimming)
- 28 - Input 2 - Statusindikering för Till/Från** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 29 - Input 2 - Till/Från** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 32 - Input 2 - Dimring** (4 Bits – 3.007 DPT_Control_Dimming)

* Standardvärde

- Öka/minska

Denna funktion gör det möjligt att skicka objekt **Till/Från** och **Variation** enligt 2 typer av evenemang. Dessa 2 evenemang motsvarar en kort tryckning som möjliggör kommandot Till/Från eller lång som möjliggör variationskommando. Ytterligare parametrar gör det möjligt att definiera variationens riktning.

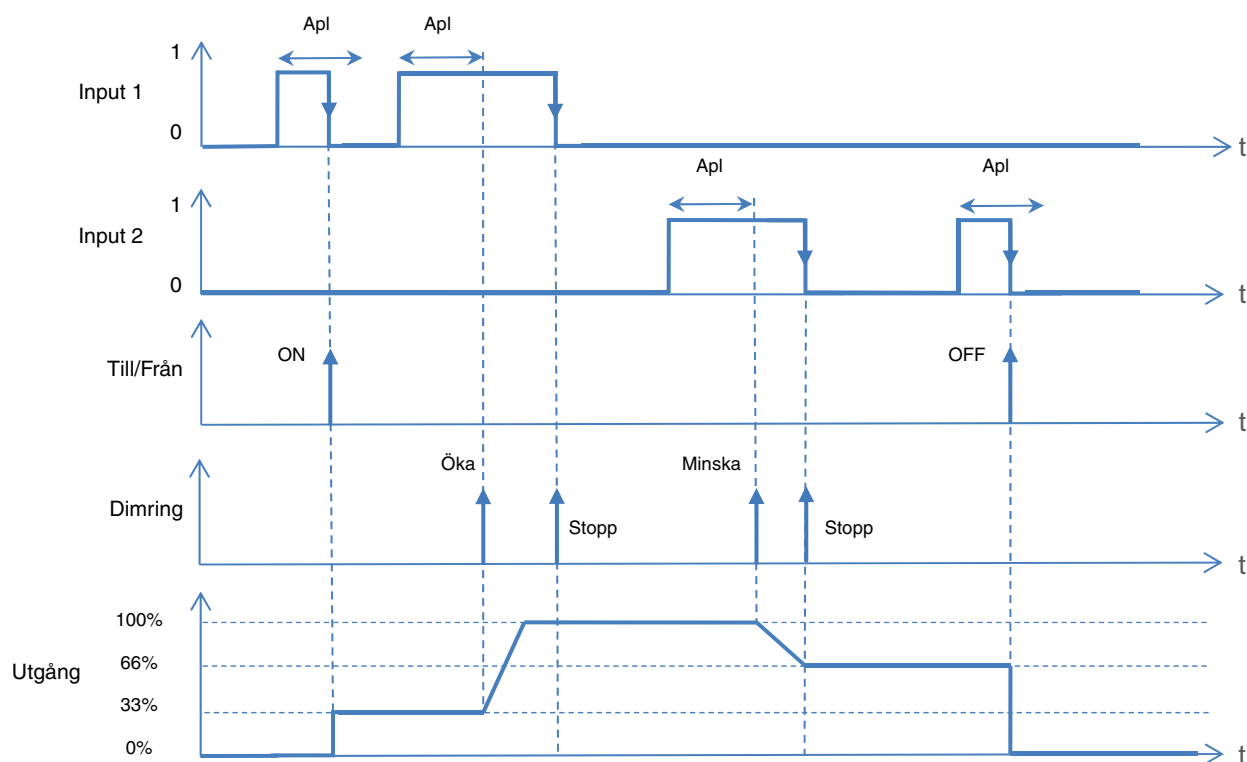
Denna funktion motsvarar variationskommandot via 2 knappar.

Parameter	Beskrivning	Värde
Funktion vid knapptryck	Denna parameter definierar riktningen på den variationen som tillhör ingången.	Öka* Minska

Obs!: Denna parameter är enbart synlig då parametern **Dimfunktion** har värdet: **Öka/minska**.

- Kommunikationsobjekt:
- [21 - Input 1 - Till/Från](#) (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - [24 - Input 1 - Dimring](#) (4 Bits – 3.007 DPT_Control_Dimming)
 - [29 - Input 2 - Till/Från](#) (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - [32 - Input 2 - Dimring](#) (4 Bits – 3.007 DPT_Control_Dimming)

Exempel: Input 1: Öka
Input 2: Minska



Apl: Lång knapptryckning

* Standardvärde

- Ljusvärde

Parameter	Beskrivning	Värde
Driftsläge	Variationskommandot utförs beroende på ett belysningsvärde i %: Med en tryckning eller en släppning av ingångens kontakt. Enbart med en tryckning på ingångens kontakt. Enbart med släppning av ingångens kontakt.	Funktion vid Tryck/Släpp knapp* Funktion vid knapptryck Funktion vid släppning av knapp

Obs!: Denna parameter är enbart synlig då parametern **Dimfunktion** har värdet: **Ljusvärde**.

Parameter	Beskrivning	Värde
Ljusvärde vid knapptryck	Denna parameter definierar belysningsvärdet som bör tillämpas under tryckningen.	0... 100*

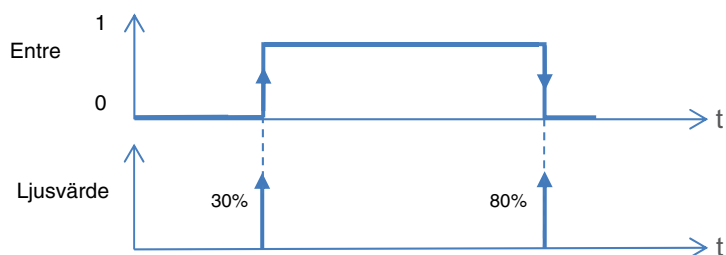
Obs!: Denna parameter är enbart synlig då parametern **Dimfunktion** har värdet: **Ljusvärde**.

Parameter	Beskrivning	Värde
Belysningsvärdet vid släppning	Denna parameter definierar belysningsvärdet som bör tillämpas vid släppning.	0* ...100

Obs!: Denna parameter är enbart synlig då parametern **Dimfunktion** har värdet: **Ljusvärde**.

Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern **Inverterad** godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).

Kommunikationsobjekt: [25 - Input 1 - Ljusvärde \(1 Byte – 5.001 DPT_Scaling\)](#)
[33 - Input 2 - Ljusvärde \(1 Byte – 5.001 DPT_Scaling\)](#)



* Standardvärde

3.1.5.6 Värme

Kanalfunktion	Värme
Funktion värme	Val av Gränsvärde
Driftsläge	Funktion vid Tryck/Släpp knapp
Gränsvärde vid knapptryck	Komfort
Gränsvärde vid släppning av knapp	Nattsänkning
Inverterad	<input type="checkbox"/>

Parameter	Beskrivning	Värde
Funktion värme	Värmekommandot utförs Beronde på värmens bör-värde och på släppning av ingångens kontakt. Med hjälp av ingångens kontakt konfigurerad till läge värme eller kyla. Via upprepad tryckning enligt ett bör-värde på °C.	Val av Gränsvärde* Värme/Kyla Undantag bör-värde

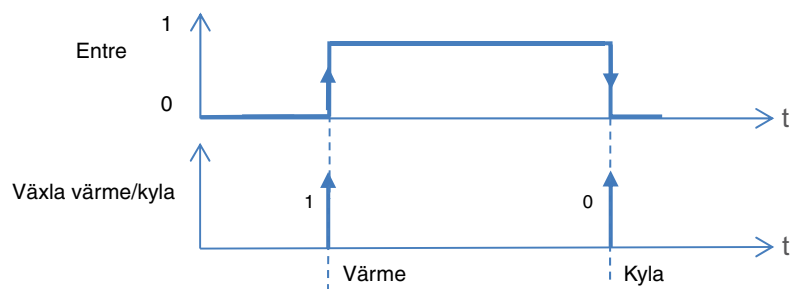
- Värme/Kyla

Denna funktion gör det möjligt att skicka objekt **Brytare värmekyla** på buss KNX.

Kommunikationsobjekt: [21 - Input 1 - Växla värme/kyla \(1 Bit – 1.008 DPT_UpDown\)](#)

[29 - Input 2 - Växla värme/kyla \(1 Bit – 1.008 DPT_UpDown\)](#)

*Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern **Inverterad** godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).*



* Standardvärde

- Val av Gränsvärde

Denna funktion gör det möjligt att skicka objekt **Val av Gränsvärde** enligt 2 typer av evenemang. Dessa 2 evenemang motsvarar status öppen eller stängd för ingångens kontakt. Ytterligare parameterar gör det möjligt att definiera bör-värde för värme för 2 evenemangen.

Parameter	Beskrivning	Värde
Driftsläge	Värmekommandot utförs enligt värmens bör-värde: Med en tryckning eller en släppning av ingångens kontakt. Enbart med en tryckning på ingångens kontakt. Enbart med släppning av ingångens kontakt.	Funktion vid Tryck/Släpp knapp* Funktion vid knapptryck Funktion vid släppning av knapp

Obs!: Denna parameter är enbart synlig då parametern **Funktion värme** har värdet: **Val av Gränsvärde**.

Parameter	Beskrivning	Värde
Gränsvärde vid knapptryck	Denna parameter definierar det bör-värde som värmen ställs in i under tryckningen.	Auto Komfort* Ekonomi Nattsänkning Frys skydd

Parameter	Beskrivning	Värde
Gränsvärde vid släppning av knapp	Denna parameter definierar det bör-värde som värmen ställs in i under släppning.	Auto Komfort Ekonomi Nattsänkning* Frys skydd

Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern **Inverterad** godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).

Kommunikationsobjekt: [25 - Input 1 - Val av Gränsvärde](#) (1 Byte – 20.102 DPT_HVAC mode)
[33 - Input 2 - Val av Gränsvärde](#) (1 Byte – 20.102 DPT_HVAC mode)

3.1.5.7 Tvångsstyrning

Kanalfunktion	Tvångsstyrning
Driftsläge	<input checked="" type="radio"/> Tvångsstyrning Till/Ned/Komfort <input type="radio"/> Tvångsstyrning Från/Upp/Frys skydd
Inverterad	<input type="checkbox"/>

* Standardvärde

Prioritetsfunktionen används för att forcera utgången till en definierad status.

Prioritetsåtgärden beror på typ av applikation som kontrolleras: Belysning Till/Från, Rullmarkis, Värme.

Denna funktion gör det möjligt att skicka kommandon om tvångsstyrning eller annullering av tvångsstyrning.

Inget annat kommando tas med i beräkningen när Prioriteten är aktiv. Endast kommandon för tvångsstyrning eller larm beaktas.

Parameter	Beskrivning	Värde
Driftsläge	Denna parameter definierar vilken typ av tvångsstyrning som skall användas under tryckningen.	Tvångsstyrning Till/Ned/Komfort* Tvångsstyrning AV - UPP – Frysskydd

Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern **Inverterad** godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).

Kommunikationsobjekt: [23 - Input 1 - Tvångsstyrning](#) (2 Bit – 2.002 DPT_Bool_Control)

[31 - Input 2 - Tvångsstyrning](#) (2 Bit – 2.002 DPT_Bool_Control)

3.1.5.8 Scen

Denna funktion gör det möjligt att välja eller spara scener. Dessa gäller olika typer av utgångar (belysning, persienn, markis, värme) för att skapa stämningar eller scenarier (scenario lämna, stämning läsning, etc.).

Kanalfunktion Scen ▾

Scenfunktion Omkopplare för scen Scen 1-64

Nummer på scen (1-64) vid knapptryck 1 ▾

Parameter	Beskrivning	Värde
Scenfunktion	Scenkommandot utförs: Beroende på scennummer när ingångens kontakt trycks ned. Beronede på scennummer när ingångens kontakt trycks ned eller släpps upp.	Scen 1-64* Omkopplare för scen

- Scen 1-64

Parameter	Beskrivning	Värde
Nummer på scen (1-64) vid knapptryck	Denna parameter definierar scennumret som skall användas under tryckning.	1*...64

Obs!: Denna parameter är endast synlig då en parameter **Scenfunktion** har värdet: **Scen 1-64**.

Kommunikationsobjekt: [25 - Input 1 - Scen](#) (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)

[33 - Input 2 - Scen](#) (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)

* Standardvärde

- Omkopplare för scen

Parameter	Beskrivning	Värde
Driftsläge	Scennumret har skickats Med en tryckning eller en släppning av ingångens kontakt. Enbart med en tryckning på ingångens kontakt. Enbart med släppning av ingångens kontakt.	Funktion vid Tryck/Släpp knapp* Funktion vid knapptryck Funktion vid släppning av knapp

Obs!: Denna parameter är endast synlig då en parameter **Scenfunktion** har värdet: **Omkopplare för scen**.

Parameter	Beskrivning	Värde
Nummer på scen (1-64) vid knapptryck	Denna parameter definierar scennumret som skall användas under tryckning.	1*...64

Parameter	Beskrivning	Värde
Nummer på scen (1-64) vid släppning av knapp	Denna parameter definierar scennumret som skall användas vid släppning.	1...2*...64

Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern **Inverterad** godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).

Kommunikationsobjekt: [25 - Input 1 - Scen](#) (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)
[33 - Input 2 - Scen](#) (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)

3.1.5.9 Larm

Larmfunktionen gör det möjligt att skicka larm med jämna mellanrum till bussen med automatik (vindmätare, regnsensor, skymningsrelä, etc.).

Larmet skickas med 10 minuters intervall.

Kanalfunktion

Larmtyp

Inverterad

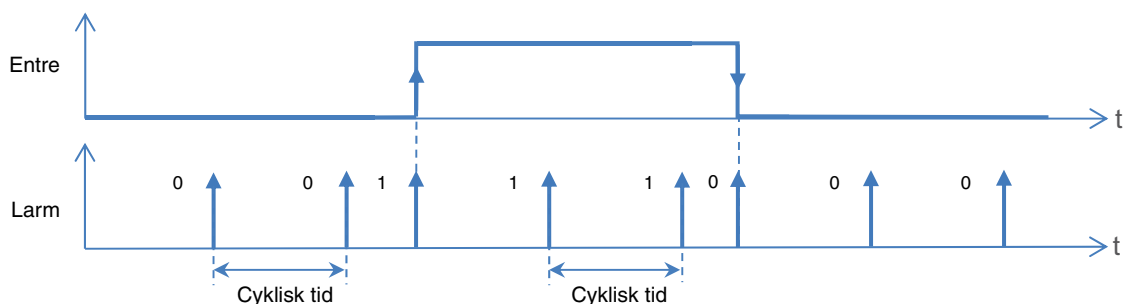
Parameter	Beskrivning	Värde
Larmtyp	Denna parameter definierar typen av larm som skall skickas till bussen KNX.	Larm 1* Larm 2 Larm 3

* Standardvärde

- Kommunikationsobjekt:
- 21 - Input 1 - Larm 1** (1 Bit – 1.005 DPT_Alarm)
 - 29 - Input 2 - Larm 1** (1 Bit – 1.005 DPT_Alarm)

 - 21 - Input 1 - Larm 2** (1 Bit – 1.005 DPT_Alarm)
 - 29 - Input 2 - Larm 2** (1 Bit – 1.005 DPT_Alarm)

 - 21 - Input 1 - Larm 3** (1 Bit – 1.005 DPT_Alarm)
 - 29 - Input 2 - Larm 3** (1 Bit – 1.005 DPT_Alarm)



3.1.5.10 Avaktivera automatik

Automatik-funktionen gör att du kan styra en utgång parallellt med standardstyrningen. Ett extra kommandoobjekt (Avaktivera automatik) används för att aktivera eller inaktivera automatiken.

*Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern **Inverterad** godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).*

- Kommunikationsobjekt:
- 21 - Input 1 - Avaktivera automatik** (1 Bit – 1.003 DPT_Enable)
 - 29 - Input 2 - Avaktivera automatik** (1 Bit – 1.003 DPT_Enable)

3.1.5.11 Bortkoppling av belastning

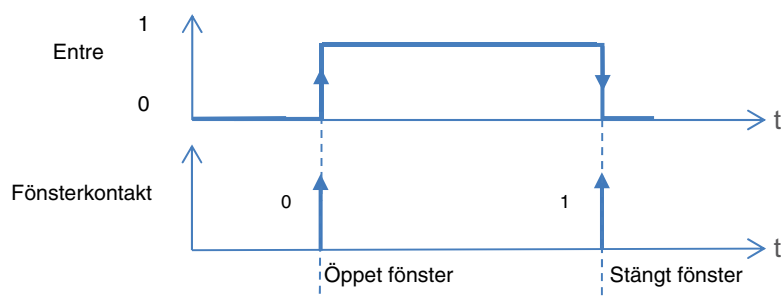
Funktionen för bortkoppling av belastning gör att man kan tvinga en utgång till AV-läge. Bortkopplingen av belastningen aktiveras med ett objekt på 1 bit. När bortkopplingen av belastningen avslutas, kopplas utgången om till teoretisk status utan bortkoppling av belastning (lagring).

*Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern **Inverterad** godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).*

- Kommunikationsobjekt:
- 21 - Input 1 - Bortkoppling av belastning** (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)
 - 29 - Input 2 - Bortkoppling av belastning** (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)

3.1.5.12 Fönsterkontakt

Funktionen falskontakt gör det möjligt att skicka information om öppning/stängning av bussens fönster KNX.

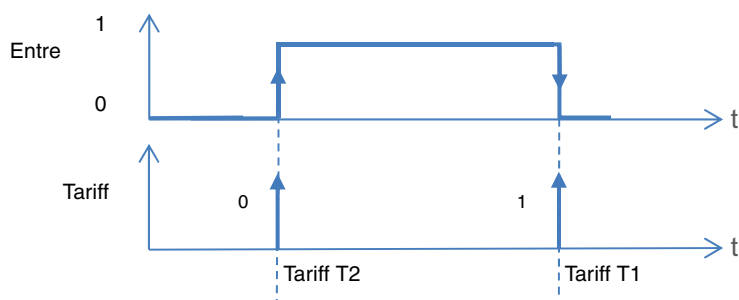


Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern **Inverterad** godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).

Kommunikationsobjekt: **21 - Input 1 - Fönsterkontakt** (1 Bit – 1.019 DPT_window/door)
29 - Input 2 - Fönsterkontakt (1 Bit – 1.019 DPT_window/door)

3.1.5.13 Tariff

Denna funktion gör det möjligt att skicka prisinformation Y1/T2 via buss KNX.



Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern **Inverterad** godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).

Kommunikationsobjekt: **21 - Input 1 - Tariff** (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)
29 - Input 2 - Tariff (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)

3.2 Kommunikationsobjekt

3.2.1 Utgångens kommunikationsobjekt Till/Från

	Nummer	Namn	Objektets funktion	Längd	C	R	W	T
	0	Utgång 1	Till/Från	1 bit	C	R	W	-
	1	Utgång 1	Statusindikering för Till/Från	1 bit	C	R	-	T
	2	Utgång 1	Timer	1 bit	C	R	W	-
	3	Utgång 1	Tvångsstyrning	2 bit	C	R	W	-
	4	Utgång 1	Statusindik. tvångsstyrning	1 bit	C	R	-	T
	5	Utgång 1	Scen	1 byte	C	R	W	-
	6	Utgång 1	Till/Från automatik	1 bit	C	R	W	-
	7	Utgång 1	Avaktivera automatik	1 bit	C	R	W	-
	8	Utgång 1	Status för Avaktivera automatik	1 bit	C	R	-	T
	9	Utgång 1	Bortkoppling av belastning	1 bit	C	R	W	-
	10	Utgång 2	Till/Från	1 bit	C	R	W	-
	11	Utgång 2	Statusindikering för Till/Från	1 bit	C	R	-	T
	12	Utgång 2	Timer	1 bit	C	R	W	-
	13	Utgång 2	Tvångsstyrning	2 bit	C	R	W	-
	14	Utgång 2	Statusindik. tvångsstyrning	1 bit	C	R	-	T
	15	Utgång 2	Scen	1 byte	C	R	W	-
	16	Utgång 2	Till/Från automatik	1 bit	C	R	W	-
	17	Utgång 2	Avaktivera automatik	1 bit	C	R	W	-
	18	Utgång 2	Status för Avaktivera automatik	1 bit	C	R	-	T
	19	Utgång 2	Bortkoppling av belastning	1 bit	C	R	W	-

3.2.1.1 Till/Från

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datatyp	Flaggor
0, 10	Utgång x	Till/Från	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W
<p>Detta objekt är alltid aktiverat. De möjliggör omställning av utgångskontakten enligt värdet som skickas via KNX bussen.</p> <p>NO-kontakt:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vid inmatningen av ett Från-kommando, öppnas reläkontaktens utgång. - Vid inmatning av ett Till-kommando stängs reläkontaktens utgång. 				

3.2.1.2 Statusindikering

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
1, 11	Utgång x	Statusindikering för Till/Från	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, T
<p>Detta objekt är alltid aktiverat. Detta objekt gör att statusen för utgångskontakten kan skickas från anordningen via KNX-bussen.</p> <p>Objektvärde:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om utgångsreläet är öppet, skickas ett telegram med det logiska värdet 0 till KNX-bussen. - Om utgångsreläet är stängt, skickas ett telegram med det logiska värdet 1 i KNX-bussen. <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring.</p>				

3.2.1.3 Timer

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
2, 12	Utgång x	Timer	1 bit - 1.010 DPT_Start	C, R, W
<p>Detta objekt aktiveras när parametern Timer är aktiv. Detta objekt används för att aktivera Timer-funktionen för enheten via KNX-bussen.</p> <p>Objektvärde:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om en upphöjd kant (0 till 1) når objektet, växlar utgången under en inställbar period. - Om en fallande kant (1 till 0) når objektet, förblir utgången i dess aktuella status. <p><i>Obs!: Timerns varaktighet kan avbrytas genom att trycka och håller ner tryckknappen som styr timern.</i> <i>Obs!: När ett startkommando tas emot under timern, initieras timerns varaktighet om.</i></p> <p>För ytterligare information, se: Timer.</p>				

3.2.1.4 Tvångsstyrning

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor																									
3, 13	Utgång x	Tvångsstyrning	2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control	C, R, W																									
<p>Detta objekt aktiveras om parametern Prioritet är aktiv. Statusen för utgångskontakten avgörs direkt av detta objekt.</p> <p>Detaljer om objektets format följer nedan.</p> <table border="1" data-bbox="344 1552 1240 1870"> <thead> <tr> <th colspan="3">Telegram som tas emot av prioritetsobjektet</th> <th rowspan="3">Utgångens beteende</th> </tr> <tr> <th rowspan="2">hexadecimalt värde</th> <th colspan="2">Binärt värde</th> </tr> <tr> <th>Bit 1 (MSB)</th> <th>Bit 0 (LSB)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>00</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>Slut på prioriteten</td> </tr> <tr> <td>01</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>Slut på prioriteten</td> </tr> <tr> <td>02</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>Prioritet AV</td> </tr> <tr> <td>03</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>Prioritet PÅ</td> </tr> </tbody> </table> <p>Den första biten av detta objekt (Bit 0) avgör status för utgångskontakten, som ska kontrolleras med prioritet. Den andra biten aktiverar eller inaktiverar Prioriteten.</p> <p>För ytterligare information, se: Tvångsstyrning.</p>					Telegram som tas emot av prioritetsobjektet			Utgångens beteende	hexadecimalt värde	Binärt värde		Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)	00	0	0	Slut på prioriteten	01	0	1	Slut på prioriteten	02	1	0	Prioritet AV	03	1	1	Prioritet PÅ
Telegram som tas emot av prioritetsobjektet			Utgångens beteende																										
hexadecimalt värde	Binärt värde																												
	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)																											
00	0	0	Slut på prioriteten																										
01	0	1	Slut på prioriteten																										
02	1	0	Prioritet AV																										
03	1	1	Prioritet PÅ																										

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
4, 14	Utgång x	Statusindik. tvångsstyrning	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T
<p>Detta objekt aktiveras om parametern Prioritet är aktiv. Detta objekt tillåter att statusen för Prioriteten skickas från enheten i KNX bussen.</p> <p>Objektvärde: 0 = ej Tvångsstyrning, 1 = Tvångsstyrning:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om prioriteten inaktiveras, skickas ett telegram med logikvärde 0. - Om prioritet är aktiverad, skickas ett telegram med logikvärde 1. <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring. För ytterligare information, se: Tvångsstyrning.</p>				

3.2.1.5 Scen

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor																
5, 15	Utgång x	Scen	1 byte - 18.001 DPT_SceneNumber	C, R, W																
<p>Detta objekt aktiveras när parametern Scen är aktiv. Detta objekt används för att återkalla eller spara en scen.</p> <p>Detaljer om objektets format följer nedan.</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 12.5%;">7</td> <td style="width: 12.5%;">6</td> <td style="width: 12.5%;">5</td> <td style="width: 12.5%;">4</td> <td style="width: 12.5%;">3</td> <td style="width: 12.5%;">2</td> <td style="width: 12.5%;">1</td> <td style="width: 12.5%;">0</td> </tr> <tr> <td>Inläring</td> <td>Används inte</td> <td colspan="6">Nummer på scen</td> </tr> </table> <p>Bit 7: 0: Scenen kallas / 1: Scenen sparas. Bit 6: Används inte. Bit 5 till Bit 0: Scennummer från 0 (scen 1) till 63 (scen 64).</p> <p>För ytterligare information, se: Scen.</p>					7	6	5	4	3	2	1	0	Inläring	Används inte	Nummer på scen					
7	6	5	4	3	2	1	0													
Inläring	Används inte	Nummer på scen																		

3.2.1.6 Till/Från automatik

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
6, 16	Utgång x	Till/Från automatik	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W
<p>Det här objektet aktiveras när parametern Automatisme är aktiv. De möjliggör omställning av utgångskontakten enligt värdet som skickas via KNX bussen.</p> <p>NO-kontakt:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vid inmatningen av ett Från-kommando, öppnas reläkontaktens utgång. - Vid inmatning av ett Till-kommando stängs reläkontaktens utgång. <p>För ytterligare information, se: Automatik.</p>				

3.2.1.7 Avaktivera automatik

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
7, 17	Utgång x	Avaktivera automatik	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
<p>Det här objektet aktiveras när parametern Automatisme désactivation är aktiv. Med det här objektet kan du aktivera automatikfunktionen.</p> <p>Objektvärde:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om objektet tar emot värdet 0, inaktiveras funktionen Automatik. - Om objektet tar emot värdet 1, aktiveras funktionen Automatik. <p>För ytterligare information, se: Automatik.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
8, 18	Utgång x	Status för Avaktivera automatik	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, T
<p>Det här objektet aktiveras när parametern Automatisme désactivation är aktiv. Med det här objektet kan du ställa tillståndet på funktionen Automatik för inaktivering av apparaten på buss KNX.</p> <p>Objektvärde:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om funktionen Automatik för inaktivering inte är aktiv, visas ett meddelande med et logiskt värde 0. - Om funktionen Automaikför inaktivering är aktiv, visas ett meddelande med ett logiskt värde 1. <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring. För ytterligare information, se: Automatik.</p>				

3.2.1.8 Bortkoppling av belastning

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
9, 19	Utgång x	Bortkoppling av belastning	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
<p>Detta objekt aktiveras när parametern Bortkoppling av belastning är aktiv. Detta objekt gör det möjligt att tvinga en utgång till AV-läge..</p> <p>Objektvärde:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om objektet mottar värdet 0 förblir utgången oförändrad. - Om objektet mottar värdet 1 tvingas utgången till AV. <p>För ytterligare information, se: Bortkoppling av belastning.</p>				

3.2.2 Kommunikationsobjekt för varje fönsterluckas/persienns utgång

	Nummer	Namn	Objektets funktion	Längd	C	R	W	T
	0	Utgång 1-2	Upp/ner	1 bit	C	R	W	-
	1	Utgång 1-2	Lamellstyr./stopp (kort tryck)	1 bit	C	R	W	-
	2	Utgång 1-2	Stopp (Kort knapptryckning)	1 bit	C	R	W	-
	3	Utgång 1-2	Position i %	1 byte	C	R	W	-
	4	Utgång 1-2	Lamellvinkel i %	1 byte	C	R	W	-
	5	Utgång 1-2	Statusindikering i %	1 byte	C	R	-	T
	6	Utgång 1-2	Lamellposition i %	1 byte	C	R	-	T
	7	Utgång 1-2	Högsta position nådd	1 bit	C	R	-	T
	8	Utgång 1-2	Lägsta position nådd	1 bit	C	R	-	T
	9	Utgång 1-2	Tvångsstyrning	2 bit	C	R	W	-
	10	Utgång 1-2	Statusindik. tvångsstyrning	1 bit	C	R	-	T
	11	Utgång 1-2	Scen	1 byte	C	R	W	-
	12	Utgång 1-2	Larm 1	1 bit	C	R	W	-
	13	Utgång 1-2	Larm 2	1 bit	C	R	W	-
	14	Utgång 1-2	Larm 3	1 bit	C	R	W	-
	15	Utgång 1-2	Position i % Automatik	1 byte	C	R	W	-
	16	Utgång 1-2	Lamellvinkel i % Automatik	1 byte	C	R	W	-
	17	Utgång 1-2	Avaktivera automatik	1 bit	C	R	W	-
	18	Utgång 1-2	Status för Avaktivera automatik	1 bit	C	R	-	T

3.2.2.1 Kontroll

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
0	Utgång x-y	Upp/ner	1 bit - 1.008 DPT_UpDown	C, R, W
<p>Detta objekt är alltid aktiverat. Den används för att kontrollera fönsterluckan eller persiennen i samband med värdet som skickas i KNX bussen.</p> <p>Objektvärde:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om objektet når värde 0, flyttar sig fönsterluckan eller persiennen till det övre läget. - Om objektet når värde 1, flyttar sig fönsterluckan eller persiennen till det lägre läget. <p>För ytterligare information, se: Val av funktioner.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datatyp	Flaggor
1	Utgång x-y	Lamellstyr./stopp (kort tryck)	1 bit - 1.007 DPT_Step	C, R, W
<p>Detta objekt aktiveras när parametern Driftsläge har värdet Markis/persienn. Det används för att stoppa rörelsen för en fönsterlucka eller persienn eller lutningen v lamellerna enligt värdet som skickas i buss KNX.</p> <p>Objektvärde:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Oavsett vilket värde (0 eller 1) som skickas till detta objekt, stoppas fönsterluckans eller persiennens rörelse. - Om objektet tar emot värdet 0, öppnas lamellerna med ett lamellsteg. - Om objektet når värde 1, stängs lamellerna med ett lamellsteg. <p>För ytterligare information, se: Val av funktioner.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datatyp	Flaggor
2	Utgång x-y	Stopp (Kort knapptryckning)	1 bit - 1.017 DPT_Trigger	C, R, W
<p>Detta objekt är alltid aktiverat. Det gör det bara möjligt att avbryta jalousins eller persiennens vertikala rörelse beroende på vilket värde som skickas på KNX-bussen.</p> <p>Objektvärde:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Oavsett vilket värde (0 eller 1) som skickas till detta objekt, stoppas fönsterluckans eller persiennens rörelse. <p>För ytterligare information, se: Val av funktioner.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datatyp	Flaggor
3	Utgång x-y	Position i %	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, W
<p>Detta objekt är alltid aktiverat. Det används för att placera en fönsterlucka eller persienn på önskad höjd, enligt värdet som ställs in på buss KNX.</p> <p>På persiennen har lamellerna samma lutning efter att ha nått samma position som före rörelsen. Om ett telegram tas emot under fönsterluckans eller persiennens rörelse, kommer fönsterluckan att placeras på önskad höjd efter att den ursprungligen begärda positionen har nåtts.</p> <p>Objektvärde: 0 till 255</p> <ul style="list-style-type: none"> - 0 (0%): Övre position. - 255 (100%): Undre position. <p>För ytterligare information, se: Val av funktioner.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datatyp	Flaggor
4	Utgång x-y	Lamellvinkel i %	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, W
<p>Detta objekt aktiveras när parametern Driftsläge har värdet Markis/persienn. Den används för att placera fönsterluckan eller persiennen enligt värdet som har skickats i KNX buss.</p> <p>Objektvärde: 0 till 255</p> <ul style="list-style-type: none"> - 0 (0%): Öppna lameller. - 255 (100%): Stängda lameller. <p>För ytterligare information, se: Val av funktioner.</p>				

3.2.2.2 Statusindikering

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
5	Utgång x-y	Statusindikering i %	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T
<p>Detta objekt är aktiverat när parametern Status position är aktiv. Detta objekt gör att man kan skicka status för positionen via KNX buss. Den skickas efter att läget för fönsterluckan eller persiennen har nåtts.</p> <p>Objektvärde: 0 till 255</p> <ul style="list-style-type: none"> - 0 (0%): Övre position. - 255 (100%): Undre position. <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring. För ytterligare information, se: Statusindikering.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
6	Utgång x-y	Lamellposition i %	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T
<p>Detta objekt är aktiverat när parametern Status lamellvinkel för persienn är aktiv. Detta objekt gör att man kan skicka status för lamellvinkeln kan skickas via buss KNX. Den skickas efter att persiennen har lutats korrekt.</p> <p>Objektvärde: 0 till 255</p> <ul style="list-style-type: none"> - 0 (0%): Öppna lameller. - 255 (100%): Stängda lameller. <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring. För ytterligare information, se: Statusindikering.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
7	Utgång x-y	Högsta position nådd	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T
<p>Detta objekt är aktiverat när parametern Högsta position nådd är aktiv. Detta objekt används för att skicka status för den övre positionen av fönsterluckan eller persiennen via buss KNX.</p> <p>Objektvärde:</p> <p>0 = Position ej nådd, 1 = Position nådd</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om den övre positionen av fönsterluckan eller persiennen inte nås, skickas ett telegram med ett logiskt värde 0 till bussen KNX. - Den övre positionen av fönsterluckan eller persiennen nås och ett telegram skickas med ett logiskt värde på 1 i buss KNX. <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring. För ytterligare information, se: Statusindikering.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
8	Utgång x-y	Lägsta position nådd	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T
<p>Detta objekt är aktiverat när parametern Lägsta position nådd är aktiv. Detta objekt används för att skicka status för den undre positionen av fönsterluckan eller persiennen via buss KNX.</p> <p>Objektvärde: 0 = Position ej nådd, 1 = Position nådd</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om den undre positionen för fönsterluckan eller persiennen inte nås, skickas ett telegram med ett logiskt värde på 0 i buss KNX. - Om den undre positionen av fönsterluckan eller persiennen nås, skickas ett telegram med ett logiskt värde på 1 till buss KNX. <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring. För ytterligare information, se: Statusindikering.</p>				

3.2.2.3 Tvångsstyrning

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor																									
9	Utgång x-y	Tvångsstyrning	2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control	C, R, W																									
<p>Detta objekt aktiveras om parametern Prioritet är aktiv. Statusen för utgångskontakten avgörs direkt av detta objekt.</p> <p>Detaljer om objektets format följer nedan.</p> <table border="1" data-bbox="347 1037 1241 1355"> <thead> <tr> <th colspan="3">Telegram som tas emot av prioritetsobjektet</th> <th rowspan="3">Utgångens beteende</th> </tr> <tr> <th rowspan="2">hexadecimalt värde</th> <th colspan="2">Binärt värde</th> </tr> <tr> <th>Bit 1 (MSB)</th> <th>Bit 0 (LSB)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>00</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>Slut på prioriteten</td> </tr> <tr> <td>01</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>Slut på prioriteten</td> </tr> <tr> <td>02</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>Tvingad upp</td> </tr> <tr> <td>03</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>Tvingad ner</td> </tr> </tbody> </table> <p>Den första biten av detta objekt (Bit 0) avgör status för utgångskontakten, som ska kontrolleras med prioritet. Den andra biten aktiverar eller inaktiverar Prioriteten.</p> <p>För ytterligare information, se: Tvångsstyrning.</p>					Telegram som tas emot av prioritetsobjektet			Utgångens beteende	hexadecimalt värde	Binärt värde		Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)	00	0	0	Slut på prioriteten	01	0	1	Slut på prioriteten	02	1	0	Tvingad upp	03	1	1	Tvingad ner
Telegram som tas emot av prioritetsobjektet			Utgångens beteende																										
hexadecimalt värde	Binärt värde																												
	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)																											
00	0	0	Slut på prioriteten																										
01	0	1	Slut på prioriteten																										
02	1	0	Tvingad upp																										
03	1	1	Tvingad ner																										

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
10	Utgång x-y	Statusindik. tvångsstyrning	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T
<p>Detta objekt aktiveras om parametern Prioritet är aktiv. Detta objekt tillåter att statusen för Prioriteten skickas från enheten i KNX bussen.</p> <p>Objektvärde: 0 = ej Tvångsstyrning, 1 = Tvångsstyrning</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om prioriteten inaktiveras, skickas ett telegram med logikvärde 0. - Om prioriteten är aktiverad, skickas ett telegram med logikvärde 1. <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring. För ytterligare information, se: Tvångsstyrning.</p>				

3.2.2.4 Scen

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
11	Utgång x-y	Scen	1 byte - 18.001 DPT_SceneNumber	C, R, W

Detta objekt aktiveras när parametern **Scen** är aktiv.
 Detta objekt används för att återkalla eller spara en scen.

Detaljer om objektets format följer nedan.

7	6	5	4	3	2	1	0
Inläring	Används inte	Nummer på scen					

Bit 7: 0: Scenen kallas / 1: Scenen sparas.

Bit 6: Används inte.

Bit 5 till Bit 0: Scennummer från 0 (scen 1) till 63 (scen 64).

För ytterligare information, se: [Scen](#).

3.2.2.5 Larm

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
12	Utgång x-y	Larm 1	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, W

Detta objekt är endast synbart om parameter **larm** har följande värde: **Larm 1** eller Larm 1 > Larm 2 eller Larm 1 > Larm 2 > Larm 3.

Detta objekt används för att skiftautgången tillbaka till fördefinierade inställningar.

Objektvärde:

- Om objektet når värdet 0, aktiveras inte larmet.
- -Om objektet når värdet 1, aktiveras larmet.

För ytterligare information, se: [Larm](#).

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
13	Utgång x-y	Larm 2	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, W

Detta objekt är endast synbart om parameter **larm** har följande värde: Larm 1 > Larm 2 eller Larm 1 > Larm 2 > Larm 3.

Detta objekt används för att skiftautgången tillbaka till fördefinierade inställningar.

Objektvärde:

- Om objektet når värdet 0, aktiveras inte larmet.
- -Om objektet når värdet 1, aktiveras larmet.

För ytterligare information, se: [Larm](#).

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
14	Utgång x-y	Larm 3	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, W

Detta objekt är endast synbart om parameter **larm** har följande värde: Larm 1 > Larm 2 > Larm 3.

Detta objekt används för att skiftautgången tillbaka till fördefinierade inställningar.

Objektvärde:

- Om objektet når värdet 0, aktiveras inte larmet.
- -Om objektet når värdet 1, aktiveras larmet.

För ytterligare information, se: [Larm](#).

3.2.2.6 Position i % Automatik

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
15	Utgång x-y	Position i % Automatik	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, W
<p>Det här objektet aktiveras när parametern Automatisme är aktiv. Det används för att placera en fönsterlucka eller persienn på önskad höjd, enligt värdet som ställs in på buss KNX.</p> <p>Objektvärde: 0 till 255</p> <ul style="list-style-type: none"> - 0 (0%): Övre position. - 255 (100%): Undre position. <p>För ytterligare information, se: Automatik.</p>				

3.2.2.7 Lamellvinkel i % Automatik

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
16	Utgång x-y	Lamellvinkel i % Automatik	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, W
<p>Detta objekt är aktiverat när parametern Driftsläge har värdet Markis/persienn och när parametern Automatik är aktiv. Den används för att placera fönsterluckan eller persiennen enligt värdet som har skickats i KNX buss.</p> <p>Objektvärde: 0 till 255</p> <ul style="list-style-type: none"> - 0 (0%) : Öppna lameller. - 255 (100%): Stängda lameller. <p>För ytterligare information, se: Automatik.</p>				

3.2.2.8 Avaktivera automatik

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
17, 37, 57, 77, 97	Utgång x-y	Avaktivera automatik	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
<p>Det här objektet aktiveras när parametern Automatisme désactivation är aktiv. Med det här objektet kan du aktivera automatikfunktionen.</p> <p>Objektvärde:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om objektet tar emot värdet 0, inaktiveras funktionen Automatik. - Om objektet tar emot värdet 1, aktiveras funktionen Automatik. <p>För ytterligare information, se: Automatik.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
18, 38, 58, 78, 98	Utgång x-y	Status för Avaktivera automatik	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, T
<p>Det här objektet aktiveras när parametern Automatisme désactivation är aktiv. Med det här objektet kan du ställa tillståndet på funktionen Automatik för inaktivering av apparaten på buss KNX.</p> <p>Objektvärde:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om funktionen Automatik för inaktivering inte är aktiv, visas ett meddelande med ett logiskt värde 0. - Om funktionen Automaikför inaktivering är aktiv, visas ett meddelande med ett logiskt värde 1. <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring. För ytterligare information, se: Automatik.</p>				

3.2.3 Kommunikationsobjekt per ingång

Kanalfunktion		Numme r	Namn	Objektets funktion	Längd	C	R	W	T
Till (växla)		20	Input 1	Statusindikering för Till/Från	1 bit	C	R	W	-
		21	Input 1	Till/Från	1 bit	C	R	-	T
Till/Från		21	Input 1	Till/Från	1 bit	C	R	-	T
Timer		21	Input 1	Timer	1 bit	C	R	-	T
Markis		21	Input 1	Upp/ner	1 bit	C	R	-	T
		22	Input 1	Stopp (kort tryck)	1 bit	C	R	-	T
		25	Input 1	Position i %	1 byte	C	R	-	T
Markis/persienn		21	Input 1	Upp/ner	1 bit	C	R	-	T
		22	Input 1	Lamellstyr./stopp (kort tryck)	1 bit	C	R	-	T
		26	Input 1	Lamellvinkel i %	1 byte	C	R	-	T
		25	Input 1	Position i %	1 byte	C	R	-	T
		26	Input 1	Lamellvinkel i %	1 byte	C	R	-	T
Dimring		21	Input 1	Till/Från	1 bit	C	R	-	T
		24	Input 1	Dimring	4 bit	C	R	-	T
		20	Input 1	Statusindikering för Till/Från	1 bit	C	R	W	-
		21	Input 1	Till/Från	1 bit	C	R	-	T
		24	Input 1	Dimring	4 bit	C	R	-	T
		25	Input 1	Ljusvärde	1 byte	C	R	-	T
Värme		21	Input 1	Växla värme/kyla	1 bit	C	R	-	T
		25	Input 1	Val av Gränsvärde	1 byte	C	R	-	T
Tvångsstyrning		23	Input 1	Tvångsstyrning	2 bit	C	R	-	T
Scen		25	Input 1	Scen	1 byte	C	R	-	T
Larm		21	Input 1	Larm 1	1 bit	C	R	-	T
		21	Input 1	Larm 2	1 bit	C	R	-	T
		21	Input 1	Larm 3	1 bit	C	R	-	T
Avaktivera automatik		21	Input 1	Avaktivera automatik	1 bit	C	R	-	T
Bortkoppling av belastning		21	Input 1	Bortkoppling av belastning	1 bit	C	R	-	T
Fönsterkontakt		21	Input 1	Status för fönsterkontakt	1 bit	C	R	-	T
Tariff		21	Input 1	Tariff	1 bit	C	R	-	T

Kanalfunktion		Nummer	Namn	Objektets funktion	Längd	C	R	W	T
Till (växla)		28	Input 2	Statusindikering för Till/Från	1 bit	C	R	W	-
		29	Input 2	Till/Från	1 bit	C	R	-	T
Till/Från		29	Input 2	Till/Från	1 bit	C	R	-	T
Timer		29	Input 2	Timer	1 bit	C	R	-	T
Markis		29	Input 2	Upp/ner	1 bit	C	R	-	T
		30	Input 2	Stopp (kort tryck)	1 bit	C	R	-	T
		33	Input 2	Position i %	1 byte	C	R	-	T
Markis/persienn		29	Input 2	Upp/ner	1 bit	C	R	-	T
		30	Input 2	Lamellstyr./stopp (kort tryck)	1 bit	C	R	-	T
		34	Input 2	Lamellvinkel i %	1 byte	C	R	-	T
		33	Input 2	Position i %	1 byte	C	R	-	T
		34	Input 2	Lamellvinkel i %	1 byte	C	R	-	T
Dimring		29	Input 2	Till/Från	1 bit	C	R	-	T
		32	Input 2	Dimring	4 bit	C	R	-	T
		28	Input 2	Statusindikering för Till/Från	1 bit	C	R	W	-
		29	Input 2	Till/Från	1 bit	C	R	-	T
		32	Input 2	Dimring	4 bit	C	R	-	T
		33	Input 2	Ljusvärde	1 byte	C	R	-	T
Värme		29	Input 2	Växla värme/kyla	1 bit	C	R	-	T
		33	Input 2	Val av Gränsvärde	1 byte	C	R	-	T
Tvångsstyrning		23	Input 2	Tvångsstyrning	2 bit	C	R	-	T
Scen		33	Input 2	Scen	1 byte	C	R	-	T
Larm		29	Input 2	Larm 1	1 bit	C	R	-	T
		29	Input 2	Larm 2	1 bit	C	R	-	T
		29	Input 2	Larm 3	1 bit	C	R	-	T
Avaktivera automatik		29	Input 2	Avaktivera automatik	1 bit	C	R	-	T
Bortkoppling av belastning		29	Input 2	Bortkoppling av belastning	1 bit	C	R	-	T
Fönsterkontakt		29	Input 2	Status för fönsterkontakt	1 bit	C	R	-	T
Tariff		29	Input 2	Tariff	1 bit	C	R	-	T

3.2.3.1 Till/Från och fjärrbrytare

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
21, 29	Input x	Till/Från	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, T
<p>Detta objekt aktiveras då parametern Kanaltyp har värdet Till (växla), Till/Från eller Dimring.</p> <p>Detta objekt gör det möjligt att skicka kommandot Till/Från från en ingångskontakt på bussen KNX.</p> <ul style="list-style-type: none"> - För att skicka kommandot Från, skickas ett telegram med ett logiskt värde 0. - För att skicka kommandot Till, skickas ett telegram med ett logiskt värde 1. <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring.</p> <p><i>Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern Inverterad godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).</i></p> <p>För ytterligare information, se: Till/Från eller Till (växla).</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
20, 28	Input x	Statusindikering för Till/Från	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W
<p>Detta objekt aktiveras då parametern Kanaltyp har värdet Till (växla) eller Dimring.</p> <p>Detta objekt gör det möjligt att ta emot status för utgång Till/Från som skickats till buss KNX.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om objektet tar emot värde 0 går indikering för status till Från. - Om objektet tar emot värde 1 går indikering för status till Till. <p><i>Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern Inverterad godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).</i></p> <p>För ytterligare information, se: Till/Från eller Till (växla).</p>				

3.2.3.2 Timer

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
21, 29	Input x	Timer	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, T
<p>Detta objekt aktiveras då parametern Kanaltyp har värdet Timer.</p> <p>Detta objekt gör det möjligt att skicka kommandot timer från ingångens kontakt på buss KNX.</p> <ul style="list-style-type: none"> - För att skicka ett kommando om timer, skickas ett telegram med ett logiskt värde 1. <p>För ytterligare information, se: Timer.</p>				

3.2.3.3 Markis/persienn

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
21, 29	Input x	Upp/ner	1 bit - 1.008 DPT_UpDown	C, R, T
<p>Detta objekt aktiveras då parametern Kanaltyp har värdet Markis/persienn.</p> <p>Detta objekt gör det möjligt att skicka kommandot Upp/Ned från ingångens kontakt på buss KNX.</p> <ul style="list-style-type: none"> - För att skicka kommandot Upp, skickas ett telegram med ett logiskt värde 0. - För att skicka ett kommando Upp, skickas ett telegram med ett logiskt värde 1. <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring.</p> <p><i>Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern Inverterad godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).</i></p> <p>För ytterligare information, se: Markis/persienn.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
22, 30	Input x	Stopp (kort tryck)	1 bit - 1.017 DPT_Trigger	C, R, T
<p>Detta objekt aktiveras då parametern Kanaltyp har värdet Markis/persienn.</p> <p>Detta objekt gör det möjligt att skicka kommadot stopp från en ingångskontakt på bussKNX.</p> <ul style="list-style-type: none"> - För att skicka ett kommando Stopp, skickas ett telegram med logiskt värde 1. <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring. För ytterligare information, se: Markis/persienn.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
25, 33	Input x	Position i %	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T
<p>Detta objekt aktiveras då parametern Kanaltyp har värdet Markis/persienn.</p> <p>Detta objekt gör möjligt att skicka kommando för position av markis elle persienn med hjälp av ingångens kontakt på buss KNX.</p> <p>Objektvärde: 0 till 255</p> <ul style="list-style-type: none"> - 0 (0%): Övre position. - 255 (100%): Undre position. <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring. För ytterligare information, se: Markis/persienn.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
22, 30	Input x	Lamellstyr./stopp (kort tryck)	1 bit - 1.007 DPT_Step	C, R, T
<p>Detta objekt aktiveras då parametern Kanaltyp har värdet Markis/persienn.</p> <p>Detta objekt gör det möjligt att skicka kommadot stopp från en ingångskontakt på bussKNX.</p> <ul style="list-style-type: none"> - För att skicka ett kommando Stopp, skickas ett telegram med ett logiskt värde 0 eller 1. - För att skicka ett kommando öppning av lameller, skickas ett telegram med ett logiskt värde 0. - För att skicka ett kommando stängning av lameller, skickas ett telegram med ett logiskt värde 1. <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring. För ytterligare information, se: Markis/persienn.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
26, 34	Input x	Lamellvinkel i %	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T
<p>Detta objekt aktiveras då parametern Kanaltyp har värdet Markis/persienn.</p> <p>Detta objekt gör det möjligt att skicka kommando om position av lameller med ingångens kontakt på buss KNX.</p> <p>Objektvärde: 0 till 255</p> <ul style="list-style-type: none"> - 0 (0%): Öppna lameller. - 255 (100%): Stängda lameller. <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring. För ytterligare information, se: Markis/persienn.</p>				

3.2.3.4 Dimring

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datatyp	Flaggor
24, 32	Input x	Dimring	4 bit - 3.007 DPT_Control_Dimming	C, R, T

Detta objekt aktiveras då parametern **Kanaltyp** har värdet **Dimring**.

Detta objekt gör det möjligt att skicka ett relativt variationskommando för belysning med ingångens kontakt på buss KNX.

Objektvärde:

b3	b2	b1	b0
C	Steg		

Datafält	Beskrivning	Kod
C	Ökning eller minskning av ljusstyrkan	0: Minska 1: Öka
Steg	Ljusstyrka mellan 0% och 100% indelat i steg	0: Stopp 1: 100% 2: 50% 3: 25% 4: 12% 5: 6% 6: 3% 7: 1%

Detta objekt sänds ut vid statusändring.

För ytterligare information, se: [Dimring](#).

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datatyp	Flaggor
25, 33	Input x	Ljusvärde	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T

Detta objekt aktiveras då parametern **Kanaltyp** har värdet **Dimring**.

Detta objekt gör det möjligt att skicka ett absolut variationskommando för belysning med ingångens kontakt på buss KNX.

Objektvärde: 0 till 255: 0 = 0%, 255 = 100%.

Upplösning: Cirka 0.4%.

Detta objekt sänds ut vid statusändring.

För ytterligare information, se: [Dimring](#).

3.2.3.5 Värme

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datatyp	Flaggor
21, 29	Input x	Växla värme/kyla	1 bit - 1.100 DPT_Heating/cooling	C, R, T
<p>Detta objekt aktiveras då parametern Kanaltyp har värdet Värme.</p> <p>Detta objekt gör det möjligt att skicka värmesystemets funktionsläge med ingångens kontakt på buss KNX.</p> <ul style="list-style-type: none"> - För att skicka information om värmen, skickas ett telegram med logiskt värde 1. - För att skicka information om kylning, skickas ett telegram med ett logiskt värde 0. <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring. <i>Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern Inverterad godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).</i></p> <p>För ytterligare information, se: Värme.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datatyp	Flaggor												
25, 33	Input x	Val av Gränsvärde	1 byte - 20.102 DPT_HVAC mode	C, R, T												
<p>Detta objekt aktiveras då parametern Kanaltyp har värdet Värme.</p> <p>Detta objekt gör det möjligt att skicka värmeläge med ingångens kontakt på buss KNX. Beroende på status för ingångens kontakt (öppen eller stängd), skickas ett läge för värme för varje status.</p> <table border="1" data-bbox="470 958 1117 1232"> <thead> <tr> <th>Värmeläge</th> <th>Värde</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Auto</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>Komfort</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>Ekonomi</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>Nattsänkning</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>Frys-skydd</td> <td>4</td> </tr> </tbody> </table> <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring. För ytterligare information, se: Värme.</p>					Värmeläge	Värde	Auto	0	Komfort	1	Ekonomi	2	Nattsänkning	3	Frys-skydd	4
Värmeläge	Värde															
Auto	0															
Komfort	1															
Ekonomi	2															
Nattsänkning	3															
Frys-skydd	4															

3.2.3.6 Tvångsstyrning

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datatyp	Flaggor																											
23, 31	Input x	Tvångsstyrning	2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control	C, R, T																											
<p>Detta objekt aktiveras då parametern Kanaltyp har värdet Tvångsstyrning. Detta objekt gör det möjligt att skicka ett kommando tvångsstyrning med ingångens kontakt på buss KNX.</p> <p>Detaljer om objektets format följer nedan.</p> <table border="1" style="margin-left: 40px;"> <thead> <tr> <th colspan="3">Telegram som tas emot av prioritetsobjektet</th> <th rowspan="2">Utgångens beteende</th> </tr> <tr> <th>hexadecimalt värde</th> <th colspan="2">Binärt värde</th> </tr> <tr> <td></td> <th>Bit 1 (MSB)</th> <th>Bit 0 (LSB)</th> <td></td> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>00</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>Slut på prioriteten</td> </tr> <tr> <td>01</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>Slut på prioriteten</td> </tr> <tr> <td>02</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>Tvångsstyrning AV - UPP – Frysskydd</td> </tr> <tr> <td>03</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>Tvångsstyrning Till/Ned/Komfort</td> </tr> </tbody> </table> <p>Den första biten av detta objekt (Bit 0) avgör status för utgångskontakten, som ska kontrolleras med prioritet. Den andra biten aktiverar eller inaktiverar Prioriteten.</p> <p><i>Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern Inverterad godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).</i></p> <p>För ytterligare information, se: Tvångsstyrning.</p>					Telegram som tas emot av prioritetsobjektet			Utgångens beteende	hexadecimalt värde	Binärt värde			Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)		00	0	0	Slut på prioriteten	01	0	1	Slut på prioriteten	02	1	0	Tvångsstyrning AV - UPP – Frysskydd	03	1	1	Tvångsstyrning Till/Ned/Komfort
Telegram som tas emot av prioritetsobjektet			Utgångens beteende																												
hexadecimalt värde	Binärt värde																														
	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)																													
00	0	0	Slut på prioriteten																												
01	0	1	Slut på prioriteten																												
02	1	0	Tvångsstyrning AV - UPP – Frysskydd																												
03	1	1	Tvångsstyrning Till/Ned/Komfort																												

3.2.3.7 Scen

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datatyp	Flaggor																
25, 33	Input x	Scen	1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber	C, R, T																
<p>Detta objekt aktiveras då parametern Kanaltyp har värdet Scen. Detta objekt gör det möjligt att skicka ett scennummer med ingångens kontakt på buss KNX. Den gör det även möjligt att spara en scen.</p> <p>Detaljer om objektets format följer nedan.</p> <table border="1" style="margin-left: 40px;"> <thead> <tr> <th>7</th> <th>6</th> <th>5</th> <th>4</th> <th>3</th> <th>2</th> <th>1</th> <th>0</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Inläring</td> <td>Används inte</td> <td colspan="6">Nummer på scen</td> </tr> </tbody> </table> <p>Bit 7: 0: Scenen kallas / 1: Scenen sparas. Bit 6: Används inte. Bit 5 till bit 0: Scennummer från 0 (scen 1) till 63 (scen 64).</p> <p>För ytterligare information, se: Scen.</p>					7	6	5	4	3	2	1	0	Inläring	Används inte	Nummer på scen					
7	6	5	4	3	2	1	0													
Inläring	Används inte	Nummer på scen																		

3.2.3.8 Larm

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datatyp	Flaggor
21, 29	Input x	Larm 1	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, T
21, 29	Input x	Larm 2	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, T
21, 29	Input x	Larm 3	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, T

Detta objekt aktiveras då parametern **Kanaltyp** har värdet **Larm**.

Detta objekt gör det möjligt att skicka ett larmkommando med ingångens kontakt på buss KNX.

- För att skicka ett inaktivt larmkommando, skickas ett telegram med ett logiskt värde 0.
- För att skicka ett aktivt larmkommando, skickas ett telegram med ett logiskt värde 1.

Detta objekt sänds ut vid statusändring.

*Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern **Inverterad** godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).*

För ytterligare information, se: [Larm](#).

3.2.3.9 Automatik

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datatyp	Flaggor
21, 29	Input x	Avaktivera automatik	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, T

Detta objekt aktiveras då parametern **Kanaltyp** har värdet **Avaktivera automatik**.

Detta objekt gör det möjligt att skicka automatiskt avaktiveringskommando med ingångens kontakt på buss KNX.

- För att skicka ett inaktivt automatiskt kommando, skickas ett telegram med ett logiskt värde 0.
- För att skicka automatiskt aktiveringskommando, skickas ett telegram med ett logiskt värde 1.

Detta objekt sänds ut vid statusändring.

*Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern **Inverterad** godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).*

För ytterligare information, se: [Avaktivera automatik](#).

3.2.3.10 Bortkoppling av belastning

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datatyp	Flaggor
21, 29	Input x	Bortkoppling av belastning	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T

Detta objekt aktiveras då parametern **Kanaltyp** har värdet **Bortkoppling av belastning**.

Detta objekt gör det möjligt att skicka ett kommando för bortkoppling av belastning med ingångens kontakt på buss KNX.

- För att skicka ett kommando för bortkoppling av belastning (tvångsstyrning av utgång AV), skickas ett telegram med ett logiskt värde 1.

Detta objekt sänds ut vid statusändring.

*Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern **Inverterad** godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).*

För ytterligare information, se: [Bortkoppling av belastning](#).

3.2.3.11 Fönsterkontakt

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datatyp	Flaggor
21, 29	Input x	Status för fönsterkontakt	1 bit - 1.019 DPT_window/door	C, R, T
<p>Detta objekt aktiveras då parametern Kanaltyp har värdet Fönsterkontakt.</p> <p>Detta objekt gör det möjligt att skicka status på fönsterkontakt med ingångens kontakt på buss KNX.</p> <ul style="list-style-type: none"> - För att signalera en kontakt för ett stängt fönster, skickas ett telegram med logiskt värde 1. - För att signalera en kontakt med ett öppet fönster, skickas ett telegram med ett logiskt värde 0. <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring.</p> <p><i>Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern Inverterad godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).</i></p> <p>För ytterligare information, se: Fönsterkontakt.</p>				

3.2.3.12 Tariff

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datatyp	Flaggor
21, 29	Input x	Tariff	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T
<p>Detta objekt aktiveras då parametern Kanaltyp har värdet Tariff.</p> <p>Detta objekt gör det möjligt att skicka status för tariff med ingångens kontakt på buss KNX.</p> <ul style="list-style-type: none"> - För att skicka informationen om tariff 1, skickas ett telegram med ett logiskt värde 1. - För att skicka informationen om tariff 2, skickas ett telegram med ett logiskt värde 0. <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring.</p> <p><i>Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern Inverterad godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).</i></p> <p>För ytterligare information, se: Tariff.</p>				

4. Programmering via Easy Tool

4.1 Produktbeskrivning

■ TXB692F: 2 ingångar + 1 utgång markis/2 utgångar Till/Från att dölja

Produktvy:

Vy över vägarna:

2 ingångar	
	TXB692F - 1 - 1 Hem
	TXB692F - 1 - 2 Hem

Brytaktor 2 utgångar	
	TXB692F - 1 - 1 Hem - Belysning
	TXB692F - 1 - 2 Hem - Belysning

■ Produktens parametrar

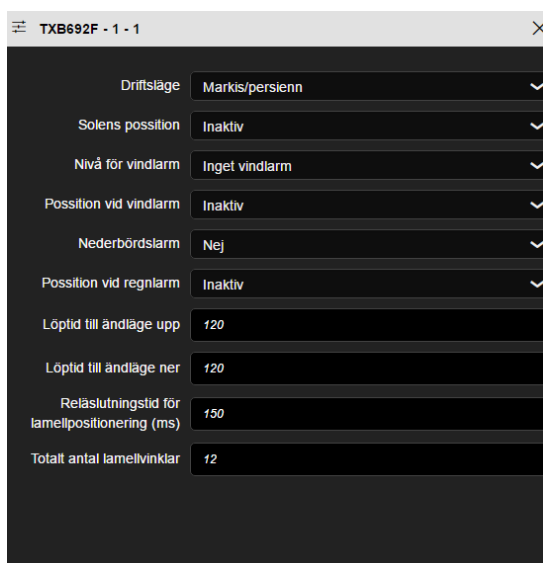
Detta konfigurationsfönster används för enhetens allmänna konfiguration.

■ Parametrar för en väg

Detta parameterfönster används för att ställa in enhetens utgångar. Dessa parametrar är tillgängliga individuellt för varje utgång.

- Till/Från

- Markis/persienn






■ Tillgängliga funktioner: Till/Från

	ON		Automatik ON
	OFF		Automatik OFF
	Till/Från		Till/Från automatik
	Till (växla)		Bortkoppling av belastning
	Timer		Scen
	Prioritet PÅ		Scen-brytare
	Prioritet AV		Avaktivera automatik
	Tvångsstyrning ON tryckknapp (1)		Automatik inaktivering tryckknapp (1)
	Tvångsstyrning OFF tryckknapp (1)		

(1) Denna funktion är bara tillgänglig för ingångsenheter med tryckknapp som har lampor för statusindikering.

Obs!: Dimring-funktionerna kan även vara kopplade till utgångarna ON/OFF. I det fallet används bara funktionen ON/OFF. Detta gör det möjligt att koppla samma ingång till en ON/OFF-utgång och en dimring-utgång.

	Ökad dimring/ON
	Minskad dimring/OFF
	Ökad/minskad dimring

■ Tillgängliga funktioner: Markis/persienn

	Persienn UPP		Tvingad upp
	Persienn NER		Tvingad ner
	Fönsterlucka UPP		Tvingad UPP tryckknapp (1)
	Fönsterlucka NER		Tvingad NER tryckknapp (1)
	Upp/ner		Vindlarm
	Ner/upp		Regnlarm
	Strömbrytare UPP		Automatik markisposition
	Strömbrytare NER		Automatik lamellposition
	Upp/stop		Automatik markisposition och lameller
	Ner/stop		Automatik strömbrytare markisposition
	Markisposition		Automatik brytare lamellposition
	Lamellvinkel		Automatik brytare markispos. och lameller
	Position markis och lameller		Scen
	Brytare markisposition		Scen-brytare
	Brytare lamellposition		Avaktivera automatik
	Brytare markisposition och lameller		Automatik inaktivering tryckknapp (1)

















(1) Denna funktion är bara tillgänglig för ingångsenheter med tryckknapp som har lampor för statusindikering.





■ Tillgängliga funktioner: Entre

Belysning			
	ON		Automatik ON
	OFF		Automatik OFF
	Till/Från		Till/Från automatik
	Till (växla)		Bortkoppling av belastning
	Timer		Avaktivera automatik
	Prioritet PÅ		Scen
	Prioritet AV		Scen-brytare

Dimring			
	Ökad dimring/ON		Automatik dimring BP
	Minskad dimring/OFF		Automatik dimring brytare
	Ökad/minskad dimring		Scen
	Dimring		Scen-brytare
	Dimring brytare		Avaktivera automatik

Markis/persienn			
	Persienn UPP		Tvingad upp
	Persienn NER		Tvingad ner
	Fönsterlucka UPP		Vindlarm
	Fönsterlucka NER		Regnlarm
	Upp/ner		Automatik markisposition
	Ner/upp		Automatik lamellposition
	Strömbrytare UPP		Automatik markisposition och lameller
	Strömbrytare NER		Automatik strömbrytare markisposition
	Upp/stopp		Automatik brytare lamellposition
	Ner/stopp		Automatik brytare markispos. och lameller
	Markisposition		Scen
	Lamellvinkel		Scen-brytare
	Position markis och lameller		Avaktivera automatik
	Brytare markisposition		
	Brytare lamellposition		
	Brytare markisposition och lameller		

Värme/Kyla			
	Komfortläge		Automatik, komfortläge
	Miljöläge		Automatik, miljöläge
	Standbyläge		Automatik, standbyläge
	Skyddsläge		Automatik, skyddsläge
	Brytarläge		Automatik, brytarläge
	Värme/Kyla		Avaktivera automatik
	Tvångsstyrning komfort		Scen
	Tvångsstyrning skydd		Scen-brytare

Mätning			
	Tariff		Scen
	Avaktivera automatik		Scen-brytare

4.2 Stängningstyp för utgångarna

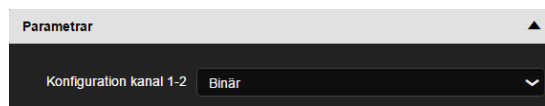
Detta konfigurationsfönster används för att ställa in stängningstyp för utgångarna. Följande parametrar finns tillgängliga:

Till/Från

- Varje brytaktor används separat för att skifta en last.

Markis

- Varje par utgångar utgör en kanal för jalusi/markis/persienn.



Parameter	Beskrivning	Värde
Konfiguration kanal x-y	Utgångarna används som PÅ/AV-brytare. Utgångarna används för fönsterluckor och persienner. En utgång för höjning och en utgång för sänkning.	PÅ/AV/PÅ/AV* Markis

Tilldelningen av utgångarna utförs enligt följande:

	Till/Från	Markis/persienn
Konfiguration kanal 1-2	Utgång 1: Till/Från Utgång 2: Till/Från	Utgång 1-2: Markis/persienn

* Standardvärde

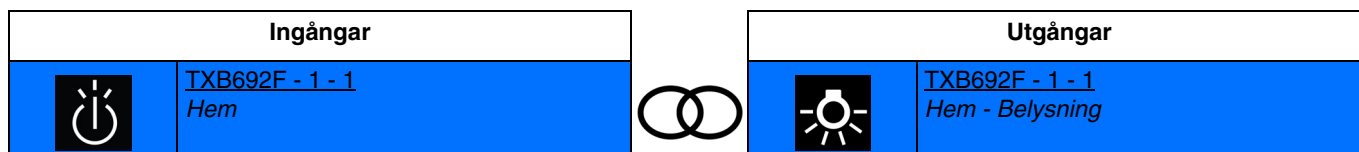
4.3 Funktioner för utgångsenhet

4.3.1 Funktioner för varje ställdon

4.3.1.1 Till/Från

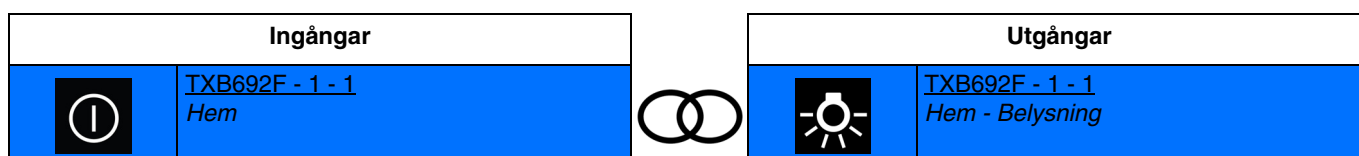
En utgång kan sättas på eller stängas av med till/från-funktionen. Kommandot kan komma från brytare, knappar eller andra kontrollringångar.

- **ON:** Gör att du kan tända ljuskretsen.



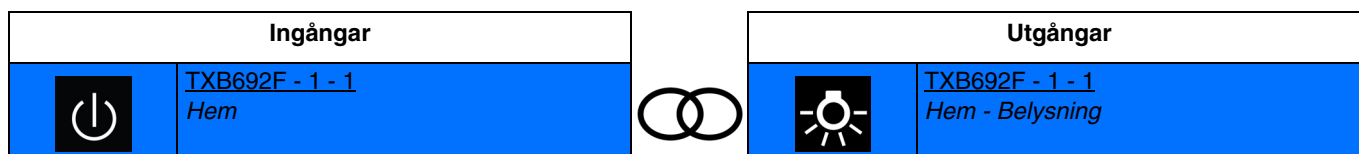
Stängning av ingångens kontakt: tändning av ljuset.
Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

- **OFF:** Gör att du kan släcka ljuskretsen.



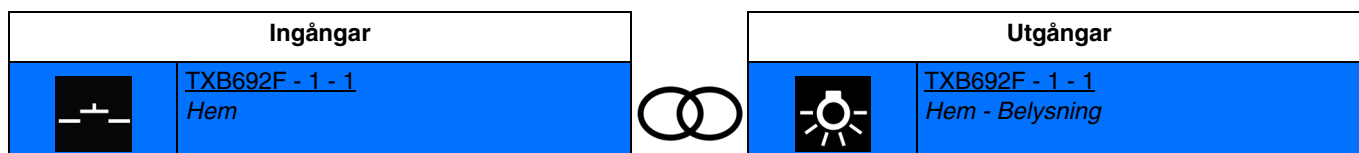
Stängning av ingångens kontakt: släckning av ljuset.
Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

- **Till/Från:** Gör att du kan tända eller släcka ljuskretsen (brytare).



Stängning av ingångens kontakt: tändning av ljuset.
Öppning av ingångens kontakt: släckning av ljuset.

- **Till (växla):** Gör att du kan koppla om ljuskretsen.



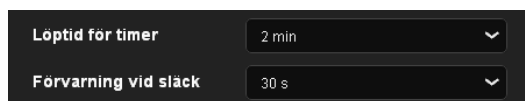
Stängning av ingångens kontakt: växling mellan på- och avstängning av ljuset.
Successiva söckningar inverterar varje gång statuset på utgångens kontakt.

Obs!: Dimring-funktionerna kan även vara kopplade till utgångarna ON/OFF. I det fallet används bara funktionen ON/OFF. Detta gör det möjligt att koppla samma ingång till en ON/OFF-utgång och en dimring-utgång.

	Ökad dimring/ON
	Minskad dimring/OFF
	Ökad/minskad dimring

4.3.1.2 Timer

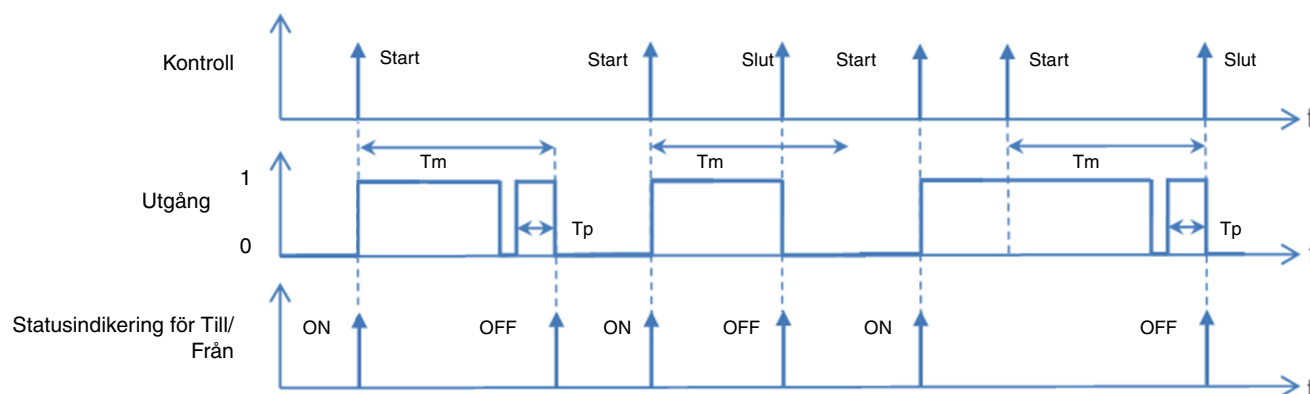
Timer-funktionen gör att en belysningskrets kan tändas under en inställningsbar tid. Timern kan avbrytas före utgången av timertiden. En programmerbar Cut-OFF förvarning meddelar slutet av fördröjningstiden med en 1-sekunds inversion av utgångsstatusen.



Parameter	Beskrivning	Värde
Löptid för timer	Denna parameter avgör timerns varaktighet.	Inaktiv, 1 s, 2 s, 3 s, 5 s, 10 s, 15 s, 20 s, 30 s, 45 s, 1 min, 1 min 15 s, 1 min 30 s, 2 min* , 2 min 30 s, 3 min, 5 min, 15 min, 20 min, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 5 h, 12 h, 24 h

Parameter	Beskrivning	Värde
Förvarning vid släck	Denna parameter avgör ledtiden för avstängningens förvarning.	Inaktiv, 15 s, 30 s* , 1 min

Funktionsprincip:

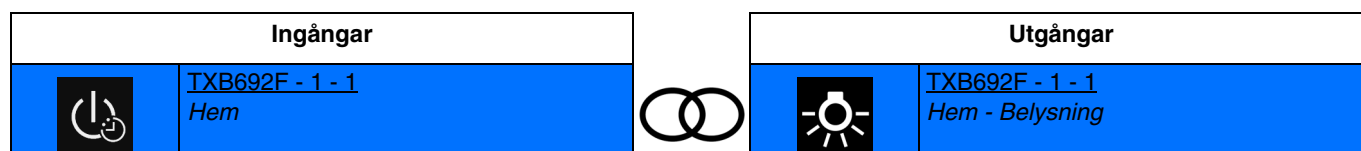


Tm: Löptid för timer
Tp: Förvarningstid

Obs!: Om ledtiden för förvarningen om avstängningstiden överstiger varaktigheten för timern, aktiveras inte förvarningen för avstängningen.

■ Förbindelsen:

Timer-funktionen gör att en belysningskrets kan tändas under en inställningsbar tid.



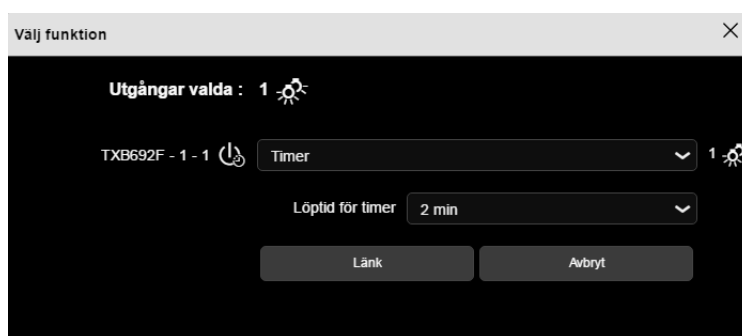
Snabb stängning av ingångens kontakt: tidsinställd tändning av ljuset på sista sparade nivå.

Avbrott av tidsfunktionen:

Långvarig stängning av ingångens kontakt: stopp av pågående tidsfunktion och släckning av ljuset.

* Standardvärde

Obs!: Det är möjligt, vid förbindelsen, att fastställa timerns varaktighet.



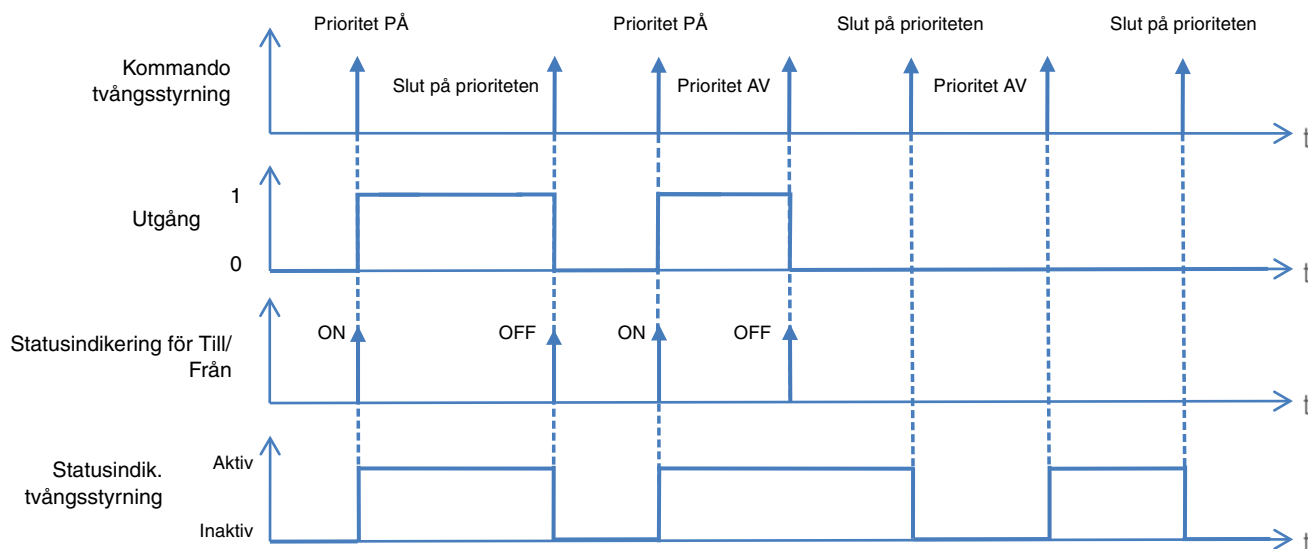
4.3.1.3 Tvångsstyrning

Prioritetsfunktionen används för att forcera utgången till en definierad status.

Prioritet: **Tvångsstyrning** > Huvudfunktion.

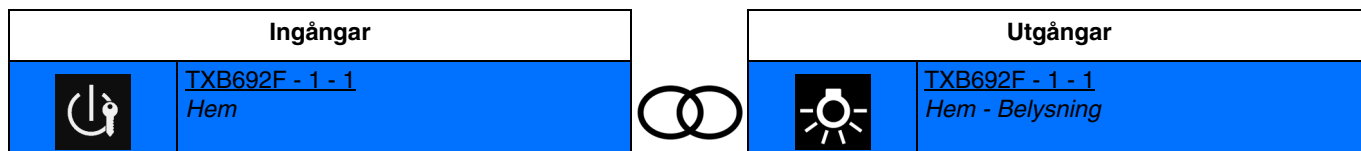
Efter forceringen återupptar utgången tillståndet som den hade innan forceringen (lagringsfunktion).

Funktionsprincip:



■ Länkar

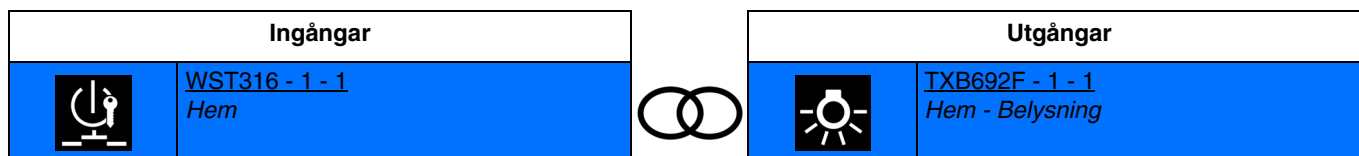
- **Prioritet PÅ:** Gör att du kan tvångsstyra och bibehålla ljuskretsen tänd.



Stängning av ingångens kontakt: tändning av ljuset.

Öppning av ingångens kontakt: slut på prioriteten.

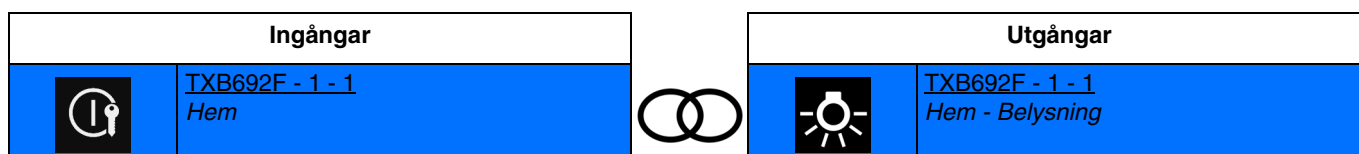
- **Tvångsstyrning ON tryckknapp:** Gör att du kan tvångsstyra och hålla ljuskretsen tänd med en tryckknapp.



Tryck på tryckknapp: tändning av ljuset.
Om knappen trycks ned en gång till avslutas tvångsstyrning.

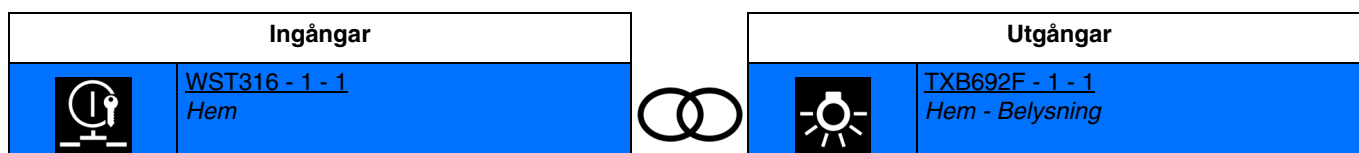
Obs!: Denna funktion är bara tillgänglig för ingångsenheter med tryckknapp som har lampor för statusindikering.

- **Prioritet AV:** Gör att du kan tvångsstyra och hålla ljuskretsen släckt.



Stängning av ingångens kontakt: släckning av ljuset.
Öppning av ingångens kontakt: slut på prioriteten.

- **Tvångsstyrning OFF tryckknapp:** Gör att du kan tvångsstyra och hålla ljuskretsen släckt med en tryckknapp.



Tryck på tryckknapp: släckning av ljuset.
Om knappen trycks ned en gång till avslutas tvångsstyrning.

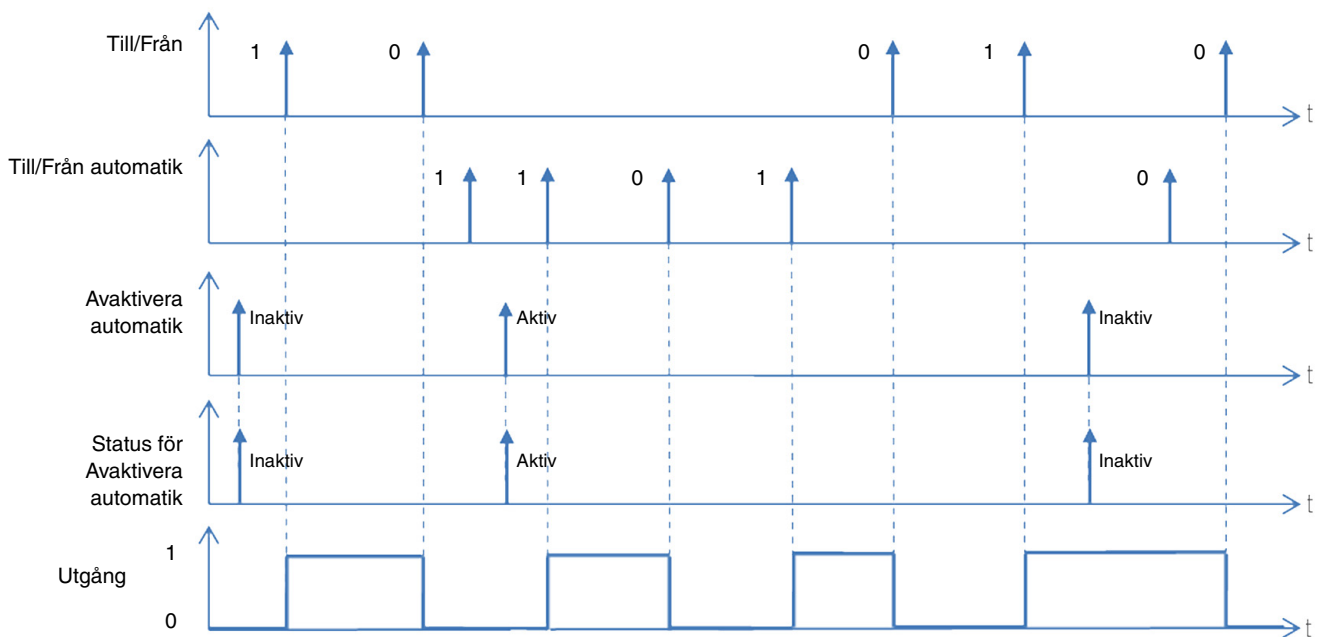
Obs!: Denna funktion är bara tillgänglig för ingångsenheter med tryckknapp som har lampor för statusindikering.

4.3.1.4 Automatik

Automatik-funktionen gör att du kan styra en utgång parallellt med ON/OFF-funktionen. De två funktionerna har samma prioritetsnivå. Det sista kommandot som tas emot påverkar utgångens status. Ett extra kommandoobjekt används för att aktivera eller inaktivera automatiken.

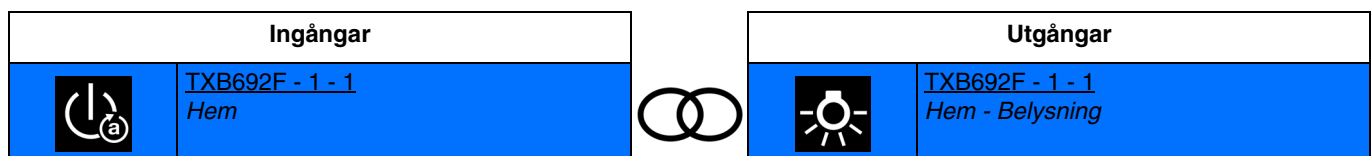
Exempel: när en utgång styrs med en tryckknapp och parallellt med en automatik (timer, skymningsrelä, väderleksstation osv.), kan automatiken inaktiveras av bekvämlighetsskäl (semester, helger, osv.).

Funktionsprincip:



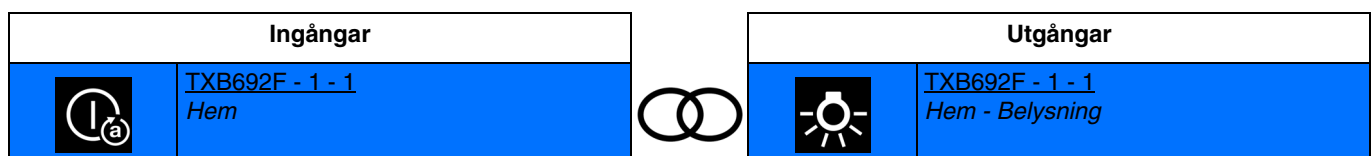
■ Länkar

- **Automatik ON:** Gör att du kan tända ljuskretsen med automatiken.



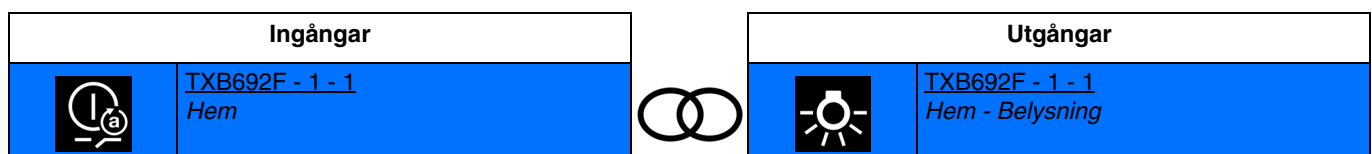
Stängning av ingångens kontakt: tändning av ljuset.
Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

- **Automatik OFF:** Gör att du kan släcka ljuskretsen med hjälp av automatiken.



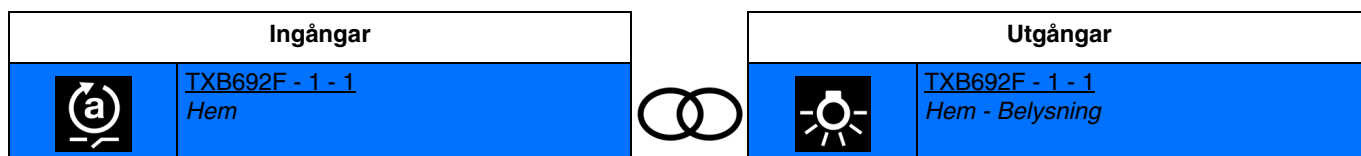
Stängning av ingångens kontakt: släckning av ljuset.
Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

- **Till/Från automatik:** Gör att du kan tända eller släcka ljuskretsen med hjälp av automatiken (brytare).



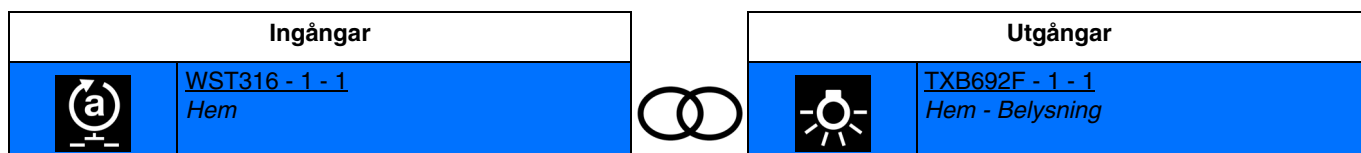
Stängning av ingångens kontakt: tändning av ljuset på sista sparade nivå.
Öppning av ingångens kontakt: släckning av ljuset.

- **Avaktivera automatik:** Gör att du kan inaktivera automatiken.



Stängning av ingångens kontakt: inaktiverad automatik.
 Öppning av ingångens kontakt: aktiverad automatik.

- **Automatik inaktivering tryckknapp:** Gör att du kan inaktivera automatiken med en tryckknapp.



Tryck på tryckknapp: inaktiverad automatik.
 Om knappen trycks ned en gång till aktiveras automatiken.

Obs! Denna funktion är bara tillgänglig för ingångsenheter med tryckknapp som har lampor för statusindikering.

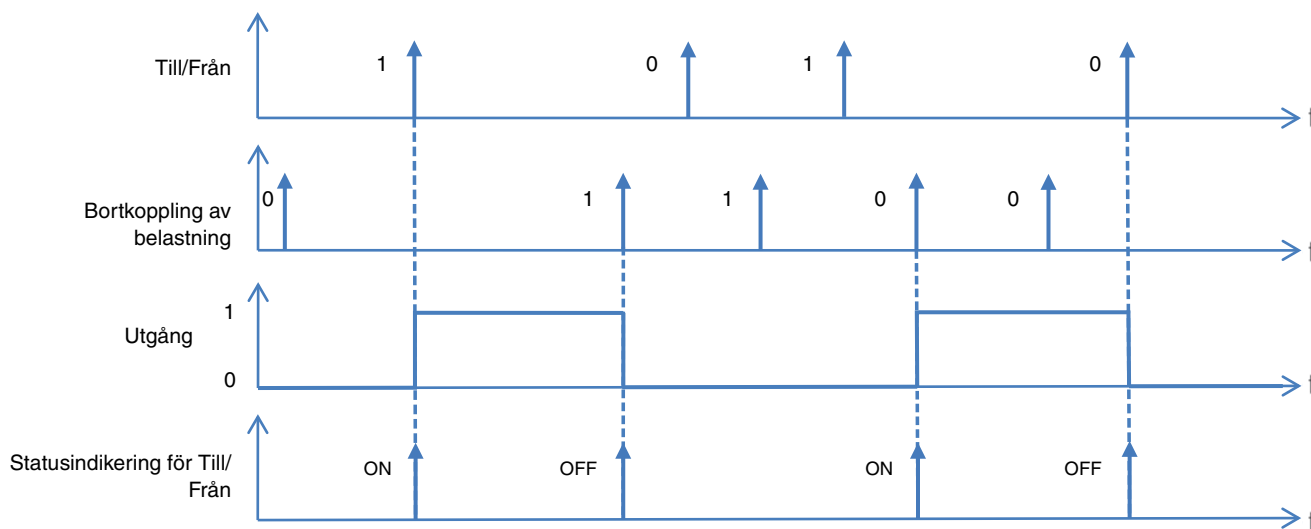
4.3.1.5 Bortkoppling av belastning

Funktionen för bortkoppling av belastning gör att man kan tvinga en utgång till AV-läge.

Prioritet: **Bortkoppling av belastning** > Tvångsstyrning > Huvudfunktion.

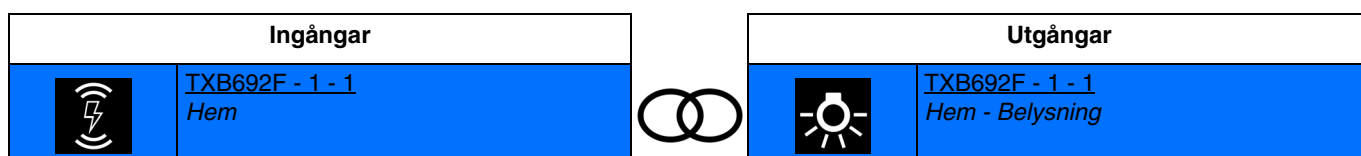
Detta kommando har högst prioritet. Inget annat kommando fungerar om läget är aktivt.. Utgångens status lagras men tillämpas ej. När bortkopplingen av belastningen avslutas, kopplas utgången om till teoretisk status utan bortkoppling av belastning (lagring).

Exempel: Funktionen för bortkoppling av belastning



■ Länkar

- **Bortkoppling av belastning:** Gör det möjligt att tvinga en utgång till AV-läge.

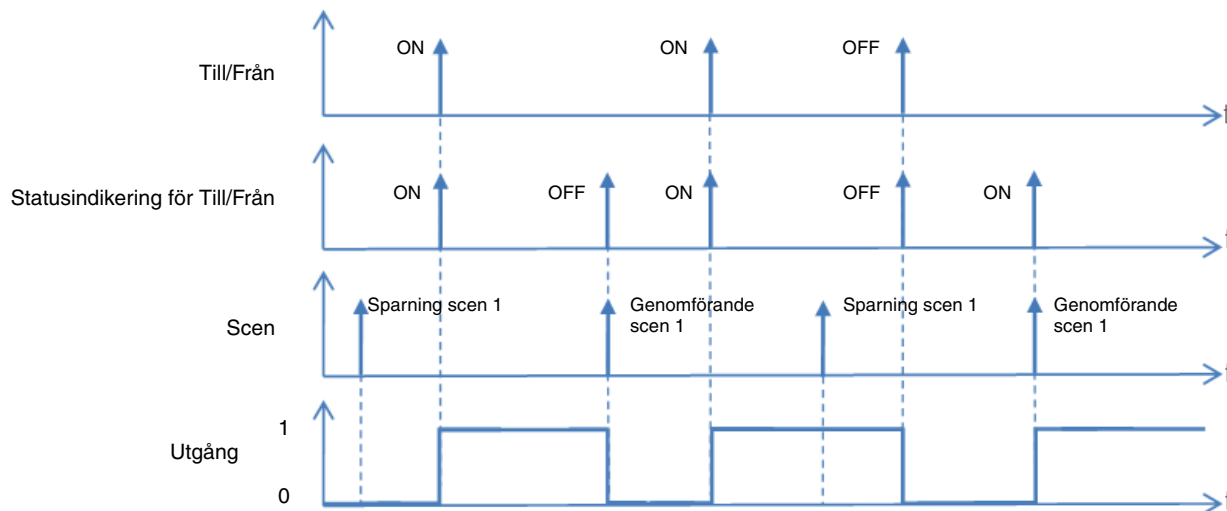


Stängning av ingångens kontakt: tvinga utgången till av-läge.
 Öppning av ingångens kontakt: återgå till utgångens status före bortkoppling av belastningen (lagring).

4.3.1.6 Scen

Scenfunktionen används för att växla grupper av utgångar i en konfigurerbar fördefinierad status. Varje utgång kan inkluderas i 8 olika scener.

Funktionsprincip:



Inlärnning och lagring av scener

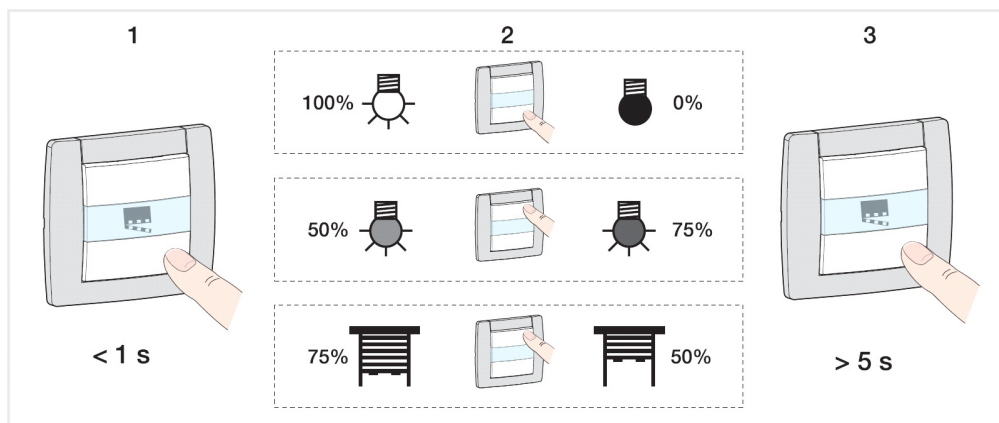
Denna process används för att ändra och lagra en scen. Till exempel genom att lokalt trycka på knappen i rummet eller genom att utsända värden från en visning.

För att komma åt och lagra scener, måste följande värden skickas:

Nummer på scen	Komma åt scen (Objektvärde: 1 byte)	Lagra scen (Objektvärde: 1 byte)
1-64	= Nummer på scen -1	= Nummer på scen +128
Exempel		
1	0	128
2	1	129
3	2	130
...	...	
64	63	191

Här följer en scenlagring för lokala brytare, till exempel.

- Aktivera scenen genom att kort trycka på sändaren som startar den.
- Utgångarna (ljusen, slutarna osv.) ställs in i önskad status med de vanliga enheterna för lokal kontroll (knappar, fjärrkontroll osv.).
- Lagra status för utgångarna genom att trycka i mer än 5 sekunder på sändaren som startar scenen. Lagringen kan visas genom korttidsaktivering av utgångarna.



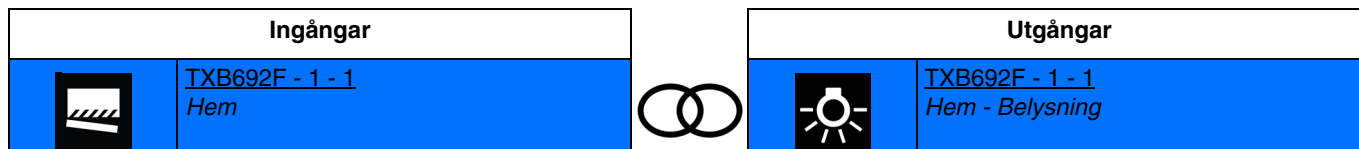
Inläring och lagring på produkten

Den här proceduren gör att du kan ändra scenen med tryckknapparna som sitter fram på produkterna.

- Aktivera scenen med ett kort tryck på tryckknappen för stämningssljus som tänder scenen,
- Försätt enheten i manuellt läge och sätt utgångarna på önskad status genom att trycka på utgångarnas tryckknappar,
- Gå tillbaka till läget Aut,
- Spara scenen genom att trycka och hålla ner tryckknappen som tänder scenene i över 5 s,
- Lagringen signaleras genom en invertering av utgångarnas tillstånd under 3 s.

■ Länkar

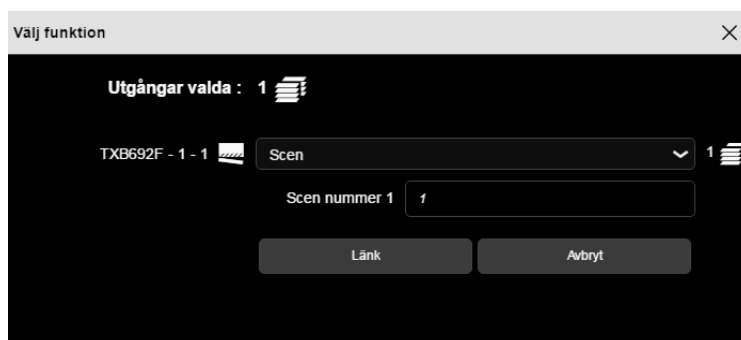
- **Scen:** Scenen aktiveras genom att en tryckknapp trycks ner.



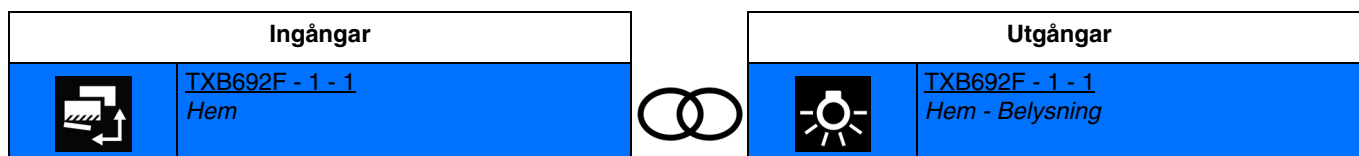
Stängning av ingångens kontakt: aktivering av scenen.

Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

Obs!: Vid förbindelsen ska scenens nummer anges för stängningen av ingångens kontakt.



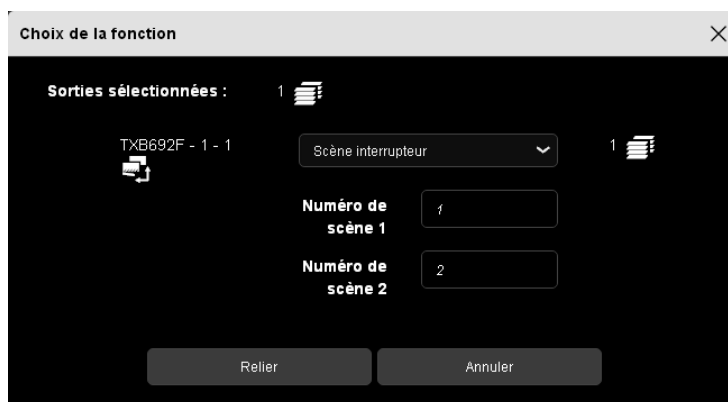
- **Scen-brytare:** Scenen aktiveras beroende på öppningen eller stängningen av ingångens kontakt.



Stängning av ingångens kontakt: aktivering av scenen 1.

Öppning av ingångens kontakt: aktivering av scenen 2.

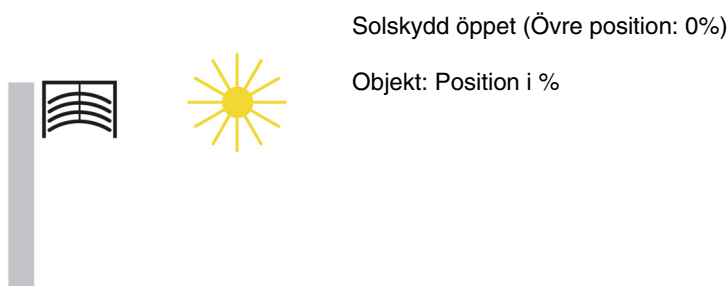
Obs!: Vid förbindelsen ska scenens nummer anges för öppningen eller stängningen av ingångens kontakt.



4.3.2 Funktioner för varje fönsterluckas/persienns utgång

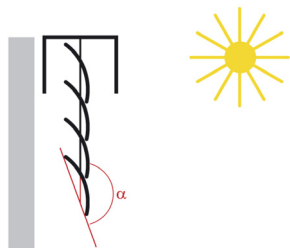
Lamellposition för horisontella lameller

Persiennens ställning för aktivering har 2 gränslägesbrytare och kan köras till solskyddsläget genom att använda en positionsinställning i procent.. Värdet för "0%" används för att kontrollera det övre läget (dvs. solskyddet är helt öppet) eller rapporteras som status.



Om man ska närma sig den lägre positionen, skickas den till persiennerna som solskyddsposition 100% eller då den når den lägre positionen (dvs. solskyddet är helt stängt). Positionen rapporteras genom att använda detta värde. Om persiennen körs från det övre läget, lutar ribborna till en början nästan i vertikalläge och sedan stängs solskyddet med stängda ribbor i det lägsta läget. När persiennen befinner sig i den lägre positionen och ribborna är helt stängda beskrivs positionen som vertikal och motsvarar 100%. Normalt har helt stängda ribbor ingen exakt vertikal position ($\alpha = 180^\circ$) utan bildar snarare en liten vinkel med vertikalläge.

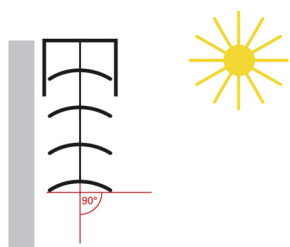
Solskyddets stängda ribbor (Lågre position: 100%, Lamellvinkel: 100%)



Objekt: Position i %

Från den vertikala positionen (helt stängd 100%), kan lamellerna regleras till horisontalläge (helt öppen, 0% och $\alpha = 90^\circ$)
 Persiennens drivenhet används för att avgöra om justeringen kan utföras genom många små steg eller om det endast är möjligt med några få stora steg (Som med de flesta standarddrivenheterna).

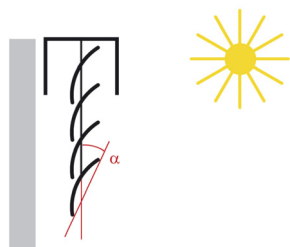
Horisontell lamellposition (0%, $\alpha = 90^\circ$)



Objekt: Lamellvinkel i %

För standardpersiennner, kan lamellerna justeras kontinuerligt i horisontalläge eller tills lamelljusteringen är klar eller då man börjar höja upp persiennen. Lamellerna bildar en vinkel mellan 0° och 90° i förhållande till vertikalläge.

Lamellposition i början av persiennens rörelse (UPP)

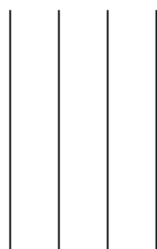


Objekt: Lamellvinkel i %

Lamellens position för vertikala lameller

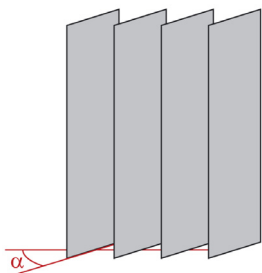
Om en inomhusgardin eller privat struktur med vertikala lameller kontrolleras via ett ställdon, styrs positionen till vilken lamellerna öppnas helt eller rapproteras som 0% lamellposition. Lamellerna bildar då en vinkel på 90° med korriktionen från helt öppen markis till helt stängd markis.

Helt öppna vertikala lameller (Lamellvinkel 0%)



Objekt: Lamellvinkel i %

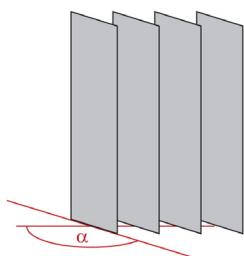
Om lamellerna är helt stängda, kontrolleras och rapporteras denna position som lamellposition 100%. Detta är positionen till vilken markisen går från sidogränsläget framför fönstret. Vinkeln som lamellerna sedan bildar med rörelseriktningen är därför liten $> 0^\circ$.



Helt stängda vertikala lameller (Lamellvinkel 100%)

Objekt: Lamellvinkel i %

Om markisen körs bakåt (dvs. öppnas), vrids de vertikala lamellerna till en position som är något mindre än 180° .



Vertikala lameller vid början av rörelsen UPP

4.3.2.1 Parametrar för en väg

Dessa parametrar är tillgängliga individuellt för varje utgång (Par).

TXA610 - 1 - 1 ✕

Driftsläge	Markis/persienn ▼
Solens position	Ingen fasad ▼
Nivå för vindlarm	Inget vindlarm ▼
Position vid vindlarm	Inaktiv ▼
Nederbördsalarm	Nej ▼
Position vid regnlarm	Inaktiv ▼
Löptid till ändläge upp	120
Löptid till ändläge ner	120
Reläslutningstid för lamellpositionering (ms)	150
Totalt antal lamellvinklar	12

Parameter	Beskrivning	Värde
Driftsläge	Denna parameter definierar operativläget som används för de gällande utgångarna. Ett operativläge för fönsterluckans och persiennens typ ger tillgång till ytterligare parametrar för att kontrollera lamellavståndet.	Markis Markis/persienn*

* Standardvärde

Parameter	Beskrivning	Värde
Löptid till ändläge upp	Denna parameter definierar tiden det tar att nå det övre läget då kontakten måste vara stängd.	1... 120* ...500 s

Parameter	Beskrivning	Värde
Löptid till ändläge ner	Denna parameter definiera den tid det tar att nå det lägre läget då kontakten måste vara stängd.	1... 120* ...500 s

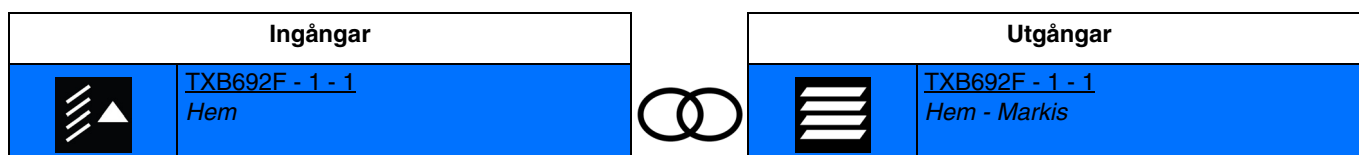
Parameter	Beskrivning	Värde
Reläslutningstid för lamellpositionering (ms)	Denna parameter definierar hur länge kontaktarna måste vara stängda för att utföra ett elementärt vinkelsteg för lamellerna.	1... 150* ...2500 ms

Parameter	Beskrivning	Värde
Totalt antal lamellvinklar	Denna parameter definierar totalantalet elementära lamellsteg för justering av lamellerna från nedåtlutat läge till uppåtlutat läge.	1... 12* ...50

Obs!: Innan du ställer in parametern (totalantal lamellvinklar), är det viktigt att först ställa in den stängda kontaktens varaktighet för ett elementärt lamellsteg.

4.3.2.2 Upp/ner

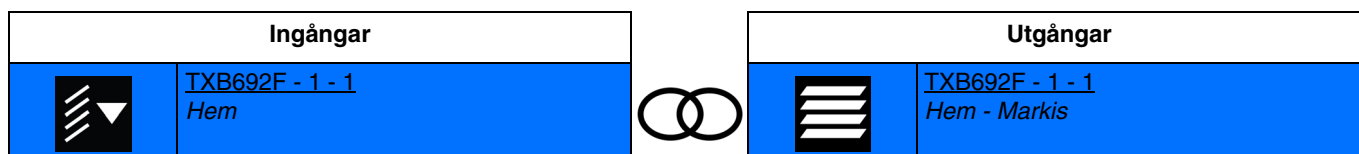
- **Persienn UPP:** Gör det möjligt att röra en persienn uppåt eller stanna den, eller att vrida persiennens lameller.



Snabb stängning av ingångens kontakt: snabb stängning av utgångskontakten för upp.
 Långvarig stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för upp.
 Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

Obs!: Om en snabb stängning av ingångskontakten sker när tidsfunktionen är på, så öppnas utgångskontakten (stoppfunktion).

- **Persienn NER:** gör det möjligt att sänka eller stanna en persienn, eller att vinkla persiennens lameller.

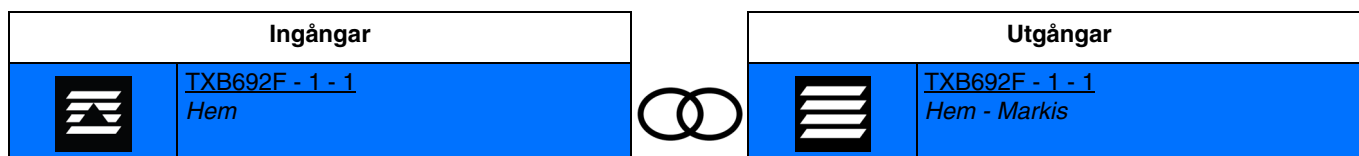


Snabb stängning av ingångens kontakt: snabb stängning av utgångskontakten för ner.
 Långvarig stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för ner.
 Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

Obs!: Om en snabb stängning av ingångskontakten sker när tidsfunktionen är på, så öppnas utgångskontakten (stoppfunktion).

* Standardvärde

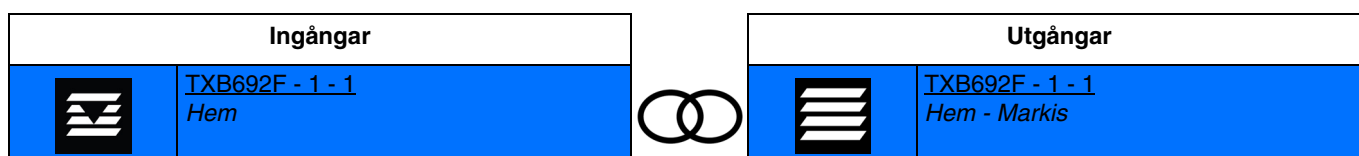
- **Fönsterlucka UPP:** Gör det möjligt att höja eller stanna en jalusi.



Långvarig stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för upp.
Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

Obs!: Om en snabb stängning av ingångskontakten sker när tidsfunktionen är på, så öppnas utgångskontakten (stoppfunktion).

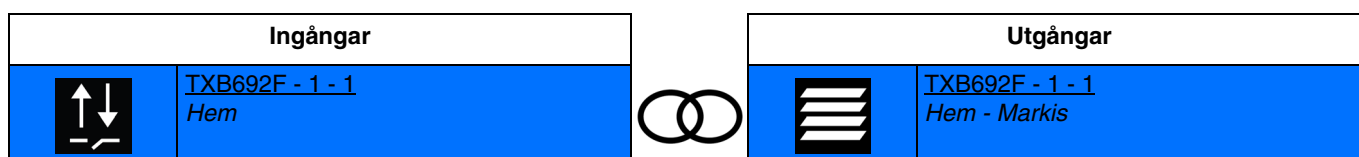
- **Fönsterlucka NER:** Gör det möjligt att sänka eller stanna en jalusi.



Långvarig stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för ner.
Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

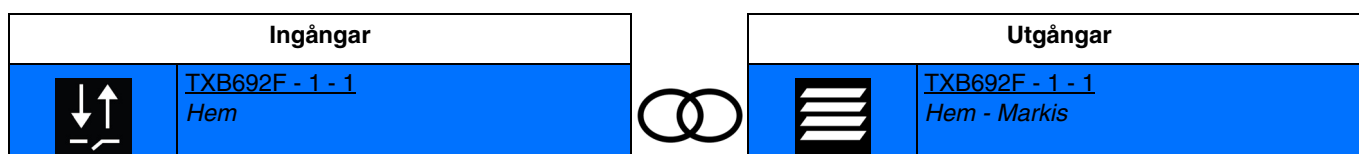
Obs!: Om en snabb stängning av ingångskontakten sker när tidsfunktionen är på, så öppnas utgångskontakten (stoppfunktion).

- **Upp/ner:** Gör det möjligt att höja eller sänka en jalusi eller en markis med en strömbrytare.



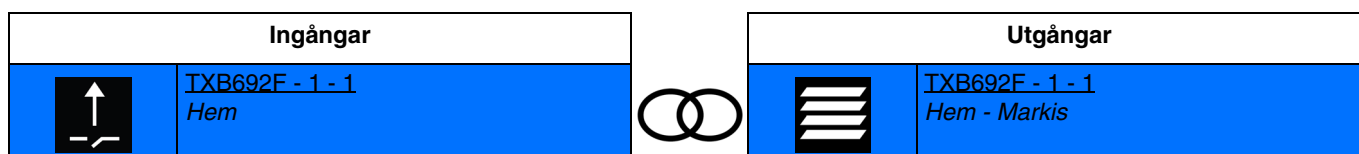
Stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för upp.
Öppning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för ner.

- **Ner/upp:** Gör det möjligt att höja eller sänka en jalusi eller en markis med en strömbrytare.



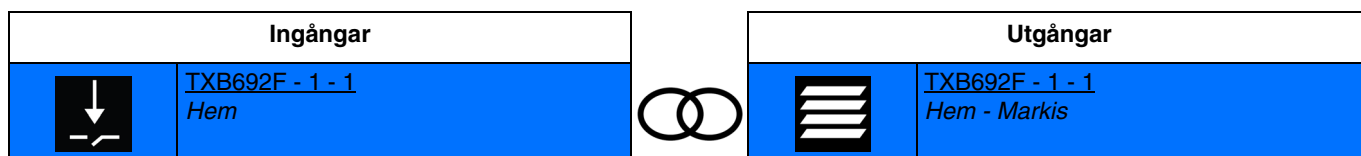
Stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för ner.
Öppning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för upp.

- **Strömbrytare UPP:** Gör det möjligt att höja en jalusi/markis eller en persienn med en strömbrytare.



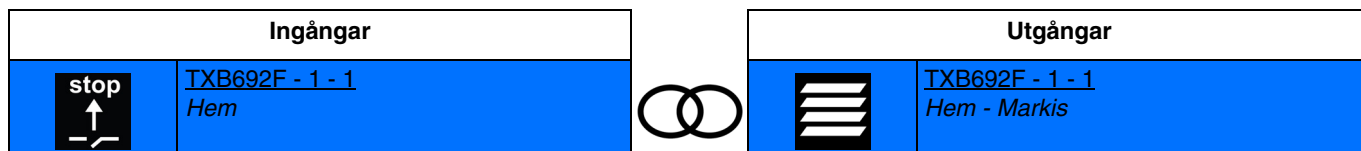
Stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för upp.
Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

- **Strömbrytare NER:** Gör det möjligt att sänka en jalusi/markis eller en persienn med en strömbrytare.



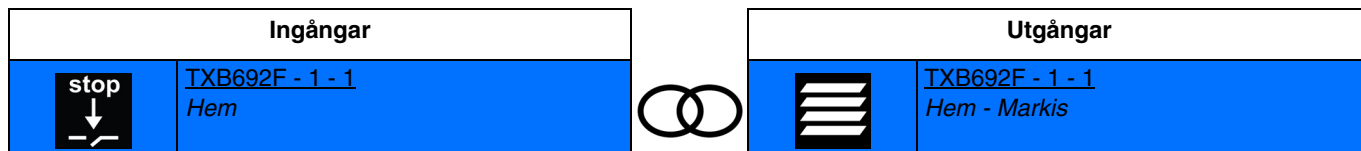
Stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för ner.
 Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

- **Upp/stopp:** Gör det möjligt att höja eller stanna en jalusi/markis eller en persienn med en strömbrytare.



Stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för upp.
 Öppning av ingångens kontakt: öppning av utgångskontakten (stoppfunktion).

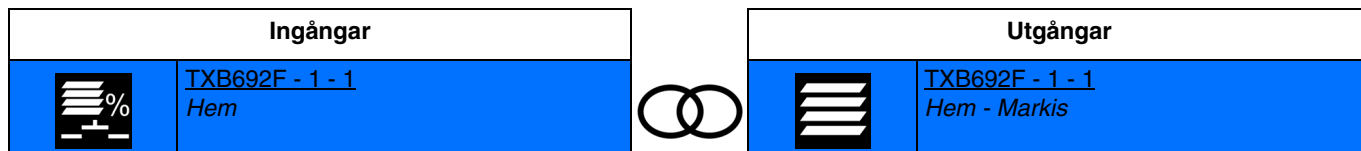
- **Ner/stopp:** Gör det möjligt att sänka eller stanna en jalusi/markis eller en persienn med en strömbrytare.



Stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för ner.
 Öppning av ingångens kontakt: öppning av utgångskontakten (stoppfunktion).

4.3.2.3 Placering av jalusi eller persienn

- **Markisposition:** Gör det möjligt att placera en jalusi/markis eller en persienn på vald höjd beroende på ett värde i %.

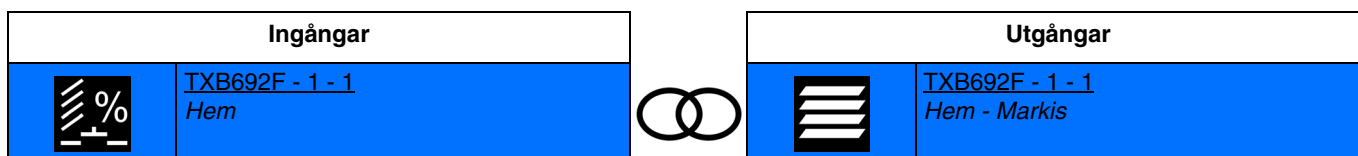


Stängning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakterna för placeringen av jalousin eller persiennen.
 Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

Obs! Vid anslutningen måste värdet för jalousins position definieras i % (0%: övre position, 100%: undre position).



- **Lamellvinkel:** Gör det möjligt att placera lamellerna på en persienn enligt ett värde i %.





Stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakterna för lutning av persiennens lameller.

Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

Obs!: När anslutningen görs måste positionen för persiennens lameller anges i % (0%: öppna lameller, 100%: stängda lameller).

Välj funktion ✕

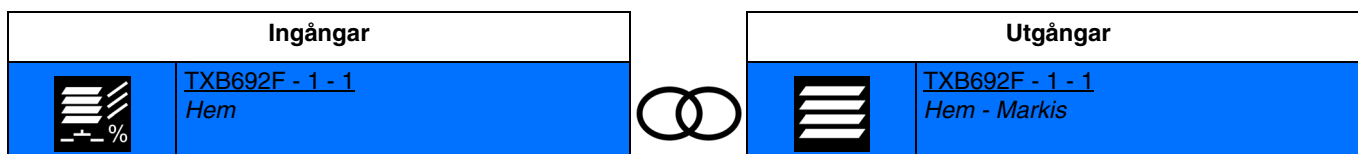
Utgångar valda : 1 

TXB692F - 1 - 1  1 

Lamellvinkel ▼

Lamellvinkel 1 (0-100%)

- **Position markis och lameller:** Gör det möjligt att placera en jalusi/markis eller en persienn i önskad höjd, och en persienns lameller enligt ett värde i %.






Stängning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakterna för placering av jalousin eller persiennen och för vinkling av persiennens lameller.

Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

Obs!: När anslutningen görs måste värdet för jalousins position (0%: övre position, 100%: nedre position) definieras i %, och värdet för persiennens lameller i % (0%: öppna lameller, 100%: stängda lameller).

Välj funktion ✕

Utgångar valda : 1 

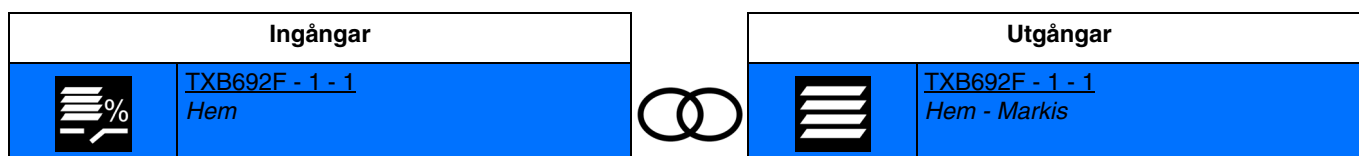
TXB692F - 1 - 1  1 

Position Persienn, lamellvinkel ▼

Lamellvinkel 1 (0-100%)

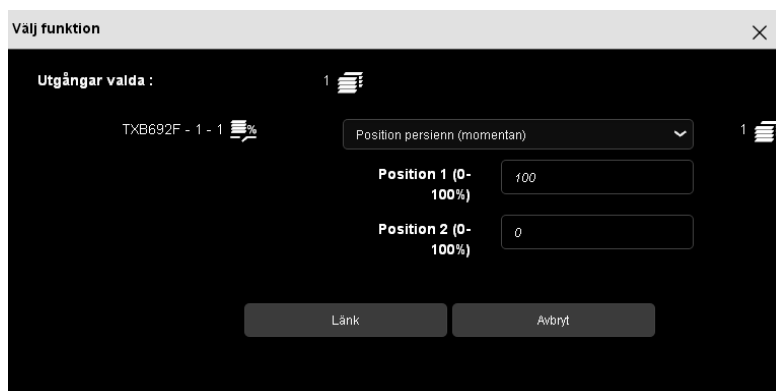
Position 1 (0-100%)

- **Brytare markisposition:** Gör det möjligt att placera en jalusi/markis eller en persienn i önskad höjd enligt ett värde i % med hjälp av en strömbrytare.

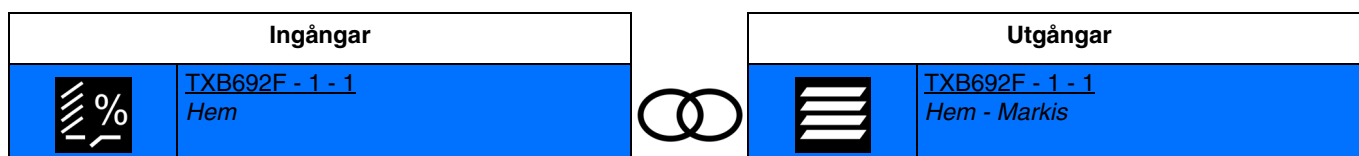


Stängning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakter för position 1 för jalousin eller persiennen.
 Öppning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakter för position 2 för jalousin eller persiennen.

Obs!: När anslutningen görs måste positionerna 1 och 2 för jalousin definieras i % (0%: övre position, 100%: undre position).

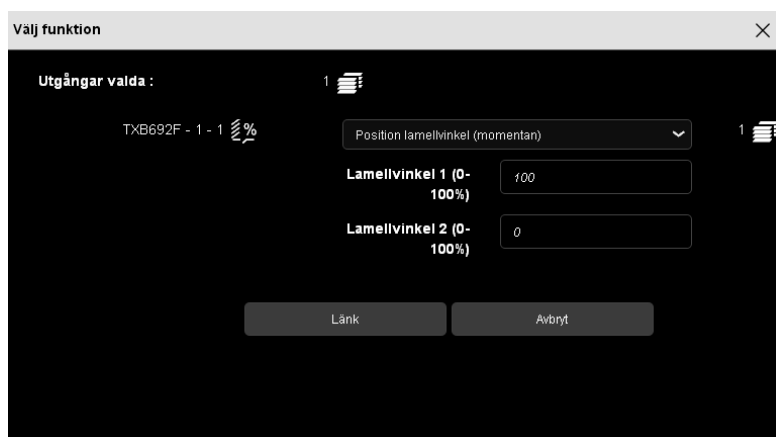


- **Brytare lamellposition:** Gör det möjligt att placera lamellerna på en persienn enligt ett värde i % med hjälp av en strömbrytare.

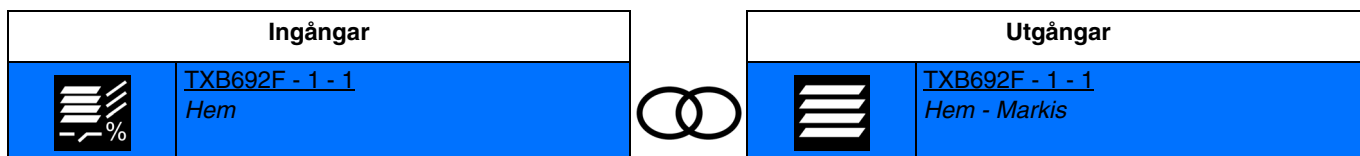


Stängning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakterna för position 1 för persiennens lameller.
 Öppning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakterna för position 2 för persiennens lameller.

Obs!: När anslutningen görs måste positionerna 1 och 2 för persiennens lameller definieras i % (0%: öppna lameller, 100%: stängda lameller).



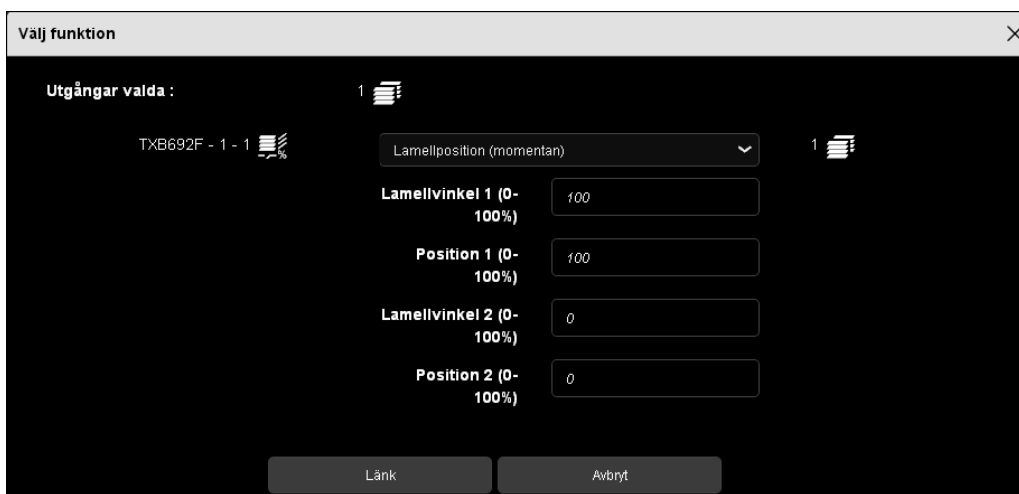
- **Brytare markisposition och lameller:** Gör det möjligt att placera en jalousi/markis eller en persienn i önskad höjd, och en persienns lameller enligt ett värde i % med en strömbrytare.



Stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakterna för position 1 för jalousin eller persiennen och för position 1 för persiennernas lameller.

Öppning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakterna för position 2 för jalousin eller persiennen och för position 2 för persiennernas lameller.

Obs!: När anslutningen görs måste jalousins positioner 1 och 2 (0% : övre position, 100%: nedre position) definieras i %, och positionerna 1 och 2 för persiennens lameller måste definieras i % (0%: öppna lameller, 100%: stängda lameller).



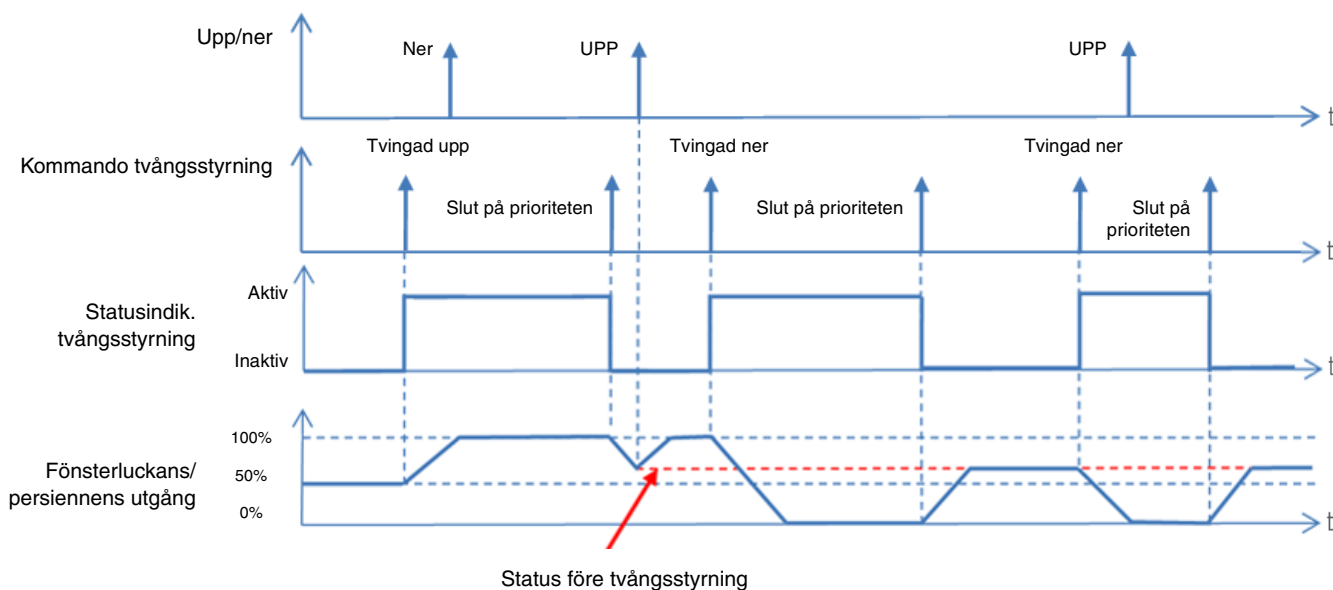
4.3.2.4 Tvångsstyrning

Prioritetsfunktionen används för att forcera utgången till en definierad status.

Prioritet: Larm > **Tvångsstyrning** > Huvudfunktion.

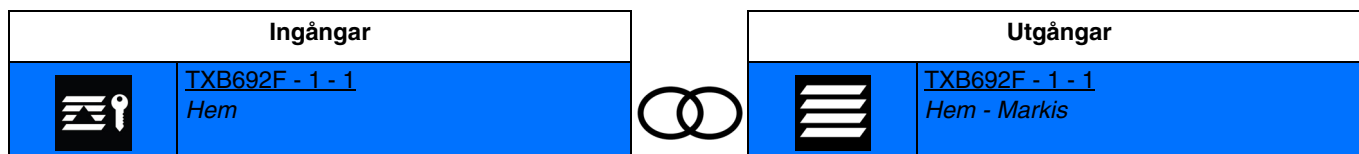
Efter forceringen återupptar utgången tillståndet som den hade innan forceringen (lagringsfunktion).

Funktionsprincip:



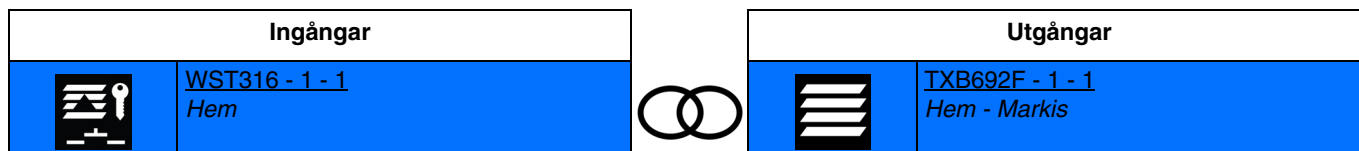
■ Länkar

- **Tvingad upp:** Gör det möjligt att tvinga rörelse uppåt för en jalusi eller en persienn.



Stängning av ingångens kontakt: aktivering av tvångsstyrning och tidsfördröjd stängning av utgångskontakten för upp.
Öppning av ingångens kontakt: slut på prioriteten.

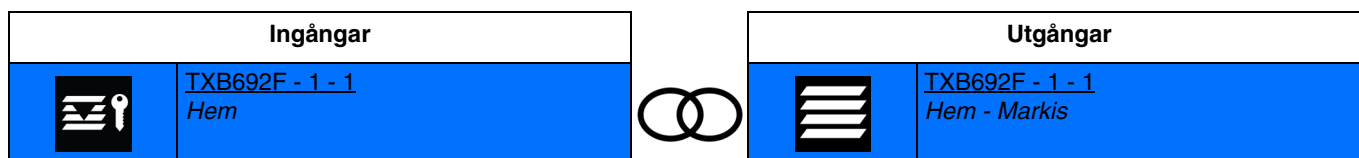
- **Tvingad UPP tryckknapp:** Gör det möjligt att tvinga rörelse uppåt för en jalusi eller en persienn med en tryckknapp.



Tryck på tryckknapp: aktivering av tvångsstyrning och tidsfördröjd stängning av utgångskontakten för upp.
Om knappen trycks ned en gång till avslutas tvångsstyrning.

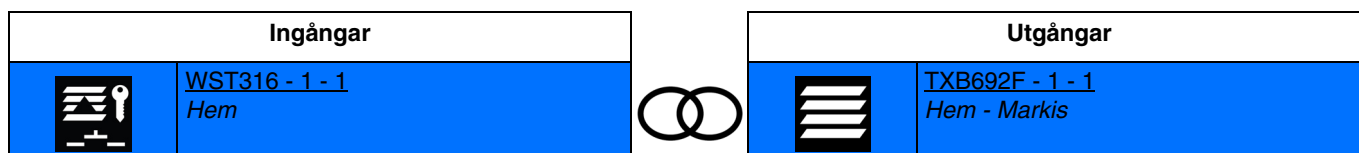
Obs!: Denna funktion är bara tillgänglig för ingångsenheter med tryckknapp som har lampor för statusindikering.

- **Tvingad ner:** gör det möjligt att tvinga rörelse neråt för en jalusi eller en persienn.



Stängning av ingångens kontakt: aktivering av tvångsstyrning och tidsfördröjd stängning av utgångskontakten för ner.
Öppning av ingångens kontakt: slut på prioriteten.

- **Tvingad NER tryckknapp:** Gör det möjligt att tvinga NER en jalusi eller en persienn med en tryckknapp.



Tryck på tryckknapp: aktivering av tvångsstyrning och tidsfördröjd stängning av utgångskontakten för ner.
Om knappen trycks ned en gång till avslutas tvångsstyrning.

Obs!: Denna funktion är bara tillgänglig för ingångsenheter med tryckknapp som har lampor för statusindikering.

4.3.2.5 Larm

Med larmfunktionen kan en fönsterlucka eller persienn placeras i en konfigurerbar fördefinierad status.

Prioritet: **Larm** > Tvångsstyrning > Huvudfunktion.

Larmet förhindrar all aktivering tills larmets raderingskommandot har mottagits.

Upp till 2 larmfunktioner är möjliga (Vindlarm > Regnlarm).

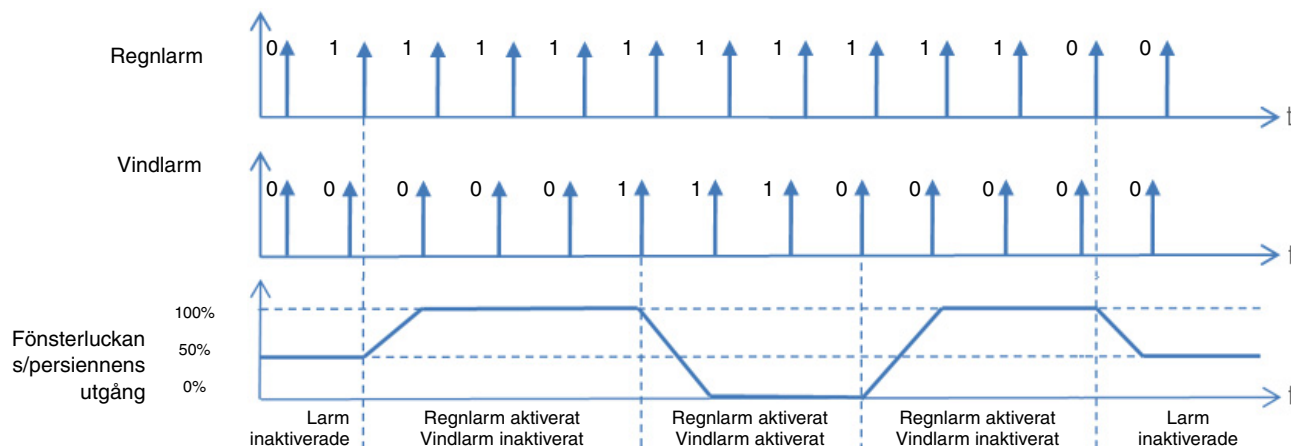
Bytet av status för utgången vid larm definieras med en parameter (Upp, Ner, Inte ändrat).

Efter larmet återgår jalousin eller persiennen till positionen den hade haft om inget larm utlösts.

Funktionsprincip:

Exempel:

- Position vid regnlarm: upp.
- Position vid vindlarm: ner.



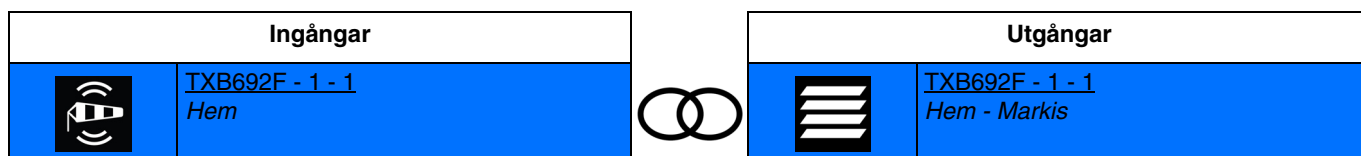
Om flera larm utlöses samtidigt, utförs kommandona som är associerade med larmet med högst prioritet.

Anslutningen kan ske på 2 sätt för larm:

- Klassisk anslutning: Larminformationen skickas via en ingångsenhet som är ansluten till KNX-bussen. Informationen kan alltså komma från vilken anordning som helst förutom KNX, som är försedd med en torrkontakt.
- Automatisk anslutning: Larminformationen skickas direkt via KNX-bussen. Den kommer normalt från en väderstation som är ansluten till KNX-bussen. I detta fall görs anslutningen med en enkel inställning.

■ Länkar

- **Vindlarm:** Gör det möjligt att placera jalousin eller persiennen i ett definierat läge när larmet aktiveras.



Stängning av ingångens kontakt: aktivering av vindlarmet.

Öppning av ingångens kontakt: slut på larmet.

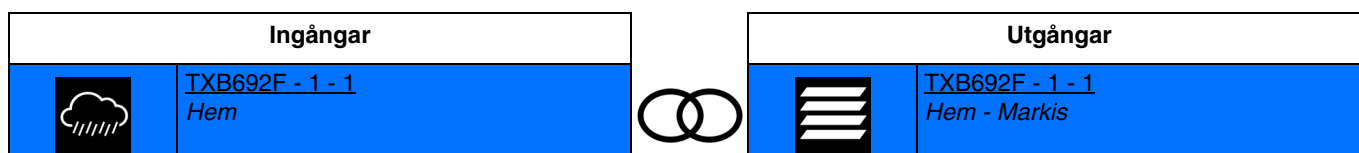
Jalousins eller persiennens position definieras av en parameter.

Nivå för vindlarm	Inget vindlarm
Position vid vindlarm	Inaktiv

Parameter	Beskrivning	Värde
Possition vid vindlarm	Utgång jalusi/persienn under vindlarm: Inte ändrat Stänger upp-kontakten Stänger ner-kontakten	Inaktiv* UPP Ner

Obs!: Parametern **Nivå vindlarm** gäller inte vid denna typ av anslutning.

- **Regnlarm:** Gör det möjligt att placera jalousin eller persiennen i ett definierat läge när larmet aktiveras.



Stängning av ingångens kontakt: aktivering av regnlarmet.
Öppning av ingångens kontakt: slut på larmet.

Jalousins eller persiennens position definieras av en parameter.

Nederbördsalarm Nej

Possition vid regnlarm Inaktiv

Parameter	Beskrivning	Värde
Possition vid regnlarm	För att definiera status för fönsterlucksutgången vid regnlarmet.	Inaktiv* UPP Ner

Obs!: Parametern **Regnlarm** gäller inte vid denna typ av anslutning.

■ Automatisk anslutning

Denna koppling upprättas enligt produktens inställning.

- **Vindlarm:** Gör det möjligt att placera jalousin eller persiennen i ett definierat läge när larmet aktiveras.

För vindlarmet, se fönsterluckornas inställning.

Nivå för vindlarm Inget vindlarm

Possition vid vindlarm Inaktiv

Parameter	Beskrivning	Värde
Nivå för vindlarm	För att aktivera fönsterlucksutgången då vindlarmet 1, 2 eller 3 visas.	Inget vindlarm* Steg 1 Steg 2 Steg 3

Vindlarm 1: Larmet aktiveras om vindhastigheten > 4 m/s (14.4km/h)

Vindlarm 2: Larmet aktiveras om vindhastigheten > 8 m/s (28.8km/h)

Vindlarm 3: Larmet aktiveras om vindhastigheten > 12 m/s (43.2km/h)

Obs!: Se dokumentationen för väderstationen för ytterligare detaljer.

* Standardvärde

Parameter	Beskrivning	Värde
Possition vid vindlarm	Utgång jalousi/persienn under vindlarm: Inte ändrat Stänger upp-kontakten Stänger ner-kontakten	Inaktiv* UPP Ner

- **Regnlarm:** Gör det möjligt att placera jalousin eller persiennen i ett definierat läge när larmet aktiveras.

För regnlarmet, se fönsterluckornas inställning.

Nederbördsalarm Nej ▼

Possition vid regnlarm Inaktiv ▼

Parameter	Beskrivning	Värde
Regnlarm	För att aktivera fönsterlucksutgången då regnlarmet inträffar.	Ja Nej*

Parameter	Beskrivning	Värde
Possition vid regnlarm	För att definiera status för fönsterlucksutgången vid regnlarmet.	Inaktiv* UPP Ner

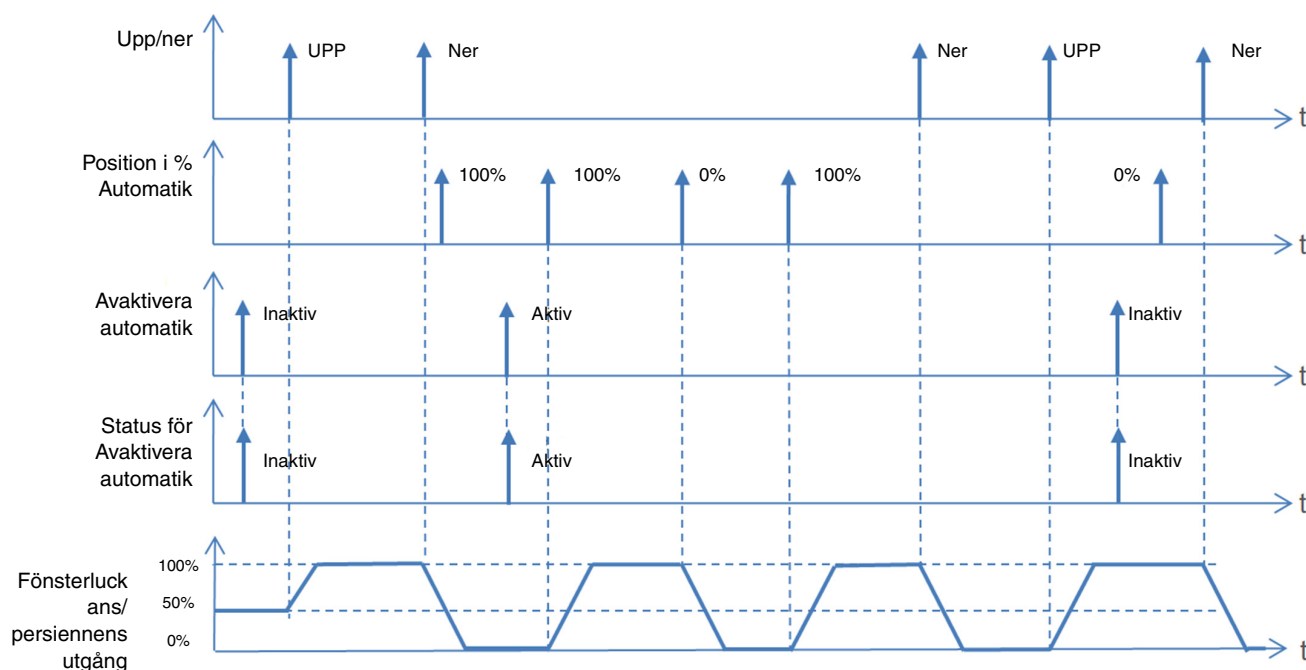
* Standardvärde

4.3.2.6 Automatik

Automatik-funktionen gör det möjligt att begära parallell utmatning för funktionen UPP/NER eller Lutning av lamellerna/stopp. Funktionerna har samma prioritetsnivå. Det sista kommandot som tas emot påverkar utgångens status. Ett extra kommandoobjekt används för att aktivera eller inaktivera automatiken.

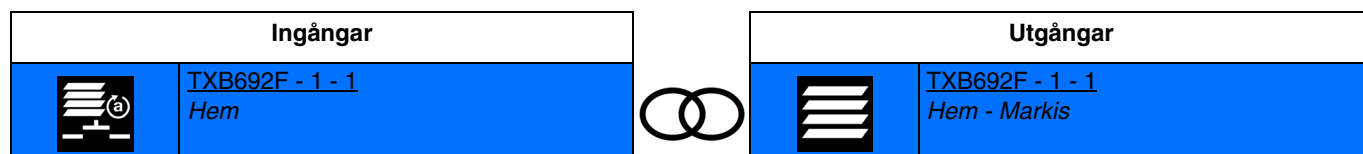
Exempel: när en utgång styrs med en tryckknapp och parallellt med en automatik (timer, skymningsrelä, väderleksstation osv.), kan automatiken inaktiveras av bekvämlighetsskäl (semester, helger, osv.).

Funktionsprincip:



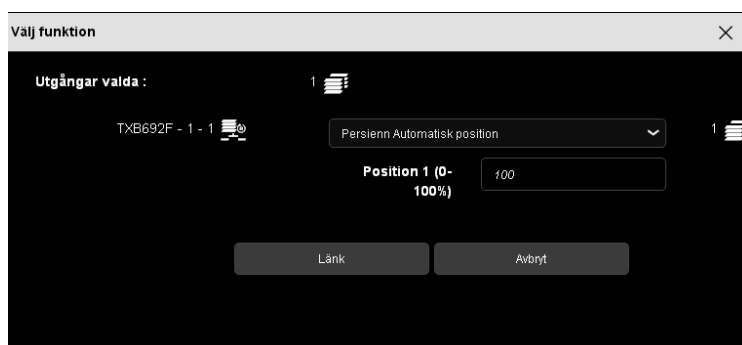
■ Länkar

- **Automatik markisposition:** Gör det möjligt att placera en jalusi/markis eller en persienn i önskad höjd med hjälp av automatik enligt ett värde i %.

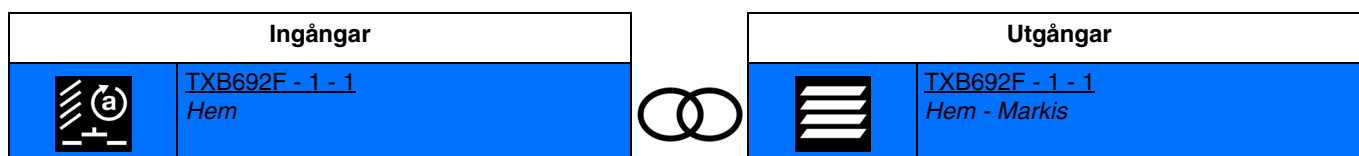


Stängning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakterna för placeringen av jalousin eller persiennen.
Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

Obs!: Vid anslutningen måste värdet för jalousins position definieras i % (0%: övre position, 100%: undre position).

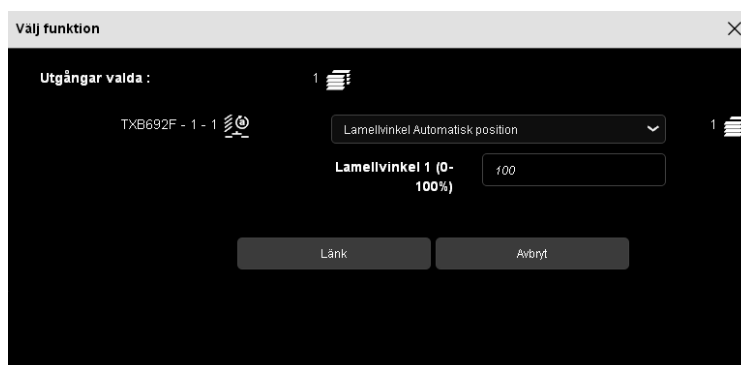


- **Automatik lamellposition:** Gör det möjligt att placera lamellerna på en persienn enligt ett värde i % med hjälp av automatik.

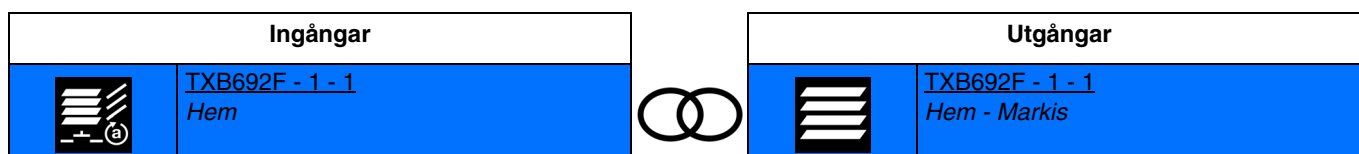


Stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakterna för lutning av persiennens lameller.
 Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

Obs!: När anslutningen görs måste positionen för persiennens lameller anges i % (0%: öppna lameller, 100%: stängda lameller).

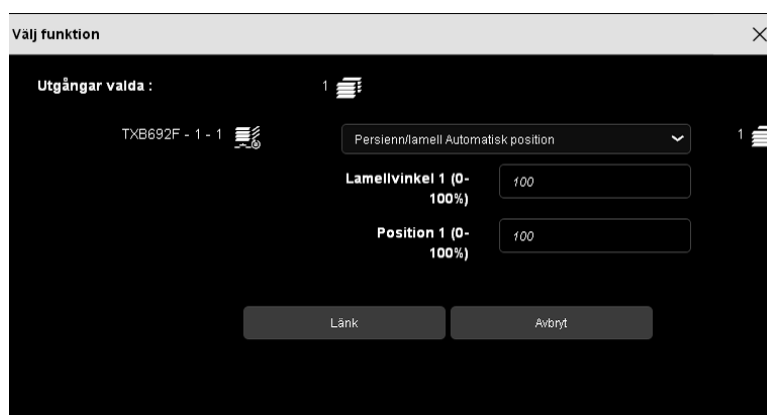


- **Automatik markisposition och lameller:** Gör det möjligt att placera en jalusi/markis eller en persienn i önskad höjd och lamellerna på en persienn enligt ett värde i % med hjälp av automatik.

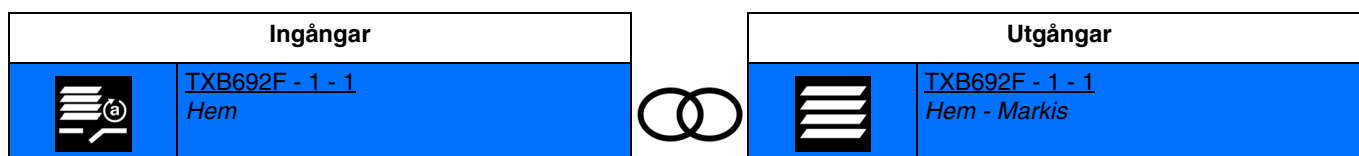


Stängning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakterna för placering av jalousin eller persiennen och för vinkling av persiennens lameller.
 Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

Obs!: När anslutningen görs måste värdet för jalousins position (0%: övre position, 100%: nedre position) definieras i %, och värdet för persiennens lameller i % (0%: öppna lameller, 100%: stängda lameller).

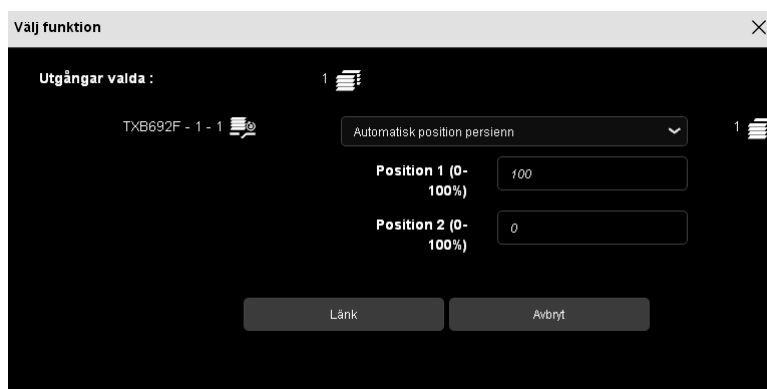


- **Automatik strömbrytare markisposition:** Gör det möjligt att placera en jalousi eller en persienn i önskad höjd enligt ett värde i % med hjälp av en strömbrytare och automatik.

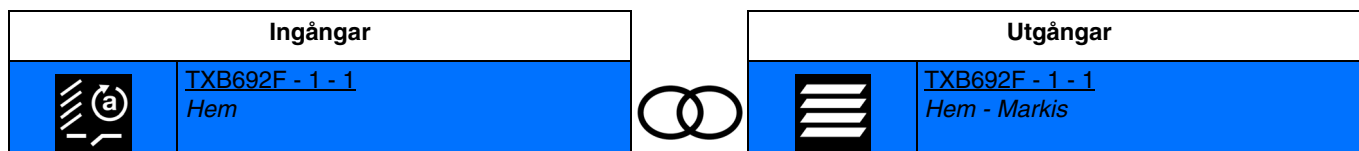


Stängning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakter för position 1 för jalousin eller persiennen.
 Öppning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakter för position 2 för jalousin eller persiennen.

Obs!: När anslutningen görs måste positionerna 1 och 2 för jalousin definieras i % (0%: övre position, 100%: undre position).

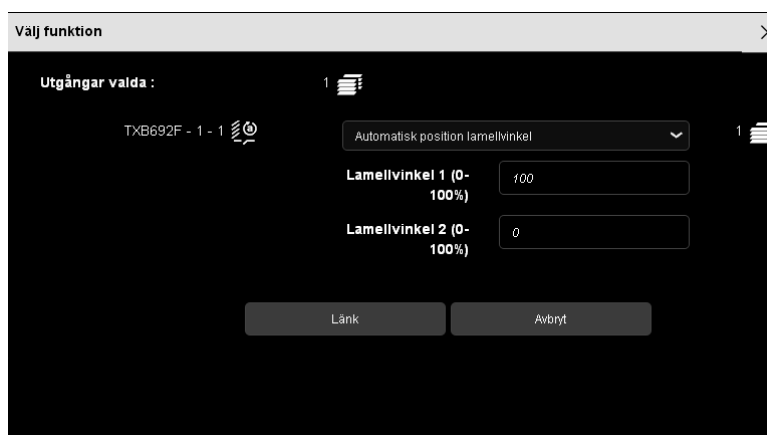


- **Automatik brytare lamellposition:** Gör det möjligt att placera en persienns lameller enligt ett värde i % med hjälp av en strömbrytare och automatik.

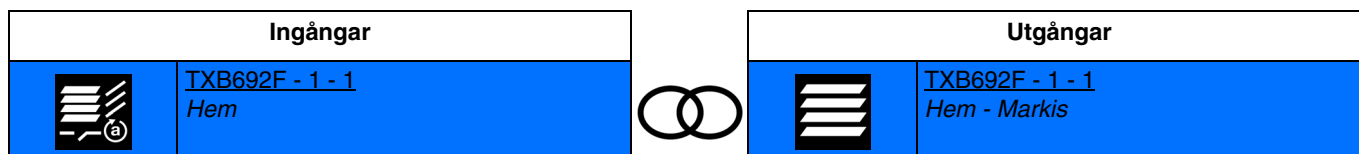


Stängning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakterna för position 1 för persiennens lameller.
 Öppning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakterna för position 2 för persiennens lameller.

Obs!: När anslutningen görs måste positionerna 1 och 2 för persiennens lameller definieras i % (0%: öppna lameller, 100%: stängda lameller).



- **Automatik brytare markispos. och lameller:** Gör det möjligt att placera en jalusi/markis eller en persienn i önskad höjd, och en persienns lameller enligt ett värde i % med hjälp av en strömbrytare eller automatik.



Stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakterna för position 1 för jalousin eller persiennen och för position 1 för persiennernas lameller.
 Öppning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakterna för position 2 för jalousin eller persiennen och för position 2 för persiennernas lameller.

Obs!: När anslutningen görs måste jalousins positioner 1 och 2 (0% : övre position, 100%: nedre position) definieras i %, och positionerna 1 och 2 för persiennens lameller måste definieras i % (0%: öppna lameller, 100%: stängda lameller).

Valj funktion ✕

Utgångar valda : 1

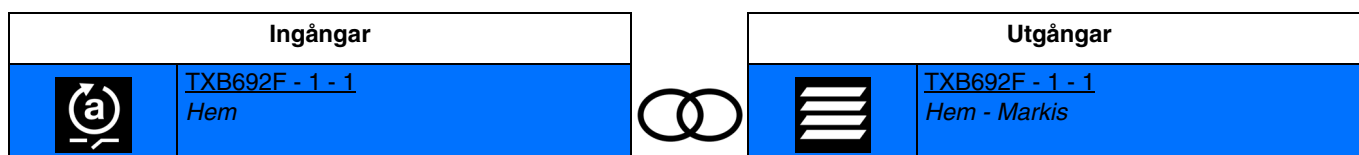
TXB692F - 1 - 1

Automatisk position Persienn/lamellvinkel 1

Position 1 (0-100%)	<input type="text" value="100"/>
Lamellvinkel 1 (0-100%)	<input type="text" value="100"/>
Position 2 (0-100%)	<input type="text" value="0"/>
Lamellvinkel 2 (0-100%)	<input type="text" value="0"/>

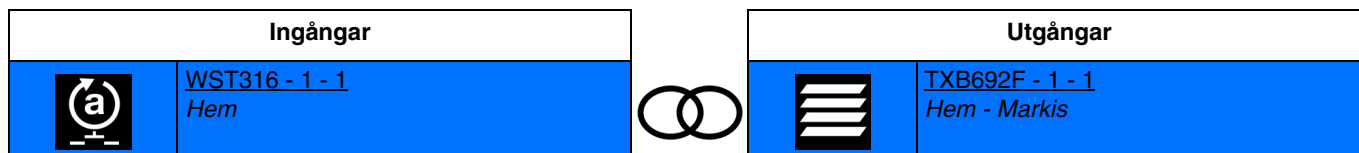
Länk
Avbryt

- **Avaktivera automatik:** Gör att du kan inaktivera automatiken.



Stängning av ingångens kontakt: inaktiverad automatik.
 Öppning av ingångens kontakt: aktiverad automatik.

- **Automatik inaktivering tryckknapp:** Gör att du kan inaktivera automatiken med en tryckknapp.



Tryck på tryckknapp: inaktiverad automatik.
 Om knappen trycks ned en gång till aktiveras automatiken.

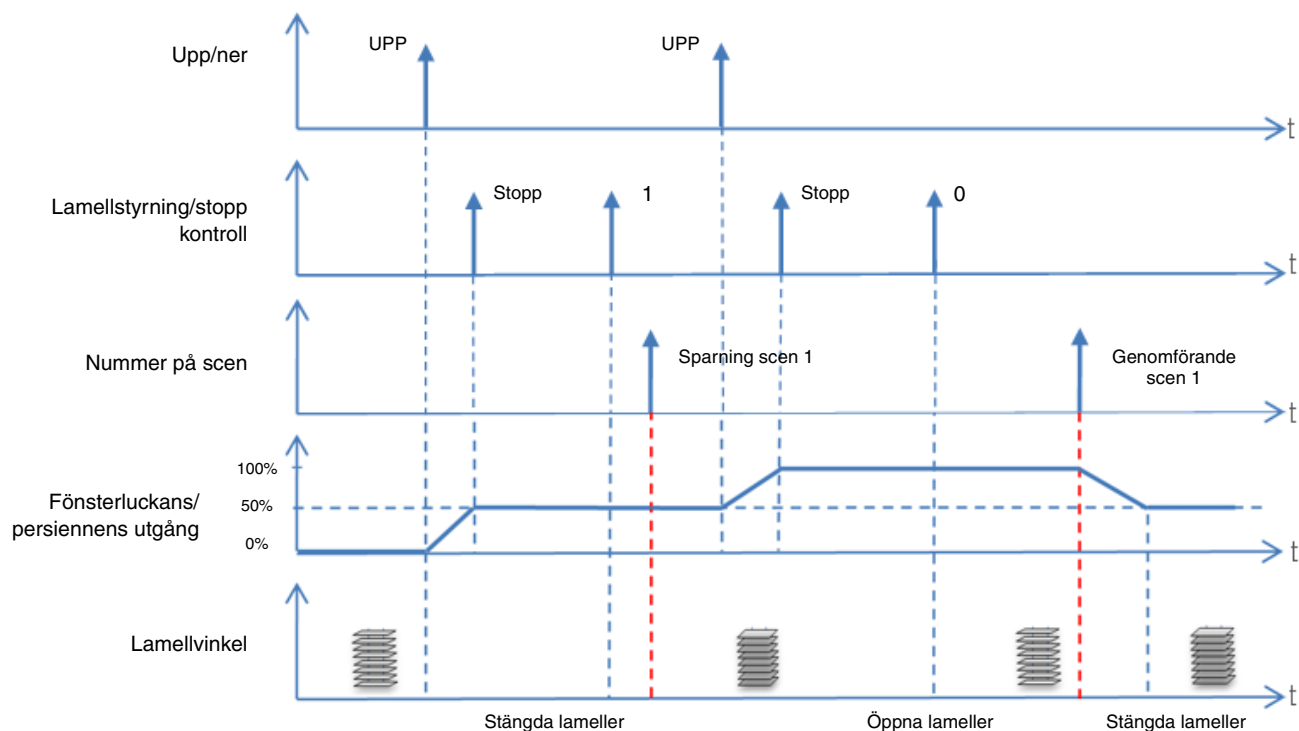
Obs!: Denna funktion är bara tillgänglig för ingångsenheter med tryckknapp som har lampor för statusindikering.

4.3.2.7 Scen

Scenfunktionen används för att växla grupper av utgångar i en konfigurerbar fördefinierad status. Varje utgång kan inkluderas i 8 olika scener.

När scenen lagras lagras position och lutning för lamellerna.

Funktionsprincip:



Inläring och lagring av scener

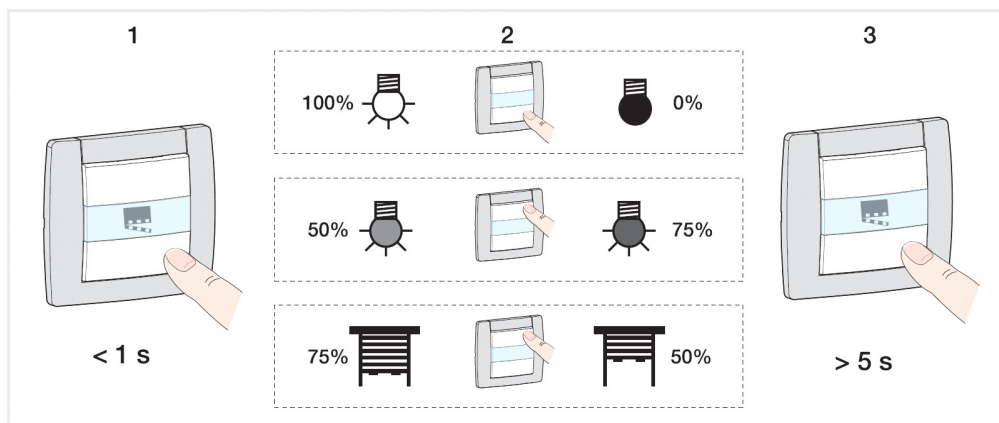
Denna process används för att ändra och lagra en scen. Till exempel genom att lokalt trycka på knappen i rummet eller genom att utsända värden från en visning.

För att komma åt och lagra scener, måste följande värden skickas:

Nummer på scen	Komma åt scen (Objektvärde: 1 byte)	Lagra scen (Objektvärde: 1 byte)
1-64	= Nummer på scen -1	= Nummer på scen +128
Exempel		
1	0	128
2	1	129
3	2	130
...	...	
64	63	191

Här följer en scenlagring för lokala brytare, till exempel.

- Aktivera scenen genom att kort trycka på sändaren som startar den,
- Utgångarna (ljusen, slutarna osv.) ställs in i önskad status med de vanliga enheterna för lokal kontroll (knappar, fjärrkontroll osv.),
- Lagra status för utgångarna genom att trycka i mer än 5 sekunder på sändaren som startar scenen. Lagringen kan visas genom korttidsaktivering av utgångarna.



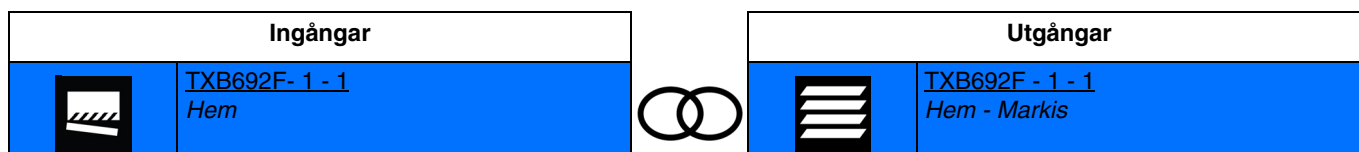
Inlärnning och lagring på produkten

Den här proceduren gör att du kan ändra scenen med tryckknapparna som sitter fram på produkterna.

- Aktivera scenen med ett kort tryck på tryckknappen för stämmningsljus som tänder scenen,
- Försätt enheten i manuellt läge och sätt jalousierna eller persiennerna i önskat läge genom att trycka på tillhörande tryckknappar,
- Gå tillbaka till läget Aut,
- Spara scenen genom att trycka och hålla ner tryckknappen som tänder scenene i över 5 s,
- Lagringen signaleras genom en invertering av utgångarnas tillstånd under 3 s.

■ Länkar

- **Scen:** Scenen aktiveras genom att en tryckknapp trycks ner.



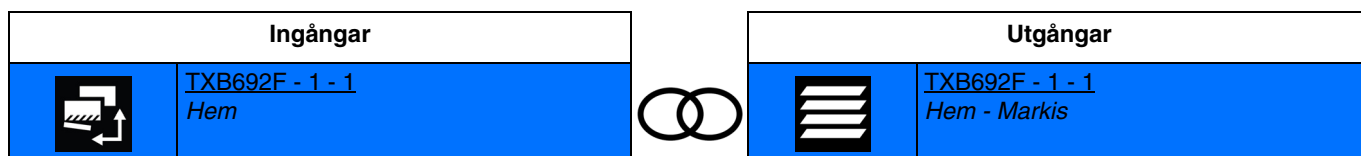
Stängning av ingångens kontakt: aktivering av scenen.

Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

Obs!: Vid förbindelsen ska scenens nummer anges för stängningen av ingångens kontakt.



- **Scen-brytare:** Scenen aktiveras beroende på öppningen eller stängningen av ingångens kontakt.



Stängning av ingångens kontakt: aktivering av scenen 1.

Öppning av ingångens kontakt: aktivering av scenen 2.

Obs!: Vid förbindelsen ska scenens nummer anges för öppningen eller stängningen av ingångens kontakt.

Välj funktion ✕

Utgångar valda : 1

TXB692F - 1 - 1 Scen (momentan) 1

Scen nummer 1

Scen nummer 2

4.4 Stängningstyp för ingångarna

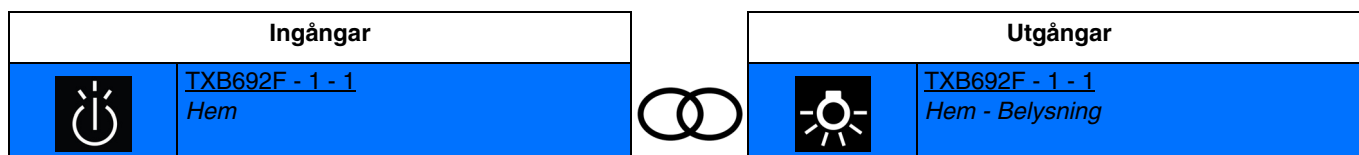
4.4.1 Belysning

En utgång kan sättas på eller stängas av med till/från-funktionen.

Tillgängliga funktioner	
ON	Automatik ON
OFF	Automatik OFF
Till/Från	Till/Från automatik
Till (växla)	Bortkoppling av belastning
Timer	Scen
Prioritet PÅ	Scen-brytare
Prioritet AV	Avaktivera automatik

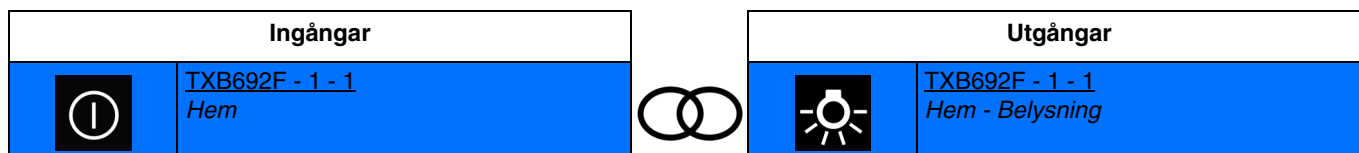
Obs!: För funktionen **Avaktivera automatik**, läs även: [Avaktivera automatik](#).
För funktionen **scen** och **Scenbrytare**, läs även: [Scen](#).

- **ON**: Gör att du kan tända ljuskretsen.



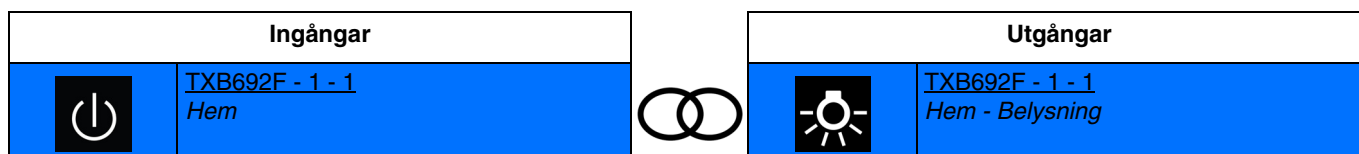
Aktivering av ingången med hjälp av kort knapptryckning gör så att belysningen tänds.
Flera aktiveringar efter varandra gör så att belysningen förblir tänd.

- **OFF**: Gör att du kan släcka ljuskretsen.



Aktivering av ingången gör så att belysningen släcks.
Flera aktiveringar efter varandra gör så att den förblir släckt.







- **Till/Från:** Gör att du kan tända eller släcka ljuskretsen (brytare).





Stängning av ingångens kontakt gör så att belysningen tänds.
Om ingångens kontakt öppnas släcks belysningen.

*Obs! Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern **Inverterad** godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).*

Nedanstående utgångar kan också använda dessa funktioner:

	Dimring	Gör det möjligt att styra utgångsvariation för att tända och släcka belysningen. Detta gör det möjligt att koppla samma ingång till en ON/OFF-utgång och en dimring-utgång.
	Värme	Gör det möjligt att styra tändning och släckning av värmesystemet.
	mekanisk ventilation	Gör det möjligt att styra utgången för att tända eller släcka den mekaniska ventilationen.
	Bakgrundsbelysning	Gör det möjligt att ta emot statusindikationr från en annan produkt för att styra bakgrundsbelysningen.
	Undantag	Gör det möjligt att undanta gällande funktion.
	Logisk operation	Gör det möjligt att ta emot status för ingångarna eller utgångarna för en eller flera produkter för att genomföra en logisk åtgärd för visning av informaton.

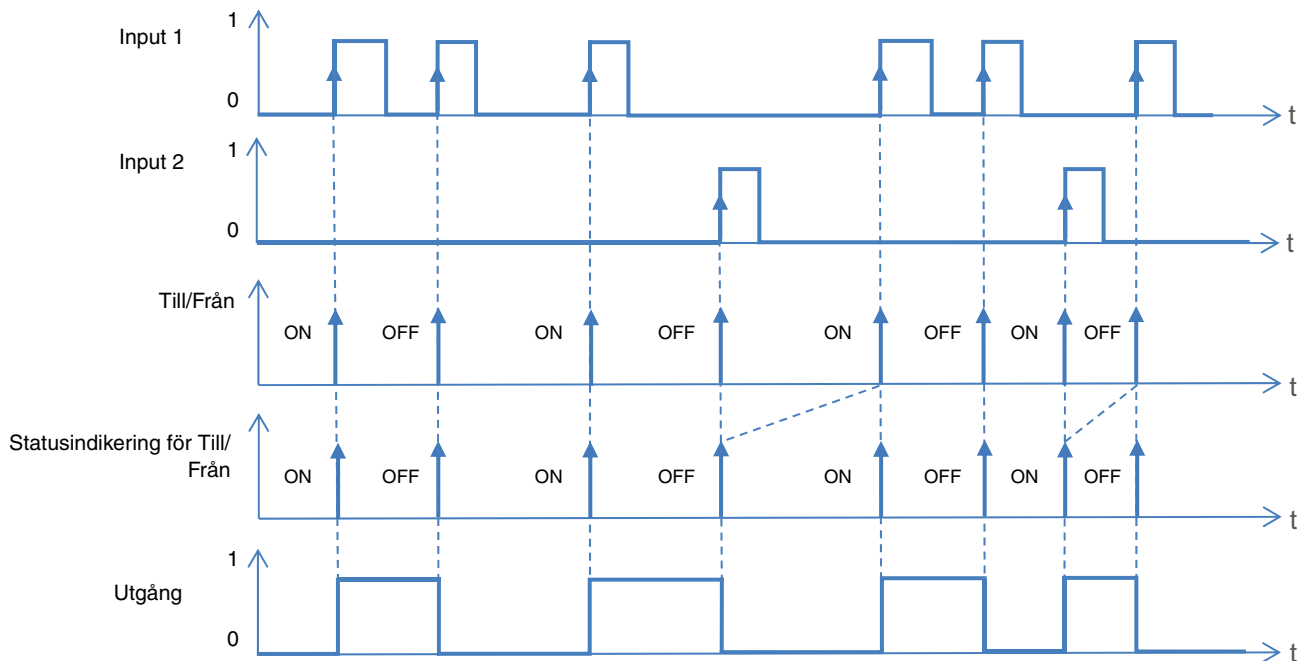
Det är också möjligt att genomföra en länk mellan 2 ingångar. Nedanstående ingångar kan också använda dessa funktioner:

	Kontroll Värme Vatten Avlopp (VVS)	Gör det möjligt att styra en varmvattenberedare.
	Ökad/minskad dimring	Gör det möjligt att styra ingångsvariation för att tända och släcka belysningen (Endast med TX511 och TXC511).

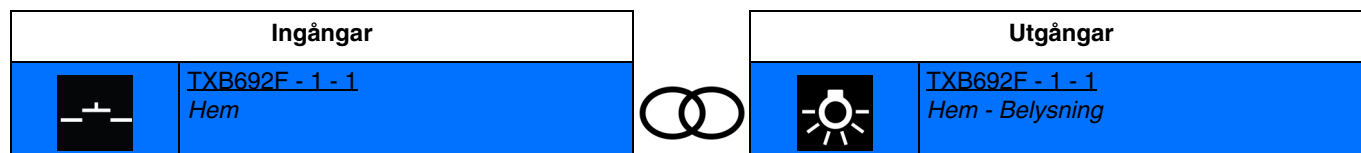
4.4.1.1 Till (växla)

Den här funktionen gör det möjligt att kontrollera tändning och släckning av en belysningskrets eller all annan laddning. Varje gång du trycker på knappen ändras dess status för utgången.

Funktionsprincip:



- **Till (växla):** Gör att du kan koppla om ljuskretsen.



Aktivering av ingången med kort knapptryckning gör att växling mellan tändning och släckning. Flera aktiveringer efter varandra inverterar varje gång utgångskontakt.

Nedanstående utgångar kan också använda dessa funktioner:

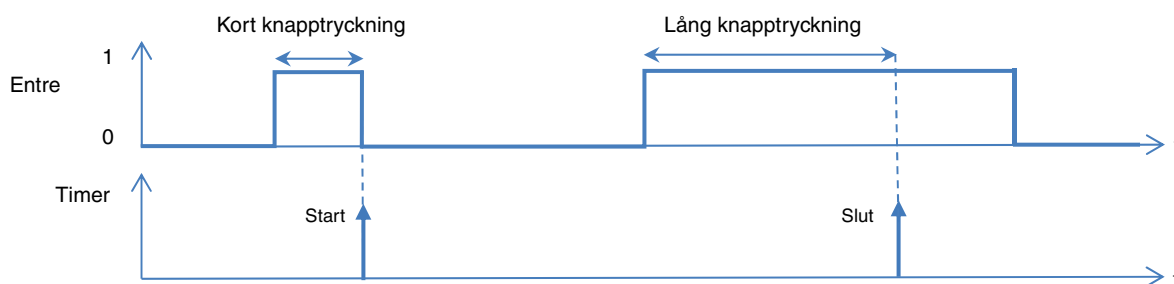
	Dimring	Gör det möjligt att styra utgångsvariation för att tända och släcka belysningen. Detta gör det möjligt att koppla samma ingång till en ON/OFF-utgång och en dimring-utgång.
	Värme	Gör det möjligt att styra tändning och släckning av värmesystemet.
	mekanisk ventilation	Gör det möjligt att styra utgången för att tända eller släcka den mekaniska ventilationen.
	Bakgrundsbelysning	Gör det möjligt att ta emot statusindikationr från en annan produkt för att styra bakgrundsbelysningen.
	Undantag	Gör det möjligt att undanta gällande funktion.
	Logisk operation	Gör det möjligt att ta emot status för ingångarna eller utgångarna för en eller flera produkter för att genomföra en logisk åtgärd för visning av informaton.

Det är också möjligt att genomföra en länk mellan 2 ingångar. Nedanstående ingångar kan också använda dessa funktioner:

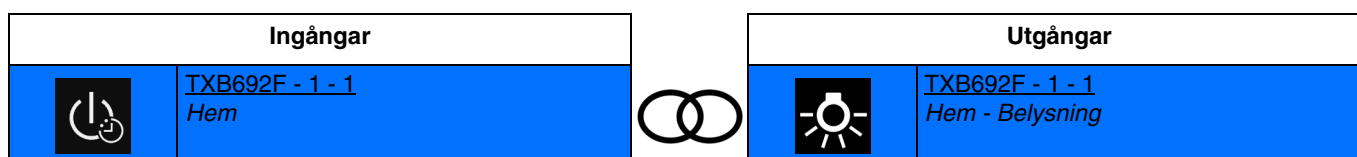
	Kontroll Värme Vatten Avlopp (VVS)	Gör det möjligt att styra en varmvattenberedare.
	Ökad/minskad dimring	Gör det möjligt att styra utgångsvariation för att tända och släcka belysningen (Endast med TX511 och TXC511).

4.4.1.2 Timer

Timerfunktionen kan sätta på eller stänga av en belysningskrets för en inställbar period. En kort nedtryckning av knappen gör det möjligt att starta om timerfunktionen. Timern kan avbrytas före utgången av timertiden med en lång knapptryckning.



Timer-funktionen gör att en belysningskrets kan tändas under en inställningsbar tid.

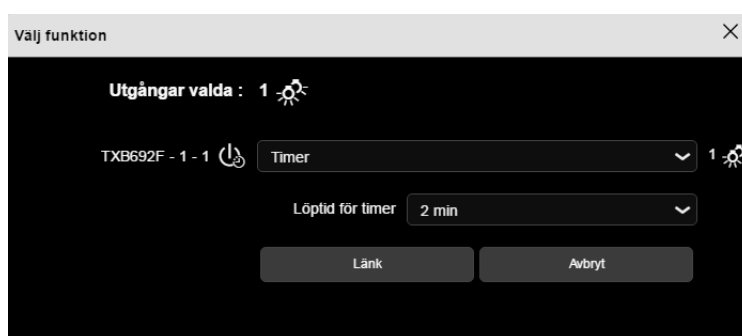


Aktivering av ingången med hjälp av kort knapptryckning <1 s gör så att belysningen tänds med fördröjning.

Avbrott av tidsfunktionen:

Aktivering av ingången med hjälp av lång knapptryckning >1 s gör så att pågående fördröjningen släckningen avslutas (OFF).

Obs!: Det är möjligt, vid förbindelsen, att fastställa timerns varaktighet. Tidslängden är definierad av produktens utgång.



Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern **Inverterad** godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).

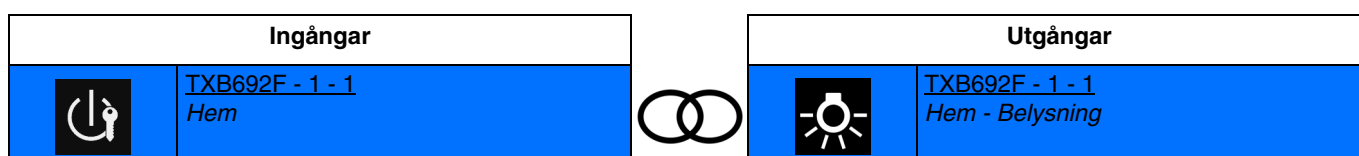
Nedanstående utgångar kan också använda dessa funktioner:

	Dimring	Gör det möjligt att styra utgångsvariationen för tändning av belysning på senast sparade nivå för en inställningsbar tid.
	mekanisk ventilation	Gör det möjligt att styra utgången för att tända den mekaniska ventilationen.

4.4.1.3 Tvångsstyrning

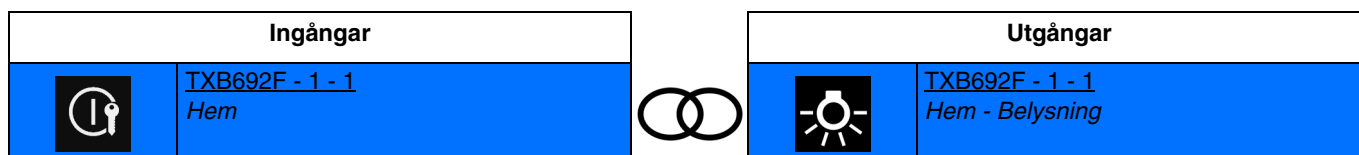
Prioritetsfunktionen används för att forcera utgången till en definierad status. Denna funktion gör det möjligt att skicka kommandon om tvångsstyrning eller annullering av tvångsstyrning. Inget annat kommando tas med i beräkningen när Prioriteten är aktiv. Endast kommandon för tvångsstyrning eller larm beaktas.

- **Prioritet PÅ:** Gör att du kan tvångsstyra och bibehålla ljuskretsen tänd.



Aktivering av ingången startar tvångsstyrning av utgången till PÅ. Flera aktiveringar efter varandra gör det möjligt att växla mellan tvångsstyrning PÅ och annullering av tvångsstyrning.

- **Prioritet AV:** Gör att du kan tvångsstyra och hålla ljuskretsen släckt.



Aktivering av ingången startar tvångsstyrning av utgång till AV. Flera aktiveringar efter varandra gör det möjligt att växla mellan tvångsstyrning AV och annullering av tvångsstyrning.

Nedanstående utgångar kan också använda dessa funktioner:

	Dimring	Gör det möjligt att tvinga och håll belysningskretsens tänd eller släckt.
--	---------	---

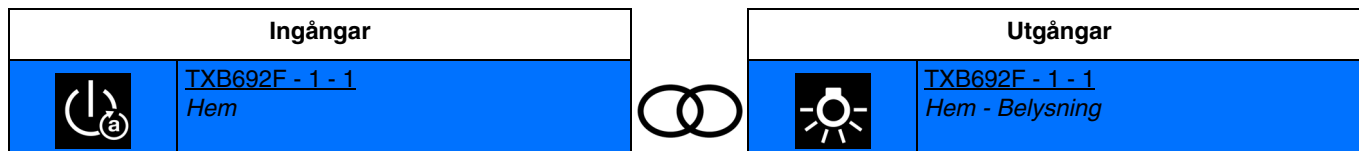
Det är också möjligt att genomföra en länk mellan 2 ingångar. Nedanstående ingångar kan också använda dessa funktioner:

	Ökad/minskad dimring	Gör det möjligt att styra ingångsvariation för att tända och släcka belysningen (Endast med TX511 och TXC511).
--	----------------------	--

4.4.1.4 Automatik Till/Från

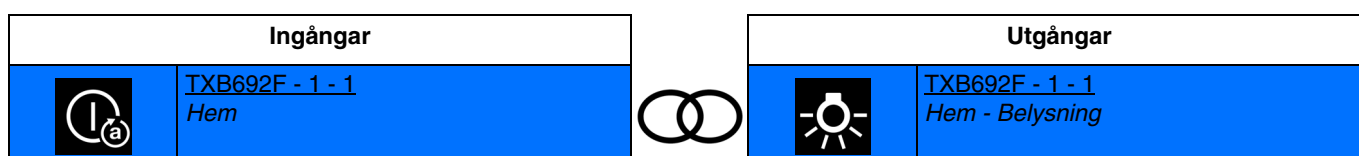
Automatik-funktionen gör att du kan styra en utgång parallellt med standardstyrningen. Ett extra kommandoobjekt (Avaktivera automatik) används för att aktivera eller inaktivera automatiken.

- **Automatik ON:** Gör att du kan tända ljuskretsen med automatiken.



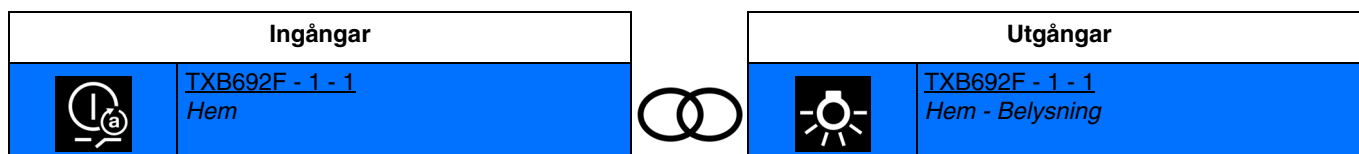
Aktivering av ingången med hjälp av kort knapptryckning gör så att belysningen tänds. Flera aktiveringar efter varandra gör så att belysningen förblir tänd.

- **Automatik OFF:** Gör att du kan släcka ljuskretsen med hjälp av automatiken.



Aktivering av ingången gör så att belysningen släcks. Flera aktiveringar efter varandra gör så att den förblir släckt.

- **Till/Från automatik:** Gör att du kan tända eller släcka ljuskretsen med hjälp av automatiken (brytare).



Stängning av ingångens kontakt gör så att belysningen tänds. Om ingångens kontakt öppnas släcks belysningen.

Nedanstående utgångar kan också använda dessa funktioner:

	Dimring	Gör det möjligt att styra utgångsvariation för att tända och släcka belysningen. Detta gör det möjligt att koppla samma ingång till en ON/OFF-utgång och en dimring-utgång.
--	---------	---

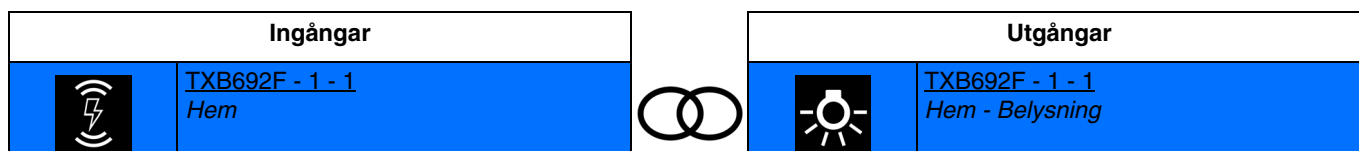
Obs! Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern **Inverterad** godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).

Obs! För funktionen **Avaktivera automatik**, läs även: [Avaktivera automatik](#).

4.4.1.5 Bortkoppling av belastning

Funktionen för bortkoppling av belastning gör att man kan tvinga en utgång till AV-läge. När bortkopplingen av belastningen avslutas, kopplas utgången om till teoretisk status utan bortkoppling av belastning (lagring).

- **Bortkoppling av belastning:** Gör det möjligt att tvinga en utgång till AV-läge.



Aktivering av ingången startar tvångsstyrning av utgång till AV.

Nedanstående utgångar kan också använda dessa funktioner:

	Dimring	Gör det möjligt att styra utgångens dimring och släckning av belysningen. Detta gör det möjligt att koppla samma ingång till en ON/OFF-utgång och en dimring-utgång.
--	---------	--

Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern **Inverterad** godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).

4.4.2 Relativ eller absolut dimmereffekt (Ljusstyrning)

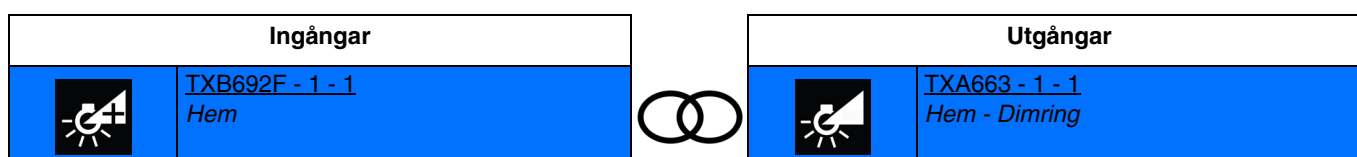
Med relativ dimmereffekt, ökar eller minskar ljusstyrkans värde i förhållande till den aktuella ljusstyrkenivån. Detta uppnår man till exempel genom att hålla en givarknapp nedtryckt länge. Med en absolut dimmereffekt, ställs ljusstyrkans värde in på dimmern som ett värde i %.

Tillgängliga funktioner			
	Ökad dimring/ON		Automatik dimring BP
	Minskad dimring/OFF		Automatik dimring brytare
	Ökad/minskad dimring		Scen
	Dimring		Scen-brytare
	Dimring brytare		Avaktivera automatik

Obs!: För funktionen **Avaktivera automatik**, läs även: [Avaktivera automatik](#).
För funktionen **scen** och **Scenbrytare**, läs även: [Scen](#).

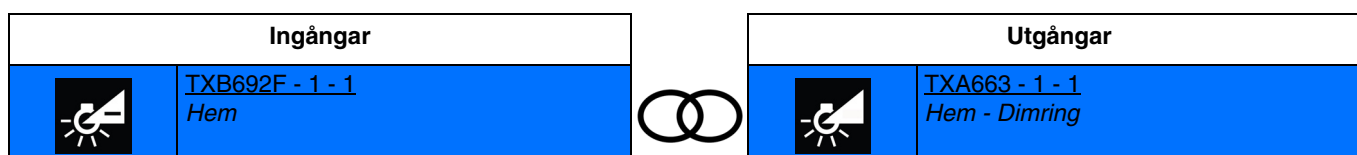
4.4.2.1 Dimring

- **Ökad dimring/ON:** Gör att du kan öka utgångens nivå.



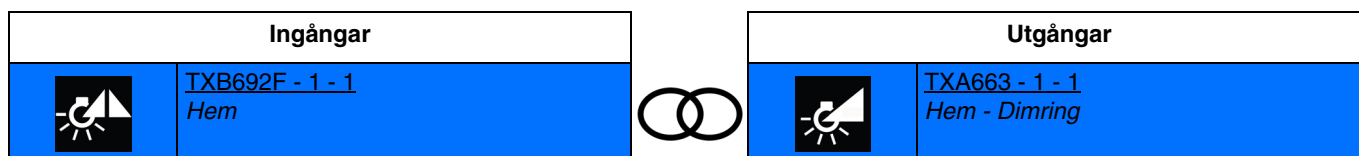
Aktivering av ingången med korta tryckningar tänds belysningen på den senast sparade nivån.
Aktivering av ingången med långa tryckningar ökar belysningsnivån.

- **Minskad dimring/OFF:** Gör att du kan minska utgångens nivå.



Aktivering av ingång med kort knapptryckning släcker belysningen.
Aktivering av ingång med lång knapptryckning minskar belysningsnivån.

- **Ökad/minskad dimring:** Gör att du kan variera ljuset med en enda tryckknapp.



Aktivering av ingången med kort knapptryckning leder till att det växlar mellan att belysningen tänds på senast sparad nivå och släckning av belysningen.

Aktivering av ingången med lång knapptryckning ökar eller minskar belysningsnivån.

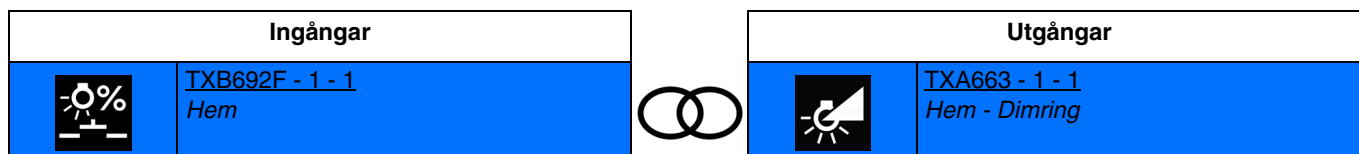
Nedanstående utgångar kan också använda dessa funktioner:

	Belysning	Gör det möjligt att styra utgången Till/Från för att tända och släcka belysningen. Detta gör det möjligt att koppla samma ingång till en ON/OFF-utgång och en dimring-utgång.
--	-----------	---

Det är också möjligt att genomföra en länk mellan 2 ingångar. Nedanstående ingångar kan också använda dessa funktioner:

	Ökad/minskad dimring	Gör det möjligt att styra ingångens dimring för variering av belysningen (Endast med TX511 och TXC511).
--	----------------------	---

- **Dimring:** Gör att du kan variera ljuset med ett fastställt ljusvärde.

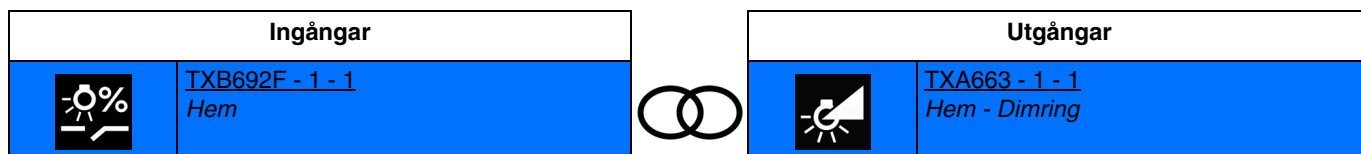


Aktivering av ingången tänds belysningen enligt det definierade belysningsvärdet.

Obs!: Vid förbindelsen ska ljusvärdet fastställas för stängningen av ingångens kontakt.



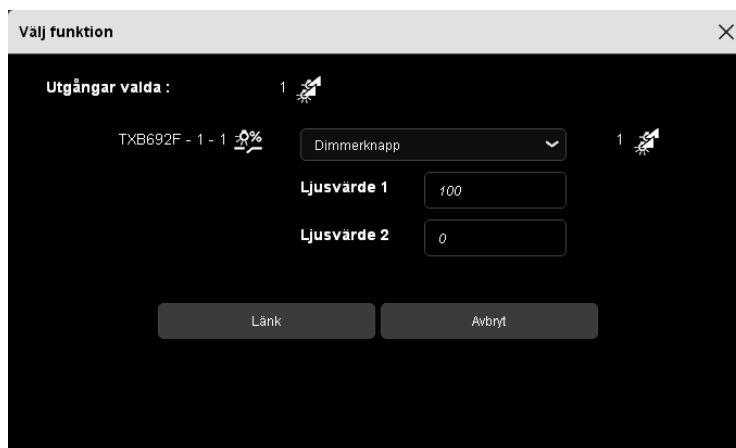
- **Dimring brytare:** Gör att du kan variera ljuset med två fastställda ljusvärden beroende på öppningen eller stängningen av ingångens kontakt.



Stängning av ingångens kontakt: tändning av ljuset på ljusvärdet 1.

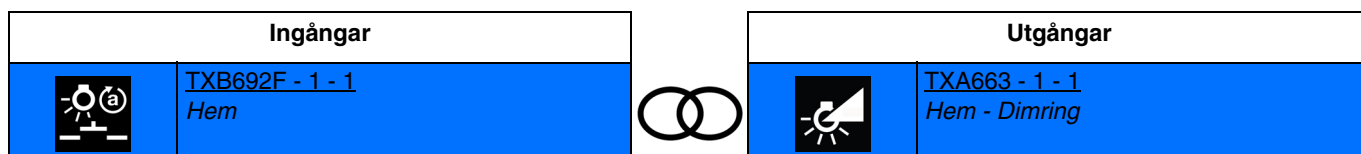
Öppning av ingångens kontakt: tändning av ljuset på ljusvärdet 2.

Obs!: Vid förbindelsen ska ljusvärdena definieras för öppningen och stängningen av ingångens kontakt.



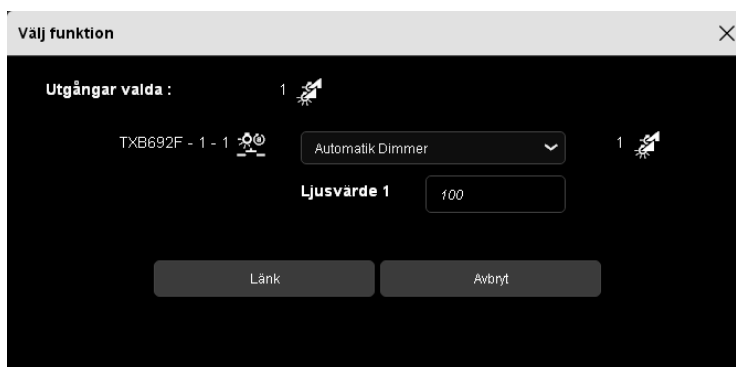
4.4.2.2 Automatik dimring

- **Automatik dimring BP:** Gör att du kan variera ljuset med ett ljusvärde som fastställs med automatiken.

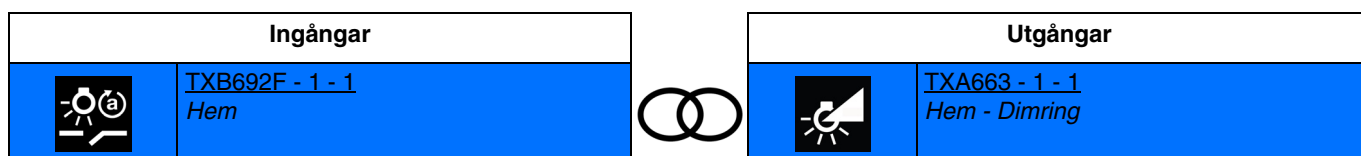


Aktivering av ingången tändar belysningen enligt det definierade belysningsvärdet.

Obs!: Vid förbindelsen ska ljusvärdet fastställas för stängningen av ingångens kontakt.



- **Automatik dimring brytare:** gör att du kan variera ljuset med två ljusvärden som fastställs enligt öppningen eller stängningen av ingångens kontakt med hjälp av automatiken.



Stängning av ingångens kontakt: tändning av ljuset på ljusvärdet 1.

Öppning av ingångens kontakt: tändning av ljuset på ljusvärdet 2.

Obs!: Vid förbindelsen ska ljusvärdena definieras för öppningen och stängningen av ingångens kontakt.

Välj funktion ✕

Utgångar valda : 1

TXB692F - 1 - 1 Automatik Dimmerknapp 1

Ljusvärde 1

Ljusvärde 2

*Obs!: För funktionen **Avaktivera automatik**, läs även: [Avaktivera automatik](#).*

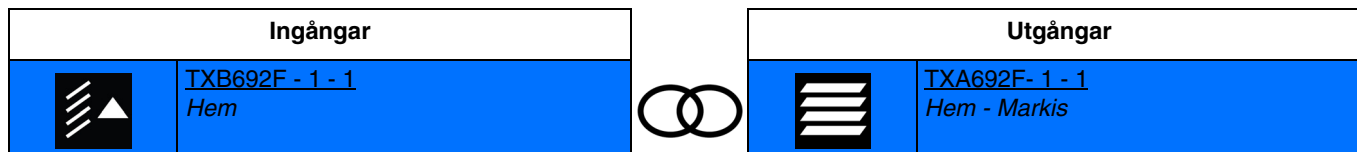
4.4.3 Markis/persienn

Tillgängliga funktioner			
	Persienn UPP		Tvingad upp
	Persienn NER		Tvingad ner
	Fönsterlucka UPP		Vindlarm
	Fönsterlucka NER		Regnlarm
	Upp/ner		Automatik markisposition
	Ner/upp		Automatik lamellposition
	Strömbrytare UPP		Automatik markisposition och lameller
	Strömbrytare NER		Automatik strömbrytare markisposition
	Upp/stop		Automatik brytare lamellposition
	Ner/stop		Automatik brytare markispos. och lameller
	Markisposition		Scen
	Lamellvinkel		Scen-brytare
	Position markis och lameller		Avaktivera automatik
	Brytare markisposition		
	Brytare lamellposition		
	Brytare markisposition och lameller		

Obs!: För funktionen **Avaktivera automatik**, läs även: [Avaktivera automatik](#).
För funktionen **scen** och **Scenbrytare**, läs även: [Scen](#).

4.4.3.1 Upp/ner

- **Persienn UPP:** Gör det möjligt att röra en persienn uppåt eller stanna den, eller att vrida persiennens lameller.

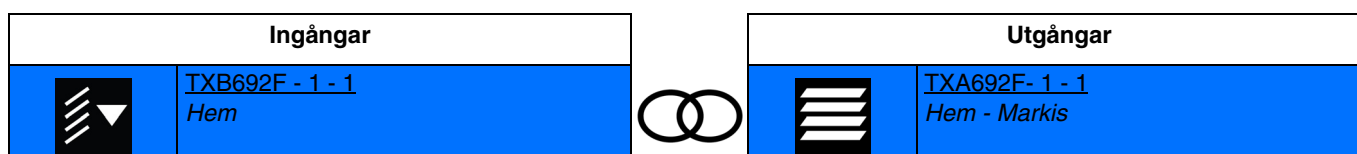


Aktivering av ingången med kort knapptryckning stänger snabbt utgångskontakten UPP (funktionen lamellernas riktning på en persienn).

Aktivering av ingången med lång knapptryckning leder till tidsfördröjd stängning av utgångskontakten UPP (funktionen upp för en rullpersienn eller en markis).

Obs!: Om en snabb stängning av ingångskontakten sker när tidsfunktionen är på, så öppnas utgångskontakten (stoppfunktion).

- **Persienn NER:** Gör det möjligt att sänka eller stanna en persienn, eller att vinkla persiennens lameller.

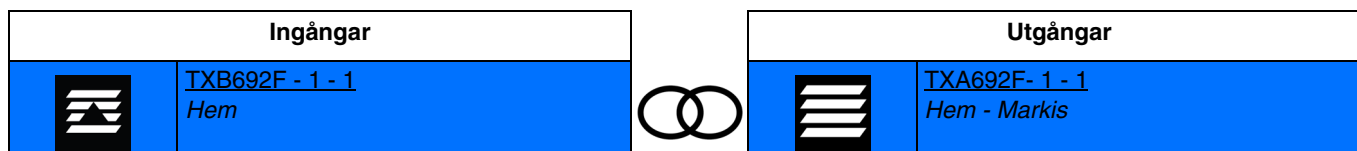


Aktivering av ingången med kort knapptryckning stänger snabbt utgångskontakten NER (funktionen lamellernas riktning på en persienn).

Aktivering av ingången med lång knapptryckning leder till tidsfördröjd stängning av utgångskontakten NER (funktionen ned för en rullpersienn eller markis).

Obs!: Om en snabb stängning av ingångskontakten sker när tidsfunktionen är på, så öppnas utgångskontakten (stoppfunktion).

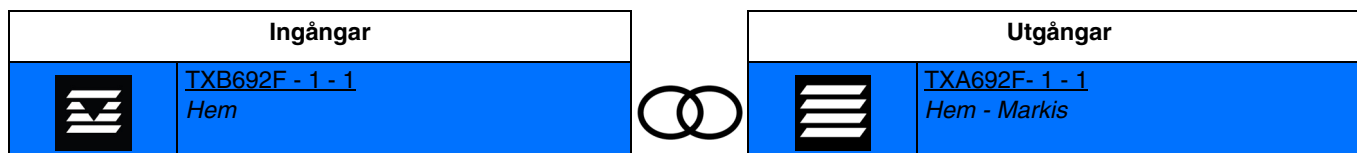
- **Fönsterlucka UPP:** Gör det möjligt att höja eller stanna en jalusi.



Aktivering av ingången leder till tidsfördröjd stängning av utgångskontakten UPP (funktionen upp för en rullpersienn eller en markis).

Obs!: Om en snabb stängning av ingångskontakten sker när tidsfunktionen är på, så öppnas utgångskontakten (stoppfunktion).

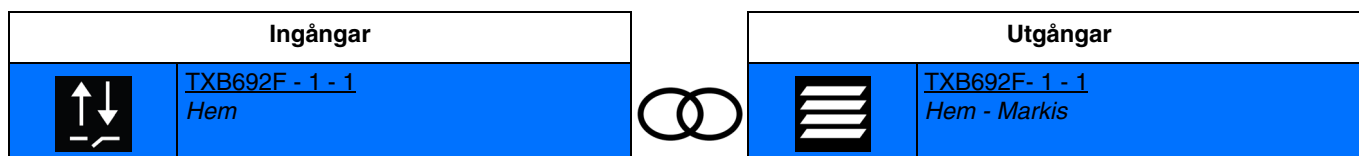
- **Fönsterlucka NER:** Gör det möjligt att sänka eller stanna en jalusi.



Aktivering av ingången leder till tidsfördröjd stängning av utgångskontakten NER (Funktionen Ned för en rullpersienn eller markis).

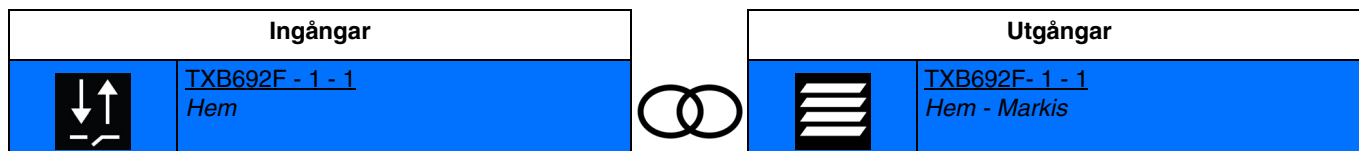
Obs!: Om en snabb stängning av ingångskontakten sker när tidsfunktionen är på, så öppnas utgångskontakten (stoppfunktion).

- **Upp/ner:** Gör det möjligt att höja eller sänka en jalusi eller en markis med en strömbrytare.



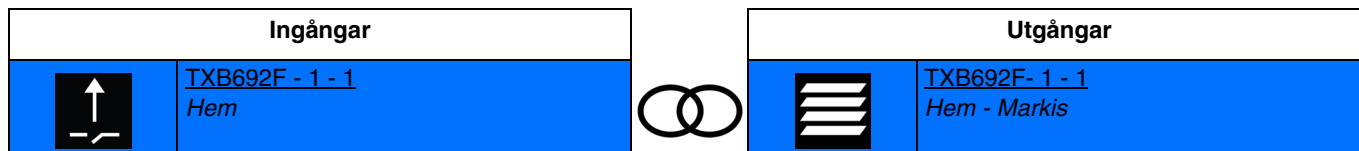
Stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för upp.
 Öppning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för ner.

- **Ner/upp:** Gör det möjligt att höja eller sänka en jalusi eller en markis med en strömbrytare.



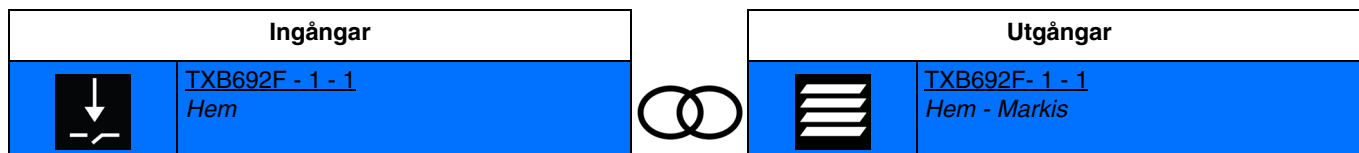
Stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för ner.
 Öppning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för upp.

- **Strömbrytare UPP:** Gör det möjligt att höja en jalusi/markis eller en persienn med en strömbrytare.



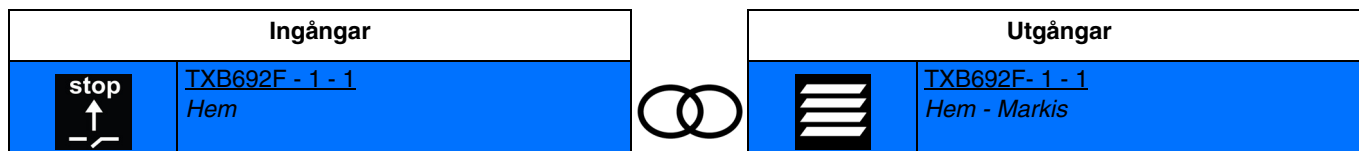
Stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för upp.
 Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

- **Strömbrytare NER:** Gör det möjligt att sänka en jalusi/markis eller en persienn med en strömbrytare.



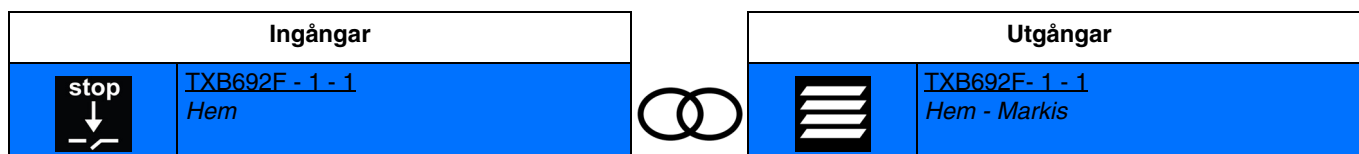
Stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för ner.
 Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

- **Upp/stopp:** Gör det möjligt att höja eller stanna en jalusi/markis eller en persienn med en strömbrytare.



Stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för upp.
 Öppning av ingångens kontakt: öppning av utgångskontakten (stoppfunktion).

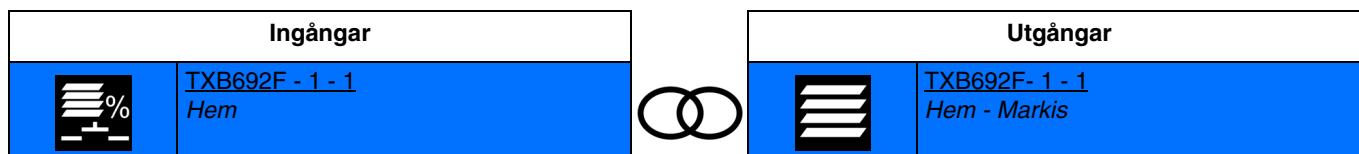
- **Ner/stopp:** Gör det möjligt att sänka eller stanna en jalusi/markis eller en persienn med en strömbrytare.



Stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för ner.
 Öppning av ingångens kontakt: öppning av utgångskontakten (stoppfunktion).

4.4.3.2 Placering av jalusi eller persienn

- **Markisposition:** Gör det möjligt att placera en jalusi/markis eller en persienn på vald höjd beroende på ett värde i %.

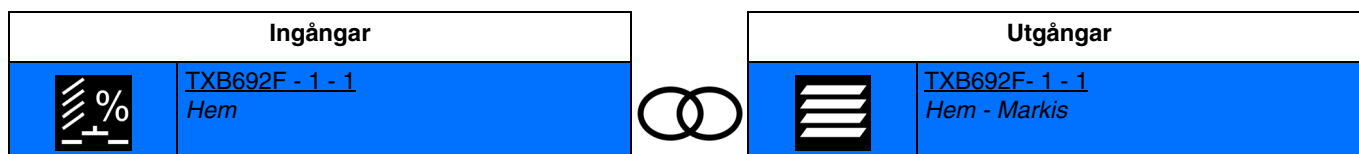


Aktivering av ingången leder till tidsfördröjd stängning av utgångskontakterna för positionering av persienn eller markis.

Obs!: Vid anslutningen måste värdet för jalusins position definieras i % (0%: övre position, 100%: undre position).

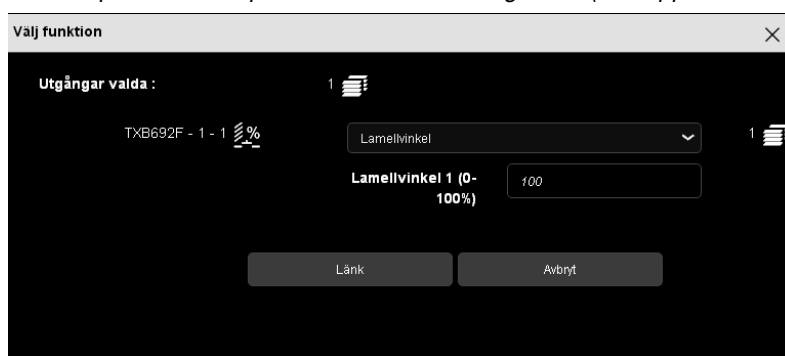


- **Lamellvinkel:** Gör det möjligt att placera lamellerna på en persienn enligt ett värde i %.

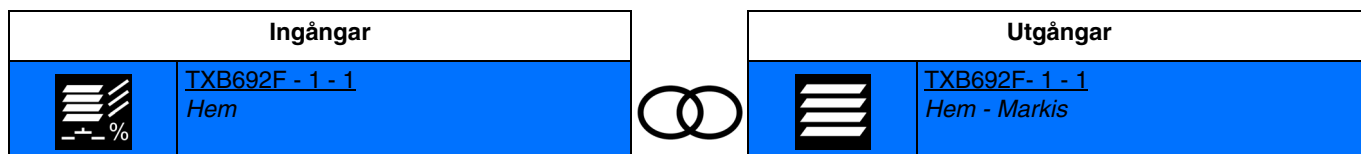


Aktivering av ingången leder till tidsfördröjd stängning av utgångskontakter för lutning av persiennens lameller.

Obs!: När anslutningen görs måste positionen för persiennens lameller anges i % (0%: öppna lameller, 100%: stängda lameller).

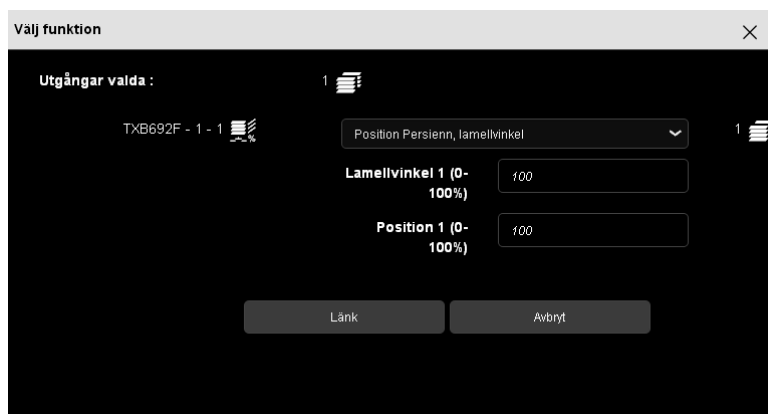


- **Position markis och lameller:** Gör det möjligt att placera en jalusi/markis eller en persienn i önskad höjd, och en persienns lameller enligt ett värde i %.

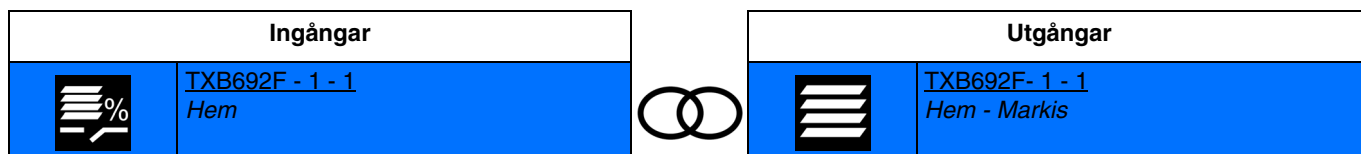


Aktivering av ingången leder till tidsfördröjd stängning av utgångskontakterna för positionering av persienn eller markis och för lutning på persiennens lameller.

Obs!: När anslutningen görs måste värdet för jalousins position (0%: övre position, 100%: nedre position) definieras i %, och värdet för persiennens lameller i % (0%: öppna lameller, 100%: stängda lameller).

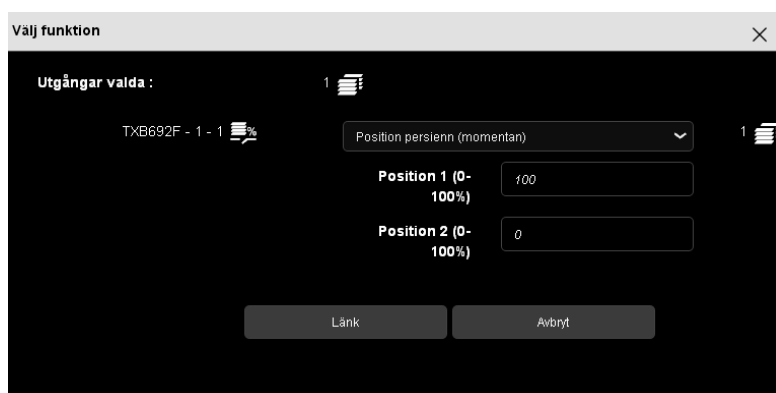


- **Brytare markisposition:** Gör det möjligt att placera en jalusi/markis eller en persienn i önskad höjd enligt ett värde i % med hjälp av en strömbrytare.

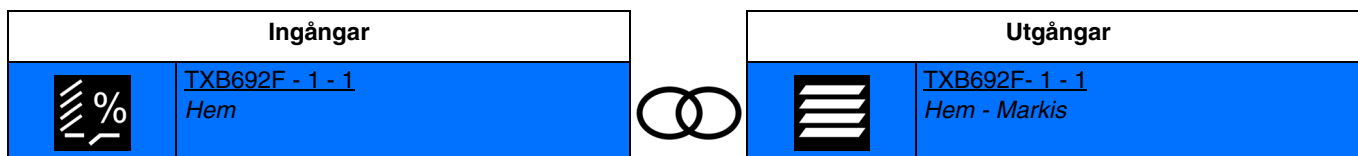


Stängning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakter för position 1 för jalousin eller persiennen.
 Öppning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakter för position 2 för jalousin eller persiennen.

Obs!: När anslutningen görs måste positionerna 1 och 2 för jalousin definieras i % (0%: övre position, 100%: undre position).

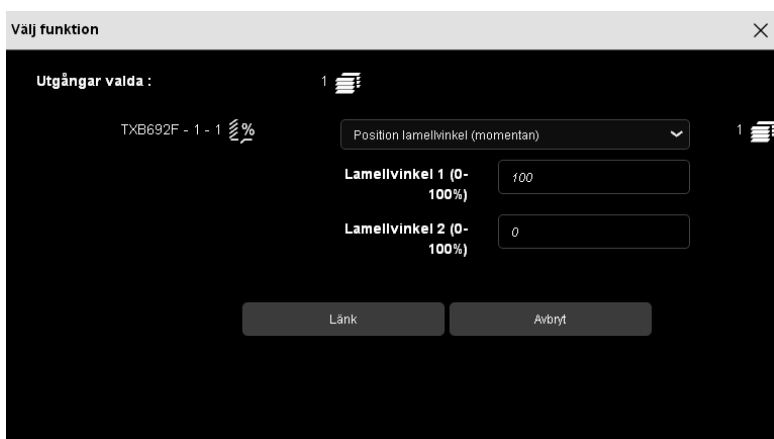


- **Brytare lamellposition:** Gör det möjligt att placera lamellerna på en persienn enligt ett värde i % med hjälp av en strömbrytare.

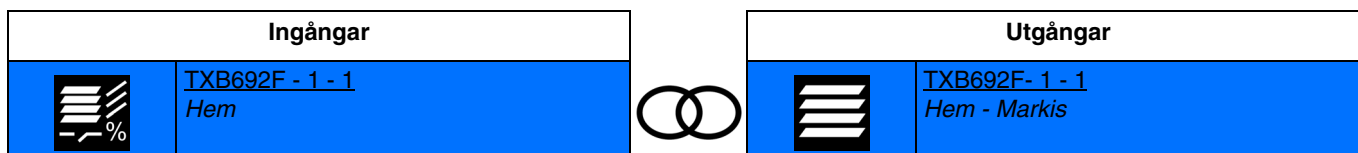


Stängning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakterna för position 1 för persiennens lameller.
 Öppning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakterna för position 2 för persiennens lameller.

Obs!: När anslutningen görs måste positionerna 1 och 2 för persiennens lameller definieras i % (0%: öppna lameller, 100%: stängda lameller).

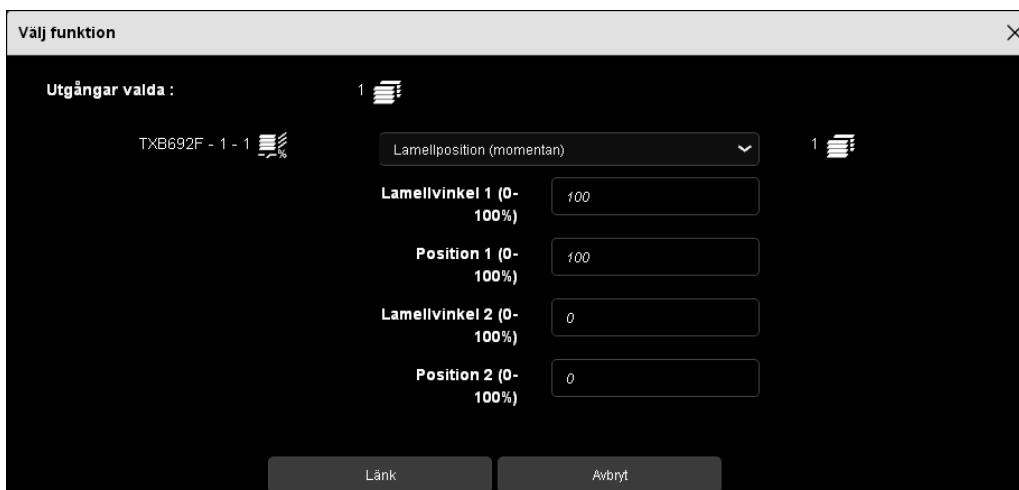


- **Brytare markisposition och lameller:** Gör det möjligt att placera en jalusi/markis eller en persienn i önskad höjd, och en persienns lameller enligt ett värde i % med en strömbrytare.



Stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakterna för position 1 för jalusin eller persiennen och för position 1 för persiennernas lameller.
 Öppning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakterna för position 2 för jalusin eller persiennen och för position 2 för persiennernas lameller.

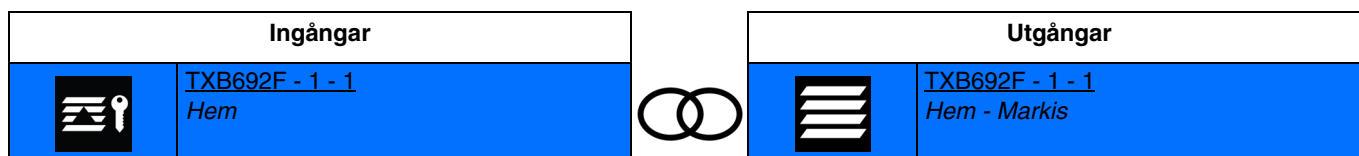
Obs!: När anslutningen görs måste jalusins positioner 1 och 2 (0% : övre position, 100%: nedre position) definieras i %, och positionerna 1 och 2 för persiennens lameller måste definieras i % (0%: öppna lameller, 100%: stängda lameller).



4.4.3.3 Tvångsstyrning

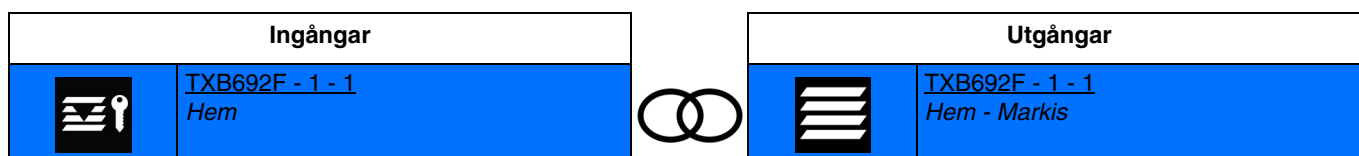
Funktionen tvångsstyrning gör det möjligt att med tvång styra en ingång en markis.
Denna funktion gör det möjligt att skicka kommandon om tvångsstyrning eller annullering av tvångsstyrning.
Inget annat kommando tas med i beräkningen när Prioriteten är aktiv. Endast kommandon för tvångsstyrning eller larm beaktas.

- **Tvingad upp:** Gör det möjligt att tvinga rörelse uppåt för en jalusi eller en persienn.



Stängning av ingångens kontakt: aktivering av tvångsstyrning och tidsfördröjd stängning av utgångskontakten för upp.
Öppning av ingångens kontakt: slut på prioriteten.

- **Tvingad ner:** gör det möjligt att tvinga rörelse neråt för en jalusi eller en persienn.

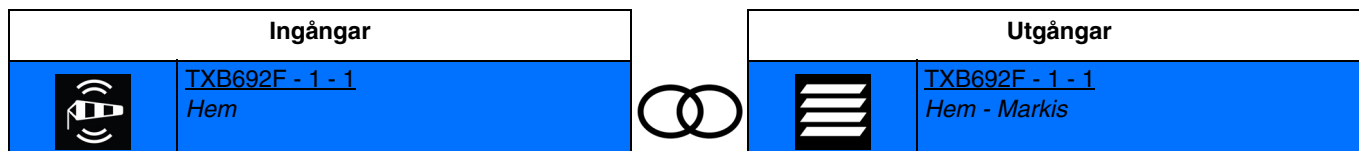


Stängning av ingångens kontakt: aktivering av tvångsstyrning och tidsfördröjd stängning av utgångskontakten för ner.
Öppning av ingångens kontakt: slut på prioriteten.

4.4.3.4 Larm

Larmfunktionen gör det möjligt att skicka larm med jämna mellanrum till bussen med automatik (vindmätare, regnsensor, skymningsrelä, etc.)

- **Vindlarm:** Gör det möjligt att placera jalousin eller persiennen i ett definierat läge när larmet aktiveras.



Stängning av ingångens kontakt: aktivering av vindlarmet.
Öppning av ingångens kontakt: slut på larmet.

Jalusins eller persiennens position definieras av en parameter.

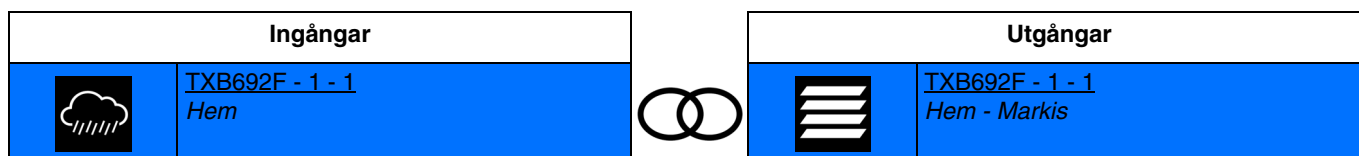
Nivå för vindlarm	Inget vindlarm
Position vid vindlarm	Inaktiv

Parameter	Beskrivning	Värde
Possition vid vindlarm	Utgång jalusi/persienn under vindlarm: Inte ändrat Stänger upp-kontakten Stänger ner-kontakten	Inaktiv* UPP Ner

Obs!: Parametern **Nivå vindlarm** gäller inte vid denna typ av anslutning.

* Standardvärde

- **Regnlarm:** Gör det möjligt att placera jalousin eller persiennen i ett definierat läge när larmet aktiveras.



Stängning av ingångens kontakt: aktivering av regnlarmet.

Öppning av ingångens kontakt: slut på larmet.

Jalusins eller persiennens position definieras av en parameter.

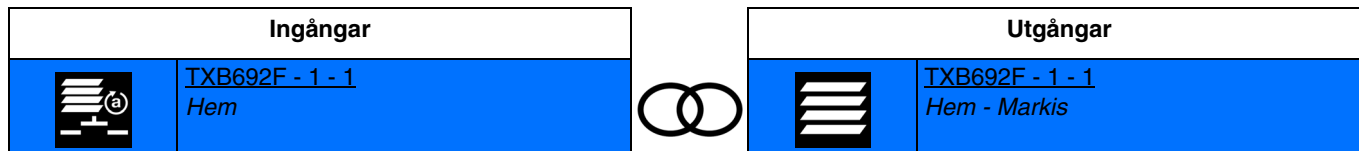
Nederbördsalarm	Nej
Possition vid regnlarm	Inaktiv

Parameter	Beskrivning	Värde
Possition vid regnlarm	För att definiera status för fönsterlucksutgången vid regnlarmet.	Inaktiv* UPP Ner

Obs!: Parametern **Regnlarm** gäller inte vid denna typ av anslutning.

4.4.3.5 Automatik markis/persienn

- **Automatik markisposition:** Gör det möjligt att placera en jalousi/markis eller en persienn i önskad höjd med hjälp av automatik enligt ett värde i %.

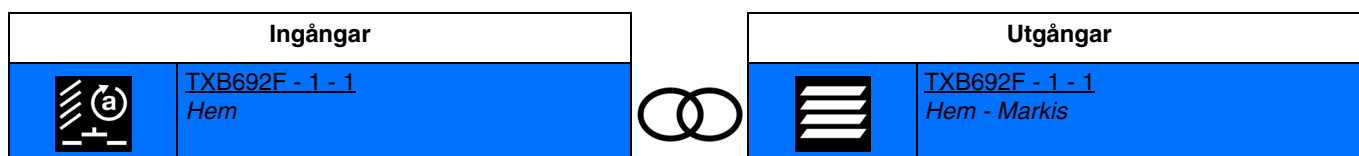


Aktivering av ingången leder till tidsfördröjd stängning av utgångskontakterna för positionering av persienn eller markis.

Obs!: Vid anslutningen måste värdet för jalousins position definieras i % (0%: övre position, 100%: undre position).

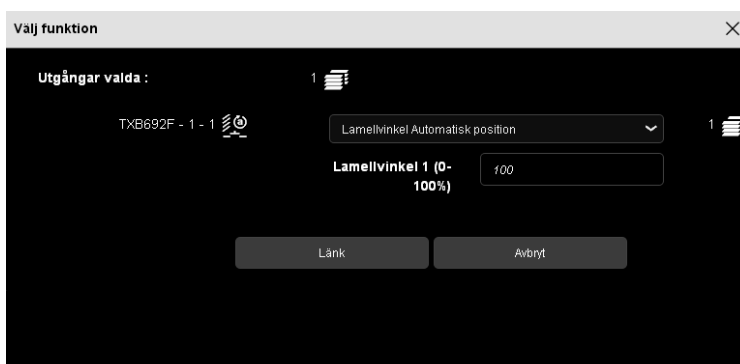
* Standardvärde

- **Automatik lamellposition:** Gör det möjligt att placera lamellerna på en persienn enligt ett värde i % med hjälp av automatik.

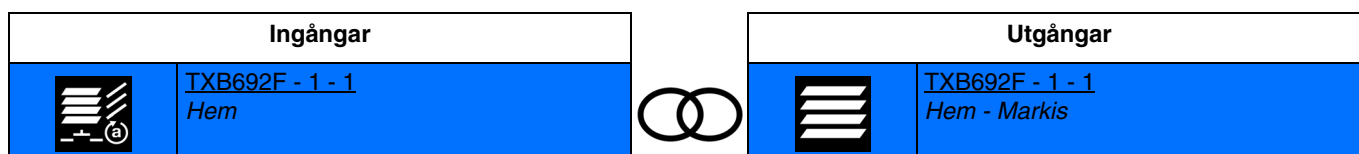


Aktivering av ingången leder till tidsfördröjd stängning av utgångskontakter för lutning av persiennens lameller.

Obs!: När anslutningen görs måste positionen för persiennens lameller anges i % (0%: öppna lameller, 100%: stängda lameller).

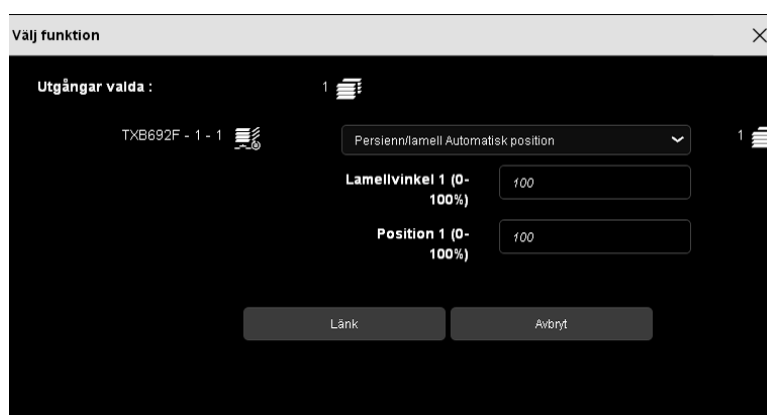


- **Automatik markisposition och lameller:** Gör det möjligt att placera en jalusi/markis eller en persienn i önskad höjd och lamellerna på en persienn enligt ett värde i % med hjälp av automatik.

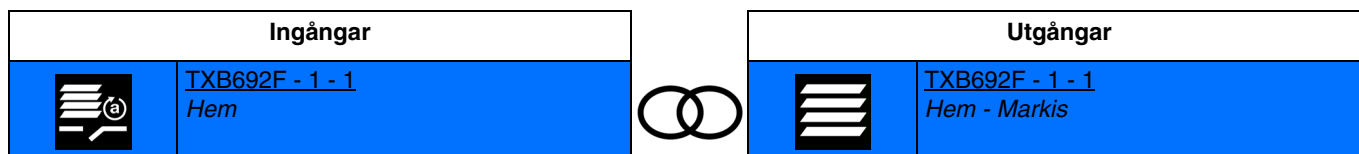


Aktivering av ingången leder till tidsfördröjd stängning av utgångskontakterna för positionering av persienn eller markis och för lutning på persiennens lameller.

Obs!: När anslutningen görs måste värdet för jalousins position (0%: övre position, 100%: nedre position) definieras i %, och värdet för persiennens lameller i % (0%: öppna lameller, 100%: stängda lameller).

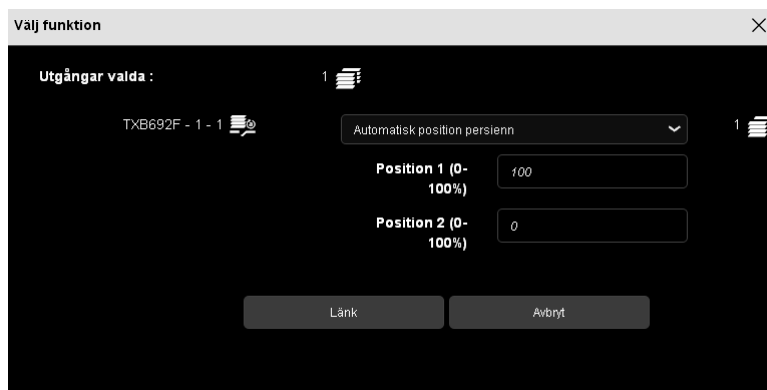


- **Automatik strömbrytare markisposition:** Gör det möjligt att placera en jalousi eller en persienn i önskad höjd enligt ett värde i % med hjälp av en strömbrytare och automatik.

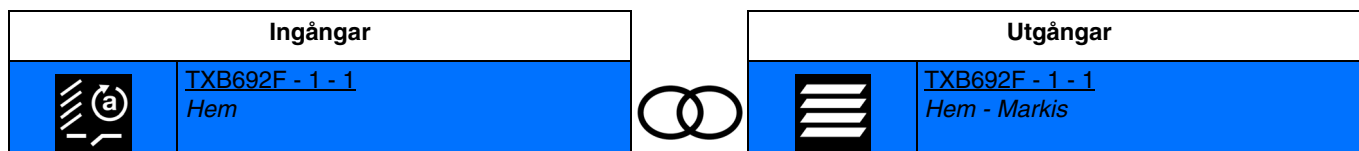


Stängning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakter för position 1 för jalousin eller persiennen.
 Öppning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakter för position 2 för jalousin eller persiennen.

Obs!: När anslutningen görs måste positionerna 1 och 2 för jalousin definieras i % (0%: övre position, 100%: undre position).

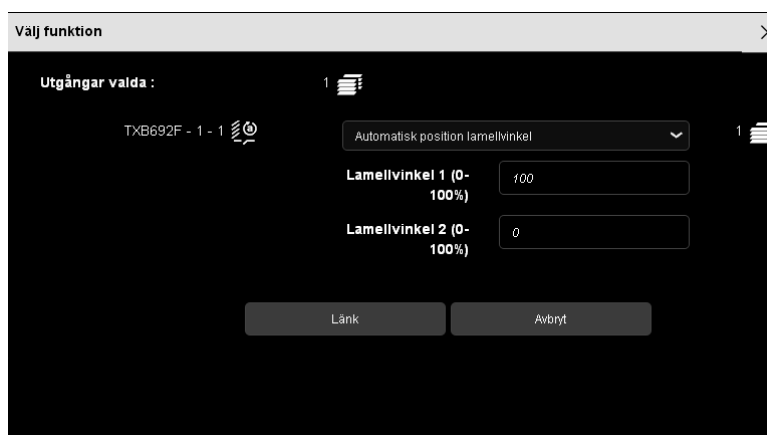


- **Automatik brytare lamellposition:** Gör det möjligt att placera en persienns lameller enligt ett värde i % med hjälp av en strömbrytare och automatik.

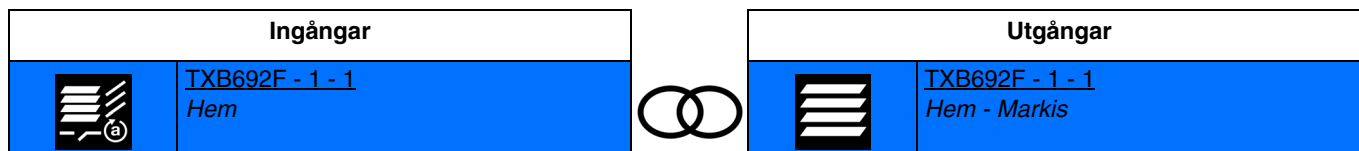


Stängning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakterna för position 1 för persiennens lameller.
 Öppning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakterna för position 2 för persiennens lameller.

Obs!: När anslutningen görs måste positionerna 1 och 2 för persiennens lameller definieras i % (0%: öppna lameller, 100%: stängda lameller).



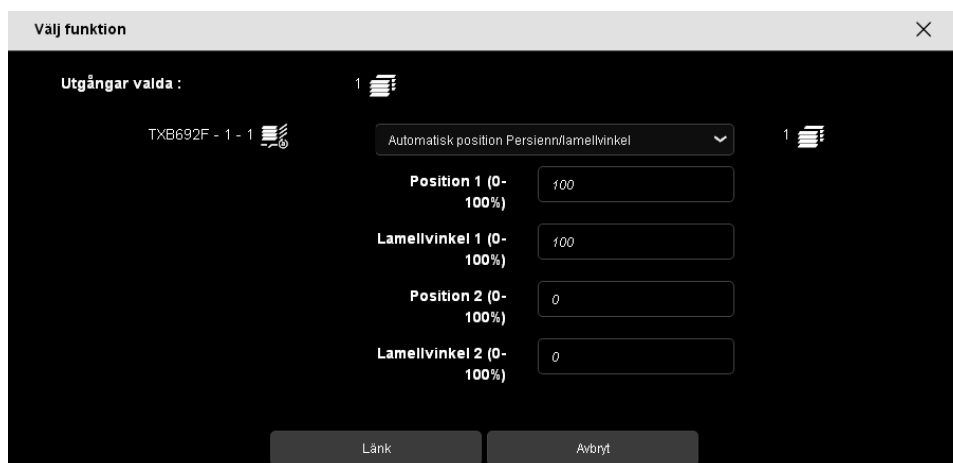
- **Automatik brytare markispos. och lameller:** Gör det möjligt att placera en jalusi/markis eller en persienn i önskad höjld, och en persienns lameller enligt ett värde i % med hjälp av en strömbrytare eller automatik.



Stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakterna för position 1 för jalousin eller persiennen och för position 1 för persiennernas lameller.

Öppning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakterna för position 2 för jalousin eller persiennen och för position 2 för persiennernas lameller.

Obs! När anslutningen görs måste jalousins positioner 1 och 2 (0% : övre position, 100%: nedre position) definieras i %, och positionerna 1 och 2 för persiennens lameller måste definieras i % (0%: öppna lameller, 100%: stängda lameller).



4.4.4 Värme/Kyla

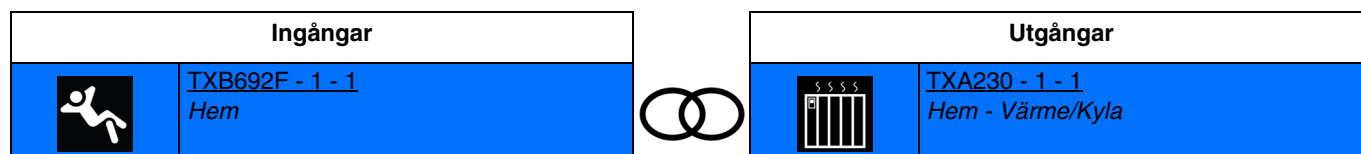
Tillgängliga funktioner		
	Komfortläge	Automatik, komfortläge
	Miljöläge	Automatik, miljöläge
	Standbyläge	Automatik, standbyläge
	Skyddsläge	Automatik, skyddsläge
	Brytarläge	Automatik, brytarläge
	Värme/Kyla	Avaktivera automatik
	Tvångsstyrning komfort	Scen
	Tvångsstyrning skydd	Scen-brytare

Obs! För funktionen **Avaktivera automatik**, läs även: [Avaktivera automatik](#).
För funktionen **scen** och **Scenbrytare**, läs även: [Scen](#).

4.4.4.1 Val av Gränsvärde

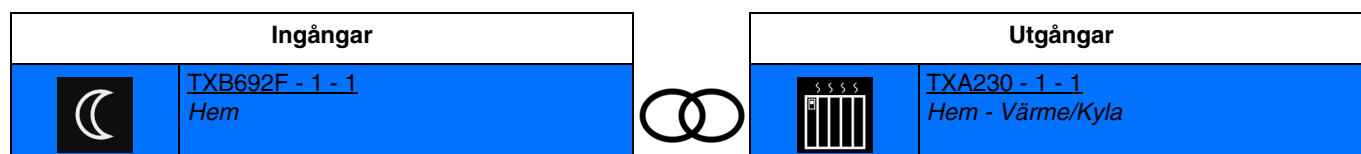
Värmekommandot utförs enligt värmens bör-värde.

- **Komfortläge:** Gör det möjligt att aktivera komfortläge för värmen.



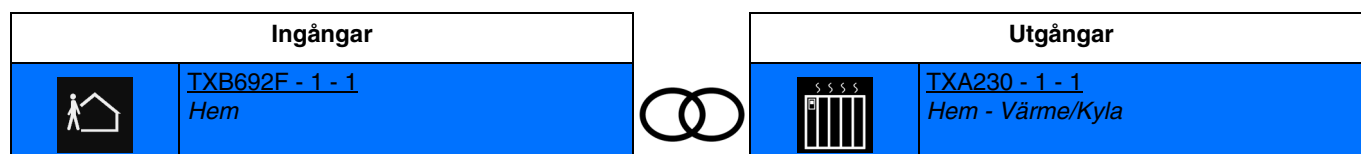
Stängningen av ingångens kontakt leder till aktivering av komfortläge.
Resultatet av kommandot annulleras av alla andra kommandon för aktivering av läge.

- **Miljöläge:** Gör det möjligt att aktivera miljöläget för värmen.



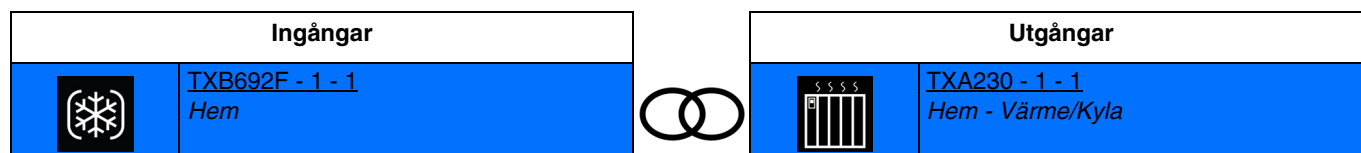
Stängning av ingångskontakten leder till aktivering av miljöläget.
Resultatet av kommandot annulleras av alla andra kommandon för aktivering av läge.

- **Standbyläge:** Gör det möjligt att aktivera läget StandBy för värmen.



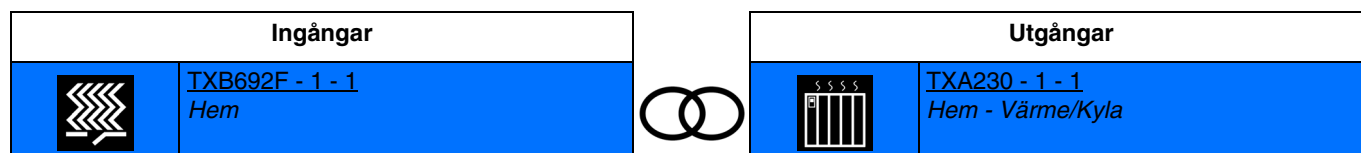
Stängning av ingångskontakten leder till aktivering av läget StandBy.
Resultatet av kommandot annulleras av alla andra kommandon för aktivering av läge.

- **Skyddsläge:** Gör det möjligt att aktivera läget skydd för värmen.



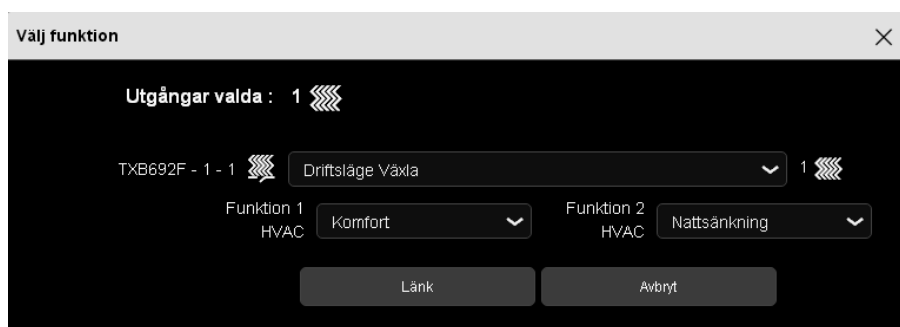
Stängning av ingångens kontakt leder till aktivering av läget skydd.
Resultatet av kommandot annulleras av alla andra kommandon för aktivering av läge.

- **Brytarläge:** Gör det möjligt att växla mellan 2 värmelägen.



Stängning av ingångens kontakt leder till aktivering av värmeläget 1.
Öppning av ingångens kontakt leder till aktivering av värmeläget 2.
Resultatet av kommandot annulleras av alla andra kommandon för aktivering av läge.

Obs!: Vid förbindelsen ska värmeläget anges för stängning och öppning av ingångens kontakt.



Tillgängligt värmeläge: **Auto, Komfort, Standby, Nattsänkning** och **Frysskydd**.

Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern **Inverterad** godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt). Detta gäller alla värmelägen.

Nedanstående utgångar kan också använda dessa funktioner:

	VVS	Gör det möjligt att styra alla uppvärmningszoner.
--	-----	---

Det är också möjligt att genomföra en länk mellan 2 ingångar. Nedanstående ingångar kan också använda dessa funktioner:

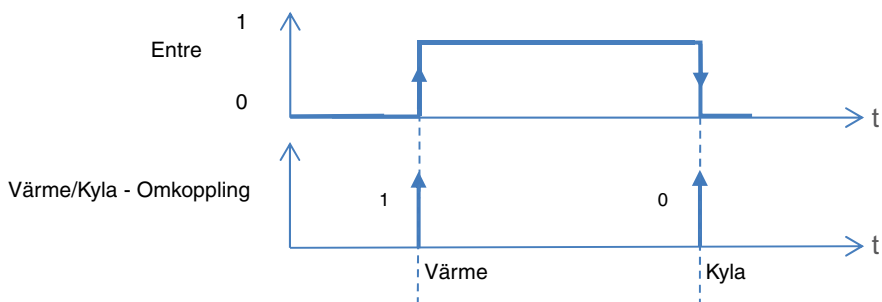
	Kontroll av VVS	Gör det möjligt att styra värme i olika zoner.
	Bör-värde värme	Gör det möjligt att skicka värmeläget till termostaten.

4.4.4.2 Värme/Kyla

- **Värme/Kyla:** Gör det möjligt att växla mellan värmeläge och kylläge. För att kunna göra detta måste en länk mellan två ingångar skapas.

Ingångar	
	<u>TXB692F - 1 - 1</u> Hem
	<u>TX460 - 1 - 5</u> Hem

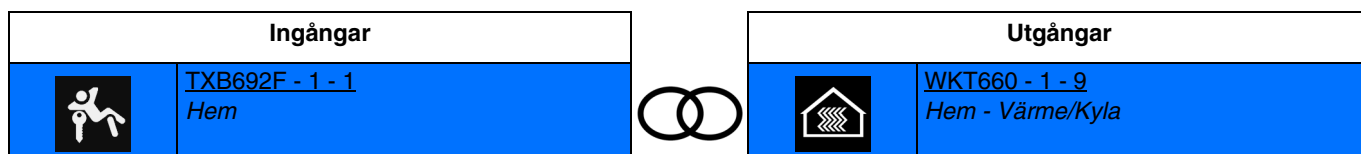
Stängning av ingångskontakten leder till aktivering av värmeläget.
Öppning av ingångens kontakt leder till aktivering av kylläget.



4.4.4.3 Tvångsstyrning

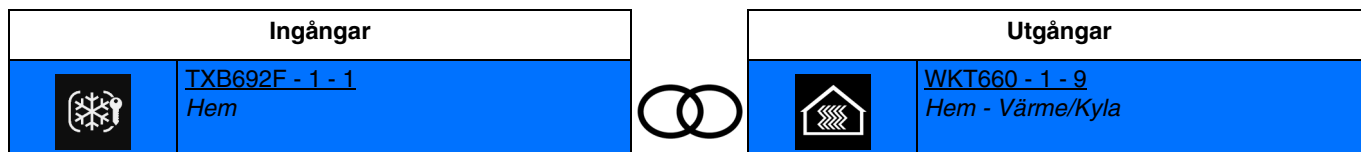
Funktionen tvångsstyrning gör det möjligt att med tvång aktivera värmeläget. Denna funktion gör det möjligt att skicka kommandon om tvångsstyrning eller annullering av tvångsstyrning. Inget annat kommando tas med i beräkningen när Prioriteten är aktiv. Endast kommandon för tvångsstyrning eller larm beaktas.

- **Tvångsstyrning komfort:** Gör det möjligt att aktivera och bibehålla komfortläget.



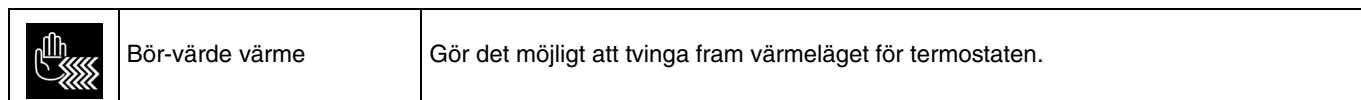
Stängning av kontakten leder till att komfortläget aktiveras och bibehålls. Öppning av kontakten leder till annullering av tvångsstyrning och återgång till det läge som normalt sätt är aktivt.

- **Tvångsstyrning skydd:** Gör det möjligt att aktivera och bibehålla skyddsläget.



Aktivering av ingången startar tvångsstyrning av utgång till AV. Flera aktiveringar efter varandra gör det möjligt att växla mellan tvångsstyrning AV och annullering av tvångsstyrning.

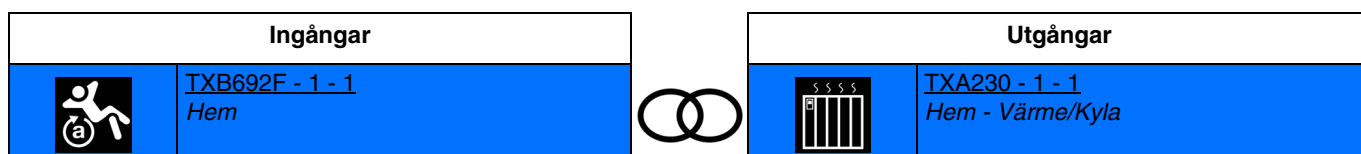
Det är också möjligt att genomföra en länk mellan 2 ingångar. Nedanstående ingångar kan också använda dessa funktioner:



4.4.4.4 Automatik värme

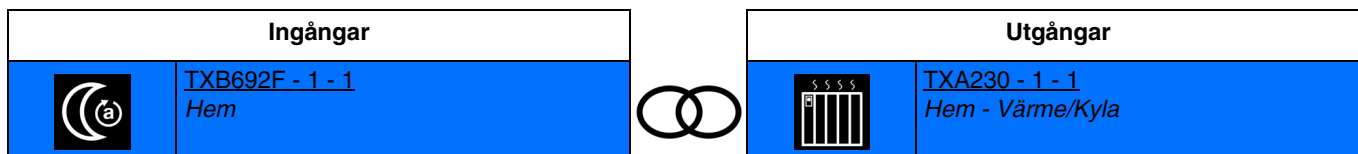
Funktionen automatik gör det möjligt att styra värmeläget tillsammans med standardkommandot. Ett extra kommandoobjekt (Avaktivera automatik) används för att aktivera eller inaktivera automatiken.

- **Automatik, komfortläge:** Gör det möjligt att aktivera komfortläget för värmen med hjälp av automatiken.



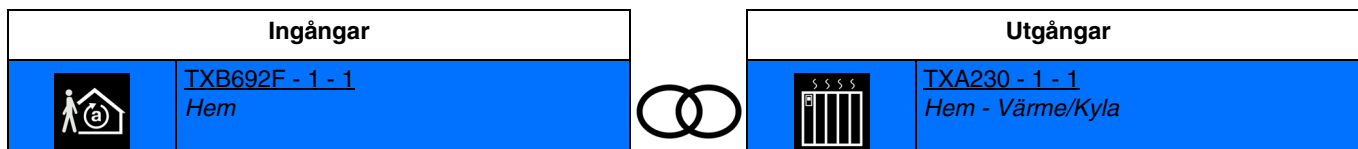
Stängningen av ingångens kontakt leder till aktivering av komfortläge. Resultatet av kommandot annulleras av alla andra kommandon för aktivering av läge.

- **Automatik, miljöläge:** Gör det möjligt att aktivera miljöläget för värmen med hjälp av automatiken.



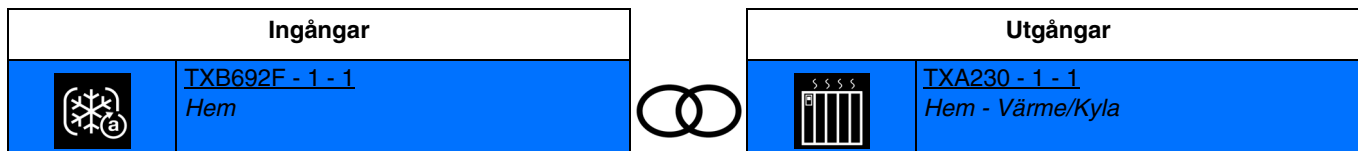
Stängning av ingångskontakten leder till aktivering av miljöläget.
Resultatet av kommandot annulleras av alla andra kommandon för aktivering av läge.

- **Automatik, standbyläge:** Gör det möjligt att aktivera läget StandBy för värmen med hjälp av automatiken.



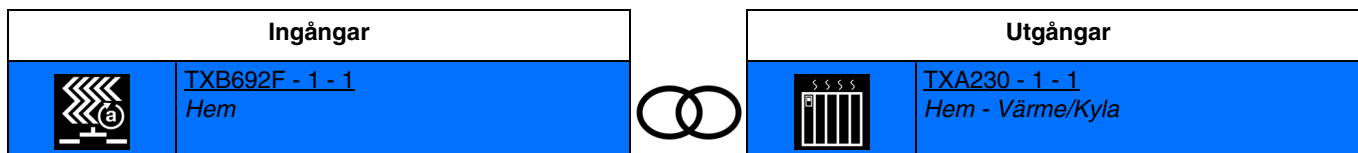
Stängning av ingångskontakten leder till aktivering av läget StandBy.
Resultatet av kommandot annulleras av alla andra kommandon för aktivering av läge.

- **Automatik, skyddsläge:** Gör det möjligt att aktivera skyddsläget för värmen med hjälp av automatiken.



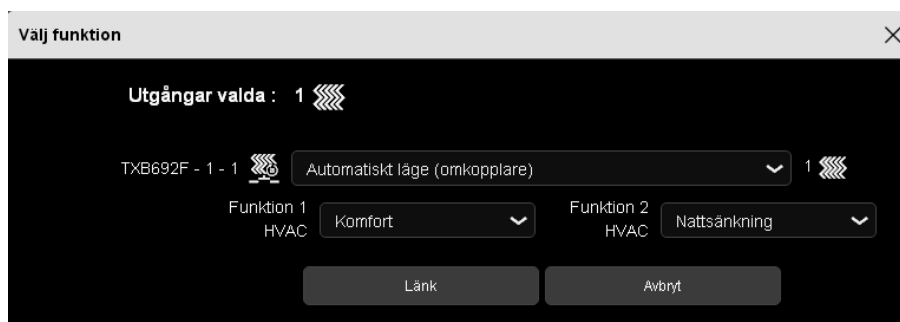
Stängning av ingångens kontakt leder till aktivering av läget skydd.
Resultatet av kommandot annulleras av alla andra kommandon för aktivering av läge.

- **Automatik, brytarläge:** Gör det möjligt att växla mellan 2 värmelägen med hjälp av automatiken.



Stängning av ingångens kontakt leder till aktivering av värmeläget 1.
Öppning av ingångens kontakt leder till aktivering av värmeläget 2.
Resultatet av kommandot annulleras av alla andra kommandon för aktivering av läge.

Obs!: Vid förbindelsen ska värmeläget anges för stängning och öppning av ingångens kontakt.



Tillgängligt värmeläge: **Auto, Komfort, Standby, Nattsänkning** och **Frysskydd**.

Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern **Inverterad** godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt). Detta gäller alla värmelägen.

Nedanstående utgångar kan också använda dessa funktioner:

	VVS	Gör det möjligt att styra alla uppvärmningszoner.
--	-----	---

Det är också möjligt att genomföra en länk mellan 2 ingångar. Nedanstående ingångar kan också använda dessa funktioner:

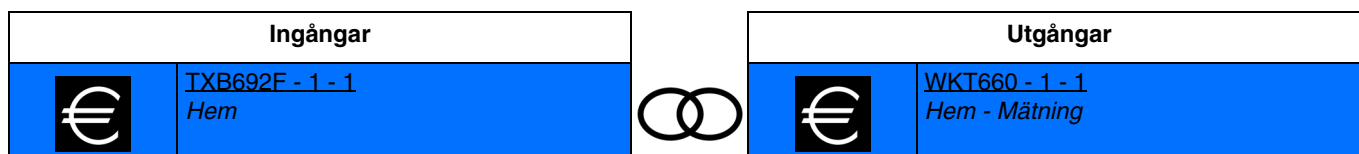
	Kontroll av VVS	Gör det möjligt att styra värme i olika zoner.
	Bör-värde värme	Gör det möjligt att skicka värmeläget till termostaten.

4.4.5 Mätning

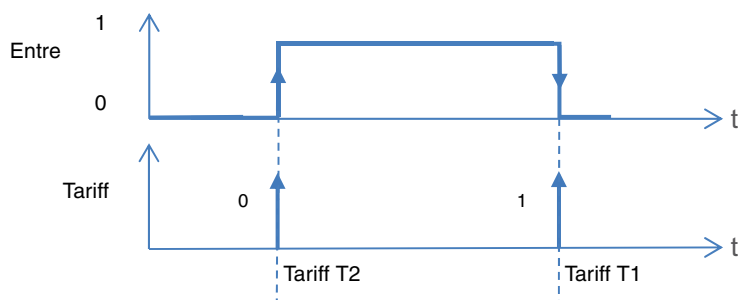
Tillgängliga funktioner			
	Tariff		Scen
	Avaktivera automatik		Scen-brytare

Obs!: För funktionen **Avaktivera automatik**, läs även: [Avaktivera automatik](#).
För funktionen **scen** och **Scenbrytare**, läs även: [Scen](#).

- **Tariff:** Gör det möjligt att skicka information om tariff T1/T2.



Stängning av ingångens kontakt leder till att traiff T2 skickas.
Öppning av ingångens kontakt leder till att traiff T1 skickas.



Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern **Inverterad** godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).

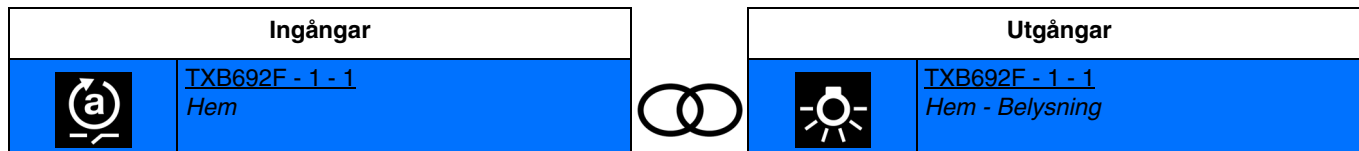
Det är också möjligt att genomföra en länk mellan 2 ingångar. Nedanstående ingångar kan också använda dessa funktioner:

	Energi	Gör det möjligt att skicka information om tariff vid mätningens början.
--	--------	---

4.4.6 Avaktivera automatik

Automatik-funktionen gör att du kan styra en utgång parallellt med standardstyrningen. Ett extra kommandoobjekt (Avaktivera automatik) används för att aktivera eller inaktivera automatiken.





- **Avaktivera automatik:** Gör att du kan inaktivera automatiken.



Stängning av ingångens kontakt leder till avaktivering av automatiken.
Öppning av ingångens kontakt leder till aktivering av automatiken.

*Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern **Inverterad** godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).*

Nedanstående lista på utgångar där avaktivering av automatiken är möjlig.

	Belysning		Dimring
	Markis/persienn		Skuggningskommando

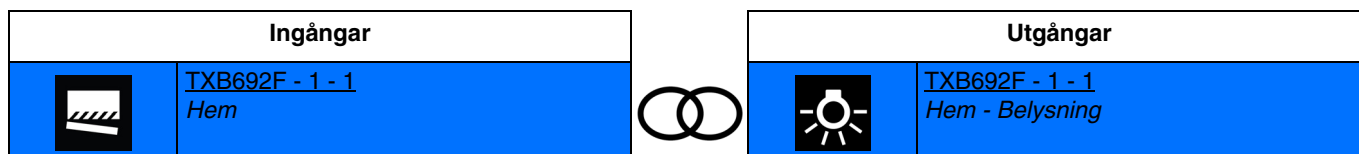
Avaktivering av automatiken är också möjlig på ingång.

	Bör-värde värme
---	-----------------

4.4.7 Scen

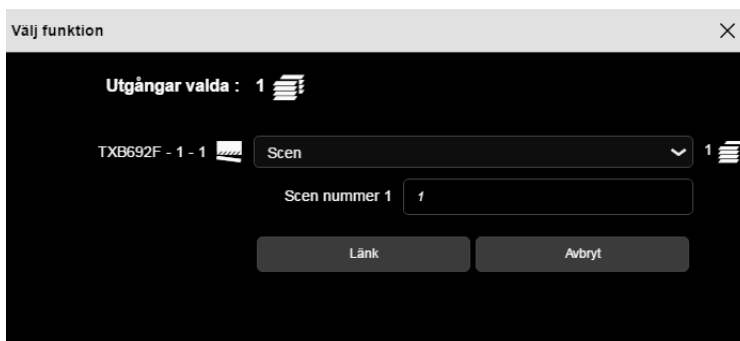
Denna funktion gör det möjligt att välja eller spara scener. Dessa gäller olika typer av utgångar (belysning, persienn, markis, värme) för att skapa stämningar eller scenarier (scenario lämna, stämning läsning, etc.).

- **Scen:** Scenen aktiveras genom att en tryckknapp trycks ner.



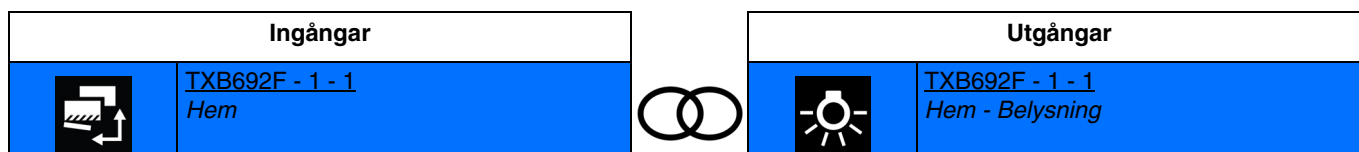
Aktivering av ingången leder till aktivering av scenen.

Obs!: Vid förbindelsen ska scenens nummer anges för stängningen av ingångens kontakt.



Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern **Inverterad** godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).

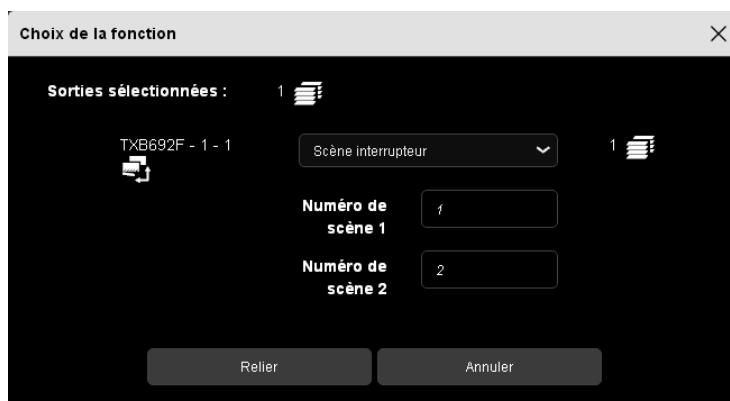
- **Scen-brytare:** Scenen aktiveras beroende på öppningen eller stängningen av ingångens kontakt.



Stängning av ingångens kontakt leder till aktivering av scen 1.

Öppning av ingångens kontakt leder till aktivering av scen 2.

Obs!: Vid förbindelsen ska scenens nummer anges för öppningen eller stängningen av ingångens kontakt.



Obs!: Som standard fungerar ingången som en stängningskontakt (NO-kontakt). Om parametern **Inverterad** godkänns, fungerar ingången som en öppningskontakt (NC-kontakt).

Nedanstående lista visar utgångar där scen är möjlig.

	Belysning		Dimring
	Markis/persienn		mekanisk ventilation

Scen är också möjligt på ingång.

	Ökad/minskad dimring (Endast med TX511 och TXC511)		Bör-värde värme
--	--	--	-----------------

5. Appendix

5.1 Specifikationer

5.1.1 TXB692F

Matarspänning KNX	21...32 V DC SELV
Brytförmåga	μ 6 A AC1 230 V~
Omkopplingsström vid $\cos \Phi = 0,8$ max.	6 A
Min. omkopplingsström	10 mA
Drifthöjd max.	2000 m
Nedsmutningsgrad	2
Stötspänning	4 kV
Skyddsgrad kåpa	IP20
Slagskydd	IK 04
Överspänningsklass	III
Drifttemperatur	-5 °C...+45 °C
Lagrings-/transporttemperatur	-20 °C ... +70 °C
Maximalt antal kopplingstakter	
	kopplingscykler/minut
	20
Anslutningskapacitet	0,75 mm ² ...2,5 mm ²
max. åtdagningsmoment	0.5 Nm
Krysspårutförande	PZ1
Standarder	EN 50491-3 ; EN 60669-2-1
Mått	44 x 43 x 22,5 mm
Egenförbrukning på KNX-bussen:	
normalt	7 mA
i vilotillstånd	5 mA
Glödlampor	500 W
Halogenlampor	500 W
Konventionell transformator	500 VA
Elektronisk transformator	500 W
Lysrörslampor	
--utan förkopplingsdon	500 W
--med elektronisk drivdon	6 x 48 W
Lågenergilampor (CFL)/ LED-lampor	5 x 13 W
Variant med ingångar	
Antal ingångar	2
Sidoanslutningens totala kabellängd max.	9,9 m
Frågespänning sidoanslutningens ingångar	12 V DC / 1mA

5.2 Egenskaper

Enhet	TXB692F
Max. antal gruppadresser	254
Max. antal allokeringar	255
Objekt	36

5.3 Index över objekten

5.3.1 Till/Från

Till/Från	47
Statusindikering för Till/Från	48
Timer	48
Tvångsstyrning.....	48
Statusindik. tvångsstyrning	49
Scen.....	49
Till/Från automatik	49
Avaktivera automatik.....	50
Status för Avaktivera automatik	50
Bortkoppling av belastning.....	50

5.3.2 Markis/persienn

Upp/ner	51
Lamellstyr./stopp (kort tryck).....	52
Stopp (Kort knapptryckning)	52
Position i %	52
Lamellvinkel i %	52
Statusindikering i %	53
Lamellposition i %	53
Högsta position nådd	53
Lägsta position nådd.....	54
Tvångsstyrning.....	54
Statusindik. tvångsstyrning	54
Scen.....	55
Larm 1	55
Larm 2.....	55
Larm 3.....	55
Position i % Automatik	56
Lamellvinkel i % Automatik	56
Avaktivera automatik.....	56
Status för Avaktivera automatik	56

5.3.3 Entre

Till/Från	59
Statusindikering för Till/Från	59
Timer.....	59
Upp/ner	59
Stopp (kort tryck).....	60
Växla värme/kyla.....	62
Tvångsstyrning.....	63
Larm 1	64
Larm 2.....	64
Larm 3.....	64
Avaktivera automatik.....	64
Bortkoppling av belastning.....	64
Status för fönsterkontakt.....	65
Tariff.....	65

Ⓢ Hager Elektro AB
Box 9040
400 91 GÖTEBORG
Sweden
Tel: +46 31 706 39 06
Fax: +46 31 706 39 51
www.hager.se