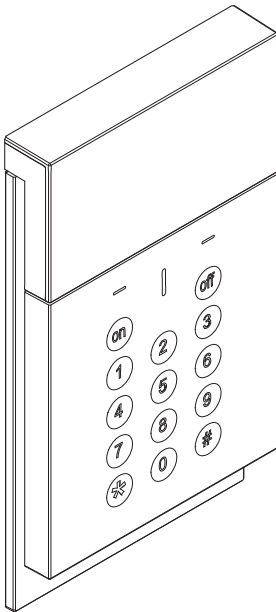


## RLF660X

### Notice d'installation complémentaire

Clavier écran, vocal, badge, sepio  
radio



Cette notice vient en complément de la notice  
d'installation rapide et décrit les fonctions optionnelles  
et les informations relatives à la maintenance

# Sommaire

<b>1. Présentation.....</b>	<b>3</b>
1.1. Signalisation du voyant.....	3
1.2. Messages vocaux.....	4
<b>2. Paramétrage.....</b>	<b>5</b>
2.1. Réglage de la luminosité.....	9
2.2. Réglage du niveau sonore.....	9
2.3. Gestion des codes de service.....	10
2.4. Gestion des badges.....	14
2.5. Gestion du rétroéclairage des touches.....	19
2.6. Gestion de la lame de lumière.....	19
2.7. Réglage de la langue.....	20
2.8. Rajout d'une fonction ou modification des pages de commandes.....	20
2.9. Modification du code installateur.....	22
2.10. Réglage de la taille des codes d'accès.....	23
2.11. Effacement des codes d'accès.....	24
2.12. Réinitialisation du clavier.....	25
2.13. Programmation du code maître.....	25
2.14. Changement de mode du clavier.....	26
2.15. En cas de perte du code maître et/ou du code installateur du clavier.....	27
<b>3. Maintenance.....</b>	<b>33</b>
3.1. Signalisation des anomalies.....	33
3.2. Changement de l'alimentation.....	34
<b>4. Récapitulatif des paramètres.....</b>	<b>36</b>
4.1. En mode installation.....	36
4.2. En mode utilisation.....	37
4.3. En mode essai.....	38
<b>5. Caractéristiques techniques.....</b>	<b>39</b>



Des vidéos d'aide à l'installation et un support technique en ligne sont disponibles sur [www.hager.fr/support-technique](http://www.hager.fr/support-technique)



*Pour toutes questions lors de l'installation du système ou avant tout retour de matériel, contactez l'assistance technique :*

**N° Cristal 0 969 390 713**

APPEL NON SURTAXE

*Une équipe de techniciens qualifiés vous indiquera la procédure à suivre la mieux adaptée à votre cas.*

[www.hager.fr](http://www.hager.fr)

## Recommandations

Tout accès aux zones internes, au-delà des zones décrites dans la présente notice sont à proscrire et annulent la garantie et toute autre forme de prise en charge. En effet, ces manipulations peuvent être dommageables aux parties et/ou aux composants électroniques. Ces produits ont été définis afin de ne pas avoir à y accéder dans le cadre de la mise en œuvre et des opérations de maintenance du produit.

# 1. Présentation

Le clavier de commande à lecteur de badge avec écran et synthèse vocale permet de commander la protection intrusion depuis l'intérieur de l'habitation.

Les commandes clavier sont accessibles :

- à partir du code maître,
- après lecture d'un badge,
- à partir d'un code de service (cf. chapitre 2.3. Gestion des codes de service).

Un maximum de 32 codes de service et/ou badges peut être programmé sur le clavier.

Exemples : 28 codes de service et 4 badges, 0 code de service et 32 badges, 32 codes de service et 0 badge, etc.

Chaque commande est confirmée vocalement et visuellement par le clavier qui signale :

- l'état du système,
- l'état des alarmes,
- l'état des issues,
- les anomalies.

La synthèse vocale apporte aussi une aide à l'utilisation et à la programmation du clavier.

Le clavier est autoprotégé à :

- l'ouverture,
- l'arrachement,
- à la recherche de code d'accès.

## 1.1. Signalisation du voyant

Voyant	Etat du voyant	Signification
Rouge	1 clignotement toutes les 5 s	le clavier est en mode essai (1)
	2 clignotements toutes les 10 s	le clavier est en mode installation (1)
	clignotement rapide	indique la zone de passage du badge
Orange	fixe	clavier bloqué car utilisation d'un bloc d'alimentation non conforme

(1) la signalisation du mode essai et du mode installation n'est active que lorsque l'écran du clavier est éteint.

## 1.2. Messages vocaux



Seules les commandes émises depuis le clavier vocal provoquent l'énoncé des messages suivants. Les ordres émis par un autre moyen de commande n'engendrent aucune réaction du clavier vocal.

Le clavier énonce les messages vocaux suivants :

Suite à une commande	Signalisation vocale
Arrêt	"bip, arrêt"
Marche	"bip, marche"
Marche partielle 1	"bip, marche partielle 1"
Marche partielle 2	"bip, marche partielle 2"
Arrêt groupe X (X = 1 à 4)	"bip, arrêt groupe X"
Marche groupe X (X = 1 à 4)	"bip, marche groupe X"
Marche présence	"bip, marche présence"
Interrogation état système	"bip, état système, marche" "bip, état système, marche partielle 1, 2" "bip, état système, arrêt" "bip, état système, marche groupe X" "bip, état système, marche présence"
Passage en mode essai	"bip, mode essai"
Passage en mode installation	"bip, mode installation"
Passage en mode utilisation	"bip, arrêt"

Il signale aussi :

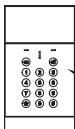
- Suite à une commande d'arrêt, les éventuelles alarmes

Suite à une commande	Signalisation vocale
Arrêt...	"bip arrêt..., alarme système"

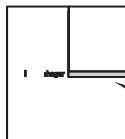
- Suite à une commande d'arrêt, de marche ou d'interrogation état système, les anomalies et l'état des issues

Suite à une commande	Signalisation vocale
Arrêt ...	"bip, arrêt..., anomalie système"
Marche ...	"bip, marche..., anomalie système" "bip, marche..., issue ouverte"
Interrogation état système	"bip, état système..., anomalie système" "bip, état système..., issue ouverte" "bip, état système..., issue éjectée"

Exemple : le système est en Marche Partielle 2, le clavier est en défaut tension. Suite à l'envoi d'un ordre "Interrogation état système" depuis le clavier vocal, le clavier et la centrale énoncent :



"Bip, état système, marche partielle 2, bip, anomalie système"



"Bip, état système, marche partielle 2, bip, le 12/03/16 à 12 h, anomalie tension commande 1"

## 2. Paramétrage

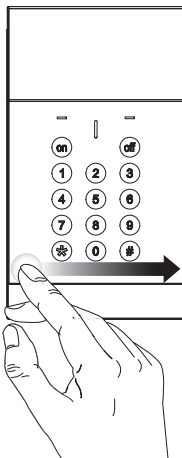
Les paramètres du clavier sont programmés en usine. Ils peuvent être modifiés en suivant les programmations décrites dans les chapitres suivants.

### • Principes d'utilisations

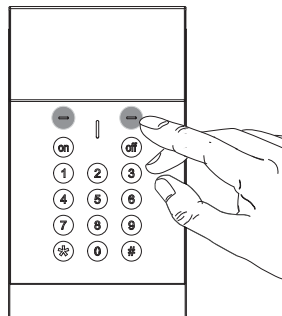
Le "réveil" du clavier s'effectue en appuyant sur une zone sans touche.



Le passage d'une page à l'autre s'effectue en faisant glisser votre doigt de gauche à droite ou de droite à gauche dans la zone tactile du clavier.



L'accès aux sous menus, le choix des commandes, les réglages des paramètres, s'effectuent en appuyant sur les touches contextuelles.



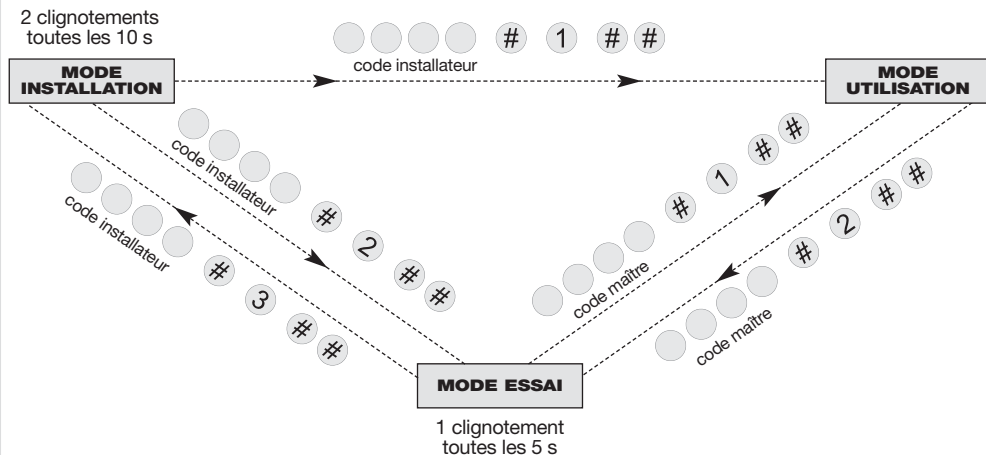
Les opérations décrites dans cette notice doivent être effectuées clavier posé à plat sur une table ou fixé au mur.

## • Principe de changement de mode de fonctionnement



- A la mise sous tension, le clavier est en mode utilisation.
- Le clavier doit obligatoirement être en mode installation pour l'apprentissage et le paramétrage.

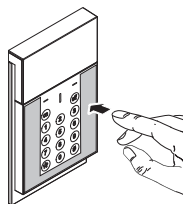
Le changement de mode s'effectue à partir du code maître (usine : 0000) puis du code installateur (usine : 1111) suivant le principe suivant :



- Pour des raisons de sécurité, au-delà de 4 heures sans commande, le clavier passe automatiquement en mode utilisation.
- La saisie de 5 codes erronés en moins de 5 minutes provoque le blocage du clavier pendant 5 minutes.

Il est nécessaire de passer le clavier **en mode installation** afin d'accéder à certains paramètres, pour cela :

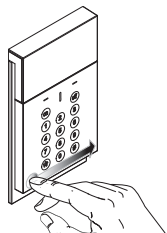
- A.** Appuyer sur une zone sans touches du clavier. La page de commande 1 apparaît.



marche  
groupe

arrêt  
groupe

- B.** Afficher le menu **Paramètres**.



Paramètres

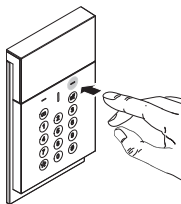
Voulez-vous modifier les paramètres ?

**OK**



Un appui sur la touche # vous emmène directement sur ce menu.

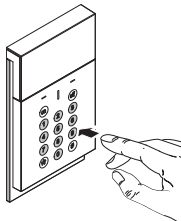
C. Valider avec **OK**.



Composez votre code maître

---

D. Composer le **code maître** (usine 0000).



Composez votre code maître

\*\*\*\*

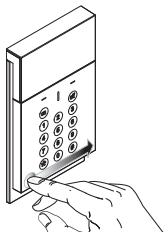


Luminosité de l'écran

E. Afficher le menu **Changement de mode**.



Un appui sur la touche # vous emmène directement sur ce menu.

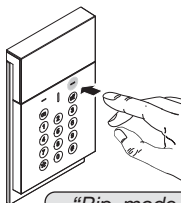


Changement de mode

changement de mode

mode essai **OK**

F. Valider avec **OK**.



"Bip, mode essai"

envoi de la commande

mode essai

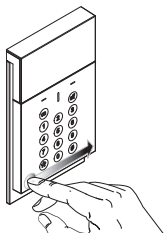
marche  
groupe

arrêt  
groupe

G. Afficher le menu **Changement de mode**.



Un appui sur la touche # vous emmène directement sur ce menu.



Changement de mode

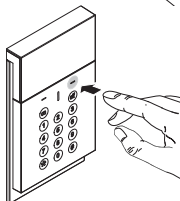
changement de mode

mode utilisation **OK**

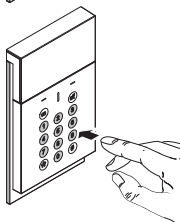
H. Choisir **Mode installation** à l'aide de la touche de défilement.



I. Valider avec **OK**.



J. Composer le **code installateur** (usine 1111).



"Bip, mode installation"

**Vous pouvez ensuite à partir de ce mode de fonctionnement modifier les paramètres.**

changement de mode

✓ mode installation **OK**

Composez votre code installateur

---

Composez votre code installateur

\*\*\*\*



envoi de la commande

mode installation

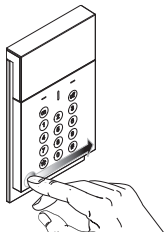
marche  
groupe

arrêt  
groupe



## 2.1 Réglage de la luminosité

**A. Afficher le menu  
Luminosité écran.**

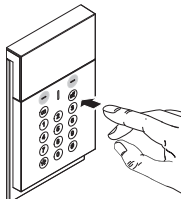


Luminosité de l'écran

luminosité de l'écran



**B. Régler la luminosité à  
l'aide des touches  
contextuelles gauche ou  
droite.**



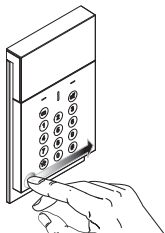
luminosité de l'écran



Un réglage au-delà de la valeur usine affecte l'autonomie annoncée du clavier.

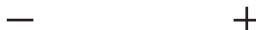
## 2.2 Réglage du niveau sonore

**A. Afficher le menu Niveau  
sonore.**

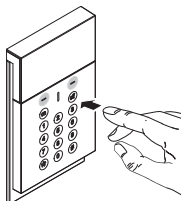


Niveau sonore

niveau sonore



**B. Régler le niveau sonore à  
l'aide des touches**



niveau sonore



"cinq"



Un réglage au-delà de la valeur usine affecte l'autonomie annoncée du clavier.

## 2.3. Gestion des codes de service

Les codes de service sont destinés à des utilisateurs occasionnels (personnel de service, employés, etc.). Ils permettent une utilisation réduite et temporaire du clavier :

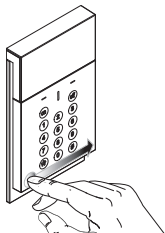
- des restrictions d'accès à certaines commandes ou à certains groupes sont programmables pour chaque code de service,
- chaque code de service peut être autorisé ou interdit à tout moment.

Le clavier vocal possède jusqu'à 32 codes de service (selon le nombre de badges).

**i** Si vous vous trompez dans la séquence de programmation, vous pouvez revenir au début du menu en faisant glisser votre doigt de gauche à droite ou de droite à gauche dans la zone tactile du clavier.

### 2.3.1. Créer un code de service

**A. Afficher le menu Code de service.**

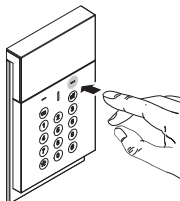


Code de service

code de service

créer **OK**

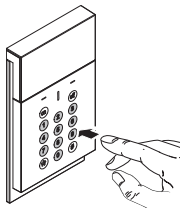
**B. Valider avec OK.**



Composez votre nouveau code

---

**C. Composer le nouveau code de service.**



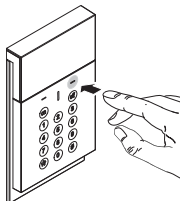
Composez votre nouveau code

1 2 --

Composez votre nouveau code

1 2 3 4 **OK**

**D. Valider avec OK.**

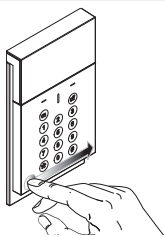


code X ajouté

"Bip X"

## 2.3.2. Modifier un code de service

A. Afficher le menu **Code de service**.



Code de service

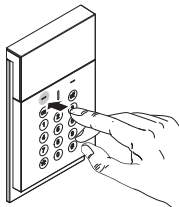
code de service



créer

**OK**

B. Afficher **Modifier** à l'aide de la touche de défilement.



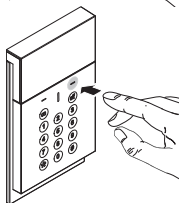
code de service



modifier

**OK**

C. Valider avec **OK**.



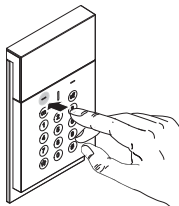
Sélectionnez le code de service à modifier



code 1

**OK**

D. Sélectionner le code à modifier à l'aide de la touche de défilement.



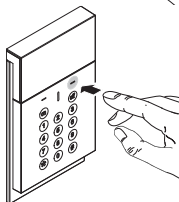
Sélectionnez le code de service à modifier



code 2

**OK**

E. Valider avec **OK**.



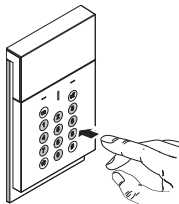
Composez votre nouveau code



8 9 4 6

**OK**

F. Composer le **nouveau code de service**.



Composez votre nouveau code

5 1 --



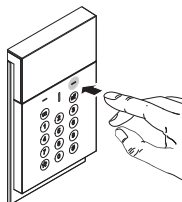
Composez votre nouveau code



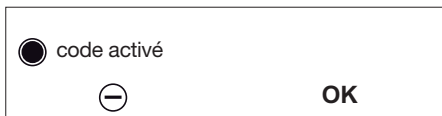
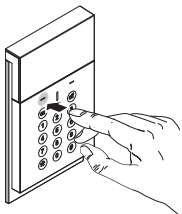
5 1 3 7

**OK**

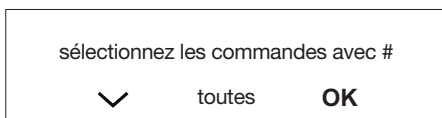
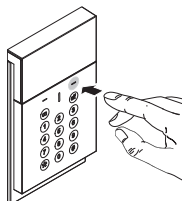
**G. Valider avec OK.**



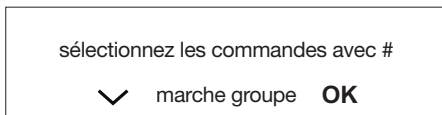
**H. Autoriser ou interdire le code à l'aide de la touche contextuelle gauche.**



**I. Valider avec OK.**

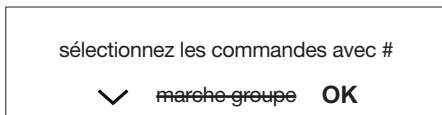
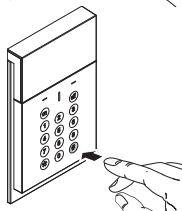


**J. Sélectionner les commandes à autoriser ou interdire à l'aide de la touche de défilement.**



**K. Autoriser ou interdire la commande à l'aide de la touche #.**

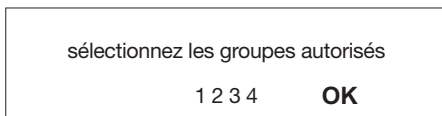
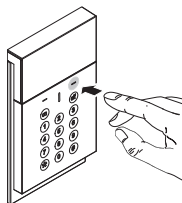
**Commande non barrée = commande autorisée**  
**Commande barrée = commande interdite**



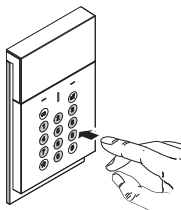
**L. Valider avec OK.**



L'écran de sélection des groupes apparaît uniquement si les commandes marche groupe et / ou arrêt groupe ont été autorisées à l'étape précédente.



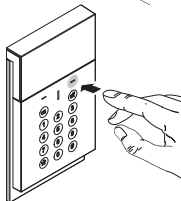
M. Sélectionnez les groupes autorisés pour



sélectionnez les groupes autorisés

\_ 2 3 \_ **OK**

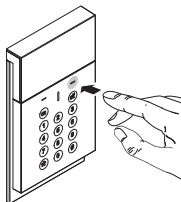
N. Valider avec **OK**.



validez vos modifications

**OK**

O. Valider avec **OK**.



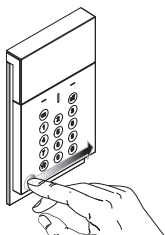
"Biiiiip"

code 2 modifié

**OK**

### 2.3.3. Supprimer un code de service

A. Afficher le menu **Code de service**.



Code de service

code de service



créer

**OK**

B. Afficher **Supprimer** à l'aide de la touche de défilement.



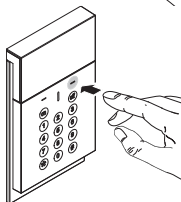
code de service



supprimer

**OK**

C. Valider avec **OK**.



sélectionnez le code de service à effacer



code 1

**OK**

D. Sélectionner le code à effacer à l'aide de la touche de défilement.



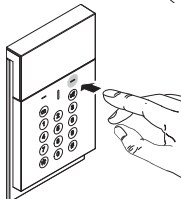
sélectionnez le code de service à effacer



code 2

**OK**

E. Valider avec **OK**.

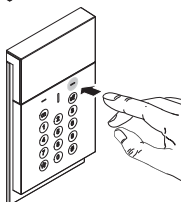


Voulez-vous vraiment effacer le code de service



**OK**

F. Valider avec **OK**.



code 2 supprimé

"Biiiiip"

## 2.4. Gestion des badges

Les badges permettent à l'utilisateur de s'affranchir de la composition du code maître ou des codes de service pour l'envoi de commandes.

Des restrictions d'accès à certaines commandes ou à certains groupes sont programmables pour chaque badge.

Chaque badge peut être autorisé ou interdit à tout moment.

**Le clavier vocal peut être équipé de 32 badges maximum (selon le nombre de codes de service).**



- Les numéros de badges sont automatiquement attribués par le clavier par ordre croissant.
- La suppression d'un badge libère un numéro qui sera automatiquement attribué lors d'un nouvel enregistrement de badge.



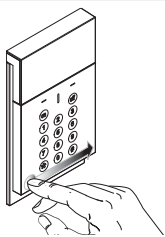
Si vous vous trompez dans la séquence de programmation, vous pouvez revenir au début du menu en faisant glisser votre doigt de gauche à droite ou de droite à gauche dans la zone tactile du clavier.

### 2.4.1. Ajouter un badge

Se reporter à la notice d'installation rapide, chapitre **Ajouter un badge**.

## 2.4.2. Identifier un badge

A. Afficher le menu **Gestion des badges**.



Gestion des badges

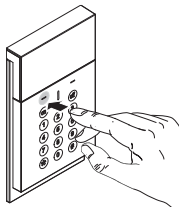
gestion des badges



ajouter

**OK**

B. Afficher **Identifier** à l'aide de la touche de défilement.



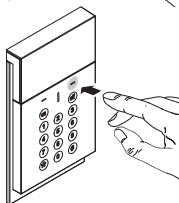
gestion des badges



identifier

**OK**

C. Valider avec **OK**.



Présentez votre badge

D. Plaquer le badge sur le voyant rouge clignotant dans les 10 s max.

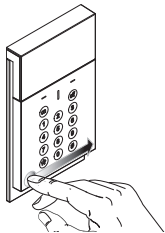


"bip, x"

badge X

## 2.4.3. Modifier un badge

A. Afficher le menu **Gestion des badges**.



Gestion des badges

gestion des badges



ajouter

**OK**

**B.** Afficher **modifier** à l'aide de la touche de défilement.



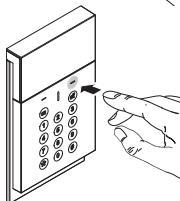
gestion des badges



modifier

**OK**

**C.** Valider avec **OK**.



Sélectionnez le badge à modifier



badge 1

**OK**

**D.** Sélectionner le badge à modifier à l'aide de la touche de défilement.



Sélectionnez le badge à modifier

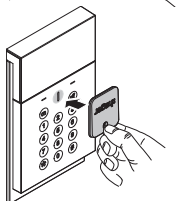


badge 2

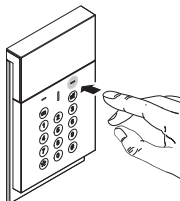
**OK**

**OU**

Plaquer le badge sur le voyant rouge clignotant dans les 10 s max.



**E.** Valider avec **OK**.

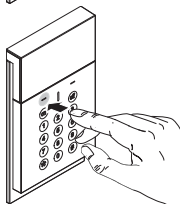


badge activé



**OK**

**F.** Autoriser ou interdire le badge à l'aide de la

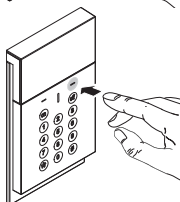


badge activé



**OK**

**G.** Valider avec **OK**.



sélectionnez les commandes avec #



toutes

**OK**



**H. Sélectionner les commandes à autoriser**

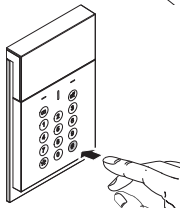


sélectionnez les commandes avec #

✓ marche groupe **OK**

**I. Autoriser ou interdire la commande à l'aide de la touche #.**

**Commande non barrée**



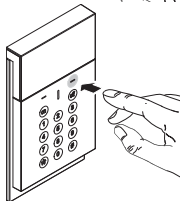
sélectionnez les commandes avec #

✓ marche groupe **OK**

**J. Valider avec OK.**



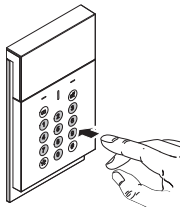
L'écran de sélection des groupes apparaît uniquement si les commandes marche groupe et / ou arrêt groupe ont été autorisées à l'étape précédente.



sélectionnez les groupes autorisés

1 2 3 4 **OK**

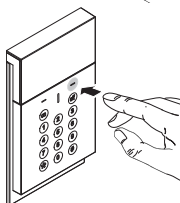
**K. Sélectionnez les groupes autorisés pour ce badge.**



sélectionnez les groupes autorisés

\_ 2 3 \_ **OK**

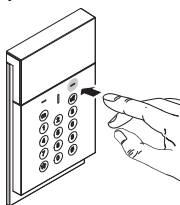
**L. Valider avec OK.**



validez vos modifications

**OK**

**M. Valider avec OK.**



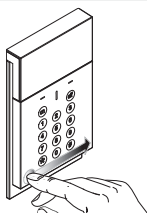
badge 2 modifié

**OK**

"Biiiiip"

## 2.4.4. Supprimer un badge

A. Afficher le menu **Gestion des badges**.



Gestion des badges

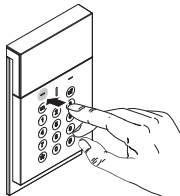
gestion des badges



ajouter

**OK**

B. Afficher **supprimer** à l'aide de la touche de défilement.



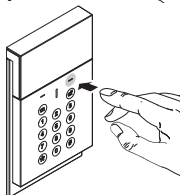
gestion des badges



supprimer

**OK**

C. Valider avec **OK**.



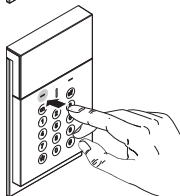
Sélectionnez le badge à supprimer



badge 1

**OK**

D. Sélectionner le badge à supprimer à l'aide de la touche de défilement.



Sélectionnez le badge à supprimer



badge 2

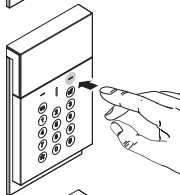
**OK**

**OU**

Plaquer le badge sur le voyant rouge clignotant dans les 10 s max.



E. Valider avec **OK**.

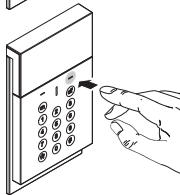


Voulez-vous vraiment supprimer le badge ?



**OK**

F. Valider avec **OK**.



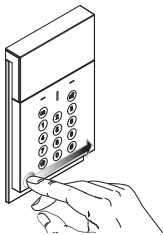
badge 2 supprimé

"Biiiiip"

## 2.5. Gestion du rétroéclairage des touches

Les touches du clavier sont rétroéclairées pendant 7 s lors de l'utilisation et pendant 20 s en cas de paramétrage, uniquement si le niveau de luminosité est bas, et suite à un appui touche. La période de rétroéclairage est relancée sur le dernier appui touche.

### A. Afficher le menu **Rétroéclairage des touches**.

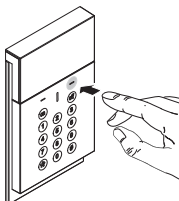


Rétroéclairage des touches

rétroéclairage ON



### B. Désactiver le rétroéclairage des touches à l'aide de la touche contextuelle droite.



rétroéclairage OFF



L'activation du rétroéclairage affecte l'autonomie annoncée du clavier.

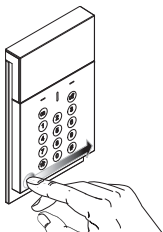
## 2.6. Gestion de la lame de lumière

La partie basse du clavier peut être rétroéclairée pendant 5 s, **uniquement si le niveau de luminosité est bas**, et suite à l'envoi d'une commande.



La lame de lumière n'est active que sur des commandes d'arrêt, arrêt groupe, marche, marche groupe, et lors d'un changement de mode de fonctionnement.

### A. Afficher le menu **Lame de lumière**.

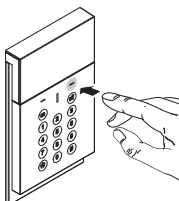


Lame de lumière

lame de lumière OFF



### B. Activer le rétroéclairage du clavier à l'aide de la touche contextuelle droite.



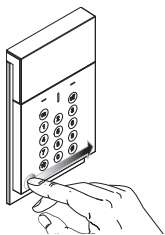
lame de lumière ON



L'activation du rétroéclairage affecte l'autonomie annoncée du clavier.

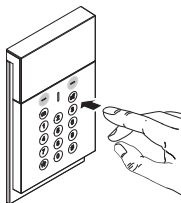
## 2.7. Réglage de la langue

**A.** Afficher le menu **Langue**.



Langue

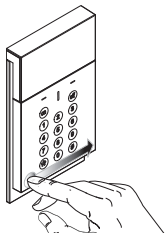
**B.** Sélectionner la langue à l'aide des touches



langue

français

**C.** Valider le choix en changeant de menu.



langue

italiano

## 2.8. Rajout d'une fonction ou modification des pages de commandes

**Par défaut, une page de commande est disponible**

Page de commande 1

marche  
groupe

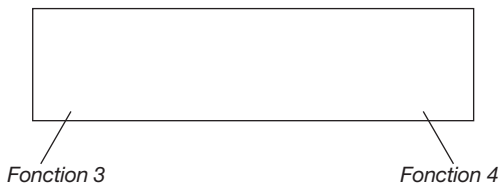
arrêt  
groupe

Fonction 1

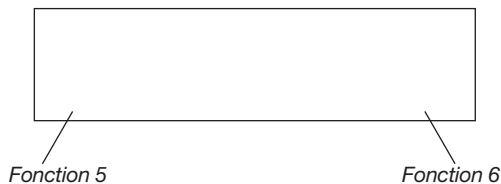
Fonction 2

Il est **possible** de modifier les fonctions affectées à cette page de commande ou de rajouter **4 nouvelles pages**.

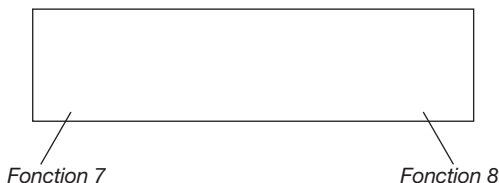
Page de commande 2



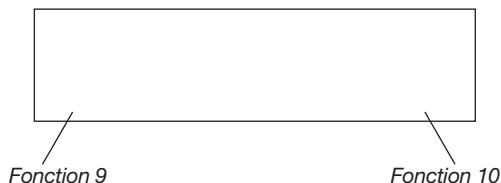
Page de commande 3



Page de commande 4



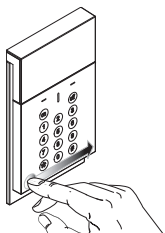
Page de commande 5



**i** Si vous vous trompez dans la séquence de programmation, vous pouvez revenir au début du menu en faisant glisser votre doigt de gauche à droite ou de droite à gauche dans la zone tactile du clavier.

Nous voulons par exemple rajouter la fonction **“Alarme incendie”** sur la **page de commande 3**, en lieu et place de la **fonction 5**. Pour cela :

**A. Afficher le menu Fonctions utilisateur.**



Fonctions utilisateur

Sélectionner une fonction utilisateur

▼ fonction 1

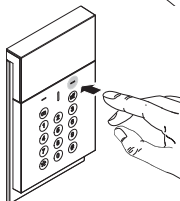
**B. Sélectionner Fonction 5**  
l'aide de la touche de défilement.



Sélectionner une fonction utilisateur

▼ fonction 5

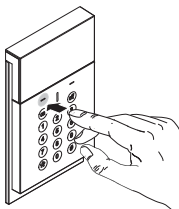
**C. Valider avec la touche contextuelle droite.**



Sélectionnez une commande

▼ vide **OK**

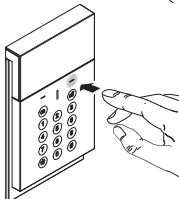
D. Sélectionner **Alarme incendie** à l'aide de la



Sélectionnez une commande

∨ alarme incendie **OK**

E. Valider avec **OK**.

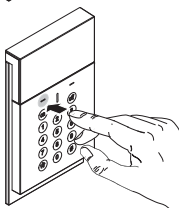


type d'accès

∨ codé **OK**

F. Sélectionner le type d'accès de la commande à l'aide de la touche de défilement.

- **Codé** : l'envoi de la commande doit être autorisée par le passage d'un badge ou la composition du code maître ou d'un code de service.
- **Direct** : l'envoi de la commande se fait **sans validation** par le passage d'un badge ou la composition du code maître ou d'un code de service.



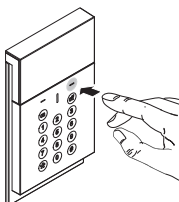
type d'accès

∨ direct **OK**



Les commandes partielle 1, partielle 2, arrêt groupe, marche groupe, marche présence sont uniquement à accès codé.

G. Valider avec **OK**.



fonction utilisateur modifiée

"Biiiiip"

## 2.9. Modification du code installateur

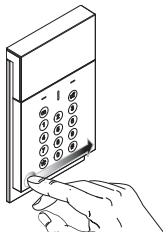
Se reporter à la notice d'installation rapide, chapitre **Modification du code installateur**.

## 2.10. Réglage de la taille des codes d'accès



- Le menu de réglage de la taille des codes d'accès n'est disponible que lorsque tous les codes d'accès correspondent aux valeurs usine.
- Si un code (maître, installateur ou service) a déjà été programmé, il est au préalable nécessaire de l'effacer (cf. chapitre Effacement des code d'accès).
- L'extension du nombre de chiffres s'applique en même temps pour :
  - le code maître,
  - le code installateur,
  - les 32 codes de service.
- En usine, le nombre de chiffres des codes d'accès est de 4.

### A. Afficher le menu **Taille du code**.

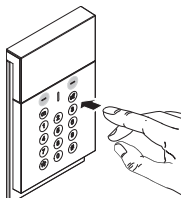


Taille du code

taille du code

◀ 4 digits ▶

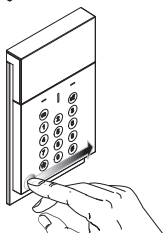
### B. Sélectionner le nombre de chiffre des codes d'accès à l'aide des touches contextuelles gauche ou droite.



taille du code

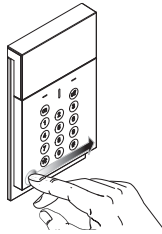
◀ 5 digits ▶

### C. Valider le choix en changeant de menu.



## 2.11. Effacement des codes d'accès

**A.** Afficher le menu  
**Effacement des codes d'accès.**

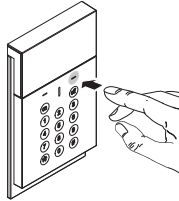


Effacement des codes d'accès

effacement des codes d'accès

**OK**

**B.** Valider avec **OK**.

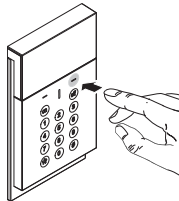


Voulez-vous effacer tous les codes d'accès ?



**OK**

**C.** Effacer tous les codes d'accès en appuyant sur la touche contextuelle droite.



"Biiiiip"

tous les codes ont été effacés

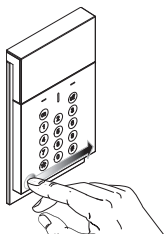


Cette opération remet le code maître à 0000, le code installateur à 1111 et efface tous les codes de service.



## 2.12. Réinitialisation du clavier

**A.** Afficher le menu  
**Réinitialisation du produit.**

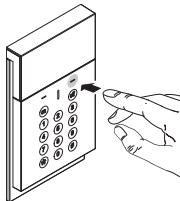


Réinitialisation du produit

réinitialisation du produit

**OK**

**B.** Valider avec **OK**.

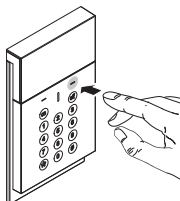


Voulez-vous revenir aux paramètres usine ?



**OK**

**C.** Effacer tous les paramètres en appuyant sur la touche contextuelle droite.



"Biiiiip"

retour aux paramètres usine



Cette opération réinitialise tous les paramètres du clavier en valeur usine.

## 2.13. Programmation du code maître

Se reporter à la notice d'installation rapide, chapitre **Modification du code maître**.



La programmation du code maître n'est possible que clavier en mode utilisation.

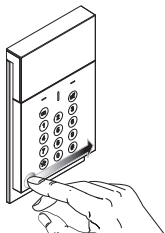
## 2.14. Changement de mode du clavier

Ce menu permet de changer le mode de fonctionnement du clavier selon les principes définis au chapitre 2. **Paramétrage / Principe de changement de mode de fonctionnement.**

**Une fois les paramétrages effectués passer le clavier en mode utilisation.**

Passer le clavier en mode utilisation à l'aide de la séquence suivante :

**A. Afficher le menu  
Changement de mode.**

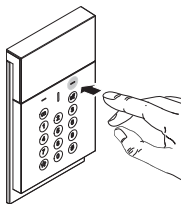


Changement de mode

changement de mode

✓ mode utilisation **OK**

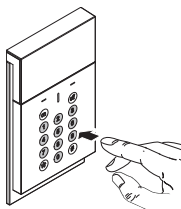
**B. Valider avec **OK**.**



Composez votre code installateur

---

**C. Composer le code  
installateur.**



Composez votre code installateur

\*\*\*\*



envoi de la commande

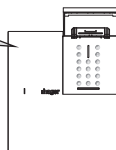
“Bip, arrêt”

mode utilisation

marche  
groupe

arrêt  
groupe

“Bip, arrêt”



Le fait de mettre le clavier en mode utilisation, met automatiquement la centrale en mode utilisation. Par conséquent, le passage en mode utilisation du clavier doit s'effectuer une fois l'ensemble des paramétrages terminés sur les différents produits du système (claviers, détecteurs...).

## 2.15. En cas de perte du code maître et/ou du code installateur du clavier

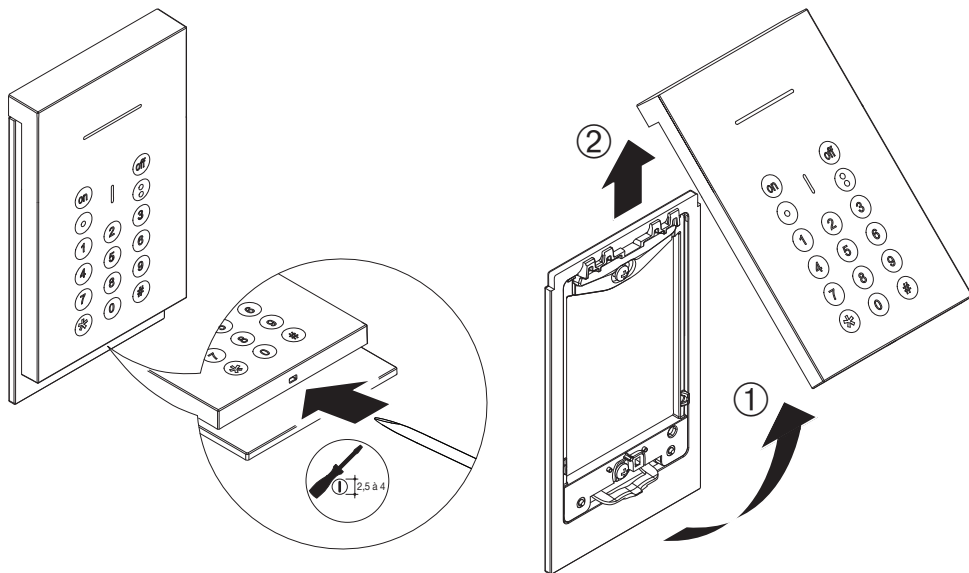
1 Passer le système en mode installation en composant sur le clavier de la centrale :

● ● ● ● # 2 # # puis ● ● ● ● # 3 # #  
code maître code installateur

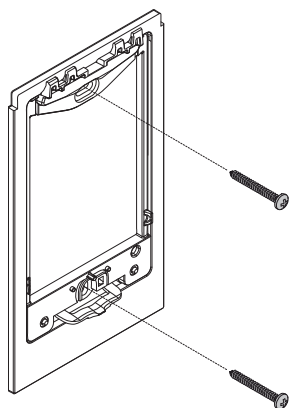
2 Ouvrir le clavier à l'aide d'un tournevis plat.



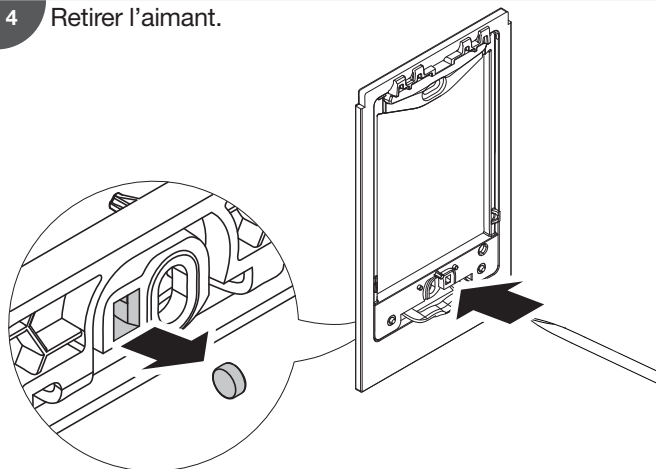
En paramétrage usine, l'ouverture du clavier va provoquer l'appel téléphonique du ou des correspondants programmés sur la centrale ou le transmetteur.



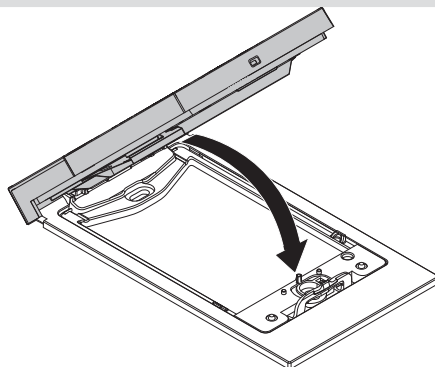
3 Retirer le support du mur.



4 Retirer l'aimant.

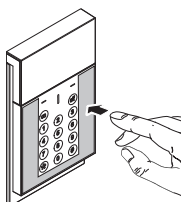


5 Remettre le clavier sur le support.



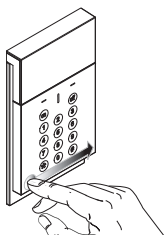
6 Réinitialiser le code maître :

A. Appuyer sur une zone sans touche du clavier.  
La page de commande 1 apparaît.



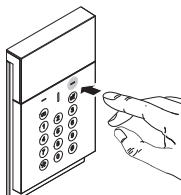
marche groupe                      arrêt groupe

B. Afficher le menu **Perte du code maître**.



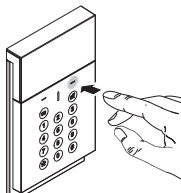
Perte du code maître

C. Valider avec **OK**.



initialisation du code maître  
**OK**

D. Valider avec **OK**.



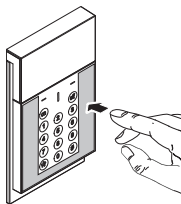
Voulez-vous réinitialiser le code maître ?  
  **OK**

“Biiiiip”

code maître modifié

## 7 Passer le clavier en mode installation :

- A.** Appuyer sur une zone sans touche du clavier. La page de commande 1 apparaît.



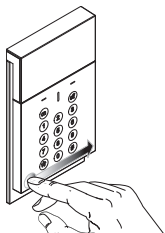
marche  
groupe

arrêt  
groupe

- B.** Afficher le menu **Paramètres.**



Un appui sur la touche # vous emmène directement sur ce menu.

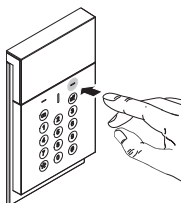


Paramètres

Voulez-vous modifier les paramètres ?

**OK**

- C.** Valider avec **OK.**



Composez votre code maître

---

- D.** Composer le **code maître 0000.**



Composez votre code maître

\*\*\*\*

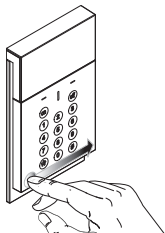


Luminosité de l'écran

- E.** Afficher le menu **Changement de mode.**



Un appui sur la touche # vous emmène directement sur ce menu.

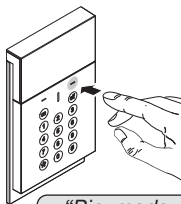


Changement de mode

changement de mode

mode essai **OK**

F. Valider avec **OK**.



"Bip, mode  
essai"

envoi de la commande

mode essai

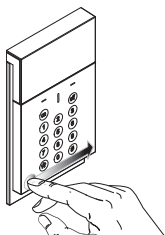
marche  
groupe

arrêt  
groupe

G. Afficher le menu  
**Changement de mode.**

i

Un appui sur la touche  
# vous emmène  
directement sur ce  
menu.



Changement de mode

changement de mode

✓ mode utilisation **OK**

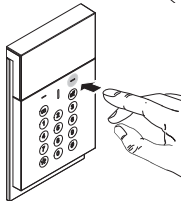
H. Choisir **Mode  
installation** à l'aide  
de la touche de  
défilement.



changement de mode

✓ mode installation **OK**

I. Valider avec **OK**.



Composez votre code installateur

---

## J. Composer le code installateur.



Composez votre code installateur

\*\*\*\*



envoi de la commande

mode installation

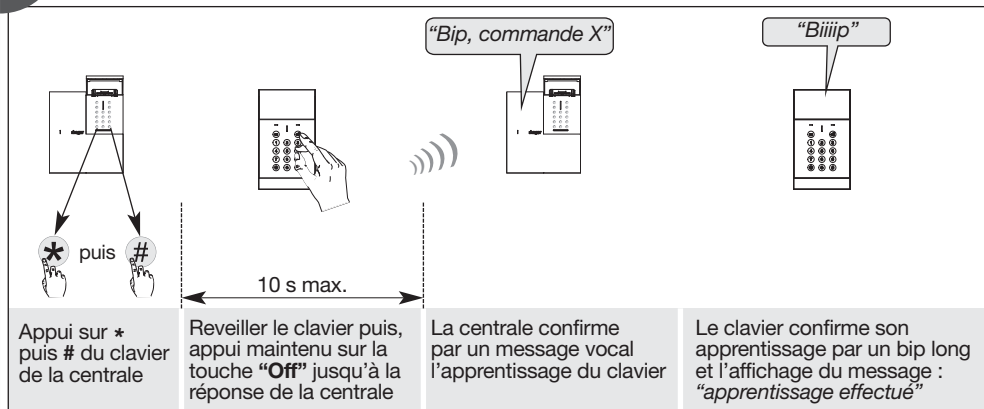
"Bip, mode installation"

marche  
groupe

arrêt  
groupe

**8** Si vous avez perdu le code installateur, l'effacer en vous reportant au chapitre 2.11. Effacement des codes d'accès.

**9** Réapprendre le clavier à la centrale à l'aide de la séquence suivante :



La centrale signale une erreur de manipulation par 3 bips courts ; dans ce cas, reprendre la phase d'apprentissage à son début.

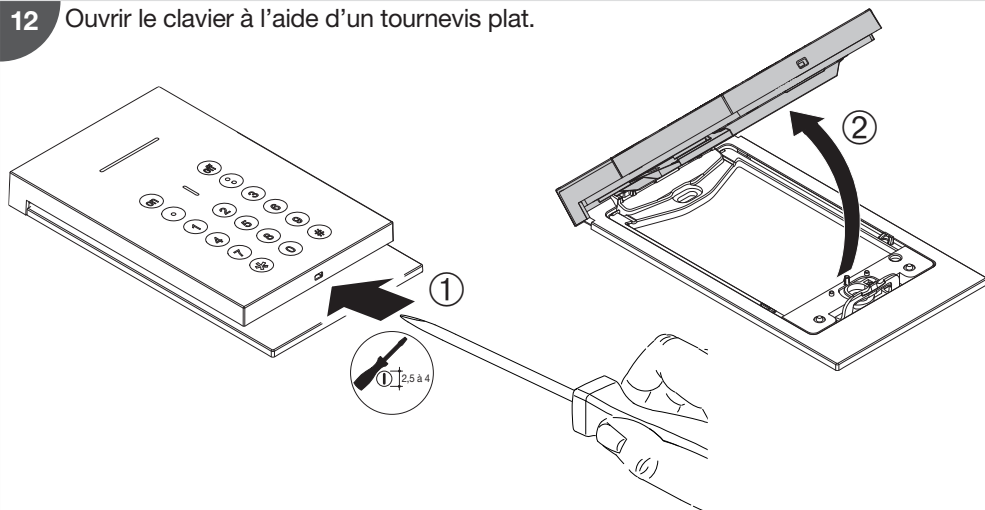
**10** Programmer un nouveau code installateur

Se reporter à la notice d'installation rapide, chapitre **Modification du code installateur**.

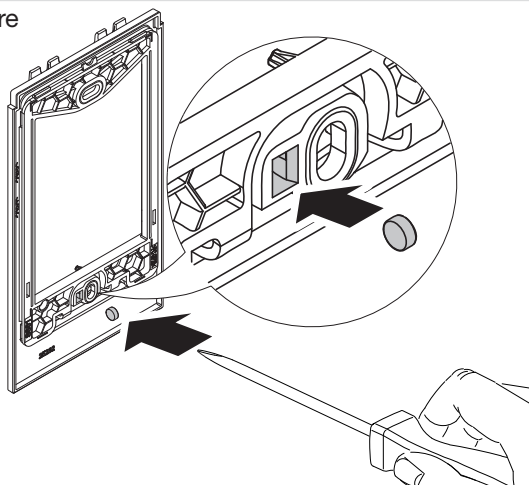
**11** Reprogrammer le code maître

Se reporter à la notice d'installation rapide, chapitre **Modification du code maître**.

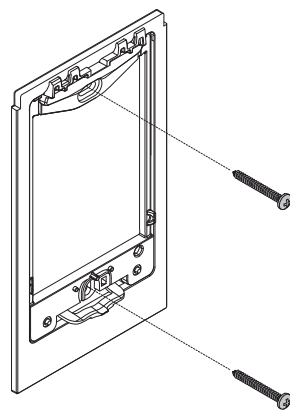
**12** Ouvrir le clavier à l'aide d'un tournevis plat.



**13** Remettre l'aimant sur le support.

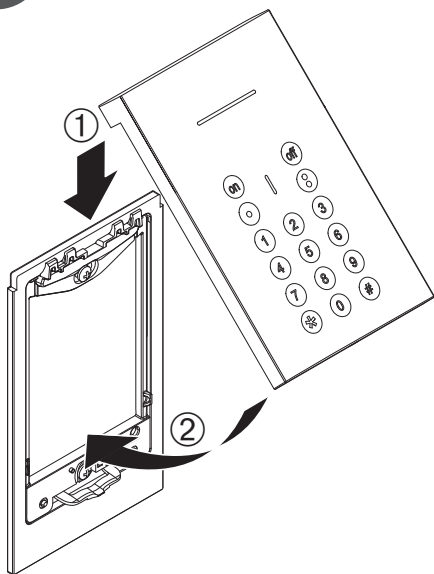


**14** Fixer le support.

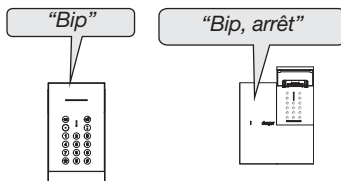




15 Remettre le clavier sur le support.



16 Repasser le système en mode utilisation en vous reportant au chapitre 2.14. **Changement de mode du clavier.**



## 3. Maintenance

### 3.1. Signalisation des anomalies



A l'apparition de l'anomalie d'alimentation du clavier, le rétroéclairage des touches est rendu inactif, et le niveau sonore est diminué.

La centrale supervise et identifie le clavier. Elle surveille l'état :

- de l'**alimentation**,
- de la **liaison radio**,
- du **contact d'autoprotection**.

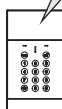
Si une anomalie est mémorisée, la centrale signale vocalement l'anomalie après une commande système (cf. § Signalisations des anomalies dans la notice d'utilisation de la centrale).

Le clavier signale aussi vocalement les anomalies après une commande émise depuis le clavier :

Commandes	Messages vocaux
Arrêt...	"Arrêt..., anomalies système"
Marche...	"Marche..., issue ouverte, anomalies système"
Etat système	"Etat système..., issue ouverte, anomalies système, issue éjectée"

- Exemple 1, l'alimentation du clavier est défectueuse, après une commande Etat système depuis le clavier :

"Bip, état système, marche partielle 2, bip, anomalie système"

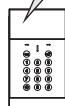


"Bip, état système, marche partielle 2, bip, le 12/03/16 à 12 h, anomalie tension commande 1"



- Exemple 2, l'issue 3 est restée ouverte, après une commande de Marche partielle 1 depuis le clavier :

"Bip, marche partielle 1, bip, issue ouverte"



"Bip, marche partielle 1, bip, le 12/03/16 à 12 h, issue 3 ouverte"



## 3.2. Changement de l'alimentation



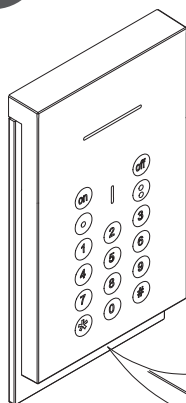
- Il est impératif de remplacer le bloc d'alimentation fourni par un bloc d'alimentation de même caractéristique et de même type soit 4,5 V - 2,7 Ah
- Nous vous conseillons la référence RXU04X de marque hager disponible au catalogue et ce, pour garantir la fiabilité et la sécurité des personnes et des biens.
- Déposer le bloc d'alimentation usagé dans les lieux prévus pour le recyclage.



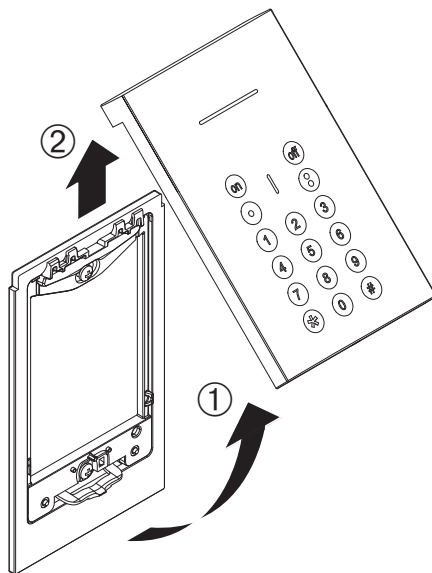
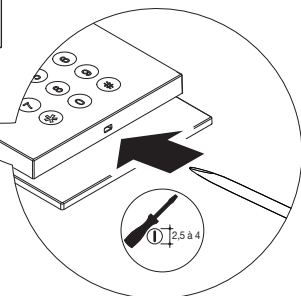
Pour changer l'alimentation :

- 1 Passer le système en mode installation en vous reportant au chapitre 2. **Paramétrage.**

- 2 Ouvrir le clavier à l'aide d'un tournevis plat.



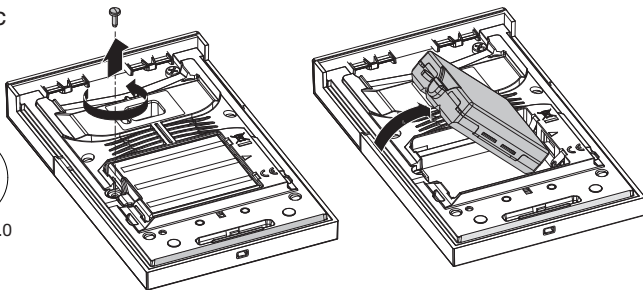
En paramétrage usine, l'ouverture du clavier va provoquer l'appel téléphonique du ou des correspondants programmés sur la centrale ou le transmetteur.



3 Dévisser puis retirer le bloc d'alimentation usagé.



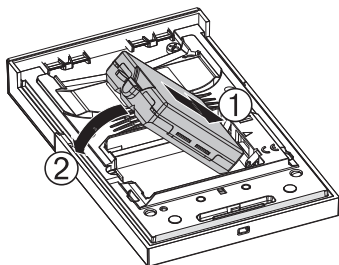
Philips PH.0



4 Mettre un bloc d'alimentation neuf.

Le voyant s'allume en rouge pendant 2 s, le clavier émet un bip long, et affiche :

"Biiiiip"



:hager

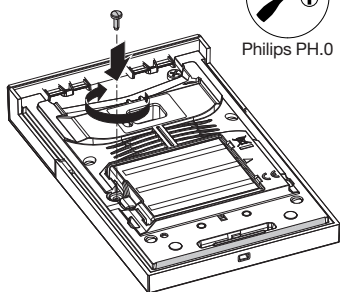
marche  
groupe

arrêt  
groupe

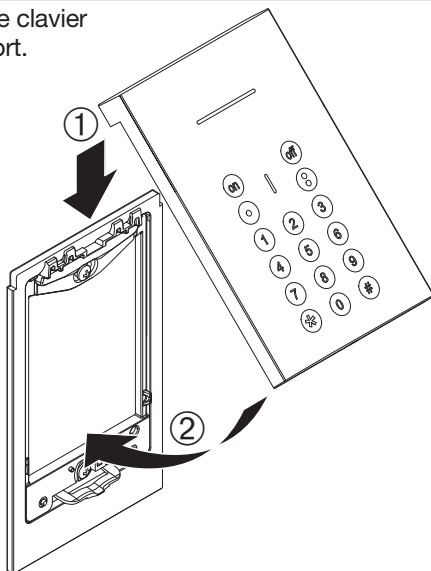
5 Le revisser.



Philips PH.0



6 Remettre le clavier sur le support.

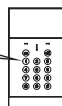


7 Repasser le système en mode utilisation en vous reportant au chapitre 2.14. **Changement de mode du clavier.**

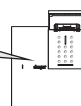


Les paramètres du clavier sont sauvegardés lors du changement du bloc d'alimentation.

"Bip, arrêt"

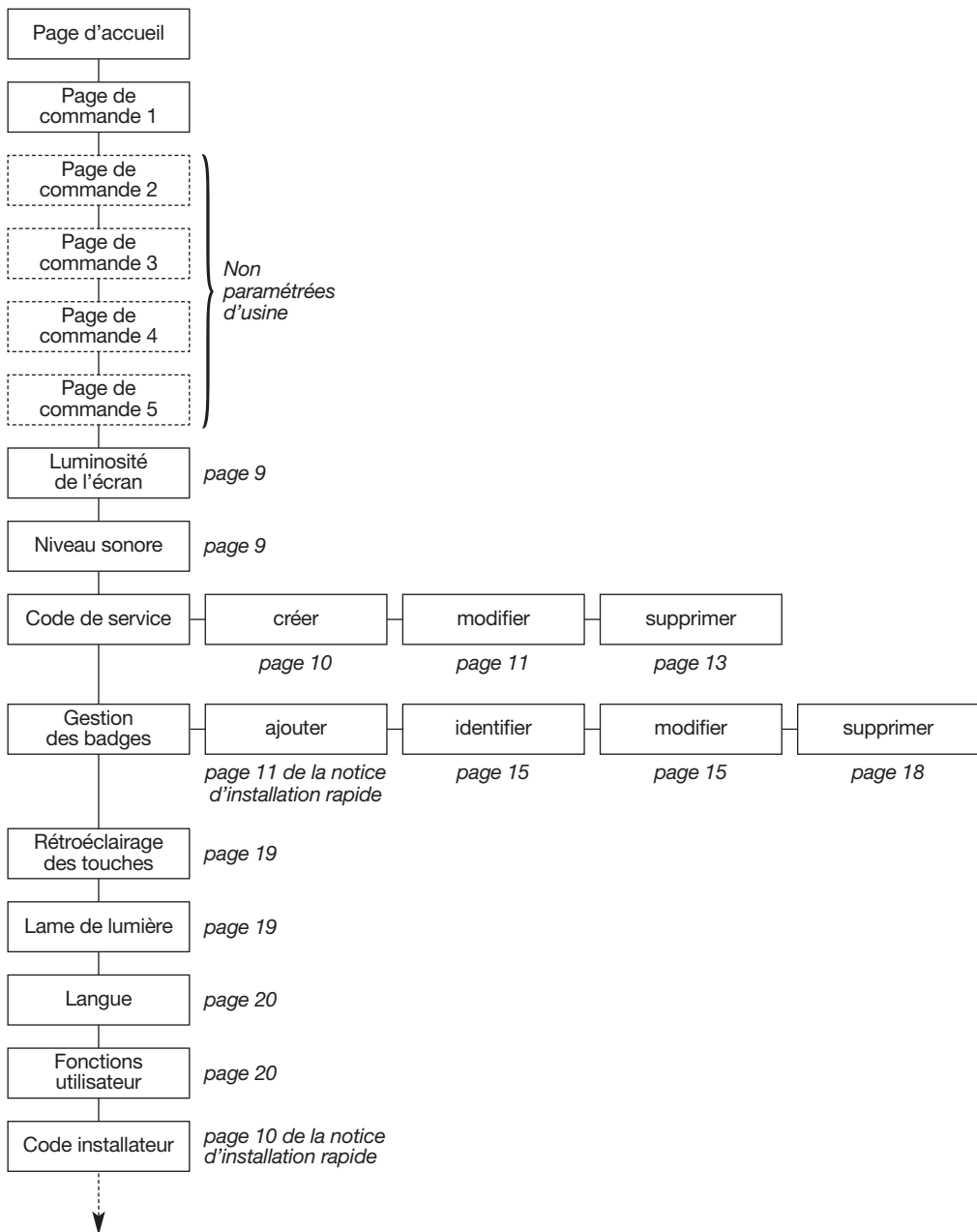


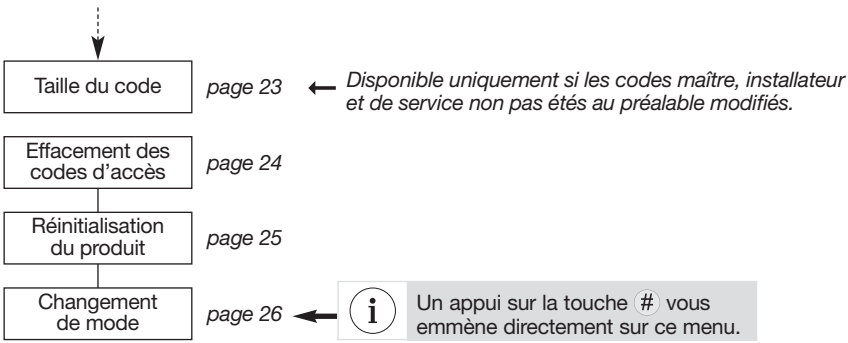
"Bip, arrêt"



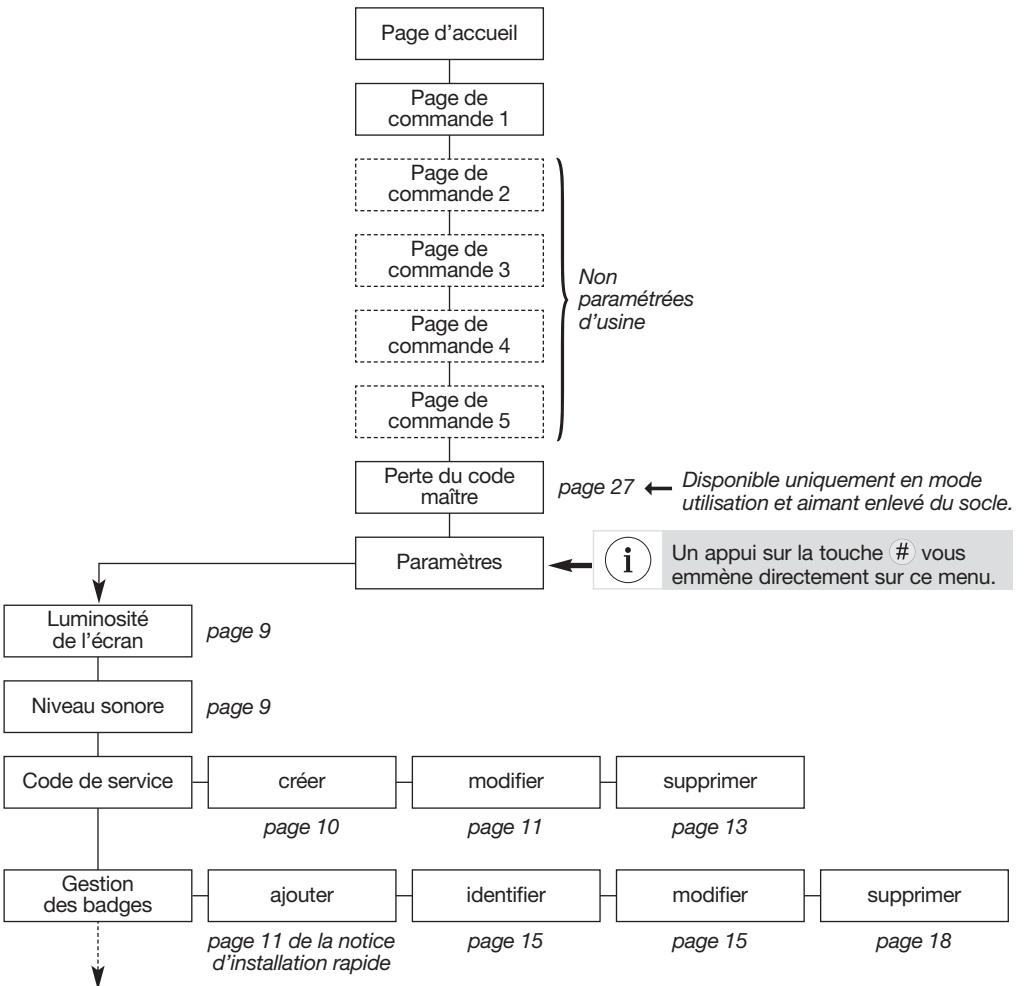
## 4. Récapitulatif des paramètres

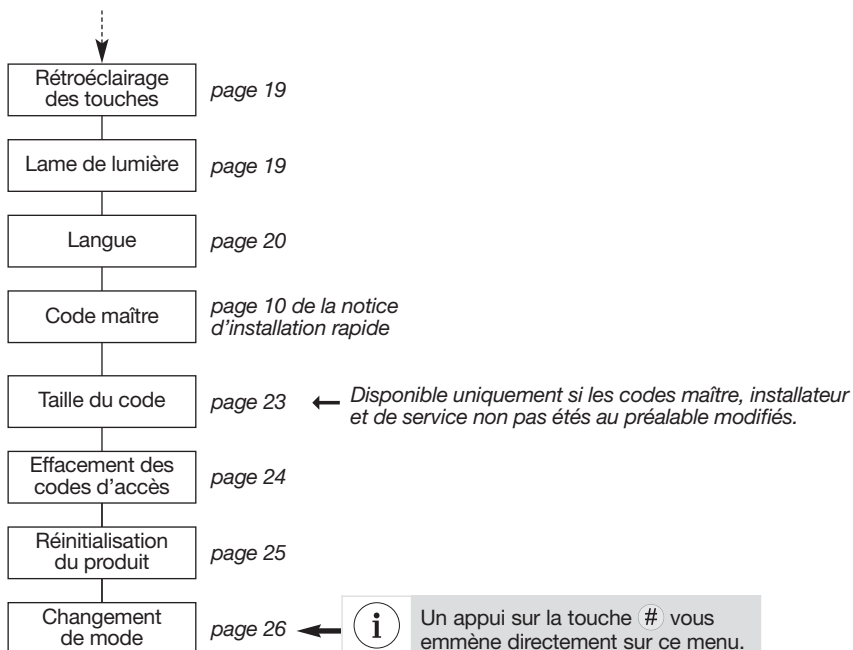
### 4.1. En mode installation



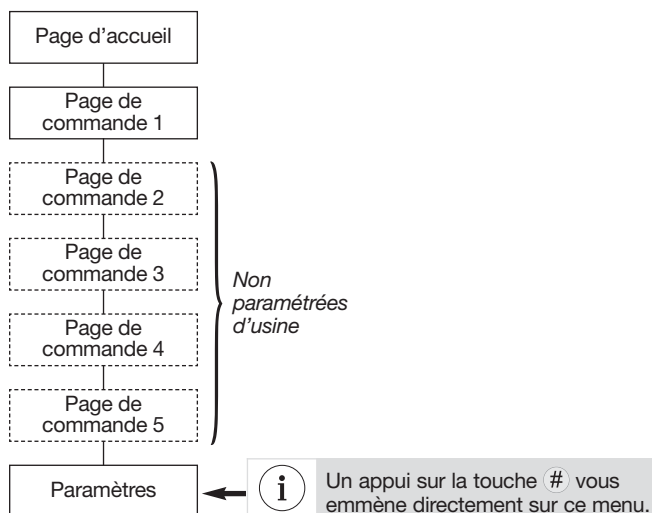


## 4.2. En mode utilisation





### 4.3. En mode essai



## 5. Caractéristiques techniques

Caractéristiques	Clavier vocal avec écran et lecteur de badge RLF660X
Touches de commande	4 touches
Rétro éclairage	en fonction de la luminosité, dès l'appui sur une des touches
Codes d'accès	<ul style="list-style-type: none"><li>• 1 code installateur</li><li>• 1 code maître</li><li>• 32 codes de service</li></ul>
Lecteur de badge	identification jusqu'à 32 badges
Signalisation	vocale et visuelle de l'état du système, des alarmes, des issues et des anomalies
Voyant	voyant bicolore d'aide à l'utilisation et à la programmation
Usage	intérieur
Alimentation	bloc d'alimentation 4,5 V 2,7 Ah seuil tension bas : 3 V - Type C
Autonomie	3 ans en usage courant
Courant moyen consommé	90 µA
Taux moyen d'humidité	de 5 % à 75 % sans condensation à 25 °C pouvant varier dans l'année durant 30 jours entre 85 % et 95 %
Liaisons radio	TwinBand® : <ul style="list-style-type: none"><li>• 433.050 Mhz – 434.790 Mhz, 10 mW max, Duty cycle : 10 %</li><li>• 868 Mhz – 870 Mhz, 25 mW max, Duty cycle : 0,1 %</li></ul> Rx : category 2
Température de fonctionnement	- 10°C à + 55°C
Autoprotection	<ul style="list-style-type: none"><li>• à l'ouverture</li><li>• à l'arrachement</li><li>• à la recherche des codes d'accès</li></ul>
Indices de protection mécanique	IP 30
Dimensions (H x L x P)	164 x 95 x 19 mm
Poids	270 g (avec alimentation)

Hager SAS  
132 Boulevard d'Europe  
BP 78  
F-67212 OBERNAI CEDEX  
Tél. +333 88 49 50 50