









	<h2 style="margin: 0;">Applicatieprogramma</h2>	
<ul style="list-style-type: none"> ▲ Fabrikanten ▲ Hager Electro ▲ Uitgangen <ul style="list-style-type: none"> Schakeluitgang, 2-voudig Schakeluitgang, 4-voudig Schakeluitgang, 6-voudig Schakeluitgang, 8-voudig Schakeluitgang, 10-voudig Schakeluitgang, 16-voudig Schakeluitgang, 20-voudig 	<p>Module 2 - 4 - 6 - 8 - 10 - 16 - 20 uitgangen AAN/UIT</p> <p><i>Elektrische/mechanische eigenschappen: zie gebruiksaanwijzing product</i></p>	

	Productreferentie	Productbeschrijving	Ref. applicatieprogramma	Product met bedrading Radioproduct
	TYA604A	4-voudige schakeluitgang 230V 4A	STYA604 Versie 1.x	
	TYA604B	4-voudige schakeluitgang 230V 10A		
	TYA604C	4-voudige schakeluitgang 230V 16A		
	TYA604D	4-voudige schakeluitgang 230V 16A capacitef		
	TYA606A	6-voudige schakeluitgang 230V 4A	STYA606 Versie 1.x	
	TYA606B	6-voudige schakeluitgang 230V 10A		
	TYA606C	6-voudige schakeluitgang 230V 16A		
	TYA606D	6-voudige schakeluitgang 230V 16A capacitef		
	TYA608A	8-voudige schakeluitgang 230V 4A	STYA608 Versie 1.x	
	TYA608B	8-voudige schakeluitgang 230V 10A		
	TYA608C	8-voudige schakeluitgang 230V 16A		
	TYA608D	8-voudige schakeluitgang 230V 16A capacitef		
	TYA610A	10-voudige schakeluitgang 230V 4A	STYA610 Versie 1.x	
	TYA610B	10-voudige schakeluitgang 230V 10A		
	TYA610C	10-voudige schakeluitgang 230V 16A		
	TYA610D	10-voudige schakeluitgang 230V 16A capacitef		

	Productreferentie	Productbeschrijving	Ref. applicatieprogramma	Product met bedrading  Radioproduct 
	TYM616D	16-voudige schakeluitgang 230V 16A capacitief	STYM616D Versie 1.x	
	TYM620D	20-voudige schakeluitgang 230V 16A capacitief	STYM620D Versie 1.x	
	TYB602F	2-voudige schakeluitgang 230V 6A, inbouw	STYB602F Versie 1.x	

Inhoud

1. Algemeen.....	5
1.1 Over deze handleiding.....	5
1.2 Programma aspect.....	5
1.2.1 Compatibiliteit ETS.....	5
1.2.2 Betreffende applicatieprogramma.....	5
2. Algemene presentatie.....	6
2.1 Installatie van het product.....	6
2.1.1 Algemeen overzicht.....	6
2.1.2 Beschrijving van het toestel.....	7
2.1.3 Fysieke selectie.....	8
2.2 Productfunctie.....	9
2.2.1 AAN/UIT.....	9
2.2.2 Rolluiken/lamellen.....	12
3. Parameters.....	15
3.1 Functionieringsmodule van de uitgangen.....	15
3.2 Definitie van de algemene instellingen.....	16
3.2.1 Activering van de handbediening: AAN/UIT.....	17
3.2.2 Activering van de status indicatie: AAN/UIT.....	17
3.2.3 Activering van de logische blokken: AAN/UIT.....	17
3.2.4 Status in geval van soring bus of download: AAN/UIT.....	18
3.2.5 Veiligheidsvergrendeling: Rolluik.....	18
3.2.6 Activering van de handbediening: Rolluik.....	19
3.2.7 Activering van de status indicatie: Rolluik.....	19
3.2.8 Activering van de logische blokken: Rolluik.....	19
3.2.9 Status in geval van soring bus of download: Rolluik.....	20
3.2.10 Herstel van de waarden van instelling ETS.....	21
3.2.11 Activering van het object Productdiagnose.....	22
3.2.12 Overschrijven parameters bij volgende download.....	22
3.2.13 LED indicatie.....	22
3.3 Veiligheidsvergrendeling.....	23
3.3.1 Activeringsduur en positie.....	23
3.3.2 Status indicatie veiligheidsvergrendeling.....	25
3.4.2.3 Status indicatie handbediening.....	31
3.3.4 Positie na veiligheidsvergrendeling.....	26
3.4 Handbediening.....	28
3.4.1 Handbediening: AAN/UIT.....	28
3.4.2 Handbediening: Rolluik.....	30
3.5 Status indicatie.....	33
3.5.1 Status indicatie AAN/UIT.....	33
3.5.2 Status indicatie rolluik.....	35
3.6 Logisch blok.....	40
3.6.1 Logisch blok : AAN/UIT.....	41
3.6.2 Logisch blok : Rolluik.....	47
3.7 Zelfdiagnose.....	54
3.8 Functies van de AAN/UIT uitgangen.....	56
3.8.1 Functie selectie.....	56
3.8.2 Tijdsvertraging schakelobject.....	62
3.8.3 Timer.....	66
3.8.4 Scene.....	70
3.8.5 Preset.....	73
3.8.6 Blokkeren.....	78
3.8.7 Prioriteit.....	83
3.8.8 Urenteller.....	85
3.9 Functies van de uitgangen rolluiken/stores.....	89
3.9.1 Functie selectie.....	91
3.9.2 Scene.....	98
3.9.3 Blokkeren.....	101
3.9.4 Preset.....	106
3.9.5 Prioriteit.....	111
3.9.6 Alarm.....	113
3.9.7 Zonnescherm.....	118
4. Communicatieobjecten.....	124
4.1 Algemene communicatieobjecten.....	124
4.1.1 Handbediening.....	125
4.1.2 Logisch blok.....	126
4.1.3 Veiligheidsvergrendeling.....	128
4.1.4 Gedrag van het product.....	128
4.1.5 Zelfdiagnose.....	129

4.2 Communicatieobjecten per uitgang.....	130
4.2.1 AAN/UIT	135
4.2.2 Tijdsvertraging schakelobject.....	135
4.2.3 Status indicatie.....	136
4.2.4 Timer.....	136
4.2.5 Scene.....	137
4.2.6 Preset.....	138
4.2.7 Blokkeren	139
4.2.8 Prioriteit.....	140
4.2.9 Urenteller.....	141
4.3 Communicatieobjecten per uitgang rolluik/store.....	142
4.3.1 Controle.....	147
4.3.2 Status indicatie.....	148
4.3.3 Scene.....	150
4.3.4 Preset.....	150
4.3.5 Blokkeren	151
4.3.6 Prioriteit	152
4.3.7 Alarm.....	153
4.3.8 Zonnescherm	154
5. Bijlage	156
5.1 Technische eigenschappen.....	156
5.2 Tabel logische combinaties	160
5.3 Hoofdeigenschappen.....	160

1. Algemeen

1.1 Over deze handleiding

Deze handleiding beschrijft het functioneren en instellen van KNX apparaten met behulp van het ETS programma. De handleiding bestaat uit 4 delen:

- Een algemene presentatie.
- Beschikbare instellingen.
- De beschikbare KNX objecten.
- Een bijlage met een overzicht van de technische eigenschappen.

1.2 Programma aspect

1.2.1 Compatibiliteit ETS

De applicatieprogramma's zijn beschikbaar voor ETS4 en ETS5. Ze kunnen gedownload worden op onze internetsite onder de productreferentie.

Versie ETS	Extensie van de compatibele bestanden
ETS4 (V4.1.8 of hoger)	*.knxprod
ETS5	*.knxprod

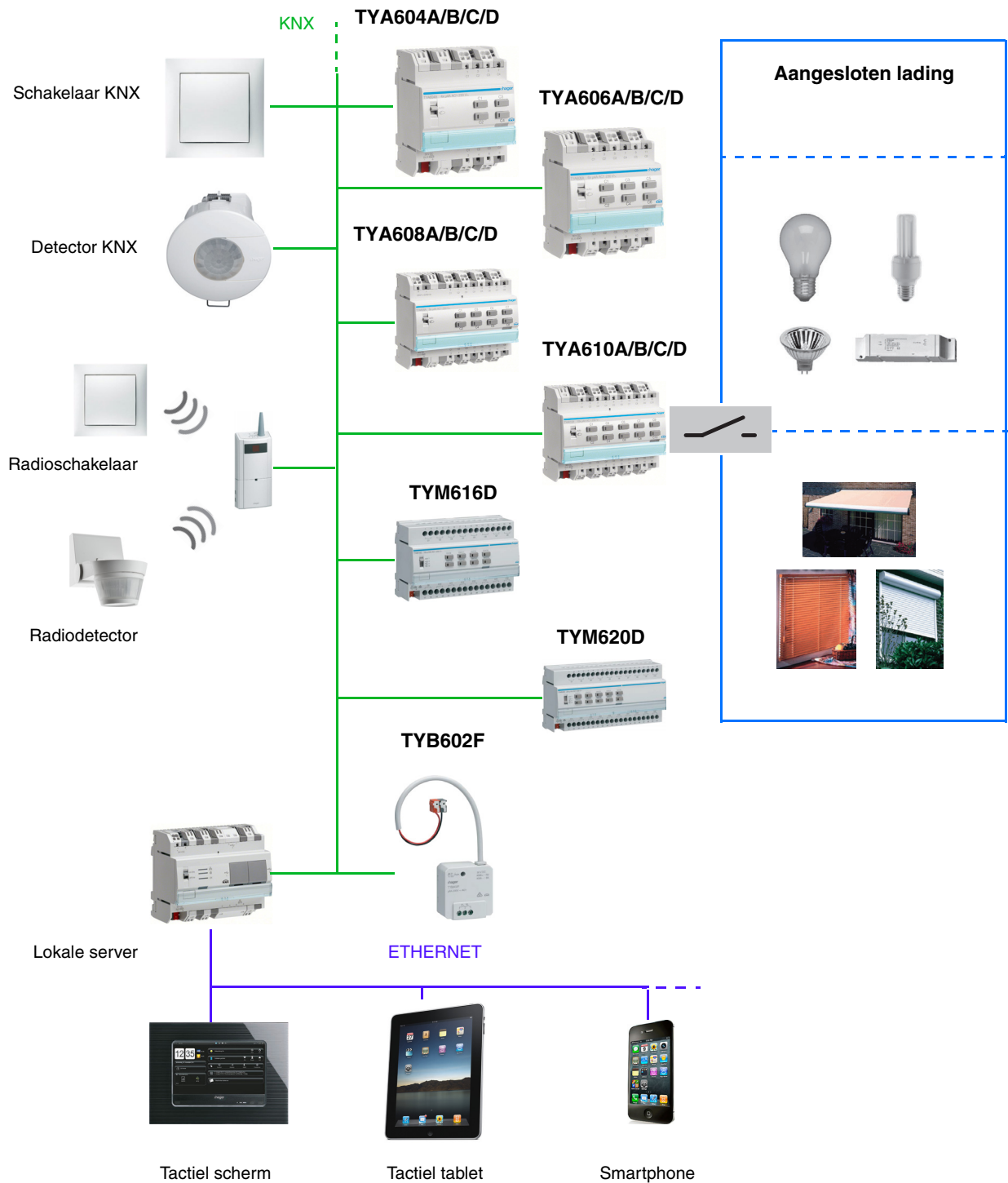
1.2.2 Betreffende applicatieprogramma

Applicatieprogramma	Productreferentie
STYA604	TYA604A/B/C/D
STYA606	TYA606A/B/C/D
STYA608	TYA608A/B/C/D
STYA610	TYA610A/B/C/D
STYM616D	TYM616D
STYM620D	TYM620D
STYB602F	TYB602F

2. Algemene presentatie

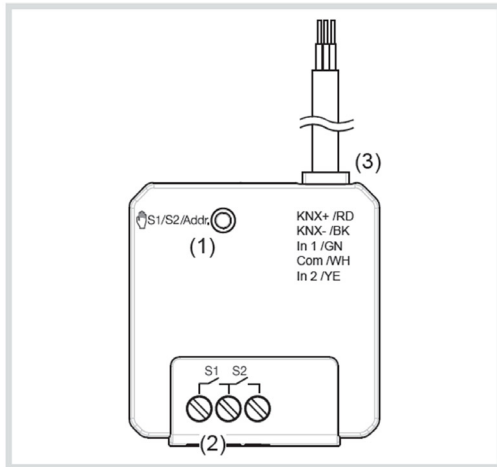
2.1 Installatie van het product

2.1.1 Algemeen overzicht



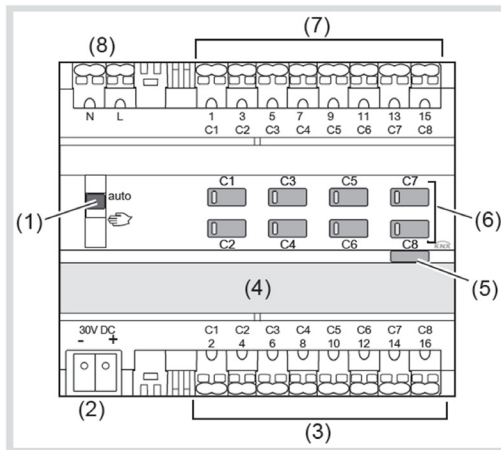
2.1.2 Beschrijving van het toestel

- TYB602F



- (1) Verlichte toets handmatige modus/
programmeertoets
- (2) Aansluiting last(en)
- (3) KNX-busaansluitkabel/
aansluiting ingangen

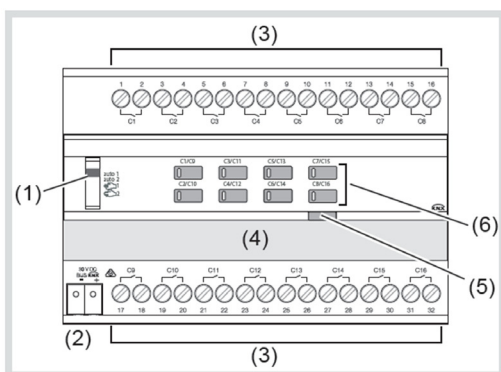
- TYA6..A/B/C/D



- (1) Schuifschakelaar **auto** /
- (2) KNX busaansluitklem
- (3) Aansluitingen belastingen
- (4) Tekstveld
- (5) Verlichte programmeertoets
- (6) Bedieningstoets voor handmatige modus per
uitgang met status-LED
- (7) Aansluitingen schakelspanning
- (8) Aansluiting netvoeding (alleen 8-voudig)

i Bij de varianten 4-/2-voudig, 6-/3-voudig en 10-/5-voudig komt de opbouw van het apparaat in principe overeen met die van variant 8-/4-voudig.

- TYM6..D



- (1) Schuifschakelaar **auto1/auto2** / /
- (2) KNX busaansluitklem
- (3) Aansluitingen lasten
- (4) Tekstveld
- (5) Verlichte programmeertoets
- (6) Bedieningstoets voor handmatige modus voor
telkens twee uitgangen met status-LED

i Bij de varianten 20-/10-voudig komt de opbouw van het apparaat in principe overeen met die van variant 16-/8-voudig.

auto1	Hiermee kunt u de uitgangen 1 tot 8 (1 tot 10) visualiseren dankzij de status-LED's.
auto2	Hiermee kunt u de uitgangen 9 tot 16 (11 tot 20) visualiseren dankzij de status-LED's.
	Hiermee kunt u de uitgangen 1 tot 8 (1 tot 10) te bedienen met de manuele bedieningsknoppen.
	Hiermee kunt u de uitgangen 9 tot 16 (11 tot 20) te bedienen met de manuele bedieningsknoppen.

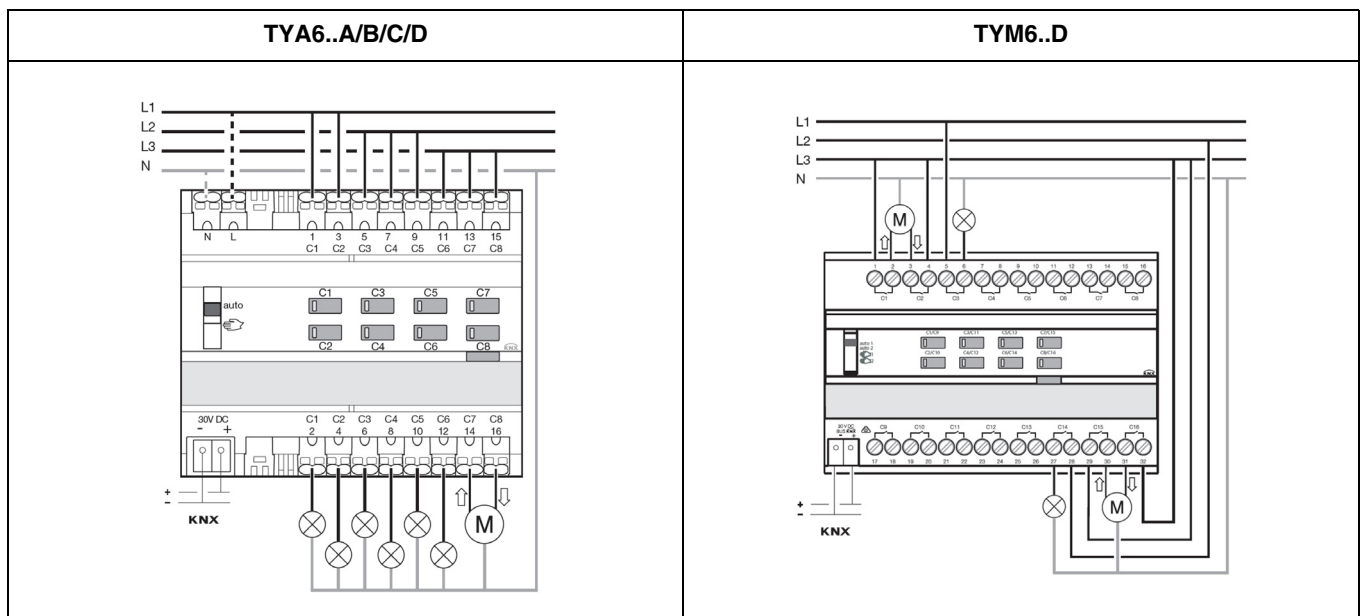
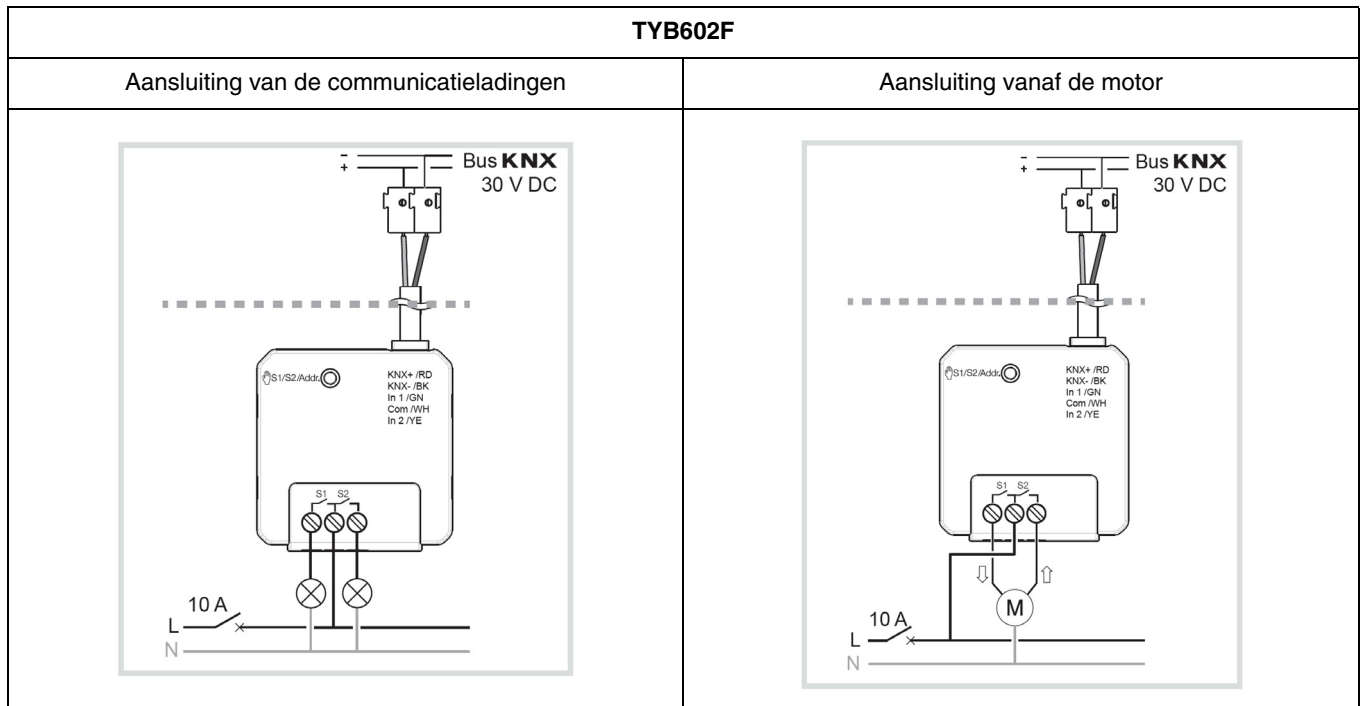
2.1.3 Fysieke selectie

Om de fysieke adressering uit te voeren of de aanwezigheid van de bus te controleren, drukt u op de verlichte knop (1) (5) boven het productplaatje rechts op het product.

Lampje aan = bus en fysieke adressering aanwezig.

Het product blijft in fysieke adressering tot het fysieke adres wordt overgedragen door ETS. Als een een tweede keer op de knop drukt, verlaat u de stand fysieke adressering. De fysieke adressering is mogelijk in de stand Auto of Handmatig.

2.1.4 Aansluiting



2.2 Productfunctie

De uitgangrelais van het apparaat kunnen gebruikt worden op 2 verschillende manieren.

AAN/UIT

- Elke uitgangrelais wordt onafhankelijk gebruikt voor belastingschakeling.

Rolluiken/lamellen

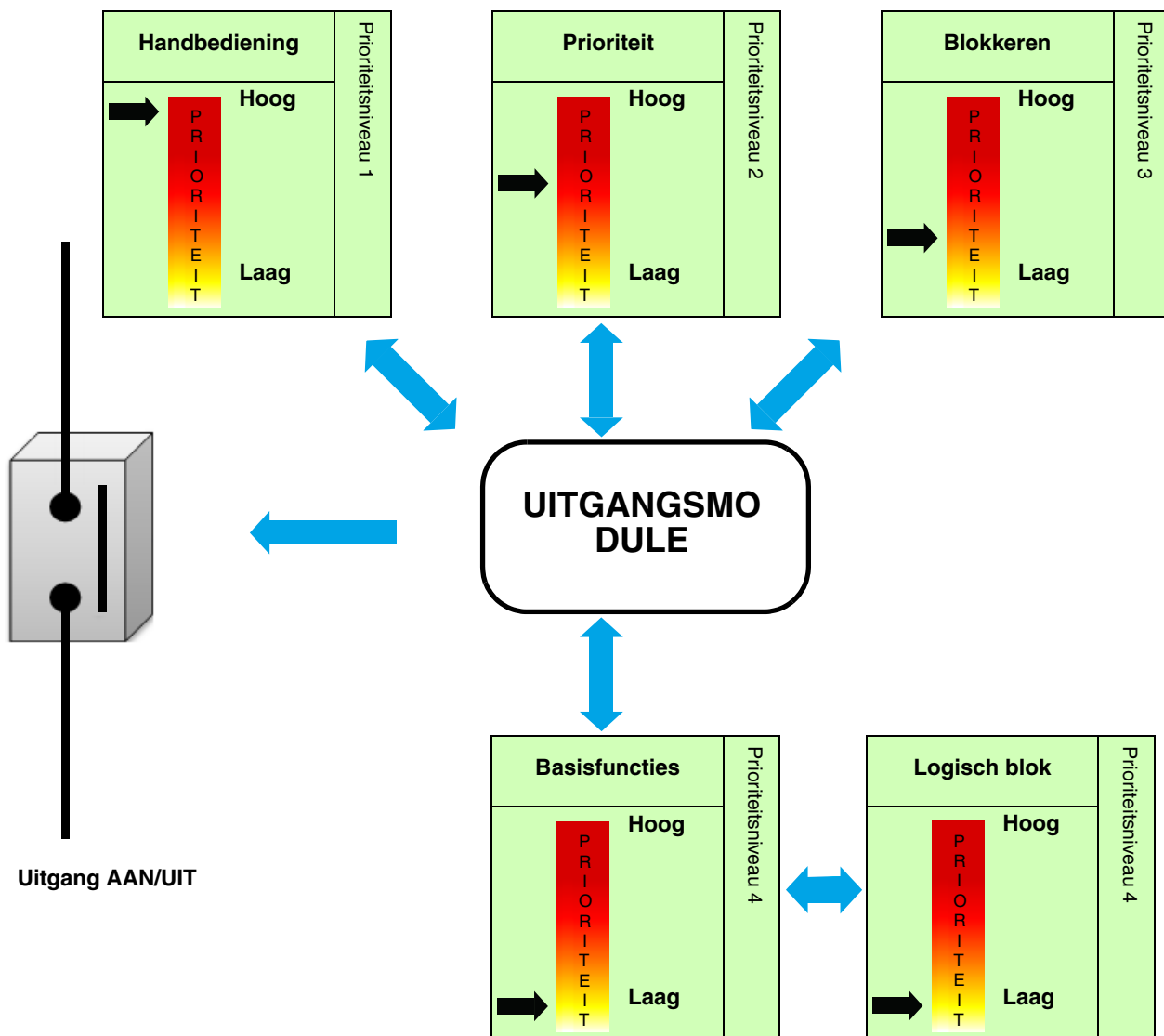
- Elk paar uitgangen vormt een rolluik/store kanaal.

Elk gemengd gebruik van de twee modules is mogelijk.



Waarschuwing: De apparaten worden geleverd in de functioneringsmodule AAN/UIT. Bij aansluiting van de rolluiken of stores moet u erop letten dat de twee contacten niet gelijktijdig worden geactiveerd!

2.2.1 AAN/UIT



2.2.1.1 Functies voor kanalen AAN/UIT

De applicatieprogramma's maken het mogelijk de productuitgangen individueel te configureren. De hoofdfuncties zijn als volgt:

■ AAN/UIT

De functie AAN/UIT waarmee een verlichtingscircuit aan- of uitgeschakeld kan worden. De opdracht kan afkomstig zijn van schakelaars, drukknoppen of andere opdrachtelingen.

■ Timer

De Timer functie maakt in- en uitschakeling voor een instelbare tijdsduur mogelijk. De uitgang kan afgesteld worden op AAN of op UIT afhankelijk van de gekozen timermodus. De Timer kan onderbroken worden voor het einde van de tijdsinstelling. Een uitschakel voorwaarschuwing geeft het einde van de tijdsinstelling aan door inversie van de uitgangstaat gedurende 1 s. De duur van de timer kan ingesteld worden via de bus KNX.

■ Druktoetsschak. met tijdfunctie

De functie Druktoetsschakelaar met tijdfunctie komt overeen met een druktoetsschakelaar functie die na een instelbare tijdsduur automatisch op UIT overgaat.

Applicatie: verlichting van opslagruimtes, kelders, voorraadkamers, etc.

■ Prioriteit

De functie Prioriteit maakt het mogelijk een uitgang in een bepaalde staat te forceren. Prioriteit worden geactiveerd via object(en) in 2 bit formaat.

Prioriteit: Handbediening > **Prioriteit** > Blokkeren > Basisfunctie.

De andere opdrachten zijn alleen beschikbaar na een opdracht einde prioriteit.

Applicatie: ingeschakeld houden van verlichting om beveiligingsredenen.

■ Blokkeren

De functie Blokkeren maakt het mogelijk een uitgang tot vergrendelen in een bepaalde status.

Prioriteit: Handbediening > Prioriteit > **Blokkeren** > Basisfunctie.

Blokkeren verbiedt alle acties tot een opdracht einde Blokkeren wordt verzonden. De tijdsduur blokkeren kan worden ingesteld.

■ Scene

De functie Scene maakt het mogelijk de uitgangen te groeperen die in een bepaalde instelbare staat kunnen worden gebracht. Een scene wordt geactiveerd via object(en) in 1 bit formaat. Elke uitgang kan geïntegreerd worden in 64 verschillende scenes.

■ Preset

De functie Preset maakt het mogelijk een geheel van uitgangen in een bepaalde instelbare staat te brengen. Preset wordt geactiveerd via object(en) in 1 bit formaat. Elke uitgang kan bediend worden door 2 preset object.

■ Tijdsinstellingen

De functies Tijdsinstellingen maken het mogelijk de vooraf ingestelde uitgangen te bedienen via inschakevertraging, uitschakelvertraging of een in- en uitschakelvertraging.

■ Keuze timer/drukschakelaar

De functie Keuze timer/drukschakelaar maakt het mogelijk af te wisselen tussen een drukschakelaar modus en een timer modus voor eenzelfde bedieningsobject.

■ Urenteller

De functie Urenteller maakt het mogelijk voor een uitgang de gecumuleerde duur in AAN of UIT te tellen. Via een object kan een alarmdrempel worden geprogrammeerd en gewijzigd.

2.2.1.2 Geavanceerde functies

De applicatieprogramma's maken het mogelijk het algemene functioneren van de producten te configureren. De functies die betrekking hebben op het geheel van het product zijn de volgende:

■ Handbediening

Met de handbediening kan een product van de bus geïsoleerd worden. In deze stand is het mogelijk lokaal elek van de uitgangen te forceren.

Deze opdracht heeft de hoogste prioriteit. Er wordt geen enkele andere opdracht aangenomen als de handbediening actief is. Alleen door een annulering van de handbediening zijn weer andere opdrachten mogelijk. De duur van de handbediening kan ingesteld worden. De handbediening kan gedeactiveerd worden via de bus KNX.

Opmerking: De manuele modus is niet beschikbaar bij module 2 uitgangen ON/OFF (TYB602F).

■ Status indicatie

Het gedrag van de status indicatie voor elke uitgang kan voor het geheel van het product worden ingesteld. De functie status indicatie draagt de status van elke uitgangschakelcontact over op de bus KNX.

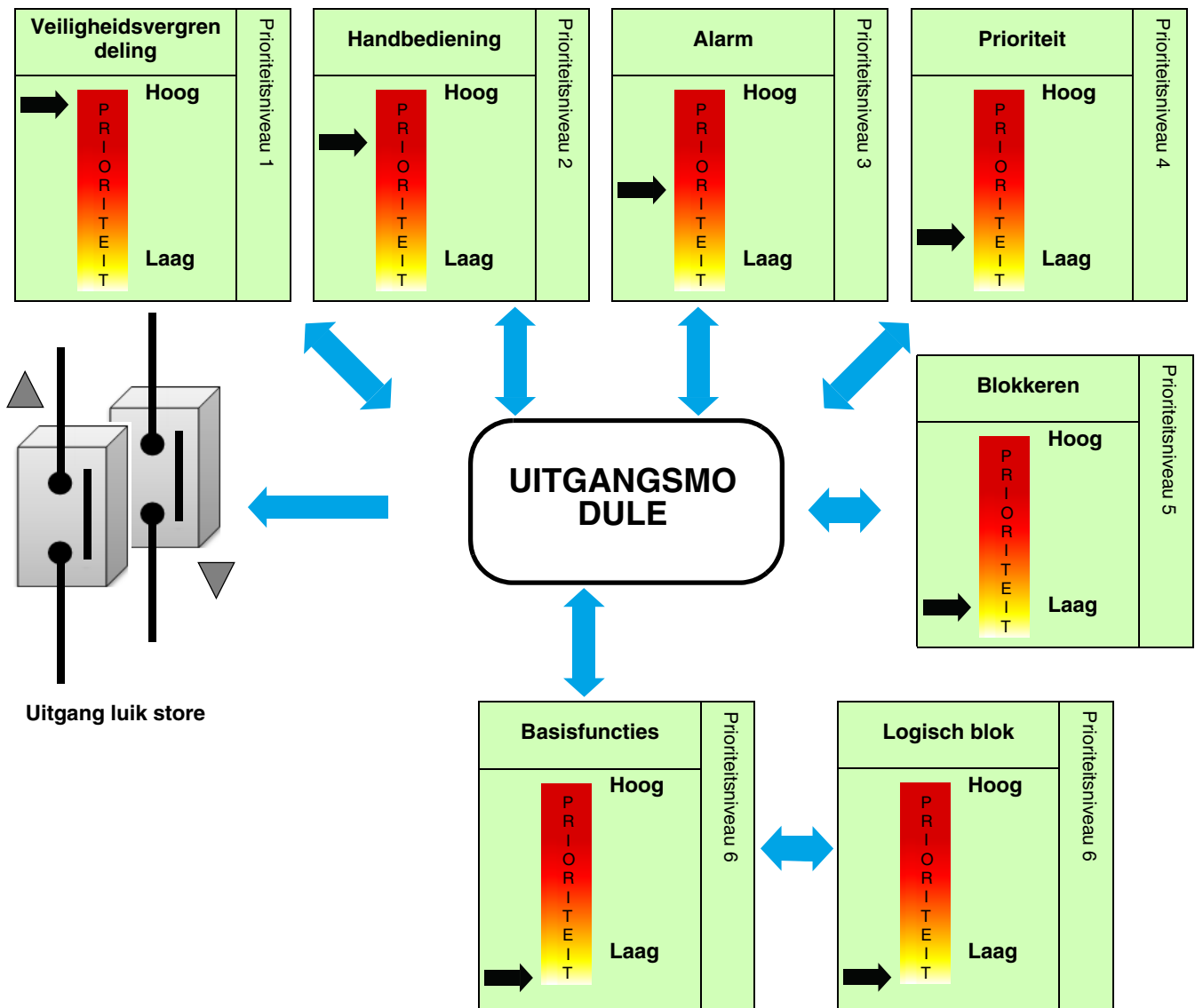
■ Logisch blok

De functie Logica maakt het mogelijk een uitgang te bedienen volgens het resultaat van een logische operatie. Deze heeft de laagste prioriteit. Het resultaat van de operatie kan op de bus KNX worden uitgezonden en kan direct meerdere uitgangen bedienen. Er zijn per apparaat 2 logische blokken die tot 4 ingangen hebben beschikbaar.

■ Zelfdiagnose

De functie Diagnose maakt het mogelijk de functioneringstatus van het apparaat via de bus KNX door te geven. Deze informatie wordt periodiek en/of bij verandering van de status afgegeven.

2.2.2 Rolluiken/lamellen



2.2.2.1 Functies voor kanalen rolluiken/stores

De applicatieprogramma's maken het mogelijk de productuitgangen individueel te configureren. De hoofdfuncties zijn als volgt:

■ Omhoog/omlaag

De functie Omhoog/omlaag maakt het mogelijk een rolluik, een store met instelbare hoek, een luifelstore, een Venetiaanse store enz. omhoog of omlaag te laten gaan. Deze functie maakt het mogelijk elektrische gordijnen te openen of te sluiten. De opdracht kan gegeven worden via de drukknoppen (lang indrukken), de schakelaars of automatische functies.

■ Hoek van de lamellen/Stop

De Hoekfunctie van de lamellen/stop maakt het mogelijk de hoek van de lamellen van een store in te stellen of de beweging te stoppen. Deze functie maakt het mogelijk de verduistering te wijzigen of de lichtstralen van buiten van richting te veranderen. De opdracht wordt gegeven via de drukknoppen: Kort drukken op de knop Omhoog/omlaag.

■ Positie in %

De functie Positionering maakt het mogelijk een rolluik of een store in een in % uitgedrukte sluitingspositie te zetten.

■ Scene

De functie Scene maakt het mogelijk de uitgangen te groeperen die in een bepaalde instelbare staat kunnen worden gebracht. Een scene wordt geactiveerd via object(en) in 1 bit formaat. Een scene is geactiveerd als op een enkele knop wordt gedrukt. Elke uitgang kan geïntegreerd worden in 64 verschillende scenes.

■ Preset

De functie Preset maakt het mogelijk een geheel van uitgangen in een bepaalde instelbare staat te brengen. Preset wordt geactiveerd via object(en) in 1 bit formaat.

■ Zonnescherm

De functie zonnescherm maakt het mogelijk de luminositeit van een ruimte te regelen afhankelijk van het buitenlicht. Over het algemeen worden de positioneringwaarden verzonden door een buitenvoorziening (Bijvoorbeeld een weerstation).

■ Blokkeren

De functie Blokkeren maakt het mogelijk een uitgang tot vergrendelen in een bepaalde status.
Prioriteit: Veiligheidsvergrendeling > Handbediening > Alarm > Prioriteit > **Blokkeren** > Basisfunctie.
Blokkeren verbiedt alle acties tot een opdracht einde Blokkeren wordt verzonden. De tijdsduur blokkeren kan worden ingesteld.

■ Prioriteit

De functie Prioriteit maakt het mogelijk een uitgang in een bepaalde staat te forceren.
Prioriteit: Veiligheidsvergrendeling > Handbediening > Alarm > **Prioriteit** > Blokkeren > Basisfunctie.
De andere opdrachten zijn alleen beschikbaar na een opdracht einde prioriteit.
Applicatie: Handhaven van een positie van een luik om veiligheidsredenen.

■ Alarm

De functie Alarm maakt het mogelijk een rolluik of een store in een vooraf instelde stand te zetten. Er kunnen tot 3 alarmen worden ingesteld.
Prioriteit: Veiligheidsvergrendeling > Handbediening > **Alarm** > Prioriteit > Blokkeren > Basisfunctie.
Het alarm verbiedt elke actie tot een opdracht einde alarm wordt verzonden.

2.2.2.2 Geavanceerde functies

De applicatieprogramma's maken het mogelijk het algemene functioneren van de producten te configureren. De geavanceerde functies zijn:

■ Veiligheidsvergrendeling

Deze functie maakt het mogelijk een de stand van alle uitgangen van het apparaat met de hoogste prioriteit te definiëren. Alle andere standen, inclusief handbediening, worden genegeerd. Alleen een annulering van de veiligheidvergrendeling staat open voor andere opdrachten toe.

Applicatie: Blokkeren van de positie van alle luiken voor het reinigen van de ramen.

■ Handbediening

Met de handbediening kan een product van de bus geïsoleerd worden. In deze stand is het mogelijk lokaal elek van de uitgangen te forceren.

De duur van de handbediening kan ingesteld worden.

Opmerking: De manuele modus is niet beschikbaar bij module 2 uitgangen ON/OFF (TYB602F).

■ Status indicatie

Het gedrag van de status indicatie kan globaal ingesteld worden voor elke uitgang luik/store.

De functie status indicatie maakt verzenden naar de bus mogelijk:

- Positie indicatie in %: Geeft de positie van het rolluik of de store weer.
- Indicatie lamelverstelling %: Geeft de hoek van de store weer.
- Hoge of lage positie bereikt: Geeft het bereiken van de hoge of lage positie weer.

■ Logisch blok

De functie Logica maakt het mogelijk een uitgang te bedienen volgens het resultaat van een logische operatie. Deze heeft de laagste prioriteit. Het resultaat van de operatie kan op de bus KNX worden uitgezonden en kan direct meerdere uitgangen bedienen. Er zijn per apparaat 2 logische blokken die tot 4 ingangen hebben beschikbaar.

■ Zelfdiagnose

De functie Diagnose maakt het mogelijk de functioneringstatus van het apparaat via de bus KNX door te geven. Deze informatie wordt periodiek en/of bij verandering van de status afgegeven.

3. Parameters

3.1 Functionioneringsmodule van de uitgangen

Deze instelling maakt het mogelijk de functioneringsmodules van de uitgangrelais te definiëren.
Beschikbare instellingen:

AAN/UIT

- Elke uitgangrelais wordt onafhankelijk gebruikt voor belastingschakeling.

Rolluiken/lamellen

- Elk paar uitgangen vormt een rolluik/store kanaal.

Busdeelnummer: 1.1.1 10-voudige schakeluitgang 230V 10A

Uitgangen 1-20: Functie	Functie U1-U2	Rolluik en lamel
Uitgangen 1-10: Functie selectie	Functie U3-U4	AAN/UIT
- U1-10: Handbediening AAN/UIT	Functie U5-U6	AAN/UIT
- U1-10: Status indicatie AAN/UIT	Functie U7-U8	AAN/UIT
Uitgangen 1-2: Functie selectie	Functie U9-U10	AAN/UIT
Uitgang 3: Functie selectie		
Uitgang 4: Functie selectie		
Uitgang 5: Functie selectie		
Uitgang 6: Functie selectie		
Uitgang 7: Functie selectie		
Uitgang 8: Functie selectie		
Uitgang 9: Functie selectie		
Uitgang 10: Functie selectie		
Informatie		

Instelling	Beschrijving	Waarde
Functie Ux-Uy	De uitgangen worden gebruikt voor de AAN/UIT schakeling. De uitgangen worden gebruikt voor de bediening van het rolluik en de store. Een uitgang voor omhoog en een andere uitgang voor omlaag.	AAN/UIT* Rolluik en lamel

De toekenning van de uitgangen wordt als volgt ingesteld:

	AAN/UIT	Rolluik en lamel
Functie U1-U2	Uitgang 1: AAN/UIT Uitgang 2: AAN/UIT	Uitgang 1-2: Rolluik en lamel
Functie U3-U4	Uitgang 3: AAN/UIT Uitgang 4: AAN/UIT	Uitgang 3-4: Rolluik en lamel
Functie U5-U6	Uitgang 5: AAN/UIT Uitgang 6: AAN/UIT	Uitgang 5-6: Rolluik en lamel
Functie U7-U8	Uitgang 7: AAN/UIT Uitgang 8: AAN/UIT	Uitgang 7-8: Rolluik en lamel
Functie U9-U10	Uitgang 9: AAN/UIT Uitgang 10: AAN/UIT	Uitgang 9-10: Rolluik en lamel

* Standaardwaarde

3.2 Definitie van de algemene instellingen

Dit instellingsvenster maakt het mogelijk algemene instellingen voor het product uit te voeren.

Busdeelnummer: 1.1.1 10-voudige schakeluitgang 230V 10A

Uitgangen 1-20: Functie	Functie AAN/UIT	
Uitgangen 1-10: Functie selectie	Handbediening	Actief
- U1-10: Handbediening AAN/UIT	Status indicatie	Actief
- U1-10: Status indicatie AAN/UIT	Logisch blok 1	Niet actief
Uitgangen 1-2: Functie selectie	Logisch blok 2	Niet actief
Uitgang 3: Functie selectie	Status tijdens bus uitval	Positie behouden
Uitgang 4: Functie selectie	Status na herstel busspanning	Positie behouden
Uitgang 5: Functie selectie	Status na ETS download	Positie behouden
Uitgang 6: Functie selectie	Functie rolluiken/lamellen	
Uitgang 7: Functie selectie	Veiligheidsvergrendeling	Niet actief
Uitgang 8: Functie selectie	Handbediening	Niet actief
Uitgang 9: Functie selectie	Status indicatie	Niet actief
Uitgang 10: Functie selectie	Logisch blok 1	Niet actief
Informatie	Logisch blok 2	Niet actief
	Status tijdens bus uitval	Positie behouden
	Status na bus uitval	Positie behouden
	Status na ETS download	Positie behouden
	Gemeenschappelijk functies	
	Object herstel ETS parameters (scenes,timer,drempelwaarden)	Niet actief
	Object zelfdiagnose	Niet actief
	Overschrijven parameters bij volgende download (scenes)	Actief
	Object module LEDs uitschakelen	Niet actief

3.2.1 Activering van de handbediening: AAN/UIT

Instelling	Beschrijving	Waarde
Handbediening	Overgang naar de handbediening is niet mogelijk. Overgang naar de handbediening is zonder tijdslimiet mogelijk. De handbediening kan geactiveerd worden voor een instelbare duur door ETS. Aan het einde van de tijdsinstelling si de handbediening niet meer actief.	Niet actief Actief* Tijdbegrenzing

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Handbediening: AAN/UIT](#).

Opmerking: De manuele modus is niet beschikbaar bij module 2 uitgangen ON/OFF (TYB602F).

3.2.2 Activering van de status indicatie: AAN/UIT

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status indicatie	De tab met de instellingen die geassocieerd zijn met de status indicatie is verborgen. De tab met de instellingen die geassocieerd zijn met de status indicatie wordt weergegeven.	Niet actief Actief*

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Status indicatie AAN/UIT](#).

3.2.3 Activering van de logische blokken: AAN/UIT

Instelling	Beschrijving	Waarde
Logisch blok 1	De objecten en de tab van de instellingen die geassocieerd zijn met het logische blok 1 zijn verborgen. De objecten en de tab van de instellingen die geassocieerd zijn met het logische blok 1 worden weergegeven.	Niet actief* Actief

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Logisch blok : AAN/UIT](#).

Opmerking: De instellingen en de objecten zijn identiek voor blok 2 ; Alleen de termen zijn aangepast.

Voor het logische blok 1

Communicatieobjecten:

[203 - Logisch blok 1 - Ingang 1](#) (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

[207 - Logisch blok 1 - Logische uitgang](#) (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

Voor het logische blok 2

Communicatieobjecten:

[209 - Logisch blok 2 - Ingang 1](#) (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

[213 - Logisch blok 2 - Logische uitgang](#) (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

* Standaardwaarde

3.2.4 Status in geval van soring bus of download: AAN/UIT

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status tijdens bus uitval	De status van de uitgangen blijft onveranderd tijdens de storing bus. De uitgang gaat over op AAN tijdens de storing bus. De uitgang gaat over op UIT tijdens de storing bus.	Positie behouden* AAN UIT

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status na herstel busspanning	De status van de uitgangen blijft onveranderd bij retour van de bus. De uitgang gaat over op AAN bij retour van de bus. De uitgang gaat over op UIT bij retour van de bus.	Positie behouden* AAN UIT

Opmerking: Het product start opnieuw op bij retour van de bus. De prioritaire functies die voor de storing van de bus aanwezig waren, zijn niet meer actief (Prioriteit, Blokkeren).

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status na ETS download	De status van de uitgangen blijft onveranderd na het downloaden van ETS instellingen. De uitgang gaat over op AAN na het downloaden van ETS instellingen. De uitgang gaat over op UIT na het downloaden van ETS instellingen.	Positie behouden* AAN UIT

Opmerking: De uitgangen blijven onveranderd tijdens het downloaden van ETS instellingen.

3.2.5 Veiligheidsvergrendeling: Rolliik

Instelling	Beschrijving	Waarde
Veiligheidsvergrendeling	De activering van de veiligheidsvergrendeling is niet mogelijk. De activering van de veiligheidsvergrendeling is mogelijk zonder tijdslimiet. De veiligheidsvergrendeling kan geactiveerd worden voor een instelbare duur per ETS. Aan het einde van de tijdinstelling is de veiligheidsvergrendeling niet meer actief.	Niet actief Actief* Tijdbegrenzing

Communicatieobjecten: [214 - Uitgangen 1-10 - Veiligheidsvergrendeling \(1 bit - 1.005 DPT_Alarm\)](#)

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Veiligheidsvergrendeling](#).

* Standaardwaarde

3.2.6 Activering van de handbediening: Rolluik

Instelling	Beschrijving	Waarde
Handbediening	Overgang naar de handbediening is niet mogelijk. Overgang naar de handbediening is zonder tijdslimiet mogelijk. De handbediening kan geactiveerd worden voor een instelbare duur door ETS. Aan het einde van de tijdsinstelling si de handbediening niet meer actief.	Niet actief* Actief Tijdbegrenzing

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Handbediening: Rolluik](#).

3.2.7 Activering van de status indicatie: Rolluik

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status indicatie	De tab met de instellingen die geassocieerd zijn met de status indicatie is verborgen. De tab met de instellingen die geassocieerd zijn met de status indicatie wordt weergegeven.	Niet actief Actief*

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Status indicatie rolluik](#).

3.2.8 Activering van de logische blokken: Rolluik

Instelling	Beschrijving	Waarde
Logisch blok 1	De objecten en de tab van de instellingen die geassocieerd zijn met het logische blok 1 zijn verborgen. De objecten en de tab van de instellingen die geassocieerd zijn met het logische blok 1 worden weergegeven.	Niet actief* Actief

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Logisch blok : Rolluik](#).

Opmerking: De instellingen en de objecten zijn identiek voor blok 2 ; Alleen de termen zijn aangepast.

Voor het logische blok 1

Communicatieobjecten:

[219 - Logisch blok 1 - Ingang 1](#) (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

[223 - Logisch blok 1 - Logische uitgang](#) (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

Voor het logische blok 2

Communicatieobjecten:

[225 - Logisch blok 2 - Ingang 1](#) (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

[229 - Logisch blok 2 - Logische uitgang](#) (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

* Standaardwaarde

3.2.9 Status in geval van soring bus of download: Rolluik

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status tijdens bus uitval	Handhaven van de positie voor de storing van de bus.	Positie behouden*
	Opening van rolluik of store.	Omhoog
	Sluiting van rolluik of store.	Omlaag

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status na bus uitval	Handhaven van de positie voor de storing van de bus.	Positie behouden*
	Opening van rolluik of store.	Omhoog
	Sluiting van rolluik of store.	Omlaag
	Positionering van het luik met een specifieke waarde.	Specifieke positie

Opmerking: Het product start opnieuw op bij retour van de bus. De prioritaire functies die voor de storing van de bus aanwezig waren, zijn niet meer actief (Veiligheidsvergrendeling, Alarm, Prioriteit, Blokkeren).

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie na bus uitval	Deze instelling definieert de positie van het rolluik of de store die na de storing van de bus KNX moet worden toegepast.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze parameter is alleen zichtbaar als de instelling **Toestand na bus uitval** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%)	Deze instelling definieert de hoek van de store die toegepast moet worden na een bus uitval KNX.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze parameter is alleen zichtbaar als de instelling **Toestand na bus uitval** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status na ETS download	Handhaven van de positie van voor het downloaden.	Positie behouden*
	Opening van rolluik of store.	Omhoog
	Sluiting van rolluik of store.	Omlaag
	Positionering van het luik met een specifieke waarde.	Specifieke positie

Opmerking: De uitgangen blijven onveranderd tijdens het downloaden van ETS instellingen.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie na download	Deze instelling definieert de positie van het rolluik of de store na het downloaden van de instellingen ETS.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Status na ETS download** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%)	Deze instelling definieert de hoek van de store die toegepast moet worden na het downloaden van de instellingen ETS.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Status na ETS download** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.

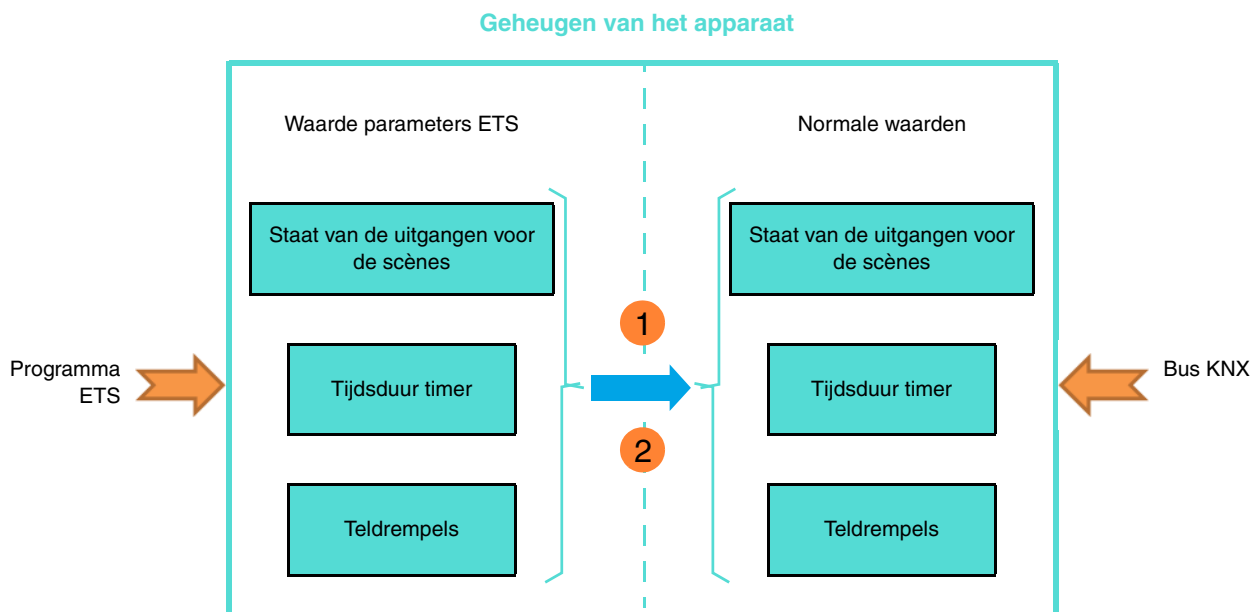
* Standaardwaarde

3.2.10 Herstel van de waarden van instelling ETS

Er bestaan 2 types instellingen in het apparaat:

- De instellingen die uitsluitend gewijzigd kunnen worden door ETS.
- De instellingen die gewijzigd kunnen worden door ETS en door de bus KNX.

Voor de instellingen die gewijzigd kunnen worden door ETS en door de bus KNX, zijn 2 waarden opgeslagen in het geheugen van het apparaat: De waarde die overeenkomt met instelling ETS en de normaal gebruikte waarde.



- 1 Ontvangst van de waarde 1 op het object Herstellen waarde ETS-parameters:**
Vervanging van de normale instellingen door de waarden van de ETS instellingen.
- 2 Downloaden van applicatie ETS:** Vervanging van de waarden van de normale instellingen door de waarden van de instellingen ETS op het moment van downloaden.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object herstel ETS parameters (scenes, timer, drempelwaarden)	Het object Herstellen waarde ETS-parameters is verborgen.	Niet actief*
	Het object Herstellen waarde ETS-parameters wordt weergegeven.	Actief
	Als het object de waarde 1 ontvangt, worden de waarden van de **-parameters die tijdens de laatste download zijn verstuurd, hersteld.	

** Uitgang status voor scene X, Tijdsduur timer, Drempelwaarde urenteller, Stroomdrempel 1 en 2, Drempelwaarde teller.

Communicatieobject: [230 - Uitgangen 1-10 - Herstellen ETS parameters \(1 bit - 1.015 DPT_Reset\)](#)

* Standaardwaarde

3.2.11 Activering van het object Productdiagnose

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object zelfdiagnose	Het object Productdiagnose en de tab met de geassocieerde instellingen zijn verborgen.	Niet actief*
	Het object Productdiagnose en de tab met de geassocieerde instellingen worden weergegeven.	Actief

Communicatieobject: [232 - Uitgangen 1-10 - Zelfdiagnose \(6 byte - Specific\)](#)

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Zelfdiagnose](#).

3.2.12 Overschrijven parameters bij volgende download

Instelling	Beschrijving	Waarde
Overschrijven parameters bij volgende download (scenes)	De in het apparaat opgeslagen waarden blijven behouden bij de volgende download.	Niet actief*
	De in het apparaat opgeslagen waarden worden vervangen door de waarden van project ETS bij de volgende download.	Actief

3.2.13 LED indicatie

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object module LEDs uitschakelen	Het object module LEDs uitschakelen is verborgen.	Niet actief*
	Het object module LEDs uitschakelen wordt weergegeven.	Actief

Deze functie wordt gebruikt voor het beperken van het globale energiegebruik van het apparaat. Hiermee kunnen de LEDs op de voorkant van het apparaat worden uitgeschakeld.

Communicatieobject: [231 - Uitgangen 1-10 - module LEDs uitschakelen \(1 bit - 1.001 DPT_Switch\)](#)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit	Het object module LEDs uitschakelen ontvangt:	0 = Status indicatie, 1 = Altijd UIT* 0 = Altijd UIT, 1 = Status indicatie
	0 = LEDs indicatie is geactiveerd 1 = De LED indicatie is gedeactiveerd 0 = De LED indicatie is gedeactiveerd 1 = LEDs indicatie is geactiveerd	

*Opmerking: Deze instelling is altijd zichtbaar al de instelling **Object module LEDs uitschakelen** een waarde heeft van: **Actief**.*

* Standaardwaarde

3.3 Veiligheidsvergrendeling

Met deze functie kunnen de uitgangen van het apparaat geblokkeerd worden in een instelbare status. Alle andere standen, inclusief handbediening, worden genegeerd. Alleen een annulering van de veiligheidvergrendeling staat open voor andere opdrachten toe. Bij ontvangst van de waarde 1 op het object **Veiligheidsvergrendeling**, is de veiligheidvergrendeling actief.

Het functioneren wordt bepaald door de hieronder weergegeven instellingen:

Busdeelnemer: 1.1.1 10-voudige schakeluitgang 230V 10A

Uitgangen 1-20: Functie	WAARSCHUWING	
Uitgangen 1-10: Functie selectie	Veiligheidsvergrendeling blokkeert	
- U1-10: Veiligheidsvergrendeling rollu	gehele module, incl. handbediening!	
- U1-10: Handbediening AAN/UIT	Tijdsduur veiligheidsvergrendeling (u)	12
- U1-10: Status indicatie AAN/UIT	Tijdsduur veiligheidsvergrendeling (m)	0
Uitgangen 1-2: Functie selectie	Tijdsduur veiligheidsvergrendeling (s)	0
Uitgang 3: Functie selectie	Positie tijdens veiligheidsvergrendeling	Positie behouden
Uitgang 4: Functie selectie	Object status indicatie veiligheidsvergrendeling	Actief
Uitgang 5: Functie selectie	Polariteit	0 = Gedeactiveerd, 1 = Geactiveerd
Uitgang 6: Functie selectie	Zenden	Bij statusverandering
Uitgang 7: Functie selectie	Monitoring frequentie	Actief
Uitgang 8: Functie selectie	Uren (u)	0
Uitgang 9: Functie selectie	Minuten (m)	30
Uitgang 10: Functie selectie	Seconden (s)	0
Informatie	Positie na veiligheidsvergrendeling	Positie behouden

3.3.1 Activeringsduur en positie

Instelling	Beschrijving	Waarde
Tijdsduur veiligheidsvergrendeling	Deze instelling definieert de tijdsduur dat de veiligheidsvergrendeling actief is.	12 uur: 0 tot 23 uur 0 minuten: 0 tot 59 min 0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Veiligheidsvergrendeling** de volgende waarde heeft:*

Tijdbegrenzing.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie tijdens veiligheidsvergrendeling	Tijdens de veiligheidsvergrendeling is de uitgang van het luik/de store: Onveranderd. Zet het Omhoog contact in werking. Zet het Omlaag contact in werking. Opent de 2 contacten. Gaat over naar een specifieke positie. Gaat over naar een in een scène ingestelde positie.	Positie behouden* Omhoog Omlaag Stop Specifieke positie Scene nummer

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie (0-100%)	Deze instelling definieert de positie van het rolluik of de store die tijdens de veiligheidsvergrendeling moet worden toegepast.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie tijdens veiligheidsvergrendeling** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%)	Deze instelling definieert de hoek van de store die tijdens de veiligheidsvergrendeling moet worden toegepast.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie tijdens veiligheidsvergrendeling** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene	Deze instelling definieert het scene nummer dat tijdens de veiligheidsvergrendeling moet worden toegepast.	Scene 1 ... 64 Standaardwaarde: 1

De uitgangen reageren volgens het scene nummer en de geassocieerde instellingen.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie tijdens veiligheidsvergrendeling** de volgende waarde heeft: **Scene nummer**.

* Standaardwaarde

3.3.2 Status indicatie veiligheidsvergrendeling

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object status indicatie veiligheidsvergrendeling	Deze instelling maakt het mogelijk het object Status veiligheidsvergrendeling te deblokken. Dit object maakt het mogelijk de status veiligheidsvergrendeling van het apparaat op de bus KNX uit te zenden.	Niet actief* Actief

Communicatieobject: **215 - Uitgangen 1-10: Rolliuk - Status veiligheidsvergrendel.** (1 bit - 1.011 DPT_State)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit	Het object Veiligheidsvergrendeling zendt uit: 0 = Tijdens de deactivering van de veiligheidsvergrendeling 1 = Tijdens de activering van de veiligheidsvergrendeling 0 = Tijdens de activering van de veiligheidsvergrendeling 1 = Tijdens de deactivering van de veiligheidsvergrendeling	0 = Niet actief, 1 = Actief* 0 = Actief, 1 = Niet actief

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object status indicatie veiligheidsvergrendeling** de volgende waarde heeft: **Actief**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Zenden	Het object status veiligheidsvergrendeling is uitgezonden: Tijdens de activering en deactivering van de veiligheidsvergrendeling. Periodiek volgens een instelbare duur. Tijdens de activering en deactivering van de veiligheidsvergrendeling en periodiek volgens de instelbare duur.	Bij statusverandering* Periodiek Bij statusverandering en cyclisch

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object status indicatie veiligheidsvergrendeling** de volgende waarde heeft: **Actief**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling bepaalt het tijdsinterval tussen elke uitzending van het object Status veiligheidsvergrendeling .	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		10 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinste uitvoerbare duur is 1 seconde.

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Zenden** een waarde heeft van: **Periodiek** or **Bij statusverandering en cyclisch**.*

* Standaardwaarde

3.3.3 Monitoring frequentie

Instelling	Beschrijving	Waarde
Monitoring frequentie	<p>Het object Veiligheidsvergrendeling:</p> <p>Wacht niet op het cyclische signaal.</p> <p>Wacht op een cyclisch signaal 0.</p> <p>Als geen code wordt ontvangen tijdens deze tijdsduur, wordt de veiligheidsvergrendeling automatisch geactiveerd en de rolluiken/stores worden gepositioneerd in de status die door de instelling is gedefinieerd positie tijdens veiligheidsvergrendeling.</p>	<p>Niet actief*</p> <p>Actief</p>

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling definieert de maximale duur tussen 2 ontvangen opdrachten.	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		10 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Monitoring frequentie** de volgende waarde heeft: **Actief**.

3.3.4 Positie na veiligheidsvergrendeling

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie na veiligheidsvergrendeling	<p>Na de veiligheidsvergrendeling is de de uitgang van het luik/de store:</p> <p>Onveranderd.</p> <p>Zet het Omhoog contact in werking.</p> <p>Zet het Omlaag contact in werking.</p> <p>Gaat over naar een specifieke positie.</p> <p>Gaat over naar een in een scène ingestelde positie.</p> <p>overgegaan naar de actieve positie van voor de veiligheidsvergrendeling.</p> <p>overgegaan naar de positie die bestond indien er geen veiligheidsvergrendeling zou hebben plaatsgevond.</p>	<p>Positie behouden*</p> <p>Omhoog</p> <p>Omlaag</p> <p>Specifieke positie</p> <p>Scene nummer</p> <p>Positie voor veiligheidsvergrendeling</p> <p>Theoretische status veiligheidsvergrendeling</p>

Opmerking: De opdrachten Omhoog en Omlaag en de positie van de lamellen zijn niet opgeslagen met de instelling **theoretische status veiligheidsvergrendeling**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie (0-100%)	Deze instelling definieert de positie van het rolluik of de store die moet worden toegepast na veiligheidsvergrendeling.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie na veiligheidsvergrendeling** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%)	Deze instelling definieert de hoek van de store die moet worden toegepast na veiligheidsvergrendeling.	0 ... 5* ... 100

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie na veiligheidsvergrendeling** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene	Deze instelling definieert het scene nummer dat geactiveerd moet worden na veiligheidsvergrendeling.	Scene 1 ... 64 Standaardwaarde: 1

De uitgangen reageren volgens het scene nummer en de geassocieerde instellingen.

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie na veiligheidsvergrendeling** de volgende waarde heeft: **Scene nummer**.*

* Standaardwaarde

3.4 Handbediening

Met de handbediening kan het apparaat van de bus KNX geïsoleerd worden.

De lokale bedieningsdrukknoppen maken het mogelijk de bekabeling tussen de lading en de uitgang te testen. De handbediening wordt alleen geactiveerd door de schakelaar aan de voorkant van het apparaat. In deze stand worden de telegrammen afkomstig van de bus KNX genegeerd.

Als de handbediening is geactiveerd, blijft de status van de relais onveranderd. Bij elke druk op de knop handbediening van een uitgang, wordt de status van de uitgang omgekeerd.

Opmerking: De manuele modus is niet beschikbaar bij module 2 uitgangen ON/OFF (TYB602F).

3.4.1 Handbediening: AAN/UIT

Het functioneren wordt bepaald door de hieronder weergegeven instellingen:

Busdeelnemer: 1.1.1 10-voudige schakeluitgang 230V 10A

Uitgangen 1-20: Functie	Duur van activatie manuele modus (h)	0
Uitgangen 1-10: Functie selectie	Duur van activatie manuele modus (m)	30
- U1-10: Handbediening AAN/UIT	Duur van activatie manuele modus (s)	0
- U1-10: Status indicatie AAN/UIT	Handbediening deactiveren object	Actief
Uitgangen 1-2: Functie selectie	Polariteit	0 = Handbediening geautoris., 1 = Handbed. geblok.
Uitgang 3: Functie selectie	Object status indicatie handbediening	Actief
Uitgang 4: Functie selectie	Polariteit	0 = Handbediening gedeactiv., 1 = handbed. geactiv.
Uitgang 5: Functie selectie	Zenden	Bij statusverandering
Uitgang 6: Functie selectie	Status na handbediening	Positie behouden
Uitgang 7: Functie selectie		
Uitgang 8: Functie selectie		
Uitgang 9: Functie selectie		
Uitgang 10: Functie selectie		
Informatie		

3.4.1.1 Activeringsduur en utigang

Instelling	Beschrijving	Waarde
Duur van activatie manuele modus	Deze instelling definieert de tijd dat de handbediening geactiveerd is.	0 uur: 0 tot 23 uur 30 minuten: 0 tot 59 min 0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Handbediening** de volgende waarde heeft: **Tijdbegrenzing**.*

3.4.1.2 Handbediening deactiveren

Instelling	Beschrijving	Waarde
Handbediening deactiveren object	Het object Handbediening deactiveren is verborgen.	Niet actief*
	Het object Handbediening deactiveren wordt weergegeven.	Actief

Communicatieobject: [200 - Uitgangen 1-10: AAN/UIT - Handbediening deactiveren \(1 bit - 1.001 DPT_Switch\)](#)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit	Het object Handbediening deactiveren ontvangt: 0 = De Handbediening kan geactiveerd worden 1 = De Handbediening kan niet geactiveerd worden 0 = De Handbediening kan niet geactiveerd worden 1 = De Handbediening kan geactiveerd worden	0 = Handbediening geautoriseerd, 1 = Handbediening geblokkeerd* 0 = Handbediening geblokkeerd, 1 = Handbediening geautoriseerd

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling Handbediening deactiveren object de volgende waarde heeft: **Actief**.*

3.4.1.3 Status indicatie handbediening

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object status indicatie handbediening	Het Object Status indicatie handbediening is verborgen.	Niet actief*
	Het object Status indicatie handbediening wordt weergegeven.	Actief

Communicatieobject: [201 - Uitgangen 1-10: AAN/UIT - Status indicatie handbediening \(1 bit - 1.011 DPT_State\)](#)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit	Het object Status indicatie handbediening zendt uit: 0 = Bij de activering van de Handbediening 1 = Bij de deactivering van de Handbediening 0 = Bij de deactivering van de Handbediening 1 = Bij de activering van de Handbediening	0 = Handbediening Actief, 1 = Handbediening Niet actief 0 = Handbediening Niet actief, 1 = Handbediening Actief*

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object status indicatie handbediening** de volgende waarde heeft: **Actief**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Zenden	Het object Status indicatie handbediening wordt uitgezonden: Bij de activering en de deactivering van de Handbediening. Periodiek volgens een instelbare duur.	Bij statusverandering* Periodiek
	Bij de activering en de deactivering van de Handbediening en periodiek volgens een instelbare duur.	Bij statusverandering en cyclisch

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object status indicatie handbediening** de volgende waarde heeft: **Actief**.*

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling definieert het tijdsinterval tussen elke uitzending van het object Status indicatie handbediening .	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		10 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Zenden** een waarde heeft van: **Periodiek** or **Bij statusverandering en cyclisch**.

3.4.1.4 Status na handbediening

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status na handbediening	<p>Aan het einde van de Handbediening:</p> <p>Onveranderd.</p> <p>Wordt omgekeerd.</p> <p>Overgeschakeld op Aan.</p> <p>Overgeschakeld op Uit.</p> <p>Schakelt de uitgang over op de actieve status vóór de Handbediening.</p> <p>Schakelt de uitgang over volgens de status van de andere actieve objecten als er geen Handbediening heeft plaatsgevonden.</p>	<p>Positie behouden*</p> <p>Omkering</p> <p>AAN</p> <p>UIT</p> <p>Status voor handbediening</p> <p>Theoretische status zonder handbediening</p>

Opmerking: De applicatie van deze instelling hangt af van het prioriteitsniveau van de andere actieve functies. Als een functie met een hogere prioriteit actief is, wordt deze instelling niet uitgevoerd. In het geval er twee functies met dezelfde prioriteit geactiveerd zijn, wordt de instelling van de laatste gedeactiveerde functie uitgevoerd.

3.4.2 Handbediening: Rolluik

Het functioneren wordt bepaald door de hieronder weergegeven instellingen:

Busdeelnemer: 1.1.1 10-voudige schakeluitgang 230V 10A

<ul style="list-style-type: none"> Uitgangen 1-20: Functie Uitgangen 1-10: Functie selectie <ul style="list-style-type: none"> - U1-10: Handbediening AAN/UIT <li style="border: 1px solid #add8e6; padding: 2px;">- U1-10: Handbediening rolluiken - U1-10: Status indicatie AAN/UIT Uitgangen 1-2: Functie selectie Uitgang 3: Functie selectie Uitgang 4: Functie selectie Uitgang 5: Functie selectie Uitgang 6: Functie selectie Uitgang 7: Functie selectie Uitgang 8: Functie selectie Uitgang 9: Functie selectie Uitgang 10: Functie selectie Informatie 	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 60%;">Duur van activatie manuele modus (h)</td> <td style="width: 20%; text-align: center;">0</td> <td style="width: 20%; text-align: right;">↑ ↓</td> </tr> <tr> <td>Duur van activatie manuele modus (m)</td> <td style="text-align: center;">30</td> <td style="text-align: right;">↑ ↓</td> </tr> <tr> <td>Duur van activatie manuele modus (s)</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: right;">↑ ↓</td> </tr> <tr> <td>Handbediening deactiveren object</td> <td colspan="2">Actief</td> </tr> <tr> <td>Polariteit</td> <td colspan="2">0 = Handbediening geautoris., 1 = Handbed. geblok.</td> </tr> <tr> <td>Object status indicatie handbediening</td> <td colspan="2">Actief</td> </tr> <tr> <td>Polariteit</td> <td colspan="2">0 = Handbediening gedeactiv., 1 = handbed. geactiv.</td> </tr> <tr> <td>Zenden</td> <td colspan="2">Bij statusverandering</td> </tr> <tr> <td>Positie na handbediening</td> <td colspan="2">Positie behouden</td> </tr> </table>	Duur van activatie manuele modus (h)	0	↑ ↓	Duur van activatie manuele modus (m)	30	↑ ↓	Duur van activatie manuele modus (s)	0	↑ ↓	Handbediening deactiveren object	Actief		Polariteit	0 = Handbediening geautoris., 1 = Handbed. geblok.		Object status indicatie handbediening	Actief		Polariteit	0 = Handbediening gedeactiv., 1 = handbed. geactiv.		Zenden	Bij statusverandering		Positie na handbediening	Positie behouden	
Duur van activatie manuele modus (h)	0	↑ ↓																										
Duur van activatie manuele modus (m)	30	↑ ↓																										
Duur van activatie manuele modus (s)	0	↑ ↓																										
Handbediening deactiveren object	Actief																											
Polariteit	0 = Handbediening geautoris., 1 = Handbed. geblok.																											
Object status indicatie handbediening	Actief																											
Polariteit	0 = Handbediening gedeactiv., 1 = handbed. geactiv.																											
Zenden	Bij statusverandering																											
Positie na handbediening	Positie behouden																											

* Standaardwaarde

3.4.2.1 Activeringsduur en utigang

Instelling	Beschrijving	Waarde
Duur van activatie manuele modus	Deze instelling definieert de tijd dat de handbediening geactiveerd is.	0 uur: 0 tot 23 uur 30 minuten: 0 tot 59 min 0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Handbediening** de volgende waarde heeft: **Tijdbegrenzing**.

3.4.2.2 Handbediening deactiveren

Instelling	Beschrijving	Waarde
Handbediening deactiveren object	Het object Handbediening deactiveren is verborgen. Het object Handbediening deactiveren wordt weergegeven.	Niet actief* Actief

Communicatieobject: [216 - Uitgangen 1-10: Rolluik - Handbediening deactiveren \(1 bit - 1.001 DPT_Switch\)](#)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit	Het object Handbediening deactiveren ontvangt: 0 = De Handbediening kan geactiveerd worden 1 = De Handbediening kan niet geactiveerd worden 0 = De Handbediening kan niet geactiveerd worden 1 = De Handbediening kan geactiveerd worden	0 = Handbediening geautoriseerd, 1 = Handbediening geblokkeerd* 0 = Handbediening geblokkeerd, 1 = Handbediening geautoriseerd

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Handbediening deactiveren object** de volgende waarde heeft: **Actief**.

3.4.2.3 Status indicatie handbediening

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object status indicatie handbediening	Het Object Status indicatie handbediening is verborgen. Het object Status indicatie handbediening wordt weergegeven.	Niet actief* Actief

Communicatieobject: [217 - Uitgangen 1-10: Rolluik - Status indicatie handbediening \(1 bit - 1.011 DPT_State\)](#)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit	Het object Status indicatie handbediening zendt uit: 0 = Bij de activering van de Handbediening 1 = Bij de deactivering van de Handbediening 0 = Bij de deactivering van de Handbediening 1 = Bij de activering van de Handbediening	0 = Handbediening Actief, 1 = Handbediening Niet actief 0 = Handbediening Niet actief, 1 = Handbediening Actief*

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object status indicatie handbediening** de volgende waarde heeft: **Actief**.

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Zenden	Het object Status indicatie handbediening wordt uitgezonden: Bij de activering en de deactivering van de Handbediening. Periodiek volgens een instelbare duur. Bij de activering en de deactivering van de Handbediening en periodiek volgens een instelbare duur.	Bij statusverandering* Periodiek Bij statusverandering en cyclisch

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object status indicatie handbediening** de volgende waarde heeft: **Actief**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling definieert het tijdsinterval tussen elke uitzending van het object Status indicatie handbediening .	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		10 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Zenden** een waarde heeft van: **Periodiek** or **Bij statusverandering en cyclisch**.

3.4.2.4 Status na handbediening

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status na handbediening	Na de handbediening is de uitgang luik/store:: Onveranderd. Zet het Omhoog contact in werking. Zet het Omlaag contact in werking. Gaat over naar een specifieke positie. overgegaan naar de actieve positie van voor de veiligheidsvergrendeling. overgegaan naar de positie die bestond indien er geen veiligheidsvergrendeling zou hebben plaatsgevondn.	Positie behouden* Omhoog Omlaag Specifieke positie Positie voor handbediening Theoretische status zonder handbediening

De opdrachten Omhoog, omlaag en de positie van de lamellen zijn niet opgeslagen met de instelling **theoretische status zonder handbediening**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie (0-100%)	Dze instelling definieert de positie van het rolluik of de store die moet worden toegepast aan het einde van de handbediening.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Status na handbediening** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%)	Deze instelling definieert de hoek van de store die moet worden toegepast aan het einde van de handbediening.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Status na handbediening** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.

* Standaardwaarde

3.5 Status indicatie

De functie Status indicatie geeft de status weer van het uitgangschakelcontact.

3.5.1 Status indicatie AAN/UIT

Busdeelnemer: 1.1.1 10-voudige schakeluitgang 230V 10A

Uitgangen 1-20: Functie	Polariteit	0 = UIT, 1 = AAN
Uitgangen 1-10: Functie selectie	Verzenden tijdens handbediening	Actief
- U1-10: Handbediening AAN/UIT	Zenden	Bij statusverandering en cyclisch
- U1-10: Status indicatie AAN/UIT	Uren (u)	0
Uitgangen 1-2: Functie selectie	Minuten (m)	10
Uitgang 3: Functie selectie	Seconden (s)	0
Uitgang 4: Functie selectie	Vertraging verzenden na herstel busspanning (u)	0
Uitgang 5: Functie selectie	Vertraging verzenden na herstel busspanning (m)	0
Uitgang 6: Functie selectie	Vertraging verzenden na herstel busspanning (s)	20
Uitgang 7: Functie selectie		
Uitgang 8: Functie selectie		
Uitgang 9: Functie selectie		
Uitgang 10: Functie selectie		
Informatie		

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit	Het object Status indicatie AAN/UIT zendt uit: 0 = Bij opening van het uitgangschakelcontact 1 = Bij sluiting van het uitgangschakelcontact 0 = Bij sluiting van het uitgangschakelcontact 1 = Bij opening van het uitgangschakelcontact	0 = UIT, 1 = AAN* 0 = AAN, 1 = UIT

*Opmerking: Als de functie Knipperen is geactiveerd, wordt geen rekening gehouden met de instelling hieronder en wordt deze vervangen door de instelling **Status indicatie AAN/UIT tijdens knipperen**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Verzenden tijdens handbediening	Het object Status indicatie AAN/UIT zendt uit: De waarde tijdens de activering van Handbediening. Geen waarde tijdens de activering van Handbediening.	Actief* Niet actief

Instelling	Beschrijving	Waarde
Zenden	Het object Status indicatie AAN/UIT wordt verzonden: Bij elke verandering van de status van de uitgangsrelais. Periodiek volgens een instelbare duur. Bij elke verandering van de status van de uitgangsrelais en periodiek volgens een instelbare duur.	Bij statusverandering* Periodiek Bij statusverandering en cyclisch

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u) Minuten (m) Seconden (s)	Deze instelling bepaalt het tijdsinterval tussen eek uitzending van het object Status indicatie AAN/UIT .	0 uur: 0 tot 23 uur 10 minuten: 0 tot 59 min 0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Zenden** een waarde heeft van: **Periodiek** or **Bij statusverandering en cyclisch**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Vertraging verzenden na herstel busspanning	Deze instelling definieert de tijd waarna de objecten Status indicatie AAN/UIT uitgezonden worden bij retour van de bus KNX na een storing.	0 uur: 0 tot 23 uur 0 minuten: 0 tot 59 min 20 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: De lading van de bus kan met behulp van deze instelling geoptimaliseerd worden bij retour van bus KNX.

3.5.2 Status indicatie rolluik

De functie status indicatie maakt verzenden naar de bus mogelijk:

- Positie indicatie in %: Geeft de positie van het rolluik of de store weer.
- Indicatie lamelverstelling %: Geeft de hoek van de store weer.
- Hoge of lage positie bereikt: Geeft het bereiken van de hoge of lage positie van het rolluik of de store aan.

De uitzendvoorwaarden van de waarde van de objecten staan op verandering van de status van de uitgang, periodiek of beide gelijktijdig.

Busdeelnemer: 1.1.1 10-voudige schakeluitgang 230V 10A

Uitgangen 1-20: Functie	Object status indicatie positie in %	Actief
Uitgangen 1-10: Functie selectie	Verzenden object positie bij handbediening	Niet actief
- U1-10: Handbediening AAN/UIT	Zenden	Bij statusverandering
- U1-10: Status indicatie AAN/UIT	Tijdsvertraging voor positie objecten (u)	0
- U1-10: Status indicatie rolluiken	Tijdsvertraging voor positie objecten (m)	0
Uitgang 1: Functie selectie	Tijdsvertraging voor positie objecten (s)	20
Uitgang 2: Functie selectie	Object status indicatie lamelverstelling in %	Actief
Uitgang 3: Functie selectie	Verzenden tijdens handbediening	Niet actief
Uitgang 4: Functie selectie	Zenden	Bij statusverandering
Uitgang 5: Functie selectie	Tijdsvertraging voor object lamelverstelling (u)	0
Uitgang 6: Functie selectie	Tijdsvertraging voor object lamelverstelling (m)	0
Uitgang 7: Functie selectie	Tijdsvertraging voor object lamelverstelling (s)	20
Uitgang 8: Functie selectie	Object status indicatie bovenste eindpositie bereikt	Niet actief
Uitgang 9: Functie selectie	Object status indicatie onderste eindpositie bereikt	Niet actief
Uitgang 10: Functie selectie		
Informatie		

3.5.2.1 Object indicatie positie in %

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object status indicatie positie in %	Deze instelling maakt het mogelijk alle instellingen betreffende het object Positie indicatie in % weer te geven.	Actief* Niet actief

Instelling	Beschrijving	Waarde
Verzenden object positie bij handbediening	Het object positie indicatie in % : Zendt de positieverandering in handbediening uit. Zendt de positieverandering niet in handbediening uit.	Actief Niet actief*

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Zenden	Het object positie indicatie in % is uitgezonden: Bij elke positieverandering. Periodiek volgens een instelbare duur. Bij elke positieverandering en periodiek volgens een instelbare duur.	Bij statusverandering* Periodiek Bij statusverandering en cyclisch

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling bepaalt het tijdsinterval tussen de uitzendingen van het object Positie indicatie in % .	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		30 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Zenden** een waarde heeft van: **Periodiek** or **Bij statusverandering en cyclisch**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Tijdsvertraging voor positie objecten	Deze instelling definieert de termijn waarna de objecten Positie indicatie in % worden uitgezonden bij retour van de bus KNX na uitval.	1 uur: 0 tot 23 uur 0 minuten: 0 tot 59 min 0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: De lading van de bus kan met behulp van deze instelling geoptimaliseerd worden bij retour van bus KNX.

3.5.2.2 Object status indicatie lamelverstelling in %

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object status indicatie lamelverstelling in %	Deze instelling maakt het mogelijk de instellingen betreffende het object positie indicatie lamellen in % weer te geven.	Actief* Niet actief

Instelling	Beschrijving	Waarde
Verzenden tijdens handbediening	Het object Positie indicatie lamellen in % :	
	Zendt de positieverandering in handbediening uit. Zendt de positieverandering niet in handbediening uit.	Actief Niet actief*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Zenden	Het object Positie indicatie lamellen in % is uitgezonden: Bij elke positieverandering. Periodiek volgens een instelbare duur. Bij elke positieverandering en periodiek volgens een instelbare duur.	Bij statusverandering* Periodiek Bij statusverandering en cyclisch

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling bepaalt het tijdsinterval tussen de uitzendingen van het object Positie indicatie lamellen in % .	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		30 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinste uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Zenden** een waarde heeft van: **Periodiek** of **Bij statusverandering en cyclisch**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Tijdsvertraging voor object lamelverstelling	Deze instelling definieert de termijn waarna de objecten positie indicatie lamellen in % worden uitgezonden na retour van de bus KNX na uitval.	0 uur: 0 tot 23 uur 0 minuten: 0 tot 59 min 10 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinste uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: De lading van de bus kan met behulp van deze instelling geoptimaliseerd worden bij retour van bus KNX.

3.5.2.3 Object bovenste eindpositie bereikt

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object status indicatie bovenste eindpositie bereikt	Deze instelling maakt het mogelijk alle instellingen betreffende het object bovenste eindpositie bereikt weer te geven.	Actief Niet actief*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit	Het object Bovenste eindpositie bereikt is uitgezonden: 0 vanuit de bovenste eindpositie 1 bij bereiken van de bovenste eindpositie 0 bij bereiken van de bovenste eindpositie 1 vanuit de bovenste eindpositie	0 = Positie niet bereikt, 1 = Positie bereikt* 0 = Positie bereikt, 1 = Positie niet bereikt

Instelling	Beschrijving	Waarde
Verzenden tijdens handbediening	Het object Bovenste eindpositie bereikt : Zendt uit bij het bereiken van de bovenste eindpositie in handbediening. Zendt niet uit bij het bereiken van de bovenste eindpositie in handbediening.	Actief Niet actief*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Zenden	Het object Bovenste eindpositie bereikt is uitgezonden: Na het bereiken of vanuit de eindpositie. Periodiek volgens een instelbare duur. Bij elke positieverandering en periodiek volgens een instelbare duur.	Bij statusverandering* Periodiek Bij statusverandering en cyclisch

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling bepaalt het tijdsinterval tussen de uitzendingen van het object Bovenste eindpositie bereikt .	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		30 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Zenden** een waarde heeft van: **Periodiek** or **Bij statusverandering en cyclisch**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Tijdsvertraging voor bovenste eindpositie objecten	Deze instelling definieert de termijn waarna d objecten Bovenste eindpositie bereikt worden verzonden bij retour van de bus KNX na uitval.	0 uur: 0 tot 23 uur 0 minuten: 0 tot 59 min 20 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: De lading van de bus kan met behulp van deze instelling geoptimaliseerd worden bij retour van bus KNX.

3.5.2.4 Object Onderste eindpositie bereikt

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object status indicatie onderste eindpositie bereikt	deze instelling maakt het mogelijk alle instellingen betreffende het object Onderste eindpositie bereikt weer te geven.	Actief Niet actief*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit	Het object Onderste eindpositie bereikt zendt uit: 0 bij verlaten van de onderste positie 1 bij bereiken onderste positie 0 bij bereiken onderste positie 1 bij verlaten van de onderste positie	0 = Positie niet bereikt, 1 = Positie bereikt* 0 = Positie bereikt, 1 = Positie niet bereikt

Instelling	Beschrijving	Waarde
Verzenden tijdens handbediening	Het object Onderste eindpositie bereikt : Verzendt het bereiken van de onderste positie in handbediening. Verzendt niet bij het bereiken van de onderste positie in handbediening.	Actief Niet actief*

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Zenden	Het object Onderste eindpositie bereikt is verzonden: Na het bereiken of vanuit de eindpositie. Periodiek volgens een instelbare duur. Bij elke positieverandering en periodiek volgens een instelbare duur.	Bij statusverandering* Periodiek Bij statusverandering en cyclisch

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling maakt het mogelijk het tijdinterval tussen de verzendingen van het object Onderste eindpositie bereikt weer te geven.	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		30 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Zenden** een waarde heeft van: **Periodiek** or **Bij statusverandering en cyclisch**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Tijdsvertraging voor onderste eindpositie objecten	Deze instelling definieert de termijn waarna de objecten Onderste eindpositie bereikt worden verzonden na retour van de bus KNX na uitval.	0 uur: 0 tot 23 uur 0 minuten: 0 tot 59 min 20 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: De lading van de bus kan met behulp van deze instelling geoptimaliseerd worden bij retour van bus KNX.

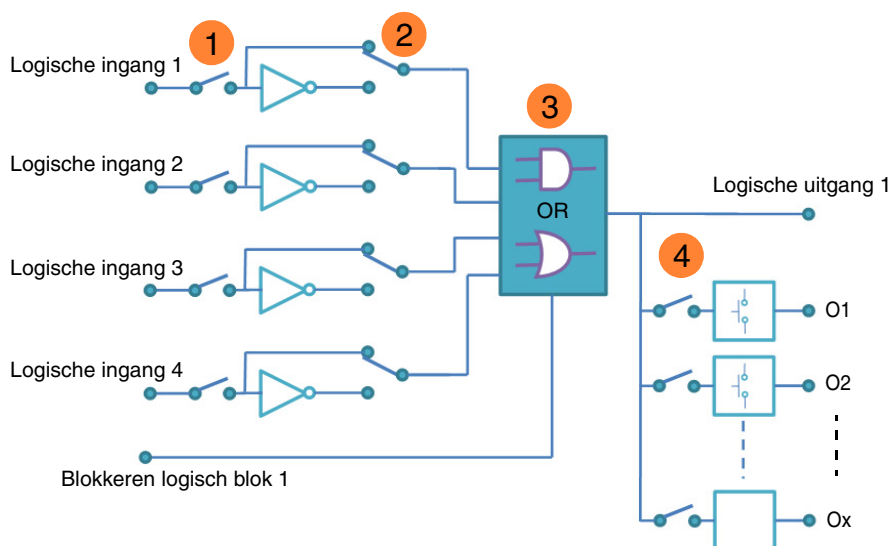
* Standaardwaarde

3.6 Logisch blok

De functie Logica maakt het mogelijk een uitgang te bedienen volgens het resultaat van een logische operatie. Deze heeft de laagste prioriteit.

Het resultaat van de operatie kan uitgezonden worden op de bus KNX en kan direct van invloed zijn op de status van een of meer uitgangen. Er zijn 2 logische blokken per apparaat beschikbaar.

Functioneringsprincipe van een logisch blok:



- ❶ Aantal logische ingangen: voor het valideren van de logische ingang
- ❷ Waarde logische ingang: omkering, ja of nee
- ❸ Type logische functie (EN/OF): keuze van de logische functie
- ❹ Het logische resultaat reageert op uitgangen: keuze van de betreffende uitgangen per logische operatie

3.6.1 Logisch blok : AAN/UIT

Het functioneren wordt bepaald door de hieronder weergegeven instellingen:

Opmerking: De beschrijving van de instellingen gebeurt op het logische blok 1. De instellingen en de objecten zijn identiek voor het logische blok 2 ; Alleen de termen zijn aangepast.

Busdeelnemer: 1.1.1 10-voudige schakeluitgang 230V 10A

Uitgangen 1-20: Functie	Type logische functie	OR
Uitgang 1-10: Functie selectie	Aantal logische ingangen	1
- U1-10: Handbediening AAN/UIT	Logische ingang 1 inverteren	Positie behouden
- U1-10: Status indicatie AAN/UIT	Startwaarde logische ingang 1	Waarde voor initialisatie
- U1-10: Logisch blok 1 AAN/UIT	Object autorisatie logisch blok	Niet actief
- U1-10: Logisch blok 2 AAN/UIT	Verzenden logische uitgang	Bij verandering van logische uitgang
Uitgang 1: Functie selectie	Logische uitgang reageert op uitgangen	Actief
Uitgang 2: Functie selectie	Uitgang 1	Ja
Uitgang 3: Functie selectie	Uitgang 2	Ja
Uitgang 4: Functie selectie	Uitgang 3	Ja
Uitgang 5: Functie selectie	Uitgang 4	Ja
Uitgang 6: Functie selectie	Uitgang 5	Ja
Uitgang 7: Functie selectie	Uitgang 6	Ja
Uitgang 8: Functie selectie	Uitgang 7	Ja
Uitgang 9: Functie selectie	Uitgang 8	Ja
Uitgang 10: Functie selectie	Uitgang 9	Ja
Informatie	Uitgang 10	Ja
	Actie als logische uitgang = 0	UIT
	Actie als logische uitgang = 1	AAN

3.6.1.1 Configuratie van de logische functie

Instelling	Beschrijving	Waarde
Type logische functie	De ingangsubjecten zijn verbonden door: Logische operatie OF. Logische operatie EN.	OR* En

Zie voor logische overzichten: [Bijlage](#).

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Aantal logische ingangen	Deze instelling definieert het aantal ingangen van het logische blok. Dit zijn er maximaal 4.	1* 2 3 4

Communicatieobjecten:

Blok 1 **204 - Logisch blok 1 - Ingang 2** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
 205 - Logisch blok 1 - Ingang 3 (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
 206 - Logisch blok 1 - Ingang 4 (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
 Blok 2 **210 - Logisch blok 2 - Ingang 2** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
 211 - Logisch blok 2 - Ingang 3 (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
 212 - Logisch blok 2 - Ingang 4 (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Logische ingang x inverteren	De waarde van de logische ingang x reageert op het logische blok: Met de waarde van het object (0=0, 1=1). Met de omgekeerde waarde van het object (0=1, 1=0).	Positie behouden* Status omkering

x = 1 tot 4

Instelling	Beschrijving	Waarde
Startwaarde logische ingang x	Bij het initialiseren van het apparaat na downloaden of retour van de busspanning, wordt de waarde van de logische ingang: Op 0 gezet. Op 1 gezet. Op de waarde van de logische ingang voor initialisatie gezet.	0 1 Waarde voor initialisatie*

x = 1 tot 4

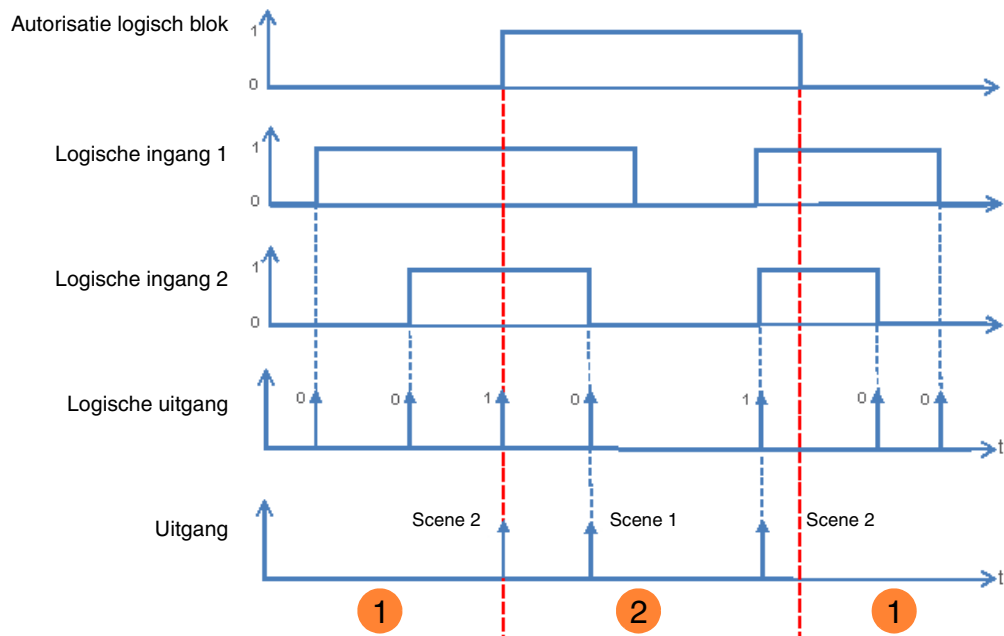
* Standaardwaarde

3.6.1.2 Autorisatie logisch blok

Functioneringsprincipe voor autorisatie van het logische blok:

De instellingen zijn de volgende:

- Autorisatie logisch blok : 0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd.
- Actie als logische uitgang = 0 : Scene 1.
- Actie als logische uitgang = 1 : Scene 2.
- Logische ingang 1 en 2 verbonden via logische operatie EN.
- Verzenden logische uitgang: Bij verandering van een ingang.



- ① De logische uitgang heeft geen invloed op de uitgang.
- ② De bediening van de logische uitgang is uitgevoerd.

*Opmerking: De bediening van de logische uitgang is uitgevoerd na de autorisatie volgens de instelling **Logische uitgang na autorisatie**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object autorisatie logisch blok	Het object Logisch blok 1 - Autorisatie en de verbonden instellingen zijn verborgen.	Niet actief*
	Het object Logisch blok 1 - Autorisatie en de geassocieerde instellingen worden weergegeven.	Actief

Opmerking: Als het logische blok geblokkeerd is, wordt de logische operatie niet verwerkt.

Communicatieobjecten: Blok 1 **42 - Logisch blok 1 - Autorisatie** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

 Blok 2 **48 - Logisch blok 2 - Autorisatie** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Startwaarde	Bij de initialisatie van het apparaat na het downloaden of retour van de busspanning, is de waarde van het object Logisch blok 1 - Autorisatie : Op 0 gezet. Op 1 gezet. Gezet op de waarde van het object voor initialisatie.	0 1 Waarde voor initialisatie*

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object autorisatie logisch blok** de volgende waarde heeft: **Actief**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit	Bij ontvangst van de waarde op het object Logisch blok 1 - Autorisatie wordt deze geblokkeerd: Heeft het blokkeren waarde 1. Heeft het blokkeren waarde 0.	0 = Geautoriseerd, 1 = Geblokkeerd 0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd*

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object autorisatie logisch blok** de volgende waarde heeft: **Actief**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Logische uitgang na autorisatie	Bij de autorisatie van de logische blokken: De waarde van de logische uitgang wordt onmiddellijk overgedragen. De waarde van de logische uitgang wordt alleen overgedragen na ontvangst van de waarde op een logische ingang.	Onmiddellijk verzenden bij autorisatie* Nier onmiddellijk verzenden

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object autorisatie logisch blok** de volgende waarde heeft: **Actief**.

3.6.1.3 Logische uitgang

Instelling	Beschrijving	Waarde
Verzenden logische uitgang	Het object Logische uitgang wordt uitgezonden: Bij ontvangst van een telegram op een van de logische ingangen. Bij elke waardeverandering van de logische uitgang.	Bij verandering van een ingang Bij verandering van logische uitgang*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Logische uitgang reageert op uitgangen	De logische uitgang reageert: Alleen op het object resultaat Logische uitgang . Op het object resultaat Logische uitgang en direct op een of meer uitgangen.	Niet actief* Actief

De status van de betreffende uitgangen wordt gedefinieerd door de instelling **Actie als logische uitgang = x**.

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uitgang 1 ... x	Afhankelijk van de waarde van Logische uitgang is de uitgang: Direct afhankelijk. Onafhankelijk.	Ja* Nee

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Logische uitgang reageert op uitgangen** de volgende waarde heeft: **Actief**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Actie als logische uitgang = 0	Direct afhankelijk van het resultaat logische uitgang en als het resultaat van de logische uitgang 0 is,: Onveranderd. Wordt omgekeerd. Overgeschakeld op Aan. Overgeschakeld op Uit. Start de uitgang de timerfunctie. Stopt de uitgang de timerfunctie. Start de uitgang een van de 64 scenes. Neemt de uitgang de status aan die door de instelling Status bij object preset 1 = 0 wordt gedefinieerd. Neemt de uitgang de status aan die door de instelling Status bij object preset 2 = 0 wordt gedefinieerd.	Positie behouden Omkering AAN UIT* Start timer Stop timer Scene nummer Preset 1 Preset 2

Opmerking: De functies Timer, Scene of Preset van de gekozen uitgang moeten geconfigureerd zijn. Als dit niet het geval is, blijft de status onveranderd.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene bij logische uitgang = 0	Deze instelling definieert het scene nummer dat geactiveerd moet worden als het resultaat van de logische uitgang 0 is na herevaluatie.	Scene 1 ... 64 Standaardwaarde: 1

De uitgangen reageren volgens het scene nummer en de geassocieerde instellingen.

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Actie als logische uitgang = 0** de volgende waarde heeft: **Scene nummer**.*

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Actie als logische uitgang = 1	Direct afhankelijk van het resultaat logische uitgang en als het resultaat van de logische uitgang 1 is,; Onveranderd. Wordt omgekeerd. Overgeschakeld op Aan. Overgeschakeld op Uit. Start de uitgang de timerfunctie. Stopt de uitgang de timerfunctie. Start de uitgang een van de 64 scenes. Neemt de uitgang de status aan die door de instelling Status bij object preset 1 = 1 wordt gedefinieerd. Neemt de uitgang de status aan die door de instelling Status bij object preset 2 = 1 wordt gedefinieerd.	Positie behouden Omkering AAN* UIT Start timer Stop timer Scene nummer Preset 1 Preset 2

Opmerking: De functies Timer, Scene of Preset van de gekozen uitgang moeten geconfigureerd zijn. Als dit niet het geval is, blijft de status onveranderd.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene bij logische uitgang = 1	Deze instelling definieert het scene nummer dat geactiveerd moet worden als het resultaat van de logische uitgang 1 is na herevaluatie.	Scene 1 ... 64 Standaardwaarde: 2

De uitgangen reageren volgens het scene nummer en de geassocieerde instellingen.

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Actie als logische uitgang = 1** de volgende waarde heeft: **Scene nummer**.*

* Standaardwaarde

3.6.2 Logisch blok : Rolluik

Het functioneren wordt bepaald door de hieronder weergegeven instellingen:

Opmerking: De beschrijving van de instellingen gebeurt op het logische blok 1. De instellingen en de objecten zijn identiek voor het logische blok 2 ; Alleen de termen zijn aangepast.

Busdeelnemer: 1.1.1.1 10-voudige schakeluitgang 230V 10A

Uitgangen 1-20: Functie	Type logische functie	OR
Uitgangen 1-10: Functie selectie	Aantal logische ingangen	1
- U1-10: Handbediening AAN/UIT	Logische ingang 1 inverteren	Positie behouden
- U1-10: Status indicatie AAN/UIT	Startwaarde logische ingang 1	Waarde voor initialisatie
- U1-10: Logisch blok 1 rolluiken	Object autorisatie logisch blok	Actief
- U1-10: Logisch blok 2 rolluiken	Startwaarde	Waarde voor initialisatie
Uitgangen 1-2: Functie selectie	Polariteit	0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd
Uitgang 3: Functie selectie	Logische uitgang na autorisatie	Onmiddellijk verzenden bij autorisatie
Uitgang 4: Functie selectie	Verzenden logische uitgang	Bij verandering van logische uitgang
Uitgang 5: Functie selectie	Logische uitgang reageert op uitgangen	Actief
Uitgang 6: Functie selectie	Uitgang 1	Ja
Uitgang 7: Functie selectie	Uitgang 2	Ja
Uitgang 8: Functie selectie	Uitgang 3	Ja
Uitgang 9: Functie selectie	Uitgang 4	Ja
Uitgang 10: Functie selectie	Uitgang 5	Ja
Informatie	Actie als logische uitgang = 0	Positie behouden
	Actie als logische uitgang = 1	Positie behouden

3.6.2.1 Configuratie van de logische functie

Instelling	Beschrijving	Waarde
Type logische functie	De ingangobjecten zijn verbonden door: Logische operatie OF. Logische operatie EN.	OR* En

Zie voor logische overzichten: [Bijlage](#).

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Aantal logische ingangen	Deze instelling definieert het aantal ingangen van het logische blok. Dit zijn er maximaal 4.	1* 2 3 4

Communicatieobjecten:

Blok 1 **220 - Logisch blok 1 - Ingang 2** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
 221 - Logisch blok 1 - Ingang 3 (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
 222 - Logisch blok 1 - Ingang 4 (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

Blok 2 **226 - Logisch blok 2 - Ingang 2** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
 227 - Logisch blok 2 - Ingang 3 (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
 228 - Logisch blok 2 - Ingang 4 (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Logische ingang x inverteren	De waarde van de logische ingang x reageert op het logische blok: Met de waarde van het object (0=0, 1=1). Met de omgekeerde waarde van het object (0=1, 1=0).	Positie behouden* Status omkering

x = 1 tot 4

Instelling	Beschrijving	Waarde
Startwaarde logische ingang x	Bij het initialiseren van het apparaat na downloaden of retour van de busspanning, wordt de waarde van de logische ingang: Op 0 gezet. Op 1 gezet. Op de waarde van de logische ingang voor initialisatie gezet.	0 1 Waarde voor initialisatie*

x = 1 tot 4

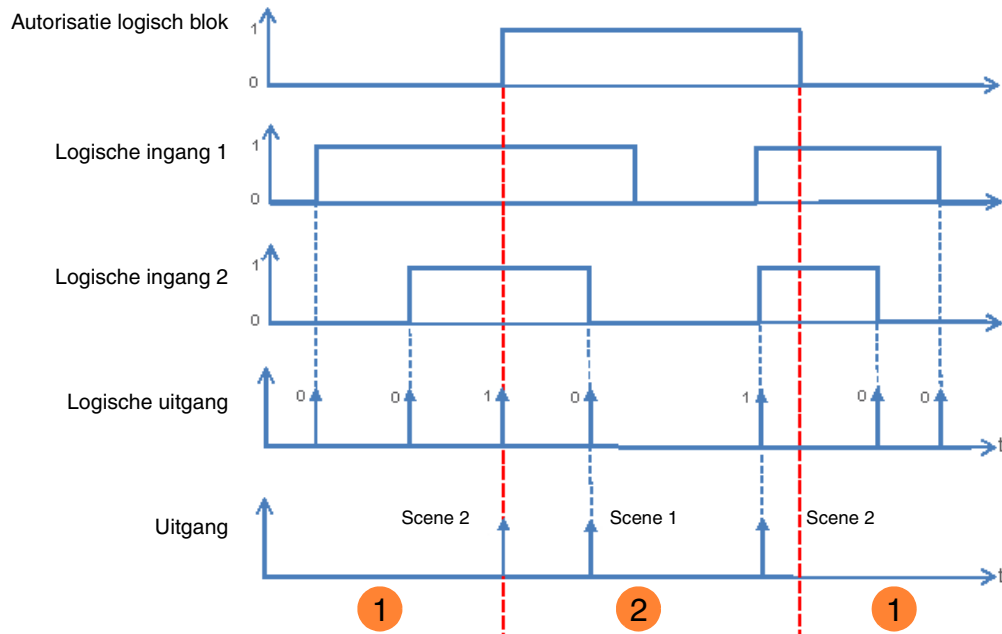
* Standaardwaarde

3.6.2.2 Autorisatie logisch blok

Functioneringsprincipe voor autorisatie van het logische blok:

De instellingen zijn de volgende:

- Autorisatie logisch blok : 0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd.
- Actie als logische uitgang = 0 : Scene 1.
- Actie als logische uitgang = 1 : Scene 2.
- Logische ingang 1 en 2 verbonden via logische operatie EN.
- Verzenden logische uitgang: Bij verandering van een ingang.



- ❶ De logische uitgang heeft geen invloed op de uitgang.
- ❷ De bediening van de logische uitgang is uitgevoerd.

*Opmerking: De bediening van de logische uitgang is uitgevoerd na de autorisatie volgens de instelling **Logische uitgang na autorisatie**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object autorisatie logisch blok	Het object Logisch blok 1 - Autorisatie en de verbonden instellingen zijn verborgen.	Niet actief*
	Het object Logisch blok 1 - Autorisatie en de geassocieerde instellingen worden weergegeven.	Actief

Opmerking: Als het logische blok geblokkeerd is, wordt de logische operatie niet verwerkt.

- Communicatieobjecten:
- Blok 1 **218 - Logisch blok 1 - Autorisatie** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
 - Blok 2 **224 - Logisch blok 2 - Autorisatie** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Startwaarde	Bij de initialisatie van het apparaat na het downloaden of retour van de busspanning, is de waarde van het object Logisch blok 1 - Autorisatie : Op 0 gezet. Op 1 gezet. Gezet op de waarde van het object voor initialisatie.	0 1 Waarde voor initialisatie*

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object autorisatie logisch blok** de volgende waarde heeft: **Actief**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit	Bij ontvangst van de waarde op het object Logisch blok 1 - Autorisatie wordt deze geblokkeerd: Heeft het blokkeren waarde 1. Heeft het blokkeren waarde 0.	0 = Geautoriseerd, 1 = Geblokkeerd 0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd*

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object autorisatie logisch blok** de volgende waarde heeft: **Actief**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Logische uitgang na autorisatie	Bij de autorisatie van de logische blokken: De waarde van de logische uitgang wordt onmiddellijk overgedragen. De waarde van de logische uitgang wordt alleen overgedragen na ontvangst van de waarde op een logische ingang.	Onmiddellijk verzenden bij autorisatie* Nier onmiddellijk verzenden

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object autorisatie logisch blok** de volgende waarde heeft: **Actief**.*

* Standaardwaarde

3.6.2.3 Logische uitgang

Instelling	Beschrijving	Waarde
Verzenden logische uitgang	Het object Logische uitgang wordt uitgezonden: Bij ontvangst van een telegram op een van de logische ingangen. Bij elke waardeverandering van de logische uitgang.	Bij verandering van een ingang Bij verandering van logische uitgang*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Logische uitgang reageert op uitgangen	De logische uitgang reageert: Alleen op het object resultaat Logische uitgang . Op het object resultaat Logische uitgang en direct op een of meer uitgangen.	Niet actief* Actief

De status van de betreffende uitgangen wordt gedefinieerd door de instelling **Actie als logische uitgang = x**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uitgang 1 ... x	Afhankelijk van de waarde van Logische uitgang is de uitgang: Direct afhankelijk. Onafhankelijk.	Ja* Nee

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Logische uitgang reageert op uitgangen** de volgende waarde heeft: **Actief**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Actie als logische uitgang = 0	Direct afhankelijk van de logische uitgang 1 en als het resultaat van de logische uitgang 0 is, is de uitgang: Onveranderd. Zet het Omhoog contact in werking. Zet het Omlaag contact in werking. Opent de 2 contacten. Gaat over naar een specifieke positie. Gaat over naar een in een scène ingestelde positie. Gaat over naar de positie die is bepaald door de instelling Status bij object Preset 1= 0 Gaat over naar de positie die is bepaald door de instelling Status bij object Preset 2= 0	Positie behouden* Omhoog Omlaag Stop Specifieke positie Scene nummer Preset 1 Preset 2

Opmerking: De functie Scene of Preset van de gekozen uitgang moet geconfigureerd zijn. Als dit niet het geval is, blijft de status onveranderd.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie (0-100%)	Deze instelling definieert de positie van het rolluik of de store die moet worden toegepast als het resultaat van de logische uitgang 0 is na herbeoordeling.	0 ... 5* ... 100

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Actie als logische uitgang = 0** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.*

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%)	Deze instelling definieert de hoek van de store die moet worden toegepast als het resultaat van de logische uitgang 0 is na herbeoordeling.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Actie als logische uitgang = 0** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene bij logische uitgang = 0	Deze instelling definieert het scene nummer dat geactiveerd moet worden als het resultaat van de logische uitgang 0 is na herevaluatie.	Scene 1 ... 64 Standaardwaarde: 1

De uitgangen reageren volgens het scene nummer en de geassocieerde instellingen.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Actie als logische uitgang = 0** de volgende waarde heeft: **Scene nummer**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Actie als logische uitgang = 1	Direct afhankelijk van de logische uitgang 1 en als het resultaat van de logische uitgang 1 is, is de uitgang: Onveranderd. Zet het Omhoog contact in werking. Zet het Omlaag contact in werking. Opent de 2 contacten. Gaat over naar een specifieke positie. Gaat over naar een in een scène ingestelde positie. Gaat over naar de positie die is bepaald door de instelling Status bij object Preset 1= 0 Gaat over naar de positie die is bepaald door de instelling Status bij object Preset 2= 0	Positie behouden* Omhoog Omlaag Stop Specifieke positie Scene nummer Preset 1 Preset 2

Opmerking: De functie Scene of Preset van de gekozen uitgang moet geconfigureerd zijn. Als dit niet het geval is, blijft de status onveranderd.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie (0-100%)	Deze instelling definieert de positie van het rolluik of de store die moet worden toegepast als het resultaat van de logische uitgang 1 is na herbeoordeling.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Actie als logische uitgang = 1** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%)	Deze instelling definieert de hoek van de store die moet worden toegepast als het resultaat van de logische uitgang 1 is na herbeoordeling.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Actie als logische uitgang = 1** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene bij logische uitgang = 1	Deze instelling definieert het scene nummer dat geactiveerd moet worden als het resultaat van de logische uitgang 1 is na herevaluatie.	Scene 1 ... 64 Standaardwaarde: 1

De uitgangen reageren volgens het scene nummer en de geassocieerde instellingen.

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Actie als logische uitgang = 1** de volgende waarde heeft: **Scene nummer**.*

3.7 Zelfdiagnose

Het object **Zelfdiagnose** maakt het mogelijk de functioneringstatus van het apparaat te signaleren via de bus KNX. Deze informatie wordt periodiek en/of bij verandering van de status afgegeven.

Het object **Zelfdiagnose** maakt het, afhankelijk van het gebruikte product en de gebruikte applicatie mogelijk de bestaande defecten te signaleren. Hiermee kan eveneens de positie van de schakelaar op de voorkant van het product en het nummer van de betreffende uitgang worden verzonden waarop de defecten betrekking hebben.

Het object **Zelfdiagnose** is een object 6 byte en is samengesteld zoals hieronder beschreven:

Aantal octets	6 (MSB)	5	4	3	2	1 (LSB)
Gebruik	Positie van de schakelaar	Type applicatie	Nummer van de uitgang	Foutcodes		

Detail van de octets:

- **Octets 1 tot 4:** Komt overeen met foutcodes.

MSB

LSB

b31	b30	b29	b28	b27	b26	b25	b24	b23	b22	b21	b20	b19	b18	b17	b16	b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
32	X	X	X	28	27	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	9	X	X	X	X	X	X	X	X

N°	Defecten
27	Verkeerde context: De gebruiksinstellingen zijn niet in orde. De standaardinstellingen zijn hersteld.
28	TP-communicatie buiten werking: De communicatie op de bus KNX was niet beschikbaar tijdens de vorige start.
32	Minimale overschakeltijd niet gerespecteerd: Het apparaat is voorzien van een overschakelbeperkingsuitrusting op het uitgangschakelcontact per minuut. Als het aantal schakelingen dat door de gebruiker wordt gevraagd hoger is dan deze limiet, informeert deze bit de gebruiker dat niet aan zijn verzoek kan worden voldaan.
9	Aantal abnormale nieuwe starts: Deze bit maakt het mogelijk herhaaldelijke starts of opnieuw opstarten na een inschakeling van een waakhond weer te geven. Functioneel is deze nieuwe start niet altijd zichtbaar voor de eindgebruiker.

Opmerking: Het gebruik van defectenbit is afhankelijk van het type apparaat dat wordt gebruikt (Uitgang alles of niets, dimmer, luiken/stores, enz). Sommige zijn hetzelfde voor alle apparaten en andere zijn specifiek voor de applicatie.

- **Octet 5:** Komt overeen met het type van de gebruikte applicatie en met het nummer van de uitgang waarop de fout betrekking heeft.

MSB

LSB

b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
Type applicatie				Nummer van de uitgang			
0 = Niet gedefinieerd				0 = Defect aan het apparaat			
1 = Uitgang alles of niets				1 = Uitgang 1			
2 = Rolluiken/lamellen				2 = Uitgang 2			
3 = Dimmer						
				Y = Uitgang Y			

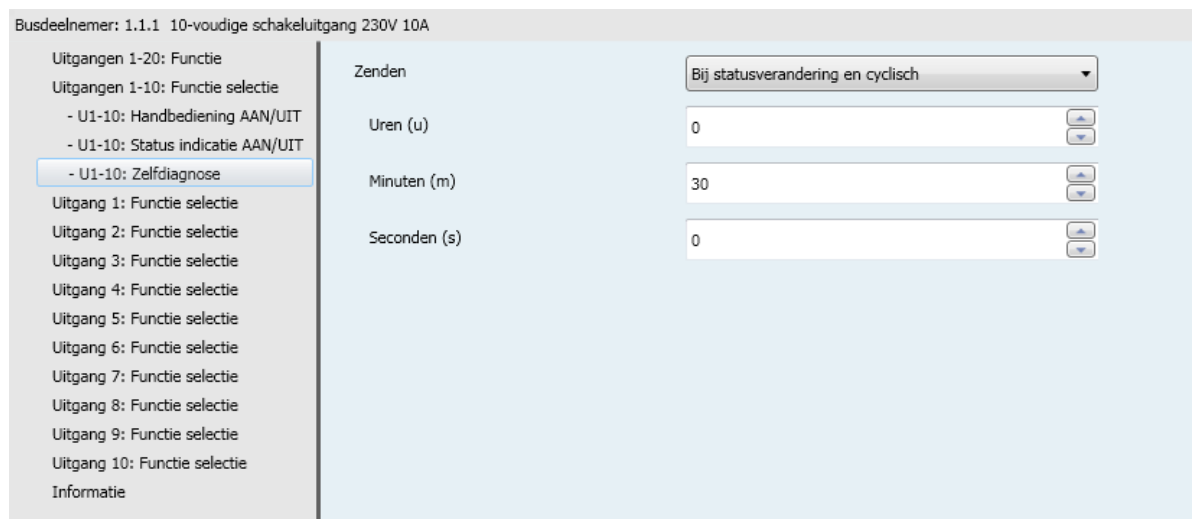
Opmerking: Y geeft het maximale aantal uitgangen weer.

- **Octet 6:** Positie van de schakelaar.

MSB							LSB
b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
X	X	X	X	X	X	X	1

1: 0 = Automatische modus / 1 = Handbediening

Opmerking: De bit met een waardering van x worden niet gebruikt.



Instelling	Beschrijving	Waarde
Zenden	Het object Zelfdiagnose is uitgezonden op de bus: Bij elke verandering. Periodiek volgens een instelbare duur. Bij elke verandering en periodiek volgens de ingestelde duur.	Bij statusverandering* Periodiek Bij statusverandering en cyclisch

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling bepaalt het tijdsinterval tussen elke uitzending van het object Zelfdiagnose .	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		30 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Zenden** een waarde heeft van: **Periodiek** or **Bij statusverandering en cyclisch**.*

* Standaardwaarde

3.8 Functies van de AAN/UIT uitgangen

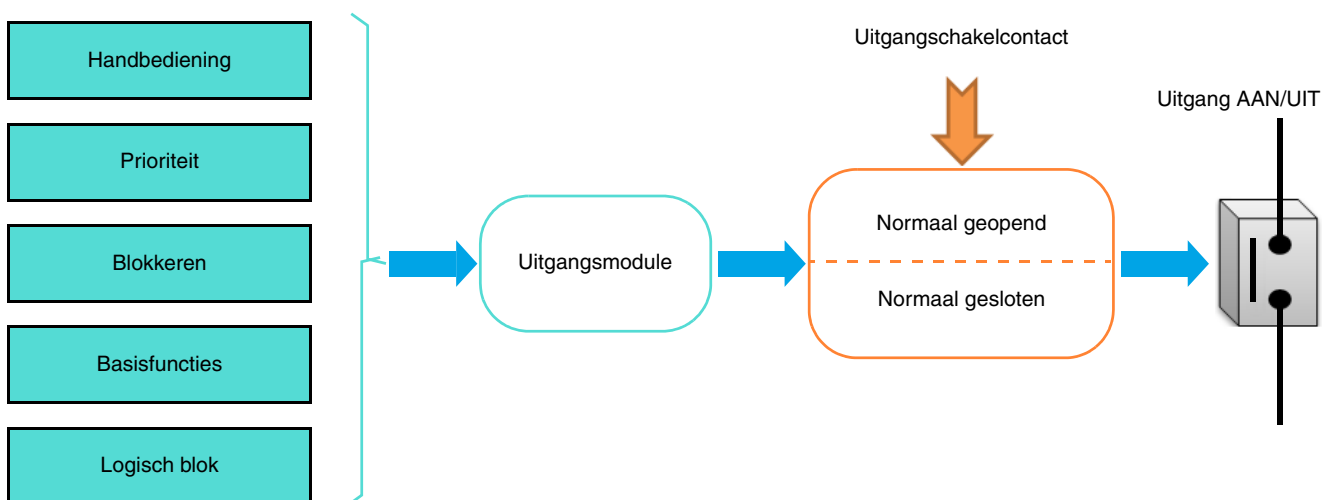
Dit instellingsvenster maakt het mogelijk de instellingen van de productuitgangen uit te voeren. Deze instellingen zijn voor elke uitgang individueel beschikbaar.

3.8.1 Functie selectie



Instelling	Beschrijving	Waarde
Uitgangschakelcontact	Bij ontvangst van een AAN opdracht: De uitgangrelais is gesloten. De uitgangrelais is open.	Normaal geopend* Normaal gesloten

Principe:



* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Handbediening actief voor uitgang 1	Deze uitgang kan bedient worden tijdens Handbediening. Deze uitgang is uitgesloten van Handbediening.	Ja* Nee

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status indicatie AAN/UIT	Het object Status indicatie AAN/UIT is: Verborgen. Weergegeven, hierdoor is uitzending van de status indicatie op de bus mogelijk.	Nee Ja*

Communicatieobjecten:

- [3 - Uitgang 1 - Status indicatie AAN/UIT](#) (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
- [23 - Uitgang 2 - Status indicatie AAN/UIT](#) (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
- [43 - Uitgang 3 - Status indicatie AAN/UIT](#) (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
- [63 - Uitgang 4 - Status indicatie AAN/UIT](#) (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
- [83 - Uitgang 5 - Status indicatie AAN/UIT](#) (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
- [103 - Uitgang 6 - Status indicatie AAN/UIT](#) (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
- [123 - Uitgang 7 - Status indicatie AAN/UIT](#) (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
- [143 - Uitgang 8 - Status indicatie AAN/UIT](#) (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
- [163 - Uitgang 9 - Status indicatie AAN/UIT](#) (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
- [183 - Uitgang 10 - Status indicatie AAN/UIT](#) (1 bit - 1.001 DPT_Switch)

*Opmerking: De uitzendvoorwaarden van de objecten Status indicatie AAN/UIT moet ingesteld zijn op het niveau van tab **S1-Sx: Status indicatie**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Tijdsvertraging schakelobject	De tab Tijdsvertraging schakelobject en het geheel aan instellingen die verbonden zijn met de functie zijn: Verborgen. Weergegeven.	Niet actief* Actief

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Tijdsvertraging schakelobject](#).

Instelling	Beschrijving	Waarde
Timer	De tab Timer en het geheel aan instellingen die verbonden zijn met de functie zijn: Verborgen. Weergegeven.	Niet actief* Actief

* Standaardwaarde

Communicatieobjecten:

- 4 - **Uitgang 1 - Timer** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
- 24 - **Uitgang 2 - Timer** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
- 44 - **Uitgang 3 - Timer** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
- 64 - **Uitgang 4 - Timer** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
- 84 - **Uitgang 5 - Timer** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
- 104 - **Uitgang 6 - Timer** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
- 124 - **Uitgang 7 - Timer** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
- 144 - **Uitgang 8 - Timer** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
- 164 - **Uitgang 9 - Timer** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
- 184 - **Uitgang 10 - Timer** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Timer](#).

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene	De tab Scene en het geheel aan instellingen die verbonden zijn met de functie zijn: Verborgen. Weergegeven.	Niet actief* Actief

Communicatieobjecten:

- 6 - **Uitgang 1 - Scene** (1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber)
- 26 - **Uitgang 2 - Scene** (1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber)
- 46 - **Uitgang 3 - Scene** (1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber)
- 66 - **Uitgang 4 - Scene** (1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber)
- 86 - **Uitgang 5 - Scene** (1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber)
- 106 - **Uitgang 6 - Scene** (1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber)
- 126 - **Uitgang 7 - Scene** (1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber)
- 146 - **Uitgang 8 - Scene** (1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber)
- 166 - **Uitgang 9 - Scene** (1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber)
- 186 - **Uitgang 10 - Scene** (1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber)

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Scene AAN/UIT](#).

Instelling	Beschrijving	Waarde
Preset	De tab Preset en het geheel aan instellingen die verbonden zijn met de functie zijn: Verborgen. Weergegeven voor 1 Preset object. Weergegeven voor 2 Preset object.	Niet actief* Actief met 1 preset object Actief met 2 preset object

Opmerking: Alle wijzigingen van de waarde van deze instelling leiden tot de verwijdering van de instellingen en de geassocieerde groepsadressen.

* Standaardwaarde

Communicatieobjecten Preset 1

- 7 - **Uitgang 1 - Preset 1** (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
- 27 - **Uitgang 2 - Preset 1** (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
- 47 - **Uitgang 3 - Preset 1** (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
- 67 - **Uitgang 4 - Preset 1** (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
- 87 - **Uitgang 5 - Preset 1** (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
- 107 - **Uitgang 6 - Preset 1** (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
- 127 - **Uitgang 7 - Preset 1** (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
- 147 - **Uitgang 8 - Preset 1** (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
- 167 - **Uitgang 9 - Preset 1** (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
- 187 - **Uitgang 10 - Preset 1** (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)

Communicatieobjecten Preset 2

- 8 - **Uitgang 1 - Preset 2** (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
- 28 - **Uitgang 2 - Preset 2** (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
- 48 - **Uitgang 3 - Preset 2** (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
- 68 - **Uitgang 4 - Preset 2** (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
- 88 - **Uitgang 5 - Preset 2** (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
- 108 - **Uitgang 6 - Preset 2** (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
- 128 - **Uitgang 7 - Preset 2** (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
- 148 - **Uitgang 8 - Preset 2** (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
- 168 - **Uitgang 9 - Preset 2** (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
- 188 - **Uitgang 10 - Preset 2** (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Preset AAN/UIT](#).

Instelling	Beschrijving	Waarde
Blokkeren	De tab Blokkeren en het geheel aan instellingen die verbonden zijn met de functie zijn: Verborgen. Weergegeven voor 1 object Blokkeren. Weergegeven voor 2 objecten Blokkeren.	Niet actief* 1 Blokkerenobject 2 Blokkerenobject

Communicatieobjecten Blokkeren 1

- 11 - **Uitgang 1 - Blokkeren 1** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- 31 - **Uitgang 2 - Blokkeren 1** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- 51 - **Uitgang 3 - Blokkeren 1** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- 71 - **Uitgang 4 - Blokkeren 1** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- 91 - **Uitgang 5 - Blokkeren 1** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- 111 - **Uitgang 6 - Blokkeren 1** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- 131 - **Uitgang 7 - Blokkeren 1** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- 151 - **Uitgang 8 - Blokkeren 1** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- 171 - **Uitgang 9 - Blokkeren 1** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- 191 - **Uitgang 10 - Blokkeren 1** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

* Standaardwaarde

- Communicatieobjecten
 Blokkeren 2
- 12 - **Uitgang 1 - Blokkeren 2** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
 - 32 - **Uitgang 2 - Blokkeren 2** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
 - 52 - **Uitgang 3 - Blokkeren 2** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
 - 72 - **Uitgang 4 - Blokkeren 2** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
 - 92 - **Uitgang 5 - Blokkeren 2** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
 - 112 - **Uitgang 6 - Blokkeren 2** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
 - 132 - **Uitgang 7 - Blokkeren 2** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
 - 152 - **Uitgang 8 - Blokkeren 2** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
 - 172 - **Uitgang 9 - Blokkeren 2** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
 - 192 - **Uitgang 10 - Blokkeren 2** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Blokkeren AAN/UIT](#).

Instelling	Beschrijving	Waarde
Prioriteit	De tab Prioriteit en het geheel aan instellingen die verbonden zijn met de functie zijn: Verborgen. Weergegeven.	Niet actief* Actief

Het apparaat reageert op telegrammen die ontvangen zijn via het object **Prioriteit** volgens het onderstaande overzicht:

Telegram ontvangen op object Prioriteit		Status van de uitgangen
Bit 1	Bit 2	
0	0	Einde van Prioriteit
0	1	Einde van Prioriteit
1	0	Prioriteit UIT
1	1	Prioriteit AAN

- Communicatieobjecten:
- 14 - **Uitgang 1 - Prioriteit** (2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control)
 - 34 - **Uitgang 2 - Prioriteit** (2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control)
 - 54 - **Uitgang 3 - Prioriteit** (2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control)
 - 74 - **Uitgang 4 - Prioriteit** (2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control)
 - 94 - **Uitgang 5 - Prioriteit** (2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control)
 - 114 - **Uitgang 6 - Prioriteit** (2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control)
 - 134 - **Uitgang 7 - Prioriteit** (2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control)
 - 154 - **Uitgang 8 - Prioriteit** (2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control)
 - 174 - **Uitgang 9 - Prioriteit** (2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control)
 - 194 - **Uitgang 10 - Prioriteit** (2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control)

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Prioriteit AAN/UIT](#).

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Urenteller	De tab Urenteller en het geheel aan instellingen die verboden zijn met de functie zijn: Verborgен. Weergegeven.	Niet actief* Actief

Een telegram kan worden overgedragen via de tab **drempel Urenteller** die bereikt wordt volgens een instelbare vereiste.

Het is ook mogelijk de waarde van de teller opnieuw te initialiseren via het versturen van de waarde 1 op het object **Reset urenteller**.

Communicatieobjecten:

- 16 - **Uitgang 1 - Waarde urenteller** (2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter)
- 36 - **Uitgang 2 - Waarde urenteller** (2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter)
- 56 - **Uitgang 3 - Waarde urenteller** (2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter)
- 76 - **Uitgang 4 - Waarde urenteller** (2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter)
- 96 - **Uitgang 5 - Waarde urenteller** (2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter)
- 116 - **Uitgang 6 - Waarde urenteller** (2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter)
- 136 - **Uitgang 7 - Waarde urenteller** (2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter)
- 156 - **Uitgang 8 - Waarde urenteller** (2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter)
- 176 - **Uitgang 9 - Waarde urenteller** (2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter)
- 196 - **Uitgang 10 - Waarde urenteller** (2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter)

- 17 - **Uitgang 1 - Reset urenteller** (1 bit - 1.015 DPT_Reset)
- 37 - **Uitgang 2 - Reset urenteller** (1 bit - 1.015 DPT_Reset)
- 57 - **Uitgang 3 - Reset urenteller** (1 bit - 1.015 DPT_Reset)
- 77 - **Uitgang 4 - Reset urenteller** (1 bit - 1.015 DPT_Reset)
- 97 - **Uitgang 5 - Reset urenteller** (1 bit - 1.015 DPT_Reset)
- 117 - **Uitgang 6 - Reset urenteller** (1 bit - 1.015 DPT_Reset)
- 137 - **Uitgang 7 - Reset urenteller** (1 bit - 1.015 DPT_Reset)
- 157 - **Uitgang 8 - Reset urenteller** (1 bit - 1.015 DPT_Reset)
- 177 - **Uitgang 9 - Reset urenteller** (1 bit - 1.015 DPT_Reset)
- 197 - **Uitgang 10 - Reset urenteller** (1 bit - 1.015 DPT_Reset)

- 18 - **Uitgang 1 - Drempelwaarde urentel. bereikt** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
- 38 - **Uitgang 2 - Drempelwaarde urentel. bereikt** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
- 58 - **Uitgang 3 - Drempelwaarde urentel. bereikt** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
- 78 - **Uitgang 4 - Drempelwaarde urentel. bereikt** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
- 98 - **Uitgang 5 - Drempelwaarde urentel. bereikt** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
- 118 - **Uitgang 6 - Drempelwaarde urentel. bereikt** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
- 138 - **Uitgang 7 - Drempelwaarde urentel. bereikt** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
- 158 - **Uitgang 8 - Drempelwaarde urentel. bereikt** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
- 178 - **Uitgang 9 - Drempelwaarde urentel. bereikt** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
- 198 - **Uitgang 10 - Drempelwaarde urentel. bereikt** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Urenteller](#).

* Standaardwaarde

3.8.2 Tijdsvertraging schakelobject

Busdeelnemer: 1.1.1 10-voudige schakeluitgang 230V 10A

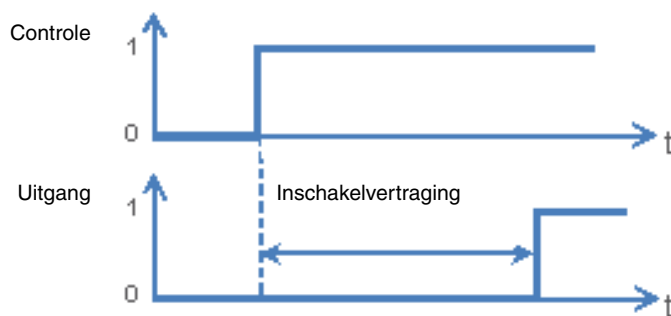
Uitgangen 1-20: Functie	Vertraging voor AAN/UIT object	Inschakel- en uitschakelvertraging
Uitgangen 1-10: Functie selectie		
- U1-10: Handbediening AAN/UIT	Inschakelvertraging (u)	0
- U1-10: Status indicatie AAN/UIT		
Uitgang 1: Functie selectie	Inschakelvertraging(m)	3
- U1: Tijdsvertraging schakelobject		
Uitgang 2: Functie selectie	Inschakelvertraging (s), Minimum waarde 1s	0
Uitgang 3: Functie selectie		
Uitgang 4: Functie selectie	Afvalvertraging (u)	0
Uitgang 5: Functie selectie		
Uitgang 6: Functie selectie	Afvalvertraging (m)	3
Uitgang 7: Functie selectie		
Uitgang 8: Functie selectie	Afvalvertraging (s), Minimum waarde 1s	0
Uitgang 9: Functie selectie		
Uitgang 10: Functie selectie		
Informatie	Keuze timer/schakelaar voor schakelobject	Actief
	Uren (u)	1
	Minuten (m)	0
	Seconden (s), Minimum waarde 1s	0
	Extra schakelobject met tijdsbeperking	Actief
	Uren (u)	1
	Minuten (m)	0
	Seconden (s), Minimum waarde 1s	0

3.8.2.1 Vertraging voor AAN/UIT object

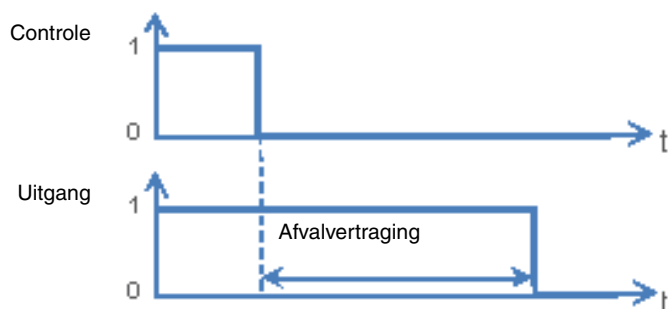
Instelling	Beschrijving	Waarde
Vertraging voor AAN/UIT object	De instellingen die het type tijdsduur dat wordt toegepast op de uitgang definiëren, zijn: Verborgen. Weergegeven voor een verlate inschakeling. Weergegeven voor een verlate uitschakeling. Weergegeven voor een verlate in- en uitschakeling.	Niet actief* Inschakelvertraging Afvalvertraging Inschakel- en uitschakelvertraging

* Standaardwaarde

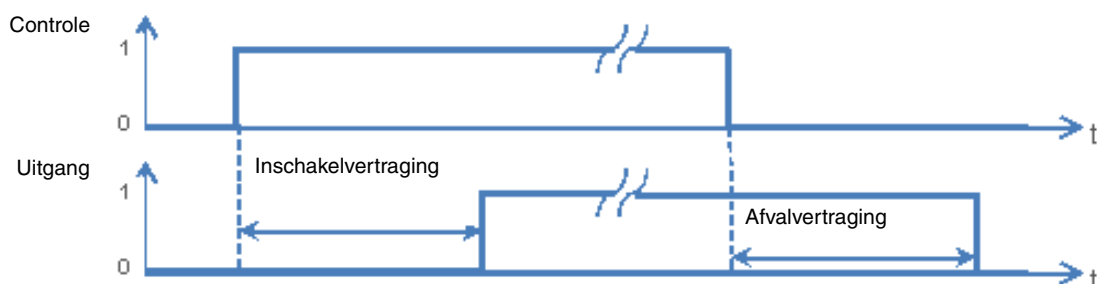
Inschakelvertraging: Hiermee kan een tijdsduur ingesteld worden tussen de aanschakelopdracht en de schakeling van het uitgangsschakelcontact.



Afvalvertraging: Hiermee kan een tijdsduur tussen de uitschakelopdracht en de schakeling van het uitgangsschakelcontact worden ingesteld.



Inschakel- en uitschakelvertraging: Hiermee kan een tijdsduur tussen de inschakelopdracht en de schakeling van het uitgangsschakelcontact en tussen de uitschakelopdracht en de schakeling uitgangsschakelcontact worden ingesteld.



Instelling	Beschrijving	Waarde
Inschakelvertraging	Deze instelling definieert de toegepaste duur tussen de inschakelopdracht en de schakeling van het uitgangsschakelcontact.	0 uur: 0 tot 23 uur 3 minuten: 0 tot 59 min 0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **vertraging voor object AAN/UIT** de volgende waarde heeft: **Inschakelvertraging** or **Inschakel- en uitschakelvertraging**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Afvalvertraging	Deze instelling definieert de toegepaste duur tussen de uitschakelopdracht en de schakeling van het uitgangsschakelcontact.	0 uur: 0 tot 23 uur 3 minuten: 0 tot 59 min 0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **vertraging voor object AAN/UIT** de volgende waarde heeft: **Afvalvertraging** or **Inschakel- en uitschakelvertraging**.*

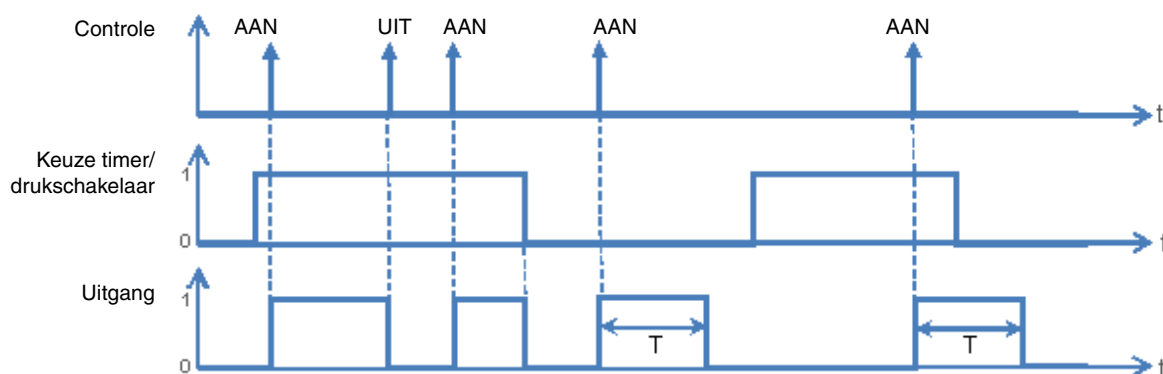
3.8.2.2 Keuze timer/schakelaar voor schakelobject

Deze functie maakt het mogelijk op een uitgangkanaal te schakelen tussen een druktoetsschakelaar en een timer voor object **AAN/UIT**.

Voorbeeld: Overdag een Functie AAN/UIT en een druktoetsschakelaar met tijdfunctie voor 's nachts. Overdag wordt de druktoets gebruikt als AAN/UIT schakelaar. Aan het einde van de dag wordt de druktoets gebruikt als druktoetsschak.met tijdfunctie voor een automatische utischakelin van het licht.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Keuze timer/schakelaar voor schakelobject	De instellingen voor een schakeling tussen een druktoetsschakelaar en een timer voor object AAN/UIT zijn: Verborgen. Weergegeven.	Niet actief* Actief

- Als object **Keuze timer/drukschakelaar** de waarde 1 ontvangt, wordt de functie druktoetsschakelaar geactiveerd. De overschakeling van de uitgang gebeurt op standaardwijze via het object **AAN/UIT**.
- Als het object **Keuze timer/drukschakelaar** de waarde 0 ontvangt, wordt de functie Timer geactiveerd.
 - Als het object **AAN/UIT** de waarde 1 ontvangt, schakelt de uitgang op AAN. Na het verstrijken van de ingestelde duur van de timer, schakelt de uitgang automatisch over op UIT.
 - Als het object **AAN/UIT** de waarde 0 ontvangt, schakelt de uitgang over op UIT.



- Communicatieobjecten:
- 1 - **Uitgang 1 - Keuze timer/drukschakelaar** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
 - 21 - **Uitgang 2 - Keuze timer/drukschakelaar** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
 - 41 - **Uitgang 3 - Keuze timer/drukschakelaar** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
 - 61 - **Uitgang 4 - Keuze timer/drukschakelaar** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
 - 81 - **Uitgang 5 - Keuze timer/drukschakelaar** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
 - 101 - **Uitgang 6 - Keuze timer/drukschakelaar** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
 - 121 - **Uitgang 7 - Keuze timer/drukschakelaar** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
 - 141 - **Uitgang 8 - Keuze timer/drukschakelaar** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
 - 161 - **Uitgang 9 - Keuze timer/drukschakelaar** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
 - 181 - **Uitgang 10 - Keuze timer/drukschakelaar** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling definieert de duur van de timermodus indien deze is geactiveerd.	1 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		0 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Keuze timer/schakelaar voor schakelobject** de volgende waarde heeft: **Actief**.

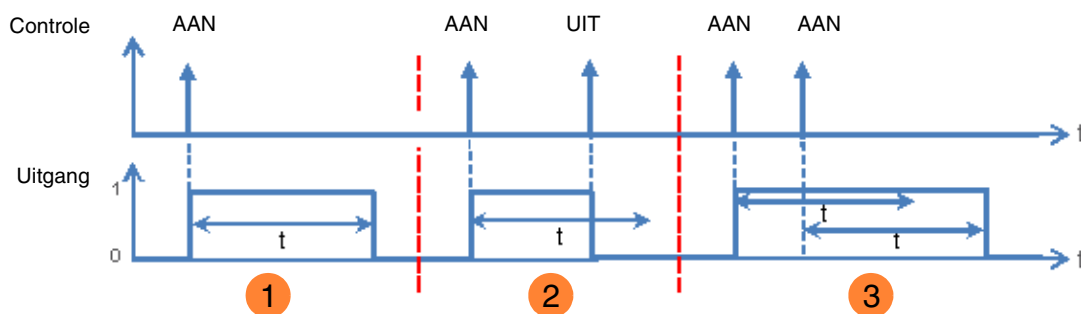
3.8.2.3 Druktoetschak. met tijdfunctie

De functie Druktoetschak.met tijdfunctie maakt een uitschakeling van de uitgangen mogelijk na een instelbare tijdsinstelling. De uitgang functioneert als een eenvoudige AAN/UIT uitgang, echter met een beveiligingsduur voor uitschakeling.

Voorbeeld: Zolder, de verlichting kan normaal worden ingeschakeld, maar met een uitschakeltermijn van maximaal 3 uur.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Extra schakelobject met tijdsbeperking	De instelling maakt het instellen van de duur van de Druktoetschak.met tijdfunctie mogelijk: Verborgen. Weergegeven.	Niet actief* Actief

Functioneringsdiagram



- 1** Verzenden van AAN opdracht: de uitgang schakelt over naar AAN, en vervolgens naar UIT na een ingestelde tijdsduur t .
- 2** Verzenden van een AAN opdracht: de uitgang schakelt over op AAN.
Verzenden van een UIT opdracht voor het einde van de tijdsduur t : de uitgang schakelt over naar UIT.
- 3** Verzenden van een AAN opdracht: de uitgang schakelt over op AAN.
Versturen van een AAN opdracht voor het einde van de tijdsduur t : de uitgang blijft op AAN staan en de tijdsduur t wordt opnieuw gestart.

* Standaardwaarde

- Communicatieobjecten:
- 2 - **Uitgang 1 - Schakelobject met tijdfunctie** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
 - 22 - **Uitgang 2 - Schakelobject met tijdfunctie** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
 - 42 - **Uitgang 3 - Schakelobject met tijdfunctie** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
 - 62 - **Uitgang 4 - Schakelobject met tijdfunctie** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
 - 82 - **Uitgang 5 - Schakelobject met tijdfunctie** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
 - 102 - **Uitgang 6 - Schakelobject met tijdfunctie** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
 - 122 - **Uitgang 7 - Schakelobject met tijdfunctie** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
 - 142 - **Uitgang 8 - Schakelobject met tijdfunctie** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
 - 162 - **Uitgang 9 - Schakelobject met tijdfunctie** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
 - 182 - **Uitgang 10 - Schakelobject met tijdfunctie** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling definieert de tijdsduur van de druktoetsschakelaar indien geactiveerd.	1 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		0 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Extra schakelobject met tijdsbeperking** de volgende waarde heeft: **Actief**.

3.8.3 Timer

De functie timer maakt het mogelijk een verlichtingscircuit in en uit te schakelen voor een instelbare tijdsduur. De uitgang kan afgesteld worden op AAN of op UIT afhankelijk van de gekozen timermodus. De Timer kan onderbroken worden voor het einde van de tijdsinstelling. Een uitschakel voorwaarschuwing geeft het einde van de tijdsinstelling aan door inversie van de uitgangstaat gedurende 1 s.

Busdeelnemer: 1.1.1 10-voudige schakeluitgang 230V 10A

Uitgangen 1-20: Functie	Timer modus	AAN
Uitgangen 1-10: Functie selectie	Tijdsduur timer (u)	0
- U1-10: Handbediening AAN/UIT	Tijdsduur timer (m)	3
- U1-10: Status indicatie AAN/UIT	Tijdsduur timer (s), Minimum waarde 1s	0
Uitgang 1: Functie selectie	Uitschakel voorwaarschuwing	Actief
- U1: Timer	Uren (u)	0
Uitgang 2: Functie selectie	Minuten (m)	0
Uitgang 3: Functie selectie	Seconden (s)	30
Uitgang 4: Functie selectie	Timer onderbreking	Ja
Uitgang 5: Functie selectie	Timer re-trigger (met 1)	Ja
Uitgang 6: Functie selectie	Maximale verlengingsfactor timer (eerste 10s)	Onbegrensd
Uitgang 7: Functie selectie	Tijdsduur timer veranderbaar door object	Niet actief
Uitgang 8: Functie selectie		
Uitgang 9: Functie selectie		
Uitgang 10: Functie selectie		
Informatie		

3.8.3.1 Timer modus

Instelling	Beschrijving	Waarde
Timer modus	Bij de activering van de timer en voor een bepaalde duur: Overgeschakeld op Aan. Overgeschakeld op Uit. Schakelt de uitgang afwisselend over naar Aan en Uit. (Er zijn extra instellingen beschikbaar voor het configureren van de duur van het knippen.)	AAN* UIT Knippen

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling definieert de timerduur.	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		2 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Tijdsduur van knippen AAN (s)	Deze instelling definieert de van het Uitgangschakelcontact voor knippen.	5 seconden: 5 tot 240 s

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Timer modus** de volgende waarde heeft: **Knippen**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Tijdsduur van knippen UIT (s)	Deze instelling definieert de openingsduur van het uitgangschakelcontact voor knippen.	5 seconden: 5 tot 240 s

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Timer modus** de volgende waarde heeft: **Knippen**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status indicatie AAN/UIT tijdens knippen	Tijdens het knippen van de uitgang, draagt object Status indicatie AAN/UIT het volgende over: De waarde, 1 = AAN. De waarde, 0 = UIT. Afwisselend de waarde 1 en 0. (Het object geeft de status weer van het uitgangschakelcontact.)	AAN* UIT AAN/UIT

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Timer modus** de volgende waarde heeft: **Knippen**.

* Standaardwaarde

3.8.3.2 Uitschakel voorwaarschuwing

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uitschakel voorwaarschuwing	Voor het vervallen van de tijdsduur van de timer: Er is geen waarschuwing. Er is een waarschuwing door middel van het omkeren van de status van de uitgang gedurende 1 s. De duur van deze waarschuwing kan worden ingesteld.	Niet actief Actief*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling definieert de duur van de uitschakel voorwaarschuwing.	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		0 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		30 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Uitschakel voorwaarschuwing** de volgende waarde heeft: **Actief**.*

Opmerking: Indien de duur van de Uitschakel voorwaarschuwing groter is dan de duur van de timer, wordt de uitschakel voorwaarschuwing niet uitgevoerd.

3.8.3.3 Configuratie

Instelling	Beschrijving	Waarde
Timer onderbreking	Bij ontvangst van de waarde 0 op het object Timer , is de duur van de timer: Onderbroken. Niet onderbroken.	Ja* Nee

Instelling	Beschrijving	Waarde
Timer re-trigger (met 1)	De instelling Maximale verlengingsfactor timer (eerste 10s) is: Verborgen. Weergegeven.	Nee Ja*

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Maximale verlengingsfactor timer (eerste 10s)	<p>Als gedurende de eerste tien seconden van de duur van de timer meerdere opdrachten met de waarde 1 ontvangen worden door het object Timer, wordt deze duur:</p> <p>Vermenigvuldigd met een onbeperkt aantal keren.</p> <p>Maximaal vermenigvuldigd 1x.</p> <p>Maximaal vermenigvuldigd 2x.</p> <p>Maximaal vermenigvuldigd 3x.</p> <p>Maximaal vermenigvuldigd 4x.</p> <p>Maximaal vermenigvuldigd 5x.</p>	<p>Onbegrensd*</p> <p>1 Factor verlenging timer</p> <p>2 Factor verlenging timer</p> <p>3 Factor verlenging timer</p> <p>4 Factor verlenging timer</p> <p>5 Factor verlenging timer</p>

Instelling	Beschrijving	Waarde
Tijdsduur timer veranderbaar door object	<p>Het object Tijdsduur timer is:</p> <p>Verborgen.</p> <p>Weergegeven, de duur van de timer kan door de bus worden gewijzigd.</p>	<p>Niet actief*</p> <p>Actief</p>

Communicatieobjecten:

- [5 - Uitgang 1 - Tijdsduur timer \(3 byte - 10.001 DPT_TimeOfDay\)](#)
- [25 - Uitgang 2 - Tijdsduur timer \(3 byte - 10.001 DPT_TimeOfDay\)](#)
- [45 - Uitgang 3 - Tijdsduur timer \(3 byte - 10.001 DPT_TimeOfDay\)](#)
- [65 - Uitgang 4 - Tijdsduur timer \(3 byte - 10.001 DPT_TimeOfDay\)](#)
- [85 - Uitgang 5 - Tijdsduur timer \(3 byte - 10.001 DPT_TimeOfDay\)](#)
- [105 - Uitgang 6 - Tijdsduur timer \(3 byte - 10.001 DPT_TimeOfDay\)](#)
- [125 - Uitgang 7 - Tijdsduur timer \(3 byte - 10.001 DPT_TimeOfDay\)](#)
- [145 - Uitgang 8 - Tijdsduur timer \(3 byte - 10.001 DPT_TimeOfDay\)](#)
- [165 - Uitgang 9 - Tijdsduur timer \(3 byte - 10.001 DPT_TimeOfDay\)](#)
- [185 - Uitgang 10 - Tijdsduur timer \(3 byte - 10.001 DPT_TimeOfDay\)](#)

* Standaardwaarde

3.8.4 Scene

Busdeelnemer: 1.1.1 10-voudige schakeluitgang 230V 10A

Uitgangen 1-20: Functie	Aantal gebruikte scènes	8
Uitgangen 1-10: Functie selectie	Scene opslaan met lange toetsdruk	Actief
- U1-10: Handbediening AAN/UIT	Bevestiging scene geheugen (Status uitg. geïnverteerd gedurende 3s)	Niet actief
- U1-10: Status indicatie AAN/UIT	Uitgang status voor scene 1	Niet actief
Uitgang 1: Functie selectie	Uitgang status voor scene 2	Niet actief
- U1: Scenes	Uitgang status voor scene 3	Niet actief
Uitgang 2: Functie selectie	Uitgang status voor scene 4	Niet actief
Uitgang 3: Functie selectie	Uitgang status voor scene 5	Niet actief
Uitgang 4: Functie selectie	Uitgang status voor scene 6	Niet actief
Uitgang 5: Functie selectie	Uitgang status voor scene 7	Niet actief
Uitgang 6: Functie selectie	Uitgang status voor scene 8	Niet actief
Uitgang 7: Functie selectie	Tijdsduur van knipperen AAN (s)	5
Uitgang 8: Functie selectie	Tijdsduur van knipperen UIT (s)	5
Uitgang 9: Functie selectie	Status indicatie AAN/UIT tijdens knipperen	AAN
Uitgang 10: Functie selectie		
Informatie		

Instelling	Beschrijving	Waarde
Aantal gebruikte scènes	Deze instelling definieert het aantal gebruikte scènes.	8* - 16 - 24 - 32 - 48 - 64

Opmerking: Als het scene nummer dat ontvangen wordt op het object scene groter is dan het maximale aantal scene, blijft de status van de uitgang onveranderd.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene opslaan met zeer lange toetsdruk	Deze instelling maakt het aanleren en opslaan van een scene mogelijk door lang (> 5 seconden) op de betreffende drukknop te drukken.	Niet actief Actief*

Aanleren en opslaan van scènes

Deze procedure maakt het mogelijk een scene te wijzigen en op te slaan. Bijvoorbeeld door lokaal te drukken op de druktoetsen in de ruimte of voor het verzenden van een waarde afkomstig van een visualisatie interface.

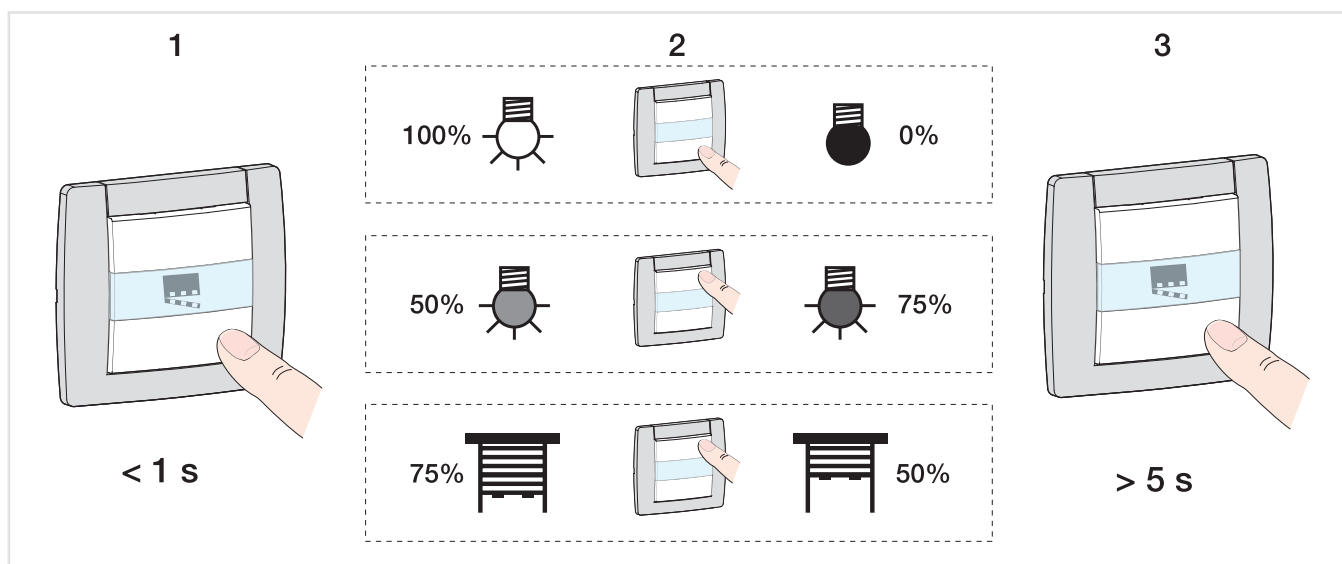
* Standaardwaarde

Voor het lanceren of opslaan van de scènes moeten de volgende waarde doorgegeven worden:

Scene nummer	Lancering van een scene (Waarde van het object: 1 byte)	Opslaan van de scene (Waarde van het object: 1 byte)
1 - 64	= Scene nummer - 1	= Scene nummer + 128
Voorbeeld		
1	0	128
2	1	129
3	2	130
...	...	
64	63	191

Opslaan van een scene met behulp van de drukknop in de ruimte.

- De scene activeren door kort te drukken op de schakelaar die de scene inschakelt.
- Breng de uitgangen (verlichting, rolluiken, ...) in de gewenste toestand met behulp van de gewone lokale bediening (drukknop, afstandbediening...).
- Opslaan van de status van de uitgangen door langer dan 5 s te drukken op de schakelaar die de scene inschakelt. Het opslaan wordt weergegeven doot het kort activeren van de uitgangen.



Instelling	Beschrijving	Waarde
Bevestiging scene geheugen	Het opslaan van de scene: Is niet voldaan. Is voldaan via omkering gedurende 3 s van de status van de uitgang.	Niet actief* Actief

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uitgang status voor scene X	Bij activering van de scene X,; Onveranderd. Overgeschakeld op Aan. Overgeschakeld op Uit. Schakelt de uitgang afwisselend over naar Aan en Uit. (Er zijn extra instellingen beschikbaar voor het configureren van de duru van het knippen.)	Niet actief* AAN UIT Knippenen

X = 1 tot 64

*Opmerking: Elke uitgang heeft maximaal 64 scenes afhankelijk van de instelling **Aantal gebruikte scenes**.*

*Opmerking: Het lokaal aanleren van de scenes wordt niet meegenomen als de instelling **Uitgang status voor scene X** niet actief is of knippert.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Tijdsduur van knippenen AAN (s)	Deze instelling definieert de van het Uitgangschakelcontact voor knippenen.	5 seconden: 5 tot 240 s

*Opmerking: Deze instelling is geldig voor alle scenes van de betreffende uitgang met de waarde: **Knippenen**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Tijdsduur van knippenen UIT (s)	Deze instelling definieert de openingsduur van het uitgangschakelcontact voor knippenen.	5 seconden: 5 tot 240 s

*Opmerking: Deze instelling is geldig voor alle scenes van de betreffende uitgang met de waarde: **Knippenen**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status indicatie AAN/UIT tijdens knippenen	Tijdens het knippenen van de uitgang, draagt object Status indicatie AAN/UIT het volgende over: De waarde, 1 = AAN. De waarde, 1 = UIT. Afwisselend de waarde 1 en 0. (Het object geeft de status weer van het uitgangschakelcontact.)	AAN* UIT AAN/UIT

*Opmerking: Deze instelling is geldig voor alle scenes van de betreffende uitgang met de waarde: **Knippenen**.*

* Standaardwaarde

3.8.5 Preset

Busdeelner: 1.1.1 10-voudige schakeluitgang 230V 10A

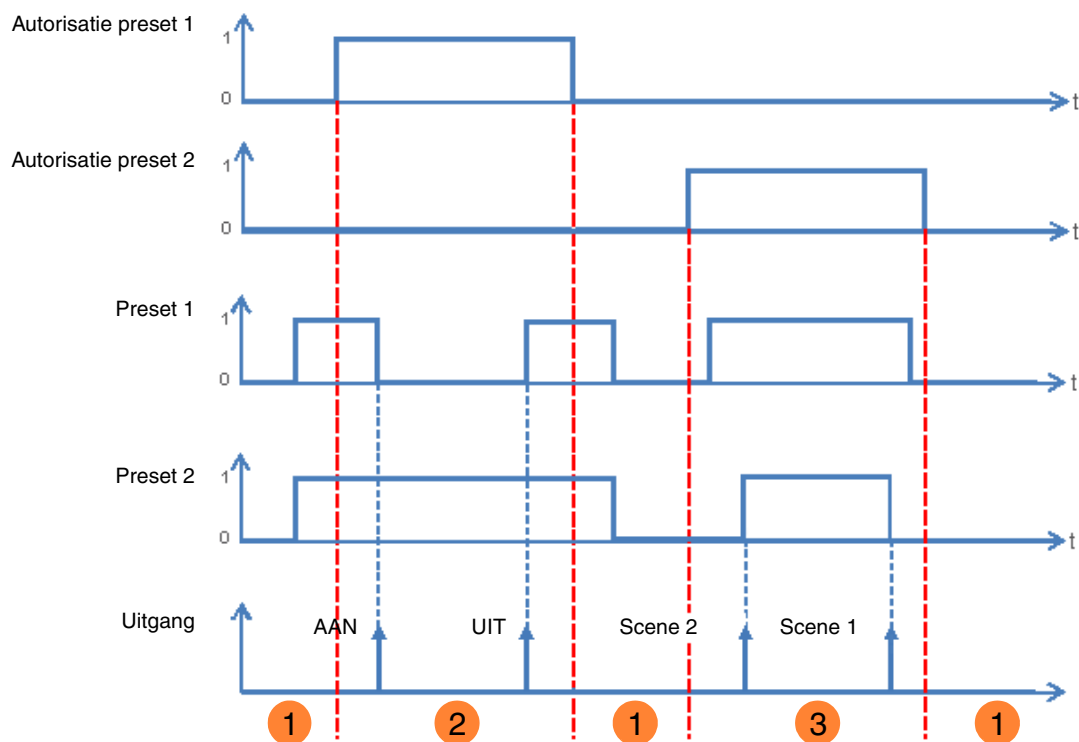
Uitgangen 1-20: Functie	Object autorisatie preset	Actief
Uitgangen 1-10: Functie selectie	Startwaarde object autorisatie preset 1	Waarde voor initialisatie
- U1-10: Handbediening AAN/UIT	Startwaarde object autorisatie preset 2	Waarde voor initialisatie
- U1-10: Status indicatie AAN/UIT	Polariteit object autorisatie preset 1	0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd
Uitgang 1: Functie selectie	Polariteit object autorisatie preset 2	0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd
- U1: Preset	Status bij object preset 1 = 0	Scene nummer
Uitgang 2: Functie selectie	Scene bij preset 1 = 0	1
Uitgang 3: Functie selectie	Status bij object preset 1 = 1	Knipperen
Uitgang 4: Functie selectie	Tijdsduur van knippen AAN (s)	5
Uitgang 5: Functie selectie	Tijdsduur van knippen UIT (s)	5
Uitgang 6: Functie selectie	Status indicatie AAN/UIT tijdens knippen	AAN
Uitgang 7: Functie selectie	Status bij object preset 2 = 0	Positie behouden
Uitgang 8: Functie selectie	Status bij object preset 2 = 1	Positie behouden
Uitgang 9: Functie selectie		
Uitgang 10: Functie selectie		
Informatie		

De functie Preset maakt het mogelijk een geheel van uitgangen in een bepaalde instelbare staat te brengen. Preset wordt geactiveerd via object(en) in 1 bit formaat.

Principe van de Preset autorisatie:

De instellingen zijn de volgende:

- Polariteit object autorisatie preset 1: 0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd.
- Polariteit object autorisatie preset 2: 0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd.
- Status bij object preset 1 = 0: AAN.
- Status bij object preset 1 = 1: UIT.
- Status bij object preset 2 = 0: Scene 1.
- Status bij object preset 2 = 1: Scene 2.



- 1 De preset ingangen hebben geen invloed op de uitgangen.
- 2 De opdracht Preset 1 is uitgevoerd.
- 3 De opdracht Preset 2 is uitgevoerd.

Opmerking: De opdrachten Preset worden niet onmiddellijk na de autorisatie uitgevoerd, maar pas bij de statusverandering van Preset.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object autorisatie preset	Het object Autorisatie preset 1 en de geassocieerde instellingen zijn: Verborgen. Weergegeven. Het object maakte het mogelijk de functie Preset 1 van het apparaat via de bus KNX te activeren of deactiveren.	Niet actief* Actief

Opmerking: Het aantal preset objecten dat beschikbaar is, hangt af van de **Preset** instelling. Dit zijn er maximaal twee.

* Standaardwaarde

Communicatieobjecten:

- 9 - **Uitgang 1 - Autorisatie preset 1** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- 29 - **Uitgang 2 - Autorisatie preset 1** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- 49 - **Uitgang 3 - Autorisatie preset 1** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- 69 - **Uitgang 4 - Autorisatie preset 1** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- 89 - **Uitgang 5 - Autorisatie preset 1** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- 109 - **Uitgang 6 - Autorisatie preset 1** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- 129 - **Uitgang 7 - Autorisatie preset 1** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- 149 - **Uitgang 8 - Autorisatie preset 1** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- 169 - **Uitgang 9 - Autorisatie preset 1** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- 189 - **Uitgang 10 - Autorisatie preset 1** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

Communicatieobjecten:

- 10 - **Uitgang 1 - Autorisatie preset 2** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- 30 - **Uitgang 2 - Autorisatie preset 2** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- 50 - **Uitgang 3 - Autorisatie preset 2** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- 70 - **Uitgang 4 - Autorisatie preset 2** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- 90 - **Uitgang 5 - Autorisatie preset 2** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- 110 - **Uitgang 6 - Autorisatie preset 2** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- 130 - **Uitgang 7 - Autorisatie preset 2** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- 150 - **Uitgang 8 - Autorisatie preset 2** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- 170 - **Uitgang 9 - Autorisatie preset 2** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- 190 - **Uitgang 10 - Autorisatie preset 2** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

Opmerking: De instellingen en de objecten zijn identiek voor Preset 2 ; Alleen de termen zijn aangepast.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Startwaarde object autorisatie preset 1	Bij de initialisatie van het apparaat na downloaden of retour van de busspanning, wordt de waarde van het object Autorisatie preset 1 : Op 0 gezet. Op 1 gezet. Op de waarde van de logische ingang voor initialisatie gezet.	0 1 Waarde voor initialisatie*

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object autorisatie preset** de volgende waarde heeft: **Actief**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit object autorisatie preset 1	Bij ontvangst van de waarde op het object Autorisatie preset 1 , wordt de Preset 1 geblokkeerd: Heeft het blokkeren waarde 1. Heeft het blokkeren waarde 0.	0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd* 0 = Geautoriseerd, 1 = Geblokkeerd

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object autorisatie preset** de volgende waarde heeft: **Actief**.

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status bij object preset 1 = 0	<p>Bij ontvangst van de waarde 0 op het object Preset 1:</p> <p>Onveranderd.</p> <p>Wordt omgekeerd.</p> <p>Overgeschakeld op Aan.</p> <p>Overgeschakeld op Uit.</p> <p>Schakelt de uitgang over volgens de waarde van de scene.</p> <p>Schakelt de uitgang over op knippermodus.</p> <p>Schakelt de uitgang over in de actieve status voor ontvangst van de waarde 1 op het object Preset 1.</p>	<p>Positie behouden*</p> <p>Omkering</p> <p>AAN</p> <p>UIT</p> <p>Scene nummer</p> <p>Knipperen</p> <p>Status voor preset 1 = 1</p>

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene bij preset 1 = 0	<p>Deze instelling definieert de waarde van de scene als:</p> <p>Het object Preset 1 heeft de waarde 0.</p> <p>De instelling Status bij object preset 1 = 0 heeft de scene waarde.</p>	<p>Scene 1 ... 64</p> <p>Standaardwaarde: 1</p>

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status bij object preset 1 = 1	<p>Bij ontvangst van de waarde 1 op het object Preset 1:</p> <p>Onveranderd.</p> <p>Wordt omgekeerd.</p> <p>Overgeschakeld op Aan.</p> <p>Overgeschakeld op Uit.</p> <p>Schakelt de uitgang over volgens de waarde van de scene.</p> <p>Schakelt de uitgang over op knippermodus.</p> <p>Schakelt de uitgang over in de actieve status voor ontvangst van de waarde 1 op het object Preset 1.</p>	<p>Positie behouden*</p> <p>Omkering</p> <p>AAN</p> <p>UIT</p> <p>Scene nummer</p> <p>Knipperen</p> <p>Status voor preset 1 = 0</p>

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene bij preset 1 = 1	<p>Deze instelling definieert de waarde van de scene als:</p> <p>Het object Preset 1 heeft de waarde 1.</p> <p>De instelling Status bij object preset 1 = 1 heeft de scene waarde.</p>	<p>Scene 1 ... 64</p> <p>Standaardwaarde: Scene 2</p>

Instelling	Beschrijving	Waarde
Tijdsduur van knipperen AAN (s)	Deze instelling definieert de van het Uitgangschakelcontact voor knipperen.	5 seconden: 5 tot 240 s

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Status bij object preset 1 = 0** of **Status bij object preset 1 = 1** de volgende waarde heeft: **Knipperen**.*

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Tijdsduur van knippenen UIT (s)	Deze instelling definieert de openingsduur van het uitgangschakelcontact voor knippenen.	5 seconden: 5 tot 240 s

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Status bij object preset 1 = 0** of **Status bij object preset 1 = 1** de volgende waarde heeft: **Knippenen**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status indicatie AAN/UIT tijdens knippenen	Tijdens het knippenen van de uitgang, draagt object Status indicatie AAN/UIT het volgende over: De waarde, 1 = AAN. De waarde, 0 = UIT. Afwisselend de waarde 1 en 0. (Het object geeft de status weer van het uitgangschakelcontact.)	AAN* UIT AAN/UIT

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Status bij object preset 1 = 0** of **Status bij object preset 1 = 1** de volgende waarde heeft: **Knippenen**.*

* Standaardwaarde

3.8.6 Blokkeren

Busdeelnemer: 1.1.1 10-voudige schakeluitgang 230V 10A

Uitgangen 1-20: Functie	Soort blokkering	Blokkeren uitgang
Uitgangen 1-10: Functie selectie	Tijdsduur blokkeren	Permanent
- U1-10: Handbediening AAN/UIT	Polariteit van object blokkeren 1	0 = Blokkeren uitgeschakeld, 1 = Blok.n ingeschak.
- U1-10: Status indicatie AAN/UIT	Polariteit van object blokkeren 2	0 = Blokkeren uitgeschakeld, 1 = Blok.n ingeschak.
Uitgang 1: Functie selectie	Prioriteit tussen blokkeren1 en 2	Blokkeren 1 > Blokkeren 2
- U1: Blokkeren	Status bij blokkeren 1	Positie behouden
Uitgang 2: Functie selectie	Status bij blokkeren 2	Positie behouden
Uitgang 3: Functie selectie	Status na blokkeren 1	Positie behouden
Uitgang 4: Functie selectie	Status na blokkeren 2	Positie behouden
Uitgang 5: Functie selectie	Object status indicatie blokkeren	Actief
Uitgang 6: Functie selectie	Polariteit	0 = Blokkeren uitgeschakeld, 1 = Blok.n ingeschak.
Uitgang 7: Functie selectie	Zenden	Bij statusverandering en cyclisch
Uitgang 8: Functie selectie	Uren (u)	0
Uitgang 9: Functie selectie	Minuten (m)	10
Uitgang 10: Functie selectie	Seconden (s)	0
Informatie		

De functie Blokkeren maakt het mogelijk een uitgang tot vergrendelen in een bepaalde status.

Prioriteit: Handbediening > Prioriteit > **Blokkeren** > Basisfunctie.

Blokkeren verbiedt alle acties tot een opdracht einde Blokkeren wordt verzonden.

De tijdsduur blokkeren kan worden ingesteld.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Soort blokkering	<p>De functie Blokkeren:</p> <p>Directe controle van het uitgangschakelcontact. Zolang de functie Blokkeren is geactiveerd, kan het uitgangschakelcontact alleen bediend worden door functies met een hogere prioriteit.</p> <p>Wordt gebruikt als Autorisatie object. Zolang de functie Blokkeren is geactiveerd, kan het uitgangschakelcontact alleen bediend worden door specifiek gedefinieerde objecten.</p>	<p>Blokkeren uitgang*</p> <p>Objecten blokkeren</p>

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Tijdsduur blokkeren	De duur van de functie Blokkeren Is niet beperkt in de tijd, blokkeren is actief tot ontvangst van de opdracht einde blokkeren op het object Blokkeren 1 . Is actief voor bepaalde duur, aan het einde van de tijdsinstelling is bediening van de uitgang opnieuw toegestaan.	Permanent* Tijdbegrenzing

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u) Minuten (m) Seconden (s)	Deze instelling definieert de activeringsduur van de functie Blokkeren.	0 uur: 0 tot 23 uur 15 minuten: 0 tot 59 min 0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Tijdsduur blokkeren** de volgende waarde heeft: **Tijdbegrenzing**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit van object blokkeren 1	Bij ontvangst van een waarde voor het object Blokkeren 1 : Heeft het blokkeren waarde 1. Wordt het blokkeren gedeactiveerd met waarde 0. Heeft het blokkeren waarde 0. Wordt het blokkeren gedeactiveerd met waarde 1.	0 = Blokkeren niet actief, 1 = Blokkeren actief* 0 = Blokkeren actief, 1 = Blokkeren niet actief

Opmerking: De instellingen en de objecten zijn identiek voor **Blokkeren 2** ; Alleen de termen zijn aangepast.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Prioriteit tussen blokkeren1 en 2	De prioriteit tussen blokkeren 1 en 2 wordt als volgt gedefinieerd: Blokkeren 1 prioritair boven blokkeren 2. Blokkeren 2 prioritair boven blokkeren 1. Blokkeren 1 en blokkeren 2 hebben dezelfde prioriteit.	Blokkeren 1 > Blokkeren 2* Blokkeren 1 < Blokkeren 2 Blokkeren 1 = Blokkeren 2

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Blokkeren** de volgende waarde heeft: **Actief met 2 blokkerenobject**.

Opmerking: De prioriteit van de functie **Blokkeren** werkt op dezelfde manier ongeacht het type blokkeren **blokkeren uitgang of blokkeren per object**.

* Standaardwaarde

Het functioneringsprincipe van prioriteiten:

Als Blokkeren 1 > blokkeren 2

Functie Blokkeren actief	Opdracht activering blokkeren 1	Opdracht activering blokkeren 2
Geen	Blokkeren 1 is actief	Blokkeren 2 is actief
Blokkeren 1	Blokkeren 1 blijft geactiveerd	Ondanks de opdracht tot activering blokkeren 2, blijft blokkeren 1 geactiveerd
Blokkeren 2	Blokkeren 1 is actief	Blokkeren 2 blijft geactiveerd

Als Blokkeren 1 = blokkeren 2

Functie Blokkeren actief	Opdracht activering blokkeren 1	Opdracht activering blokkeren 2
Geen	Blokkeren 1 is actief	Blokkeren 2 is actief
Blokkeren 1	Blokkeren 1 blijft geactiveerd	Blokkeren 2 is actief
Blokkeren 2	Blokkeren 1 is actief	Blokkeren 2 blijft geactiveerd

Als Blokkeren 1 < blokkeren 2

Functie Blokkeren actief	Opdracht activering blokkeren 1	Opdracht activering blokkeren 2
Geen	Blokkeren 1 is actief	Blokkeren 2 is actief
Blokkeren 1	Blokkeren 1 blijft geactiveerd	Blokkeren 2 is actief
Blokkeren 2	Ondanks de opdracht tot activering blokkeren 1, blijft blokkeren 2 geactiveerd	Blokkeren 2 blijft geactiveerd

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status bij blokkeren 1	Als instelling Soort blokkering de waarde Blokkeren uitgang heeft: Onveranderd. Schakelen in de omkeringstatus. Overgeschakeld op Aan. Overgeschakeld op Uit.	Positie behouden* Omkering AAN UIT

Opmerking: De instellingen en de objecten zijn identiek voor Blokkeren 2 ; Alleen de termen zijn aangepast.

Blokkeren 1 geautoriseerd object:

De instellingen hieronder maken het mogelijk de objecten te kiezen waarmee de uitgang kan worden bediend ondanks de activering van de functie Blokkeren.

*Opmerking: Deze instellingen zijn alleen zichtbaar als de instelling **Soort blokkering** de volgende waarde heeft: **Objecten blokkeren**.*

* Standaardwaarde

Instelling	Betreffende objecten	Waarde
AAN/UIT	AAN/UIT	Ja Nee*
Scene	Scene	Ja Nee*
Timer	Timer	Ja Nee*
Keuze timer/drukschakelaar	Keuze timer/drukschakelaar	Ja Nee*
Druktoetschak. met tijdfunctie	Schakelobject met tijdfunctie	Ja Nee*
Preset 1	Preset 1	Ja Nee*
Preset 2	Preset 2	Ja Nee*

Opmerking: De instellingen en de objecten zijn identiek voor Blokkeren 2 ; Alleen de termen zijn aangepast.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status na blokkeren 1	Als de instelling Soort blokkering de waarde Blokkeren uitgang heeft: Onveranderd. Schakelen in de omkeringstatus. Overgeschakeld op Aan. Overgeschakeld op Uit. Gaat de uitgang terug naar de status die actief was voor het blokkeren.	Positie behouden* Omkering AAN UIT Status voor blokkeren 1

Opmerking: De applicatie van deze instelling hangt af van het prioriteitsniveau van de andere actieve functies. Als een functie met een hogere prioriteit actief is, wordt deze instelling niet uitgevoerd. In het geval er twee functies met dezelfde prioriteit geactiveerd zijn, wordt de instelling van de laatste gedeactiveerde functie uitgevoerd.

Opmerking: De instellingen en de objecten zijn identiek voor Blokkeren 2 ; Alleen de termen zijn aangepast.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object status indicatie blokkeren	Het object Status indicatie blokkeren is verborgen. Het object Status indicatie blokkeren wordt weergegeven.	Niet actief* Actief

* Standaardwaarde

- Communicatieobjecten:
- 13 - Uitgang 1 - Status indicatie blokkeren** (1 bit - 1.011 DPT_State)
 - 33 - Uitgang 2 - Status indicatie blokkeren** (1 bit - 1.011 DPT_State)
 - 53 - Uitgang 3 - Status indicatie blokkeren** (1 bit - 1.011 DPT_State)
 - 73 - Uitgang 4 - Status indicatie blokkeren** (1 bit - 1.011 DPT_State)
 - 93 - Uitgang 5 - Status indicatie blokkeren** (1 bit - 1.011 DPT_State)
 - 113 - Uitgang 6 - Status indicatie blokkeren** (1 bit - 1.011 DPT_State)
 - 133 - Uitgang 7 - Status indicatie blokkeren** (1 bit - 1.011 DPT_State)
 - 153 - Uitgang 8 - Status indicatie blokkeren** (1 bit - 1.011 DPT_State)
 - 173 - Uitgang 9 - Status indicatie blokkeren** (1 bit - 1.011 DPT_State)
 - 193 - Uitgang 10 - Status indicatie blokkeren** (1 bit - 1.011 DPT_State)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit	Het object Status indicatie blokkeren zendt uit: 0 bij de deactivering van blokkeren. 1 bij de activering van blokkeren. 0 bij de activering van blokkeren. 1 bij de deactivering van blokkeren.	0 = Blokkeren niet actief, 1 = Blokkeren actief* 0 = Blokkeren actief, 1 = Blokkeren niet actief

Instelling	Beschrijving	Waarde
Zenden	Het object Status indicatie blokkeren is uitgezonden: Bij de activering en deactivering van blokkeren. Periodiek volgens een instelbare duur. Bij de activering en deactivering van blokkeren en periodiek afhankelijk van de instelbare duur.	Bij statusverandering* Periodiek Bij statusverandering en cyclisch

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object status indicatie blokkeren** de volgende waarde heeft: **Actief**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling bepaalt het tijdsinterval tussen elke uitzending van het object Status indicatie blokkeren .	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		10 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Zenden** een waarde heeft van: **Periodiek** or **Bij statusverandering en cyclisch**.*

* Standaardwaarde

3.8.7 Prioriteit

Busdeelnemer: 1.1.1 10-voudige schakeluitgang 230V 10A

Uitgangen 1-20: Functie	Object status indicatie prioriteit	Actief
Uitgangen 1-10: Functie selectie	Polariteit	0 = Geen prioriteit, 1 = Prioriteit
- U1-10: Handbediening AAN/UIT	Zenden	Bij statusverandering en cyclisch
- U1-10: Status indicatie AAN/UIT	Uren (u)	0
Uitgang 1: Functie selectie	Minuten (m)	10
- U1: Prioriteit	Seconden (s)	0
Uitgang 2: Functie selectie	Status na prioriteit	Positie behouden
Uitgang 3: Functie selectie		
Uitgang 4: Functie selectie		
Uitgang 5: Functie selectie		
Uitgang 6: Functie selectie		
Uitgang 7: Functie selectie		
Uitgang 8: Functie selectie		
Uitgang 9: Functie selectie		
Uitgang 10: Functie selectie		
Informatie		

De functie Prioriteit maakt het mogelijk een uitgang in een vooraf gedefinieerde status te forceren.

Prioriteit: Handbediening > **Prioriteit** > Blokkeren > Basisfunctie.

Er worden geen andere opdrachten verwerkt als Prioriteit actief is. Alleen een annulering van Prioriteit maakt het mogelijk opnieuw andere opdrachten te autoriseren.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object status indicatie prioriteit	Het object Status indicatie prioriteit en de geassocieerde instellingen zijn verborgen.	Niet actief*
	Het object Status indicatie prioriteit en de geassocieerde instellingen worden weergegeven.	Actief

Communicatieobjecten:

- 15 - **Uitgang 1 - Status indicatie prioriteit** (1 bit - 1.011 DPT_State)
- 35 - **Uitgang 2 - Status indicatie prioriteit** (1 bit - 1.011 DPT_State)
- 55 - **Uitgang 3 - Status indicatie prioriteit** (1 bit - 1.011 DPT_State)
- 75 - **Uitgang 4 - Status indicatie prioriteit** (1 bit - 1.011 DPT_State)
- 95 - **Uitgang 5 - Status indicatie prioriteit** (1 bit - 1.011 DPT_State)
- 115 - **Uitgang 6 - Status indicatie prioriteit** (1 bit - 1.011 DPT_State)
- 135 - **Uitgang 7 - Status indicatie prioriteit** (1 bit - 1.011 DPT_State)
- 155 - **Uitgang 8 - Status indicatie prioriteit** (1 bit - 1.011 DPT_State)
- 175 - **Uitgang 9 - Status indicatie prioriteit** (1 bit - 1.011 DPT_State)
- 195 - **Uitgang 10 - Status indicatie prioriteit** (1 bit - 1.011 DPT_State)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit	Het object Status indicatie prioriteit zendt uit: 0 bij de deactivering van Prioriteit. 1 bij de activering van Prioriteit. 0 bij de activering van Prioriteit. 1 bij de deactivering van Prioriteit.	0 = Niet prioritair, 1 = Prioritair* 0 = Prioritair, 1 = Niet prioritair

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Object status indicatie prioriteit** de volgende waarde heeft: **Actief**.*

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Zenden	Het object Status indicatie prioriteit is uitgezonden: Bij de activering en de deactivering van Prioriteit. Periodiek volgens een instelbare duur. Bij de activering en deactivering van Prioriteit en periodiek volgens een instelbare duur.	Bij statusverandering* Periodiek Bij statusverandering en cyclisch

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Object status indicatie prioriteit** de volgende waarde heeft: **Actief**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling bepaalt het tijdsinterval tussen elke uitzending van het object Status indicatie prioriteit .	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		10 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Zenden** een waarde heeft van: **Periodiek** or **Bij statusverandering en cyclisch**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status na prioriteit	Aan het einde van Prioriteit: Onveranderd. Schakelen in de omkeringstatus. Overgeschakeld op Aan. Overgeschakeld op Uit. Gaaf de uitgang terug in de status die actief was voor Prioriteit. Schakelt de uitgang over naar de status die bestond toen er geen opdracht Prioriteit was afgegeven, rekening houdend met de andere actieve communicatieobjecten.	Positie behouden* Omkering AAN UIT Status voor prioriteit Theoretische status zonder prioriteit

Opmerking: De applicatie van deze instelling hangt af van het prioriteitsniveau van de andere actieve functies. Als een functie met een hogere prioriteit actief is, wordt deze instelling niet uitgevoerd. In het geval er twee functies met dezelfde prioriteit geactiveerd zijn, wordt de instelling van de laatste gedeactiveerde functie uitgevoerd.

* Standaardwaarde

3.8.8 Urenteller

De functie Urenteller maakt het mogelijk voor een uitgang de gecumuleerde duur in AAN of UIT te tellen. Er kan een Drempelwaarde urenteller worden geprogrammeerd en gewijzigd via een object.

Busdeelnemer: 1.1.1 10-voudige schakeluitgang 230V 10A

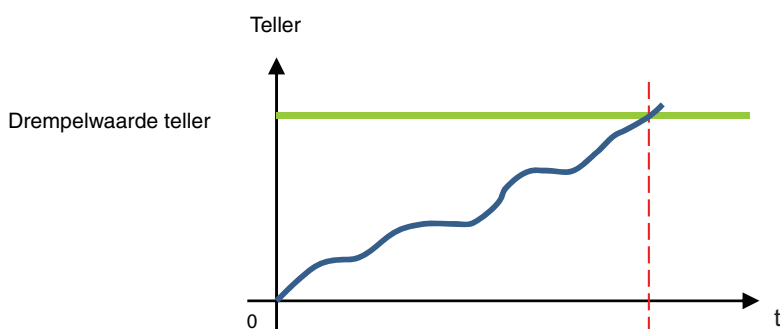
Uitgangen 1-20: Functie	Contact dat geteld wordt	Gesloten
Uitgangen 1-10: Functie selectie	Optellen of aftellen	Verhogen
- U1-10: Handbediening AAN/UIT	Drempelwaarde urenteller	10000
- U1-10: Status indicatie AAN/UIT	Teller drempelwaarde veranderbaar door object	Niet actief
Uitgang 1: Functie selectie	Waarde urenteller verzenden	Bij statusverandering en cyclisch
- U1: Urenteller	Waarde interval (u)	100
Uitgang 2: Functie selectie	Cyclustijd periodiek verzenden (u)	1
Uitgang 3: Functie selectie	Cyclustijd periodiek verzenden (m)	0
Uitgang 4: Functie selectie	Cyclustijd periodiek verzenden (s)	0
Uitgang 5: Functie selectie	Verzenden object drempelwaarde bereikt	Periodiek
Uitgang 6: Functie selectie	Cyclustijd periodiek verzenden (u)	1
Uitgang 7: Functie selectie	Cyclustijd periodiek verzenden (m)	0
Uitgang 8: Functie selectie	Cyclustijd periodiek verzenden (s)	0
Uitgang 9: Functie selectie		
Uitgang 10: Functie selectie		
Informatie		

Instelling	Beschrijving	Waarde
Contact dat geteld wordt	De urenteller functioneert als: Het Uitgangschakelcontact is gesloten. Het Uitgangschakelcontact is geopend.	Gesloten* Open

Instelling	Beschrijving	Waarde
Optellen of aftellen	De urenteller van: Van hoog naar laag. Van laag naar hoog.	Verhogen* Aftellen

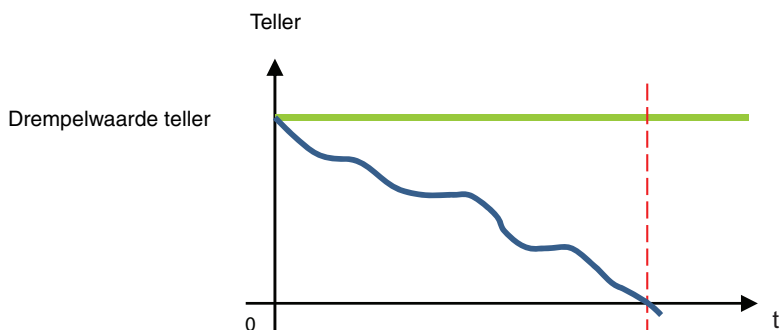
* Standaardwaarde

Verhogen:



De teller start vanaf een waarde 0 en wordt verhoogd. Als de Drempelwaarde teller **object Drempelwaarde urenteller**) is bereikt, wordt het object **Urenteller** op 1 gezet en op de bus uitgezonden.

Aftellen:



De teller start vanaf de Drempelwaarde teller van de uren (object **Drempelwaarde urenteller**) en wordt verhoogd. Als de teller op 0 staat, wordt het object **Drempelwaarde urenteller** op 1 gezet en op de bus uitgezonden.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Drempelwaarde urenteller	Deze instelling definieert de waarde van de vereiste van de teller van de functioneringsuren.	1 ... 10000* ... 65535

In geval van een stijgende teller (optellen), is de waarde van de teller 0 om de vereiste waarde te bereiken.
 In geval van een dalende teller (aftellen) is de initiële waarde van de teller de vereiste waarde om de waarde 0 te bereiken.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Teller drempelwaarde veranderbaar door object	Het object Drempelwaarde urenteller is verborgen. Het object Drempelwaarde urenteller wordt weergegeven. De waarde kan gewijzigd worden door de bus KNX.	Niet actief* Actief

* Standaardwaarde

- Communicatieobjecten:
- 19 - Uitgang 1 - Drempelwaarde urenteller** (2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter)
 - 39 - Uitgang 2 - Drempelwaarde urenteller** (2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter)
 - 59 - Uitgang 3 - Drempelwaarde urenteller** (2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter)
 - 79 - Uitgang 4 - Drempelwaarde urenteller** (2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter)
 - 99 - Uitgang 5 - Drempelwaarde urenteller** (2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter)
 - 119 - Uitgang 6 - Drempelwaarde urenteller** (2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter)
 - 139 - Uitgang 7 - Drempelwaarde urenteller** (2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter)
 - 159 - Uitgang 8 - Drempelwaarde urenteller** (2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter)
 - 179 - Uitgang 9 - Drempelwaarde urenteller** (2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter)
 - 199 - Uitgang 10 - Drempelwaarde urenteller** (2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Waarde urenteller verzenden	Het object Drempelwaarde urenteller is verzonden: Bij elke verandering. Periodiek volgens een instelbare duur. Bij elke verandering en periodiek volgens de ingestelde duur.	Bij statusverandering* Periodiek Bij statusverandering en cyclisch

Instelling	Beschrijving	Waarde
Waarde interval (u)	Deze instelling definieert de intervalwaarde (in uren) van de emissiefrequentie van het object Drempelwaarde urenteller .	1 ... 100* ... 65535 (uur)

*Opmerking: Als intervalwaarde 200 uur is, wordt het object **Drempelwaarde urenteller** elke keer uitgezonden als er 200 uur geteld zijn.*

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Waarde urenteller verzenden** de volgende waarde heeft: **Periodiek** or **Bij statusverandering en cyclisch**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Cyclustijd periodiek verzenden	Deze instelling bepaalt het tijdsinterval tussen elke emissie van het object Drempelwaarde urenteller .	1 uur: 0 tot 23 uur 0 minuten: 0 tot 59 min 0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Waarde urenteller verzenden** de volgende waarde heeft: **Periodiek** or **Bij statusverandering en cyclisch**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Verzenden object drempelwaarde bereikt	Het object Drempelwaarde urenteller is uitgezonden: Als de Drempelwaarde teller is bereikt. Periodiek volgens een instelbare duur. Als de Drempelwaarde teller is bereikt en periodiek volgens een instelbare duur.	Bij statusverandering Periodiek* Bij statusverandering en cyclisch

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Cyclustijd periodiek verzenden	Deze instelling bepaalt het tijdsinterval tussne elke emissie van het object Drempelwaarde urenteller .	1 uur: 0 tot 23 uur 0 minuten: 0 tot 59 min 0 seconden: 0 tot 59 s

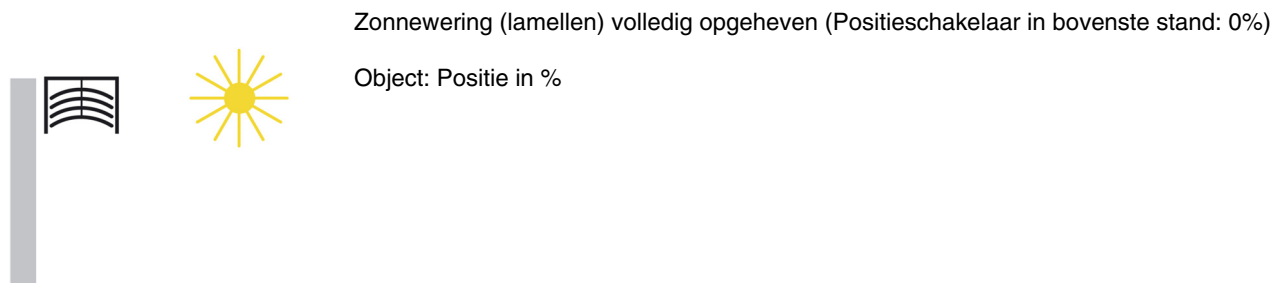
Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Verzenden object drempelwaarde** bereikt de volgende waarde heeft: **Periodiek** or **Bij statusverandering en cyclisch**.*

3.9 Functies van de uitgangen rolluiken/stores

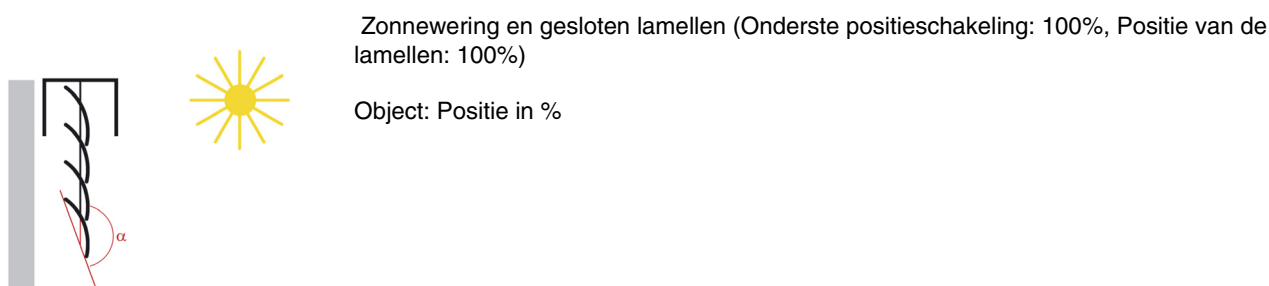
Positionering van de horizontale lamellen

De actuatoren met persienne motoren met 2 positieschakelaren maken het mogelijk een bepaalde zonnewerende positie te bereiken via een specifieke in procenten uitgedrukte positie-instelling. De bovenste positieschakelaar (zonnewering volledig opgeheven) wordt bediend wi de waard 0% of als status gespecificeerd.

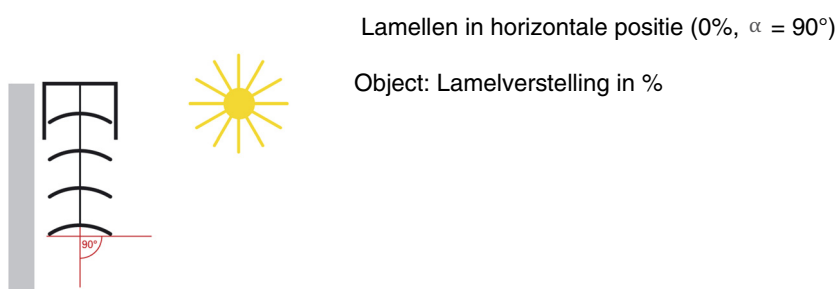


Als de onderste positie vereist is wordt dit gegeven doorgegeven aan de actuator met persienne als zonnewerende positie 100% of het bereiken van de onderste positieschakelaar (Zonnewering volledig afgelaten). Dit wordt gemeld via deze waarde. Als een persienne is afgelaten vanuit de bovenste positieschakeling, gaan de lamellen eerst in een bijna verticale positie en de zonnewering wordt afgelaten tot de onderste positieschakeling met gesloten lamellen.

Als de persienne in de onderste positieschakeling staat en de lamellen volledig gesloten zijn, wordt de positie van de lamellen gedefinieerd als verticaal en gelijk aan 100%. Normaal gesproken hebben de volledig gesloten lamellen echter geen perfecte verticale positie ($\alpha = 180^\circ$) maar vormen een kleine hoek met de verticale lijn.

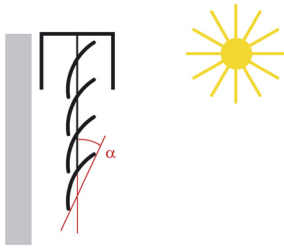


Vanuit de verticale positie (volledig gesloten, 100%), kunnen de lamellen georiënteerd worden tot de horizontale positie (volledig geopend, 0% of $= 90^\circ$) Hier bepaalt de persienne motor of de wijziging van de positie soepel kan verlopen via een groot aantal opeenvolgende minimale hoekveranderingstappen of dat deze wijziging alleen mogelijk is via enkele hoekveranderingen (Zoals met standaardmotoren).



Met standaard persiennen, kan de positie van de lamellen vanuit de horizontale stand meer naar voren worden gewijzigd tot de hoek van de positie van de lamellen is bereikt en de jaloezieën omhoog gaan. Op dat moment vormen de lamellen een hoek met de verticale lijn tussen 0° en 90° .

Positie van de lamellen aan het begin van de openingsbeweging (Omhoog)

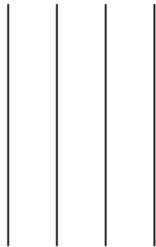


Object: Lamelverstelling in %

Positionering van de verticale lamellen

In geval van zonnewering of een visuele verduistering die binnen is geïnstalleerd en voorzien is van verticale lamellen met een persienne motor, wordt de positie waarin de lamellen helemaal geopend zijn bediend of gemeld als positie lamellen 0%. De lamellen vormen dan een hoek van 90° met de verplaatsingsrichting en gaan van volledig geopende verblindingsbescherming over naar volledig gesloten verblindingsbescherming.

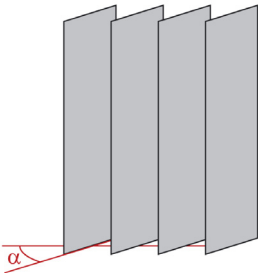
Volledig geopende verticale lamellen (Positie van de lamellen 0%)



Object: Lamelverstelling in %

Als de lamellen volledig zijn geopend, wordt deze positie bediend of gemeld als positie van de lamellen 100%. Het gaat om de positie waarin de verblindingsbescherming voor het raam overgaat vanuit de laterale positieschakeling. De hoek van de lamellen met de verplaatsingsrichting is hier $> 0^\circ$.

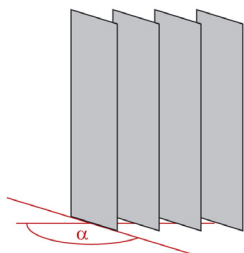
Volledig gesloten verticale lamellen (Positie van de lamellen 100%)



Object: Lamelverstelling in %

Als de verblindingsbescherming naar de initiële positie overgaat (dat wil zeggen geopend), worden de verticale lamellen in een positie georiënteerd die licht 180° is.

Verticale lamellen aan het begin van de openingsbeweging



3.9.1 Functie selectie

Deze instellingen zijn voor elke uitgang individueel beschikbaar (Paar).

Busdeelnummer: 1.1.1 10-voudige schakeluitgang 230V 10A

Uitgangen 1-20: Functie	Type afsluiting uitgang 1	Rolluik en lamel
Uitgangen 1-10: Functie selectie	Looptijd volledig omhoog (m)	2
- U1-10: Handbediening AAN/UIT	Looptijd volledig omhoog (s)	0
- U1-10: Status indicatie AAN/UIT	Looptijd volledig omlaag (m)	2
Uitgangen 1-2: Functie selectie	Looptijd volledig omlaag (s)	0
Uitgang 3: Functie selectie	Pauze bij richtingsverandering (ms)	600
Uitgang 4: Functie selectie	Relaiscontacttijd voor lamelverstelling (ms)	150
Uitgang 5: Functie selectie	Aantal lamelverstellingen	12
Uitgang 6: Functie selectie	Beveiligd omlaag (zolang ingedrukt)	Niet actief
Uitgang 7: Functie selectie	Handbediening actief voor uitgang 1	Ja
Uitgang 8: Functie selectie	Status indicatie	Ja
Uitgang 9: Functie selectie	Status indicatie positie in %	Actief
Uitgang 10: Functie selectie	Status indicatie lamelverstelling in %	Actief
Informatie	Status indicatie bovenste eindpositie bereikt	Niet actief
	Status indicatie onderste eindpositie bereikt	Niet actief
	Scene	Niet actief
	Blokkeren	Niet actief
	Preset	Niet actief
	Prioriteit	Niet actief
	Alarm	Niet actief
	Zonnescherm	Niet actief

Instelling	Beschrijving	Waarde
Type afsluiting uitgang x	Deze instelling definieert het sluitingstype dat gebruikt wordt voor de betreffende uitgangen. Een functietype luik of store geeft toegang tot de extra instellingen voor het controleren van de hoek van de lamellen.	Rolluik* Rolluik en lamel

x = 1 tot 8

Opmerking: Deze objecten zijn altijd zichtbaar.

* Standaardwaarde

Communicatieobjecten:	0 - Uitgangen 1-2 - Omhoog/Omlaag (Lang drukken) (1 bit - 1.008 DPT_UpDown)
	40 - Uitgangen 3-4 - Omhoog/Omlaag (Lang drukken) (1 bit - 1.008 DPT_UpDown)
	80 - Uitgangen 5-6 - Omhoog/Omlaag (Lang drukken) (1 bit - 1.008 DPT_UpDown)
	120 - Uitgangen 7-8 - Omhoog/Omlaag (Lang drukken) (1 bit - 1.008 DPT_UpDown)
	160 - Uitgangen 9-10 - Omhoog/Omlaag (Lang drukken) (1 bit - 1.008 DPT_UpDown)
	1 - Uitgangen 1-2 - Lamelverstelling/stop (Kort drukken) (1 bit - 1.007 DPT_Step)
	41 - Uitgangen 3-4 - Lamelverstelling/stop (Kort drukken) (1 bit - 1.007 DPT_Step)
	81 - Uitgangen 5-6 - Lamelverstelling/stop (Kort drukken) (1 bit - 1.007 DPT_Step)
	121 - Uitgangen 7-8 - Lamelverstelling/stop (Kort drukken) (1 bit - 1.007 DPT_Step)
	161 - Uitgangen 9-10 - Lamelverstelling/stop (Kort drukken) (1 bit - 1.007 DPT_Step)
	2 - Uitgangen 1-2 - Positie in % (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
	42 - Uitgangen 3-4 - Positie in % (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
	82 - Uitgangen 5-6 - Positie in % (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
	122 - Uitgangen 7-8 - Positie in % (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
	162 - Uitgangen 9-10 - Positie in % (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)

Opmerking: Deze objecten zijn alleen zichtbaar als de instelling **Type afsluiting uitgang x** de volgende waarde heeft: **Rolluik en lamel**.

Communicatieobjecten:	3 - Uitgangen 1-2 - Lamelverstelling (0-100%) (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
	43 - Uitgangen 3-4 - Lamelverstelling (0-100%) (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
	83 - Uitgangen 5-6 - Lamelverstelling (0-100%) (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
	123 - Uitgangen 7-8 - Lamelverstelling (0-100%) (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
	163 - Uitgangen 9-10 - Lamelverstelling (0-100%) (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Looptijd volledig omhoog	Deze instelling definieert de duur van de sluiting van het contact voor het volledig omhoog gaan.	2 minuten: 0 tot 59 min 0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Looptijd volledig omlaag	Deze instelling definieert de duur van de sluiting van het contact voor het volledig naar beneden gaan.	2 minuten: 0 tot 59 min 0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Pauze bij richtingsverandering (ms)	Deze instelling definieert het stoppen van het luik of de store voor omkering van de rotatierichting. In dit tijdsbestek zijn de 2 contacten van de uitgangn open.	300 ... 600* ... 10000 ms

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Relaiscontacttijd voor lamelverstelling (ms)	Deze instelling maakt het mogelijk de duur van de sluiting van de contacten te definiëren voor het bereiken van een elementaire hoek van de lamellen.	50 ... 150* ... 10000 ms

Opmerking: Deze objecten zijn alleen zichtbaar als de instelling **Type afsluiting uitgang x** de volgende waarde heeft: **Rolluik en lamel**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Aantal lamelverstellingen	Deze instelling definieert het totaal aantal elementaire lamelverstellingen om de lamellen vanuit de stand naar beneden naar de stand omhoog te brengen.	1 ... 12* ... 60

Opmerking: Voor het instellen van het **Totaal aantal lamelverstellingen** moet de duur van de sluiting van de contacten worden ingesteld om de elementaire hoekinstelling van de lamellen uit te voeren.

Opmerking: Deze objecten zijn alleen zichtbaar als de instelling **Type afsluiting uitgang x** de volgende waarde heeft: **Rolluik en lamel**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Beveiligd omlaag (zolang ingedrukt)	In handbediening wordt het omlaag contact gehandhaafd zolang de drukknop is geactiveerd.	Niet actief* Actief

Opmerking: Deze functie wordt over het algemeen gebruikt voor de bediening van de sluiting van een zwembadafdekking die om veiligheidsredenen het voortdurend ingedrukt houden van de knop vereist.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Handbediening actief voor uitgang X	Deze instelling maakt het mogelijk handbediening voor de uitgang te kiezen.	Ja* Nee

X = 1 tot 8

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status indicatie	Deze instelling maakt het mogelijk de verschillende objecten status indicatie van de betreffende uitgang weer te geven.	Ja* Nee

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status indicatie positie in %	Deze instelling ontgrendelt het object positie indicatie in % .	Niet actief* Actief

Communicatieobjecten:

- 4 - Uitgangen 1-2 - Positie indicatie in %** (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
- 44 - Uitgangen 3-4 - Positie indicatie in %** (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
- 84 - Uitgangen 5-6 - Positie indicatie in %** (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
- 124 - Uitgangen 7-8 - Positie indicatie in %** (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
- 164 - Uitgangen 9-10 - Positie indicatie in %** (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status indicatie lamelverstelling in %	Deze instelling ontgrendelt het object positie indicatie lamellen in % .	Niet actief* Actief

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Type afsluiting uitgang x** de volgende waarde heeft: **Rolluik en lamel**.*

Communicatieobjecten:

- [5 - Uitgangen 1-2 - Indicatie lamelverstelling %](#) (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
- [45 - Uitgangen 3-4 - Indicatie lamelverstelling %](#) (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
- [85 - Uitgangen 5-6 - Indicatie lamelverstelling %](#) (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
- [125 - Uitgangen 7-8 - Indicatie lamelverstelling %](#) (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
- [165 - Uitgangen 9-10 - Indicatie lamelverstelling %](#) (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status indicatie bovenste eindpositie bereikt	Deze instelling ontgrendelt het object Bovenste positie bereikt .	Niet actief* Actief

Communicatieobjecten:

- [6 - Uitgangen 1-2 - Bovenste eindpositie bereikt](#) (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
- [46 - Uitgangen 3-4 - Bovenste eindpositie bereikt](#) (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
- [86 - Uitgangen 5-6 - Bovenste eindpositie bereikt](#) (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
- [126 - Uitgangen 7-8 - Bovenste eindpositie bereikt](#) (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
- [166 - Uitgangen 9-10 - Bovenste eindpositie bereikt](#) (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status indicatie onderste eindpositie bereikt	Deze instelling ontgrendelt het object Onderste positie bereikt .	Niet actief* Actief

Communicatieobjecten:

- [7 - Uitgangen 1-2 - Onderste eindpositie bereikt](#) (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
- [47 - Uitgangen 3-4 - Onderste eindpositie bereikt](#) (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
- [87 - Uitgangen 5-6 - Onderste eindpositie bereikt](#) (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
- [127 - Uitgangen 7-8 - Onderste eindpositie bereikt](#) (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
- [167 - Uitgangen 9-10 - Onderste eindpositie bereikt](#) (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene	De tab Scene en het geheel aan instellingen die verbonden zijn met de functie zijn: Verborgen. Weergegeven.	Niet actief* Actief

* Standaardwaarde

Communicatieobjecten:

- [8 - Uitgangen 1-2 - Scene](#) (1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber)
- [48 - Uitgangen 3-4 - Scene](#) (1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber)
- [88 - Uitgangen 5-6 - Scene](#) (1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber)
- [128 - Uitgangen 7-8 - Scene](#) (1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber)
- [168 - Uitgangen 9-10 - Scene](#) (1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber)

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Scene Rolluik](#).

Instelling	Beschrijving	Waarde
Blokkeren	De tab Blokkeren en het geheel aan instellingen die verbonden zijn met de functie zijn: Verborgen. Weergegeven voor 1 object Blokkeren. Weergegeven voor 2 objecten Blokkeren.	Niet actief* 1 Blokkerenobject 2 Blokkerenobject

Communicatieobjecten
Blokkeren 1

- [13 - Uitgangen 1-2 - Blokkeren 1](#) (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- [53 - Uitgangen 3-4 - Blokkeren 1](#) (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- [93 - Uitgangen 5-6 - Blokkeren 1](#) (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- [133 - Uitgangen 7-8 - Blokkeren 1](#) (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- [173 - Uitgangen 9-10 - Blokkeren 1](#) (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

Communicatieobjecten
Blokkeren 2

- [14 - Uitgangen 1-2 - Blokkeren 2](#) (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- [54 - Uitgangen 3-4 - Blokkeren 2](#) (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- [94 - Uitgangen 5-6 - Blokkeren 2](#) (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- [134 - Uitgangen 7-8 - Blokkeren 2](#) (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- [174 - Uitgangen 9-10 - Blokkeren 2](#) (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Blokkeren Rolluik](#).

Instelling	Beschrijving	Waarde
Preset	De tab Preset en het geheel aan instellingen die verbonden zijn met de functie zijn: Verborgen. Weergegeven voor 1 Preset object. Weergegeven voor 2 Preset object.	Niet actief* Actief met 1 preset object Actief met 2 preset object

Opmerking: Alle wijzigingen van de waarde van deze instelling leiden tot de verwijdering van de instellingen en de geassocieerde groepsadressen.

* Standaardwaarde

Communicatieobjecten Preset 1
9 - Uitgangen 1-2 - Preset 1 (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
49 - Uitgangen 3-4 - Preset 1 (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
89 - Uitgangen 5-6 - Preset 1 (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
129 - Uitgangen 7-8 - Preset 1 (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
169 - Uitgangen 9-10 - Preset 1 (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)

Communicatieobjecten Preset 2
10 - Uitgangen 1-2 - Preset 2 1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
50 - Uitgangen 3-4 - Preset 2 (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
90 - Uitgangen 5-6 - Preset 2 (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
130 - Uitgangen 7-8 - Preset 2 (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
170 - Uitgangen 9-10 - Preset 2 (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Preset Rolluik](#).

Instelling	Beschrijving	Waarde
Prioriteit	De tab Prioriteit en het geheel aan instellingen die verbonden zijn met de functie zijn: Verborgen. Weergegeven.	Niet actief* Actief

Het apparaat reageert op telegrammen die ontvangen zijn via het object **Prioriteit** volgens het onderstaande overzicht:

Telegram ontvangen op object Prioriteit		Status van de uitgangen
Bit 1	Bit 2	
0	0	Einde van Prioriteit
0	1	Einde van Prioriteit
1	0	Prioriteit UIT
1	1	Prioriteit AAN

Communicatieobjecten:
16 - Uitgangen 1-2 - Prioriteit (2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control)
56 - Uitgangen 3-4 - Prioriteit (2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control)
96 - Uitgangen 5-6 - Prioriteit (2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control)
136 - Uitgangen 7-8 - Prioriteit (2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control)
176 - Uitgangen 9-10 - Prioriteit (2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control)

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Prioriteit Rolluik](#).

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Alarm	De tab Alarm en alle instellingen die aan de functie zijn gekoppeld zijn: Verborgen. Weergegeven voor 1 Alarm object Weergegeven voor 2 alarm objecten Weergegeven voor 3 alarm objecten	Niet actief* 1 Alarm object 2 Alarm object 3 Alarm object

Communicatieobjecten: [18 - Uitgangen 1-2 - Alarm 1](#) (1 bit - 1.005 DPT_Alarm)
[58 - Uitgangen 3-4 - Alarm 1](#) (1 bit - 1.005 DPT_Alarm)
[98 - Uitgangen 5-6 - Alarm 1](#) (1 bit - 1.005 DPT_Alarm)
[138 - Uitgangen 7-8 - Alarm 1](#) (1 bit - 1.005 DPT_Alarm)
[178 - Uitgangen 9-10 - Alarm 1](#) (1 bit - 1.005 DPT_Alarm)

Communicatieobjecten: [19 - Uitgangen 1-2 - Alarm 2](#) (1 bit - 1.005 DPT_Alarm)
[59 - Uitgangen 3-4 - Alarm 2](#) (1 bit - 1.005 DPT_Alarm)
[99 - Uitgangen 5-6 - Alarm 2](#) (1 bit - 1.005 DPT_Alarm)
[139 - Uitgangen 7-8 - Alarm 2](#) (1 bit - 1.005 DPT_Alarm)
[179 - Uitgangen 9-10 - Alarm 2](#) (1 bit - 1.005 DPT_Alarm)

Communicatieobjecten: [20 - Uitgangen 1-2 - Alarm 3](#) (1 bit - 1.005 DPT_Alarm)
[60 - Uitgangen 3-4 - Alarm 3](#) (1 bit - 1.005 DPT_Alarm)
[100 - Uitgangen 5-6 - Alarm 3](#) (1 bit - 1.005 DPT_Alarm)
[140 - Uitgangen 7-8 - Alarm 3](#) (1 bit - 1.005 DPT_Alarm)
[180 - Uitgangen 9-10 - Alarm 3](#) (1 bit - 1.005 DPT_Alarm)

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Alarm](#).

Instelling	Beschrijving	Waarde
Zonnescherm	De tab Zonnescherm en alle instellingen die aan de functie zijn gekoppeld zijn: Verborgen. Weergegeven.	Niet actief* Actief

Communicatieobjecten: [22 - Uitgangen 1-2 - Zonnescherm positie in %](#) (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
[62 - Uitgangen 3-4 - Zonnescherm positie in %](#) (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
[102 - Uitgangen 5-6 - Zonnescherm positie in %](#) (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
[142 - Uitgangen 7-8 - Zonnescherm positie in %](#) (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
[182 - Uitgangen 9-10 - Zonnescherm positie in %](#) (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)

* Standaardwaarde

- Communicatieobjecten:
- 23 - Uitgangen 1-2 - Lamelverstelling (0-100%)** (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
 - 63 - Uitgangen 3-4 - Lamelverstelling (0-100%)** (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
 - 103 - Uitgangen 5-6 - Lamelverstelling (0-100%)** (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
 - 143 - Uitgangen 7-8 - Lamelverstelling (0-100%)** (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
 - 183 - Uitgangen 9-10 - Lamelverstelling (0-100%)** (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Zonnescherm](#).

3.9.2 Scene

Busdeelnemer: 1.1.1 10-voudige schakeluitgang 230V 10A

Uitgangen 1-20: Functie	Aantal gebruikte scenes	8
Uitgangen 1-10: Functie selectie	Scene opslaan met lange toetsdruk	Actief
- U1-10: Handbediening AAN/UIT	Bevestiging scene geheugen (Status uitg. geïnverteerd gedurende 3s)	Niet actief
- U1-10: Status indicatie AAN/UIT	Positie voor scene 1	Niet actief
Uitgangen 1-2: Functie selectie	Positie voor scene 2	Niet actief
- U1-2: Scenes	Positie voor scene 3	Niet actief
Uitgang 3: Functie selectie	Positie voor scene 4	Niet actief
Uitgang 4: Functie selectie	Positie voor scene 5	Niet actief
Uitgang 5: Functie selectie	Positie voor scene 6	Niet actief
Uitgang 6: Functie selectie	Positie voor scene 7	Niet actief
Uitgang 7: Functie selectie	Positie voor scene 8	Niet actief
Uitgang 8: Functie selectie		
Uitgang 9: Functie selectie		
Uitgang 10: Functie selectie		
Informatie		

Instelling	Beschrijving	Waarde
Aantal gebruikte scenes	Deze instelling definieert het aantal gebruikte scenes.	8* - 16 - 24 - 32 - 48 - 64

Opmerking: Als het scene nummer dat ontvangen wordt op het object scene groter is dan het maximale aantal scene, blijft de status van de uitgang onveranderd.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene opslaan met zeer lange toetsdruk	Deze instelling maakt het aanleren en opslaan van een scene mogelijk door lang (> 5 seconden) op de betreffende drukknop te drukken.	Niet actief Actief*

* Standaardwaarde

Aanleren en opslaan van scenes

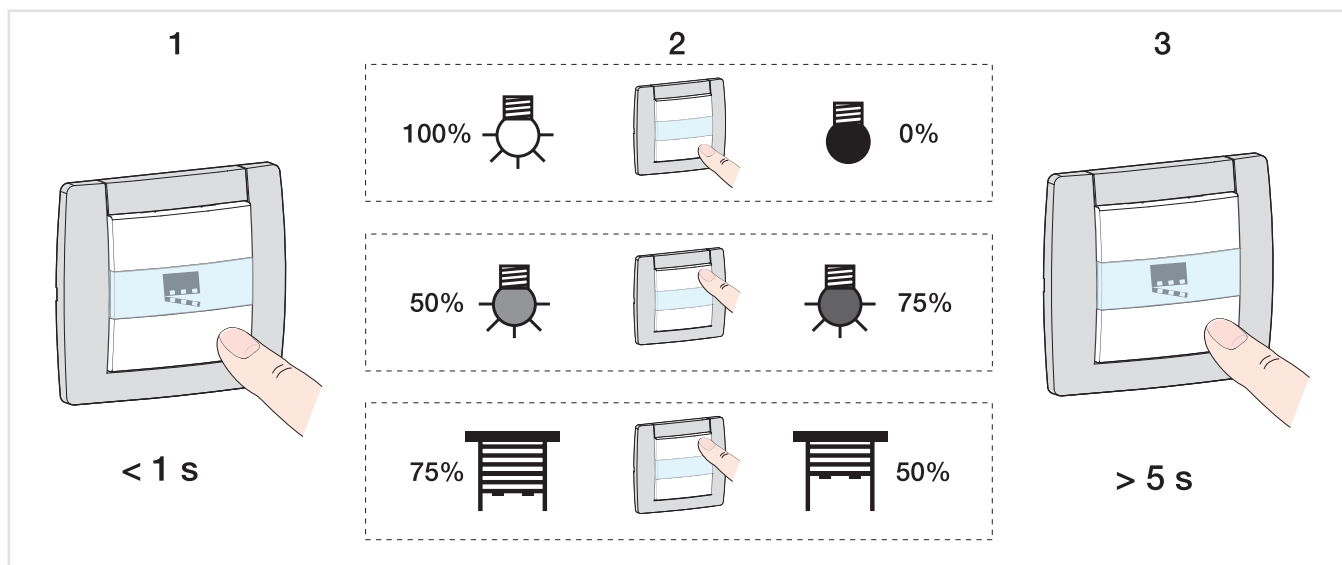
Deze procedure maakt het mogelijk een scene te wijzigen en op te slaan. Bijvoorbeeld door lokaal te drukken op de druktoetsen in de ruimte of voor het verzenden van een waarde afkomstig van een visualistai interface.

Voor het lanceren of opslaan van de scenes moeten de volgende waarde doorgegeven worden:

Scene nummer	Lancering van een scene (Waarde van het object: 1 byte)	Opslaan van de scene (Waarde van het object: 1 byte)
1 - 64	= Scene nummer - 1	= Scene nummer + 128
Voorbeeld		
1	0	128
2	1	129
3	2	130
...	...	
64	63	191

Opslaan van een scene met behulp van de drukknop in de ruimte.

- De scene activeren door kort te drukken op de schakelaar die de scene inschakelt.
- Breng de uitgangen (verlichting, rolluiken, ...) in de gewenste toestand met behulp van de gewone lokale bediening (drukknop, afstandbediening...).
- Opslaan van de status van de uitgangen door langer dan 5 s te drukken op de schakelaar die de scene inschakelt. Het opslaan wordt weergegeven doot het kort activeren van de uitgangen.



Instelling	Beschrijving	Waarde
Bevestiging scene geheugen	Het opslaan van de scene: Is niet voldaan. Is voldaan via omkering gedurende 3 s van de status van de uitgang.	Niet actief* Actief

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie voor scene X	Bij activering van de scene X,: Onveranderd. Zet het Omhoog contact in werking. Zet het Omlaag contact in werking. Gaat over naar een specifieke positie. Reactiveren het zonnescerm. Deactiveren het zonnescerm.	Niet actief* Omhoog Omlaag Specifieke positie Zonnescerm reactiveren Zonnescerm deactiveren

X = 1 tot 64

*Opmerking: Elke uitgang heeft maximaal 64 scenes afhankelijk van de instelling **Aantal gebruikte scenes**.*

Opmerking: De functie Zonnescerm van de gekozen uitgang moet geconfigureerd zijn. Als dit niet het geval is, blijft de status onveranderd.

*Opmerking: Het opslaan van een scene met behulp van de drukknop in de ruimte werkt niet als de instelling **positie voor scene X** inactief is.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie (0-100%)	Deze instelling definieert de positie van het rolluik of de store die moet worden toegepast voor scene X.	0 ... 5* ... 100

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **positie voor scene X** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%)	Deze instelling definieert de hoek van de store die moet worden toegepast voor scene X.	0 ... 5* ... 100

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **positie voor scene X** de waarde **specifieke positie** heeft en als de instelling **Type afsluiting uitgang** de waarde **store** heeft.*

* Standaardwaarde

3.9.3 Blokkeren

Busdeelnemer: 1.1.1 10-voudige schakeluitgang 230V 10A

Uitgangen 1-20: Functie	Soort blokkering	Blokkeren uitgang
Uitgangen 1-10: Functie selectie	Tijdsduur blokkeren	Permanent
- U1-10: Handbediening AAN/UIT	Polariteit van object blokkeren 1	0 = Blokkeren uitgeschakeld, 1 = Blok.n ingeschak.
- U1-10: Status indicatie AAN/UIT	Polariteit van object blokkeren 2	0 = Blokkeren uitgeschakeld, 1 = Blok.n ingeschak.
Uitgangen 1-2: Functie selectie	Prioriteit tussen blokkeren1 en 2	Blokkeren 1 > Blokkeren 2
- U1-2: Blokkeren	Positie tijdens blokkeren 1	Positie behouden
Uitgang 3: Functie selectie	Positie tijdens blokkeren 2	Positie behouden
Uitgang 4: Functie selectie	Positie na blokkeren 1	Positie behouden
Uitgang 5: Functie selectie	Positie na blokkeren 2	Positie behouden
Uitgang 6: Functie selectie	Object status indicatie blokkeren	Actief
Uitgang 7: Functie selectie	Polariteit	0 = Blokkeren uitgeschakeld, 1 = Blok.n ingeschak.
Uitgang 8: Functie selectie	Zenden	Bij statusverandering en cyclisch
Uitgang 9: Functie selectie	Uren (u)	0
Uitgang 10: Functie selectie	Minuten (m)	10
Informatie	Seconden (s)	0

De functie Blokkeren maakt het mogelijk een uitgang tot vergrendelen in een bepaalde status.

Prioriteit: Handbediening > Prioriteit > **Blokkeren** > Basisfunctie.

Blokkeren verbiedt alle acties tot een opdracht einde Blokkeren wordt verzonden.

De tijdsduur blokkeren kan worden ingesteld.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Soort blokkering	<p>De functie Blokkeren:</p> <p>Directe controle van het uitgangschakelcontact. Zolang de functie Blokkeren is geactiveerd, kan het Uitgangschakelcontact alleen bediend worden door functies met een hogere prioriteit.</p> <p>Wordt gebruikt als Autorisatie object. Zolang de functie Blokkeren is geactiveerd, kan het Uitgangschakelcontact alleen bediend worden door specifiek gedefinieerde objecten.</p>	<p>Blokkeren uitgang*</p> <p>Objecten blokkeren</p>

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Tijdsduur blokkeren	De duur van de functie Blokkeren Is niet beperkt in de tijd, blokkeren is actief tot ontvangst van de opdracht einde blokkeren op het object Blokkeren 1 . Is actief voor bepaalde duur, aan het einde van de tijdsinstelling is bediening van de uitgang opnieuw toegestaan.	Permanent* Tijdbegrenzing

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u) Minuten (m) Seconden (s)	Deze instelling definieert de activeringsduur van de functie Blokkeren.	0 uur: 0 tot 23 uur 15 minuten: 0 tot 59 min 0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Tijdsduur blokkeren** de volgende waarde heeft: **Tijdbegrenzing**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit van object blokkeren 1	Bij ontvangst van een waarde voor het object Blokkeren 1 : Geactiveerd met waarde 1. Wordt het blokkeren gedeactiveerd met waarde 0. Geactiveerd met waarde 0. Wordt het blokkeren gedeactiveerd met waarde 1.	0 = Blokkeren niet actief, 1 = Blokkeren actief* 0 = Blokkeren actief, 1 = Blokkeren niet actief

Opmerking: De instellingen en de objecten zijn identiek voor **Blokkeren 2** ; Alleen de termen zijn aangepast.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Prioriteit tussen blokkeren1 en 2	De prioriteit tussen blokkeren 1 en 2 wordt als volgt gedefinieerd: Blokkeren 1 prioritair boven blokkeren 2. Blokkeren 2 prioritair boven blokkeren 1. Blokkeren 1 en blokkeren 2 hebben dezelfde prioriteit.	Blokkeren 1 > Blokkeren 2* Blokkeren 1 < Blokkeren 2 Blokkeren 1 = Blokkeren 2

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Blokkeren** de volgende waarde heeft: **Actief met 2 blokkerenobject**.

Opmerking: De prioriteit van de functie **Blokkeren** werkt op dezelfde manier ongeacht het type blokkeren **blokkeren uitgang of blokkeren per object**.

* Standaardwaarde

Het functioneringsprincipe van prioriteiten:

Als Blokkeren 1 > blokkeren 2

Functie Blokkeren actief	Opdracht activering blokkeren 1	Opdracht activering blokkeren 2
Geen	Blokkeren 1 is actief	Blokkeren 2 is actief
Blokkeren 1	Blokkeren 1 blijft geactiveerd	Ondanks de opdracht tot activering blokkeren 2, blijft blokkeren 1 geactiveerd
Blokkeren 2	Blokkeren 1 is actief	Blokkeren 2 blijft geactiveerd

Als Blokkeren 1 = blokkeren 2

Functie Blokkeren actief	Opdracht activering blokkeren 1	Opdracht activering blokkeren 2
Geen	Blokkeren 1 is actief	Blokkeren 2 is actief
Blokkeren 1	Blokkeren 1 blijft geactiveerd	Blokkeren 2 is actief
Blokkeren 2	Blokkeren 1 is actief	Blokkeren 2 blijft geactiveerd

Als Blokkeren 1 < blokkeren 2

Functie Blokkeren actief	Opdracht activering blokkeren 1	Opdracht activering blokkeren 2
Geen	Blokkeren 1 is actief	Blokkeren 2 is actief
Blokkeren 1	Blokkeren 1 blijft geactiveerd	Blokkeren 2 is actief
Blokkeren 2	Ondanks de opdracht tot activering blokkeren 1, blijft blokkeren 2 geactiveerd	Blokkeren 2 blijft geactiveerd

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie tijdens blokkeren 1	Gedurende het blokkeren 1, de uitgang luik/volet: Onveranderd. Zet het Omhoog contact in werking. Zet het Omlaag contact in werking. Opent de 2 contacten. Gaat over naar een specifieke positie.	Positie behouden* Omhoog Omlaag Stop Specifieke positie

Opmerking: De instellingen en de objecten zijn identiek voor Blokkeren 2 ; Alleen de termen zijn aangepast.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie (0-100%)	Deze instelling definieert de positie van het rolluik of de store die moet worden toegepast.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie tijdens blokkeren 1** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%)	Deze instelling definieert de hoek van de store die moet worden toegepast.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **positie tijdens blokkeren 1** de waarde **specifiek positie** heeft en als de instelling **Type afsluiting uitgang** de waarde **store** heeft.

* Standaardwaarde

Blokkeren 1 geautoriseerd object:

De instellingen hieronder maken het mogelijk de objecten te kiezen waarmee de uitgang kan worden bediend ondanks de activering van de functie Blokkeren.

*Opmerking: Deze instellingen zijn alleen zichtbaar als de instelling **Soort blokkering** de volgende waarde heeft: **Objecten blokkeren**.*

Instelling	Betreffende objecten	Waarde
Omhoog/omlaag	Omhoog/omlaag (lange toetsdr.)	Ja Nee*
Lamelverstelling/stop	Lamelverst./stop (korte druk)	Ja Nee*
Scene	Scene	Ja Nee*
Positie in %	Positie in %	Ja Nee*
Lamelverstelling in %	Lamelverstelling in %	Ja Nee*
Zonnescherm positie in %	Zonnescherm positie in %	Ja Nee*
Zonnescherm lamelverstelling in %	Lamelverstelling (0-100%)	Ja Nee*
Preset 1	Preset 1	Ja Nee*
Preset 2	Preset 2	Ja Nee*

Opmerking: De instellingen en de objecten zijn identiek voor Blokkeren 2 ; Alleen de termen zijn aangepast.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie na blokkeren 1	Na het blokkeren 1, de uitgan luik/store: Onveranderd. Zet het Omhoog contact in werking. Zet het Omlaag contact in werking. Gaat over naar een specifieke positie. Gaat over naar de actieve positie voor het begin van de functie blokkeren 1. Gaat over naar de positie die bestaat als er geen functie blokkeren 1 plaatsvindt.	Positie behouden* Omhoog Omlaag Specifieke positie Status voor blokkeren Theoretische status zonder blokkeren 1

*Opmerking: De opdrachten omhoog, omlaag en positie lamellen worden niet opgeslagen emt de instelling **theoretische status zonder blokkeren1**.*

Opmerking: De instellingen en de objecten zijn identiek voor Blokkeren 2 ; Alleen de termen zijn aangepast.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie (0-100%)	Deze instelling definieert de positie van het rolluik of de store die moet worden toegepast.	0 ... 5* ... 100

*Opmerking: De instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie na blokkeren 1** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.*

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%)	Deze instelling definieert de hoek van de store die moet worden toegepast.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie na blokkeren 1** de waarden **specifieke positie** heeft en als de instelling **Type afsluiting uitgang** de waarde **store** heeft.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object status indicatie blokkeren	Het object Status indicatie blokkeren is verborgen.	Niet actief*
	Het object Status indicatie blokkeren wordt weergegeven.	Actief

Communicatieobjecten:

- [15 - Uitgangen 1-2 - Status indicatie blokkeren](#) (1 bit - 1.011 DPT_State)
- [55 - Uitgangen 3-4 - Status indicatie blokkeren](#) (1 bit - 1.011 DPT_State)
- [95 - Uitgangen 5-6 - Status indicatie blokkeren](#) (1 bit - 1.011 DPT_State)
- [135 - Uitgangen 7-8 - Status indicatie blokkeren](#) (1 bit - 1.011 DPT_State)
- [175 - Uitgangen 9-10 - Status indicatie blokkeren](#) (1 bit - 1.011 DPT_State)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit	Het object Status indicatie blokkeren zendt uit: 0 bij de deactivering van blokkeren. 1 bij de activering van blokkeren. 0 bij de activering van blokkeren. 1 bij de deactivering van blokkeren.	0 = Blokkeren niet actief, 1 = Blokkeren actief* 0 = Blokkeren actief, 1 = Blokkeren niet actief

Instelling	Beschrijving	Waarde
Zenden	Het object Status indicatie blokkeren is uitgezonden: Bij de activering en deactivering van blokkeren. Periodiek volgens een instelbare duur. Bij de activering en deactivering van blokkeren en periodiek afhankelijk van de instelbare duur.	Bij statusverandering* Periodiek Bij statusverandering en cyclisch

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object status indicatie blokkeren** de volgende waarde heeft: **Actief**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling bepaalt het tijdsinterval tussen elke uitzending van het object Status indicatie blokkeren .	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		10 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Zenden** een waarde heeft van: **Periodiek** or **Bij statusverandering en cyclisch**.

* Standaardwaarde

3.9.4 Preset

Busdeelnemer: 1.1.1 10-voudige schakeluitgang 230V 10A

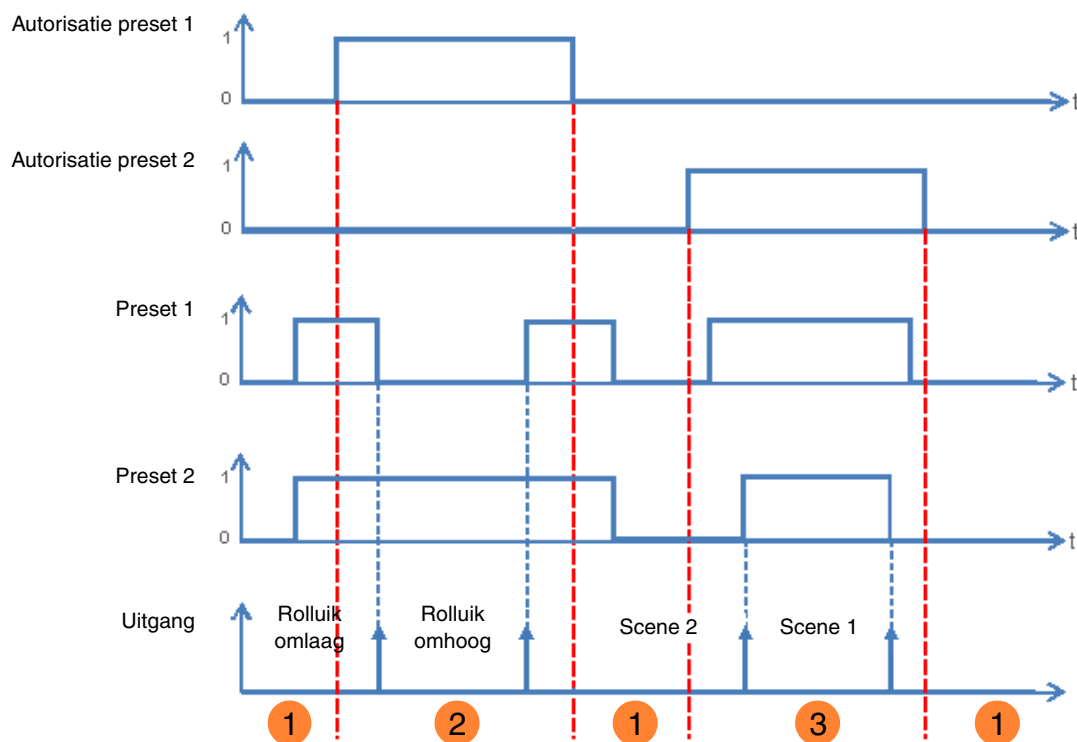
Uitgangen 1-20: Functie	Object autorisatie preset	Actief
Uitgangen 1-10: Functie selectie	Startwaarde object autorisatie preset 1	Waarde voor initialisatie
- U1-10: Handbediening AAN/UIT	Startwaarde object autorisatie preset 2	Waarde voor initialisatie
- U1-10: Status indicatie AAN/UIT	Polariteit object autorisatie preset 1	0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd
Uitgangen 1-2: Functie selectie	Polariteit object autorisatie preset 2	0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd
- U1-2: Preset	Positie in % bij preset 1 = 0	Scene nummer
Uitgang 3: Functie selectie	Scene bij preset 1 = 0	1
Uitgang 4: Functie selectie	Positie in % bij preset 1 = 1	Specifieke positie
Uitgang 5: Functie selectie	Positie (0-100%)	100
Uitgang 6: Functie selectie	Lamelverstelling (0-100%)	100
Uitgang 7: Functie selectie	Positie in % bij preset 2 = 0	Positie behouden
Uitgang 8: Functie selectie	Positie in % bij preset 2 = 1	Positie behouden
Uitgang 9: Functie selectie		
Uitgang 10: Functie selectie		
Informatie		

De functie Preset maakt het mogelijk een geheel van uitgangen in een bepaalde instelbare staat te brengen. Preset wordt geactiveerd via object(en) in 1 bit formaat.

Principe van de Preset autorisatie:

De instellingen zijn de volgende:

- Polariteit object autorisatie preset 1: 0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd.
- Polariteit object autorisatie preset 2: 0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd.
- Positie in % voor Preset 1= 0: Rolluik omlaag.
- Positie in % voor Preset 1= 1: Rolluik omhoog.
- Positie in % voor Preset 2= 0: Scene 1.
- Positie in % voor Preset 2= 1: Scene 2.



- 1 De preset ingangen hebben geen invloed op de uitgangen.
- 2 De opdracht Preset 1 is uitgevoerd.
- 3 De opdracht Preset 2 is uitgevoerd.

Opmerking: De opdrachten Preset worden niet onmiddellijk na de autorisatie uitgevoerd, maar pas bij de statusverandering van Preset.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object autorisatie preset	Het object Autorisatie preset 1 en de geassocieerde instellingen zijn: Verborgen. Weergegeven. Het object maakte het mogelijk de functie Preset 1 van het apparaat via de bus KNX te activeren of deactiveren.	Niet actief* Actief

Opmerking: Het aantal preset objecten dat beschikbaar is, hangt af van de **Preset** instelling. Dit zijn er maximaal twee.

- Communicatieobjecten:
- 11 - Uitgangen 1-2 - Autorisatie preset 1 (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
 - 51 - Uitgangen 34 - Autorisatie preset 1 (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
 - 91 - Uitgangen 5-6 - Autorisatie preset 1 (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
 - 131 - Uitgangen 7-8 - Autorisatie preset 1 (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
 - 171 - Uitgangen 9-10 - Autorisatie preset 1 (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

* Standaardwaarde

- Communicatieobjecten:
- 12 - Uitgangen 1-2 - Autorisatie preset 2** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
 - 52 - Uitgangen 3-4 - Autorisatie preset 2** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
 - 92 - Uitgangen 5-6 - Autorisatie preset 2** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
 - 132 - Uitgangen 7-8 - Autorisatie preset 2** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
 - 172 - Uitgangen 9-10 - Autorisatie preset 2** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

Opmerking: De instellingen en de objecten zijn identiek voor Preset 2 ; Alleen de termen zijn aangepast.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Startwaarde object autorisatie preset 1	Bij de initialisatie van het apparaat na downloaden of retour van de busspanning, wordt de waarde van het object Autorisatie preset 1 :	
	Op 0 gezet.	0
	Op 1 gezet.	1
	Op de waarde van de logische ingang voor initialisatie gezet.	Waarde voor initialisatie*

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object autorisatie preset** de volgende waarde heeft: **Actief**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit object autorisatie preset 1	Bij ontvangst van de waarde op het object Autorisatie preset 1 , wordt de Preset 1 geblokkeerd:	
	Heeft het blokkeren waarde 1.	0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd*
	Heeft het blokkeren waarde 0.	0 = Geautoriseerd, 1 = Geblokkeerd

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object autorisatie preset** de volgende waarde heeft: **Actief**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie in % voor Preset 1= 0	Als Preset 1= 0 , de uitgang van het rolluik/de store:	
	Onveranderd.	Positie behouden*
	Zet het Omhoog contact in werking.	Omhoog
	Zet het Omlaag contact in werking.	Omlaag
	Opent de 2 contacten.	Stop
	Gaat over naar een specifieke positie.	Specifieke positie
	Gaat over naar een in een scène ingestelde positie.	Scene nummer
	Reactiveren het zonnescerm.	Activering zonnescerm
	Deactiveren het zonnescerm.	Zonnescerm deactiveren
	Gaat over naar de active positie voor Preset 1= 1	Status voor preset 1 = 1

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie (0-100%)	Deze instelling definieert de positie van het rolluik of de store die moet worden toegepast.	0* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Poqpositie in % voor Prest 1= 0** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%)	Deze instelling definieert de hoek van de store die moet worden toegepast.	0* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie in % voor preset 1= 0** de waarde **specifieke positie** heeft en als de instelling **Type afsluiting uitgang** de waarde **store** heeft.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene nummer bij preset 1 = 0	Deze instelling definieert de waarde van de scene als: Het object Preset 1 heeft de waarde 0. De instelling Status bij object preset 1 = 0 heeft de scene waarde.	Scene 1 ... 64 Standaardwaarde: 1

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie in % voor Preset 1= 1	Als Preset 1= 0 , de uitgang van het rolluik/de store Onveranderd. Zet het Omhoog contact in werking. Zet het Omlaag contact in werking. Opent de 2 contacten. Gaat over naar een specifieke positie. Gaat over naar een in een scène ingestelde positie. Reactiveren het zonnescerm. Deactiveren het zonnescerm. Gaat over naar de active positie voor Preset 1= 0	Positie behouden* Omhoog Omlaag Stop Specifieke positie Scene nummer Activering zonnescerm Zonnescerm deactiveren Status voor preset 1 = 0

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie (0-100%)	Deze instelling definieert de positie van het rolluik of de store die moet worden toegepast.	0* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Poqpositie in % voor Prest 1= 1** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%)	Deze instelling definieert de hoek van de store die moet worden toegepast.	0* ... 100

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie in % voro preset 1= 1** de waarde **specifieke positie** heeft en als de instelling **Type afsluiting uitgang** de waarde **store** heeft.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene nummer bij preset 1 = 1	Deze instelling definieert de waarde van de scene als: Het object Preset 1 heeft de waarde 1. De instelling Status bij object preset 1 = 1 heeft de scene waarde.	Scene 1 ... 64 Standaardwaarde: 2

* Standaardwaarde

3.9.5 Prioriteit

Busdeelnemer: 1.1.1 10-voudige schakeluitgang 230V 10A

Uitgangen 1-20: Functie	Object status indicatie prioriteit	Actief
Uitgangen 1-10: Functie selectie	Polariteit	0 = Geen prioriteit, 1 = Prioriteit
- U1-10: Handbediening AAN/UIT	Zenden	Bij statusverandering en cyclisch
- U1-10: Status indicatie AAN/UIT	Uren (u)	0
Uitgangen 1-2: Functie selectie	Minuten (m)	10
- U1-2: Prioriteit	Seconden (s)	0
Uitgang 3: Functie selectie	Positie na prioriteit	Positie behouden
Uitgang 4: Functie selectie		
Uitgang 5: Functie selectie		
Uitgang 6: Functie selectie		
Uitgang 7: Functie selectie		
Uitgang 8: Functie selectie		
Uitgang 9: Functie selectie		
Uitgang 10: Functie selectie		
Informatie		

De functie Prioriteit maakt het mogelijk een uitgang in een vooraf gedefinieerde status te forceren.

Prioriteit: Handbediening > **Prioriteit** > Blokkeren > Basisfunctie.

Er worden geen andere opdrachten verwerkt als Prioriteit actief is. Alleen een annulering van Prioriteit maakt het mogelijk opnieuw andere opdrachten te autoriseren.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object status indicatie prioriteit	Het object Status indicatie prioriteit en de geassocieerde instellingen zijn verborgen.	Niet actief*
	Het object Status indicatie prioriteit en de geassocieerde instellingen worden weergegeven.	Actief

Communicatieobjecten:

17 - Uitgangen 1-2 - Status indicatie prioriteit (1 bit - 1.011 DPT_State)

57 - Uitgangen 3-4 - Status indicatie prioriteit (1 bit - 1.011 DPT_State)

97 - Uitgangen 5-6 - Status indicatie prioriteit (1 bit - 1.011 DPT_State)

137 - Uitgangen 7-8 - Status indicatie prioriteit (1 bit - 1.011 DPT_State)

177 - Uitgangen 9-10 - Status indicatie prioriteit (1 bit - 1.011 DPT_State)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit	Het object Status indicatie prioriteit zendt uit:	
	0 bij de deactivering van Prioriteit. 1 bij de activering van Prioriteit.	0 = Niet prioritair, 1 = Prioritair*
	0 bij de activering van Prioriteit. 1 bij de deactivering van Prioriteit.	0 = Prioritair, 1 = Niet prioritair

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Object status indicatie prioriteit** de volgende waarde heeft: **Actief**.*

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Zenden	Het object Status indicatie prioriteit is uitgezonden: Bij de activering en de deactivering van Prioriteit. Periodiek volgens een instelbare duur. Bij de activering en deactivering van Prioriteit en periodiek volgens een instelbare duur.	Bij statusverandering* Periodiek Bij statusverandering en cyclisch

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Object status indicatie prioriteit** de volgende waarde heeft: **Actief**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling bepaalt het tijdsinterval tussen elke uitzending van het object Status indicatie prioriteit .	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		10 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Zenden** een waarde heeft van: **Periodiek** or **Bij statusverandering en cyclisch**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie na prioriteit	Na prioriteit, de uitgang van het rolluik/de store: Onveranderd. Zet het Omhoog contact in werking. Zet het Omlaag contact in werking. Gaat over naar een specifieke positie. Gaat over naar de actieve positie voor prioriteit. Gaat over naar de positie die bestaat als geen prioriteit plaatsvindt.	Positie behouden* Omhoog Omlaag Specifieke positie Status voor prioriteit Theoretische status zonder prioriteit

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie (0-100%)	Deze instelling definieert de positie van het rolluik of de store die moet worden toegepast op de verwijdering van de prioriteit.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **positie na prioriteit** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%)	Deze instelling definieert de hoek van de store die moet worden toegepast na verwijdering van de prioriteit.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **positie na prioriteit** de waarde **specifieke positie** heeft en als de instelling **Type afsluiting uitgang** de waarde **store** heeft.

* Standaardwaarde

3.9.6 Alarm

Busdeelnummer: 1.1.1 10-voudige schakeluitgang 230V 10A

Uitgangen 1-20: Functie	Alarm 1	Permanent
Uitgangen 1-10: Functie selectie	Positie bij alarm 1	Positie behouden
- U1-10: Handbediening AAN/UIT	Positie na alarm 1	Positie behouden
- U1-10: Status indicatie AAN/UIT	Alarm 2	Permanent
Uitgangen 1-2: Functie selectie	Positie bij alarm 2	Positie behouden
- U1-2: Alarm	Positie na alarm 2	Positie behouden
Uitgang 3: Functie selectie	Alarm 3	Permanent
Uitgang 4: Functie selectie	Positie bij alarm 3	Positie behouden
Uitgang 5: Functie selectie	Positie na alarm 3	Positie behouden
Uitgang 6: Functie selectie	Prioriteit tussen alarm 1, 2 en 3	Alarm 1 > Alarm 2 > Alarm 3
Uitgang 7: Functie selectie	Object status indicatie alarm	Actief
Uitgang 8: Functie selectie	Polariteit	0 = Geen alarm, 1 = Alarm
Uitgang 9: Functie selectie	Zenden	Bij statusverandering
Uitgang 10: Functie selectie	Monitoring frequentie	Actief
Informatie	Uren (u)	0
	Minuten (m)	30
	Seconden (s)	0

3.9.6.1 Alarm 1 tot 3

Instelling	Beschrijving	Waarde
Alarm X	Deze instelling definieert of de functie Alarm permanent of in de tijd beperkt is.	Permanent* Tijdbegrenzing

Permanent: De functie is actief tot ontvangst van een einde alarm.

Tijdbegrenzing: De functie is actief voor een bepaalde duur. Aan het einde van de tijdsinstelling is de functie Alarm niet langer actief. Om de functie Alarm opnieuw op te starten voor een bepaalde duur, is een reactivering van de functie nodig.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling definieert de activeringsduur van de Alarmfunctie.	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		30 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Alarm X** de volgende waarde heeft: **Tijdbegrenzing**.*

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie bij alarm X	Tijdens het alarm X, de uitgang rolluik/store: Onveranderd. Zet het Omhoog contact in werking. Zet het Omlaag contact in werking. Opent de 2 contacten. Gaat over naar een specifieke positie. Gaat over naar een in een scène ingestelde positie.	Positie behouden* Omhoog Omlaag Stop Specifieke positie Scene nummer

X = 1 tot 3

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie (0-100%)	Deze instelling definieert de positie van het rolluik of de store die moet worden toegepast op het inschakelen van het betreffende alarm.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **positie bij alarm X** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%)	Deze instelling definieert de hoek van de store die moet worden toegepast op het inschakelen van het betreffende alarm.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie bij alarm X** de waarde **specifieke positie** heeft en als de instelling **Type afsluiting uitgang** de waarde **store** heeft.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene	Deze instelling definieert het scene nummer dat geactiveerd moet worden bij inschakeling van het betreffende alarm.	Scene 1 ... 64 Standaardwaarde: 1

X = 1 tot 3

De uitgangen reageren volgens het scene nummer en de geassocieerde instellingen.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **positie bij alarm X** de volgende waarde heeft: **Scene**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie na alarm X	Na het alarm X, de uitganag rolluik/store: Onveranderd. Zet het Omhoog contact in werking. Zet het Omlaag contact in werking. Opent de 2 contacten. Gaat over naar een specifieke positie. Gaat over naar een in een scène ingestelde positie. Gaat over naar de active positie voor het begin van het alarm. Gaat over naat de positie die bestaat als geen alarm plaatsvindt.	Positie behouden* Omhoog Omlaag Stop Specifieke positie Scene nummer Positie voor alarm Theoretische status zonder alarm X

X = 1 tot 3

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie (0-100%)	Deze instelling definieert de positie van het rolluik of de store die moet worden toegepast bij verwijdering van het betreffende alarm.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **positie na alarm X** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%)	Deze instelling definieert de hoek van de store die moet worden toegepast na verwijdering van het betreffende alarm.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie na alarm X** de waarde **specifieke positie** heeft en de instelling **Type afsluiting uitgang** de waarde **store** heeft.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene	Deze instelling definieert het scene nummer dat geactiveerd moet worden bij verwijdering van het betreffende alarm.	Scene 1 ... 64 Standaardwaarde: 1

X = 1 tot 3

De uitgangen reageren volgens het scene nummer en de geassocieerde instellingen.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **positie na alarm X** de volgende waarde heeft: **Scene**.

Als er meerdere alarmen gelijktijdig afgaan, worden de opdrachten die gekoppeld zijn aan het alarm dat de hoogste prioriteit heeft, uitgevoerd. De instellingen hieronder maken het mogelijk de prioriteiten te definiëren afhankelijk van het aantal alarmen.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Prioriteit tussen alarm 1 en 2	Deze instelling definieert de prioriteit tussen 2 alarmfuncties.	Alarm 1 > Alarm 2* Alarm 2 > Alarm 1

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Alarm** de volgende waarde heeft: **2 Alarm object**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Prioriteit tussen alarm 1, 2 en 3	Deze instelling definieert de prioriteit tussen 3 alarmfuncties.	Alarm 1 > Alarm 2 > Alarm 3* Alarm 1 > Alarm 3 > Alarm 2 Alarm 2 > Alarm 1 > Alarm 3 Alarm 2 > Alarm 3 > Alarm 1 Alarm 3 > Alarm 1 > Alarm 2 Alarm 3 > Alarm 2 > Alarm 1

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Alarm** de volgende waarde heeft: **3 Alarm object**.

* Standaardwaarde

3.9.6.2 Status indicatie alarm

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object status indicatie alarm	Deze instelling maakt het mogelijk het object status indicatie alarm te deblokken. Dit object maakt het mogelijk de Alarmfunctie van het apparaat op de bus KNX te verzenden.	Niet actief* Actief

Communicatieobjecten:

- 21 - Uitgangen 1-2 - Status indicatie alarm** (1 bit - 1.011 DPT_State)
- 61 - Uitgangen 3-4 - Status indicatie alarm** (1 bit - 1.011 DPT_State)
- 101 - Uitgangen 5-6 - Status indicatie alarm** (1 bit - 1.011 DPT_State)
- 141 - Uitgangen 7-8 - Status indicatie alarm** (1 bit - 1.011 DPT_State)
- 181 - Uitgangen 9-10 - Status indicatie alarm** (1 bit - 1.011 DPT_State)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit	Het object Status indicatie alarm zendt uit: 0 als geen alarm geactiveerd is. 1 als een van de drie alarmen actief is. 1 als geen alarm geactiveerd is. 0 als een van de drie alarmen actief is.	0 = Gedeactiveerd alarm, 1 = Geactiveerd alarm* 0 = Geactiveerd alarm, 1 = Gedeactiveerd alarm

Instelling	Beschrijving	Waarde
Zenden	Het object status indicatie alarm is verzonden: Bij de activering en deactivering van het alarm. Periodiek volgens een instelbare duur. Bij de activering en deactivering van het alarm en periodiek afhankelijk van de instelbare duur.	Bij statusverandering* Periodiek Bij statusverandering en cyclisch

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object status indicatie alarm** de volgende waarde heeft: **Actief**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling bepaalt het tijdsinterval tussen elke uitzending van het object Status indicatie blokkeren .	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		30 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Zenden** een waarde heeft van: **Periodiek** or **Bij statusverandering en cyclisch**.*

* Standaardwaarde

3.9.6.3 Monitoring frequentie alarm

Instelling	Beschrijving	Waarde
Monitoring frequentie	<p>De objecten Alarm 1-3</p> <p>Wachten niet op het cyclische signaal.</p> <p>Wachten op het cyclische signaal 0.</p> <p>Als in dit tijdsbestek geen opdracht is ontvangen, wordt het alarm automatisch geactiveerd en de rolluiken/stores worden in de positie gezet die gedefinieerd wordt door de instelling Positie bij alarm X.</p>	<p>Niet actief*</p> <p>Actief</p>

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling definieert de maximale duur tussen 2 ontvangen opdrachten.	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		15 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Monitoring frequentie** de volgende waarde heeft: **Actief**.*

* Standaardwaarde

3.9.7 Zonneschermer

Busdeelnermer: 1.1.1 10-voudige schakeluitgang 230V 10A

Uitgangen 1-20: Functie	Type zonneschermer	Objecten positie en lamelverstelling
Uitgangen 1-10: Functie selectie	Blokkeren zonneschermer lokale aansturing	Actief
- U1-10: Handbediening AAN/UIT	Vergrendelen indien	Omhoog/omlaag & lamellen/stop
- U1-10: Status indicatie AAN/UIT	Blokkeren zonneschermer	Permanent
Uitgangen 1-2: Functie selectie	Object autorisatie zonneschermer	Actief
- U1-2: Zonneschermer	Polariteit	0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd
Uitgang 3: Functie selectie	Startwaarde	0
Uitgang 4: Functie selectie	Positie na zonneschermer	Positie behouden
Uitgang 5: Functie selectie	Object status indicatie zonneschermer	Actief
Uitgang 6: Functie selectie	Polariteit	0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd
Uitgang 7: Functie selectie	Zenden	Bij statusverandering
Uitgang 8: Functie selectie		
Uitgang 9: Functie selectie		
Uitgang 10: Functie selectie		
Informatie		

Principe van het zonneschermer:

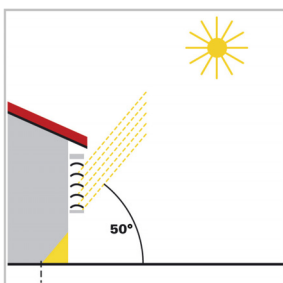
Schaduw en aanpassing van de lamellen

Met de opvolging van de schaduwgrens, wordt het zonneschermer niet volledig afgelaten, maar slechts tot een punt waarbij de zon tot een bepaalde instelbare afstand in de kamer komt (Bijvoorbeeld 50 cm). Op deze manier kan de persoon die zich in de ruimte bevindt nog steeds naar buiten kijken en de planten op de vensterbank genieten nog steeds van het zonlicht.

Opmerking: De opvolging van de schaduwgrens wordt alleen gebruikt bij een zonneschermer dat van boven naar beneden wordt afgelaten (Net als bij rolluiken, textielen zonnewering en persiennes met horizontale lamellen). Deze functie is niet toepasbaar bij een zonneschermer dat zijwaarts beweegt, dat voor het raam langs wordt getrokken vanaf een of beide zijden.

Met de afstelling van de lamellen zijn de horizontale persiennes niet volledig gesloten, maar is de hoek aangepast aan de stand van de zon en automatisch zo georiënteerd dat de zon niet direct in de kamer schijnt.

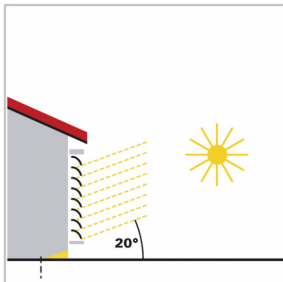
De ruimte tussen de lamellen laat echter diffuus daglicht door voor verlichting zonder verblinding. De afstelling van de lamellen van een persienne die buiten is geïnstalleerd maakt het mogelijk het binnenkomen van de warmte van het zonlicht te beperken en het elektriciteitsverbruik voor verlichting van de kamer te beheersen..



Zonnewering als de zon hoog staat

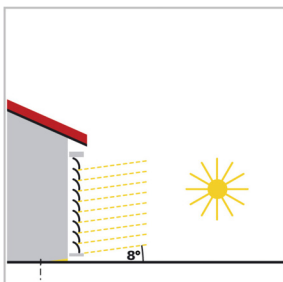
Het zonneschermer is maar gedeeltelijk gesloten en automatisch afgelaten tot een precies punt waarbij de zon niet verder in de kamer schijnt dan een bepaald ingesteld punt. De lamellen kunnen bijna horizontaal worden afgesteld zonder dat de zon direct in de kamer schijnt.

Zonnewering als de zon halfhoog staat



Het zonneschermb is automatisch afgelaten zodat het zonlicht niet verder dan een bepaald ingesteld punt in de kamer schijnt.
De lamellen zijn iets verder gesloten om te voorkomen dat de zon direct in de kamer schijnt.
Er dringt echter nog steeds diffuus daglicht binnen zodat de ruimte verlicht is.

Zonneschermb als de zon laag staat



Het zonneschermb is automatisch bijna volledig afgelaten zodat de zon niet te ver in de kamer schijnt.
De lamellen zijn automatisch verder gesloten zodat geen direct zonlicht in de zone schijnt.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Type zonneschermb	Een buiten geplaatste controlevoorziening van het zonneschermb zendt opdrachten uit voor de positionering van de stores: De positionering en de instelling van de lamellen. Alleen positionering. Alleen instelling.	Objecten positie en lamelverstelling* Enkel object positie Enkel object lamelverstelling

*Opmerking: De objecten zijn alleen zichtbaar als de instelling **Type zonneschermb** de volgende waarde heeft: **Objecten positie en lamelverstelling** or **Enkel object positie**.*

- Communicatieobjecten:
- 22 - **Uitgangen 1-2 - Zonneschermb positie in %** (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
 - 62 - **Uitgangen 3-4 - Zonneschermb positie in %** (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
 - 102 - **Uitgangen 5-6 - Zonneschermb positie in %** (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
 - 142 - **Uitgangen 7-8 - Zonneschermb positie in %** (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
 - 182 - **Uitgangen 9-10 - Zonneschermb positie in %** (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)

*Opmerking: De objecten zijn alleen zichtbaar als de instelling **Type zonneschermb** de volgende waarde heeft: **Objecten positie en lamelverstelling** or **Enkel object lamelverstelling**.*

- Communicatieobjecten:
- 23 - **Uitgangen 1-2 - Positie lamellen zonneschermb in %** (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
 - 63 - **Uitgangen 3-4 - Positie lamellen zonneschermb in %** (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
 - 103 - **Uitgangen 5-6 - Positie lamellen zonneschermb in %** (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
 - 143 - **Uitgangen 7-8 - Positie lamellen zonneschermb in %** (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)
 - 183 - **Uitgangen 9-10 - Positie lamellen zonneschermb in %** (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Blokkeren zonnescherm lokale aansturing	<p>Deze instelling maakt het mogelijk de objecten Zonnescherm positie in % en Positie lamellen zonnescherm % te blokkeren na een opdracht voor het rolluik/de store van de lokale bedieningen KNX.</p> <p>De activering van deze functie maakt het mogelijk het object Zonnescherm reactiveren weer te geven. Hierdoor wordt een nieuwe activering van de twee objecten voor het zonnescherm mogelijk.</p>	<p>Niet actief*</p> <p>Actief</p>

Communicatieobjecten:

- [25 - Uitgangen 1-2 - Zonnescherm reactiveren](#) (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- [65 - Uitgangen 3-4 - Zonnescherm reactiveren](#) (1 bit- 1.003 DPT_Enable)
- [105 - Uitgangen 5-6 - Zonnescherm reactiveren](#) (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- [145 - Uitgangen 7-8 - Zonnescherm reactiveren](#) (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
- [185 - Uitgangen 9-10 - Zonnescherm reactiveren](#) (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Vergrendelen indien	<p>Deze instelling definieert via welke lokale opdracht het zonnescherm wordt geblokkeerd:</p> <p>Alleen opdracht omhoog/omlaag.</p> <p>Alleen opdracht lamelverstelling/stop.</p> <p>Met de opdrachten omhoog/omlaag en lamelverstelling/stop.</p> <p>Met alle basisopdrachten.</p>	<p>Commando omhoog/omlaag</p> <p>Lamelverstelling/stop</p> <p>Omhoog/omlaag & lamellen/stop*</p> <p>Alle basis commando's</p>

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Blokkerne zonnescherm op lokale aansturing** de volgende waarde heeft: **Actief**.*

Opmerking: Alle basisopdrachten komen overeen met de opdrachten die de laagste prioriteit hebben (Scenes, Preset, enz...)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Blokkeren zonnescherm	<p>Deze instelling definieert of het blokkeren van het zonnescherm permanent is of voor een beperkte tijd.</p> <p>Het blokkeren is actief tot ontvangst van een signaal 0 of 1 op het object Zonnescherm reactiveren.</p> <p>Het blokkeren is actief voor een instelbare duur. Aan het einde van deze tijdsduur worden de objecten van het zonnescherm opnieuw actief.</p>	<p>Permanent*</p> <p>Tijdbegrenzing</p>

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object autorisatie zonnescherm	Deze instelling maakt het mogelijk het object Autorisatie zonnescherm van het apparaat te activeren of deactiveren.	<p>Niet actief*</p> <p>Actief</p>

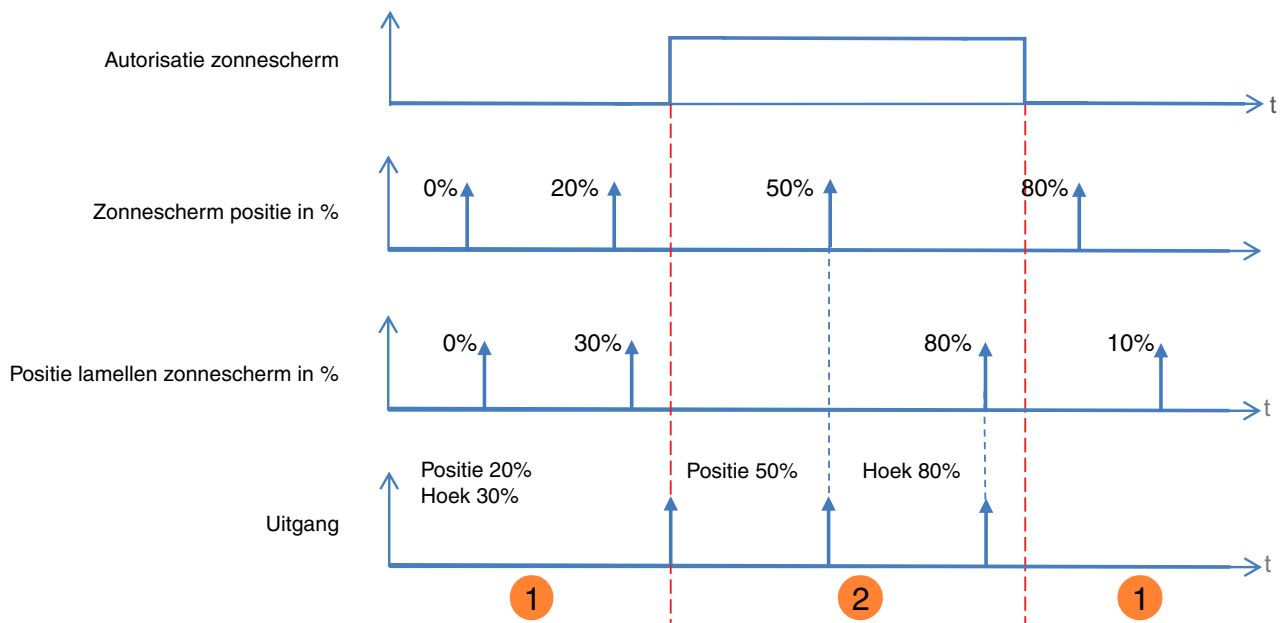
* Standaardwaarde

- Communicatieobjecten:
- 24 - Uitgangen 1-2 - Autorisatie zonnescerm (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
 - 64 - Uitgangen 3-4 - Autorisatie zonnescerm (1 bit- 1.003 DPT_Enable)
 - 104 - Uitgangen 5-6 - Autorisatie zonnescerm (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
 - 144 - Uitgangen 7-8 - Autorisatie zonnescerm (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
 - 184 - Uitgangen 9-10 - Autorisatie zonnescerm (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

Principe van autorisatie van het zonnescerm

De instellingen zijn de volgende:

Autorisatie zonnescerm: 0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd



- 1 De functie zonnescerm heeft geen effect op de uitgang.
- 2 De opdrachten voor het zonnescerm worden uitgevoerd.

Opmerking: De opdrachten voor het zonnescerm worden onmiddellijk na autorisatie uitgevoerd.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit	Deze instelling definieert de manier waarop het apparaat reageert bij ontvangst van een telegram op het object Autorisatie zonnesc scherm : 0 = Zonnesc scherm geblokkeerd (UIT) 1 = Zonnesc scherm geautoriseerd (AAN) 0 = Zonnesc scherm geautoriseerd (AAN) 1 = Zonnesc scherm geblokkeerd (UIT)	0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd* 0 = Geautoriseerd, 1 = Geblokkeerd

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **object autorisatie zonnesc scherm** de volgende waarde heeft: **Actief**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Startwaarde	Bij de initialisatie van het apparaat na download of bij retour van de spanning op de bus, is de waarde van het object Autorisatie zonnesc scherm : Op 0 gezet. Op 1 gezet. Gezet op de waarde van het object voor initialisatie.	0* 1 Waarde voor initialisatie

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie na zonnesc scherm	Na blokkeren van het zonnesc scherm door de waarde 0 op het object Autorisatie zonnesc scherm , is de uitgang: Onveranderd. Zet het Omhoog contact in werking. Zet het Omlaag contact in werking. Gaat over naar een specifieke positie. Gaat over naar een in een scène ingestelde positie. Gaat over naar de actieve stand van van voor Zonnesc scherm.	Positie behouden* Omhoog Omlaag Specifieke positie Scene nummer Positie voor zonnesc scherm

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie (0-100%)	Deze instelling definieert de positie van het rolluik of de store die moet worden toegepast.	0* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie na zonnesc scherm** de waarde **specifieke positie** heeft en als de instelling **Type zonnesc scherm** de waarde **positie object en positie lamellen** heeft.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%)	Deze instelling definieert de hoek van de store die moet worden toegepast.	0* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie na zonnesc scherm** de waarde **specifieke positie** heeft en als de instelling **Type zonnesc scherm** de waarde **positie object en positie lamellen** of **Alleen objecten positie lamellen** heeft ..

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene	Deze instelling definieert het scene nummer dat moet worden geactiveerd na zonnescherm.	Scene 1 ... 64 Standaardwaarde: 1

De uitgangen reageren volgens het scene nummer en de geassocieerde instellingen.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie na zonnescherm** de volgende waarde heeft: **Scene**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object status indicatie zonnescherm.	Deze instelling maakt het mogelijk het object Status indicatie zonnescherm mogelijk te maken. Dit object maakt het mogelijk de status van het zonnescherm van het apparaat op de bus KNX te verzenden.	Niet actief* Actief

Communicatieobjecten:

- [26 - Uitgangen 1-2 - Status indicatie zonnescherm \(1 bit - 1.011 DPT_State\)](#)
- [66 - Uitgangen 3-4 - Status indicatie zonnescherm \(1 bit - 1.011 DPT_State\)](#)
- [106 - Uitgangen 5-6 - Status indicatie zonnescherm \(1 bit - 1.011 DPT_State\)](#)
- [146 - Uitgangen 7-8 - Status indicatie zonnescherm \(1 bit - 1.011 DPT_State\)](#)
- [186 - Uitgangen 9-10 - Status indicatie zonnescherm \(1 bit - 1.011 DPT_State\)](#)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit	Deze instelling bepaalt de polariteit van het telegram van het object status indicatie zonnescherm : 0 = Zonnescherm geblokkeerd 1 = Zonnescherm geautoriseerd 0 = Zonnescherm geautoriseerd 1 = Zonnescherm geblokkeerd	0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd* 0 = Geautoriseerd, 1 = Geblokkeerd

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object status indicatie zonnescherm** de volgende waarde heeft: **Actief**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Zenden	Het object status indicatie zonnescherm is verzonden: Bij de activering en deactivering van blokkeren. Periodiek volgens een instelbare duur. Bij de activering en deactivering van blokkeren en periodiek afhankelijk van de instelbare duur.	Bij statusverandering* Periodiek Bij statusverandering en cyclisch

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object status indicatie zonnescherm** de volgende waarde heeft: **Actief**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling bepaalt het tijdsinterval tussen de verzendingen van het object status indicatie zonnescherm .	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		30 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Zenden** een waarde heeft van: **Periodiek** or **Bij statusverandering en cyclisch**.

* Standaardwaarde

4. Communicatieobjecten

4.1 Algemene communicatieobjecten

	Aantal	Naam	Functie van het object	Lengte	C	R	W	T
	200	Uitgangen 1-10: AAN/UIT	Handbediening deactiveren	1 bit	C	R	W	-
	201	Uitgangen 1-10: AAN/UIT	Status indicatie handbediening	1 bit	C	R	-	T
	202	Logisch blok 1	Autorisatie	1 bit	C	R	W	-
	203	Logisch blok 1	Ingang 1	1 bit	C	R	W	-
	204	Logisch blok 1	Ingang 2	1 bit	C	R	W	-
	205	Logisch blok 1	Ingang 3	1 bit	C	R	W	-
	206	Logisch blok 1	Ingang 4	1 bit	C	R	W	-
	207	Logisch blok 1	Logische uitgang	1 bit	C	R	-	T
	208	Logisch blok 2	Autorisatie	1 bit	C	R	W	-
	209	Logisch blok 2	Ingang 1	1 bit	C	R	W	-
	210	Logisch blok 2	Ingang 2	1 bit	C	R	W	-
	211	Logisch blok 2	Ingang 3	1 bit	C	R	W	-
	212	Logisch blok 2	Ingang 4	1 bit	C	R	W	-
	213	Logisch blok 2	Logische uitgang	1 bit	C	R	-	T
	214	Uitgangen 1-10: Rolluik	Veiligheidsvergrendeling	1 bit	C	R	W	-
	215	Uitgangen 1-10: Rolluik	Status veiligheidsvergrendel.	1 bit	C	R	-	T
	216	Uitgangen 1-10: Rolluik	Handbediening deactiveren	1 bit	C	R	W	-
	217	Uitgangen 1-10: Rolluik	Status indicatie handbediening	1 bit	C	R	-	T
	218	Logisch blok 1	Autorisatie	1 bit	C	R	W	-
	219	Logisch blok 1	Ingang 1	1 bit	C	R	W	-
	220	Logisch blok 1	Ingang 2	1 bit	C	R	W	-
	221	Logisch blok 1	Ingang 3	1 bit	C	R	W	-
	222	Logisch blok 1	Ingang 4	1 bit	C	R	W	-
	223	Logisch blok 1	Logische uitgang	1 bit	C	R	-	T
	224	Logisch blok 2	Autorisatie	1 bit	C	R	W	-
	225	Logisch blok 2	Ingang 1	1 bit	C	R	W	-
	226	Logisch blok 2	Ingang 2	1 bit	C	R	W	-
	227	Logisch blok 2	Ingang 3	1 bit	C	R	W	-
	228	Logisch blok 2	Ingang 4	1 bit	C	R	W	-
	229	Logisch blok 2	Logische uitgang	1 bit	C	R	-	T
	230	Uitgangen 1-10: AAN/UIT	Herstellen ETS parameters	1 bit	C	R	W	-
	231	Uitgangen 1-10: AAN/UIT	module LEDs uitschakelen	1 bit	C	R	W	-
	232	Uitgangen 1-10	Zelfdiagnose	6 byte	C	R	-	T

4.1.1 Handbediening

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
200	Uitgangen 1-10: AAN/UIT	Handbediening deactiveren	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W
<p>Dit object is geactiveerd als de instellingen Handbediening activeren en object Handbediening deactiveren actief zijn. Dit object maakt het mogelijk opdracht te geven voor de activering van de handbediening via de bus KNX.</p> <p>Waarde van het object: Het is afhankelijk van de instelling Polariteit.</p> <p>0 = Handbediening geblok., 1 = Handbed. Geautoris.:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 1 ontvangt, wordt de handbediening geactiveerd. - Als het object de waarde 0 ontvangt, wordt de handbediening gedeactiveerd. <p>0 = Handbediening geautoris., 1 = Handbed. geblok.:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 1 ontvangt, wordt de handbediening gedeactiveerd. - Als het object de waarde 0 ontvangt, wordt de handbediening geactiveerd. <p>Zie voor meer informatie: Handbediening: AAN/UIT.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
216	Uitgangen 1-10: Rolluik	Handbediening deactiveren	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W
<p>Zie object nr. 200</p> <p>Zie voor meer informatie: Handbediening: Rolluik.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
201	Uitgangen 1-10: AAN/UIT	Status indicatie handbediening	1 bit - 1.011 DPT_Switch	C, R, T
<p>Dit object is geactiveerd als de instellingen Handbediening activeren en object Handbediening deactiveren actief zijn. Dit object maakt het mogelijk de status van de handbediening van het apparaat te verzenden via de bus KNX.</p> <p>Waarde van het object: Het is afhankelijk van de instelling Polariteit.</p> <p>0 = Handbediening Geactiv., 1 = handbed. gedeactiv.:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als de handbediening is gedeactiveerd, wordt een telegram met een logische waarde 1 verzonden. - Als de handbediening geactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 0 verzonden. <p>0 = Handbediening gedeactiv., 1 = handbed. geactiv.:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als de handbediening geactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 1 verzonden. - Als de handbediening is gedeactiveerd, wordt een telegram met een logische waarde 0 verzonden. <p>Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden.</p> <p>Zie voor meer informatie: Handbediening: AAN/UIT.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
217	Uitgangen 1-10: Rolluik	Status indicatie handbediening	1 bit - 1.011 DPT_Switch	C, R, T
<p>Zie object nr. 201</p> <p>Zie voor meer informatie: Handbediening: Rolluik.</p>				

4.1.2 Logisch blok

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
202	Logisch blok 1	Autorisatie	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
<p>Dit object is geactiveerd als de instellingen Logisch blok 1 en Object Blokkeren logisch blok actief zijn. Dit object maakt het mogelijk het logische blok van het apparaat via de bus KNX te activeren of te deactiveren. Waarde van het object: Het is afhankelijk van de instelling Polariteit.</p> <p>0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 0 ontvangt, wordt het Logisch blok 1 gedeactiveerd. - Als het object de waarde 1 ontvangt, wordt Logisch blok 1 geactiveerd. <p>0 = Geautoriseerd, 1 = Geblokkeerd:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 0 ontvangt, wordt Logisch blok 1 geactiveerd. - Als het object de waarde 1 ontvangt, wordt het Logisch blok 1 gedeactiveerd. <p>De waarde van het object kan geïnitieerd worden bij het starten van het apparaat.</p> <p>Zie voor meer informatie: Logisch blok : AAN/UIT.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
218	Logisch blok 1	Autorisatie	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
<p>Zie object nr. 202</p> <p>Zie voor meer informatie: Logisch blok : Rolluik.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
203	Logisch blok 1	Ingang 1	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
204	Logisch blok 1	Ingang 2	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
205	Logisch blok 1	Ingang 3	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
206	Logisch blok 1	Ingang 4	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
<p>Deze objecten worden geactiveerd volgens de waarde van de instelling Aantal logische ingangen. Dit kunnen er maximaal 4 zijn. Deze objecten maken het mogelijk de status van de logische ingangen vast te stellen voor de verwerking van de logische operatie. De waarde van de objecten kan geïnitieerd worden bij het starten van het apparaat.</p> <p>Zie voor meer informatie: Logisch blok : AAN/UIT.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
219	Logisch blok 1	Ingang 1	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
220	Logisch blok 1	Ingang 2	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
221	Logisch blok 1	Ingang 3	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
222	Logisch blok 1	Ingang 4	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
<p>Zie object nr. 203</p> <p>Zie voor meer informatie: Logisch blok : Rolluik.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
207	Logisch blok 1	Logische uitgang	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Logisch blok 1 actief is. Dit object maakt het mogelijk het resultaat van de logische operatie op de bus te verzenden. De waarden van het object is het resultaat van een logische operatie EN/OF volgens de status van de logische ingangen. Dit kunnen er maximaal 4 zijn. Dit resultaat kan ook direct invloed hebben op de status van het uitgangsschakelcontact.</p> <p>Zie voor meer informatie: Logisch blok : AAN/UIT.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
223	Logisch blok 1	Logische uitgang	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T
<p>Zie object nr. 207</p> <p>Zie voor meer informatie: Logisch blok : Rolluik.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
208	Logisch blok 2	Autorisatie	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
<p>Zie object nr. 202</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
224	Logisch blok 2	Autorisatie	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
<p>Zie object nr. 218</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
209	Logisch blok 2	Ingang 1	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
210	Logisch blok 2	Ingang 2	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
211	Logisch blok 2	Ingang 3	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
212	Logisch blok 2	Ingang 4	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
<p>Zie object nr. 203</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
225	Logisch blok 2	Ingang 1	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
226	Logisch blok 2	Ingang 2	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
227	Logisch blok 2	Ingang 3	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
228	Logisch blok 2	Ingang 4	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
<p>Zie object nr. 219</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
213	Logisch blok 2	Logische uitgang	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T
<p>Zie object nr. 207</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
229	Logisch blok 2	Logische uitgang	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T
<p>Zie object nr. 223</p>				

4.1.3 Veiligheidsvergrendeling

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
214	Uitgangen 1-10: Rolluik	Veiligheidsvergrendeling	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, W

Dit object is geactiveerd als de instelling **veiligheidsvergrendeling** actief is.
 Deze functie maakt het mogelijk een de stand van alle uitgangen van het apparaat met de hoogste prioriteit de definiëren.
 Als het object de waarde 1 ontvangt, worden alle uitgangen van het apparaat in een vooraf gedefinieerde status gebracht. Alle andere standen, inclusief handbediening, worden genegeerd.
 Alleen de ontvangst van een telegram met de waarde 0 stopt de functie.

Zie voor meer informatie: [Veiligheidsvergrendeling](#).

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
215	Uitgangen 1-10: Rolluik	Status veiligheidsvergrendel.	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, T

Dit object is geactiveerd als de instelling **Object status indicatie veiligheidsvergrendeling** actief is.
 Dit object maakt het mogelijk de status van de veiligheidsvergrendeling op de bus KNX te verzenden.
 Waarde van het object: Het is afhankelijk van de instelling **Polariteit**.

0 = Geactiveerd, 1 = Gedeactiveerd

- Als de veiligheidsvergrendeling is gedeactiveerd wordt een telegram met de logische waarde 1 op de bus KNX verzonden.
- Als de veiligheidsvergrendeling is geactiveerd wordt een telegram met de logische waarde 0 op de bus KNX verzonden.

0 = Gedeactiveerd, 1 = Geactiveerd

- Als de veiligheidsvergrendeling is geactiveerd wordt een telegram met de logische waarde 1 op de bus KNX verzonden.
- Als de veiligheidsvergrendeling is gedeactiveerd wordt een telegram met de logische waarde 0 op de bus KNX verzonden.

Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden.
 Zie voor meer informatie: [Veiligheidsvergrendeling](#).

4.1.4 Gedrag van het product

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
230	Uitgangen 1-10	Herstellen ETS parameters	1 bit - 1.015 DPT_Reset	C, R, W

Dit object is geactiveerd als de instelling **Object herstel ETS parameters scenes, timer, drempelwaarden** actief is.
 Dit object maakt het mogelijk op elk gewenst moment de waarden van de normale instellingen te vervangen door de waarden van de ETS-instellingen.
 Als het object de waarde 1 ontvangt, worden de waarden van de status van de uitgangen voor de scenes, de tijdsinstellingen van de timer en het geheel aan drempels van de tellers die bij de laatste download zijn verzonden, hersteld.

Zie voor meer informatie: [Herstel van de waarden van instelling ETS](#).

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
231	Uitgangen 1-10: AAN/UIT	module LEDs uitschakelen	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W

Dit object wordt geactiveerd als de instelling **Object module LEDs uitschakelen** actief is.
 Deze functie wordt gebruikt voor het beperken van het globale energiegebruik van het apparaat. Hiermee kunnen de LEDs op de voorkant van het apparaat worden uitgeschakeld.
 Waarde van het object: Het is afhankelijk van de instelling **Polariteit**.

0 = Status indicatie, 1 = Altijd UIT:

- Als het object de waarde 0 ontvangt, wordt de LED-indicatie geactiveerd.
- Als het object de waarde 1 ontvangt, wordt de LED-indicatie gedeactiveerd.

0 = Altijd UIT, 1 = Status indicatie:

- Als het object de waarde 0 ontvangt, wordt de LED-indicatie gedeactiveerd.
- Als het object de waarde 1 ontvangt, wordt de LED-indicatie geactiveerd.

Zie voor meer informatie: [LED indicatie](#).

4.1.5 Zelfdiagnose

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
232	Uitgangen 1-10	Zelfdiagnose	6 byte - Specific	C, R, T

Dit object is actief als de instelling **Object zelfdiagnose** actief is.

Dit object maakt het mogelijk afhankelijk van het gebruikte product en de gebruikte applicatie bestaande defecten te signaleren. Hiermee kan eveneens de positie van de schakelaar op de voorkant van het product en het nummer van de betreffende uitgang worden verzonden waarop de defecten betrekking hebben.

Aantal octets	6 (MSB)	5			4	3	2	1(LSB)
Gebruik	Positie van de schakelaar	Type applicatie	Nummer van de uitgang	Foutcodes				

Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden.

Zie voor meer informatie: [Zelfdiagnose](#).

4.2 Communicatieobjecten per uitgang

	Aantal	Naam	Functie van het object	Lengte	C	R	W	T
	0	Uitgang 1	AAN/UIT	1 bit	C	R	W	-
	1	Uitgang 1	Keuze timer/drukschakelaar	1 bit	C	R	W	-
	2	Uitgang 1	Schakelobject met tijdfunctie	1 bit	C	R	W	-
	3	Uitgang 1	Status indicatie AAN/UIT	1 bit	C	R	-	T
	4	Uitgang 1	Timer	1 bit	C	R	W	-
	5	Uitgang 1	Tijdsduur timer	3 byte	C	R	W	-
	6	Uitgang 1	Scene	1 byte	C	R	W	-
	7	Uitgang 1	Preset 1	1 bit	C	R	W	-
	8	Uitgang 1	Preset 2	1 bit	C	R	W	-
	9	Uitgang 1	Autorisatie preset 1	1 bit	C	R	W	-
	10	Uitgang 1	Autorisatie preset 2	1 bit	C	R	W	-
	11	Uitgang 1	Blokkeren 1	1 bit	C	R	W	-
	12	Uitgang 1	Blokkeren 2	1 bit	C	R	W	-
	13	Uitgang 1	Status indicatie blokkeren	1 bit	C	R	-	T
	14	Uitgang 1	Prioriteit	2 bit	C	R	W	-
	15	Uitgang 1	Status indicatie prioriteit	1 bit	C	R	-	T
	16	Uitgang 1	Waarde urenteller	2 byte	C	R	-	T
	17	Uitgang 1	Reset urenteller	1 bit	C	R	W	-
	18	Uitgang 1	Drempelwaarde urentel. bereikt	1 bit	C	R	-	T
	19	Uitgang 1	Drempelwaarde urenteller	2 byte	C	R	W	-
	20	Uitgang 2	AAN/UIT	1 bit	C	R	W	-
	21	Uitgang 2	Keuze timer/drukschakelaar	1 bit	C	R	W	-
	22	Uitgang 2	Schakelobject met tijdfunctie	1 bit	C	R	W	-
	23	Uitgang 2	Status indicatie AAN/UIT	1 bit	C	R	-	T
	24	Uitgang 2	Timer	1 bit	C	R	W	-
	25	Uitgang 2	Tijdsduur timer	3 byte	C	R	W	-
	26	Uitgang 2	Scene	1 byte	C	R	W	-
	27	Uitgang 2	Preset 1	1 bit	C	R	W	-
	28	Uitgang 2	Preset 2	1 bit	C	R	W	-
	29	Uitgang 2	Autorisatie preset 1	1 bit	C	R	W	-
	30	Uitgang 2	Autorisatie preset 2	1 bit	C	R	W	-
	31	Uitgang 2	Blokkeren 1	1 bit	C	R	W	-
	32	Uitgang 2	Blokkeren 2	1 bit	C	R	W	-
	33	Uitgang 2	Status indicatie blokkeren	1 bit	C	R	-	T
	34	Uitgang 2	Prioriteit	2 bit	C	R	W	-
	35	Uitgang 2	Status indicatie prioriteit	1 bit	C	R	-	T
	36	Uitgang 2	Waarde urenteller	2 byte	C	R	-	T
	37	Uitgang 2	Reset urenteller	1 bit	C	R	W	-
	38	Uitgang 2	Drempelwaarde urentel. bereikt	1 bit	C	R	-	T
	39	Uitgang 2	Drempelwaarde urenteller	2 byte	C	R	W	-

	Aantal	Naam	Functie van het object	Lengte	C	R	W	T
	40	Uitgang 3	AAN/UIT	1 bit	C	R	W	-
	41	Uitgang 3	Keuze timer/drukschakelaar	1 bit	C	R	W	-
	42	Uitgang 3	Schakelobject met tijdfunctie	1 bit	C	R	W	-
	43	Uitgang 3	Status indicatie AAN/UIT	1 bit	C	R	-	T
	44	Uitgang 3	Timer	1 bit	C	R	W	-
	45	Uitgang 3	Tijdsduur timer	3 byte	C	R	W	-
	46	Uitgang 3	Scene	1 byte	C	R	W	-
	47	Uitgang 3	Preset 1	1 bit	C	R	W	-
	48	Uitgang 3	Preset 2	1 bit	C	R	W	-
	49	Uitgang 3	Autorisatie preset 1	1 bit	C	R	W	-
	50	Uitgang 3	Autorisatie preset 2	1 bit	C	R	W	-
	51	Uitgang 3	Blokkeren 1	1 bit	C	R	W	-
	52	Uitgang 3	Blokkeren 2	1 bit	C	R	W	-
	53	Uitgang 3	Status indicatie blokkeren	1 bit	C	R	-	T
	54	Uitgang 3	Prioriteit	2 bit	C	R	W	-
	55	Uitgang 3	Status indicatie prioriteit	1 bit	C	R	-	T
	56	Uitgang 3	Waarde urenteller	2 byte	C	R	-	T
	57	Uitgang 3	Reset urenteller	1 bit	C	R	W	-
	58	Uitgang 3	Drempelwaarde urentel. bereikt	1 bit	C	R	-	T
	59	Uitgang 3	Drempelwaarde urenteller	2 byte	C	R	W	-
	60	Uitgang 4	AAN/UIT	1 bit	C	R	W	-
	61	Uitgang 4	Keuze timer/drukschakelaar	1 bit	C	R	W	-
	62	Uitgang 4	Schakelobject met tijdfunctie	1 bit	C	R	W	-
	63	Uitgang 4	Status indicatie AAN/UIT	1 bit	C	R	-	T
	64	Uitgang 4	Timer	1 bit	C	R	W	-
	65	Uitgang 4	Tijdsduur timer	3 byte	C	R	W	-
	66	Uitgang 4	Scene	1 byte	C	R	W	-
	67	Uitgang 4	Preset 1	1 bit	C	R	W	-
	68	Uitgang 4	Preset 2	1 bit	C	R	W	-
	69	Uitgang 4	Autorisatie preset 1	1 bit	C	R	W	-
	70	Uitgang 4	Autorisatie preset 2	1 bit	C	R	W	-
	71	Uitgang 4	Blokkeren 1	1 bit	C	R	W	-
	72	Uitgang 4	Blokkeren 2	1 bit	C	R	W	-
	73	Uitgang 4	Status indicatie blokkeren	1 bit	C	R	-	T
	74	Uitgang 4	Prioriteit	2 bit	C	R	W	-
	75	Uitgang 4	Status indicatie prioriteit	1 bit	C	R	-	T
	76	Uitgang 4	Waarde urenteller	2 byte	C	R	-	T
	77	Uitgang 4	Reset urenteller	1 bit	C	R	W	-
	78	Uitgang 4	Drempelwaarde urentel. bereikt	1 bit	C	R	-	T
	79	Uitgang 4	Drempelwaarde urenteller	2 byte	C	R	W	-

	Aantal	Naam	Functie van het object	Lengte	C	R	W	T
	80	Uitgang 5	AAN/UIT	1 bit	C	R	W	-
	81	Uitgang 5	Keuze timer/drukschakelaar	1 bit	C	R	W	-
	82	Uitgang 5	Schakelobject met tijdfunctie	1 bit	C	R	W	-
	83	Uitgang 5	Status indicatie AAN/UIT	1 bit	C	R	-	T
	84	Uitgang 5	Timer	1 bit	C	R	W	-
	85	Uitgang 5	Tijdsduur timer	3 byte	C	R	W	-
	86	Uitgang 5	Scene	1 byte	C	R	W	-
	87	Uitgang 5	Preset 1	1 bit	C	R	W	-
	88	Uitgang 5	Preset 2	1 bit	C	R	W	-
	89	Uitgang 5	Autorisatie preset 1	1 bit	C	R	W	-
	90	Uitgang 5	Autorisatie preset 2	1 bit	C	R	W	-
	91	Uitgang 5	Blokkeren 1	1 bit	C	R	W	-
	92	Uitgang 5	Blokkeren 2	1 bit	C	R	W	-
	93	Uitgang 5	Status indicatie blokkeren	1 bit	C	R	-	T
	94	Uitgang 5	Prioriteit	2 bit	C	R	W	-
	95	Uitgang 5	Status indicatie prioriteit	1 bit	C	R	-	T
	96	Uitgang 5	Waarde urenteller	2 byte	C	R	-	T
	97	Uitgang 5	Reset urenteller	1 bit	C	R	W	-
	98	Uitgang 5	Drempelwaarde urentel. bereikt	1 bit	C	R	-	T
	99	Uitgang 5	Drempelwaarde urenteller	2 byte	C	R	W	-
	100	Uitgang 6	AAN/UIT	1 bit	C	R	W	-
	101	Uitgang 6	Keuze timer/drukschakelaar	1 bit	C	R	W	-
	102	Uitgang 6	Schakelobject met tijdfunctie	1 bit	C	R	W	-
	103	Uitgang 6	Status indicatie AAN/UIT	1 bit	C	R	-	T
	104	Uitgang 6	Timer	1 bit	C	R	W	-
	105	Uitgang 6	Tijdsduur timer	3 byte	C	R	W	-
	106	Uitgang 6	Scene	1 byte	C	R	W	-
	107	Uitgang 6	Preset 1	1 bit	C	R	W	-
	108	Uitgang 6	Preset 2	1 bit	C	R	W	-
	109	Uitgang 6	Autorisatie preset 1	1 bit	C	R	W	-
	110	Uitgang 6	Autorisatie preset 2	1 bit	C	R	W	-
	111	Uitgang 6	Blokkeren 1	1 bit	C	R	W	-
	112	Uitgang 6	Blokkeren 2	1 bit	C	R	W	-
	113	Uitgang 6	Status indicatie blokkeren	1 bit	C	R	-	T
	114	Uitgang 6	Prioriteit	2 bit	C	R	W	-
	115	Uitgang 6	Status indicatie prioriteit	1 bit	C	R	-	T
	116	Uitgang 6	Waarde urenteller	2 byte	C	R	-	T
	117	Uitgang 6	Reset urenteller	1 bit	C	R	W	-
	118	Uitgang 6	Drempelwaarde urentel. bereikt	1 bit	C	R	-	T
	119	Uitgang 6	Drempelwaarde urenteller	2 byte	C	R	W	-

	Aantal	Naam	Functie van het object	Lengte	C	R	W	T
	120	Uitgang 7	AAN/UIT	1 bit	C	R	W	-
	121	Uitgang 7	Keuze timer/drukschakelaar	1 bit	C	R	W	-
	122	Uitgang 7	Schakelobject met tijdfunctie	1 bit	C	R	W	-
	123	Uitgang 7	Status indicatie AAN/UIT	1 bit	C	R	-	T
	124	Uitgang 7	Timer	1 bit	C	R	W	-
	125	Uitgang 7	Tijdsduur timer	3 byte	C	R	W	-
	126	Uitgang 7	Scene	1 byte	C	R	W	-
	127	Uitgang 7	Preset 1	1 bit	C	R	W	-
	128	Uitgang 7	Preset 2	1 bit	C	R	W	-
	129	Uitgang 7	Autorisatie preset 1	1 bit	C	R	W	-
	130	Uitgang 7	Autorisatie preset 2	1 bit	C	R	W	-
	131	Uitgang 7	Blokkeren 1	1 bit	C	R	W	-
	132	Uitgang 7	Blokkeren 2	1 bit	C	R	W	-
	133	Uitgang 7	Status indicatie blokkeren	1 bit	C	R	-	T
	134	Uitgang 7	Prioriteit	2 bit	C	R	W	-
	135	Uitgang 7	Status indicatie prioriteit	1 bit	C	R	-	T
	136	Uitgang 7	Waarde urenteller	2 byte	C	R	-	T
	137	Uitgang 7	Reset urenteller	1 bit	C	R	W	-
	138	Uitgang 7	Drempelwaarde urentel. bereikt	1 bit	C	R	-	T
	139	Uitgang 7	Drempelwaarde urenteller	2 byte	C	R	W	-
	140	Uitgang 8	AAN/UIT	1 bit	C	R	W	-
	141	Uitgang 8	Keuze timer/drukschakelaar	1 bit	C	R	W	-
	142	Uitgang 8	Schakelobject met tijdfunctie	1 bit	C	R	W	-
	143	Uitgang 8	Status indicatie AAN/UIT	1 bit	C	R	-	T
	144	Uitgang 8	Timer	1 bit	C	R	W	-
	145	Uitgang 8	Tijdsduur timer	3 byte	C	R	W	-
	146	Uitgang 8	Scene	1 byte	C	R	W	-
	147	Uitgang 8	Preset 1	1 bit	C	R	W	-
	148	Uitgang 8	Preset 2	1 bit	C	R	W	-
	149	Uitgang 8	Autorisatie preset 1	1 bit	C	R	W	-
	150	Uitgang 8	Autorisatie preset 2	1 bit	C	R	W	-
	151	Uitgang 8	Blokkeren 1	1 bit	C	R	W	-
	152	Uitgang 8	Blokkeren 2	1 bit	C	R	W	-
	153	Uitgang 8	Status indicatie blokkeren	1 bit	C	R	-	T
	154	Uitgang 8	Prioriteit	2 bit	C	R	W	-
	155	Uitgang 8	Status indicatie prioriteit	1 bit	C	R	-	T
	156	Uitgang 8	Waarde urenteller	2 byte	C	R	-	T
	157	Uitgang 8	Reset urenteller	1 bit	C	R	W	-
	158	Uitgang 8	Drempelwaarde urentel. bereikt	1 bit	C	R	-	T
	159	Uitgang 8	Drempelwaarde urenteller	2 byte	C	R	W	-

	Aantal	Naam	Functie van het object	Lengte	C	R	W	T
	160	Uitgang 9	AAN/UIT	1 bit	C	R	W	-
	161	Uitgang 9	Keuze timer/drukschakelaar	1 bit	C	R	W	-
	162	Uitgang 9	Schakelobject met tijdfunctie	1 bit	C	R	W	-
	163	Uitgang 9	Status indicatie AAN/UIT	1 bit	C	R	-	T
	164	Uitgang 9	Timer	1 bit	C	R	W	-
	165	Uitgang 9	Tijdsduur timer	3 byte	C	R	W	-
	166	Uitgang 9	Scene	1 byte	C	R	W	-
	167	Uitgang 9	Preset 1	1 bit	C	R	W	-
	168	Uitgang 9	Preset 2	1 bit	C	R	W	-
	169	Uitgang 9	Autorisatie preset 1	1 bit	C	R	W	-
	170	Uitgang 9	Autorisatie preset 2	1 bit	C	R	W	-
	171	Uitgang 9	Blokkeren 1	1 bit	C	R	W	-
	172	Uitgang 9	Blokkeren 2	1 bit	C	R	W	-
	173	Uitgang 9	Status indicatie blokkeren	1 bit	C	R	-	T
	174	Uitgang 9	Prioriteit	2 bit	C	R	W	-
	175	Uitgang 9	Status indicatie prioriteit	1 bit	C	R	-	T
	176	Uitgang 9	Waarde urenteller	2 byte	C	R	-	T
	177	Uitgang 9	Reset urenteller	1 bit	C	R	W	-
	178	Uitgang 9	Drempelwaarde urentel. bereikt	1 bit	C	R	-	T
	179	Uitgang 9	Drempelwaarde urenteller	2 byte	C	R	W	-
	180	Uitgang 10	AAN/UIT	1 bit	C	R	W	-
	181	Uitgang 10	Keuze timer/drukschakelaar	1 bit	C	R	W	-
	182	Uitgang 10	Schakelobject met tijdfunctie	1 bit	C	R	W	-
	183	Uitgang 10	Status indicatie AAN/UIT	1 bit	C	R	-	T
	184	Uitgang 10	Timer	1 bit	C	R	W	-
	185	Uitgang 10	Tijdsduur timer	3 byte	C	R	W	-
	186	Uitgang 10	Scene	1 byte	C	R	W	-
	187	Uitgang 10	Preset 1	1 bit	C	R	W	-
	188	Uitgang 10	Preset 2	1 bit	C	R	W	-
	189	Uitgang 10	Autorisatie preset 1	1 bit	C	R	W	-
	190	Uitgang 10	Autorisatie preset 2	1 bit	C	R	W	-
	191	Uitgang 10	Blokkeren 1	1 bit	C	R	W	-
	192	Uitgang 10	Blokkeren 2	1 bit	C	R	W	-
	193	Uitgang 10	Status indicatie blokkeren	1 bit	C	R	-	T
	194	Uitgang 10	Prioriteit	2 bit	C	R	W	-
	195	Uitgang 10	Status indicatie prioriteit	1 bit	C	R	-	T
	196	Uitgang 10	Waarde urenteller	2 byte	C	R	-	T
	197	Uitgang 10	Reset urenteller	1 bit	C	R	W	-
	198	Uitgang 10	Drempelwaarde urentel. bereikt	1 bit	C	R	-	T
	199	Uitgang 10	Drempelwaarde urenteller	2 byte	C	R	W	-

Opmerking: De apparaten die over extra uitgangen beschikken, hebben objecten met identieke benaming. Enkel het objectnummer verschilt.

4.2.1 AAN/UIT

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
0, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 140, 160, 180	Uitgang x	AAN/UIT	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W
<p>Dit object is nog steeds geactiveerd. Hiermee kan het Uitgangschakelcontact geschakeld worden volgende waarde die op de bus KNX is verzonden.</p> <p>Waarde van het object: Dit hangt af van de instelling Uitgangschakelcontact.</p> <p>Normaal geopend:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Na ontvangst van een UIT opdracht, is het contact van de uitgangrelais open. - Na ontvangst van een AAN opdracht, is het contact van het uitgangrelais gesloten. <p>Normaal gesloten:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Na ontvangst van een UIT opdracht, is het contact van de uitgangrelais gesloten. - Na ontvangst van een AAN opdracht, is het contact van de uitgangrelais open. <p>Zie voor meer informatie: Functie selectie.</p>				

4.2.2 Tijdsvertraging schakelobject

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
1, 21, 41, 61, 81, 101, 121, 141, 161, 181	Uitgang x	Keuze timer/drukschakelaar	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W
<p>Het object is geactiveerd als de instelling Keuze timer/schakelaar voor schakelobject actief is.</p> <p>Het object maakt communicatie mogelijk tussen de schakelingmodus en de timermodus via eenzelfde drukknop.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als object Keuze timer/drukschakelaar de waarde 1 ontvangt, wordt de functie druktoetschakelaar geactiveerd. De overschakeling van de uitgang gebeurt op standaardwijze via het object AAN/UIT. - Als het object Keuze timer/drukschakelaar de waarde 0 ontvangt, wordt de functie Timer geactiveerd. - Als het object AAN/UIT de waarde 1 ontvangt, schakelt de uitgang op AAN. Na het verstrijken van de ingestelde duur van de timer, schakelt de uitgang automatisch over op UIT. - Als het object AAN/UIT de waarde 0 ontvangt, schakelt de uitgang over op UIT. <p><i>Voorbeeld: Overdag een Functie AAN/UIT en een druktoetschakelaar met tijdfunctie voor 's nachts. Overdag wordt de druktoets gebruikt als AAN/UIT schakelaar. Aan het einde van de dag wordt de druktoets gebruikt als druktoetschak.met tijdfunctie voor een automatische utischakelin van het licht.</i></p> <p>Zie voor meer informatie: Tijdsvertraging schakelobject.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
2, 22, 42, 62, 82, 102, 122, 142, 162, 182	Uitgang x	Schakelobject met tijdfunctie	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W
<p>Het object is geactiveerd als de instelling Extra schakelobject met tijdsbepierking actief is.</p> <p>Het object combineert een schakeling- en een tijdsuitschaelingsfunctie.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 1 ontvangt, schakelt de uitgang op AAN voor een instelbare duur. Aan het einde van de tijdsduur schakelt de uitgang op UIT. - Als het object de waarde 0 ontvangt, schakelt de uitgang op UIT. <p><i>Opmerking: De functie Druktoetschak.met tijdfunctie wordt meestal gebruikt in geval van verlichting van kelders, zolders en hangars.</i></p> <p>Zie voor meer informatie: Tijdsvertraging schakelobject.</p>				

4.2.3 Status indicatie

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
3, 23, 43, 63, 83, 103, 123, 143, 163, 183	Uitgang x	Status indicatie AAN/UIT	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, T

Het object is geactiveerd als de instelling **Status indicatie AAN/UIT** actief is.
Het object maakt het mogelijk de status van het Uitgangschakelcontact van het apparaat op de bus KNX te verzenden.
Waarde van het object: Het is afhankelijk van de instelling **Polariteit**.

0 = AAN, 1 = UIT

- Als de uitgangsrelais open is, wordt een telegram met de logische waarde 1 verzonden op de bus KNX.
- Als de uitgangsrelais is gesloten, wordt een telegram met een logische waarden 0 verzonden op de bus KNX.

0 = UIT, 1 = AAN

- Als de uitgangsrelais open is, wordt een telegram met de logische waarde 0 verzonden op de bus KNX.
- Als de uitgangsrelais is gesloten, wordt een telegram met een logische waarden 1 verzonden op de bus KNX.

Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden.

Zie voor meer informatie: [Status indicatie](#).

4.2.4 Timer

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
4, 24, 44, 64, 84, 104, 124, 144, 164, 184	Uitgang x	Timer	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W

Het object is geactiveerd als de instelling **Timer** actief is.
Het object maakt het mogelijk de Timer functie van het apparaat te activeren via de bus KNX.
Waarde van het object:

- Na ontvangst van een stijgend front (0 naar 1) op het object, schakelt de uitgang naar een instelbare duur.
- Na ontvangst van een dalend front (1 naar 0) op dit object, blijft de status van de uitgang onveranderd.

Opmerking: Afhankelijk van de instelling, kan de duru van de timer onderbroken worden door lang te drukken op de controleknop van de timer.

Opmerking: Afhankelijk van de instelling wordt na ontvangst van een startopdracht tijdens de timermodus, de duur van de timer gereset.

Zie voor meer informatie: [Timer](#).

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
5, 25, 45, 65, 85, 105, 125, 145, 165, 185	Uitgang x	Tijdsduur timer	3 byte - 10.001 DPT_TimeOfDay	C, R, W

Dit object is geactiveerd als de instelling **Tijdsduur timer veranderbaar door object** actief is.
Dit object maakt het mogelijk de duur van de timer te regelen. De duur van de timer kan ook geregeld worden voor een bepaalde periode van de dag.

Octet 3 (MSB)							Octet 2						Octet 1 (LSB)										
			Uren						Minuten						Seconden								
0	0	0	H	H	H	H	H	0	0	M	M	M	M	M	M	0	0	S	S	S	S	S	S

Velden	Codering	Waarde	Eenheid
Uren	Binair	0 tot 23 (5 bit)	Uren
Minuten	Binair	0 tot 59 (6 bit)	Minuten
Seconden	Binair	0 tot 59 (6 bit)	Seconden

Zie voor meer informatie: [Timer](#).

4.2.5 Scene

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
6, 26, 46, 66, 86, 106, 126, 146, 166, 186	Uitgang x	Scene	1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber	C, R, W

Dit object is actief als de instelling **Scene** actief is.
Dit object maakt het mogelijk een scene op te roepen of op de slaan.
Hieronder volgt het detail van het objectformaat.

7	6	5	4	3	2	1	0
Stage	Niet gebruikt	Scene nummer					

Bit 7: 0: De scene wordt opgeroepen / 1: De scene wordt opgeslagen.
Bit 6: Niet gebruikt.
Bit 5 tot Bit 0: Scene nummer van 0 (scene 1) tot 63 (scene 64).

Zie voor meer informatie: [Scene](#).

4.2.6 Preset

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
7, 27, 47, 67, 87, 107, 127, 147, 167, 187	Uitgang x	Preset 1	1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB	C, R, W
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Preset de Actief waarde 1 preset of Actief met 2 preset object heeft. Dit object maakt het mogelijk een geheel aan uitgangen in een vooraf bepaalde instelbare status te brengen.</p> <p>Waarde van het object:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 0 ontvangt, worden de waarden van de instellingen voor een Preset 1 = 0 toegepast. - Als het object de waarde 1 ontvangt, worden de waarden van de instellingen voor een Preset 1 = 1 toegepast. <p>Zie voor meer informatie: Preset AAN/UIT.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
8, 28, 48, 68, 88, 108, 128, 148, 168, 188	Uitgang x	Preset 2	1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB	C, R, W
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Preset de waarde Actief met 2 preset object heeft.</p> <p>Zie object nr. 7</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
9, 29, 49, 69, 89, 109, 129, 149, 169, 189	Uitgang x	Autorisatie preset 1	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Object autorisatie preset actief is. Het object maakte het mogelijk de functie Preset 1 van het apparaat via de bus KNX te activeren of deactiveren.</p> <p>Waarde van het object: Deze is afhankelijk van de instelling Polariteit object autorisatie preset 1.</p> <p>0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 0 heeft, wordt de functie Preset 1 gedeactiveerd. - Als het object de waarde 1 ontvangt, wordt de functie Preset 1 geactiveerd. <p>0 = Geautoriseerd, 1 = Geblokkeerd:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 0 ontvangt, wordt de functie Preset 1 geactiveerd. - Als het object de waarde 1 heeft, wordt de functie Preset 1 gedeactiveerd. <p>Zie voor meer informatie: Preset AAN/UIT.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
10, 30, 50, 70, 90, 110, 130, 150, 170, 190	Uitgang x	Autorisatie preset 2	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
<p>Zie object nr. 9</p>				

4.2.7 Blokkeren

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
11, 31, 51, 71, 91, 111, 131, 151, 171, 191	Uitgang x	Blokkeren 1	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Blokkeren de waarde Actief met 1 blokkerenobject of Actief met 2 blokkerenobject heeft.</p> <p>Dit object maakt het mogelijk de acitvering van blokkeren te bedienen via de bus KNX.</p> <p>Waarde van het object: Deze is afhankelijk van de instelling Polariteit van object blokkeren 1.</p> <p>0 = Blokkeren ingeschakeld, 1 = Blok. Uitgeschak.:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 0 ontvangt, wordt de functie Blokkeren geactiveerd. - Als het object de waarde 1 ontvangt, wordt de functie Blokkeren gedeactiveerd. <p>0 = Blokkeren uitgeschakeld, 1 = Blok.n ingeschak.:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 0 ontvangt, wordt de functie Blokkeren gedeactiveerd. - Als het object de waarde 1 ontvangt, wordt de functie Blokkeren geactiveerd. <p>Zie voor meer informatie: Blokkeren AAN/UIT.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
12, 32, 52, 72, 92, 112, 132, 152, 171, 192	Uitgang x	Blokkeren 2	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
<p>Dit object wordt geactiveerd als de instelling Blokkeren de waarde Actief met 2 blokkerenobject heeft.</p> <p>Zie object nr. 11.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
13, 33, 53, 73, 93, 113, 133, 153, 173, 193	Uitgang x	Status indicatie blokkeren	1 bit - 1.011 DPT_Switch	C, R, T
<p>Dit object wordt geactiveerd als de instelling Object status indicatie blokkeren actief zijn.</p> <p>Dit object maakt het mogelijk de status van de functie Blokkeren van het apparaat via de bus KNX te verzenden.</p> <p>Waarde van het object: Het is afhankelijk van de instelling Polariteit.</p> <p>0 = Blokkeren uitgeschakeld, 1 = Blok.n ingeschak.:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als de functie Blokkeren gedeactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 0 verzonden op de bus KNX. - Als de functie Blokkeren geactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 1 verzonden op de bus KNX. <p>0 = Blokkeren ingeschakeld, 1 = Blok. Uitgeschak.:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als de functie Blokkeren geactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 0 verzonden op de bus KNX. - Als de functie Blokkeren gedeactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 1 verzonden op de bus KNX. <p>Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden.</p> <p>Zie voor meer informatie: Blokkeren AAN/UIT.</p>				

4.2.8 Prioriteit

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
14, 34, 54, 74, 94, 114, 134, 154, 174, 194	Uitgang x	Prioriteit	2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control	C, R, W

Dit object is geactiveerd als de instelling **Prioriteit** actief is.
De status van het Uitgangschakelcontact wordt direct bepaald door dit object.
Hieronder volgt het detail van het objectformaat.

Telegram ontvangen op object Prioriteit		Status van de uitgangen
Bit 1	Bit 2	
0	0	Einde van Prioriteit
0	1	Einde van Prioriteit
1	0	Prioriteit UIT
1	1	Prioriteit AAN

De eerste bit van dit object (bit 0) bepaalt de status van het Uitgangschakelcontact dat prioriteit moet krijgen. De tweede bit activeert of deactiveert de prioriteitscontrole.

Zie voor meer informatie: [Prioriteit AAN/UIT](#).

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
15, 35, 55, 75, 95, 115, 135, 155, 175, 195	Uitgang x	Status indicatie prioriteit	1 bit - 1.011 DPT_Switch	C, R, T

Dit object is geactiveerd als de instelling **Object status indicatie prioriteit** actief is.
Dit object maakt het mogelijk de status van de functie Prioriteit van het apparaat op de bus KNX te verzenden.
Waarde van het object: Het is afhankelijk van de instelling **Polariteit**.

0 = Geen prioriteit, 1 = Prioriteit:

- Als de functie Prioriteit gedeactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 0 verzonden.
- Als de functie Prioriteit geactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde van 1 verzonden.

0 = Prioriteit, 1 = Geen prioriteit:

- Als de functie Prioriteit geactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde van 0 verzonden.
- Als de functie Prioriteit gedeactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 1 verzonden.

Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden.

Zie voor meer informatie: [Prioriteit AAN/UIT](#).

4.2.9 Urenteller

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
16, 36, 56, 76, 96, 116, 136, 156, 176, 196	Uitgang x	Waarde urenteller	2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter	C, R, T
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Urenteller actief is.</p> <p>Dit object maakt het mogelijk de tellingswaarde van de functioneringsuren van het apparaat te verzenden op de bus KNX. De waarde van de teller wordt opgeslagen bij een storing van de bus KNX. Deze wordt doorgegeven na de retour van de bus of na een download ETS.</p> <p>Waarde van het object: 0 tot 65535 uur.</p> <p>Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden.</p> <p>Zie voor meer informatie: Urenteller.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
17, 37, 57, 77, 97, 117, 137, 157, 177, 197	Uitgang x	Reset urenteller	1 bit - 1.015 DPT_Reset	C, R, W
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Urenteller actief is.</p> <p>Dit object maakt het mogelijk de tellingswaarde van de functioneringsuren te resetten.</p> <p>Waarde van het object:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 0 heeft, wordt de teller niet gereset. - Als het object de waarde 1 heeft, wordt de teller gereset. <p>Zie voor meer informatie: Urenteller.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
18, 38, 58, 78, 98, 118, 138, 158, 178, 198	Uitgang x	Drempelwaarde urentel. bereikt	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Urenteller actief is.</p> <p>Dit object signaleert dat de teller van de functioneringsuren de drempelwaarde teller heeft bereikt.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Stijgende teller: Teller = Drempelwaarde teller. - Dalende teller: Teller = 0. <p>Waarde van het object: Als de Drempelwaarde teller bereikt is, wordt een telegram met een logische waarde 1 naar de bus KNX verzonden.</p> <p>De waarde van de teller wordt opgeslagen bij een storing van de bus KNX. Deze wordt doorgegeven na de retour van de bus of na een download ETS.</p> <p>Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden.</p> <p>Zie voor meer informatie: Urenteller.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
19, 39, 59, 79, 99, 119, 139, 159, 179, 199	Uitgang x	Drempelwaarde teller	2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter	C, R, W
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Teller drempelwaarde veranderbaar door object actief is. Dit object maakt het mogelijk de Drempelwaarde teller van de teller van de functioneringsuren te resetten via de bus KNX.</p> <p>Waarde van het object: 0 tot 65535 uur.</p> <p>Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden.</p> <p>Zie voor meer informatie: Urenteller.</p>				

4.3 Communicatieobjecten per uitgang rolluik/store

	Aantal	Naam	Functie van het object	Lengte	C	R	W	T
	0	Uitgangen 1-2	Omhoog/omlaag (lange toetsdr.)	1 bit	C	R	W	-
	1	Uitgangen 1-2	Lamelverst./stop (korte druk)	1 bit	C	R	W	-
	2	Uitgangen 1-2	Positie in %	1 byte	C	R	W	-
	3	Uitgangen 1-2	Lamelverstelling (0-100%)	1 byte	C	R	W	-
	4	Uitgangen 1-2	Positie indicatie in %	1 byte	C	R	-	T
	5	Uitgangen 1-2	Indicatie lamelverstelling %	1 byte	C	R	-	T
	6	Uitgangen 1-2	Bovenste eindpositie bereikt	1 bit	C	R	-	T
	7	Uitgangen 1-2	Onderste eindpositie bereikt	1 bit	C	R	-	T
	8	Uitgangen 1-2	Scene	1 byte	C	R	W	-
	9	Uitgangen 1-2	Preset 1	1 bit	C	R	W	-
	10	Uitgangen 1-2	Preset 2	1 bit	C	R	W	-
	11	Uitgangen 1-2	Autorisatie preset 1	1 bit	C	R	W	-
	12	Uitgangen 1-2	Autorisatie preset 2	1 bit	C	R	W	-
	13	Uitgangen 1-2	Blokkeren 1	1 bit	C	R	W	-
	14	Uitgangen 1-2	Blokkeren 2	1 bit	C	R	W	-
	15	Uitgangen 1-2	Status indicatie blokkeren	1 bit	C	R	-	T
	16	Uitgangen 1-2	Prioriteit	2 bit	C	R	W	-
	17	Uitgangen 1-2	Status indicatie prioriteit	1 bit	C	R	-	T
	18	Uitgangen 1-2	Alarm 1	1 bit	C	R	W	-
	19	Uitgangen 1-2	Alarm 2	1 bit	C	R	W	-
	20	Uitgangen 1-2	Alarm 3	1 bit	C	R	W	-
	21	Uitgangen 1-2	Object status indicatie alarm	1 bit	C	R	-	T
	22	Uitgangen 1-2	Zonneschermbestand in %	1 byte	C	R	W	-
	23	Uitgangen 1-2	Positie lamellen zonneschermbestand in %	1 byte	C	R	W	-
	24	Uitgangen 1-2	Autorisatie zonneschermbestand	1 bit	C	R	W	-
	25	Uitgangen 1-2	Zonneschermbestand reactiveren	1 bit	C	R	W	-
	26	Uitgangen 1-2	Status indicatie zonneschermbestand	1 bit	C	R	-	T

	Aantal	Naam	Functie van het object	Lengte	C	R	W	T
	40	Uitgangen 3-4	Omhoog/omlaag (lange toetsdr.)	1 bit	C	R	W	-
	41	Uitgangen 3-4	Lamelverst./stop (korte druk)	1 bit	C	R	W	-
	42	Uitgangen 3-4	Positie in %	1 byte	C	R	W	-
	43	Uitgangen 3-4	Lamelverstelling (0-100%)	1 byte	C	R	W	-
	44	Uitgangen 3-4	Positie indicatie in %	1 byte	C	R	-	T
	45	Uitgangen 3-4	Indicatie lamelverstelling %	1 byte	C	R	-	T
	46	Uitgangen 3-4	Bovenste eindpositie bereikt	1 bit	C	R	-	T
	47	Uitgangen 3-4	Onderste eindpositie bereikt	1 bit	C	R	-	T
	48	Uitgangen 3-4	Scene	1 byte	C	R	W	-
	49	Uitgangen 3-4	Preset 1	1 bit	C	R	W	-
	50	Uitgangen 3-4	Preset 2	1 bit	C	R	W	-
	51	Uitgangen 3-4	Autorisatie preset 1	1 bit	C	R	W	-
	52	Uitgangen 3-4	Autorisatie preset 2	1 bit	C	R	W	-
	53	Uitgangen 3-4	Blokkeren 1	1 bit	C	R	W	-
	54	Uitgangen 3-4	Blokkeren 2	1 bit	C	R	W	-
	55	Uitgangen 3-4	Status indicatie blokkeren	1 bit	C	R	-	T
	56	Uitgangen 3-4	Prioriteit	2 bit	C	R	W	-
	57	Uitgangen 3-4	Status indicatie prioriteit	1 bit	C	R	-	T
	58	Uitgangen 3-4	Alarm 1	1 bit	C	R	W	-
	59	Uitgangen 3-4	Alarm 2	1 bit	C	R	W	-
	60	Uitgangen 3-4	Alarm 3	1 bit	C	R	W	-
	61	Uitgangen 3-4	Object status indicatie alarm	1 bit	C	R	-	T
	62	Uitgangen 3-4	Zonnescherm positie in %	1 byte	C	R	W	-
	63	Uitgangen 3-4	Positie lamellen zonnescherm in %	1 byte	C	R	W	-
	64	Uitgangen 3-4	Autorisatie zonnescherm	1 bit	C	R	W	-
	65	Uitgangen 3-4	Zonnescherm reactiveren	1 bit	C	R	W	-
	66	Uitgangen 3-4	Status indicatie zonnescherm	1 bit	C	R	-	T

	Aantal	Naam	Functie van het object	Lengte	C	R	W	T
	80	Uitgangen 5-6	Omhoog/omlaag (lange toetsdr.)	1 bit	C	R	W	-
	81	Uitgangen 5-6	Lamelverst./stop (korte druk)	1 bit	C	R	W	-
	82	Uitgangen 5-6	Positie in %	1 byte	C	R	W	-
	83	Uitgangen 5-6	Lamelverstelling (0-100%)	1 byte	C	R	W	-
	84	Uitgangen 5-6	Positie indicatie in %	1 byte	C	R	-	T
	85	Uitgangen 5-6	Indicatie lamelverstelling %	1 byte	C	R	-	T
	86	Uitgangen 5-6	Bovenste eindpositie bereikt	1 bit	C	R	-	T
	87	Uitgangen 5-6	Onderste eindpositie bereikt	1 bit	C	R	-	T
	88	Uitgangen 5-6	Scene	1 byte	C	R	W	-
	89	Uitgangen 5-6	Preset 1	1 bit	C	R	W	-
	90	Uitgangen 5-6	Preset 2	1 bit	C	R	W	-
	91	Uitgangen 5-6	Autorisatie preset 1	1 bit	C	R	W	-
	92	Uitgangen 5-6	Autorisatie preset 2	1 bit	C	R	W	-
	93	Uitgangen 5-6	Blokkeren 1	1 bit	C	R	W	-
	94	Uitgangen 5-6	Blokkeren 2	1 bit	C	R	W	-
	95	Uitgangen 5-6	Status indicatie blokkeren	1 bit	C	R	-	T
	96	Uitgangen 5-6	Prioriteit	2 bit	C	R	W	-
	97	Uitgangen 5-6	Status indicatie prioriteit	1 bit	C	R	-	T
	98	Uitgangen 5-6	Alarm 1	1 bit	C	R	W	-
	99	Uitgangen 5-6	Alarm 2	1 bit	C	R	W	-
	100	Uitgangen 5-6	Alarm 3	1 bit	C	R	W	-
	101	Uitgangen 5-6	Object status indicatie alarm	1 bit	C	R	-	T
	102	Uitgangen 5-6	Zonnescherm positie in %	1 byte	C	R	W	-
	103	Uitgangen 5-6	Positie lamellen zonnescherm in %	1 byte	C	R	W	-
	104	Uitgangen 5-6	Autorisatie zonnescherm	1 bit	C	R	W	-
	105	Uitgangen 5-6	Zonnescherm reactiveren	1 bit	C	R	W	-
	106	Uitgangen 5-6	Status indicatie zonnescherm	1 bit	C	R	-	T

	Aantal	Naam	Functie van het object	Lengte	C	R	W	T
	120	Uitgangen 7-8	Omhoog/omlaag (lange toetsdr.)	1 bit	C	R	W	-
	121	Uitgangen 7-8	Lamelverst./stop (korte druk)	1 bit	C	R	W	-
	122	Uitgangen 7-8	Positie in %	1 byte	C	R	W	-
	123	Uitgangen 7-8	Lamelverstelling (0-100%)	1 byte	C	R	W	-
	124	Uitgangen 7-8	Positie indicatie in %	1 byte	C	R	-	T
	125	Uitgangen 7-8	Indicatie lamelverstelling %	1 byte	C	R	-	T
	126	Uitgangen 7-8	Bovenste eindpositie bereikt	1 bit	C	R	-	T
	127	Uitgangen 7-8	Onderste eindpositie bereikt	1 bit	C	R	-	T
	128	Uitgangen 7-8	Scene	1 byte	C	R	W	-
	129	Uitgangen 7-8	Preset 1	1 bit	C	R	W	-
	130	Uitgangen 7-8	Preset 2	1 bit	C	R	W	-
	131	Uitgangen 7-8	Autorisatie preset 1	1 bit	C	R	W	-
	132	Uitgangen 7-8	Autorisatie preset 2	1 bit	C	R	W	-
	133	Uitgangen 7-8	Blokkeren 1	1 bit	C	R	W	-
	134	Uitgangen 7-8	Blokkeren 2	1 bit	C	R	W	-
	135	Uitgangen 7-8	Status indicatie blokkeren	1 bit	C	R	-	T
	136	Uitgangen 7-8	Prioriteit	2 bit	C	R	W	-
	137	Uitgangen 7-8	Status indicatie prioriteit	1 bit	C	R	-	T
	138	Uitgangen 7-8	Alarm 1	1 bit	C	R	W	-
	139	Uitgangen 7-8	Alarm 2	1 bit	C	R	W	-
	140	Uitgangen 7-8	Alarm 3	1 bit	C	R	W	-
	141	Uitgangen 7-8	Object status indicatie alarm	1 bit	C	R	-	T
	142	Uitgangen 7-8	Zonnescherm positie in %	1 byte	C	R	W	-
	143	Uitgangen 7-8	Positie lamellen zonnescherm in %	1 byte	C	R	W	-
	144	Uitgangen 7-8	Autorisatie zonnescherm	1 bit	C	R	W	-
	145	Uitgangen 7-8	Zonnescherm reactiveren	1 bit	C	R	W	-
	146	Uitgangen 7-8	Status indicatie zonnescherm	1 bit	C	R	-	T

	Aantal	Naam	Functie van het object	Lengte	C	R	W	T
	160	Uitgangen 9-10	Omhoog/omlaag (lange toetsdr.)	1 bit	C	R	W	-
	161	Uitgangen 9-10	Lamelverst./stop (korte druk)	1 bit	C	R	W	-
	162	Uitgangen 9-10	Positie in %	1 byte	C	R	W	-
	163	Uitgangen 9-10	Lamelverstelling (0-100%)	1 byte	C	R	W	-
	164	Uitgangen 9-10	Positie indicatie in %	1 byte	C	R	-	T
	165	Uitgangen 9-10	Indicatie lamelverstelling %	1 byte	C	R	-	T
	166	Uitgangen 9-10	Bovenste eindpositie bereikt	1 bit	C	R	-	T
	167	Uitgangen 9-10	Onderste eindpositie bereikt	1 bit	C	R	-	T
	168	Uitgangen 9-10	Scene	1 byte	C	R	W	-
	169	Uitgangen 9-10	Preset 1	1 bit	C	R	W	-
	170	Uitgangen 9-10	Preset 2	1 bit	C	R	W	-
	171	Uitgangen 9-10	Autorisatie preset 1	1 bit	C	R	W	-
	172	Uitgangen 9-10	Autorisatie preset 2	1 bit	C	R	W	-
	173	Uitgangen 9-10	Blokkeren 1	1 bit	C	R	W	-
	174	Uitgangen 9-10	Blokkeren 2	1 bit	C	R	W	-
	175	Uitgangen 9-10	Status indicatie blokkeren	1 bit	C	R	-	T
	176	Uitgangen 9-10	Prioriteit	2 bit	C	R	W	-
	177	Uitgangen 9-10	Status indicatie prioriteit	1 bit	C	R	-	T
	178	Uitgangen 9-10	Alarm 1	1 bit	C	R	W	-
	179	Uitgangen 9-10	Alarm 2	1 bit	C	R	W	-
	180	Uitgangen 9-10	Alarm 3	1 bit	C	R	W	-
	181	Uitgangen 9-10	Object status indicatie alarm	1 bit	C	R	-	T
	182	Uitgangen 9-10	Zonnescherm positie in %	1 byte	C	R	W	-
	183	Uitgangen 9-10	Positie lamellen zonnescherm in %	1 byte	C	R	W	-
	184	Uitgangen 9-10	Autorisatie zonnescherm	1 bit	C	R	W	-
	185	Uitgangen 9-10	Zonnescherm reactiveren	1 bit	C	R	W	-
	186	Uitgangen 9-10	Status indicatie zonnescherm	1 bit	C	R	-	T

Opmerking: De apparaten die over extra uitgangen beschikken, hebben objecten met identieke benaming. Enkel het objectnummer verschilt.

4.3.1 Controle

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
0, 40, 80, 120, 160	Uitgang x-y	Omhoog/omlaag (lange toetsdr.)	1 bit - 1.008 DPT_UpDown	C, R, W
<p>Dit object is nog steeds geactiveerd. Hiermee kunnen de bewegingen van het rolluik of de store bediend worden afhankelijk van de waarde die op de bus KNX is verzonden.</p> <p>Waarde van het object:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 0 ontvangt, gaat het rolluik of de store omhoog tot de bovenste positie. - Als het object de waarde 1 ontvangt, gaat het rolluik of de store omlaag tot de onderste positie. <p>Zie voor meer informatie: Functies van de uitgangen rolluiken/stores.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
1, 41, 81, 121, 161	Uitgang x-y	Lamelverst./stop (korte druk)	1 bit - 1.007 DPT_Step	C, R, W
<p>Dit object is nog steeds geactiveerd. Hiermee kunnen de bewegingen van het rolluik of de store worden stopgezet of de hoek van de lamellen worden ingesteld afhankelijk van de waarde die op de bus KNX is verzonden.</p> <p>Waarde van het object:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ongeacht de waarde (0 of 1) die op het object is verzonden, wordt de beweging van het rolluik of de store stopgezet. - Als het object de waarde 0 ontvangt, gaan de lamellen een hoekafstelling open. - Als het object de waarde 1 ontvangt, gaan de lamellen een hoekafstelling dicht. <p>Zie voor meer informatie: Functie selectie.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
2, 42, 82, 122, 162	Uitgang x-y	Positie in %	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, W
<p>Dit object is nog steeds geactiveerd. Hiermee kan het rolluik of de store op de gewenste hoogte worden afgesteld afhankelijk van de waarde die op de bus KNX is verzonden.</p> <p>Als de positie eenmaal is bereikt, hebben de lamellen van een store dezelfde afstelling als voor de beweging.</p> <p>Als een telegram is ontvangen tijdens de beweging van het rolluik of de store, gaat het luik naar de gewenste positie nadat de oorspronkelijk gevraagde positie is bereikt.</p> <p>Waarde van het object: 0 tot 255</p> <ul style="list-style-type: none"> - 0 (0%): Bovenste positie - 255 (100%): Onderste positie <p>Zie voor meer informatie: Functie selectie.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
3, 43, 83, 123, 163	Uitgang x-y	Lamelverstelling in %	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, W
<p>Dit object is nog steeds geactiveerd. Hiermee kunnen de lamellen van de store worden gepositioneerd afhankelijk van de waarde die op de bus KNX is verzonden.</p> <p>Waarde van het object: 0 tot 255</p> <ul style="list-style-type: none"> - 0 (0%): Lamellen geopend - 255 (100%): Lamellen gesloten <p>Zie voor meer informatie: Functie selectie.</p>				

4.3.2 Status indicatie

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
4, 44, 84, 124, 164	Uitgang x-y	Positie indicatie in %	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T
<p>Dit object is actief als de instelling status indicatie positie in % actief is.</p> <p>Dit object maakt het mogelijk de huidige positie van het rolluik of de store op de bus KNX te verzenden. Dit wordt uitgezonden als de positie van het rolluik of de store is bereikt.</p> <p>Waarde van het object: 0 tot 255</p> <ul style="list-style-type: none"> - 0 (0%): Bovenste positie - 255 (100%): Onderste positie <p>Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden.</p> <p>Zie voor meer informatie: Status indicatie rolluik.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
5, 45, 85, 125, 165	Uitgang x-y	Indicatie lamelverstelling %	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling status indicatie positie lamellen in % actief is.</p> <p>Dit object maakt het mogelijk de huidige hoek van de store op de bus KNX te verzenden. Deze wordt uitgezonden als de hoek van de store is bereikt.</p> <p>Waarde van het object: 0 tot 255</p> <ul style="list-style-type: none"> - 0 (0%): Lamellen geopend - 255 (100%): Lamellen gesloten <p>Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden.</p> <p>Zie voor meer informatie: Status indicatie rolluik.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
6, 46, 86, 126, 166	Uitgang x-y	Bovenste eindpositie bereikt	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T

Dit object is geactiveerd als de instelling **Objecten status indicatie bovenste positie bereikt** actief is.
Dit object maakt het mogelijk de status van de bovenste positie van het rolluik of de store op de bus KNX te verzenden.
Waarde van het object: Het is afhankelijk van de instelling **Polariteit**.

0 = Positie niet bereikt, 1 = Positie bereikt

- Als de bovenste positie van het rolluik of de store niet bereikt is, wordt een telegram met de logische waarde 0 verzonden op de bus KNX.
- Als de bovenste positie van het rolluik of de store is bereikt, wordt een telegram met de logische waarde 1 op de bus KNX verzonden.

0 = Positie bereikt, 1 = Positie niet bereikt

- Als de bovenste positie van het rolluik of de store is bereikt, wordt een telegram met de logische waarde 0 op de bus KNX verzonden.
- Als de bovenste positie van het rolluik of de store niet bereikt is, wordt een telegram met de logische waarde 1 verzonden op de bus KNX

Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden.

Zie voor meer informatie: [Status indicatie rolluik](#).

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
7, 47, 87, 127, 167	Uitgang x-y	Onderste eindpositie bereikt	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T

Dit object is geactiveerd als de instelling **Objecten status indicatie onderste positie bereikt** actief is.
Dit object maakt het mogelijk de status van de onderste positie van het rolluik of de store op de bus KNX te verzenden.
Waarde van het object: Het is afhankelijk van de instelling **Polariteit**.

0 = Positie niet bereikt, 1 = Positie bereikt

- Als de onderste positie van het rolluik of de store niet is bereikt, wordt een telegram met een logische waarde van 0 op de bus KNX verzonden.
- Als de onderste positie van het rolluik of de store is bereikt, wordt een telegram met een logische waarde 1 op de bus KNX verzonden.

0 = Positie bereikt, 1 = Positie niet bereikt

- Als de onderste positie van het rolluik of de store is bereikt, wordt een telegram met een logische waarde 0 op de bus KNX verzonden.
- Als de onderste positie van het rolluik of de store niet is bereikt, wordt een telegram met een logische waarde van 1 op de bus KNX verzonden

Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden.

Zie voor meer informatie: [Status indicatie rolluik](#).

4.3.3 Scene

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
8, 48, 88, 128, 168	Uitgang x-y	Scene	1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber	C, R, W

Dit object is actief als de instelling **Scene** actief is.
Dit object maakt het mogelijk een scene op te roepen of op de slaan.
Hieronder volgt het detail van het objectformaat.

7	6	5	4	3	2	1	0
Stage	Niet gebruikt	Scene nummer					

Bit 7: 0: De scene wordt opgeroepen / 1: De scene wordt opgeslagen.
Bit 6: Niet gebruikt.
Bit 5 tot Bit 0: Scene nummer van 0 (scene 1) tot 63 (scene 64).

Zie voor meer informatie: [Scene Rolluik](#).

4.3.4 Preset

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
9, 49, 89, 129, 169	Uitgang x-y	Preset 1	1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB	C, R, W

Dit object is geactiveerd als de instelling **Preset** de **Actief waarde 1** **presets** of **Actief met 2 presets** object heeft.
Dit object maakt het mogelijk een geheel aan uitgangen in een vooraf bepaalde instelbare status te brengen.

Waarde van het object:

- Als het object de waarde 0 ontvangt, worden de waarden van de instellingen voor een Preset 1 = 0 toegepast.
- Als het object de waarde 1 ontvangt, worden de waarden van de instellingen voor een Preset 1 = 1 toegepast.

Zie voor meer informatie: [Preset Rolluik](#).

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
10, 50, 90, 130, 170	Uitgang x-y	Preset 2	1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB	C, R, W

Dit object is geactiveerd als de instelling **Preset** de **waarde Actief met 2 presets** object heeft.

Zie object nr. 9

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
11, 51, 91, 131, 171	Uitgang x-y	Autorisatie preset 1	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W

Dit object is geactiveerd als de instelling **Object autorisatie preset** actief is.
 Het object maakte het mogelijk de functie Preset 1 van het apparaat via de bus KNX te activeren of deactiveren.
 Waarde van het object: Deze is afhankelijk van de instelling **Polariteit object autorisatie preset 1**.

0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd:

- Als het object de waarde 0 heeft, wordt de functie Preset 1 gedeactiveerd.
- Als het object de waarde 1 ontvangt, wordt de functie Preset 1 geactiveerd.

0 = Geautoriseerd, 1 = Geblokkeerd:

- Als het object de waarde 0 ontvangt, wordt de functie Preset 1 geactiveerd.
- Als het object de waarde 1 heeft, wordt de functie Preset 1 gedeactiveerd.

Zie voor meer informatie: [Preset Rolluik](#).

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
12, 52, 92, 132, 172	Uitgang x-y	Autorisatie preset 2	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W

Zie object nr. 11

4.3.5 Blokkeren

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
13, 53, 93, 133, 173	Uitgang x	Blokkeren 1	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W

Dit object is geactiveerd als de instelling **Blokkeren** de waarde **Actief met 1 blokkerenobject** of **Actief met 2 blokkerenobject** heeft.

Dit object maakt het mogelijk de activering van blokkeren te bedienen via de bus KNX.

Waarde van het object: Deze is afhankelijk van de instelling **Polariteit van object blokkeren 1**.

0 = Blokkeren ingeschakeld, 1 = Blok. Uitgeschak.:

- Als het object de waarde 0 ontvangt, wordt de functie Blokkeren geactiveerd.
- Als het object de waarde 1 ontvangt, wordt de functie Blokkeren gedeactiveerd.

0 = Blokkeren uitgeschakeld, 1 = Blok.n ingeschak.:

- Als het object de waarde 0 ontvangt, wordt de functie Blokkeren gedeactiveerd.
- Als het object de waarde 1 ontvangt, wordt de functie Blokkeren geactiveerd.

Zie voor meer informatie: [Blokkeren Rolluik](#).

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
14, 54, 94, 134, 174	Uitgang x	Blokkeren 2	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W

Dit object wordt geactiveerd als de instelling **Blokkeren** de waarde **Actief met 2 blokkerenobject** heeft.

Zie object nr. 13.

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
15, 55, 95, 135, 175	Uitgang x-y	Status indicatie blokkeren	1 bit - 1.011 DPT_Switch	C, R, T

Dit object wordt geactiveerd als de instelling **Object status indicatie blokkeren** actief zijn.
 Dit object maakt het mogelijk de status van de functie Blokkeren van het apparaat via de bus KNX te verzenden.
 Waarde van het object: Het is afhankelijk van de instelling **Polariteit**.

0 = Blokkeren uitgeschakeld, 1 = Blok.n ingeschak.:

- Als de functie Blokkeren gedeactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 0 verzonden op de bus KNX.
- Als de functie Blokkeren geactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 1 verzonden op de bus KNX.

0 = Blokkeren ingeschakeld, 1 = Blok. Uitgeschak.:

- Als de functie Blokkeren geactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 0 verzonden op de bus KNX.
- Als de functie Blokkeren gedeactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 1 verzonden op de bus KNX.

Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden.

Zie voor meer informatie: [Blokkeren Rolluik](#).

4.3.6 Prioriteit

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
16, 56, 96, 136, 176	Uitgang x-y	Prioriteit	2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control	C, R, W

Dit object is geactiveerd als de instelling **Prioriteit** actief is.
 De status van het Uitgangschakelcontact wordt direct bepaald door dit object.
 Hieronder volgt het detail van het objectformaat.

Telegram ontvangen op object Prioriteit		Status van de uitgangen
Bit 1	Bit 2	
0	0	Einde van Prioriteit
0	1	Einde van Prioriteit
1	0	Prioriteit UIT
1	1	Prioriteit AAN

De eerste bit van dit object (bit 0) bepaalt de status van het Uitgangschakelcontact dat prioriteit moet krijgen. De tweede bit activeert of deactiveert de prioriteitscontrole.

Zie voor meer informatie: [Prioriteit Rolluik](#).

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
17, 57, 97, 137, 177	Uitgang x-y	Status indicatie prioriteit	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Object status indicatie prioriteit actief is. Dit object maakt het mogelijk de status van de functie Prioriteit van het apparaat op de bus KNX te verzenden. Waarde van het object: Het is afhankelijk van de instelling Polariteit.</p> <p>0 = Geen prioriteit, 1 = Prioriteit:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als de functie Prioriteit gedeactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 0 verzonden. - Als de functie Prioriteit geactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde van 1 verzonden. <p>0 = Prioriteit, 1 = Geen prioriteit:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als de functie Prioriteit geactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde van 0 verzonden. - Als de functie Prioriteit gedeactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 1 verzonden. <p>Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden. Zie voor meer informatie: Prioriteit Rolluik.</p>				

4.3.7 Alarm

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
18, 58, 98, 138, 178	Uitgang x-y	Alarm 1	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, W
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Alarm de volgende waarde heeft: 1 Alarm object or 2 Alarm object or 3 Alarm object. Dit object maakt het mogelijk de uitgang te schakelen volgens vooraf gedefinieerde instellingen.</p> <p>Waarde van het object:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 0 ontvangt, is het alarm niet actief. - Als het object de waarde 1 ontvangt, is het alarm actief. <p>Zie voor meer informatie: Alarm.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
19, 59, 99, 139, 179	Uitgang x-y	Alarm 2	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, W
Zie object nr. 18.				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
20, 60, 100, 140, 180	Uitgang x-y	Alarm 3	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, W
Zie object nr. 18.				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
21, 61, 101, 141, 181	Uitgang x-y	Status indicatie alarm	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T

Dit object is geactiveerd als de instelling **Object status indicatie alarm** actief is.
Dit object maakt het mogelijk de status van de alarmen op de bus KNX te verzenden.
Waarde van het object: Het is afhankelijk van de instelling **Polariteit**.

0 = Geen alarm, 1 = Alarm

- Als alle alarmen inactief zijn, wordt een telegram met de logische waarde 0 op de bus KNX verzonden.
- Als een van de drie alarmen actief is, wordt een telegram met de logische waarde 1 op de bus KNX verzonden.

0 = Alarm, 1 = Geen alarm

- Als een van de drie alarmen actief is, wordt een telegram met de logische waarde 0 op de bus KNX verzonden.
- Als alle alarmen inactief zijn, wordt een telegram met de logische waarde 1 op de bus KNX verzonden.

Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden.

Zie voor meer informatie: [Alarm](#).

4.3.8 Zonnescherm

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
22, 62, 102, 142, 182	Uitgang x-y	Zonnescherm positie in %	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, W

Dit object is geactiveerd als de instelling **Type zonnescherm** de volgende waarde heeft: **Objecten positie en lamelverstelling** or **Enkel object positie**.

Hiermee kan het rolluik of de store op de gewenste hoogte worden afgesteld afhankelijk van de waarde die op de bus KNX is verzonden.

Over het algemeen is dit object gekoppeld aan een buiten geïnstalleerde voorziening die een positiewaarde van het rolluik of de store verstuurd afhankelijk van de stand van de zon.

Waarde van het object: 0 tot 255

- 0 (0%): Bovenste positie
- 255 (100%): Onderste positie

Zie voor meer informatie: [Zonnescherm](#).

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
23, 63, 103, 143, 183	Uitgang x-y	Lamelverstelling (0-100%)	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, W

Dit object is geactiveerd als de instelling **Type zonnescherm** de volgende waarde heeft: **Objecten positie en lamelverstelling** or **Enkel object lamelverstelling**.

Dit object maakt het mogelijk de lamellen van de store te positioneren afhankelijk van de waarde die op de bus KNX is verzonden.

Over het algemeen is dit object gekoppeld aan een buiten geïnstalleerde voorziening die een hoekafstellingswaarde voor de store verstuurd afhankelijk van de stand van de zon.

Waarde van het object: 0 tot 255

- 0 (0%): Lamellen geopend
- 255 (100%): Lamellen gesloten

Zie voor meer informatie: [Zonnescherm](#).

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
24, 64, 104, 144, 184	Uitgang x-y	Autorisatie zonnescerm	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Object autorisatie zonnescerm actief is. Dit object maakt het mogelijk de functie Zonnescerm van het apparaat via de bus KNX te activeren of deactiveren. Waarde van het object: Het is afhankelijk van de instelling Polariteit.</p> <p>0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 0 ontvangt, wordt het zonnescerm gedeactiveerd. - Als het object de waarde 1 ontvangt, wordt het zonnescerm geactiveerd. <p>0 = Geautoriseerd, 1 = Geblokkeerd</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 0 ontvangt, wordt het zonnescerm geactiveerd. - Als het object de waarde 1 ontvangt, wordt het zonnescerm gedeactiveerd. <p>Zie voor meer informatie: Zonnescerm.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
25, 65, 105, 145, 185	Uitgang x-y	Zonnescerm reactiveren	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Blokkeren zonnescerm lokale aansturing actief is. Dit object maakt het mogelijk een zonnescerm van het apparaat via de bus KNX opnieuw te starten na blokkeren of aan het einde van in de tijd begrensde werking.</p> <p>Waarde van het object:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 1 ontvangt, wordt het zonnescerm opnieuw gestart. - Als het object de waarde 0 ontvangt, wordt het zonnescerm permanent gedeactiveerd. <p>Zie voor meer informatie: Zonnescerm.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
26, 66, 106, 146, 186	Uitgang x-y	Status indicatie zonnescerm	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Object status indicatie zonnescerm actief is. Dit object maakt het mogelijk de status van het zonnescerm op de bus KNX te verzenden. Waarde van het object: Het is afhankelijk van de instelling Polariteit.</p> <p>0 = Geautoriseerd, 1 = Geblokkeerd</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het zonnescerm gedeactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 1 op de bus KNX verzonden. - Als het zonnescerm geactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 0 op de bus KNX verzonden. <p>0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het zonnescerm geactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 1 op de bus KNX verzonden. - Als het zonnescerm gedeactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 0 op de bus KNX verzonden. <p>Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden. Zie voor meer informatie: Zonnescerm.</p>				

5. Bijlage

5.1 Technische eigenschappen

TYA604A/B/C/D

Voedingsspanning	30 V DC ZLVS
Maximale dissipatie	1 W (4x4A), 3 W (4x10A), 8 W (4x16A)
Typisch verbruik op de KNX-bus	4 mA
Verbruik in rust op de KNX-bus	3,3 mA
Afmeting	4 x 17,5 mm
Werkings temperatuur	-5 °C → + 45 °C
Opslagtemperatuur	-20 °C → + 70 °C
Aansluiting	0,75 mm ² → 2,5 mm ²
Afschakelvermogen	μ230V~ 4A AC1 (TYA604A) μ230V~ 10A AC1 (TYA604B) μ230V~ 16A AC1 (TYA604C/D)
Maximaal toelaatbare stroomsterkte per apparaat (optelling C1...C4)	max 16 A (TYA604A), max 30 A (TYA604B), max 45 A (TYA604C/D)
Maximale omschakelsnelheid bij vollast	6 omschakelcycli / minuut
Installatiemodus	Rail DIN
Werkingshoogte	< 2000 m
Verontreinigingsgraad	2
Stootspanning	4 kV
Beschermingsfactor	IP 20 (kastje) / IP30 (kastje onder front)
IK	04
Overbelastingscategori	III
Norm	EN50491-3 ; EN60669-2-1

TYA606A/B/C/D


Voedingsspanning	30 V DC ZLVS
Maximale dissipatie	1 W (6x4A), 5 W (6x10A), 12 W (6x16A)
Typisch verbruik op de KNX-bus	4,3 mA
Verbruik in rust op de KNX-bus	3,3 mA
Afmeting	4 x 17,5 mm
Werkings temperatuur	-5 °C → + 45 °C
Opslagtemperatuur	- 20 °C → + 70 °C
Aansluiting	0,75 mm ² → 2,5 mm ²
Afschakelvermogen	μ230V~ 4A AC1 (TYA606A) μ230V~ 10A AC1 (TYA606B) μ230V~ 16A AC1 (TYA606C/D)
Maximaal toelaatbare stroomsterkte per apparaat (optelling C1...C6)	max 24 A (TYA606A), max 45 A (TYA606B), max 60 A (TYA606C/D)
Maximale omschakelsnelheid bij vollast	6 omschakelcycli / minuut
Installatiemodus	Rail DIN
Werkingshoogte	< 2000 m
Verontreinigingsgraad	2
Stootspanning	4 kV
Beschermingsfactor	IP 20 (kastje) / IP30 (kastje onder front)
IK	04
Overbelastingscategori	III
Norm	EN50491-3 ; EN60669-2-1

TYA608A/B/C/D

Voedingsspanning	30 V DC ZLVS
Maximale dissipatie	2 W (8x4A), 6 W (8x10A), 12 W (6x16A)
Typisch verbruik op de KNX-bus	15,2 mA
Verbruik in rust op de KNX-bus	8,6 mA
Typisch verbruik KNX bus met netspanning	2 mA
Verbruik in ruststand KNX bus met netspanning	2 mA
Afmeting	6 x 17,5 mm
Werkings temperatuur	-5 °C → + 45 °C
Opslagtemperatuur	- 20 °C → + 70 °C
Aansluiting	0,75 mm ² → 2,5 mm ²
Afschakelvermogen	μ230V~ 4A AC1 (TYA608A) μ230V~ 10A AC1 (TYA608B) μ230V~ 16A AC1 (TYA608C/D)
Maximaal toelaatbare stroomsterkte per apparaat (optelling C1...C8)	max 32A (TYA608A), max 60A (TYA608B), max 80A (TYA608C/D)
Maximale omschakelsnelheid bij vollast	6 omschakelcycli / minuut
Installatiemodus	Rail DIN
Werkingshoogte	< 2000 m
Verontreinigingsgraad	2
Stootspanning	4 kV
Beschermingsfactor	IP 20 (kastje) / IP30 (kastje onder front)
IK	04
Overbelastingscategori	III
Norm	EN50491-3 ; EN60669-2-1

TYA610A/B/C/D

Voedingsspanning	30 V DC ZLVS
Maximale dissipatie	3 W (10x4A) 7 W (6x10A), 15 W (6x16A)
Typisch verbruik op de KNX-bus	15,9 mA
Verbruik in rust op de KNX-bus	7,5 mA
Afmeting	4 x 17,5 mm
Werkings temperatuur	-5 °C → + 45 °C
Opslagtemperatuur	- 20 °C → + 70 °C
Aansluiting	0,75 mm ² → 2,5 mm ²
Afschakelvermogen	μ230V~ 4A AC1 (TYA610A) μ230V~ 10A AC1 (TYA610B) μ230V~ 16A AC1 (TYA610C/D)
Maximaal toelaatbare stroomsterkte per apparaat (optelling C1...C10)	max 40A (TYA610A), max 75A (TYA610B), max 100A (TYA610C/D)
Maximale omschakelsnelheid bij vollast	6 omschakelcycli / minuut
Installatiemodus	Rail DIN
Werkingshoogte	< 2000 m
Verontreinigingsgraad	2
Stootspanning	4 kV
Beschermingsfactor	IP 20 (kastje) / IP30 (kastje onder front)
IK	04
Overbelastingscategori	III
Norm	EN50491-3 ; EN60669-2-1

Belastingsoort		TYA604A	TYB604B	TYA604C	TYA604D	
		TYA606A	TYB606B	TYA606C	TYA606D	
		TYA608A	TYB608B	TYA608C	TYA608D	
		TYA610A	TYB610B	TYA610C	TYA610D	
	230 V~	Gloeilampen	800 W	1200 W	2300 W	2300 W
	230 V~	Halogeenlampen	800 W	1200 W	2300 W	2300 W
	12V ~ 24V DC	Ferromagnetische transformator	800 W	1200 W	1600 W	1600 W
	12V DC 24V DC	Elektronische transformator	800 W	1000 W	1200 W	1200 W
		Niet-gecompenseerde TL-lampen	800 W	1000 W	1200 W	1200 W
	230 V~	TL-lampen voor elektronische ballast (mono of duo)	12 x 36 W	15 x 36 W	20 x 36 W	20 x 36 W
		Parallel gecompenseerde TL-lampen				1500 W 200 µF
	230 V~	Compacte TL-lampen	6 x 23 W	12 x 23 W	18 x 23 W	18 x 23 W

TYM6xx

Voedingsspanning KNX	DC 21...32 V SELV
Uitschakelvermogen	μ 16A AC1 230V [~]
Gloeilampen	2300 W
Halogeenlampen	2300 W
Conventionele transformatoren	1500 VA
Elektronische transformatoren	1500 W
TL-lampen:	
--zonder voorschakelapparaat	1000 W
--met EVA (mono/duo)	20 x 36 W
--met conv. voorschakelapparaat, parallelschakeling	1000 W, 130 μ F
Energiespaar-/LED-lampen	25 x 18 W
Schakelstroom bij $\cos \Phi = 0,8$ max.	16 A
Minimale schakelstroom 230 V AC	100 mA
Gebruikshoogte max.	2000 m
Vervuilinggraad	2
Piekspanning	4 kV
Beschermingsklasse behuizing	IP20
Beschermingsklasse behuizing onder frontplaat	IP30
Stootbescherming	IK 04
Overspanningsklasse	III
Bedrijfstemperatuur	-5° ... +45°C
Opslag-/transporttemperatuur	-20° ... +70°C
Maximale schakelfrequentie bij vollast:	
schakelcycli/minuut	6
Aansluitcapaciteit schroefklemmen:	
star	0,5 mm ² ... 6 mm ²
flexibel met kabelmof	0,5 mm ² ... 4 mm ²
max. aandraaimoment	0.5 Nm
Kruisuitvoering	PZ1
Normen	EN50491-3 ; EN60669-2-1
Varianten 16-/8-voudig	
Verliesvermogen max.	20 W
Toegestane maximale stroomsterkte per apparaat max.	176 A
Eigenverbruik op KNX-bus:	
--gemiddeld	5 mA
--in rusttoestand	3 mA
Afmeting 8 TE,	8 x 17,5 mm
Varianten 20-/10-voudig	
Verliesvermogen max.	25 W
Toegestane maximale stroomsterkte per apparaat max.	200 A
Eigenverbruik op KNX-bus:	
--gemiddeld	5 mA
--in rusttoestand	3 mA
Afmeting 10 TE,	10 x 17,5 mm

TYB602F

Voedingsspanning KNX	21...32 V DC SELV
Uitschakelvermogen	μ 6 A AC1 230 V \sim
Schakelstroom bij $\cos \Phi = 0,8$ max.	6 A
Minimale schakelstroom	10 mA
Gebruikshoogte max.	2000 m
Vervuilingsgraad	2
Piekspanning	4 kV
Beschermingsklasse behuizing	IP20
Stootbescherming	IK 04
Overspanningsklasse	III
Bedrijfstemperatuur	-5 °C...+45 °C
Opslag-/transporttemperatuur	-20 °C ... +70 °C
Maximale schakelfrequentie bij vollast	
schakelcycli/ minuut	20
Aansluitcapaciteit	0,75 mm ² ...2,5 mm ²
max. aandraaimoment	0.5 Nm
Kruisuitvoering	PZ1
Normen	EN 50491-3 ; EN 60669-2-1
Afmeting	44 x 43 x 22,5 mm
Eigenverbruik op KNX-bus:	
gemiddeld	7 mA
in rusttoestand	5 mA
Gloeilampen	500 W
Halogeenlampen	500 W
Conventionele transformator	500 VA
Elektronische transformator	500 W
TI-lampen	
--zonder voorschakelapparaat	500 W
--met EVA	6 x 48 W
Energiespaarlampen/Led-lampen	5 x 13 W

5.2 Tabel logische combinaties

Input 4	Input 3	Input 2	Input 1	OR	AND
-	-	0	0	0	0
-	-	0	1	1	0
-	-	1	0	1	0
-	-	1	1	1	1
-	0	0	0	0	0
-	0	0	1	1	0
-	0	1	0	1	0
-	0	1	1	1	0
-	1	0	0	1	0
-	1	0	1	1	0
-	1	1	0	1	0
-	1	1	1	1	1
0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	1	0
0	0	1	0	1	0
0	0	1	1	1	0
0	1	0	0	1	0
0	1	0	1	1	0
0	1	1	0	1	0
0	1	1	1	1	0
1	0	0	0	1	0
1	0	0	1	1	0
1	0	1	0	1	0
1	0	1	1	1	0
1	1	0	0	1	0
1	1	0	1	1	0
1	1	1	0	1	0
1	1	1	1	1	1

5.3 Hoofdeigenschappen

Apparaat	TYA604 A/B/C/D	TYA606 A/B/C/D	TYA608 A/B/C/D	TYA610 A/B/C/D	TYM616D	TYM620D	TYB602F
Max. aantal groepsadressen	254	254	254	254	500	500	255
Max. aantal associaties	255	255	255	255	500	500	255
Objecten	113	153	193	233	353	433	73

Ⓝ Hager Nederland
Larenweg 36
Postbus 708
5201 AS 's-Hertogenbosch
<http://www.hager.nl>
Telefoon: 073 - 642 85 54