



Das Info-Display empfängt Telegramme über den *instabus* EIB und bietet die Möglichkeit der Darstellung (LCD-Anzeige) von frei programmierbaren Texten und Werten.

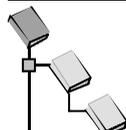
Es sind bis zu 12 Seiten mit 1, 2 oder 4 Zeilen programmierbar. Jeder Zeile kann eine Funktion (Schalten, Dimmen, Wert-Anzeige usw.) zugewiesen werden.

Auf einer zusätzlichen Alarmseite können bis zu 12 Alarmmeldungen verwaltet werden. Einer Alarmmeldung kann eine akustische und / oder optische Alarmfunktion zugeordnet werden.

Die zwei rechten Tasten dienen zum hoch und runter Blättern der einzelnen Meldungen. Die beiden linken Tasten sind der jeweils angewählten Displayzeile funktional zugeordnet. Nach entsprechender Projektierung werden bei Betätigung dieser Tasten Telegramme auf den *instabus* EIB gesendet.

Das Info-Display wird auf einen UP-Busankoppler aufgesteckt und durch einen Rahmen des entsprechenden Schalterdesigns komplettiert.

Datenbankstruktur:



- Gebr. Berker
- Anzeigen
 - LCD-Anzeigen

Applikationsübersicht:
Display 500D01



Technische Daten	
Versorgung extern:	keine
Versorgung <i>instabus</i> EIB	
Spannung:	24V DC (+6V / -4V)
Leistungsaufnahme:	max.
Anschluß:	Über Anwenderschnittstelle an UP-BA
Schutzart:	IP 20
Isolationsspannung:	
Prüfzeichen:	--
Verhalten bei Busspannungsausfall:	keine
Verhalten beim Wiedereinschalten:	parametrierbare Statusabfrage
Umgebungstemperatur:	0 °C bis +45 °C
Lager-/Transporttemperatur:	- 25 °C bis +70 °C
Einbaulage:	
Mindestabstände:	keine
Befestigungsart:	Schnappbefestigung auf UP-Busankopplung

Software-Beschreibung:	
Applikation:	Display 500D01
Anzahl der Adressen (max):	78
Anzahl der Zuordnungen (max):	127
Kommunikationsobjekte (max):	50 (Anzahl abhängig von Parametrierung)
für Objektwerte reservierte RAM-Speicherstellen:	99 Byte
Texte (max):	128

Gerät

Die Geräteeigenschaften werden mit Hilfe der Geräte-Parameter beeinflusst. Die Tabelle gibt die Einstellmöglichkeiten wieder.

Geräte-Parameter:		
Beschreibung:	Werte:	Kommentar:
LCD-Beleuchtung	Bei Tastendruck Immer EIN Immer AUS Über Schaltobjekt	Stellt die Eigenschaften der LCD-Hintergrundbeleuchtung ein
LCD-Beleuchtungsstärke Nur sichtbar, wenn Beleuchtung <> immer AUS	Normal hell	Legt die Helligkeit der LCD-Hintergrundbeleuchtung fest Bei „hell“ erhöhte Stromaufnahme (ca. 13 mA 5V)
Dauer Beleuchtung Nur sichtbar, wenn Beleuchtung = bei Tastendruck	15s 30s, 45s, 1min, 1,5min, 2min, 5min, 10min, 15min, 30min, 1h	Legt die Einschaltauer der LCD-Hintergrundbeleuchtung nach der letzten Tastenbetätigung fest
Beleuchtung bei Objektwert <i>Nur sichtbar, wenn Beleuchtung = über Schaltobjekt</i>	1-Telegramm 0-Telegramm	Legt fest, bei welchem Objektwert die Displaybeleuchtung eingeschaltet wird
automatisch zur Startseite	NEIN , 15s 30s, 45s, 1min, 1,5min, 2min, 5min, 10min, 15min, 30min, 1h	Legt fest, ob und nach welcher Zeit nach der letzten Tastenbetätigung automatisch die Startseite (Seite 1) im Display dargestellt wird
Alarm bei Abzug	Keine Funktion 1 Bit 1 Byte	Legt fest, ob ein Telegramm bei Abzug des Applikationsmoduls (Info-Display) von der Busan Kopplung gesendet werden soll
Objektwert bei Abzug <i>Nur sichtbar, wenn Alarm bei Abzug = 1 Bit</i>	EIN AUS	Legt den Objektwert fest, der bei Abzug des Applikationsmoduls (Info-Display) von der Busan Kopplung, gesendet wird
Objektwert bei Abzug <i>Nur sichtbar, wenn Alarm bei Abzug = 8 Bit</i>	0...255	Legt den Objektwert fest, der bei Abzug des Applikationsmoduls (Info-Display) von der Busan Kopplung, gesendet wird
Datum	TT:MM:JJ MM:DD:JJ	Definiert die Darstellungsform des Datums
Uhrzeit	24 Stunden 12 Stunden	Definiert die Darstellungsform der Uhrzeit
Datum/Uhrzeit anfordern	NEIN JA	Legt fest, ob das Gerät die/das Uhrzeit/Datum von der Mutteruhr anfordern soll
Objektwert für Datum/Uhrzeit anfordern <i>Nur sichtbar, wenn Datum/Uhrzeit anfordern = JA</i>	1-Telegramm 0-Telegramm	Legt den Objektwert fest, der zur Anforderung des/der Datum/Uhrzeit an die Mutteruhr gesendet wird

Geräte-Objekte:			
Funktion:	Name:	Typ:	Flags:
LCD-Beleuchtung <i>Nur sichtbar, wenn Beleuchtung = über Schaltobjekt</i>	Objekt x ()	EIS1 (1Bit)	K,S
AM-Abzug-Alarm <i>Nur sichtbar, wenn Alarm bei Abzug = 1Bit</i>	Objekt x ()	EIS1 (1Bit)	K,Ü
AM-Abzug-Alarm <i>Nur sichtbar, wenn Alarm bei Abzug = 8Bit</i>	Objekt x ()	EIS6 (8Bit)	K,Ü
Datum	Objekt x ()	EIS4 (3 Byte)	K,S
Uhrzeit	Objekt x ()	EIS3 (3 Byte)	K,S
Uhrzeit/Datum anfordern <i>Nur sichtbar, wenn Datum/Uhrzeit anfordern = JA</i>	Objekt x ()	EIS1 (1Bit)	K,Ü

Anzeige-Seiten

Die Gestaltung der Anzeigeseiten ist von den Seitenparametern abhängig. Hier wird festgelegt, wie viele Zeilen das Info-Display anzeigt und welche Funktionen die einzelnen Zeilen übernehmen.

Seite (1...12) Seiten-Parameter:		
Beschreibung:	Werte:	Kommentar:
Seitenparameter (Seite1...12) Seitenfunktion	Keine Funktion Anzeige	Bestimmt die Funktion dieser Seite
Zeilenanzahl	1 2 4	Legt die Anzahl der Zeilen (und damit die Schriftgröße und Zeichen/Zeile) der Seite fest
Seitenfunktion = Anzeige		
Beschreibung:	Werte:	Kommentar:
Zeilenparameter Zeilenfunktion	Keine Funktion Text-Anzeige Schalten Dimmen Jalousie Wert Datum Uhrzeit Uhrzeit+Datum ASCII-Text Lichtszene Zwangsführung	Bestimmt die Funktion dieser Zeile
Seiten-Objekte:		
Keine		

Zeilen

Folgende Möglichkeiten bestehen für die Parametrierung der einzelnen Zeilenfunktionen.

Zeile (1...4) Zeilen-Parameter: Seitenfunktion = Anzeige – Zeilenfunktion = Text-Anzeige			
Beschreibung:	Werte:	Kommentar:	
Text		Der statische Text, der in dieser Zeile angezeigt wird (max. 16 Zeichen)	
x-Position des Textes	1...16	Legt den linken Einzug des Textes fest	
Zeilen-Objekte:			
Keine			
Zeile (1...4) Zeilen-Parameter: Seitenfunktion = Anzeige – Zeilenfunktion = Schalten			
Beschreibung:	Werte:	Kommentar:	
Text		Der statische Text, der in dieser Zeile angezeigt wird (max. 16 Zeichen)	
x-Position des Textes	1...16	Legt den linken Einzug des Textes fest	
Funktion der Tasten 1 + 2	freigegeben nicht freigegeben	Legt fest, ob der Cursor im Anzeigebetrieb des Gerätes in diese Zeile gesetzt werden kann.	
Bemerkung:			
Wenn Funktion der Tasten 1+2 = freigegeben und Gerät im Anzeigebetrieb dann kann der Cursor (invertieren der gesamten Zeile) in dieser Zeile positioniert werden. Wenn der Cursor in dieser Zeile positioniert ist, können mit den Tasten 1 und 2 Telegramme ausgelöst werden.			
Fehlbedienschutz <i>Nur sichtbar, wenn Funktion der Tasten 1 + 2 = nicht freigegeben</i>	freigegeben nicht freigegeben	Legt fest, ob diese Zeile durch gleichzeitiges Betätigen der Tasten 1 und 2 für mindestens 3s (Gerät schaltet in Sendebetrieb) mit dem Cursor „anwählbar“ gemacht werden kann.	
Bemerkung:			
Nach 15 Sekunden ohne Tastenbetätigung bzw. durch gleichzeitiges Betätigen der Tasten 1 und 2 für mindestens 3s wird in den Anzeigebetrieb zurückgeschaltet.			
Abbildungstext für 1		Text, der bei Objektwert = 1 dargestellt wird	
Abbildungstext für 0		Text, der bei Objektwert = 0 dargestellt wird	
x-Position des Wertes			
Funktion Taste 1, 2 <i>Nur sichtbar, wenn Funktion der Tasten 1 + 2 = freigegeben oder Fehlbedienschutz = freigegeben</i>	keine Funktion EIN AUS UM	Reaktion auf Tastendruck, wenn Cursor in dieser Zeile positioniert im Anzeigemodus und Sendemodus	
Alarmfunktion	aktiv nicht aktiv	Mit diesem Parameter kann der Zeile eine Alarmfunktionalität zugewiesen werden. Wird die Alarmfunktion aktiviert, so wird eine Kopie dieser Zeile auf der Alarmseite angelegt. Die Alarmparameter werden auf der Alarmseite eingestellt.	
Zeilen-Objekte:			
Funktion:	Name:	Typ:	Flags:
Schaltobjekt Zeile x	Objekt x	EIS1 (1Bit)	K,S,Ü

Zeile (1...4)			
Zeilen-Parameter:			
Seitenfunktion = Anzeige – Zeilenfunktion = Dimmen			
Beschreibung:	Werte:	Kommentar:	
Text		Der statische Text, der in dieser Zeile angezeigt wird (max. 16 Zeichen)	
x-Position des Textes	1...16	Legt den linken Einzug des Textes fest	
Funktion der Tasten 1 + 2	freigegeben nicht freigegeben	Legt fest, ob der Cursor im Anzeigebetrieb des Gerätes in diese Zeile gesetzt werden kann.	
Fehlbedienschutz <i>Nur sichtbar, wenn Funktion der Tasten 1 + 2 = nicht freigegeben</i>	freigegeben nicht freigegeben	Legt fest, ob diese Zeile durch gleichzeitiges Betätigen der Tasten 1 und 2 für mindestens 3s (Gerät schaltet in Sendebetrieb) mit dem Cursor „anwählbar“ gemacht werden kann.	
Anzeigeart des Wertes	Schaltzustand Helligkeitswert		
Abbildungstext für 1 <i>Nur sichtbar, wenn angezeigter Wert = Schaltzustand</i>	EIN	Text, der bei Objektwert = 1 dargestellt wird	
Abbildungstext für 0 <i>Nur sichtbar, wenn angezeigter Wert = Schaltzustand</i>	AUS	Text, der bei Objektwert = 0 dargestellt wird	
Anzeigeformat <i>Nur sichtbar, wenn angezeigter Wert = Helligkeitswert</i>	0...100% 0...255		
x-Position des Wertes			
Funktion Taste 1, 2 <i>Nur sichtbar, wenn Funktion der Tasten 1 + 2 = freigegeben oder Fehlbedienschutz = freigegeben</i>	keine Funktion EIN (heller) AUS (dunkler) UM	Reaktion auf Tastendruck, wenn Cursor in dieser Zeile positioniert im Anzeigemodus und Sendemodus	
Zeit zwischen Schalten und Dimmen, Basis <i>Nur sichtbar, wenn Funktion der Tasten 1 + 2 = freigegeben oder Fehlbedienschutz = freigegeben</i>	130ms 260ms 520ms 1s	Zeitbasis zwischen Tastendruck und Dimmtelegramm-Auslösung	
Zeit zwischen Schalten und Dimmen, Faktor <i>Nur sichtbar, wenn Funktion der Tasten 1 + 2 = freigegeben oder Fehlbedienschutz = freigegeben</i>	2, 3, 4, ... ,127	Zeitfaktor zwischen Tastendruck und Dimmtelegramm-Auslösung	
Zeilen-Objekte:			
Funktion:	Name:	Typ:	Flags:
Schaltobjekt Zeile x	Objekt x	EIS1 (1Bit)	K,S,Ü
Dimmobjekt Zeile x	Objekt x	EIS2 (4Bit)	K,S,Ü
Wertobjekt Zeile x <i>Nur sichtbar, wenn angezeigter Wert = Helligkeitswert</i>	Objekt x	EIS2 (8Bit)	K,S

Zeile (1...4) Zeilen-Parameter: Seitenfunktion = Anzeige – Zeilenfunktion = Jalousie		
Beschreibung:	Werte:	Kommentar:
Text		Der statische Text, der in dieser Zeile angezeigt wird (max. 16 Zeichen)
x-Position des Textes	1...16	Legt den linken Einzug des Textes fest
Funktion der Tasten 1 + 2	freigegeben nicht freigegeben	Legt fest, ob der Cursor im Anzeigebetrieb des Gerätes in diese Zeile gesetzt werden kann.
Fehlbedienschutz <i>Nur sichtbar, wenn Funktion der Tasten 1 + 2 = nicht freigegeben</i>	freigegeben nicht freigegeben	Legt fest, ob diese Zeile durch gleichzeitiges Betätigen der Tasten 1 und 2 für mindestens 3s (Gerät schaltet in Sendebetrieb) mit dem Cursor „anwählbar“ gemacht werden kann.
Anzeigeart des Wertes	Jalousiezustand Position	
Abbildungstext für 1 <i>Nur sichtbar, wenn angezeigter Wert = Jalousiezustand</i>	Ab	Text, der bei Objektwert = 1 dargestellt wird
Abbildungstext für 0 <i>Nur sichtbar, wenn angezeigter Wert = Jalousiezustand</i>	Auf	Text, der bei Objektwert = 0 dargestellt wird
Anzeigeformat <i>Nur sichtbar, wenn angezeigter Wert = Position</i>	0...100% 0...255	
x-Position des Wertes		
Funktion Taste 1, 2 <i>Nur sichtbar, wenn Funktion der Tasten 1 + 2 = freigegeben oder Fehlbedienschutz = freigegeben</i>	keine Funktion AUF AB	Reaktion auf Tastendruck, wenn Cursor in dieser Zeile positioniert im Anzeigemodus und Sendemodus
Zeitbasis zwischen Kurz- und Langzeitbetrieb <i>Nur sichtbar, wenn Funktion der Tasten 1 + 2 = freigegeben oder Fehlbedienschutz = freigegeben</i>	5ms 130ms 2,1s	Zeitbasis zwischen Tastendruck und Movetelegramm-Auslösung
Zeitfaktor zwischen Kurz- und Langzeitbetrieb <i>Nur sichtbar, wenn Funktion der Tasten 1 + 2 = freigegeben oder Fehlbedienschutz = freigegeben</i>	0...255, 30	Zeitfaktor zwischen Tastendruck und Movetelegramm-Auslösung
Lamellenverstellzeit, Basis <i>Nur sichtbar, wenn Funktion der Tasten 1 + 2 = freigegeben oder Fehlbedienschutz = freigegeben</i>	5ms 130ms 2,1s 33s	Zeitbasis, für die Zeit, die bei der Auslösung des Movetelegramms gestartet wird. Wird die Taste vor Ablauf dieser Zeit losgelassen, wird ein weiteres Steptelegramm ausgelöst (Lamellenverstellung), ansonsten nicht
Lamellenverstellzeit, Faktor <i>Nur sichtbar, wenn Funktion der Tasten 1 + 2 = freigegeben oder Fehlbedienschutz = freigegeben</i>	0...128, 128	Zeitfaktor für Lamellenverstellzeit

Zeilen-Objekte: nächste Seite

Zeilen-Objekte:			
Funktion:	Name:	Typ:	Flags:
Stepobjekt Zeile x	Objekt x	EIS7 (1Bit)	K,S,Ü
Moveobjekt Zeile x	Objekt x	EIS7 (1Bit)	K,S,Ü
Positionsobjekt Zeile x <i>Nur sichtbar, wenn angezeigter Wert = Position</i>	Objekt x	EIS2 (8Bit)	K,S

Zeile (1...4) Zeilen-Parameter: Seitenfunktion = Anzeige – Zeilenfunktion = Wert		
Beschreibung:	Werte:	Kommentar:
Text		Der statische Text, der in dieser Zeile angezeigt wird (max. 16 Zeichen)
x-Position des Textes	1...16	Legt den linken Einzug des Textes fest
Funktion der Tasten 1 + 2	freigegeben nicht freigegeben	Legt fest, ob der Cursor im Anzeigebetrieb des Gerätes in diese Zeile gesetzt werden kann.
Editieren <i>Nur sichtbar, wenn Funktion der Tasten 1 + 2 = freigegeben oder Fehlbedienschutz = freigegeben</i>	freigegeben nicht freigegeben	Legt fest, ob diese Zeile in den Editiermodus gebracht werden kann.
Bemerkung: Wenn Editieren= freigegeben kann die Zeile durch gleichzeitiges Betätigen der Tasten 3 und 4 für mindestens 3s aus dem Modus „Senden“ in den Modus „Editieren“ gebracht werden. Im Editiermodus wird eine Ziffer des änderbaren Wertes invertiert dargestellt (Editier-Cursor) und kann mit den Tasten 1 und 2 incrementiert bzw. decrementiert werden. Mit den Tasten 3 und 4 wird der Editier-Cursor auf die nächste bzw. vorherige Ziffer gestellt. Nach 15 Sekunden ohne Tastenbetätigung bzw. durch gleichzeitiges Betätigen der Tasten 3 und 4 für mindestens 3s wird in den Sendebetrieb zurückgeschaltet.		
Fehlbedienschutz <i>Nur sichtbar, wenn Funktion der Tasten 1 + 2 = nicht freigegeben</i>	freigegeben nicht freigegeben	Legt fest, ob diese Zeile durch gleichzeitiges Betätigen der Tasten 1 und 2 für mindestens 3s (Gerät schaltet in Sendebetrieb) mit dem Cursor „anwählbar“ gemacht werden kann.
Wertetyp	EIS5 (value) EIS6 (scaling) EIS9 (float value) EIS10 (16bit counter value) EIS11 (32bit counter value) EIS14 (8bit counter value)	Definiert den Objekttyp
Anzeigeformat <i>Nur sichtbar, wenn Wertetyp = EIS6</i>	0...100% 0...255 bitorientiert	Definiert den Objekttyp
x-Pos des Wertes		
Offset <i>Nicht sichtbar, wenn Wertetyp = EIS6 ; bitorientiert oder EIS6;0...100%</i>	1.17549435E-38 ... 3.402823466E+38, 0	Angezeigter Wert = Offset + originaler Wert * Verstärkung
Verstärkung <i>Nicht sichtbar, wenn Wertetyp = EIS6 ; bitorientiert oder EIS6;0...100%</i>	1.17549435E-38 ... 3.402823466E+38, 1	Angezeigter Wert = Offset + originaler Wert * Verstärkung

Vorkommastellen <i>Nicht sichtbar, wenn Wertetyp = EIS6 ; bitorientiert oder EIS6;0...100%</i>	1...10		
Nachkommastellen <i>Nicht sichtbar, wenn Wertetyp = EIS6 ; bitorientiert oder EIS6;0...100%</i>	0...2		
Auszuwertendes Bit <i>Nur sichtbar, wenn Wertetyp = EIS6 und bitorientiert</i>	0...7		
Abbildungstext 0 für Bitx <i>Nur sichtbar, wenn Wertetyp = EIS6 und bitorientiert</i>	AUS		
Abbildungstext 1 für Bitx <i>Nur sichtbar, wenn Wertetyp = EIS6 und bitorientiert</i>	EIN		
Taste 1 <i>Nicht sichtbar, wenn Wertetyp = EIS6 ; bitorientiert</i>	nicht aktiv aktiv	Legt fest, ob bei Tastendruck ein Wert gesendet werden soll	
Taste 2 <i>Nicht sichtbar, wenn Wertetyp = EIS6 ; bitorientiert</i>	nicht aktiv aktiv	Legt fest, ob bei Tastendruck ein Wert gesendet werden soll	
Wert Taste 1 <i>Nur sichtbar, wenn Taste 1 = aktiv</i>	je nach Wertetyp	Wert = (angezeigter Wert – Offset) / Verstärkung, der bei Druck von Taste 1 gesendet wird (Sendebetrieb)	
Wert Taste 2 <i>Nur sichtbar, wenn Taste 2 = aktiv</i>	je nach Wertetyp	Wert = (angezeigter Wert – Offset) / Verstärkung, der bei Druck von Taste 2 gesendet wird (Sendebetrieb)	
MinWert <i>Nicht sichtbar, wenn Wertetyp = EIS6 ; bitorientiert oder Editieren = nicht freigegeben</i>	je nach Wertetyp	Minimalwert, der im Editierbetrieb eingestellt werden kann	
MaxWert <i>Nicht sichtbar, wenn Wertetyp = EIS6 ; bitorientiert oder Editieren = nicht freigegeben</i>	je nach Wertetyp	Maximalwert, der im Editierbetrieb eingestellt werden kann	
Alarmfunktion <i>Nicht sichtbar, wenn Wertetyp = EIS6 ; bitorientiert</i>	aktiv nicht aktiv	Mit diesem Parameter kann der Zeile eine Alarmfunktionalität zugewiesen werden.	
Zeilen-Objekte:			
Funktion:	Name:	Typ:	Flags:
Wertobjekt Zeile x <i>Nur sichtbar, wenn Wertetyp = EIS5</i>	Objekt x	EIS5 (2 Byte)	K,S,Ü
Wertobjekt Zeile x <i>Nur sichtbar, wenn Wertetyp = EIS6</i>	Objekt x	EIS6 (1 Byte)	K,S,Ü
Wertobjekt Zeile x <i>Nur sichtbar, wenn Wertetyp = EIS9</i>	Objekt x	EIS9 (4 Byte)	K,S,Ü
Wertobjekt Zeile x <i>Nur sichtbar, wenn Wertetyp = EIS10</i>	Objekt x	EIS10 (2 Byte)	K,S,Ü
Wertobjekt Zeile x <i>Nur sichtbar, wenn Wertetyp = EIS11</i>	Objekt x	EIS11 (4 Byte)	K,S,Ü
Wertobjekt Zeile x <i>Nur sichtbar, wenn Wertetyp = EIS14</i>	Objekt x	EIS14 (1 Byte)	K,S,Ü

Zeile (1...4)			
Zeilen-Parameter:			
Seitenfunktion = Anzeige – Zeilenfunktion = Datum			
Beschreibung:	Werte:	Kommentar:	
Text		Der statische Text, der in dieser Zeile angezeigt wird (max. 16 Zeichen)	
x-Position des Textes	1...16	Legt den linken Einzug des Textes fest	
x-Position des Datums	1...16		
Zeilen-Objekte:			
keine			

Zeile (1...4)			
Zeilen-Parameter:			
Seitenfunktion = Anzeige – Zeilenfunktion = Uhrzeit			
Beschreibung:	Werte:	Kommentar:	
Text		Der statische Text, der in dieser Zeile angezeigt wird (max. 16 Zeichen)	
x-Position des Textes	1...16	Legt den linken Einzug des Textes fest	
x-Position der Uhrzeit	1...16		
Zeilen-Objekte:			
keine			

Zeile (1...4)			
Zeilen-Parameter:			
Seitenfunktion = Anzeige – Zeilenfunktion = Uhrzeit+Datum			
Beschreibung:	Werte:	Kommentar:	
Text		Der statische Text, der in dieser Zeile angezeigt wird (max. 16 Zeichen)	
x-Position des Textes	1...16	Legt den linken Einzug des Textes fest	
x-Position des Datums	1...16		
x-Position der Uhrzeit	1...16		
Zeilen-Objekte:			
keine			

Zeile (1...4)			
Zeilen-Parameter:			
Seitenfunktion = Anzeige – Zeilenfunktion = Ascii-Text			
Beschreibung:	Werte:	Kommentar:	
Text		Der statische Text, der in dieser Zeile angezeigt wird (max. 16 Zeichen)	
x-Position des Textes	1...16	Legt den linken Einzug des Textes fest	
x-Position des Ascii-Textes	1...16		
Länge des ASCII-Textes	1...14	Es werden <i>immer</i> 14 Byte im Telegramm übertragen – Es kann jedoch die Anzahl der angezeigten Zeichen parametrisiert werden	
Zeilen-Objekte:			
Funktion:	Name:	Typ:	Flags:
Wertobjekt Zeile x	Objekt x	EIS15 (14 Byte)	K,S

Zeile (1...4)			
Zeilen-Parameter:			
Seitenfunktion = Anzeige – Zeilenfunktion = Lichtszene			
Beschreibung:	Werte:	Kommentar:	
Text		Der statische Text, der in dieser Zeile angezeigt wird (max. 16 Zeichen)	
x-Position des Textes	1...16	Legt den linken Einzug des Textes fest	
Funktion der Tasten 1 + 2	freigegeben nicht freigegeben	Legt fest, ob der Cursor im Anzeigebetrieb des Gerätes in diese Zeile gesetzt werden kann.	
Fehlbedienschutz <i>Nur sichtbar, wenn Funktion der Tasten 1 + 2 = nicht freigegeben</i>	freigegeben nicht freigegeben	Legt fest, ob diese Zeile durch gleichzeitiges Betätigen der Tasten 1 und 2 für mindestens 3s (Gerät schaltet in Sendebetrieb) mit dem Cursor „anwählbar“ gemacht werden kann.	
Lichtszenennummer Taste 1 <i>Nur sichtbar, wenn Funktion der Tasten 1 + 2 = freigegeben oder Fehlbedienschutz = freigegeben</i>	1...128,	Lichtszenennummer, die mit der Taste 1 abgerufen werden kann	
Lichtszenennummer Taste 2 <i>Nur sichtbar, wenn Funktion der Tasten 1 + 2 = freigegeben oder Fehlbedienschutz = freigegeben</i>	1...128,	Lichtszenennummer, die mit der Taste 2 abgerufen werden kann	
Funktion Taste 1/2 <i>Nur sichtbar, wenn Funktion der Tasten 1 + 2 = freigegeben oder Fehlbedienschutz = freigegeben</i>	Abruf Abruf und speichern keine Funktion	Lichtszene abrufen bei Loslassen vor 3s Lichtszenen-Speichertelegramm bei langem Tastendruck (nach 3s)	
Zeilen-Objekte:			
Funktion:	Name:	Typ:	Flags:
Lichtszenenobjekt Zeile x	Objekt x	Non EIS (8Bit)	K,Ü

Zeile (1...4)			
Zeilen-Parameter:			
Seitenfunktion = Anzeige – Zeilenfunktion = Zwangsführung			
Beschreibung:	Werte:	Kommentar:	
Text		Der statische Text, der in dieser Zeile angezeigt wird (max. 16 Zeichen)	
x-Position des Textes	1...16	Legt den linken Einzug des Textes fest	
Funktion der Tasten 1 + 2	freigegeben nicht freigegeben	Legt fest, ob der Cursor im Anzeigebetrieb des Gerätes in diese Zeile gesetzt werden kann.	
Fehlbedienschutz <i>Nur sichtbar, wenn Funktion der Tasten 1 + 2 = nicht freigegeben</i>	freigegeben nicht freigegeben	Legt fest, ob diese Zeile durch gleichzeitiges Betätigen der Tasten 1 und 2 für mindestens 3s (Gerät schaltet in Sendebetrieb) mit dem Cursor „anwählbar“ gemacht werden kann.	
x-Position des Zwangsführungstextes			
Funktion Taste 1, 2 <i>Nur sichtbar, wenn Funktion der Tasten 1 + 2 = freigegeben oder Fehlbedienschutz = freigegeben</i>	keine Funktion EIN AUS UM Zwangsgeführt EIN Zwangsgeführt AUS Zwangsführung aus	Reaktion auf Tastendruck, wenn Cursor in dieser Zeile positioniert im Anzeigemodus und Sendemodus	
Text für zwangsgeführt EIN		Text, der bei Objektwert = zwangsgeführt EIN (3) dargestellt wird	
Text für zwangsgeführt AUS		Text, der bei Objektwert = zwangsgeführt AUS (2) dargestellt wird	
Text für nicht zwangsgeführt EIN		Text, der bei Objektwert = nicht zwangsgeführt EIN (1) dargestellt wird	
Text für nicht zwangsgeführt AUS		Text, der bei Objektwert = nicht zwangsgeführt AUS (0) dargestellt wird	
Zeilen-Objekte:			
Funktion:	Name:	Typ:	Flags:
Schaltobjekt Zeile x	Objekt x	EIS1 (1Bit)	K,S,Ü
Zwangsführungsobjekt Zeile x	Objekt x	EIS8 (2Bit)	K,S,Ü

Alarmseite

Auf der Alarmseite werden Kopien der Zeilenfunktionen dargestellt, denen auf den Seiten 1...12 eine Alarmfunktion zugeordnet wurde. Alarmfunktionen können den Zeilenfunktionen Schalten und Wert zugeordnet werden.

Ablauf des Alarms

Bei Aktivierung eines Alarms wird die Alarmseite auf dem Display angezeigt. In der ersten Zeile der Alarmseite (immer 4-zeilig) wird immer die parametrierbare Überschrift der Alarmseite angezeigt. In den Zeilen 2 bis 4 werden alle aktiven Alarme in der Reihenfolge ihrer Priorität angezeigt. Mit den Tasten 3 und 4 wird der Cursor (invertieren der aktuellen Zeile) auf die nächsten/vorherigen Alarmzeile eines aktiven, noch quittierten Alarms positioniert. Mit den Tasten 1 oder 2 kann der Alarm „unter“ dem Cursor quittiert werden.

Wenn alle aktiven Alarme quittiert worden sind wird die Alarmseite verlassen.

Alarmseiten-Parameter:			
Beschreibung:	Werte:	Kommentar:	
Seitenüberschrift	Alarmseite	Der statische Text, der immer in Zeile 1 der Alarmseite angezeigt wird (max. 16 Zeichen)	
x-Position der Seitenüberschrift	1...16 (4)		
Zykluszeit des Summers	30s 1min 3min 5min	Piezo zyklisch ein: Wenn akustischer Alarm Piezo 3min an, danach nach Zykluszeit für 3s	
Wiedervorlage nach	15min 30min 1h 2h	Wiedervorlagetimer wird bei Quittierung eines Alarms, für den die Wiedervorlage parametrierbar ist, gestartet, es sei denn er läuft schon (keine Retriggerung)	
Zeilen-Parameter:			
Seitenfunktion = Anzeige – Zeilenfunktion = Schalten			
Alarmparameter			
<i>Nur in Alarmseite sichtbar, wenn Alarmfunktion = aktiv</i>			
Beschreibung:	Werte:	Kommentar:	
Alarmpriorität	1...12		
LCD-Beleuchtung	ein aus	Bei aktivem Alarm wird LCD-Hintergrundbeleuchtung eingeschaltet/ausgeschaltet	
LCD-Beleuchtung blinken <i>Nur sichtbar, wenn Beleuchtung bei Alarm = ein</i>	nein ja	Bei aktivem Alarm blinkt LCD-Hintergrundbeleuchtung	
Zeile blinken	nein ja	Bei aktivem Alarm blinkt die Zeile	
akustischer Alarm	nein ja	Bei aktivem Alarm wird der Piezo zur akustischen Signalisierung eingeschaltet	
Summer Verhalten <i>Nur sichtbar, wenn akustischer Alarm = ja</i>	Zyklisch ein Dauernd ein	Wenn zyklisch: Piezo bei Alarm für 3min dauernd an, danach nach Zykluszeit für 3s Zykluszeit bei Alarmseitenparameter	
Alarmwiedervorlage nach Quittierung	ja nein	Wiedervorlagezeit wird mit Alarmseitenparametern eingestellt	
Objektwert zur Aktivierung des Alarms	1-Telegramm 0-Telegramm		
Quittieren des Alarms bei	1-Telegramm 0-Telegramm		
Zeilen-Alarmobjekte:			
Funktion:	Name:	Typ:	Flags:
Alarm-Quittierungsobjekt <i>Nur sichtbar, wenn Alarmfunktion = aktiv</i>	Objekt x	EIS1 (1 Bit)	K,S,Ü

Zeilen-Parameter: Seitenfunktion = Anzeige – Zeilenfunktion = Wert			
Alarmparameter <i>Nur in Alarmseite sichtbar, wenn Alarmfunktion = aktiv</i>			
Beschreibung:	Werte:	Kommentar:	
Alarmpriorität	1...12		
LCD-Beleuchtung	ein aus	Bei aktivem Alarm wird LCD-Hintergrundbeleuchtung eingeschaltet/ausgeschaltet	
LCD-Beleuchtung blinken <i>Nur sichtbar, wenn Beleuchtung bei Alarm = ein</i>	nein ja	Bei aktivem Alarm blinkt LCD-Hintergrundbeleuchtung	
Zeile blinken	nein ja	Bei aktivem Alarm blinkt die Zeile	
akustischer Alarm	nein ja	Bei aktivem Alarm wird der Piezo zur akustischen Signalisierung eingeschaltet	
Summer Verhalten <i>Nur sichtbar, wenn akustischer Alarm = ja</i>	Zyklisch ein Dauernd ein	Wenn zyklisch: Piezo bei Alarm für 3min dauernd an, danach nach Zykluszeit für 3s Zykluszeit bei Alarmseitenparameter	
Alarmwiedervorlage nach Quittierung	ja nein	Wiedervorlagezeit wird mit Alarmseitenparametern eingestellt	
Grenzwert zur Aktivierung des Alarms	je nach Wertetyp		
Alarm aktiv, wenn Objektwert	>= <		
Quittieren des Alarms bei	1-Telegramm 0-Telegramm		
Zeilen-Alarmobjekte:			
Funktion:	Name:	Typ:	Flags:
Alarm-Quittierungsobjekt <i>Nur sichtbar, wenn Alarmfunktion = aktiv</i>	Objekt x	EIS1 (1 Bit)	K,S,Ü