

**RE..705..** Display Ruf Modul EB



RE..704.. Display Lock Modul EB

# Systemübersicht

Das Display Ruf Modul RE..705.. ermöglicht die schnelle und ökonomische Anwahl von Bewohnern über das LC-Display.

Mittels der einfachen 3-Tasten-Bedienung kann die alphabetisch sortierte Namensliste auf- oder absteigend durchsucht werden. Die Suchgeschwindigkeit erhöht sich bei langem Tastendruck automatisch.

Optional lässt sich an das RE..705.. ein Tastatur Modul für Display-Ruf Display Lock Modul RE..704.. anschließen. Dieses ermöglicht die direkte Anwahl der Bewohner durch Eingabe der jeweiligen Bewohner-Rufnummer und außerdem eine Codeschloss-Funktion.

Direktruf-Taster können mittels eines zusätzlichen Taster-Expanders REH311X/ BTE-116 ebenfalls an das RE..705.. angeschlossen werden.

Die Pflege der Bewohnerdaten sowie die Konfiguration des RE..705.. erfolgt über die beiliegende PC-Software Display Call Module. Die Verbindung zwischen PC und RE..705.. erfolgt über die RS232-Schnittstelle. Optional kann auch eine LAN-Schnittstelle REE001X/ DCI-256 angeschlossen werden, wodurch eine Verbindung über das TCP/IP-Netzwerk möglich ist. Ist das Display Lock Modul RE..704.. vorhanden, kann die Pflege der Bewohnerdaten und die Konfiguration auch vor Ort über die Tastatur erfolgen.

Das RE..705.. wird an dem 2Draht Bus oder dem i2-Audio Bus angeschlossen.



# Beschreibung RE..705..

(DE)



- (1) LC-Display
- (2) Scroll- und Ruftasten (Liste abwärts / Rufen / Liste aufwärts)



(3) Anschlussklemmen:

Klemme 1/2:	Spannungsversorgung 12-28 V = / 12-18 V~ / max. 150 mA
Klemme 3/4:	(ohne Funktion bei 2Draht)
Klemme Xa/ Xb:	2Draht oder i2-Audio Busan- schluss

- (4) Bus LED:
- Leuchtet bei vorhandener Bus Spannung(5) Anschluss für Display Lock Modul RE..704..
- (d) Anschluss für Display Lock Modul (KL.: / 04.: oder Taster-Expander REH311X/ BTE-116
   (6) Anschlussklemmen Codeschloss
- Klemmen T1/T1: Schaltkontakt Codeschloss 1 (max. 24V / 1A) Klemmen T2/T2: Schaltkontakt Codeschloss 2 (max. 24V / 1A)

- (7) RS232-Schnittstelle
- (2400/8/1/N RTS/CTS-Handshake)
  (8) Anschluss LAN-Schnittstelle REE001X/ DCI-256
- Bei Anschluss der LAN-Schnittstelle darf die RS232-Schnittstelle nicht verwendet werden!
- (9) Datenspeicher EEproms
- (10) Display Kontrastregler
- (11) Abdeckklappe

## Beschreibung RE..704..

(optionale Baugruppe)



- (12) Anschluss-Stecker zum RE..705..
- (13) Datenausgang zum RE..705..
- (14) Dateneingang zur Kaskadierung von Taster-Expandern REH311X/ BTE-116

## Beschreibung REE001X/ DCI-256 (optionale Baugruppe)



- (15) Anschluss-Stecker zum RE..705..
- (16) RJ45 Netzwerkanschluss
- (17) Status-LED links OFF = Kein Netzwerk, Gelb = 10 Mbps, Grün = 100 Mbps
- (18) **Status-LED rechts** OFF = Keine Aktivität, Gelb = Halbduplex,
  - Grün = Vollduplex

## Einrichten mittels PC über serielle Schnittstelle

Das Einrichten einer TCP/IP Verbindung wird in der Bedienungsanleitung zur LAN-Schnittstelle REE001X/ DCI-256 beschrieben.

#### Software Installation

Systemanforderung:

Mindestens CPU 1GHz, RAM 256MB, RS232 Schnittstelle, Windows XP SP2, NET-Framework 2.0

- Zur Installation starten Sie das Programm Display Call Module Setup.
- Folgen Sie den Anweisungen des Installationsprogramms und starten Sie anschließend das Programm Display Call Module.

#### Programm Einstellungen

Zu Beginn muss einmalig die Schnittstelle ausgewählt werden.

- Wählen Sie Setup -> Connections -> Add. Im Dialogfenster Connection wählen Sie COM und eine freie Schnittstelle 1-8 an ihrem PC.
- Verbinden Sie mittels des beigefügten Datenkabels das RE..705.. mit der RS232-Schnittstelle an ihrem PC.

Das RE..705.. muss sich im Ruhezustand befinden (Grafik-Animation sichtbar).

#### Konfiguration des RE..705..

tota Ecot					
None	(Hb	Califility	Qr.	T-	
		Add		60	Dane

Wählen Sie im Bereich Transmission die eingestellte Schnittstelle aus und betätigen Sie den Button Config.

#### Anschließend werden die aktuellen

Einstellungen des RE..705.. ausgelesen und im Dialogfenster angezeigt.

Moduo:	@ Bue System	9	I in System
	Constation C Audio		Dooreddresse. 0
Codelock 1	1	1	• 0+Toggle 1-3+ Impulse Sid
Codelock 2	2	1	• 0-Toggle 1-3- impulse Sec
Meslorcode:	1234		
Stear	Rendy		
	Set [		Cancel

- Unter dem Punkt Modus stellen Sie das verwendete Sprechanlagensystem ein. Beim Bussystem sind darüber hinaus die Einstellungen Audio- oder Video-Türstation sowie die zugeordnete Türadresse vorzunehmen.
- **Door address**: Einstellung der Türadresse am roten Drehschalter bzw. Parameter **5 R** , je nach Typ der Türstation. Siehe auch Installationsbeispiel.

Bei Codelock 1 und Codelock 2 legen Sie den Zugangscode (1 .. 6-stellig) sowie die Relais-Impulszeit fest.

Der **Mastercode** (1 .. 6-stellig) ist der Sicherheitscode für die Konfiguration des RE..705.. über die 12er-Tastatur RE..704...

#### Bewohnerdaten hinzufügen/ändern/löschen

DasEd			
Name	byłą	Call rumber	GA& TAA
	Add		
	Name	Rod Smith	-
	inter	1st floor	-
	Calmunber	101	-
	G.h.s.	0 -	
	Tád:		
	0K	Cancel	
	A40	EB	0.00

Um Bewohnerdaten einzufügen, betätigen Sie den Button Add.

Im nun angezeigten Dialog können folgende Eingaben vorgenommen werden:

Name: Angezeigter Name in der alphabetisch sortierten Namensliste.

Soll ein Eintrag immer an erster Stelle der Namensliste angezeigt werden, beginnen Sie den Namen mit einem Leerzeichen!

Info: Zusatzinformation, welche nach Auswahl des Bewohners angezeigt wird.

**Call number:** Rufnummer (1 .. 6-stellig) zur direkten Anwahl über die 12er-Tastatur RE..704...

Da die Rufnummer bei der Eingabe sofort auf Übereinstimmung geprüft wird, muss diese für alle Bewohner gleich lang sein.

(Falsch: Bewohner A = 10, Bewohner B = 100) (Richtig: Bewohner A = 010, Bewohner B = 100)



**G-Adr.:** Gruppenadresse (*0-9, A-F*) entsprechend dem schwarzen Drehschalter an der Innenstation.

**T-Adr.:** Teilnehmeradresse (0-9, A-F) entsprechend dem blauen Drehschalter an der Innenstation.

Um Bewohnerdaten zu ändern oder zu löschen, selektieren Sie den Namen in der Tabelle und betätigen Sie den Button Edit bzw. Delete.

#### Bewohnerdaten übertragen

ALL	into .	CaDNum	a.	T-	
od Smith	1 st foor	101	0	1	
ſ	Warning			0	×
	<u> </u>	All data in ti will be oven	he Mo writte	odule n	
		ОК		Abbrecher	n

- Zur Übertragung der Daten auf das RE..705... wählen sie im Bereich Transmission die eingerichtete Schnittstelle aus und betätigen Sie anschließend den Button Send Data.
- Mit dem Button Receive Data können die Daten des RE..705.. ausgelesen werden.

#### Bewohnerdaten speichern/laden

Mit den Funktionen File -> Save bzw. File -> Open können die Bewohnerdaten auf dem PC gespeichert/geladen werden.

# Einrichten mittels Display Lock Modul RE..704..

### Konfiguration einleiten

- Im Ruhezustand Taste A drücken und halten.
- Auf der Tastatur Taste drücken.
- Mastercode eingeben (Werkseinstellung 1234).
- Eingabe mit I Taste bestätigen.

1 Add Entry	(Bewohner hinzufügen)
2 Edit Entry	(Bewohner ändern)
3 Delete Entry	(Bewohner löschen)
4 Code Lock 1	(Codeschloss 1)
5 Code Lock 2	(Codeschloss 2)
6 Operation Mode	(Betriebsart einstellen)
7 Master Code	(Mastercode ändern)
C Quit	(Beenden)

#### Konfiguration beenden

Zum Verlassen des Konfigurations-Menüs Taste
 C drücken.

#### Betriebsart Bus Sprechanlage einstellen

- Auswahl Operation Mode "Betriebsart einstellen" durch Drücken der Taste 6.
- Betriebsart "BUS" durch Drücken der Taste 2 oder "1+n" durch Drücken der Taste 1 auswählen.
- Eingabe mit der Taste bestätigen.
- Art der Türstation auswählen
- (1 = Videotüre, 2 = Audiotüre).
- Eingabe mit der Taste bestätigen.
- Die Türadresse muss mit der Einstellung **5 R** an der Türstation identisch sein bzw. bei REU311X/REU511X identisch mit dem **roten Drehschalter**.
- Eingabe mit der Taste bestätigen.

## Bewohner hinzufügen

- Auswahl Add Entry "Bewohner hinzufügen" durch Drücken der Taste 1.
- Name Name (max. 16 Zeichen) über die Tastatur # eingeben.
- Info Zusatzinformation die beim Klingeln erscheint (max. 16 Zeichen) über die Tastatur eingeben.
- Eingabe mit der Taste bestätigen.
- Call number Rufnummer (max. 6 Stellen) über die Tastatur eingeben.
- **G-adress** Gruppenadresse mit den Pfeiltasten **↑** / **↓** einstellen (Adresse *0-9*, *A-F*).
- Eingabe mit der Taste ebestätigen.
- T-adress Teilnehmeradresse mit den Pfeiltasten
   / I einstellen (Adresse 0-9, A-F).
- Eingabe mit der Taste bestätigen.

# Bewohner ändern

- Auswahl Edit Entry "Bewohner ändern" durch Drücken der Taste 2.
- Bewohner mit den Pfeiltasten 1 / auswählen.
- Auswahl mit Taste bestätigen.
   Der Name wird angezeigt und kann geändert werden.
- Eingabe mit der Taste der bestätigen. Nach der Änderung des Namens verfahren Sie weiter wie nach der Namenseingabe unter "Bewohner hinzufügen" beschrieben.

### Bewohner löschen

- Auswahl Delete Entry "Bewohner löschen" durch Drücken der Taste 3.
- Bewohner mit den Pfeiltasten 1 / auswählen.
- Auswahl mit Taste A bestätigen.
- Bewohnerdaten werden angezeigt.



Zum Löschen des Bewohners die Taste 0 und zum Abbruch Taste C drücken.

## Codeschloss 1

- Auswahl Code Lock 1 "Codeschloss1" durch Drücken der Taste 4.
- Eingabe des max. 6-stelligen Codes über die Tastatur .
- Eingabe mit der Taste bestätigen.
- Eingabe der Schaltdauer (1–9 Sek oder 0=Ein/Aus Funktion) über die Tastatur .
- Eingabe mit der Taste bestätigen.

## Codeschloss 2

- Auswahl Code Lock 2 "Codeschloss2" durch Drücken der Taste 5.
- Eingabe des max. 6-stelligen Codes über die Tastatur .
- Eingabe mit der Taste bestätigen.
- Eingabe der Switching time "Schaltdauer" (1–9 Sek oder 0=Ein/Aus Funktion) über die Tastatur
   Image: Comparison of the set of the
- Eingabe mit der Taste bestätigen.

## Mastercode ändern

- Auswahl Master Code "Mastercode ändern" durch Drücken der Taste 7.
- Eingabe des max. 6-stelligen Codes über die Tastatur .
- Eingabe mit der Taste bestätigen.

### Tastaturbelegung zur Namenseingabe

# Taste Mögliche Zeichen

1	<leer> 1</leer>	
2	a äâà b c A ÄÂ B C 2	
3	d e é è f D E ÉF 3	
4	g h iíî G H I 4	
5	jkIJKL5	
6	m n o ö óôM N O Ö 6	
7	pqrsßPQRS7	
8	t u ü ûúv T U Ü V 8	
9	w x y z W X Y Z 9	
0	<leer> 0</leer>	

# Werkseinstellungen

Das RE..705.. wird mit folgenden Einstellungen ausgeliefert:

- Betriebsart: i2-Bus, Video-Türstation, Türadresse 0
- Codeschloss 1:
- Code = 1; Schaltdauer = 1 Sek. - Codeschloss 2:
- Code = 2; Schaltdauer = 1 Sek. - Mastercode: 1234

# Daten Im-/Export

Die Display Call Modul Software speichert die Bewohnerdaten als CSV-Datei. Dies ermöglicht den Im- und Export der Daten in andere Programme, z. B. für Tabellenkalkulationen.

Feldlängen und erlaubte Zeichen:

Name (max. 16 Zeichen)	{a-z, A-Z, 0-9, äöüèéêáàâßAÈÀÖÜ.!}
Info (max. 16 Zeichen)	{a-z, A-Z, 0-9, äöüèéêáàâßAÈÀÖÜ.!}
Rufnummer (max. 6 Ziffern)	{0-9}
Gruppenadr. (1 Zeichen)	{0-9, A-F}
Teilnehmeradr. (1 Zeichen)	{0-9, A-F}

# Austausch der Datenspeicher

Nach Öffnen der Abdeckklappe sehen sie zwei EEproms (9).



Im linken EEprom **0** sind die Bewohnerdaten gespeichert. Im Falle eines Gerätetauschs können durch Wechseln des EEproms die Bewohnerdaten übernommen werden.

Im rechten EEprom **DE** sind die länderspezifischen Texte gespeichert.

## Bedienung

DEF

3

MNO

6

WXYZ

9

ABC

2

JKL

5

PQRS TUV

8

0

1

GHI

4

7

С

## Anwahl über die Namensliste

Die Namen aller Bewohner erscheinen in der alphabetisch sortierten Namensliste. Mit den Pfeiltasten 1 / J kann die Namensliste auf- oder absteigend durchsucht werden. Die Suchgeschwindigkeit erhöht sich bei langem Tastendruck automatisch.

Bewohner mit den Pfeiltasten 1 / I



Ist der gewünschte Bewohner ausgewählt, Taste betätigen.

Der Bewohner wird gerufen zusätzlich werden die **Info** Zusatzinformation und **Call number** Rufnummer angezeigt.



Um den Bewohner erneut zu rufen, Taste betätigen.

# Anwahl durch Rufnummerneingabe (nur mit RE..704..)

Ist die Rufnummer des Bewohners bekannt, kann diese direkt über die 12er-Tastatur eingegeben werden.

Rufnummer über 12er-Tastatur 🗱 eingeben.

Eingabefeld wird angezeigt.



Ist die Rufnummer vollständig eingegeben, wird der Bewohner gerufen.



Um den Bewohner erneut zu rufen, Taste betätigen.

## Sprechverbindungsanzeige

Nimmt der Bewohner das Türgespräch an, erscheint ein Lautsprechersymbol im Display.



## **Codeschloss Funktion**

- Taste betätigen.
- Code üiter Tastatur eingeben.
- Zum Bestätigen Taste erneut betätigen.

Bei richtig eingegebenen Code erscheint zusätzlich **OK** im Display und der jeweilige Codeschloss Kontakt wird für die eingestellte Zeit geschlossen.

## oder

Bei falsch eingegebenen Code erscheint zusätzlich ----- im Display und es ertönt ein Fehlersignal.

# Montage und elektrischer Anschluss

# GEFAHR!



Elektrischer Schlag bei Berühren spannungsführender Teile in der Einbauumgebung!

Elektrischer Schlag kann zum Tod führen!

Vor Arbeiten an Gerät oder Last alle zugehörigen Leitungsschutzschalter freischalten. Spannungsführende Teile in der Umgebung abdecken!





## Gerät montieren

P Die Montage des Geräts ist abhängig vom jeweiligen Produkt in dem es eingebaut wird (siehe entsprechende Montageanleitung)

## Gerät anschließen

Die Anschlussleitungen und die Innenstationen sind unter der Berücksichtigung der maximalen Leitungslängen und Dämpfungen an der Strangversorgung angeschlossen (siehe Bedienungsanleitung Strangversorgung).

- Vormontierte Station (Türstation, Rahmen etc.) gegebenenfalls mit Sicherungsseil und Werkzeug in die Installationsposition bringen (siehe entsprechende Montageanleitung).
- Anschlussleitung der Station nach Bedarf kürzen und die benötigten Adern abisolieren.
- Adernpaar der 2Draht Busleitung zusammen mit dem weiterführenden Adernpaar an die Klemmen Xa Xb des Display Ruf Moduls anschließen.
- 12 V~ Klemmen 1 und 2 anschließen.
- Optional Anschlussleitung des Tastatur Moduls auf die Steckerstiftleiste des Display Ruf Moduls aufstecken. Optional kann an der Steckerstiftleiste des Tastatur Moduls ein Tastenexpander angeschlossen werden.
- Anschluss-Klemmblock vom Audio- oder Videomodul nach unten hin abziehen.
- Weiterführendes Adernpaar der 2Draht Busleitung an die Klemmen XX und 12 V~ an die Klemmen ~~ des Anschluss-Klemmblocks vom Video- oder Audio-Modul anschließen.

- Das Video-/Audio-Modul muss als letztes Gerät des Stranges an die 2Draht Busleitung angeschlossen werden.
- Gegebenenfalls Türöffner-Leitung an die Klemmen TT des Anschluss-Klemmblocks anschließen.
- Chne Nutzung der Codeschlossfunktion ist eine manipulationsgeschützte Türöffnerinstallation möglich (siehe System-Handbuch).
- Für Ruftasten-Hinterleuchtung und Kameraheizung 12 V~ Zuleitung vom Netztransformator an die Klemmen ~~ des Anschluss-Klemmblocks anschließen.
- Steckverbinder der Modul-Verbindungsleitung zum nächsten Ruftaster-Modul am Gerät aufstecken
- Anschluss-Klemmblock am Gerät aufstecken.
- Module z. B. in die rückseitige Rastaufnahme einer Türstation (siehe entsprechende Montageanleitung) einrasten und verschrauben.
- Station schließen

### Schaltzeichen und Elemente der Schaltpläne

Innenstation Video Innenstation Video Video-Modul eingestellte Türadresse 00 Display Ruf Modul EB eingestellte Türadresse 0 Strangversorgung REG	
Video-Modul eingestellte Türadresse 00     Display Ruf Modul EB eingestellte Türadresse 0     Strangversorrung REG	
ABC Display Ruf Modul EB eingestellte Türadresse 0	
Strangversorgung REG	
Netztrafo 12 V~ REG	
Taster, Schließer	
∴ Etagentaster	
Terminator/Abschlusswiderstand	
Türöffner	
<ul> <li>Verseiltes Adernpaar für 2Draht Geräte (Empfehlung: weiß/gelbes Adernpaar)</li> <li>Adernpaar</li> </ul>	
Technische Daten	
Spannungsversorgung: 12-18 V~ od 12-28 V= (max. 150 m.	er A)
Sprechanlagensysteme: 2-Dra i2-Aud Ersatz 1-	ht io ⊦n

Speicherplatz:	256 Bewohnerdatensätze mit: Namensfeld: 16 Zeichen Infofeld: 6 Zeichen Rufnummer: 1–6 stellig
Codeschloss:	
(nur mit RE704)	2 unabhängige potenzialfreie
	Schaltkontakte (max 24V/1A).
	Code 1-6 stellig.
	Einschaltdauer 1–9 Sek oder
E	Ein/Aus-Betrieb (Togglebetrieb)
Schnittstellen:	RS232;
REE00	01X/ DCI-256 LAN-Schnittstelle
Display:	128 x 64 Pixel (63 x 44mm),
	beleuchtet
Temperaturbereich:	-25 °C +55 °C
Maße (B x H x T):	120 x 120 x 39 mm