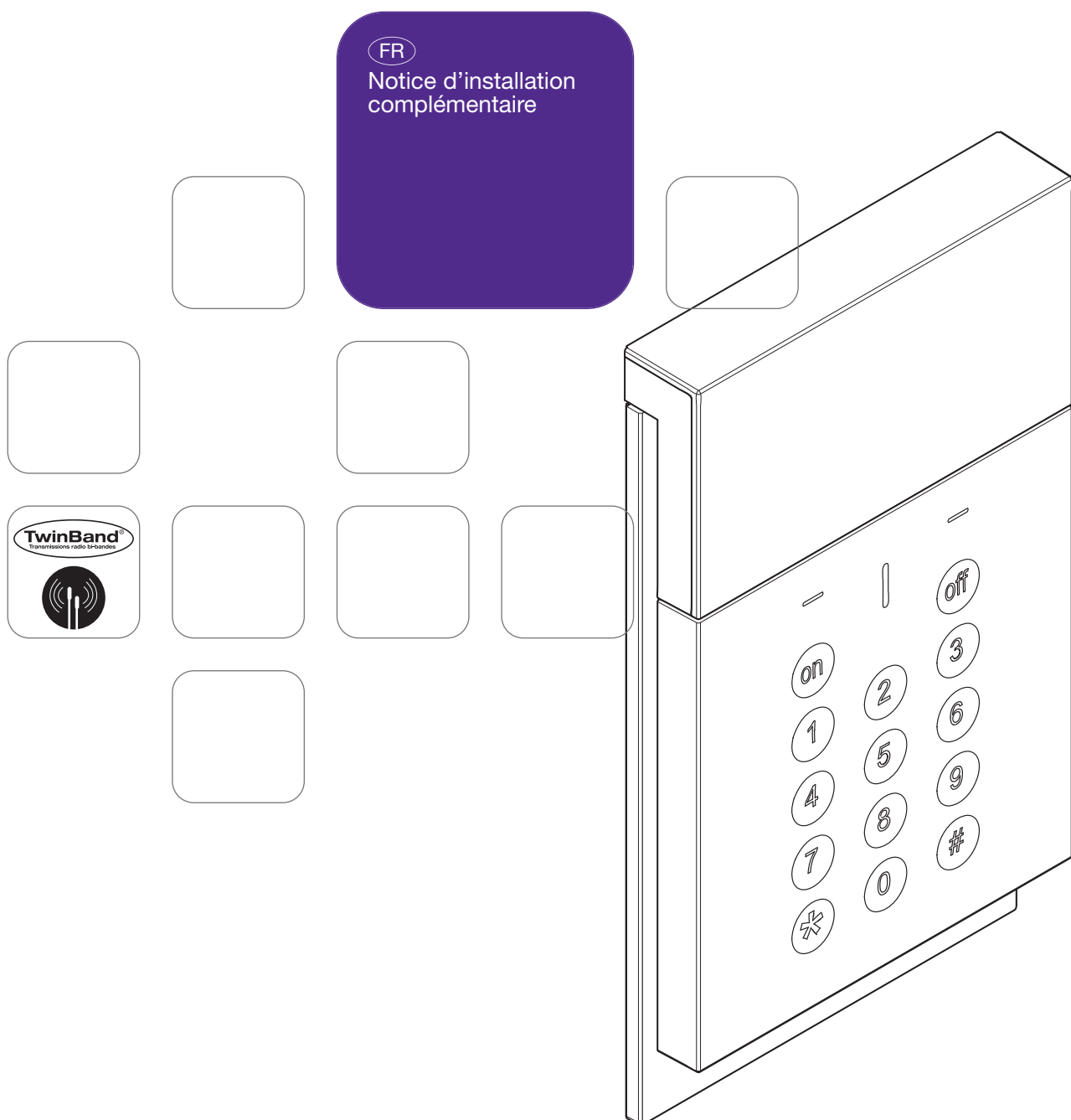


Cette notice vient en complément de la notice d'installation rapide et décrit les fonctions optionnelles et les informations relatives à la maintenance

RLF660X

Clavier écran, vocal, badge, seprio radio



Sommaire

| | |
|--------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| 1. Présentation | 2 |
| 1.1 Signalisation du voyant | 3 |
| 1.2 Messages vocaux..... | 3 |
| 2. Paramétrage | 4 |
| 2.1 Réglage de la luminosité | 6 |
| 2.2 Réglage du niveau sonore | 6 |
| 2.3 Gestion des codes de service | 7 |
| 2.4 Gestion des badges | 10 |
| 2.5 Gestion du rétroéclairage des touches | 13 |
| 2.6 Gestion de la lame de lumière | 13 |
| 2.7 Réglage de la langue..... | 14 |
| 2.8 Rajout d'une fonction ou modification des pages de commandes..... | 14 |
| 2.9 Modification du code installateur | 15 |
| 2.10 Réglage de la taille des codes d'accès..... | 16 |
| 2.11 Effacement des codes d'accès | 16 |
| 2.12 Réinitialisation du clavier..... | 17 |
| 2.13 Programmation du code maître..... | 17 |
| 2.14 Changement de mode du clavier | 18 |
| 2.15 En cas de perte du code maître et/ou du code installateur du clavier..... | 19 |
| 3. Maintenance | 23 |
| 3.1 Signalisation des anomalies..... | 23 |
| 3.2 Changement de l'alimentation | 23 |
| 4. Récapitulatif des paramètres | 25 |
| 4.1 En mode installation | 25 |
| 4.2 En mode utilisation | 26 |
| 4.3 En mode essai | 27 |
| 5. Caractéristiques techniques | 27 |

Recommandations

Tout accès aux zones internes, au-delà des zones décrites dans la présente notice sont à proscrire et annulent la garantie et toute autre forme de prise en charge. En effet, ces manipulations peuvent être dommageables aux parties et/ou aux composants électroniques. Ces produits ont été définis afin de ne pas avoir à y accéder dans le cadre de la mise en œuvre et des opérations de maintenance du produit.

1. Présentation

Le clavier de commande à lecteur de badge avec écran et synthèse vocale permet de commander la protection intrusion depuis l'intérieur de l'habitation.

Les commandes clavier sont accessibles :

- à partir du code maître,
- après lecture d'un badge,
- à partir d'un code de service (cf. chapitre 2.3 Gestion des codes de service).

Un maximum de 32 codes de service et/ou badges peut être programmé sur le clavier. Exemples : 28 codes de service et 4 badges, 0 code de service et 32 badges, 32 codes de service et 0 badge, etc.

Chaque commande est confirmée vocalement et visuellement par le clavier qui signale :

- l'état du système,
- l'état des alarmes,
- l'état des issues,
- les anomalies.

La synthèse vocale apporte aussi une aide à l'utilisation et à la programmation du clavier.

Le clavier est autoprotégé à :

- l'ouverture,
- l'arrachement,
- à la recherche de code d'accès.

1.1 Signalisation du voyant

| Voyant | Etat du voyant | Signification |
|--------|---------------------------------|----------------------------------------------------------------------|
| Rouge | 1 clignotement toutes les 5 s | le clavier est en mode essai (1) |
| | 2 clignotements toutes les 10 s | le clavier est en mode installation (1) |
| Orange | clignotement rapide | indique la zone de passage du badge |
| | fixe | clavier bloqué car utilisation d'un bloc d'alimentation non conforme |

(1) la signalisation du mode essai et du mode installation n'est active que lorsque l'écran du clavier est éteint.

1.2 Messages vocaux

ATTENTION : seules les commandes émises depuis le clavier vocal provoquent l'énoncé des messages suivants. Les ordres émis par un autre moyen de commande n'engendrent aucune réaction du clavier vocal.

Le clavier énonce les messages vocaux suivants :

| Suite à une commande | Signalisation vocale |
|------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Arrêt | "bip, arrêt" |
| Marche | "bip, marche" |
| Marche partielle 1 | "bip, marche partielle 1" |
| Marche partielle 2 | "bip, marche partielle 2" |
| Arrêt groupe X (X = 1 à 4) | "bip, arrêt groupe X" |
| Marche groupe X (X = 1 à 4) | "bip, marche groupe X" |
| Marche présence | "bip, marche présence" |
| Interrogation état système | "bip, état système, marche" "bip, état système, marche partielle 1, 2" "bip, état système, arrêt" "bip, état système, marche groupe X" "bip, état système, marche présence" |
| Passage en mode essai | "bip, mode essai" |
| Passage en mode installation | "bip, mode installation" |
| Passage en mode utilisation | "bip, arrêt" |

Il signale aussi :

- Suite à une commande d'arrêt, les éventuelles alarmes

| Suite à une commande | Signalisation vocale |
|----------------------|--------------------------------|
| Arrêt... | "bip arrêt..., alarme système" |

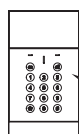
- Suite à une commande d'arrêt, de marche ou d'interrogation état système, les anomalies et l'état des issues

| Suite à une commande | Signalisation vocale |
|----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Arrêt ... | "bip, arrêt..., anomalie système" |
| Marche ... | "bip, marche..., anomalie système" "bip, marche..., issue ouverte" |
| Interrogation état système | "bip, état système..., anomalie système" "bip, état système..., issue ouverte" "bip, état système..., issue éjectée" |

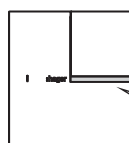
Exemple :

Le système est en Marche Partielle 2, le clavier est en défaut tension.

Suite à l'envoi d'un ordre "Interrogation état système" depuis le clavier vocal, le clavier et la centrale énoncent :



"Bip, état système, marche partielle 2, bip, anomalie système"



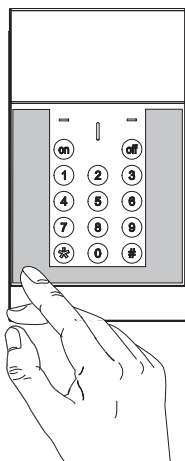
"Bip, état système, marche partielle 2, bip, le 12/03/16 à 12 h, anomalie tension commande 1"

2. Paramétrage

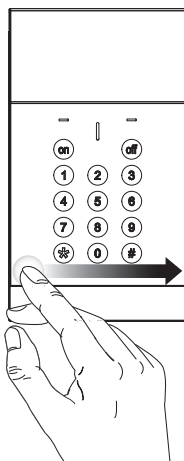
Les paramètres du clavier sont programmés en usine. Ils peuvent être modifiés en suivant les programmations décrites dans les chapitres suivants.

• Principes d'utilisations

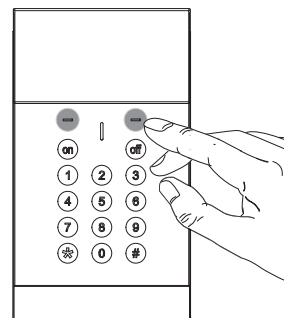
Le "réveil" du clavier s'effectue en appuyant sur une zone sans touche.



Le passage d'une page à l'autre s'effectue en faisant glisser votre doigt de gauche à droite ou de droite à gauche dans la zone tactile du clavier.



L'accès aux sous menus, le choix des commandes, les réglages des paramètres, s'effectuent en appuyant sur les touches contextuelles.



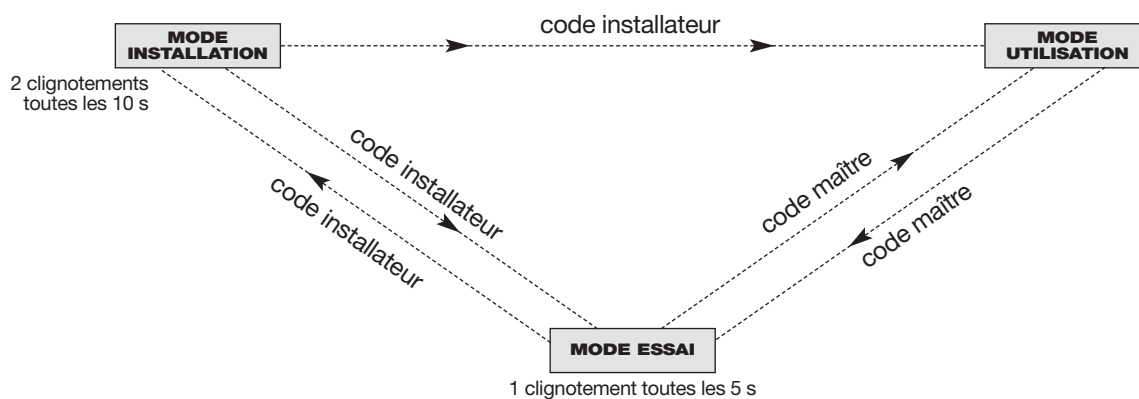
ATTENTION : les opérations décrites dans cette notice doivent être effectuées clavier posé à plat sur une table ou fixé au mur.

• Principe de changement de mode de fonctionnement

ATTENTION

- A la mise sous tension, le clavier est en mode utilisation.
- Le clavier doit obligatoirement être en mode installation pour l'apprentissage et le paramétrage.

Le changement de mode s'effectue à partir du code maître (usine : 0000) puis du code installateur (usine : 1111) suivant le principe suivant :

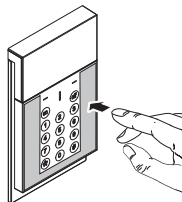


ATTENTION

- Pour des raisons de sécurité, au-delà de 4 heures sans commande, le clavier passe automatiquement en mode utilisation.
- La saisie de 5 codes erronés en moins de 5 minutes provoque le blocage du clavier pendant 5 minutes.

Il est nécessaire de passer le clavier **en mode installation** afin d'accéder à certains paramètres, pour cela :

A. Appuyer sur une zone sans touches du clavier.
La page de commande 1 apparaît.

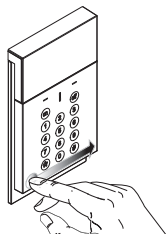


marche
groupe

arrêt
groupe

B. Afficher le menu **Paramètres**.

ASTUCE : un appui sur la touche # vous emmène directement sur ce menu.

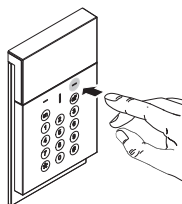


Paramètres

Voulez-vous modifier les paramètres ?

OK

C. Valider avec **OK**.



Composez votre code maître

D. Composer le **code maître** (usine 0000).



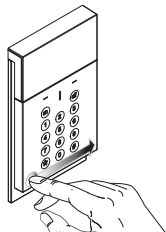
Composez votre code maître



Luminosité de l'écran

E. Afficher le menu **Changement de mode**.

ASTUCE : un appui sur la touche # vous emmène directement sur ce menu.



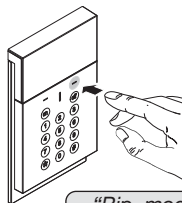
Changement de mode

changement de mode

mode essai

OK

F. Valider avec **OK**.



"Bip, mode essai"

envoi de la commande

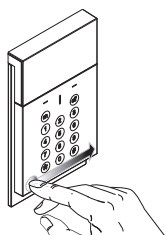
mode essai

marche
groupe

arrêt
groupe

G. Afficher le menu **Changement de mode**.

ASTUCE : un appui sur la touche # vous emmène directement sur ce menu.



Changement de mode

changement de mode



mode utilisation

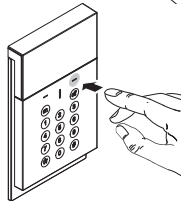
OK

H. Choisir **Mode installation** à l'aide de la touche de défilement.



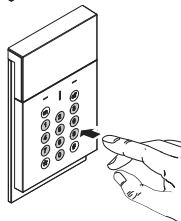
changement de mode
✓ mode installation **OK**

I. Valider avec **OK**.



Composez votre code installateur

J. Composer le **code installateur** (usine 1111).



Composez votre code installateur



envoi de la commande

mode installation

“Bip, mode installation”

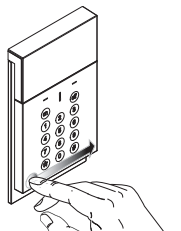
marche
groupe

arrêt
groupe

Vous pouvez ensuite à partir de ce mode de fonctionnement modifier les paramètres.

2.1 Réglage de la luminosité

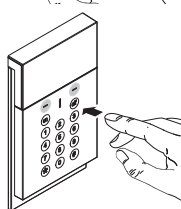
A. Afficher le menu **Luminosité écran**.



Luminosité de l'écran

B. Régler la luminosité à l'aide des touches contextuelles gauche ou droite.

ATTENTION : un réglage au-delà de la valeur usine affecte l'autonomie annoncée du clavier.



luminosité de l'écran

—

+

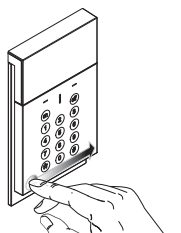
luminosité de l'écran

—

+

2.2 Réglage du niveau sonore

A. Afficher le menu **Niveau sonore**.



Niveau sonore

B. Régler le niveau sonore à l'aide des touches contextuelles gauche ou droite.

ATTENTION : un réglage au-delà de la valeur usine affecte l'autonomie annoncée du clavier.



niveau sonore

—

+

“cinq”

niveau sonore

—

+

2.3 Gestion des codes de service

Les codes de service sont destinés à des utilisateurs occasionnels (personnel de service, employés, etc.).

Ils permettent une utilisation réduite et temporaire du clavier :

- des restrictions d'accès à certaines commandes ou à certains groupes sont programmables pour chaque code de service,
- chaque code de service peut être autorisé ou interdit à tout moment.

Le clavier vocal possède jusqu'à 32 codes de service (selon le nombre de badges).

ASTUCE : si vous vous trompez dans la séquence de programmation, vous pouvez revenir au début du menu en faisant glisser votre doigt de gauche à droite ou de droite à gauche dans la zone tactile du clavier.

2.3.1 Créer un code de service

| | | |
|------------------------------------------------|--|--------------------------------------------------|
| A. Afficher le menu Code de service. | | Code de service |
| | | code de service créer OK |
| B. Valider avec OK. | | Composez votre nouveau code ---- |
| C. Composer le nouveau code de service. | | Composez votre nouveau code 12 -- |
| | | Composez votre nouveau code 1 2 3 4 OK |
| D. Valider avec OK. | | code X ajouté |

2.3.2 Modifier un code de service

| | | |
|------------------------------------------------------------------|--|------------------------------------------------------------------|
| A. Afficher le menu Code de service. | | Code de service |
| | | code de service ▼ créer OK |
| B. Afficher Modifier à l'aide de la touche de défilement. | | code de service ▼ modifier OK |
| C. Valider avec OK. | | Sélectionnez le code de service à modifier ▼ code 1 OK |

D. Sélectionner le code à modifier à l'aide de la touche de défilement.



Sélectionnez le code de service à modifier

▼ code 2 OK

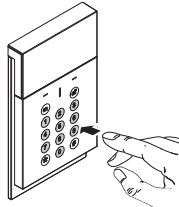
E. Valider avec OK.



Composez votre nouveau code

⊗ 8 9 4 6 OK

F. Composer le nouveau code de service.



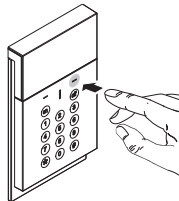
Composez votre nouveau code

5 1 -- ⊗

Composez votre nouveau code

⊗ 5 1 3 7 OK

G. Valider avec OK.



code activé

⊖ OK

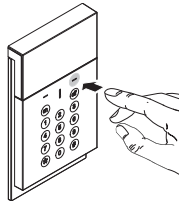
H. Autoriser ou interdire le code à l'aide de la touche contextuelle gauche.



code activé

⊖ OK

I. Valider avec OK.



sélectionnez les commandes avec #

▼ toutes OK

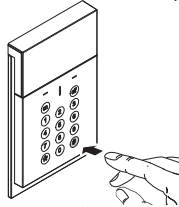
J. Sélectionner les commandes à autoriser ou interdire à l'aide de la touche de défilement.



sélectionnez les commandes avec #

▼ marche groupe OK

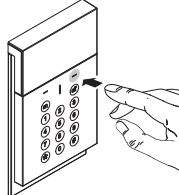
K. Autoriser ou interdire la commande à l'aide de la touche #.
Commande non barrée = commande autorisée
Commande barrée = commande interdite



sélectionnez les commandes avec #

▼ marche-groupe OK

L. Valider avec OK.

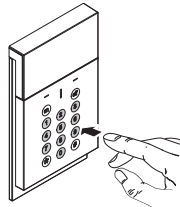


sélectionnez les groupes autorisés

1 2 3 4 OK

ATTENTION : l'écran de sélection des groupes apparaît uniquement si les commandes marche groupe et / ou arrêt groupe ont été autorisées à l'étape précédente.

M. Sélectionnez les groupes autorisés pour ce code de service.



sélectionnez les groupes autorisés

_ 2 3 _ **OK**

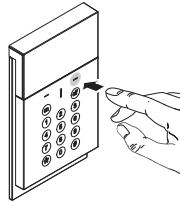
N. Valider avec **OK**.



validez vos modifications

OK

O. Valider avec **OK**.



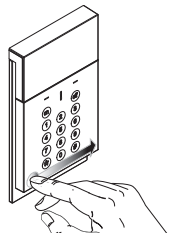
code 2 modifié

OK

"Biiiiip"

2.3.3 Supprimer un code de service

A. Afficher le menu **Code de service**.



Code de service

code de service



créer

OK

B. Afficher **Supprimer** à l'aide de la touche de défilement.



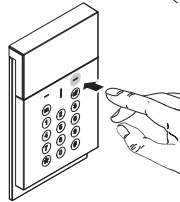
code de service



supprimer

OK

C. Valider avec **OK**.



sélectionnez le code de service à effacer



code 1

OK

D. Sélectionner le code à effacer à l'aide de la touche de défilement.



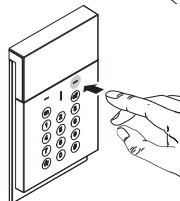
sélectionnez le code de service à effacer



code 2

OK

E. Valider avec **OK**.

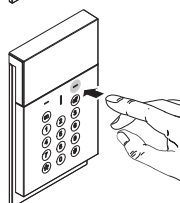


Voulez-vous vraiment effacer le code de service



OK

F. Valider avec **OK**.



code 2 supprimé

"Biiiiip"

2.4 Gestion des badges

Les badges permettent à l'utilisateur de s'affranchir de la composition du code maître ou des codes de service pour l'envoi de commandes.

Des restrictions d'accès à certaines commandes ou à certains groupes sont programmables pour chaque badge.

Chaque badge peut être autorisé ou interdit à tout moment.

Le clavier vocal peut être équipé de 32 badges maximum (selon le nombre de codes de service).

ATTENTION

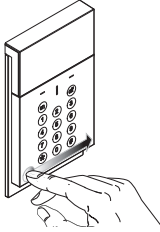
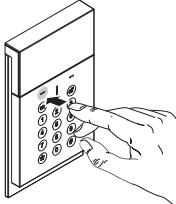
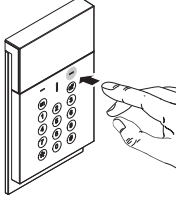

- Les numéros de badges sont automatiquement attribués par le clavier par ordre croissant.
- La suppression d'un badge libère un numéro qui sera automatiquement attribué lors d'un nouvel enregistrement de badge.

ASTUCE : si vous vous trompez dans la séquence de programmation, vous pouvez revenir au début du menu en faisant glisser votre doigt de gauche à droite ou de droite à gauche dans la zone tactile du clavier.

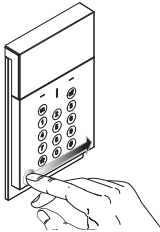

2.4.1 Ajouter un badge

Se reporter à la notice d'installation rapide, chapitre **Ajouter un badge**.

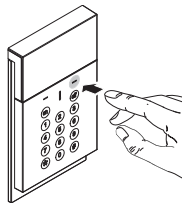
2.4.2 Identifier un badge

| | | |
|-------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| A. Afficher le menu Gestion des badges . |  | <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">Gestion des badges</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">gestion des badges ▼ ajouter OK</div> |
| B. Afficher Identifier à l'aide de la touche de défilement. |  | <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">gestion des badges ▼ identifier OK</div> |
| C. Valider avec OK . |  | <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">Présentez votre badge</div> |
| D. Plaquer le badge sur le voyant orange clignotant dans les 10 s max. |  | <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">badge X</div> <div style="position: absolute; top: -20px; left: 50%; transform: translate(-50%, -50%); font-size: small;">"bip, x"</div> |

2.4.3 Modifier un badge

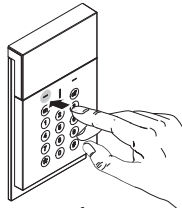
| | | |
|-------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| A. Afficher le menu Gestion des badges . |  | <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">Gestion des badges</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">gestion des badges ▼ ajouter OK</div> |
| B. Afficher modifier à l'aide de la touche de défilement. |  | <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">gestion des badges ▼ modifier OK</div> |

C. Valider avec **OK**.



Sélectionnez le badge à modifier
▼ badge 1 **OK**

D. Sélectionner le badge à modifier à l'aide de la touche de défilement.



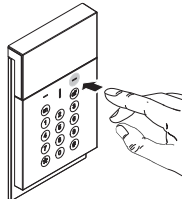
Sélectionnez le badge à modifier
▼ badge 2 **OK**

OU

Plaquer le badge sur le voyant orange clignotant dans les 10 s max.



E. Valider avec **OK**.



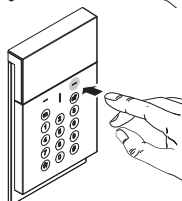
badge activé
⊖ **OK**

F. Autoriser ou interdire le badge à l'aide de la touche contextuelle gauche



badge activé
⊖ **OK**

G. Valider avec **OK**.



sélectionnez les commandes avec #
▼ toutes **OK**

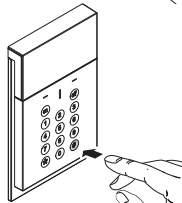
H. Sélectionner les commandes à autoriser ou interdire à l'aide de la touche de défilement.



sélectionnez les commandes avec #
▼ marche groupe **OK**

I. Autoriser ou interdire la commande à l'aide de la touche #.

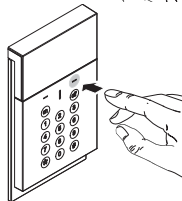
Commande non barrée = commande autorisée
Commande barrée = commande interdite



sélectionnez les commandes avec #
▼ ~~marche~~ groupe **OK**

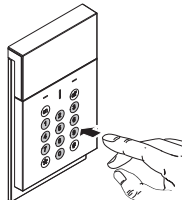
J. Valider avec **OK**.

ATTENTION : l'écran de sélection des groupes apparaît uniquement si les commandes marche groupe et / ou arrêt groupe ont été autorisées à l'étape précédente.



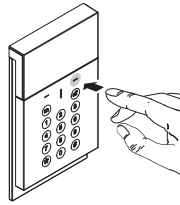
sélectionnez les groupes autorisés
1 2 3 4 **OK**

K. Sélectionnez les groupes autorisés pour ce badge.



sélectionnez les groupes autorisés
_ 2 3 _ **OK**

L. Valider avec **OK**.



validez vos modifications

OK

“Biiiiip”

M. Valider avec **OK**.



badge 2 modifié

OK

2.4.4 Supprimer un badge

A. Afficher le menu **Gestion des badges**.



Gestion des badges

gestion des badges



ajouter

OK

B. Afficher **supprimer** à l'aide de la touche de défilement.



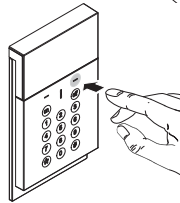
gestion des badges



supprimer

OK

C. Valider avec **OK**.



Sélectionnez le badge à supprimer



badge 1

OK

D. Sélectionner le badge à supprimer à l'aide de la touche de défilement.



Sélectionnez le badge à supprimer



badge 2

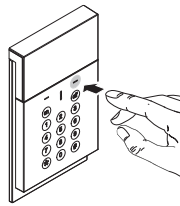
OK

OU

Plaquer le badge sur le voyant orange clignotant dans les 10 s max.



E. Valider avec **OK**.



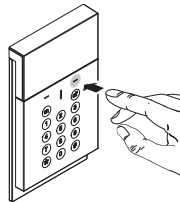
Voulez-vous vraiment supprimer le badge ?



OK

“Biiiiip”

F. Valider avec **OK**.

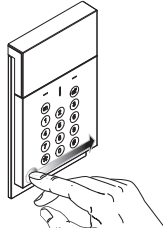


badge 2 supprimé

2.5 Gestion du rétroéclairage des touches

Les touches du clavier sont rétroéclairées pendant 7 s lors de l'utilisation et pendant 20 s en cas de paramétrage, uniquement si le niveau de luminosité est bas, et suite à un appui touche. La période de rétroéclairage est relancée sur le dernier appui touche.

A. Afficher le menu **Rétroéclairage des touches**.

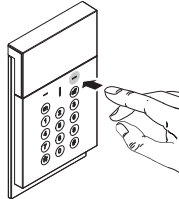


Rétroéclairage des touches

rétroéclairage ON



B. Désactiver le rétroéclairage des touches à l'aide de la touche contextuelle droite.



rétroéclairage OFF



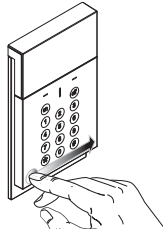
ATTENTION : l'activation du rétroéclairage affecte l'autonomie annoncée du clavier.

2.6 Gestion de la lame de lumière

La partie basse du clavier peut être rétroéclairée pendant 5 s, **uniquement si le niveau de luminosité est bas**, et suite à l'envoi d'une commande.

ATTENTION : la lame de lumière n'est active que sur des commandes d'arrêt, arrêt groupe, marche, marche groupe, et lors d'un changement de mode de fonctionnement.

A. Afficher le menu **Lame de lumière**.

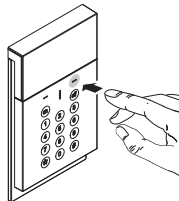


Lame de lumière

lame de lumière OFF



B. Activer le rétroéclairage du clavier à l'aide de la touche contextuelle droite.



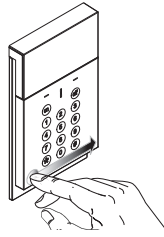
lame de lumière ON



ATTENTION : l'activation du rétroéclairage affecte l'autonomie annoncée du clavier.

2.7 Réglage de la langue

A. Afficher le menu **Langue**.

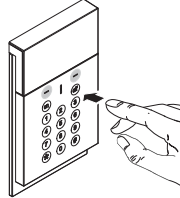


Langue

langue

français

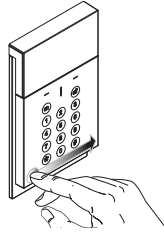
B. Sélectionner la langue à l'aide des touches contextuelles gauche ou droite.



langue

italiano

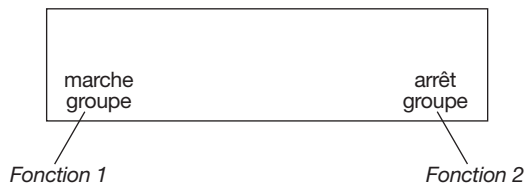
C. Valider le choix en changeant de menu.



2.8 Rajout d'une fonction ou modification des pages de commandes

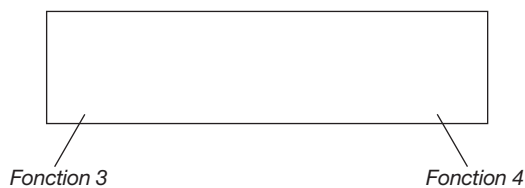
Par défaut, une page de commande est disponible

Page de commande 1

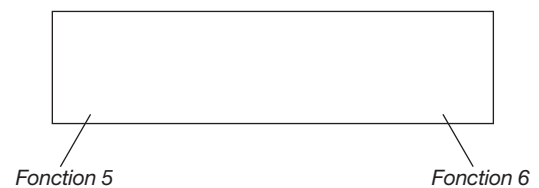


Il est possible de modifier les fonctions affectées à cette page de commande ou de rajouter 4 nouvelles pages.

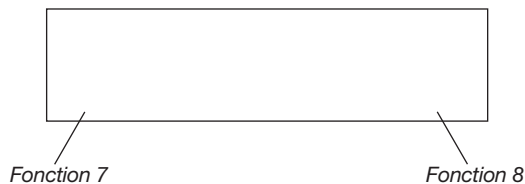
Page de commande 2



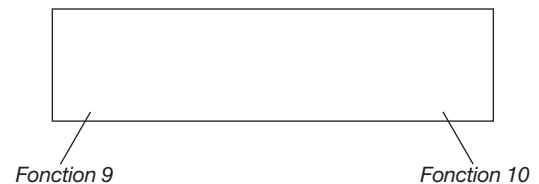
Page de commande 3



Page de commande 4



Page de commande 5



ASTUCE : si vous vous trompez dans la séquence de programmation, vous pouvez revenir au début du menu en faisant glisser votre doigt de gauche à droite ou de droite à gauche dans la zone tactile du clavier.

Nous voulons par exemple rajouter la fonction “**Alarme incendie**” sur la **page de commande 3**, en lieu et place de la **fonction 5** .Pour cela :

| | | |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|----------------------------------------------------------------------------------|
| <p>A. Afficher le menu Fonctions utilisateur.</p> | | <p>Fonctions utilisateur</p> |
| <p>B. Sélectionner Fonction 5 à l'aide de la touche de défilement.</p> | | <p>Sélectionner une fonction utilisateur ▼ fonction 1 ↗</p> |
| <p>C. Valider avec la touche contextuelle droite.</p> | | <p>Sélectionner une fonction utilisateur ▼ fonction 5 ↗</p> |
| <p>D. Sélectionner Alarme incendie à l'aide de la touche de défilement.</p> | | <p>Sélectionnez une commande ▼ vide OK</p> |
| <p>E. Valider avec OK.</p> | | <p>Sélectionnez une commande ▼ alarme incendie OK</p> |
| <p>F. Sélectionner le type d'accès de la commande à l'aide de la touche de défilement.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Codé : l'envoi de la commande doit être autorisée par le passage d'un badge ou la composition du code maître ou d'un code de service. • Direct : l'envoi de la commande se fait sans validation par le passage d'un badge ou la composition du code maître ou d'un code de | | <p>type d'accès ▼ codé OK</p> |
| <p>ATTENTION : les commandes partielle 1, partielle 2, arrêt groupe, marche groupe, marche présence sont uniquement à accès codé.</p> | | <p>type d'accès ▼ direct OK</p> |
| <p>G. Valider avec OK.</p> | | <p style="text-align: right;">“Biiiiip”</p> <p>fonction utilisateur modifiée</p> |

2.9 Modification du code installateur

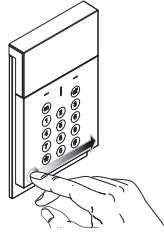
Se reporter à la notice d'installation rapide, chapitre **Modification du code installateur**.

2.10 Réglage de la taille des codes d'accès

ATTENTION

- Le menu de réglage de la taille des codes d'accès n'est disponible que lorsque tous les codes d'accès correspondent aux valeurs usine.
- Si un code (maître, installateur ou service) a déjà été programmé, il est au préalable nécessaire de l'effacer (cf. chapitre Effacement des code d'accès).
- L'extension du nombre de chiffres s'applique en même temps pour :
 - le code maître,
 - le code installateur,
 - les 32 codes de service.
- En usine, le nombre de chiffres des codes d'accès est de 4.

A. Afficher le menu **Taille du code**.



Taille du code

taille du code

4 digits

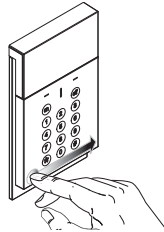
B. Sélectionner le nombre de chiffre des codes d'accès à l'aide des touches contextuelles gauche ou droite.



taille du code

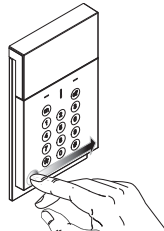
5 digits

C. Valider le choix en changeant de menu.



2.11 Effacement des codes d'accès

A. Afficher le menu **Effacement des codes d'accès**.

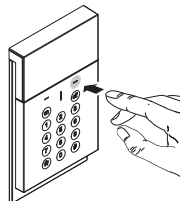


Effacement des codes d'accès

effacement des codes d'accès

OK

B. Valider avec **OK**.

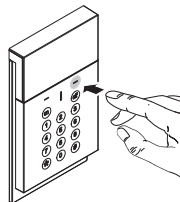


Voulez-vous effacer tous les codes d'accès ?



OK

C. Effacer tous les codes d'accès en appuyant sur la touche contextuelle droite.



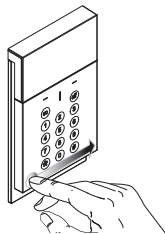
"Biiiiip"

tous les codes ont été effacés

ATTENTION : cette opération remet le code maître à 0000, le code installateur à 1111 et efface tous les codes de service.

2.12 Réinitialisation du clavier

A. Afficher le menu **Réinitialisation du produit**.

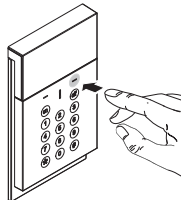


Réinitialisation du produit

réinitialisation du produit

OK

B. Valider avec **OK**.

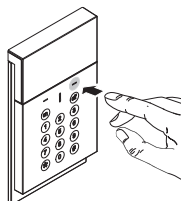


Voulez-vous revenir aux paramètres usine ?



OK

C. Effacer tous les paramètres en appuyant sur la touche contextuelle droite.



"Biiiiip"

retour aux paramètres usine

ATTENTION : cette opération réinitialise tous les paramètres du clavier en valeur usine.

2.13 Programmation du code maître

Se reporter à la notice d'installation rapide, chapitre **Modification du code maître**.

ATTENTION : la programmation du code maître n'est possible que clavier en mode utilisation.

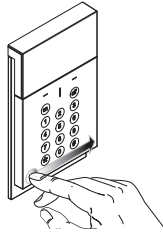
2.14 Changement de mode du clavier

Ce menu permet de changer le mode de fonctionnement du clavier selon les principes définis au chapitre 2. **Paramétrage / Principe de changement de mode de fonctionnement.**

Une fois les paramètres effectués passer le clavier en mode utilisation.

Passer le clavier en mode utilisation à l'aide de la séquence suivante :

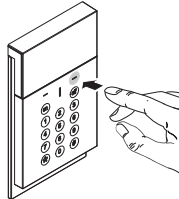
A. Afficher le menu **Changement de mode.**



Changement de mode

changement de mode
✓ mode utilisation **OK**

B. Valider avec **OK.**



Composez votre code installateur

C. Composer le **code installateur.**



Composez votre code installateur



envoi de la commande

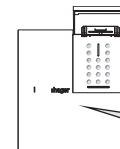
"Bip, arrêt"

mode utilisation

marche
groupe

arrêt
groupe

ATTENTION : le fait de mettre le clavier en mode utilisation, met automatiquement la centrale en mode utilisation. Par conséquent, le passage en mode utilisation du clavier doit s'effectuer une fois l'ensemble des paramètres terminés sur les différents produits du système (claviers, détecteurs...).



"Bip, arrêt"

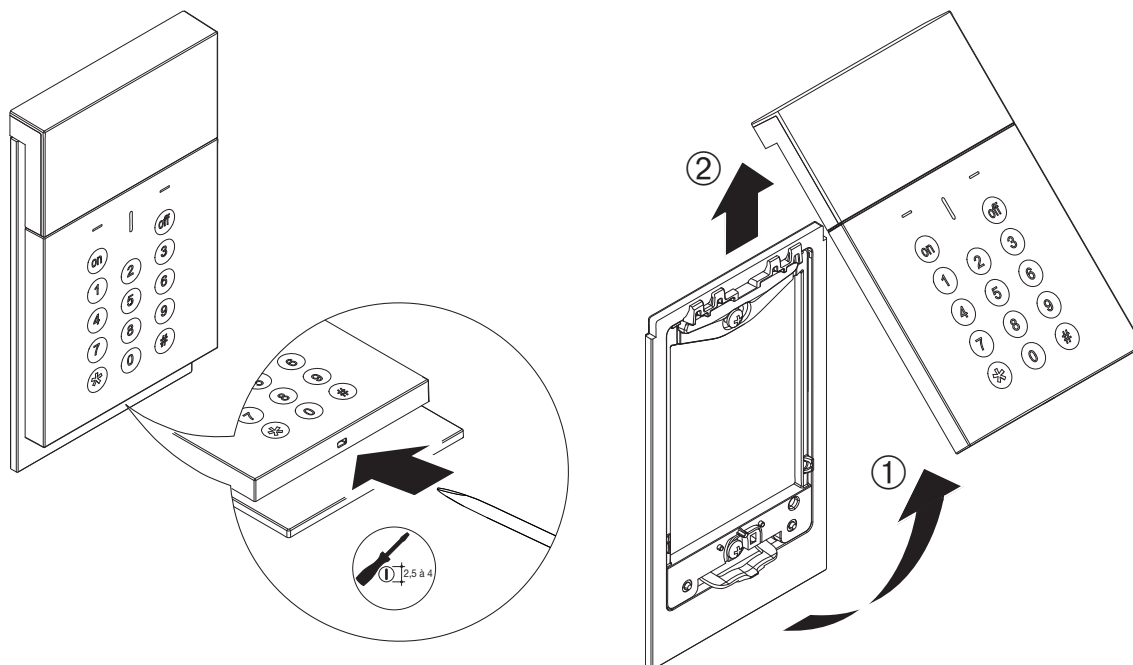
2.15 En cas de perte du code maître et/ou du code installateur du clavier

1. Passer le système en mode installation en composant sur le clavier de la centrale :

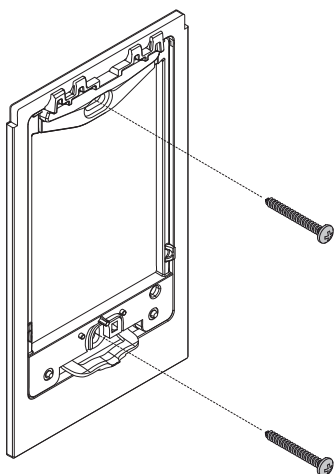
● ● ● ● ● # 2 # # puis ● ● ● ● ● # 3 # #
code maître code installateur

2. Ouvrir le clavier à l'aide d'un tournevis plat.

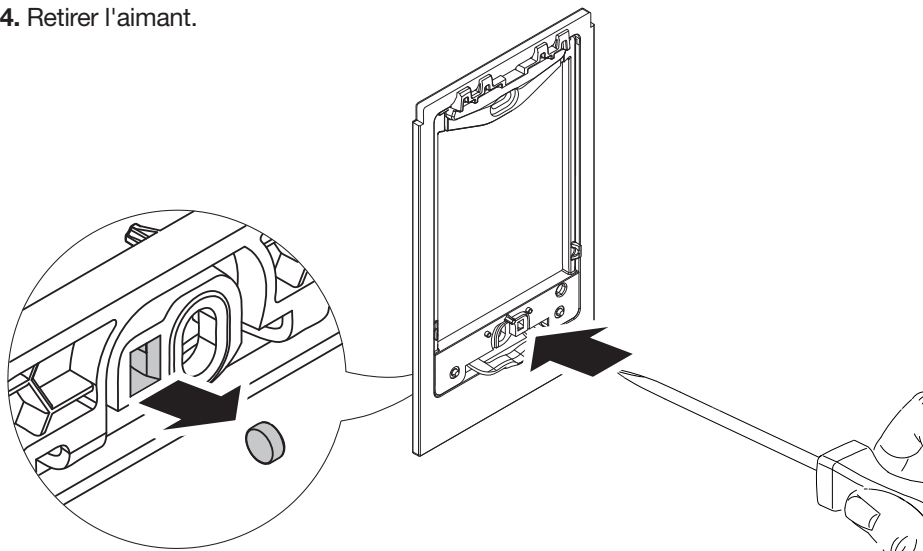
ATTENTION : en paramétrage usine, l'ouverture du clavier va provoquer l'appel téléphonique du ou des correspondants programmés sur la centrale ou le transmetteur.



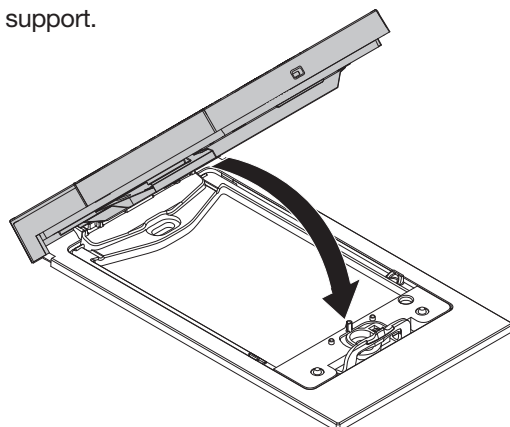
3. Retirer le support du mur.



4. Retirer l'aimant.

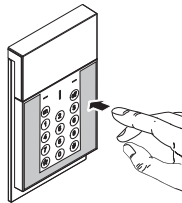


5. Remettre le clavier sur le support.



6. Réinitialiser le code maître :

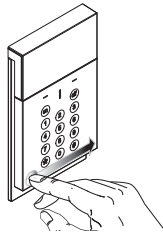
A. Appuyer sur une zone sans touche du clavier.
La page de commande 1 apparaît.



marche
groupe

arrêt
groupe

B. Afficher le menu **Perte du code maître**.

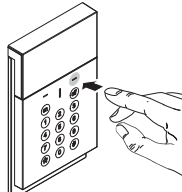


Perte du code maître

initialisation du code maître

OK

C. Valider avec **OK**.

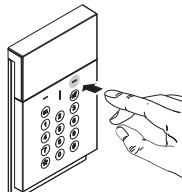


Voulez-vous réinitialiser le code maître ?



OK

D. Valider avec **OK**.

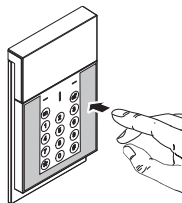


code maître modifié

"Biiiiip"

7. Passer le clavier en mode installation :

A. Appuyer sur une zone sans touche du clavier.
La page de commande 1 apparaît.

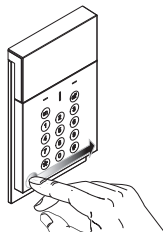


marche
groupe

arrêt
groupe

B. Afficher le menu **Paramètres**.

**ASTUCE : un appui sur la touche #
vous emmène directement sur ce menu.**

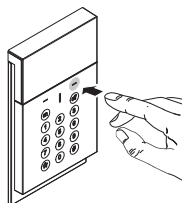


Paramètres

Voulez-vous modifier les paramètres ?

OK

C. Valider avec **OK**.



Composez votre code maître

D. Composer le **code maître 0000**.



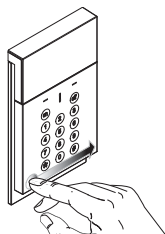
Composez votre code maître



Luminosité de l'écran

E. Afficher le menu **Changement de mode**.

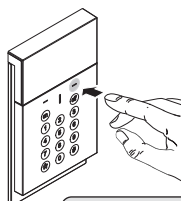
ASTUCE : un appui sur la touche # vous emmène directement sur ce menu.



Changement de mode

changement de mode
mode essai **OK**

F. Valider avec **OK**.



"Bip, mode essai"

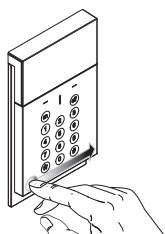
envoi de la commande

mode essai

marche groupe arrêt groupe

G. Afficher le menu **Changement de mode**.

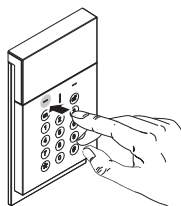
ASTUCE : un appui sur la touche # vous emmène directement sur ce menu.



Changement de mode

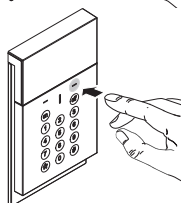
changement de mode
✓ mode utilisation **OK**

H. Choisir **Mode installation** à l'aide de la touche de défilement.



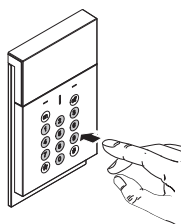
changement de mode
✓ mode installation **OK**

I. Valider avec **OK**.



Composez votre code installateur

J. Composer le **code installateur**.



Composez votre code installateur



envoi de la commande

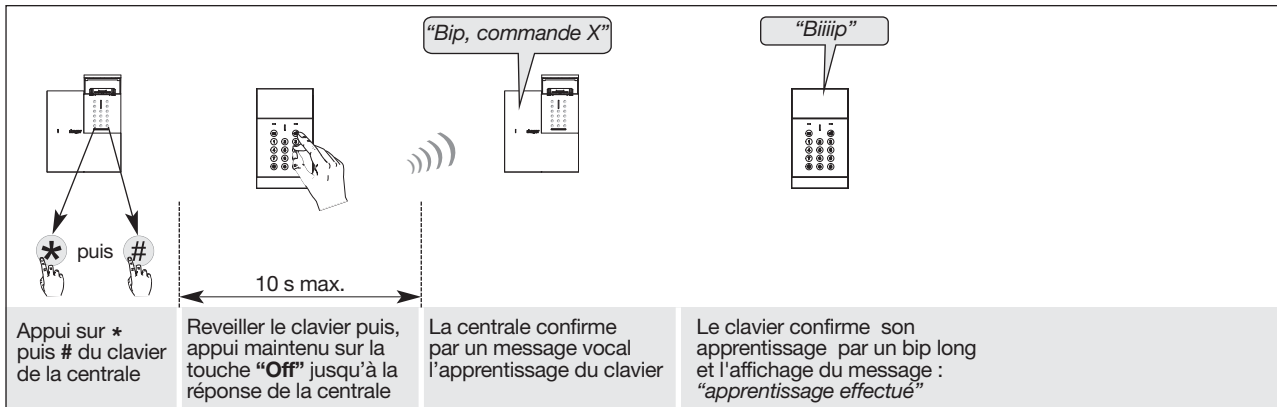
mode installation

"Bip, mode installation"

marche groupe arrêt groupe

8. Si vous avez perdu le code installateur, l'effacer en vous reportant au chapitre 2.11 Effacement des codes d'accès.

9. Réapprendre le clavier à la centrale à l'aide de la séquence suivante :



ATTENTION : la centrale signale une erreur de manipulation par 3 bips courts ; dans ce cas, reprendre la phase d'apprentissage à son début.

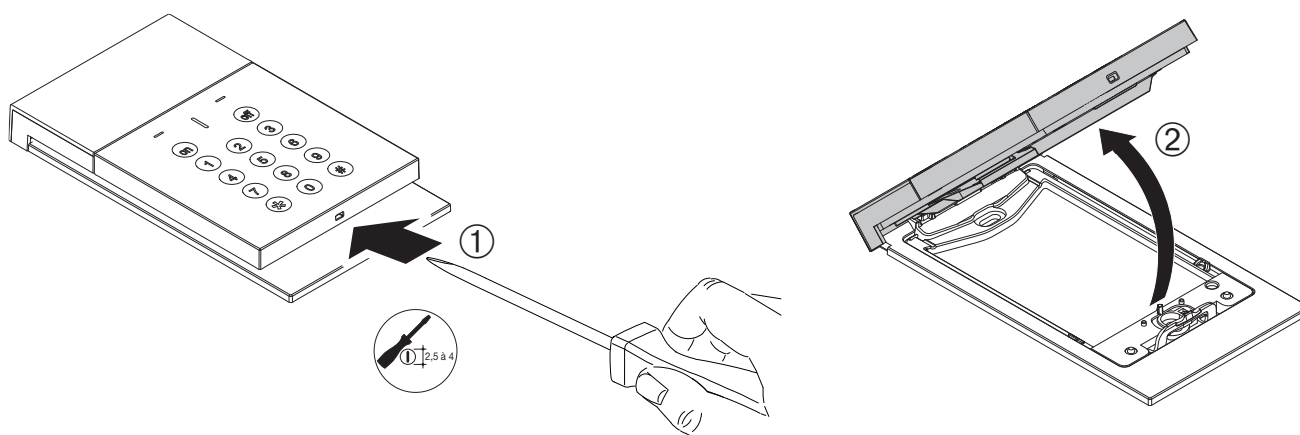
10. Programmer un nouveau code installateur

Se reporter à la notice d'installation rapide, chapitre **Modification du code installateur**.

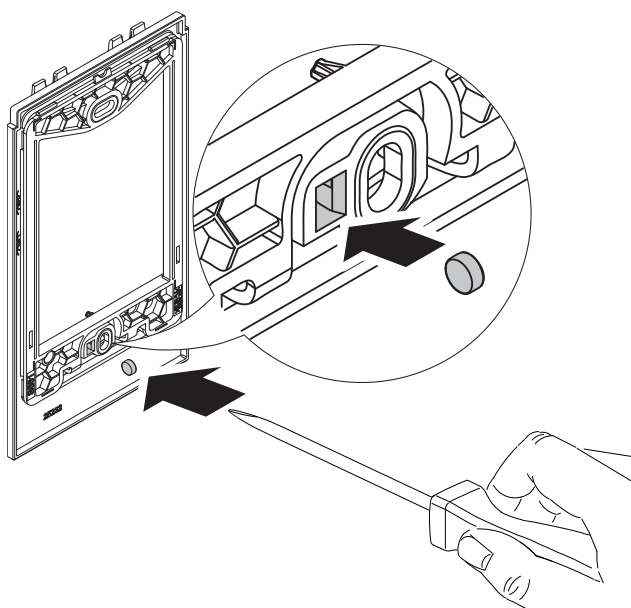
11. Reprogrammer le code maître

Se reporter à la notice d'installation rapide, chapitre **Modification du code maître**.

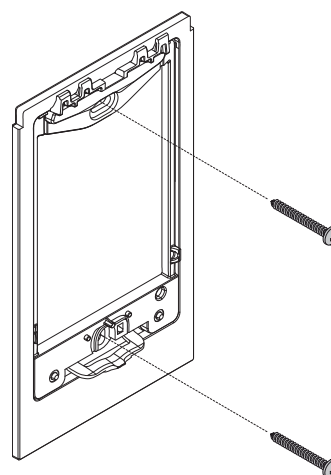
12. Ouvrir le clavier à l'aide d'un tournevis plat.



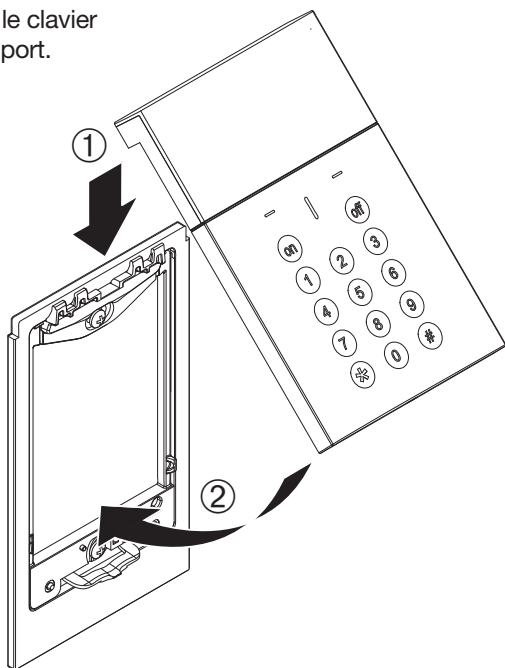
13. Remettre l'aimant sur le support.



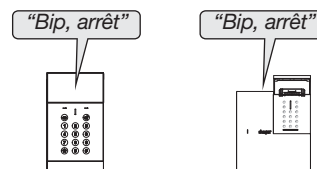
14. Fixer le support.



15. Remettre le clavier sur le support.



16. Repasser le système en mode utilisation en vous reportant au chapitre 2.14 Changement de mode du clavier.



3. Maintenance

3.1 Signalisation des anomalies

La centrale supervise et identifie le clavier. Elle surveille l'état :

- de l'alimentation,
- de la liaison radio,
- du contact d'autoprotection.

Si une anomalie est mémorisée, la centrale signale vocalement l'anomalie après une commande système (cf. § Signalisations des anomalies dans la notice d'utilisation de la centrale).

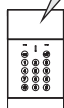
Le clavier signale aussi vocalement les anomalies après une commande émise depuis le clavier :

ATTENTION : à l'apparition de l'anomalie d'alimentation du clavier, le rétroéclairage des touches est rendu inactif, et le niveau sonore est diminué.

| Commandes | Messages vocaux |
|--------------|--------------------------------------------------------------------|
| Arrêt... | "Arrêt..., anomalies système" |
| Marche... | "Marche..., issue ouverte, anomalies système" |
| Etat système | "Etat système..., issue ouverte, anomalies système, issue éjectée" |

- Exemple 1, l'alimentation du clavier est défectueuse, après une commande Etat système depuis le clavier :

"Bip, état système, marche partielle 2, bip, anomalie système"

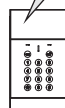


"Bip, état système, marche partielle 2, bip, le 12/03/16 à 12 h, anomalie tension commande 1"



- Exemple 2, l'issue 3 est restée ouverte, après une commande de Marche partielle 1 depuis le clavier :

"Bip, marche partielle 1, bip, issue ouverte"



"Bip, marche partielle 1, bip, le 12/03/16 à 12 h, issue 3 ouverte"



3.2 Changement de l'alimentation

- Il est impératif de remplacer le bloc d'alimentation fourni par un bloc d'alimentation de même caractéristique et de même type soit 4,5 V - 2,7 Ah
- Nous vous conseillons la référence RXU04X de marque hager disponible au catalogue et ce, pour garantir la fiabilité et la sécurité des personnes et des biens.
- Déposer le bloc d'alimentation usagé dans les lieux prévus pour le recyclage.

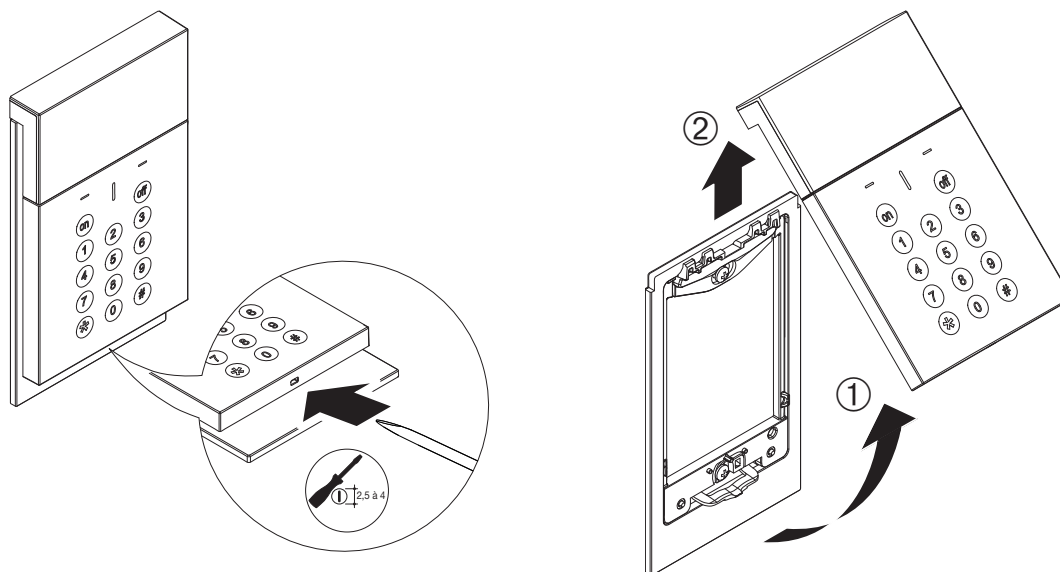


Pour changer l'alimentation :

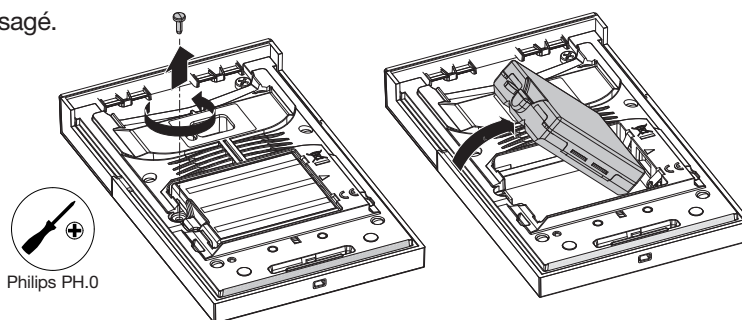
1. Passer le système en mode installation en vous reportant au chapitre 2. Paramétrage.

2. Ouvrir le clavier à l'aide d'un tournevis plat.

ATTENTION: en paramétrage usine, l'ouverture du clavier va provoquer l'appel téléphonique du ou des correspondants programmés sur la centrale ou le transmetteur.

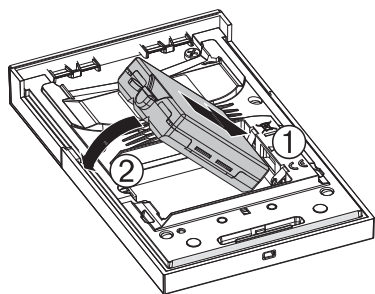


3. Dévisser puis retirer le bloc d'alimentation usagé.



4. Mettre un bloc d'alimentation neuf.

Le voyant s'allume en rouge pendant 2 s, le clavier émet un bip long, et affiche :

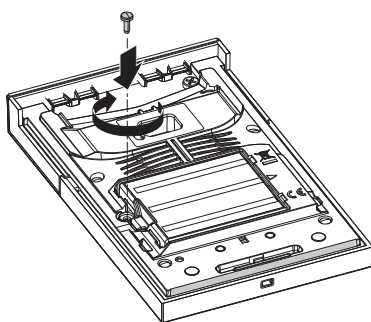


"Biiiiip"

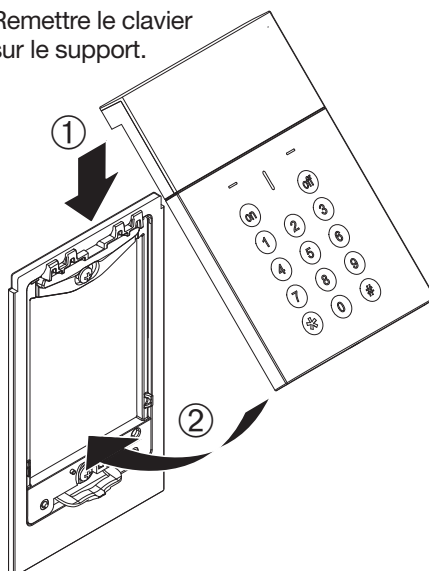
:hager

marCHE
groupe
arrêt
groupe

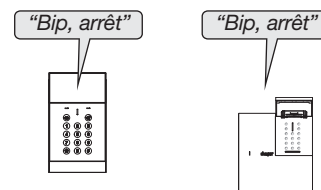
5. Le revisser.



6. Remettre le clavier sur le support.



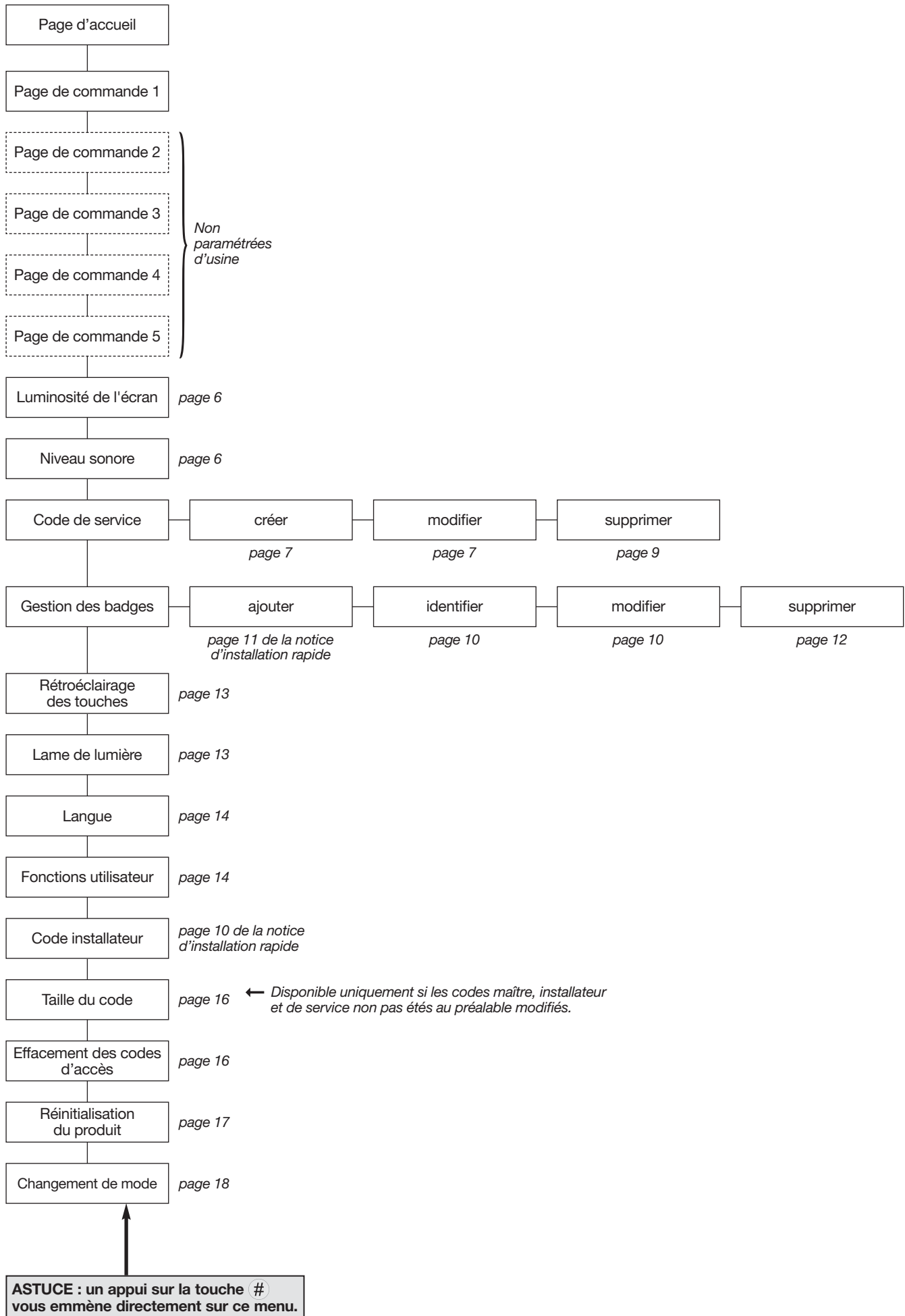
7. Repasser le système en mode utilisation en vous reportant au chapitre 2.14 **Changement de mode du clavier.**



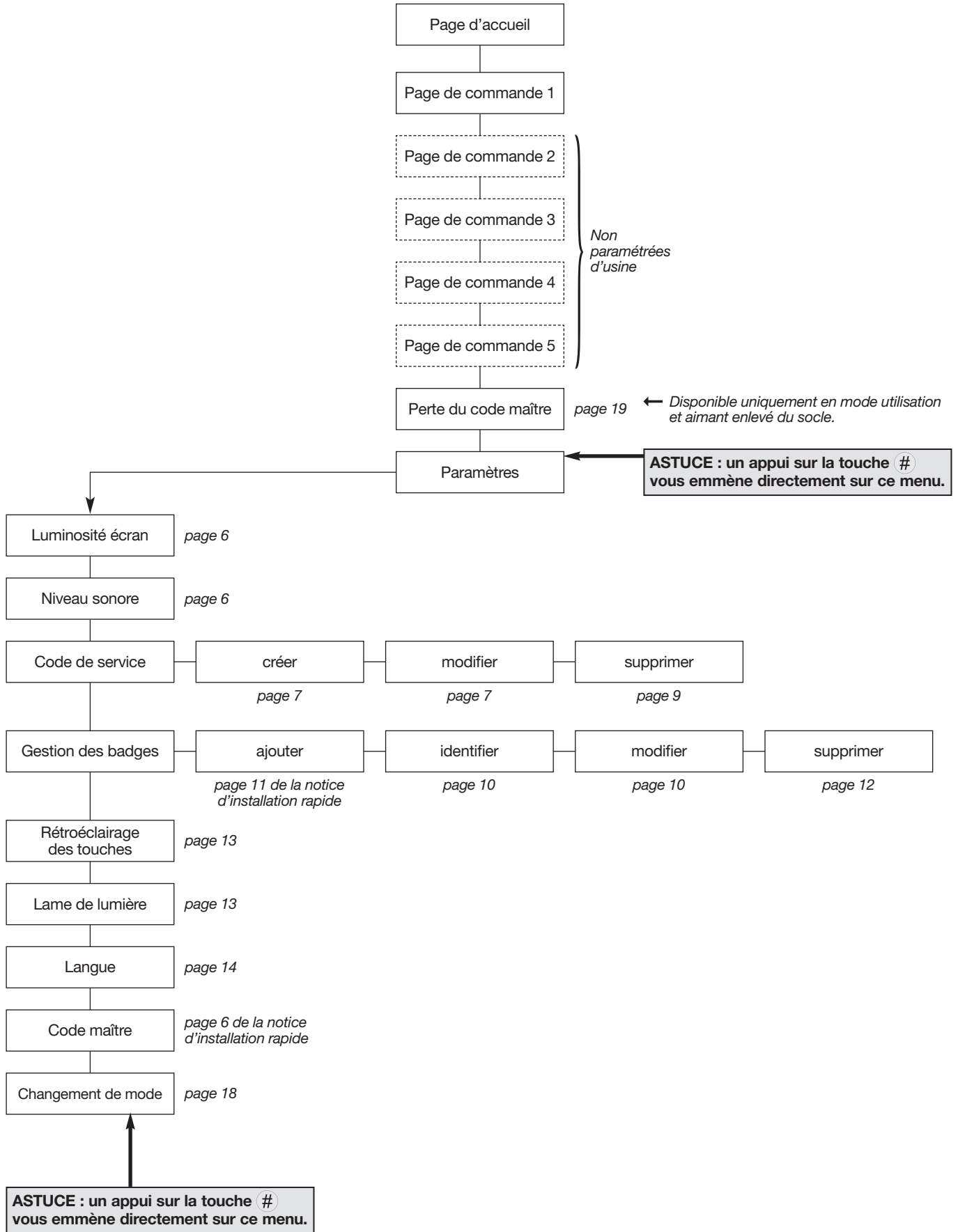
ATTENTION : les paramètres du clavier sont sauvegardés lors du changement du bloc d'alimentation.

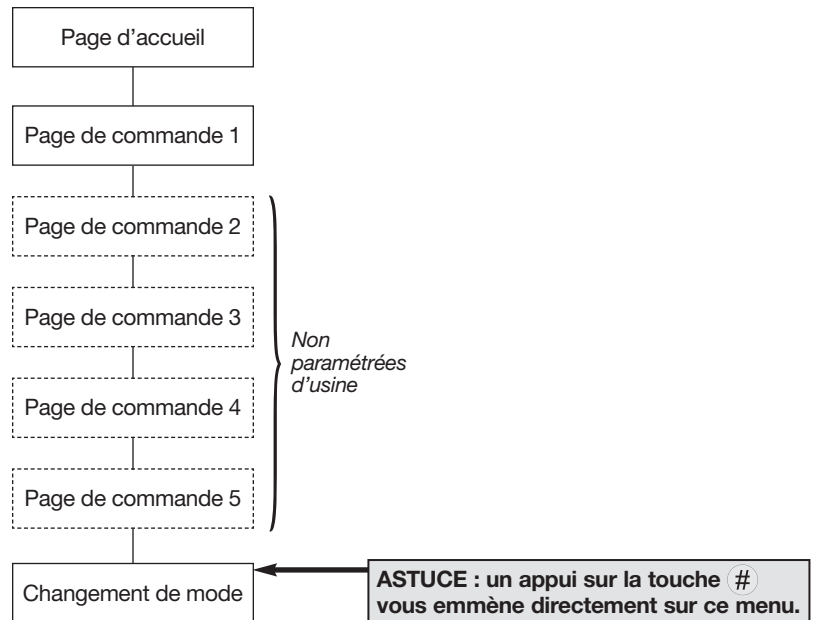
4. Récapitulatif des paramètres

4.1 En mode installation



4.2 En mode utilisation



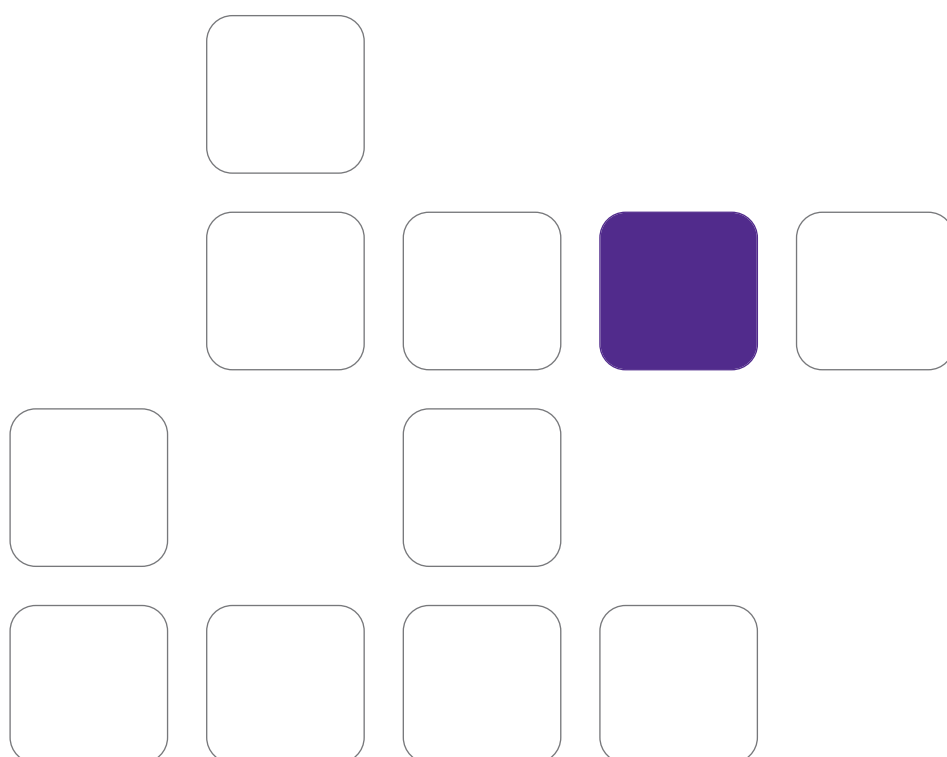


5. Caractéristiques techniques


| Caractéristiques techniques | Clavier vocal avec écran et lecteur de badge RLF660X |
|---------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Touches de commande | 4 touches |
| Rétro éclairage | en fonction de la luminosité, dès l'appui sur une des touches |
| Codes d'accès | <ul style="list-style-type: none"> • 1 code installateur • 1 code maître • 32 codes de service |
| Lecteur de badge | identification jusqu'à 32 badges |
| Signalisation | vocale et visuelle de l'état du système, des alarmes, des issues et des anomalies |
| Voyant | voyant bicolore d'aide à l'utilisation et à la programmation |
| Usage | intérieur |
| Alimentation | bloc d'alimentation 4,5 V 2,7 Ah seuil tension bas : 3 V - Type C |
| Autonomie | 3 ans en usage courant |
| Courant moyen consommé | 90 µA |
| Taux moyen d'humidité | de 5 % à 75 % sans condensation à 25 °C pouvant varier dans l'année durant 30 jours entre 85 % et 95 % |
| Liaisons radio | TwinBand® : <ul style="list-style-type: none"> • 433,050 - 434,790 MHz, 10 mW max • 868,000 - 868,600 MHz, 25 mW max Rx : category 2 |
| Température de fonctionnement | - 10°C à + 55°C |
| Autoprotection | <ul style="list-style-type: none"> • à l'ouverture • à l'arrachement • à la recherche des codes d'accès |
| Indices de protection mécanique | IP 30 |
| Dimensions (H x L x P) | 164 x 95 x 19 mm |
| Poids | 270 g (avec alimentation) |

Hager SAS
132 Boulevard d'Europe
BP 78
F-67212 OBERNAI CEDEX

Tél. +333 88 49 50 50
www.hager.com



*Pour toutes questions lors de l'installation
du système ou avant tout retour de matériel,
contactez l'assistance technique :*

 **N° Cristal) 0 969 390 713**

APPEL NON SURTAXE

*Une équipe de techniciens qualifiés vous indiquera
la procédure à suivre la mieux adaptée à votre cas.*

www.hager.fr