

	<h2>Software di applicazione</h2>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>▲ Produttore</li> <li>▲ Hager Electro</li> <li>▲ Uscite</li> <li style="background-color: #e0ffe0; padding: 2px;">1 uscita binarie</li> </ul>	<p><b>Modulo 1 uscita ON/OFF</b>  <i>Caratteristiche elettriche/meccaniche: vedi manuale prodotto</i></p>	

	Riferimento prodotto	Denominazione prodotto	Rif. software di applicazione	Prodotto filare Prodotto radio
	TYB601B	1 uscita 10A filare da incasso	STYB601B Versione 1.x	

## Indice

1. In generale .....	3
1.1 Informazioni sul presente manuale .....	3
1.2 Aspetto del software .....	3
1.2.1 Compatibilità ETS .....	3
1.2.2 Programma di applicazione interessato .....	3
2. Presentazione generale .....	4
2.1 Installazione del prodotto .....	4
2.1.1 Schema generale .....	4
2.1.2 Descrizione del dispositivo .....	5
2.1.3 Indirizzamento fisico .....	5
2.2 Funzione del prodotto .....	6
2.2.1 Funzioni principali .....	7
2.2.2 Funzioni avanzate .....	8
3. Parametri .....	9
3.1 Definizione dei parametri generali .....	9
3.1.1 Attivazione dell'indicazione di stato .....	9
3.1.2 Attivazione blocchi logici .....	9
3.1.3 Attivazione dell'oggetto Diagnostica prodotto .....	10
3.1.4 Reset parametri ETS .....	10
3.1.5 Stato in caso di mancanza bus o durante download .....	11
3.2 Indicazione stato .....	12
3.3 Blocco logico .....	14
3.3.1 Configurazione della funzione logica .....	15
3.3.2 Autorizzazione Blocco logico .....	16
3.3.3 Risultato logico .....	18
3.4 Diagnostica .....	21
3.5 Selezione la funzione .....	23
3.5.1 Definizione .....	23
3.5.2 Temporizzazione funzione ON/OFF .....	27
3.5.2.1 Ritardo per l'oggetto ON/OFF .....	27
3.5.2.2 Alternanza timer/passaggio per oggetto ON/OFF .....	29
3.5.2.3 Passo-passo temporizzato .....	30
3.5.3 Temporizzatore .....	31
3.5.3.1 Funzionamento temporizzatore .....	31
3.5.3.2 Preavviso di spegnimento .....	32
3.5.3.3 Configurazione .....	33
3.5.4 Scenario .....	34
3.5.5 Preset .....	37
3.5.6 Bloccaggio .....	41
3.5.7 Forzatura .....	45
3.5.8 Contaore .....	47
4. Oggetti di comunicazione .....	50
4.1 Oggetti di comunicazione generali .....	50
4.1.1 Blocco logico .....	50
4.1.2 Comportamento del dispositivo .....	51
4.1.3 Diagnostica .....	52
4.2 Oggetti di comunicazione per uscita .....	53
4.2.1 ON/OFF .....	54
4.2.2 Temporizzazione funzione ON/OFF .....	54
4.2.3 Indicazione stato .....	55
4.2.4 Temporizzatore .....	55
4.2.5 Scenario .....	56
4.2.6 Preset .....	56
4.2.7 Bloccaggio .....	57
4.2.8 Forzatura .....	58
4.2.9 Contaore .....	58
5. Appendice .....	60
5.1 Caratteristiche tecniche .....	60
5.2 Tabella delle combinazioni logiche .....	61
5.3 Caratteristiche principali .....	61

# 1. In generale

## 1.1 Informazioni sul presente manuale

Nel presente manuale viene descritto come funzionano i dispositivi KNX e come è possibile impostarli mediante il software ETS. Il manuale è composto da 4 sezioni:

- Presentazione generale.
- Parametri disponibili.
- Oggetti KNX disponibili.
- Appendice con promemoria delle caratteristiche tecniche.

## 1.2 Aspetto del software

### 1.2.1 Compatibilità ETS

I programmi di applicazione sono disponibili per ETS4 e ETS5. È possibile scaricarli sul nostro sito internet cercandoli il base al riferimento prodotto.

Versione ETS	Estensione file compatibili
ETS4 (V4.1.8 o superiore)	*.knxprod
ETS5	*.knxprod

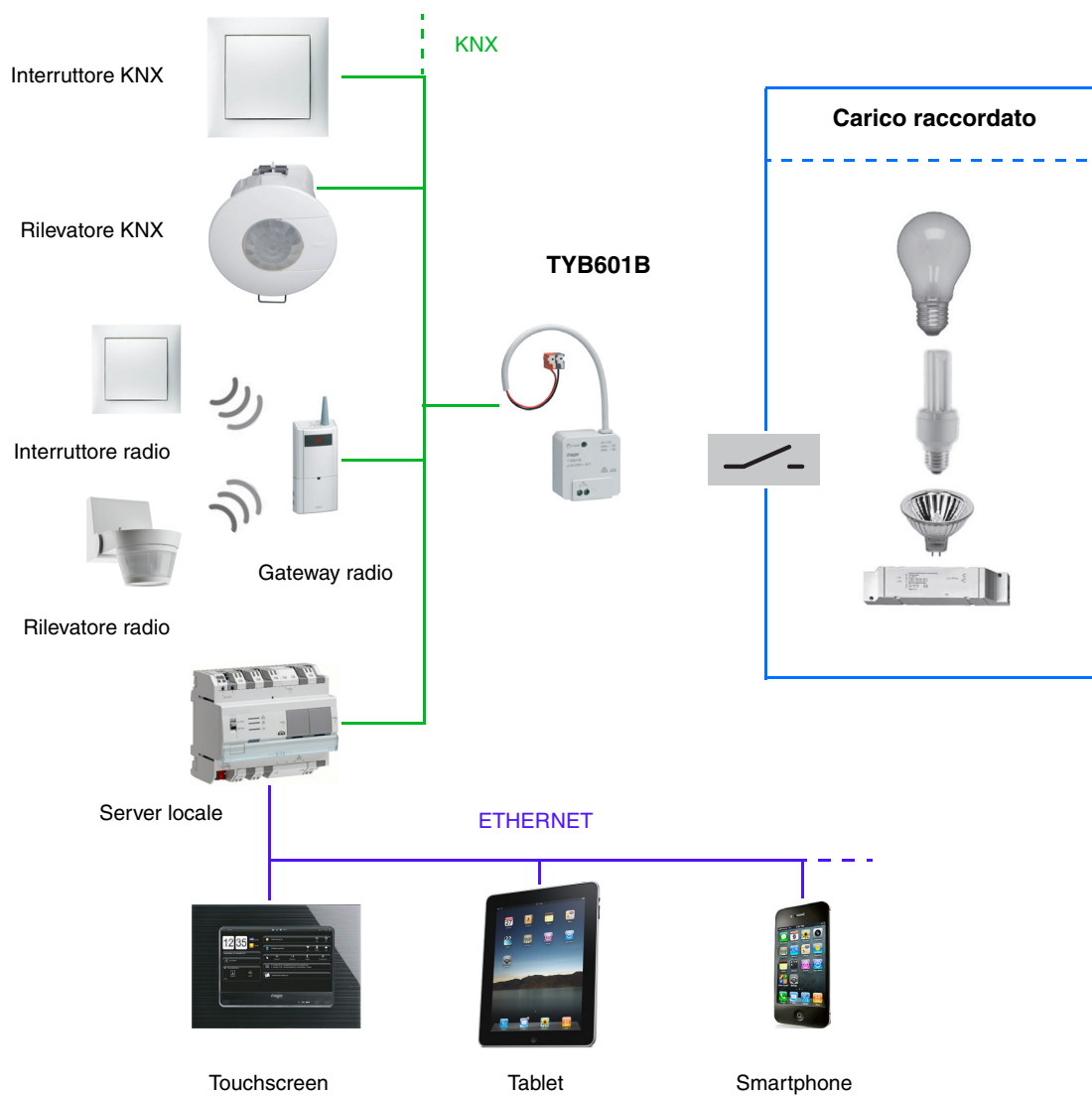
### 1.2.2 Programma di applicazione interessato

Programma di applicazione	Riferimento prodotto
STYB601B	TYB601B

## 2. Presentazione generale

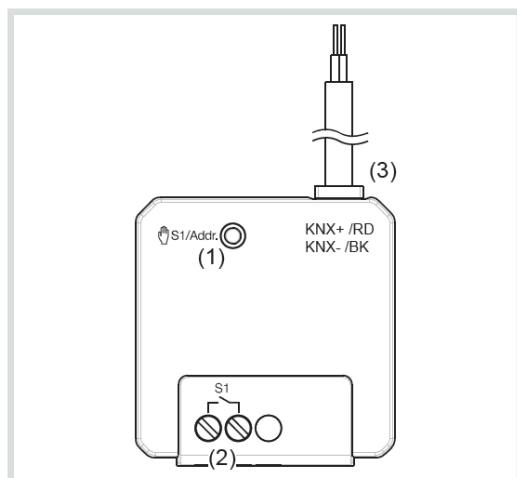
### 2.1 Installazione del prodotto

#### 2.1.1 Schema generale



## 2.1.2 Descrizione del dispositivo

TYB601B



- (1) Pulsante esercizio manuale/  
tasto di programmazione illuminato
- (2) Collegamento carico/carichi
- (3) Cavo di collegamento bus KNX

## 2.1.3 Indirizzamento fisico

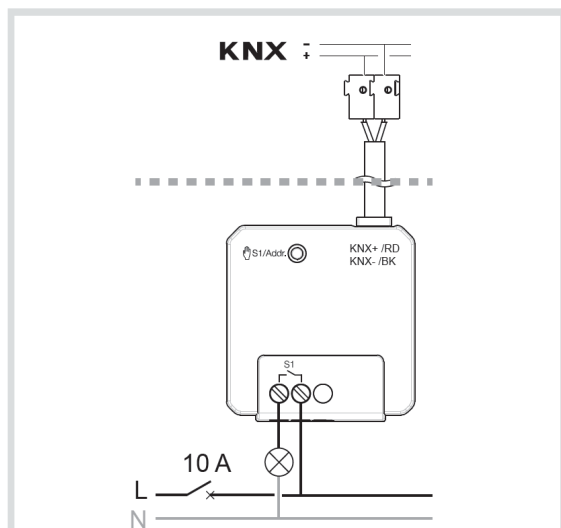
Per l'indirizzamento fisico o per controllare se il bus è presente premere il pulsante luminoso (per individuare il pulsante v. capitolo 2.1.2).

Spia accesa = bus presente e dispositivo in fase di indirizzamento fisico.

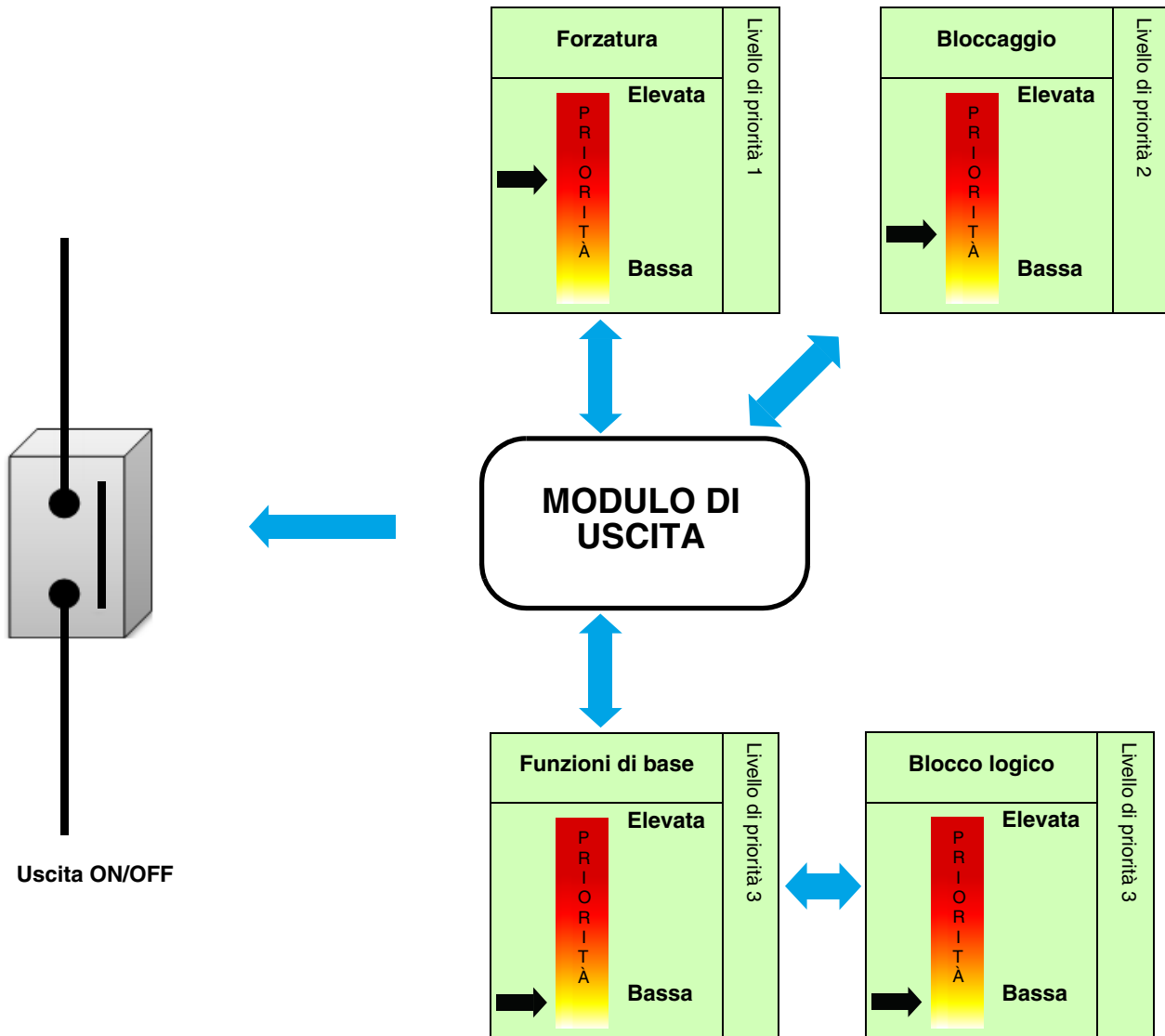
Il prodotto resterà in indirizzamento fisico fino a quando l'indirizzo fisico non sarà trasmesso tramite ETS. Premendo il tasto una seconda volta si uscirà dalla modalità indirizzamento fisico. L'indirizzamento fisico può essere effettuato sia in modo Auto che in modo Manu.

## 2.1.4 Collegamento

TYB601B



## 2.2 Funzione del prodotto



## 2.2.1 Funzioni principali

I software di applicazione consentono di configurare singolarmente le uscite dei prodotti. Le funzioni più importanti sono:

### ■ ON/OFF

La Funzione ON/OFF permette di attivare e disattivare i circuiti dell'illuminazione. L'ordine di comando può provenire da interruttori, pulsanti o altri ingressi di comando.

### ■ Temporizzatore

La funzione Temporizzatore consente di accendere o spegnere un'uscita per una durata regolabile. L'uscita può essere temporizzata per ON e OFF a seconda della modalità di funzionamento temporizzatore prescelta. La temporizzazione può essere interrotta prima del termine della durata stabilita. Un preavviso di spegnimento regolabile segnala la fine della temporizzazione invertendo lo stato dell'uscita per 1 sec. La durata della temporizzazione può essere impostata tramite il bus KNX.

### ■ Passo-passo temporizzato

La funzione Passo-passo temporizzato corrisponde a una funzione passo-passo che al termine di una durata predefinita passa automaticamente su OFF.

Applicazione: illuminazione di magazzini, cantine, rimesse, ecc.

### ■ Forzatura

La funzione Forzatura consente di forzare un'uscita in uno stato definito. La forzatura è attivata tramite oggetto(i) di formato 2 bit. Priorità: Modo manuale > **Forzatura** > Bloccaggio > Funzione di base.

Gli altri comandi saranno riattivabili solo dopo il comando di fine forzatura.

Applicazione: mantenere l'illuminazione attiva per motivi di sicurezza.

### ■ Bloccaggio

La funzione Bloccaggio consente di bloccare l'uscita in uno stato predefinito.

Priorità: Modo manuale > Forzatura > **Bloccaggio** > Funzione di base.

Il bloccaggio impedisce ogni azione fino a quando non viene inviato un comando di fine bloccaggio. La durata del bloccaggio può essere temporizzata.

### ■ Scenario

La funzione Scenario permette di raggruppare un insieme di uscite per metterle in uno stato predefinito parametrizzabile. Lo scenario è attivato tramite oggetto(i) di formato 1 byte. Ogni uscita può essere integrata in 64 scenari diversi.

### ■ Preset

La funzione Preset permette di raggruppare più uscite per metterle in uno stato predefinito parametrizzabile. Il preset è attivato tramite oggetto(i) di formato 1 bit. Ogni uscita può essere comandata da 2 oggetti Preset.

### ■ Temporizzazioni

Le funzioni Temporizzazioni permettono di comandare le uscite condizionate da un ritardo all'attivazione, da un ritardo alla disattivazione o da un ritardo all'attivazione e alla disattivazione.

### ■ Alternanza timer/passaggio

La funzione Alternanza timer/passaggio permette di passare dalla modalità passo-passo alla modalità timer e viceversa tramite lo stesso oggetto di comando.

### ■ Contaore

La funzione Contaore permette di registrare per quanto tempo l'uscita è rimasta su ON o su OFF. Tramite un apposito oggetto è possibile programmare e modificare una soglia che, una volta raggiunta, fa scattare un'allerta.

## 2.2.2 Funzioni avanzate

I software di applicazione permettono di configurare il funzionamento generale dei prodotti. Le funzioni che riguardano il dispositivo nel suo complesso sono le seguenti:

### ■ Indicazione stato

Il comportamento dell'indicazione di stato per ognuna delle uscite può essere impostato per il dispositivo nel suo complesso. La funzione indicazione stato trasmette lo stato di ogni contatto di uscita al bus KNX.

### ■ Blocco logico

La funzione logica permette di comandare un'uscita in base al risultato di un'operazione logica. Tale funzione ha la priorità più bassa. Il risultato dell'operazione può essere inviato al bus KNX e può comandare direttamente diverse uscite. Per il dispositivo sono disponibili 2 blocchi logici che possono disporre di 4 ingressi max.

### ■ Diagnostica

La funzione Diagnostica permette di segnalare lo stato di funzionamento del dispositivo tramite il bus KNX. Tale informazione viene inviata periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.



## 3. Parametri

### 3.1 Definizione dei parametri generali

La seguente finestra delle impostazioni permette di settare le impostazioni generali relative al prodotto.

<b>Uscite 1: Generale</b>	Indicazione stato	<input checked="" type="checkbox"/>
- U1: Indicazioni di stato	Blocco logico 1	<input type="checkbox"/>
Uscita 1 : Selezione Funzione	Blocco logico 2	<input type="checkbox"/>
Informazione	Stato durante la mancanza bus	Mantenimento ▼
	Stato al ripristino del bus	Mantenimento ▼
	Stato dopo ETS download	Mantenimento ▼
	Oggetto diagnostica prodotto	<input type="checkbox"/>
	Oggetto recupero dei parametri ETS (scenari, timer, soglie)	<input type="checkbox"/>
	Sovrascrittura dei parametri al prossimo download (scenari)	<input checked="" type="checkbox"/>

#### 3.1.1 Attivazione dell'indicazione di stato

Parametro	Descrizione	Valore
Indicazione stato	La scheda contenente i parametri associati all'indicazione stato è nascosta.	Inattivo
	La scheda contenente i parametri associati all'indicazione stato è visualizzata.	<b>Attivo*</b>

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: [Indicazione stato](#).

#### 3.1.2 Attivazione blocchi logici

Parametro	Descrizione	Valore
Blocco logico 1	Gli oggetti e la scheda relativi ai parametri associati al blocco logico 1 sono nascosti.	<b>Inattivo*</b>
	Gli oggetti e la scheda relativi ai parametri associati al blocco logico 1 sono visualizzati.	Attivo

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: [Blocco logico](#).

*N.B.: I parametri e gli oggetti per il blocco 2 sono gli stessi ; Solo i termini sono diversi.*

Per il blocco logico 1

Oggetti di comunicazione: [23 - Blocco logico 1 - Input 1 \(1 bit - 1.002 DPT\\_Bool\)](#)  
[27 - Blocco logico 1 - Risultato logico \(1 bit - 1.002 DPT\\_Bool\)](#)

\* Valore predefinito

Per il blocco logico 2

Oggetti di comunicazione: **29 - Blocco logico 2 - Input 1** (1 bit - 1.002 DPT\_Bool)  
**33 - Blocco logico 2 - Risultato logico** (1 bit - 1.002 DPT\_Bool)

### 3.1.3 Attivazione dell'oggetto Diagnostica prodotto

Parametro	Descrizione	Valore
Oggetto diagnostica prodotto	L'oggetto <b>Diagnostica</b> e la scheda dei parametri a esso associati sono nascosti.	<b>Inattivo*</b>
	L'oggetto <b>Diagnostica</b> e la scheda dei parametri a esso associati sono visualizzati.	Attivo

Oggetto di comunicazione: **36 - Uscite 1-2 - Diagnostica** (6 byte - Specific)

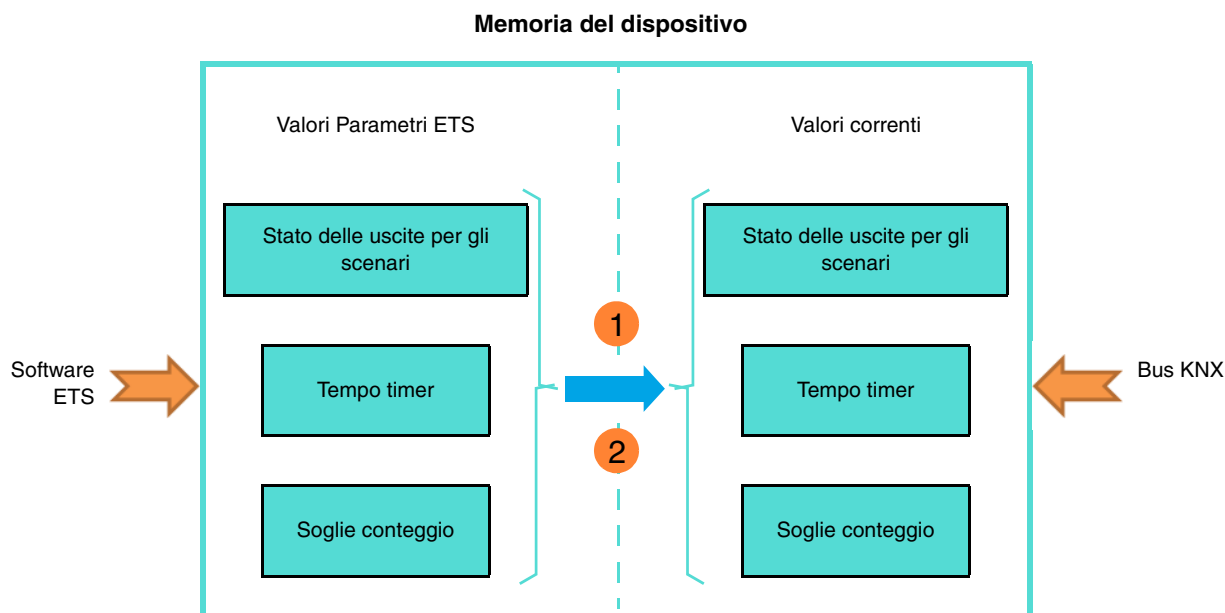
Per la configurazione fare riferimento al capitolo: [Diagnostica](#).

### 3.1.4 Reset parametri ETS

Nel dispositivo sono presenti 2 tipi di parametri:

- Parametri modificabili solo tramite ETS.
- Parametri modificabili sia tramite ETS che tramite il bus KNX.

Per i parametri modificabili sia tramite ETS che tramite il bus KNX nella memoria del dispositivo sono immagazzinati 2 diversi valori: Il valore corrispondente al parametro ETS e il valore corrente utilizzato.



- 1 Ricezione del valore 1 da parte dell'oggetto Reset parametri ETS:** Sostituzione dei valori correnti con i valori ETS.
- 2 Download dell'applicazione ETS:** Sostituzione dei valori correnti con i valori ETS al momento del download.

\* Valore predefinito

Parametro	Descrizione	Valore
Oggetto recupero dei parametri ETS (scenari, timer, soglie)	L'oggetto <b>Reset parametri ETS</b> è nascosto. L'oggetto <b>Reset parametri ETS</b> è visualizzato.  Se l'oggetto riceve il valore 1, vengono ripristinati i valori dei parametri** inviati in occasione dell'ultimo download.	<b>Inattivo*</b>  Attivo

\*\* Stato dell'uscita per lo scenario X, Tempo timer, Soglia contatore.

Oggetto di comunicazione: **34 - Uscite 1-2 - Reset parametri ETS (1 bit - 1.015 DPT\_Reset)**

Parametro	Descrizione	Valore
Sovrascrittura dei parametri al prossimo download (scenari)	I valori memorizzati nel dispositivo non vengono modificati in occasione del prossimo download.  I valori memorizzati nel dispositivo vengono sostituiti con quelli del progetto ETS in occasione del prossimo download.	Inattivo  <b>Attivo*</b>

### 3.1.5 Stato in caso di mancanza bus o durante download

Parametro	Descrizione	Valore
Stato durante la mancanza bus	Durante la mancanza bus lo stato delle uscite rimane invariato. Durante la mancanza bus l'uscita passa su ON. Durante la mancanza bus l'uscita passa su OFF.	<b>Mantenimento*</b>  ON OFF

Parametro	Descrizione	Valore
Stato al ripristino del bus	In seguito al ripristino del bus lo stato delle uscite rimane invariato. In seguito al ripristino del bus l'uscita passa su ON. In seguito al ripristino del bus l'uscita passa su OFF.	<b>Mantenimento*</b>  ON OFF

*N.B.: In seguito al ripristino del bus il dispositivo viene riavviato. Le funzioni con priorità elevata (Forzatura, Bloccaggio) presenti prima dell'interruzione non sono più attive.*

Parametro	Descrizione	Valore
Stato dopo ETS download	In seguito al download dei parametri ETS lo stato delle uscite rimane invariato. In seguito al download dei parametri ETS l'uscita passa su ON. In seguito al download dei parametri ETS l'uscita passa su OFF.	<b>Mantenimento*</b>  ON OFF

*N.B.: Durante il download dei parametri ETS le uscite rimangono invariate.*

\* Valore predefinito

## 3.2 Indicazione stato

La funzione Indicazione stato fornisce lo stato del contatto di uscita.

Uscite 1: Generale	Polarità	<input checked="" type="radio"/> 0 = OFF, 1 = ON <input type="radio"/> 0 = ON, 1 = OFF
<b>- U1: Indicazioni di stato</b>		
Uscita 1 : Selezione Funzione	Emissione	Su cambiamento di stato e periodico
Informazione	Ore	0 h
	Minuti	10 min
	Secondi	0 s
	Emissione dopo il ritorno del bus	0 h
	Emissione dopo il ritorno del bus	0 min
	Emissione dopo il ritorno del bus	20 s

Parametro	Descrizione	Valore
Polarità	L'oggetto <b>Indicazione di stato ON/OFF</b> emette: 0 = Quando il contatto di uscita è aperto 1 = Quando il contatto di uscita è chiuso 0 = Quando il contatto di uscita è chiuso 1 = Quando il contatto di uscita è aperto	<b>0 = OFF, 1 = ON*</b>  0 = ON, 1 = OFF

*N.B.: Se la funzione di lampeggiamento è attiva il parametro di cui sopra non viene preso in considerazione ed è sostituito dal parametro **Stato uscita ON/OFF durante il lampeggiamento**.*

Parametro	Descrizione	Valore
Emissione	L'oggetto <b>Indicazione di stato ON/OFF</b> è emesso: In seguito a ogni cambiamento di stato del relè di uscita.  Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili. Sia in seguito a ogni cambiamento di stato del relè di uscita sia periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	<b>Su cambiamento di stato*</b>  Periodicamente  Su cambiamento di stato e periodico

\* Valore predefinito

Parametro	Descrizione	Valore
Ore (h)	Questo parametro definisce l'intervallo di tempo che intercorre tra un invio e l'altro dell'oggetto <b>Indicazione di stato ON/OFF</b> .	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
Minuti (min)		<b>10</b> minuti: da 0 a 59 min
Secondi (s)		<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

*N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.*

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico**.*

Parametro	Descrizione	Valore
Emissione dopo il ritorno del bus	Questo parametro definisce dopo quanto tempo gli oggetti <b>Indicazione di stato ON/OFF</b> vengono emessi quando viene ripristinato il bus KNX in seguito a un'interruzione dello stesso.	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h <b>0</b> minuti: da 0 a 59 min <b>20</b> secondi: da 0 a 59 s

*N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.*

*N.B.: Grazie a questo parametro, in seguito al ripristino del bus KNX, è possibile ottimizzare il carico del bus.*

### 3.3 Blocco logico

La funzione logica permette di comandare un'uscita in base al risultato di un'operazione logica. Tale funzione ha la priorità più bassa.

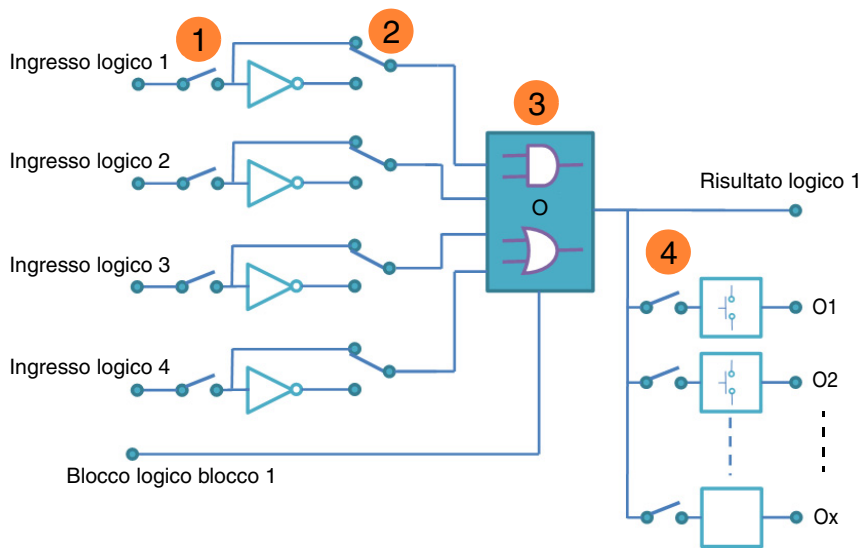
Il risultato dell'operazione può essere inviato al bus KNX e può incidere direttamente sullo stato di una o più uscite. Per ogni dispositivo sono disponibili 2 blocchi logici.

Il funzionamento è determinato dai parametri indicati di seguito:

*N.B.: La descrizione dei parametri avviene sul blocco logico 1. I parametri e gli oggetti per il blocco logico 2 sono gli stessi ; Solo i termini sono diversi.*

Uscite 1: Generale	Tipo di funzione logica	<input type="radio"/> E <input checked="" type="radio"/> O
- U1: Indicazioni di stato	Numero degli ingressi logici	1
- U1: Blocco logico 1	Valore d'inversione per Ingresso logico 1	<input checked="" type="radio"/> Mantenimento <input type="radio"/> Stato inversione
- U1: Blocco logico 2	Valore d'inizializzazione Ingresso logico 1	Valore prima dell'inizializzazione
Uscita 1 : Selezione Funzione	Oggetto autorizzazione blocco logico	<input checked="" type="checkbox"/>
Informazione	Valore d'inizializzazione	Valore prima dell'inizializzazione
	Polarità	<input checked="" type="radio"/> 0 = Bloccato , 1 = Autorizzato <input type="radio"/> 0 = Autorizzato, 1 = Bloccato
	Risultato logico dopo autorizzazione	<input checked="" type="radio"/> Emissione immediata se autorizzato <input type="radio"/> Nessuna emissione immediata
	Emissione del risultato logico	<input type="radio"/> Su cambiamento stato di un ingresso <input checked="" type="radio"/> Su cambiamento del risultato logico
	Risultato logico attivo sulle uscite	<input checked="" type="checkbox"/>
	Uscita 1	<input checked="" type="checkbox"/>
	Azione se risultato logico = 0	OFF
	Azione se risultato logico = 1	ON

Principio di funzionamento di un blocco logico:



- ❶ Numero d'ingresso logico: permette di convalidare l'ingresso logico
- ❷ Valore dell'ingresso logico: inversione, sì o no
- ❸ Tipo di funzione logica (E oppure O): selezione della funzione logica
- ❹ Risultato logico attivo sulle uscite: selezione delle uscite interessate dall'operazione logica

### 3.3.1 Configurazione della funzione logica

Parametro	Descrizione	Valore
Tipo di funzione logica	Gli oggetti d'ingresso sono collegati tramite: Operazione logica O. Operazione logica E.	O* E

Per le tabelle logiche v: [Appendice](#).

Parametro	Descrizione	Valore
Numero degli ingressi logici	Questo parametro definisce il numero di ingressi del blocco logico. Gli ingressi possono essere fino a un massimo di 4.	1* 2 3 4

\* Valore predefinito

- Oggetti di comunicazione:
- Blocco 1
    - 24 - Blocco logico 1 - Input 2 (1 bit - 1.002 DPT\_Bool)
    - 25 - Blocco logico 1 - Input 3 (1 bit - 1.002 DPT\_Bool)
    - 26 - Blocco logico 1 - Input 4 (1 bit - 1.002 DPT\_Bool)
  - Blocco 2
    - 30 - Blocco logico 2 - Input 2 (1 bit - 1.002 DPT\_Bool)
    - 31 - Blocco logico 2 - Input 3 (1 bit - 1.002 DPT\_Bool)
    - 32 - Blocco logico 2 - Input 4 (1 bit - 1.002 DPT\_Bool)

Parametro	Descrizione	Valore
Valore d'inversione per Ingresso logico x	Il valore dell'ingresso logico x agisce sul blocco logico: Con il valore dell'oggetto (0=0, 1=1). Con il valore inverso dell'oggetto (0=1, 1=0).	<b>Mantenimento*</b> Stato inversione

x = da 1 a 4

Parametro	Descrizione	Valore
Valore d'inizializzazione Ingresso logico x	Quando il dispositivo viene inizializzato in seguito a un download o al ripristino della tensione del bus, il valore dell'ingresso logico: È impostato su 0. È impostato su 1. È impostato sul valore dell'ingresso logico prima dell'inizializzazione.	0 1 <b>Valore prima dell'inizializzazione*</b>

x = da 1 a 4

### 3.3.2 Autorizzazione Blocco logico

Principio di funzionamento dell'autorizzazione del blocco logico:

I parametri sono:

- Autorizzazione Blocco logico : 0 = Bloccato, 1 = Autorizzato.
- Azione se risultato logico = 0 : Scenario 1.
- Azione se risultato logico = 1 : Scenario 2.
- Ingresso logico 1 e 2 collegati mediante l'operazione logica E.

Emissione del risultato logico: Su cambiamento stato di un ingresso.

\* Valore predefinito





Parametro	Descrizione	Valore
Polarità	Quando l'oggetto <b>Blocco logico 1 - Autorizzazione</b> riceve un valore, l'oggetto stesso viene bloccato: Con il valore 1. Con il valore 0.	0 = Autorizzato, 1 = Bloccato <b>0 = Bloccato, 1 = Autorizzato*</b>

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Oggetto autorizzazione blocco logico** ha come valore: **Attivo**.*

Parametro	Descrizione	Valore
Risultato logico dopo autorizzazione	In seguito all'autorizzazione dei blocchi logici: Il valore dell'uscita logica viene inviato immediatamente.  Il valore dell'uscita logica viene inviato solo in seguito alla ricezione di un valore da parte di uno degli ingressi logici.	<b>Emissione immediata se autorizzato*</b>  Nessuna emissione immediata

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Oggetto autorizzazione blocco logico** ha come valore: **Attivo**.*

### 3.3.3 Risultato logico

Parametro	Descrizione	Valore
Emissione del risultato logico	L'oggetto <b>Risultato logico</b> è emesso: In seguito alla ricezione di un telegramma da parte di uno degli ingressi logici. Ogni volta che il valore dell'uscita logica cambia.	Su cambiamento stato di un ingresso  <b>Su cambiamento del risultato logico*</b>

Parametro	Descrizione	Valore
Risultato logico attivo sulle uscite	L'uscita logica agisce: Solo sull'oggetto <b>Risultato logico</b> . Sia sull'oggetto <b>Risultato logico</b> sia direttamente su una o più uscite.	<b>Inattivo*</b> Attivo

Lo stato delle uscite interessate è definito mediante il parametro **Azione se risultato logico = x**.

Parametro	Descrizione	Valore
Uscita 1 ... x	A seconda del valore del <b>Risultato logico</b> l'uscita è: Direttamente dipendente. Indipendente.	<b>Sì*</b> No

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Risultato logico attivo sulle uscite** ha come valore: **Attivo**.*

\* Valore predefinito

Parametro	Descrizione	Valore
Azione se risultato logico = 0	Dipende direttamente dal risultato logico e, quando il risultato dell'uscita logica è 0, l'uscita: Rimane invariata. Viene invertita. Passa su ON. Passa su OFF. Fa partire la funzione Temporizzatore. Arresta la funzione Temporizzatore. Avvia uno dei 64 scenari. Adotta lo stato definito dal parametro <b>Stato se oggetto preset 1 = 0</b> . Adotta lo stato definito dal parametro <b>Stato se oggetto preset 2 = 0</b> .	Mantenimento Inversione ON <b>OFF*</b> Partenza timer Timer stop Numero scenario Preset 1 Preset 2

*N.B.: Le funzioni Temporizzatore, Scenario o Preset dell'uscita selezionata devono essere configurate. In caso contrario lo stato rimane invariato.*

Parametro	Descrizione	Valore
Scenario se risultato logico = 0	Questo parametro definisce il numero dello scenario da attivare quando il risultato dell'uscita logica è 0 in seguito a rivalutazione.	Scenario 1 ... 64 Valore predefinito: <b>1</b>

Le uscite reagiscono in base al numero dello scenario e ai parametri a esso associati.

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Azione se risultato logico = 0** ha come valore: **Numero scenario**.*

Parametro	Descrizione	Valore
Azione se risultato logico = 1	Dipende direttamente dal risultato logico e, quando il risultato dell'uscita logica è 1, l'uscita: Rimane invariata. Viene invertita. Passa su ON. Passa su OFF. Fa partire la funzione Temporizzatore. Arresta la funzione Temporizzatore. Avvia uno dei 64 scenari. Adotta lo stato definito dal parametro <b>Stato se oggetto preset 1 = 1</b> . Adotta lo stato definito dal parametro <b>Stato se oggetto preset 2 = 1</b> .	Mantenimento Inversione <b>ON*</b> OFF Partenza timer Timer stop Numero scenario Preset 1 Preset 2

*N.B.: Le funzioni Temporizzatore, Scenario o Preset dell'uscita selezionata devono essere configurate. In caso contrario lo stato rimane invariato.*

\* Valore predefinito

Parametro	Descrizione	Valore
Scenario se risultato logico = 1	Questo parametro definisce il numero dello scenario da attivare quando il risultato dell'uscita logica è 1 in seguito a rivalutazione.	Scenario 1 ... 64  Valore predefinito: <b>2</b>

Le uscite reagiscono in base al numero dello scenario e ai parametri a esso associati.

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Azione se risultato logico = 1** ha come valore: **Numero scenario**.*

### 3.4 Diagnostica

La funzione **Diagnostica** permette di segnalare lo stato di funzionamento del dispositivo tramite il bus KNX. Tale informazione viene inviata periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

A seconda del dispositivo e dell'applicazione in uso, l'oggetto **Diagnostica** permette di segnalare i guasti attivi. Tale oggetto consente inoltre di inviare la posizione del commutatore posto sulla parte anteriore del dispositivo e il numero dell'uscita interessata dal o dai guasti.

L'oggetto **Diagnostica** è un oggetto 6 byte composto come indicato di seguito:

Numero byte	6 (MSB)	5	4	3	2	1 (LSB)
Uso	Posizione commutatore	Tipo di applicazione	Numero uscita	Codici errore		

#### Dettagli byte:

- **Byte da 1 a 4:** Corrisponde ai codici errore.

b31	b30	b29	b28	b27	b26	b25	b24	b23	b22	b21	b20	b19	b18	b17	b16	b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
32	X	X	X	28	27	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	9	X	X	X	X	X	X	X	X

N°	Guasti
27	<b>Contesto errato:</b> I parametri utente sono corrotti. Ripristino dei parametri predefiniti.
28	<b>Comunicazione TP fuori uso:</b> Comunicazione bus KNX non disponibile in occasione del precedente avvio.
32	<b>Tempo di commutazione minimo non rispettato:</b> Il prodotto è dotato di un dispositivo che limita il numero di commutazioni del contatto di uscita possibili in un minuto. Se il numero delle commutazioni richieste dall'utente è superiore a tale limite, il bit informa l'utente che non è stato possibile soddisfare la sua richiesta.
9	<b>Numero di riavvii anomalo:</b> Questo bit consente di segnalare eventuali riavvii in successione o un eventuale riavvio in seguito all'attivazione del watchdog. In termini funzionali tale riavvio può non essere visibile per l'utente finale.

*N.B.: L'uso dei bit di guasto dipende dal tipo di dispositivo utilizzato (Uscita tutto-niente, variatore, tapparelle/veneziane, ecc.). Alcuni sono comuni a tutti i dispositivi, mentre altri sono specifici all'applicazione.*

- **Byte 5:** Corrisponde al tipo di applicazione utilizzata e al numero dell'uscita interessata dall'errore.

MSB							LSB	
b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0	
Tipo di applicazione				Numero uscita				
0 = Indefinito				0 = Guasto dispositivo				
1 = Uscita tutto-niente				1 = Uscita 1				
2 = Tapparelle/veneziane				2 = Uscita 2				
3 = Variatore				.....				
				Y = Uscita Y				

*N.B.: Y rappresenta il numero di uscite massimo.*

- **Byte 6:** Posizione commutatore.

MSB							LSB
b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
X	X	X	X	X	X	X	1

1: 0 = Modo automatico / 1 = Modo manuale

*N.B.: I bit contrassegnati con x non sono utilizzati.*

Uscite 1: Generale	Emissione	Su cambiamento di stato e periodico
- U1: Indicazioni di stato	Ore	0 h
- U1: Diagnostica prodotto	Minuti	30 min
Uscita 1 : Selezione Funzione	Secondi	0 s
Informazione		

Parametro	Descrizione	Valore
Emissione	L'oggetto <b>Diagnostica</b> è inviato al bus: In seguito a ogni cambiamento.  Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili. Sia in seguito a ogni cambiamento sia periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	<b>Su cambiamento di stato*</b>  Periodicamente Su cambiamento di stato e periodico

Parametro	Descrizione	Valore
Ore (h)	Questo parametro definisce l'intervallo di tempo che intercorre tra un invio e l'altro dell'oggetto <b>Diagnostica</b> .	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
Minuti (min)		<b>30</b> minuti: da 0 a 59 min
Secondi (s)		<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

*N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.*

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico**.*

\* Valore predefinito

### 3.5 Selezione la funzione

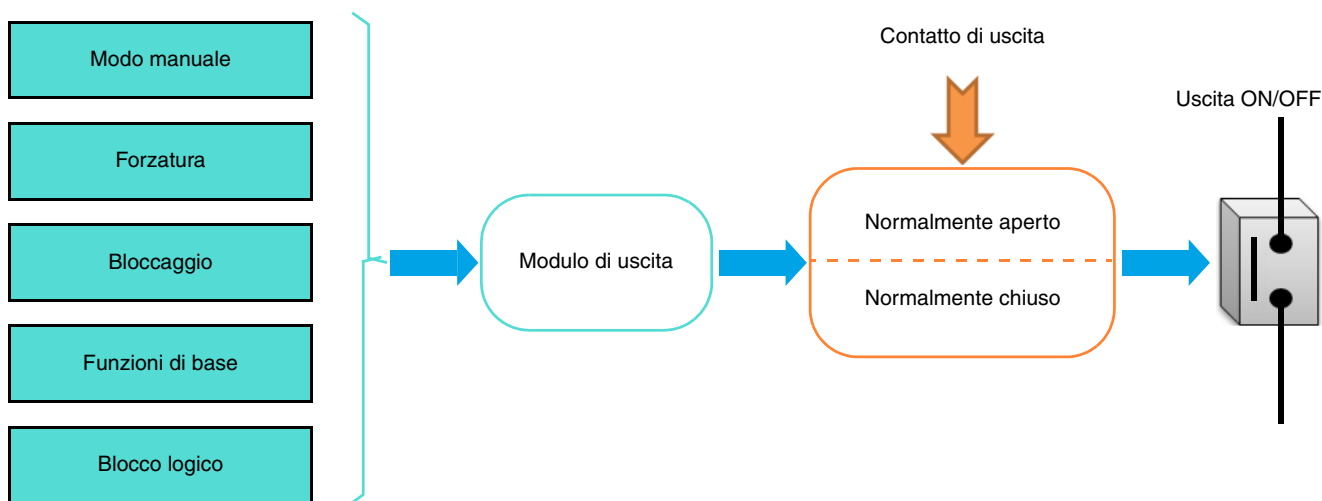
La seguente finestra delle impostazioni permette di settare le impostazioni relative alle uscite del dispositivo. I parametri indicati sono disponibili individualmente per ogni uscita.

Uscite 1: Generale	Contatto di uscita	<input checked="" type="radio"/> Normalmente aperto <input type="radio"/> Normalmente chiuso
- U1: Indicazioni di stato	Indicazione di stato ON/OFF	<input checked="" type="checkbox"/>
- U1: Diagnostica prodotto	Temporizzazione funzione ON/OFF	<input type="checkbox"/>
	Temporizzatore	<input type="checkbox"/>
	Scenario	<input type="checkbox"/>
Uscita 1 : Selezione Funzione	Preset	Inattivo
Informazione	Bloccaggio	Inattivo
	Forzatura	<input type="checkbox"/>
	Contaore	<input type="checkbox"/>

#### 3.5.1 Definizione

Parametro	Descrizione	Valore
Contatto di uscita	Dopo aver ricevuto un comando ON: Il relè di uscita è chiuso. Il relè di uscita è aperto.	<b>Normalmente aperto*</b> Normalmente chiuso

Principio:



\* Valore predefinito

Parametro	Descrizione	Valore
Indicazione di stato ON/OFF	L'oggetto <b>Indicazione di stato ON/OFF</b> è: Nascosto. Visualizzato e permette di inviare al bus l'indicazione stato.	No <b>Si*</b>

Oggetti di comunicazione: [3 - Uscita 1 - Indicazione di stato ON/OFF \(1 bit - 1.001 DPT\\_Switch\)](#)

*N.B.: Le condizioni per l'invio degli oggetti Indicazione di stato ON/OFF devono essere impostate nella scheda **U1-Ux: Indicazione stato**.*

Parametro	Descrizione	Valore
Temporizzazione funzione ON/OFF	La scheda <b>Temporizzazione funzione ON/OFF</b> e l'insieme dei parametri collegati alla funzione sono: Nascosti. Visualizzati.	<b>Inattivo*</b> Attivo

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: [Temporizzazione funzione ON/OFF](#).

Parametro	Descrizione	Valore
Temporizzatore	La scheda <b>Temporizzatore</b> e l'insieme dei parametri collegati alla funzione sono: Nascosti. Visualizzati.	<b>Inattivo*</b> Attivo

Oggetti di comunicazione: [4 - Uscita 1 - Temporizzatore \(1 bit - 1.001 DPT\\_Switch\)](#)

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: [Temporizzatore](#).

Parametro	Descrizione	Valore
Scenario	La scheda <b>Scenario</b> e l'insieme dei parametri collegati alla funzione sono: Nascosti. Visualizzati.	<b>Inattivo*</b> Attivo

Oggetti di comunicazione: [6 - Uscita 1 - Scenario \(1 byte - 17.001 DPT\\_SceneNumber\)](#)

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: [Scenario](#).

\* Valore predefinito



Parametro	Descrizione	Valore
Preset	La scheda <b>Preset</b> e l'insieme dei parametri collegati alla funzione sono: Nascosti. Visualizzati per 1 oggetto Preset. Visualizzati per 2 oggetti Preset.	<b>Inattivo*</b> Attivo con oggetto di preset 1 Attivo con oggetto di preset 2

N.B.: Un'eventuale modifica del valore di tale parametro comporta la cancellazione dei parametri e degli indirizzi di gruppo a esso associati.

Oggetti di comunicazione preset 1                      [7 - Uscita 1 - Preset 1 \(1 bit - 1.022 DPT\\_Scene\\_AB\)](#)

Oggetti di comunicazione preset 2                      [8 - Uscita 1 - Preset 2 \(1 bit - 1.022 DPT\\_Scene\\_AB\)](#)

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: [Preset](#).

Parametro	Descrizione	Valore
Bloccaggio	La scheda <b>Bloccaggio</b> e l'insieme dei parametri collegati alla funzione sono: Nascosti. Visualizzati per 1 oggetto Bloccaggio. Visualizzati per 2 oggetti Bloccaggio.	<b>Inattivo*</b> 1 Oggetto Blocco 2 Oggetto Blocco

Oggetti di comunicazione Bloccaggio 1                      [11 - Uscita 1 - Bloccaggio 1 \(1 bit - 1.003 DPT\\_Enable\)](#)

Oggetti di comunicazione Bloccaggio 2                      [12 - Uscita 1 - Bloccaggio 2 \(1 bit - 1.003 DPT\\_Enable\)](#)

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: [Bloccaggio](#).

Parametro	Descrizione	Valore
Forzatura	La scheda <b>Forzatura</b> e l'insieme dei parametri collegati alla funzione sono: Nascosti. Visualizzati.	<b>Inattivo*</b> Attivo

\* Valore predefinito

Il dispositivo reagisce ai telegrammi ricevuti tramite l'oggetto **Forzatura** come indicato nella tabella seguente:

Telegramma ricevuto oggetto forzatura			Comportamento dell'uscita
Valore esadecimale	Valore binario		
	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)	
00	0	0	Fine forzatura
01	0	1	Fine forzatura
02	1	0	Forzatura OFF
03	1	1	Forzatura ON

Oggetti di comunicazione: [14 - Uscita 1 - Forzatura \(2 bit - 2.002 DPT\\_Bool\\_Control\)](#)

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: [Forzatura](#).

Parametro	Descrizione	Valore
Contaore	La scheda <b>Contaore</b> e l'insieme dei parametri collegati alla funzione sono: Nascosti. Visualizzati.	<b>Inattivo*</b> Attivo

Tramite un apposito parametro è possibile richiedere l'invio di un telegramma tramite l'oggetto **Soglia contaore** quando la soglia contaore viene raggiunta.

È inoltre possibile reinizializzare il valore del contaore inviando il valore 1 all'oggetto **Reset contaore**.

Oggetti di comunicazione:

[16 - Uscita 1 - Valore contaore \(2 byte - 7.001 DPT\\_16\\_bit\\_Counter\)](#)

[17 - Uscita 1 - Reset contaore \(1 bit - 1.015 DPT\\_Reset\)](#)

[18 - Uscita 1 - Soglia contaore raggiunta \(1 bit - 1.002 DPT\\_Bool\)](#)

Per la configurazione fare riferimento al capitolo: [Contaore](#).

\* Valore predefinito

### 3.5.2 Temporizzazione funzione ON/OFF

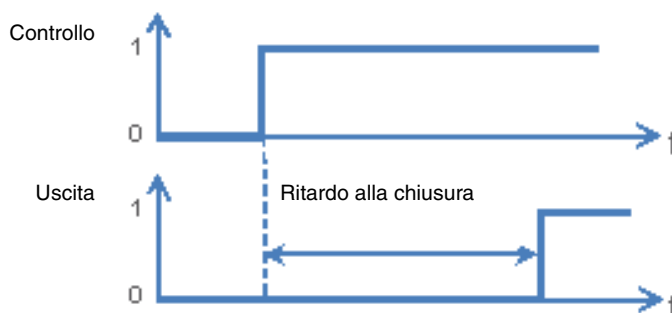
Uscite 1: Generale	Ritardo per l'oggetto ON/OFF	Ritardo alla chiusura e allo sgancio
- U1: Indicazioni di stato	Ritardo alla chiusura	0 h
- U1: Diagnostica prodotto	Ritardo alla chiusura	3 min
Uscita 1 : Selezione Funzione	Ritardo alla chiusura, Valore minimo 1s	0 s
- U1: temporizzazione oggi...	Ritardo allo sgancio	0 h
Informazione	Ritardo allo sgancio	3 min
	Ritardo allo sgancio, Valore minimo 1s	0 s
	Alternanza timer/passaggio per oggetto ON/OFF	<input checked="" type="checkbox"/>
	Ore	1 h
	Minuti	0 min
	Secondi (s), Valore minimo 1s	0 s
	Funzione aggiuntiva passo-passo temporizzato	<input checked="" type="checkbox"/>
	Ore	1 h
	Minuti	0 min
	Secondi (s), Valore minimo 1s	0 s

#### 3.5.2.1 Ritardo per l'oggetto ON/OFF

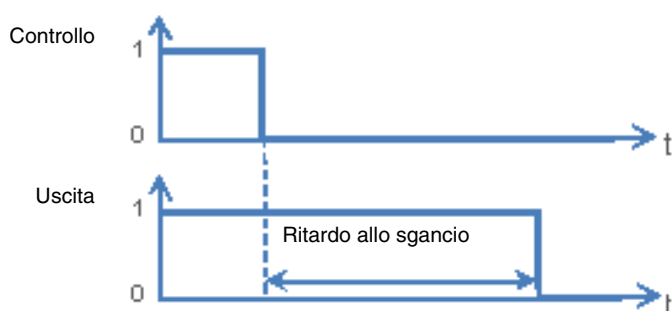
Parametro	Descrizione	Valore
Ritardo per l'oggetto ON/OFF	I parametri che definiscono il tipo di ritardo applicato per l'uscita sono: Nascosti. Visualizzati se ritardo all'attivazione. Visualizzati se ritardo alla disattivazione. Visualizzati sia per ritardo all'attivazione che per ritardo alla disattivazione.	<b>Inattivo*</b> Ritardo alla chiusura Ritardo allo sgancio Ritardo alla chiusura e allo sgancio

\* Valore predefinito

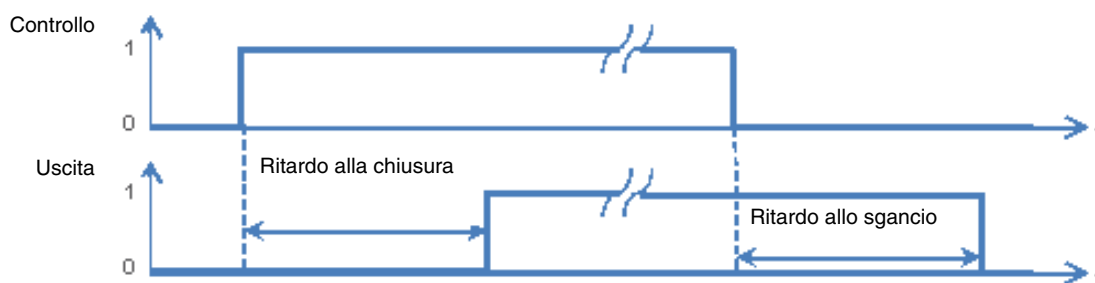
**Ritardo alla chiusura:** Permette di impostare un certo lasso di tempo da far intercorrere tra il comando di accensione e la commutazione del contatto di uscita.



**Ritardo allo sgancio:** Permette di impostare un certo lasso di tempo da far intercorrere tra il comando di spegnimento e la commutazione del contatto di uscita.



**Ritardo alla chiusura e allo sgancio:** Permette di impostare un certo lasso di tempo da far intercorrere tra il comando di accensione e la commutazione del contatto di uscita e tra il comando di spegnimento e la commutazione del contatto di uscita.



Parametro	Descrizione	Valore
Ritardo alla chiusura	Questo parametro definisce il lasso di tempo da far intercorrere tra il comando di accensione e la commutazione del contatto di uscita.	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h <b>3</b> minuti: da 0 a 59 min <b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

*N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.*

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Ritardi per oggetto ON/OFF** ha come valore: **Ritardo alla chiusura** o **Ritardo alla chiusura e allo sgancio**.*

Parametro	Descrizione	Valore
Ritardo allo sgancio	Questo parametro definisce il lasso di tempo da far intercorrere tra il comando di spegnimento e la commutazione del contatto di uscita.	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h <b>3</b> minuti: da 0 a 59 min <b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

*N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.*

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Ritardi per oggetto ON/OFF** ha come valore: **Ritardo allo sgancio** o **Ritardo alla chiusura e allo sgancio**.*

### 3.5.2.2 Alternanza timer/passo-passo per oggetto ON/OFF

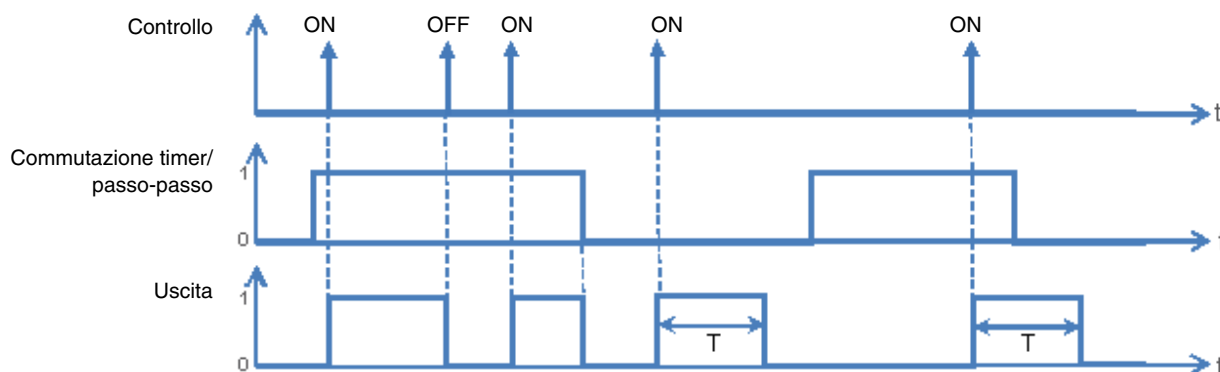
Questa funzione permette di commutare il canale di uscita da una funzione passo-passo temporizzato a una temporizzatore e viceversa per l'oggetto **ON/OFF**.

*Esempio: Avere una funzione ON/OFF di giorno e una funzione passo-passo temporizzato di notte.*

*Di giorno il pulsante viene utilizzato come interruttore ON/OFF. Al termine della giornata il pulsante viene utilizzato come passo-passo temporizzato per spegnere la luce automaticamente.*

Parametro	Descrizione	Valore
ON/OFF	I parametri relativi alla commutazione tra modo passo-passo temporizzato e temporizzatore per l'oggetto <b>ON/OFF</b> sono:  Nascosti. Visualizzati.	<b>Inattivo*</b>  Attivo

- Se l'oggetto **Commutazione timer/passo-passo** riceve il valore 1, la funzione Passo-passo è attivata. La commutazione dell'uscita avverrà in modo standard tramite l'oggetto **ON/OFF**.
- Se l'oggetto **Commutazione timer/passo-passo** riceve il valore 0, la funzione Temporizzatore è attivata.
  - Se l'oggetto **ON/OFF** riceve il valore 1, l'uscita passerà su ON. Al termine della temporizzazione impostata l'uscita passerà automaticamente su OFF.
  - Se l'oggetto **ON/OFF** riceve il valore 0, l'uscita passerà su OFF.



Oggetti di comunicazione: **1 - Uscita 1 - Commutazione timer/passo-passo (1 bit - 1.001 DPT\_Switch)**

Parametro	Descrizione	Valore
Ore (h)	Questo parametro definisce la durata del modo Temporizzatore se attivo.	<b>1</b> ore: da 0 a 23 h
Minuti (min)		<b>0</b> minuti: da 0 a 59 min
Secondi (s)		<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

*N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.*

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Alternanza timer/passo-passo per oggetto ON/OFF** ha come valore: **Attivo**.*

\* Valore predefinito

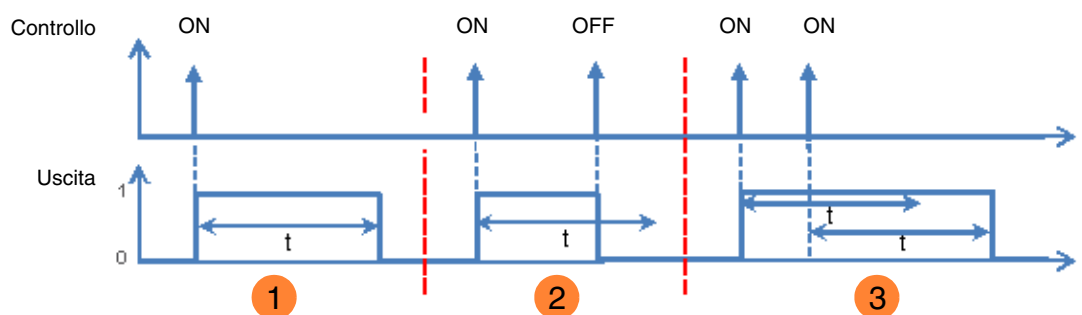
### 3.5.2.3 Passo-passo temporizzato

La funzione Passo-passo temporizzato permette di spegnere le uscite dopo una temporizzazione di durata parametrizzabile. L'uscita funziona come una semplice uscita ON/OFF ma è impostato un intervallo di tempo di sicurezza.

*Esempio: Soffitta, è possibile accendere le luci normalmente facendo però in modo che si spengano dopo un massimo di 3 ore.*

Parametro	Descrizione	Valore
Funzione aggiuntiva passo-passo temporizzato	Il parametro che permette di impostare la durata del <b>passo-passo temporizzato</b> è: Nascosti. Visualizzati.	<b>Inattivo*</b> Attivo

#### Diagramma di funzionamento



- 1 Invio di un comando ON: l'uscita passa su ON per poi passare su OFF al termine di una temporizzazione  $t$ .
- 2 Invio di un comando ON: l'uscita passa su ON.  
Invio di un comando OFF prima del termine della temporizzazione  $t$ : l'uscita passa a OFF.
- 3 Invio di un comando ON: l'uscita passa su ON.  
Invio di un comando ON prima del termine della temporizzazione  $t$ : l'uscita rimane su ON e la temporizzazione  $t$  viene rilanciata.

Oggetti di comunicazione: [2 - Uscita 1 - Oggetto passo-passo temporizzato \(1 bit - 1.001 DPT\\_Switch\)](#)

Parametro	Descrizione	Valore
Ore (h)	Questo parametro definisce la durata della temporizzazione del passo-passo temporizzato se attivo.	1 ore: da 0 a 23 h
Minuti (min)		0 minuti: da 0 a 59 min
Secondi (s)		0 secondi: da 0 a 59 s

*N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.*

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Funzione aggiuntiva passo-passo temporizzato** ha come valore: **Attivo**.*

\* Valore predefinito

### 3.5.3 Temporizzatore

La funzione Temporizzatore permette di accendere o spegnere un circuito d'illuminazione per una durata regolabile. L'uscita può essere temporizzata per ON e OFF a seconda della modalità di funzionamento temporizzatore prescelta. La temporizzazione può essere interrotta prima del termine della durata stabilita. Un preavviso di spegnimento regolabile segnala la fine della temporizzazione invertendo lo stato dell'uscita per 1 sec.

Uscite 1: Generale	Funzionamento temporizzatore	ON
- U1: Indicazioni di stato	Tempo timer	0 h
- U1: Diagnostica prodotto	Tempo timer	3 min
Uscita 1 : Selezione Funzione	Tempo timer (s), Valore minimo 1s	0 s
- U1 : Temporizzatore	Preavviso di spegnimento	<input checked="" type="checkbox"/>
Informazione	Ore	0 h
	Minuti	0 min
	Secondi	30 s
	Interruzione timer	<input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Sì
	Reset timer	<input checked="" type="checkbox"/>
	Estensione tempo timer (primi 10 secondi)	Illimitato
	Tempo del timer modificabile tramite l'oggetto	<input type="checkbox"/>

#### 3.5.3.1 Funzionamento temporizzatore

Parametro	Descrizione	Valore
Funzionamento temporizzatore	All'attivazione del temporizzatore l'uscita, per un intervallo di tempo predefinito: Passa su ON. Passa su OFF. Passa su ON e OFF in modo alternato. (Per configurare la durata del blinking sono disponibili ulteriori parametri.)	ON* OFF Blinking

Parametro	Descrizione	Valore
Tempo timer	Questo parametro definisce la durata della temporizzazione.	0 ore: da 0 a 23 h 2 minuti: da 0 a 59 min 0 secondi: da 0 a 59 s

*N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.*

\* Valore predefinito

Parametro	Descrizione	Valore
Durata lampeggiamento ON (s)	Questo parametro definisce per quanto tempo il contatto di uscita rimane chiuso durante il blinking.	5 secondi: da 5 a 240 s

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Funzionamento temporizzatore** ha come valore: **Blinking**.*

Parametro	Descrizione	Valore
Durata lampeggiamento OFF (s)	Questo parametro definisce per quanto tempo il contatto di uscita rimane aperto durante il blinking.	5 secondi: da 5 a 240 s

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Funzionamento temporizzatore** ha come valore: **Blinking**.*

Parametro	Descrizione	Valore
Stato uscita ON/OFF durante il lampeggiamento	<p>Durante il lampeggiamento dell'uscita l'oggetto <b>Indicazione di stato ON/OFF</b> trasmette:</p> <p>Il valore, 1 = ON.</p> <p>Il valore, 0 = OFF.</p> <p>Il valore 1 e 0 in modo alternato. (L'oggetto riflette lo stato del contatto di uscita.)</p>	<p><b>ON*</b></p> <p>OFF</p> <p>ON/OFF</p>

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Funzionamento temporizzatore** ha come valore: **Blinking**.*

### 3.5.3.2 Preavviso di spegnimento

Parametro	Descrizione	Valore
Preavviso di spegnimento	<p>Prima del termine della temporizzazione:</p> <p>Non vi è nessun preavviso.</p> <p>Il termine della temporizzazione viene segnalato mediante l'inversione del contatto di uscita per 1 s.</p> <p>La durata del preavviso è parametrizzabile.</p>	<p>Inattivo</p> <p><b>Attivo*</b></p>

Parametro	Descrizione	Valore
Ore (h)	Questo parametro definisce la durata del preavviso di spegnimento.	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
Minuti (min)		<b>0</b> minuti: da 0 a 59 min
Secondi (s)		<b>30</b> secondi: da 0 a 59 s

*N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.*

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Preavviso di spegnimento** ha come valore: **Attivo**.*

*N.B.: Se la durata del preavviso di spegnimento è superiore alla durata impostata per la temporizzazione il preavviso di spegnimento non sarà inviato.*

\* Valore predefinito



### 3.5.3.3 Configurazione

Parametro	Descrizione	Valore
Interruzione timer	Quando l'oggetto <b>Temporizzatore</b> riceve il valore 0, la durata della temporizzazione è:  Interrotta.  Non è interrotta.	<b>Si*</b>  No

Parametro	Descrizione	Valore
Reset timer	Il parametro <b>Estensione tempo timer (primi 10 secondi)</b> è:  Nascosto.  Visualizzati.	No  <b>Si*</b>

Parametro	Descrizione	Valore
Estensione tempo timer (primi 10 secondi)	Se entro i primi dieci secondi della temporizzazione l'oggetto <b>Temporizzatore</b> riceve diversi comandi con valore 1 la durata della temporizzazione è:  Moltiplicata per un numero illimitato di volte. Moltiplicata al massimo per 1x. Moltiplicata al massimo per 2x. Moltiplicata al massimo per 3x. Moltiplicata al massimo per 4x. Moltiplicata al massimo per 5x.	<b>Illimitato*</b>  1-estensione della durata del timer 2-estensione della durata del timer 3-estensione della durata del timer 4-estensione della durata del timer 5-estensione della durata del timer

Parametro	Descrizione	Valore
Tempo del timer modificabile tramite l'oggetto	L'oggetto <b>Tempo timer</b> è:  Nascosto.  Visualizzato, è possibile modificare la durata della temporizzazione tramite il bus.	<b>Inattivo*</b>  Attivo

Oggetti di comunicazione: [5 - Uscita 1 - Tempo timer \(3 byte - 10.001 DPT\\_TimeOfDay\)](#)

\* Valore predefinito

### 3.5.4 Scenario

Uscite 1: Generale	Numero degli scenari usati	8
- U1: Indicazioni di stato	Apprendimento scenario tramite pressione prolungata	<input checked="" type="checkbox"/>
- U1: Diagnostica prodotto	Conferma memorizzazione scenario (Stato di uscita invertita per 3s)	<input type="checkbox"/>
Uscita 1 : Selezione Funzione	Stato dell'uscita per lo scenario 1	Inattivo
- U1 : Scenari	Stato dell'uscita per lo scenario 2	Inattivo
Informazione	Stato dell'uscita per lo scenario 3	Inattivo
	Stato dell'uscita per lo scenario 4	Inattivo
	Stato dell'uscita per lo scenario 5	Inattivo
	Stato dell'uscita per lo scenario 6	Inattivo
	Stato dell'uscita per lo scenario 7	Inattivo
	Stato dell'uscita per lo scenario 8	Inattivo
	Durata lampeggiamento ON (s)	5 s
	Durata lampeggiamento OFF (s)	5 s
	Stato uscita ON/OFF durante il lampeggiamento	ON

Parametro	Descrizione	Valore
Numero degli scenari usati	Questo parametro definisce il numero di scenari utilizzati.	8* - 16 - 24 - 32 - 48 - 64

*N.B.: Se il numero di scenario ricevuto dall'oggetto scenario è più grande del numero di scenari massimo lo stato dell'uscita rimane invariato.*

Parametro	Descrizione	Valore
Apprendimento scenario tramite pressione molto prolungata	Questo parametro permette di apprendere e memorizzare uno scenario premendo e tenendo premuto (> 5 secondi) l'apposito pulsante.	Inattivo <b>Attivo*</b>

#### Apprendimento e memorizzazione degli scenari

Questa procedura consente di modificare e memorizzare uno scenario. Ad esempio, azionando direttamente i pulsanti installati nel locale oppure inviando il valore proveniente da un'interfaccia di visualizzazione.

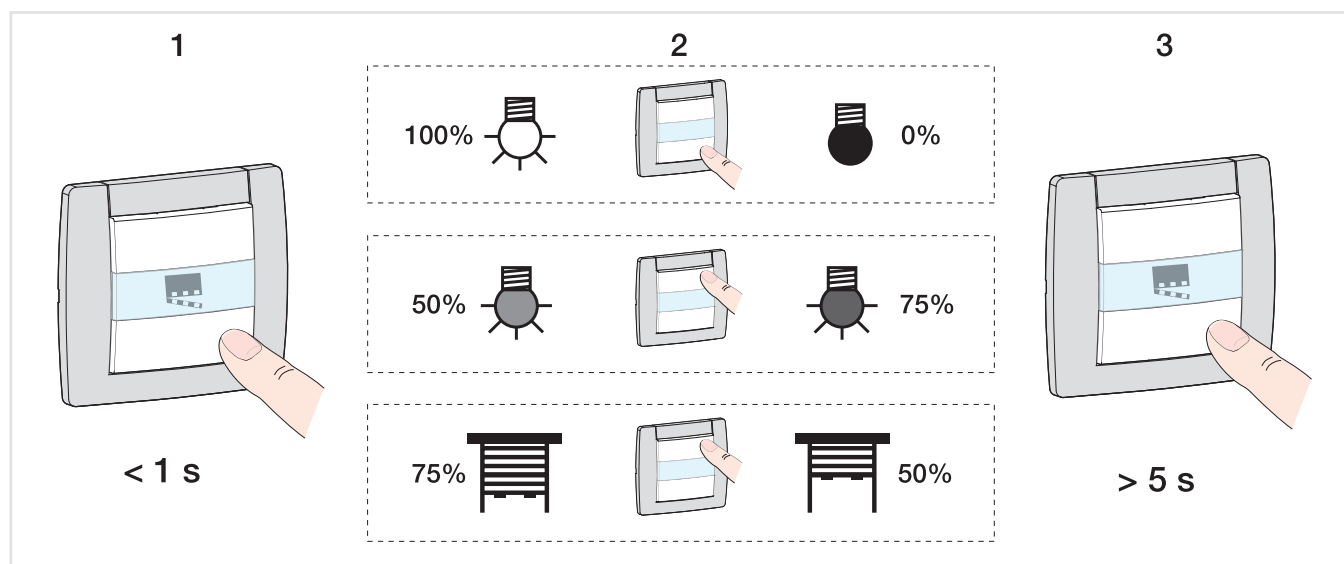
\* Valore predefinito

Per avviare o memorizzare uno scenario occorre inviare i seguenti valori:

Numero scenario	Avvio dello scenario (Valore dell'oggetto: 1 byte)	Memorizzazione dello scenario (Valore dell'oggetto: 1 byte)
1 - 64	= Numero scenario - 1	= Numero scenario + 128
Esempio		
1	0	128
2	1	129
3	2	130
...	...	
64	63	191

Memorizzazione di uno scenario tramite pulsante installato nel locale.

- Attivare lo scenario premendo brevemente il trasmettitore che attiva lo scenario stesso.
- Impostare le uscite (Illuminazione, Tapparelle, ecc.) sullo stato desiderato agendo sui comandi locali usati solitamente (pulsante, telecomando, ecc.).
- Memorizzare lo stato delle uscite premendo e tenendo premuto per più di 5 s il trasmettitore che attiva lo scenario. L'avvenuta memorizzazione è segnalata dalla momentanea attivazione delle uscite.



Parametro	Descrizione	Valore
Conferma memorizzazione scenario	La memorizzazione dello scenario: Non viene confermata. È confermata mediante l'inversione dello stato dell'uscita per 3 s.	<b>Inattivo*</b> Attivo

\* Valore predefinito

Parametro	Descrizione	Valore
Stato dell'uscita per lo scenario X	Quando lo scenario X viene attivato, l'uscita: Rimane invariata. Passa su ON. Passa su OFF. Passa su ON e OFF in modo alternato. (Per configurare la durata del blinking sono disponibili ulteriori parametri.)	<b>Inattivo*</b> ON OFF Blinking

X = da 1 a 64

*N.B.: In base alle impostazioni del parametro **Numero degli scenari usati** ogni uscita può disporre di un massimo di 64 scenari.*

*N.B.: L'apprendimento dello scenario agendo sui pulsanti installati nel locale non viene preso in considerazione se il parametro **Stato dell'uscita per lo scenario X** è inattivo o in blinking.*

Parametro	Descrizione	Valore
Durata lampeggiamento ON (s)	Questo parametro definisce per quanto tempo il contatto di uscita rimane chiuso durante il blinking.	<b>5 secondi:</b> da 5 a 240 s

*N.B.: Questo parametro è valido per tutti gli scenari dell'uscita interessata che hanno valore: **Blinking**.*

Parametro	Descrizione	Valore
Durata lampeggiamento OFF (s)	Questo parametro definisce per quanto tempo il contatto di uscita rimane aperto durante il blinking.	<b>5 secondi:</b> da 5 a 240 s

*N.B.: Questo parametro è valido per tutti gli scenari dell'uscita interessata che hanno valore: **Blinking**.*

Parametro	Descrizione	Valore
Stato uscita ON/OFF durante il lampeggiamento	Durante il lampeggiamento dell'uscita l'oggetto <b>Indicazione di stato ON/OFF</b> trasmette: Il valore, 1 = ON. Il valore, 1 = OFF. Il valore 1 e 0 in modo alternato. (L'oggetto riflette lo stato del contatto di uscita.)	<b>ON*</b> OFF ON/OFF

*N.B.: Questo parametro è valido per tutti gli scenari dell'uscita interessata che hanno valore: **Blinking**.*

\* Valore predefinito

### 3.5.5 Preset

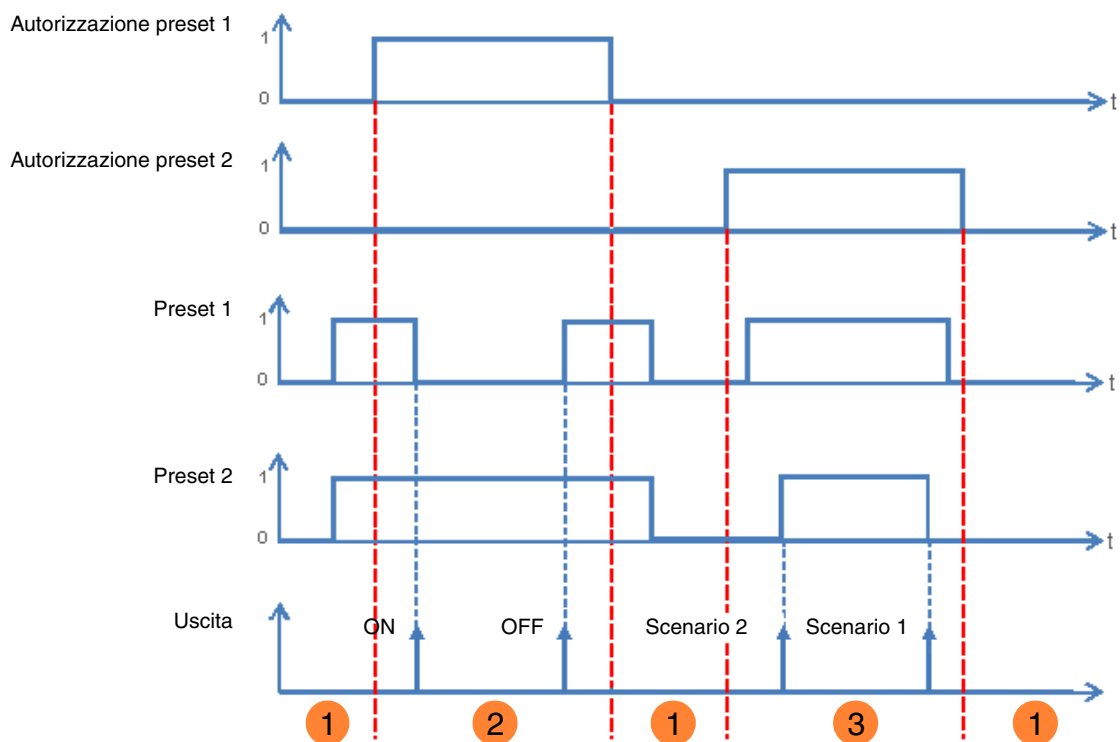
Uscite 1: Generale	Oggetto autorizzazione preset	<input checked="" type="checkbox"/>
- U1: Indicazioni di stato	Valore d'inizializzazione autorizzazione preset 1	Valore prima dell'inizializzazione
- U1: Diagnostica prodotto	Valore d'inizializzazione autorizzazione preset 2	Valore prima dell'inizializzazione
Uscita 1 : Selezione Funzione	Polarità dell'oggetto autorizzazione preset 1	<input checked="" type="radio"/> 0 = Bloccato , 1 = Autorizzato <input type="radio"/> 0 = Autorizzato, 1 = Bloccato
- U1: Preset	Polarità dell'oggetto autorizzazione preset 2	<input checked="" type="radio"/> 0 = Bloccato , 1 = Autorizzato <input type="radio"/> 0 = Autorizzato, 1 = Bloccato
Informazione	Stato se oggetto preset 1 = 0	Numero scenario
	Scenario per preset 1 = 0	1
	Stato se oggetto preset 1 = 1	Blinking
	Durata lampeggiamento ON (s)	5 s
	Durata lampeggiamento OFF (s)	5 s
	Stato uscita ON/OFF durante il lampeggiamento	ON
	Stato se oggetto preset 2 = 0	Mantenimento
	Stato se oggetto preset 2 = 1	Mantenimento

La funzione Preset permette di raggruppare più uscite per metterle in uno stato predefinito parametrizzabile. Il preset è attivato tramite oggetto(i) di formato 1 bit.

Principio di funzionamento dell'autorizzazione Preset:

I parametri sono:

- Polarità dell'oggetto autorizzazione preset 1: 0 = Bloccato, 1 = Autorizzato.
- Polarità dell'oggetto autorizzazione preset 2: 0 = Bloccato, 1 = Autorizzato.
- Stato se oggetto preset 1 = 0: ON.
- Stato se oggetto preset 1 = 1: OFF.
- Stato se oggetto preset 2 = 0: Scenario 1.
- Stato se oggetto preset 2 = 1: Scenario 2.



- ❶ Gli ingressi Preset non hanno effetto sull'uscita.
- ❷ Il comando di Preset 1 viene eseguito.
- ❸ Il comando di Preset 2 viene eseguito.

*N.B.: I comandi di Preset non vengono eseguiti subito dopo l'autorizzazione, ma solo in seguito al cambiamento di stato del Preset.*

Parametro	Descrizione	Valore
Oggetto autorizzazione preset	L'oggetto <b>Autorizzazione preset 1</b> e i parametri a esso associati sono: Nascosto. Visualizzati. Questo oggetto permette di attivare o disattivare la funzione Preset 1 del dispositivo tramite il bus KNX.	<b>Inattivo*</b> Attivo

*N.B.: Il numero di oggetti Preset disponibili dipende dal parametro **Preset**. Ad ogni modo possono essere al massimo due.*

Oggetti di comunicazione: [9 - Uscita 1 - Autorizzazione preset 1 \(1 bit - 1.003 DPT\\_Enable\)](#)

\* Valore predefinito

Oggetti di comunicazione: **10 - Uscita 1 - Autorizzazione preset 2 (1 bit - 1.003 DPT\_Enable)**

*N.B.: I parametri e gli oggetti per il preset 2 sono gli stessi ; Solo i termini sono diversi.*

Parametro	Descrizione	Valore
Valore d'inizializzazione autorizzazione preset 1	Quando il dispositivo viene inizializzato in seguito a un download o al ripristino della tensione del bus, il valore dell'oggetto <b>Autorizzazione preset 1</b> : È impostato su 0. È impostato su 1. È impostato sul valore dell'ingresso logico prima dell'inizializzazione.	0 1 <b>Valore prima dell'inizializzazione*</b>

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Oggetto autorizzazione preset** ha come valore: **Attivo**.*

Parametro	Descrizione	Valore
Polarità dell'oggetto autorizzazione preset 1	Quando l'oggetto <b>Autorizzazione preset 1</b> riceve un valore, il <b>Preset 1</b> viene bloccato: Con il valore 1. Con il valore 0.	<b>0 = Bloccato, 1 = Autorizzato*</b> 0 = Autorizzato, 1 = Bloccato

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Oggetto autorizzazione preset** ha come valore: **Attivo**.*

Parametro	Descrizione	Valore
Stato se oggetto preset 1 = 0	Quando l'oggetto <b>Preset 1</b> riceve il valore 0, l'uscita: Rimane invariata. Viene invertita. Passa su ON. Passa su OFF. È commutata in base a un valore di scenario. Passa a funzionamento blinking. Passa allo stato attivo prima che il valore 1 fosse ricevuto dall'oggetto <b>Preset 1</b> .	<b>Mantenimento*</b> Inversione ON OFF Numero scenario Blinking Stato prima preset 1 = 1

Parametro	Descrizione	Valore
Scenario per preset 1 = 0	Questo parametro definisce il valore dello scenario quando: L'oggetto <b>Preset 1</b> ha valore 0. Il parametro <b>Stato se oggetto preset 1 = 0</b> ha valore scenario.	Scenario 1 ... 64 Valore predefinito: <b>1</b>

\* Valore predefinito

Parametro	Descrizione	Valore
Stato se oggetto preset 1 = 1	Quando l'oggetto <b>Preset 1</b> riceve il valore 1, l'uscita: Rimane invariata. Viene invertita. Passa su ON. Passa su OFF. È commutata in base a un valore di scenario. Passa a funzionamento blinking. Passa allo stato attivo prima che il valore 1 fosse ricevuto dall'oggetto <b>Preset 1</b> .	<b>Mantenimento*</b> Inversione ON OFF Numero scenario Blinking Stato prima preset 1 = 0

Parametro	Descrizione	Valore
Scenario per preset 1 = 1	Questo parametro definisce il valore dello scenario quando: L'oggetto <b>Preset 1</b> ha valore 1. Il parametro <b>Stato se oggetto preset 1 = 1</b> ha valore scenario.	Scenario 1 ... 64  Valore predefinito: <b>Scenario 2</b>

Parametro	Descrizione	Valore
Durata lampeggiamento ON (s)	Questo parametro definisce per quanto tempo il contatto di uscita rimane chiuso durante il blinking.	5 secondi: da 5 a 240 s

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Stato se oggetto preset 1 = 0** o **Stato se oggetto preset 1 = 1** ha come valore: **Blinking**.*

Parametro	Descrizione	Valore
Durata lampeggiamento OFF (s)	Questo parametro definisce per quanto tempo il contatto di uscita rimane aperto durante il blinking.	5 secondi: da 5 a 240 s

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Stato se oggetto preset 1 = 0** o **Stato se oggetto preset 1 = 1** ha come valore: **Blinking**.*

Parametro	Descrizione	Valore
Stato uscita ON/OFF durante il lampeggiamento	Durante il lampeggiamento dell'uscita l'oggetto <b>Indicazione di stato ON/OFF</b> trasmette: Il valore, 1 = ON. Il valore, 0 = OFF. Il valore 1 e 0 in modo alternato. (L'oggetto riflette lo stato del contatto di uscita.)	<b>ON*</b> OFF ON/OFF

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Stato se oggetto preset 1 = 0** o **Stato se oggetto preset 1 = 1** ha come valore: **Blinking**.*

\* Valore predefinito



### 3.5.6 Bloccaggio

Uscite 1: Generale	Tipo bloccaggio	<input checked="" type="radio"/> Blocco uscita <input type="radio"/> Oggetto blocco
- U1: Indicazioni di stato	Durata del blocco	<input type="radio"/> Temporizzato <input checked="" type="radio"/> Permanente
- U1: Diagnostica prodotto	Priorità tra Blocco 1 e Blocco 2	Blocco 1 > Blocco 2
Uscita 1 : Selezione Funzione	Oggetto indicazione stato Blocco	<input checked="" type="checkbox"/>
<b>- U1 : Bloccaggio</b>		
Informazione	Emissione	Su cambiamento di stato e periodico
	Ore	0 h
	Minuti	10 min
	Secondi	0 s
	Polarità dell'oggetto Blocco 1	<input checked="" type="radio"/> 0 = Blocco disattivato, 1 = Blocco attivato <input type="radio"/> 0 = Blocco attivato, 1 = Blocco disattivato
	Stato se Blocco 1 attivo	Mantenimento
	Stato dopo il blocco Funzione 1	Mantenimento
	Polarità dell'oggetto Blocco 2	<input checked="" type="radio"/> 0 = Blocco disattivato, 1 = Blocco attivato <input type="radio"/> 0 = Blocco attivato, 1 = Blocco disattivato
	Stato se Blocco 2 attivo	Mantenimento
	Stato dopo il blocco Funzione 2	Mantenimento

La funzione Bloccaggio consente di bloccare l'uscita in uno stato predefinito.

Priorità: Modo manuale > Forzatura > **Bloccaggio** > Funzione di base.

Il bloccaggio impedisce ogni azione fino a quando non viene inviato un comando di fine bloccaggio.

La durata del bloccaggio può essere temporizzata.

Parametro	Descrizione	Valore
Tipo bloccaggio	La funzione Bloccaggio: Controlla direttamente il contatto di uscita. Finché la funzione Bloccaggio è attiva, il contatto di uscita può essere pilotato esclusivamente dalle funzioni con priorità elevata. È utilizzata come un oggetto di autorizzazione. Finché la funzione Bloccaggio è attiva, il contatto di uscita può essere pilotato esclusivamente da oggetti appositamente predefiniti.	<b>Blocco uscita*</b>  Oggetto blocco

\* Valore predefinito

Parametro	Descrizione	Valore
Durata del blocco	La durata della funzione Bloccaggio Non è limitata nel tempo, il bloccaggio è attivo fino a quando l'oggetto <b>Bloccaggio 1</b> non riceve un comando di fine bloccaggio. È attivata per un intervallo di tempo predefinito, al termine della temporizzazione il comando dell'uscita è nuovamente autorizzato.	<b>Permanente*</b>  Temporizzato

Parametro	Descrizione	Valore
Ore (h)	Questo parametro definisce la durata di attivazione della funzione Bloccaggio.	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
Minuti (min)		<b>15</b> minuti: da 0 a 59 min
Secondi (s)		<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

*N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.*

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Durata del bloccaggio** ha come valore: **Temporizzato**.*

Parametro	Descrizione	Valore
Polarità dell'oggetto Blocco 1	Quando l'oggetto <b>Bloccaggio 1</b> riceve un valore, il bloccaggio è: Con il valore 1. Disattivato con il valore 0.  Con il valore 0. Disattivato con il valore 1.	<b>0 = Bloccaggio inattivo, 1 = Bloccaggio attivo*</b>  0 = Bloccaggio attivo, 1 = Bloccaggio inattivo

*N.B.: I parametri e gli oggetti per il Bloccaggio 2 sono gli stessi ; Solo i termini sono diversi.*

Parametro	Descrizione	Valore
Priorità tra Blocco 1 e Blocco 2	La priorità tra il bloccaggio 1 e il bloccaggio 2 è definita come segue: Bloccaggio 1 prioritario rispetto a bloccaggio 2. Bloccaggio 2 prioritario rispetto a bloccaggio 1. Bloccaggio 1 e bloccaggio 2 con priorità uguale.	<b>Blocco 1 &gt; Blocco 2*</b>  Blocco 1 < Blocco 2  Blocco 1 = Blocco 2

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Bloccaggio** ha come valore: **Attivo con 2 oggetti di blocco**.*

*N.B.: La priorità della funzione Bloccaggio funziona sempre allo stesso modo, a prescindere dal tipo di bloccaggio (bloccaggio uscita o bloccaggio per oggetto).*

\* Valore predefinito

**Principio di funzionamento priorità:**
**Se bloccaggio 1 > bloccaggio 2**

Funzione Bloccaggio Attiva	Ordine di attivazione bloccaggio 1	Ordine di attivazione bloccaggio 2
Nessuna	Il bloccaggio 1 è attivato	Il bloccaggio 2 è attivato
Bloccaggio 1	Il bloccaggio 1 resta attivato	Nonostante l'ordine di attivazione del bloccaggio 2, il bloccaggio 1 rimane attivato
Bloccaggio 2	Il bloccaggio 1 è attivato	Il bloccaggio 2 resta attivato

**Se bloccaggio 1 = bloccaggio 2**

Funzione Bloccaggio Attiva	Ordine di attivazione bloccaggio 1	Ordine di attivazione bloccaggio 2
Nessuna	Il bloccaggio 1 è attivato	Il bloccaggio 2 è attivato
Bloccaggio 1	Il bloccaggio 1 resta attivato	Il bloccaggio 2 è attivato
Bloccaggio 2	Il bloccaggio 1 è attivato	Il bloccaggio 2 resta attivato

**Se bloccaggio 1 < bloccaggio 2**

Funzione Bloccaggio Attiva	Ordine di attivazione bloccaggio 1	Ordine di attivazione bloccaggio 2
Nessuna	Il bloccaggio 1 è attivato	Il bloccaggio 2 è attivato
Bloccaggio 1	Il bloccaggio 1 resta attivato	Il bloccaggio 2 è attivato
Bloccaggio 2	Nonostante l'ordine di attivazione del bloccaggio 1, il bloccaggio 2 rimane attivato	Il bloccaggio 2 resta attivato

Parametro	Descrizione	Valore
Stato se Blocco 1 attivo	Se il parametro <b>Tipo di bloccaggio</b> ha come valore <b>Bloccaggio uscita</b> , quando il bloccaggio viene attivato l'uscita: Rimane invariata. Viene invertita. Passa su ON. Passa su OFF.	<b>Mantenimento*</b> Inversione ON OFF

*N.B.: I parametri e gli oggetti per il Bloccaggio 2 sono gli stessi ; Solo i termini sono diversi.*

**Blocco 1 autorizza gli oggetti:**

I parametri seguenti permettono di selezionare quali oggetti consentono di pilotare l'uscita nonostante la funzione Bloccaggio sia attiva.

*N.B.: Questi parametri sono visibili solo se il parametro **Tipo di bloccaggio** ha come valore: **Oggetto blocco**.*

\* Valore predefinito

Parametro	Oggetto	Valore
ON/OFF	ON/OFF	Sì No*
Scenario	Scenario	Sì No*
Temporizzatore	Temporizzatore	Sì No*
Alternanza timer/passaggio	Commutazione timer/passaggio	Sì No*
Passo-passo temporizzato	Oggetto passo-passo temporizzato	Sì No*
Preset 1	Preset 1	Sì No*
Preset 2	Preset 2	Sì No*

N.B.: I parametri e gli oggetti per il Bloccaggio 2 sono gli stessi ; Solo i termini sono diversi.

Parametro	Descrizione	Valore
Stato dopo il blocco Funzione 1	Se il parametro <b>Tipo di bloccaggio</b> ha come valore <b>Bloccaggio uscita</b> , quando il bloccaggio viene disattivato l'uscita:  Rimane invariata.  Viene invertita.  Passa su ON.  Passa su OFF.  Torna nello stato attivo prima del bloccaggio.	<b>Mantenimento*</b>  Inversione  ON  OFF  Stato prima il blocco 1

N.B.: L'applicazione di tale parametro dipende dal livello di priorità delle altre funzioni attive. Se è attiva una funzione con priorità maggiore, il parametro non viene eseguito. Nel caso in cui siano attive due funzioni aventi medesima priorità sarà eseguito il parametro relativo all'ultima funzione disattivata.

N.B.: I parametri e gli oggetti per il Bloccaggio 2 sono gli stessi ; Solo i termini sono diversi.

Parametro	Descrizione	Valore
Oggetto indicazione stato Blocco	L'oggetto <b>Indicazione di stato bloccaggio</b> è nascosto.  L'oggetto <b>Indicazione di stato bloccaggio</b> è visualizzato.	<b>Inattivo*</b>  Attivo

Oggetti di comunicazione: **13 - Uscita 1 - Indicazione di stato blocco (1 bit - 1.011 DPT\_State)**

Parametro	Descrizione	Valore
Polarità	L'oggetto <b>Indicazione di stato bloccaggio</b> emette:  0 quando il bloccaggio viene disattivato. 1 quando il bloccaggio viene attivato.  0 quando il bloccaggio viene attivato. 1 quando il bloccaggio viene disattivato.	<b>0 = Bloccaggio inattivo, 1 = Bloccaggio attivo*</b>  0 = Bloccaggio attivo, 1 = Bloccaggio inattivo

\* Valore predefinito

Parametro	Descrizione	Valore
Emissione	L'oggetto <b>Indicazione di stato bloccaggio</b> è emesso: Quando il bloccaggio viene attivato o disattivato.  Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili. Sia quando il bloccaggio viene attivato o disattivato sia periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	<b>Su cambiamento di stato*</b>  Periodicamente  Su cambiamento di stato e periodico

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Oggetto indicazione stato bloccaggio** ha come valore: **Attivo**.

Parametro	Descrizione	Valore
Ore (h)	Questo parametro definisce l'intervallo di tempo che intercorre tra un invio e l'altro dell'oggetto <b>Indicazione di stato bloccaggio</b> .	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
Minuti (min)		<b>10</b> minuti: da 0 a 59 min
Secondi (s)		<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.

N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico**.

### 3.5.7 Forzatura

Uscite 1: Generale	Oggetto indicazione stato forzatura	<input checked="" type="checkbox"/>
- U1: Indicazioni di stato	Polarità	<input checked="" type="radio"/> 0 = Non forzato, 1 = Forzato <input type="radio"/> 0 = Forzato, 1 = Non forzato
- U1: Diagnostica prodotto	Emissione	Su cambiamento di stato e periodico
Uscita 1 : Selezione Funzione	Ore	0 h
	Minuti	10 min
	Secondi	0 s
- U1 : Forzatura		
Informazione	Stato dopo la forzatura	Mantenimento

La funzione Forzatura consente di forzare un'uscita in uno stato predefinito.

Priorità: **Forzatura** > Bloccaggio > Funzione di base.

Se la forzatura è attiva non viene preso in considerazione nessun altro comando. Gli altri comandi saranno riattivabili solo dopo aver annullato la forzatura.

Parametro	Descrizione	Valore
Oggetto indicazione stato forzatura	L'oggetto <b>Indicazione di stato forzatura</b> e i parametri a esso associati sono nascosti.  L'oggetto <b>Indicazione di stato forzatura</b> e i parametri a esso associati sono visualizzati.	<b>Inattivo*</b>  Attivo

Oggetti di comunicazione: **15 - Uscita 1 - Indicazione di stato forzatura (1 bit - 1.011 DPT\_State)**

\* Valore predefinito

Parametro	Descrizione	Valore
Polarità	L'oggetto <b>Indicazione di stato forzatura</b> emette: 0 quando la forzatura viene disattivata. 1 quando la forzatura viene attivata.  0 quando la forzatura viene attivata. 1 quando la forzatura viene disattivata.	<b>0 = Non forzato, 1 = Forzato*</b>  0 = Forzato, 1 = Non forzato

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Oggetto indicazione stato forzatura** ha come valore: **Attivo**.*

Parametro	Descrizione	Valore
Emissione	L'oggetto <b>Indicazione di stato forzatura</b> è emesso: Quando la forzatura viene attivata o disattivata.  Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili. Sia quando la forzatura viene attivata o disattivata sia periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	<b>Su cambiamento di stato*</b>  Periodicamente  Su cambiamento di stato e periodico

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Oggetto indicazione stato forzatura** ha come valore: **Attivo**.*

Parametro	Descrizione	Valore
Ore (h)	Questo parametro definisce l'intervallo di tempo che intercorre tra un invio e l'altro dell'oggetto <b>Indicazione di stato forzatura</b> .	<b>0</b> ore: da 0 a 23 h
Minuti (min)		<b>10</b> minuti: da 0 a 59 min
Secondi (s)		<b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

*N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.*

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico**.*

Parametro	Descrizione	Valore
Stato dopo la forzatura	Al termine della forzatura, l'uscita: Rimane invariata. Viene invertita. Passa su ON. Passa su OFF. Torna nello stato attivo prima della forzatura. Passa allo stato in cui si troverebbe se non vi fosse stato un ordine di forzatura tenendo conto degli altri oggetti di comunicazione attivi.	<b>Mantenimento*</b>  Inversione  ON  OFF  Stato prima della forzature  Stato teorico senza forzatura

*N.B.: L'applicazione di tale parametro dipende dal livello di priorità delle altre funzioni attive. Se è attiva una funzione con priorità maggiore, il parametro non viene eseguito. Nel caso in cui siano attive due funzioni aventi medesima priorità sarà eseguito il parametro relativo all'ultima funzione disattivata.*

\* Valore predefinito

### 3.5.8 Contaore

La funzione Contaore permette di registrare per quanto tempo l'uscita è rimasta su ON o su OFF. Tramite un apposito oggetto è possibile programmare e modificare una soglia contaore.

Uscite 1: Generale	Stato relè per contaore	<input type="radio"/> Aperto <input checked="" type="radio"/> Chiuso
- U1: Indicazioni di stato	Direzione contaore	<input checked="" type="radio"/> Incrementare <input type="radio"/> Conto alla rovescia
- U1: Diagnostica prodotto	Soglia contaore	10000
Uscita 1 : Selezione Funzione	Soglia contaore modificabile tramite l'oggetto	<input type="checkbox"/>

**- U1: Contaore**

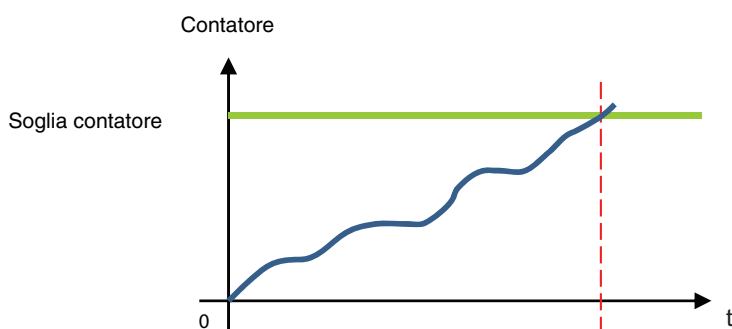
Informazione	Emissione valore contaore	Su cambiamento di stato e periodico
	Intervallo di valori	100 h
	Periodo di emissione ciclico	1 h
	Periodo di emissione ciclico	0 min
	Periodo di emissione ciclico	0 s
	Oggetto emissione soglia conteggio raggiunta	Periodicamente
	Periodo di emissione ciclico	1 h
	Periodo di emissione ciclico	0 min
	Periodo di emissione ciclico	0 s

Parametro	Descrizione	Valore
Stato relè per contaore	Il contaore funziona quando: Il contatto di uscita è chiuso. Il contatto di uscita è aperto.	<b>Chiuso*</b> Aperto

Parametro	Descrizione	Valore
Direzione contaore	Il contaore effettua il conteggio in senso: Crescente. Decrescente.	<b>Incrementare*</b> Conto alla rovescia

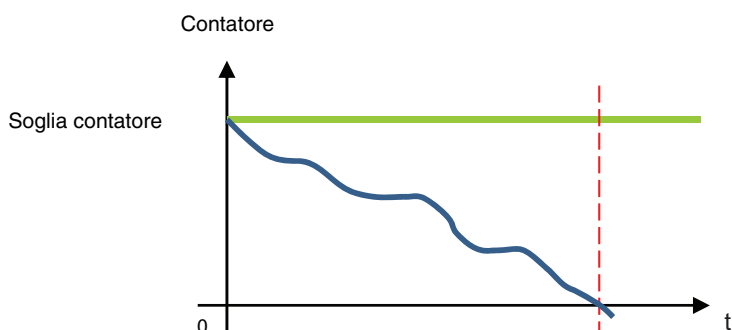
\* Valore predefinito

**Incrementare:**



Il conteggio inizia a partire dal valore 0 e va a salire. Quando la soglia contaore (oggetto **Soglia contaore**) viene raggiunta, l'oggetto **Soglia contaore raggiunta** è impostato su 1 e inviato al bus.

**Conto alla rovescia:**



Il conteggio inizia a partire dalla soglia contaore (oggetto **Soglia contaore**) e va a decrescere. Quando il contaore arriva a 0 l'oggetto **Soglia contaore raggiunta** è impostato su 1 e inviato al bus.

Parametro	Descrizione	Valore
Soglia contatore	Questo parametro definisce il valore soglia per la funzione di conteggio delle ore di funzionamento.	1 ... <b>10000*</b> ... 65535

Nel caso del conteggio incrementale il valore iniziale è 0 e il valore massimo che è possibile raggiungere corrisponde al valore soglia.

Nel caso del conto alla rovescia il valore iniziale è il valore soglia e il valore massimo che è possibile raggiungere equivale a 0.

Parametro	Descrizione	Valore
Soglia contatore modificabile tramite l'oggetto	L'oggetto <b>Soglia contatore</b> è nascosto. L'oggetto <b>Soglia contatore</b> è visualizzato. Il valore può essere modificato tramite il bus KNX.	<b>Inattivo*</b> Attivo

Oggetti di comunicazione: [19 - Uscita 1 - Soglia contatore \(2 byte - 7.001 DPT\\_16\\_bit\\_Counter\)](#)

\* Valore predefinito



Parametro	Descrizione	Valore
Emissione valore contaore	L'oggetto <b>Soglia contatore</b> è emesso: In seguito a ogni cambiamento.  Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili. Sia in seguito a ogni cambiamento sia periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	<b>Su cambiamento di stato*</b>  Periodicamente  Su cambiamento di stato e periodico

Parametro	Descrizione	Valore
Intervallo di valori (h)	Questo parametro definisce con quale frequenza (ogni quante ore) viene emesso l'oggetto <b>Soglia contaore</b> .	1 ... <b>100*</b> ... 65535 ( ore)

*N.B.: Se il valore dell'intervallo è impostato su 200 ore, l'oggetto **Soglia contaore** sarà inviato ogni volta che saranno state conteggiate 200 ore.*

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione valore contaore** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico**.*

Parametro	Descrizione	Valore
Periodo di emissione ciclico	Questo parametro definisce l'intervallo di tempo che intercorre tra un invio e l'altro dell'oggetto <b>Soglia contaore</b> .	<b>1</b> ore: da 0 a 23 h <b>0</b> minuti: da 0 a 59 min <b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

*N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.*

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione valore contaore** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico**.*

Parametro	Descrizione	Valore
Emissione indicazione soglia raggiunta contatore	L'oggetto <b>Soglia contatore raggiunta</b> è emesso: Quando la soglia contatore viene raggiunta. Periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili. Sia quando la soglia contatore viene raggiunta, sia periodicamente in base a intervalli di tempo regolabili.	Su cambiamento di stato  <b>Periodicamente*</b>  Su cambiamento di stato e periodico

Parametro	Descrizione	Valore
Periodo di emissione ciclico	Questo parametro definisce l'intervallo di tempo che intercorre tra un invio e l'altro dell'oggetto <b>Soglia contaore raggiunta</b> .	<b>1</b> ore: da 0 a 23 h <b>0</b> minuti: da 0 a 59 min <b>0</b> secondi: da 0 a 59 s

*N.B.: Il valore minimo che è possibile impostare è pari a 1 secondo.*

*N.B.: Questo parametro è visibile solo se il parametro **Emissione indicazione soglia raggiunta contatore** ha come valore: **Periodicamente** o **Su cambiamento di stato e periodico**.*

\* Valore predefinito

## 4. Oggetti di comunicazione

### 4.1 Oggetti di comunicazione generali

	Numero	Nome	Funzione dell'oggetto	Lunghezza	C	R	W	T
	22	Blocco logico 1	Autorizzazione	1 bit	C	R	W	-
	23	Blocco logico 1	Ingresso 1	1 bit	C	R	W	-
	24	Blocco logico 1	Ingresso 2	1 bit	C	R	W	-
	25	Blocco logico 1	Ingresso 3	1 bit	C	R	W	-
	26	Blocco logico 1	Ingresso 4	1 bit	C	R	W	-
	27	Blocco logico 1	Risultato logico	1 bit	C	R	-	T
	28	Blocco logico 2	Autorizzazione	1 bit	C	R	W	-
	29	Blocco logico 2	Ingresso 1	1 bit	C	R	W	-
	30	Blocco logico 2	Ingresso 2	1 bit	C	R	W	-
	31	Blocco logico 2	Ingresso 3	1 bit	C	R	W	-
	32	Blocco logico 2	Ingresso 4	1 bit	C	R	W	-
	33	Blocco logico 2	Risultato logico	1 bit	C	R	-	T
	34	Uscite 1-2	Reset parametri ETS	1 bit	C	R	W	-
	36	Uscite 1-2	Diagnostica	6 byte	C	R	-	T

#### 4.1.1 Blocco logico

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
22	Blocco logico 1	Autorizzazione	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando i parametri **Blocco logico 1** e **Oggetto Bloccaggio blocco logico** sono attivi.  
Questo oggetto permette di attivare o disattivare il blocco logico del dispositivo tramite il bus KNX.  
Valore dell'oggetto: Dipende dal parametro **Polarità**.

**0 = Bloccato, 1 = Autorizzato:**

- Se l'oggetto riceve il valore 0, il blocco logico 1 è disattivato.
- Se l'oggetto riceve il valore 1, il blocco logico 1 è attivato.

**0 = Autorizzato, 1 = Bloccato:**

- Se l'oggetto riceve il valore 0, il blocco logico 1 è attivato.
- Se l'oggetto riceve il valore 1, il blocco logico 1 è disattivato.

Il valore dell'oggetto può essere inizializzato all'avvio del dispositivo.

Per maggiori informazioni v: [Blocco logico](#).

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
23	Blocco logico 1	Ingresso 1	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
24	Blocco logico 1	Ingresso 2	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
25	Blocco logico 1	Ingresso 3	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
26	Blocco logico 1	Ingresso 4	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W

Questi oggetti sono attivati in base al valore del parametro **Numero d'ingresso logico**. Possono essere al massimo 4. Questi oggetti permettono di stabilire qual è lo stato degli ingressi logici per il trattamento dell'operazione logica. Il valore di tali oggetti può essere inizializzato all'avvio del dispositivo.

Per maggiori informazioni v: [Blocco logico](#).

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
27	Blocco logico 1	Risultato logico	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Blocco logico 1** è attivo. Questo oggetto permette di inviare al bus il risultato dell'operazione logica. Il valore dell'oggetto è il risultato di un'operazione logica E oppure O secondo lo stato degli ingressi logici. Possono essere al massimo 4. Il risultato può inoltre essere assegnato direttamente allo stato dei contatti di uscita.

Per maggiori informazioni v: [Blocco logico](#).

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
28	Blocco logico 2	Autorizzazione	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W

V. oggetto Num. 194

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
29	Blocco logico 2	Ingresso 1	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
30	Blocco logico 2	Ingresso 2	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
31	Blocco logico 2	Ingresso 3	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
32	Blocco logico 2	Ingresso 4	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W

V. oggetto Num. 195

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
33	Blocco logico 2	Risultato logico	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T

V. oggetto Num. 199

#### 4.1.2 Comportamento del dispositivo

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
34	Uscita 1	Reset parametri ETS	1 bit - 1.015 DPT_Reset	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Oggetto reset dei parametri ETS (scenari, timer, soglie)** è attivo. Questo oggetto permette di sostituire i parametri correnti con i parametri ETS in qualsiasi momento. Se l'oggetto riceve il valore 1, vengono ripristinati i valori dello stato delle uscite per gli scenari, la durata delle temporizzazioni e l'insieme delle soglie dei contattori inviati in occasione dell'ultimo download.

Per maggiori informazioni v: [Reset parametri ETS](#).

### 4.1.3 Diagnostica

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
36	Uscita 1	Diagnostica	6 byte - Specific	C, R, T

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Oggetto diagnostica prodotto** è attivo.

A seconda del prodotto e dell'applicazione in uso, questo oggetto permette di segnalare i guasti in corso. Tale oggetto consente inoltre di inviare la posizione del commutatore posto sulla parte anteriore del dispositivo e il numero dell'uscita interessata dai guasti.

Numero byte	6 (MSB)	5			4	3	2	1(LSB)
Uso	Posizione commutatore	Tipo di applicazione	Numero uscita	Codici errore				

Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

Per maggiori informazioni v: [Diagnostica](#).

## 4.2 Oggetti di comunicazione per uscita

	Numero	Nome	Funzione dell'oggetto	Lunghezza	C	R	W	T
	0	Uscita 1	ON/OFF	1 bit	C	R	W	-
	1	Uscita 1	Commutazione timer/passaggio	1 bit	C	R	W	-
	2	Uscita 1	Oggetto passo-passo temporizzato	1 bit	C	R	W	-
	3	Uscita 1	Indicazione di stato ON/OFF	1 bit	C	R	-	T
	4	Uscita 1	Temporizzatore	1 bit	C	R	W	-
	5	Uscita 1	Tempo timer	3 byte	C	R	W	-
	6	Uscita 1	Scenario	1 byte	C	R	W	-
	7	Uscita 1	Preset 1	1 bit	C	R	W	-
	8	Uscita 1	Preset 2	1 bit	C	R	W	-
	9	Uscita 1	Autorizzazione preset 1	1 bit	C	R	W	-
	10	Uscita 1	Autorizzazione preset 2	1 bit	C	R	W	-
	11	Uscita 1	Bloccaggio 1	1 bit	C	R	W	-
	12	Uscita 1	Bloccaggio 2	1 bit	C	R	W	-
	13	Uscita 1	Indicazione di stato blocco	1 bit	C	R	-	T
	14	Uscita 1	Forzatura	2 bit	C	R	W	-
	15	Uscita 1	Indicazione di stato forzatura	1 bit	C	R	-	T
	16	Uscita 1	Valore contaore	2 byte	C	R	-	T
	17	Uscita 1	Reset contaore	1 bit	C	R	W	-
	18	Uscita 1	Soglia contaore raggiunta	1 bit	C	R	-	T
	19	Uscita 1	Soglia contatore	2 byte	C	R	W	-

## 4.2.1 ON/OFF

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
0	Uscita 1	ON/OFF	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W

Questo oggetto è sempre attivo. L'oggetto permette di commutare il contatto di uscita in base al valore inviato al bus KNX.  
 Valore dell'oggetto: Dipende dal parametro **Contatto di uscita**.

**Normalmente aperto:**

- Quando viene ricevuto un comando OFF il contatto del relè di uscita viene aperto.
- Quando viene ricevuto un comando ON il contatto del relè di uscita viene chiuso.

**Normalmente chiuso:**

- Quando viene ricevuto un comando OFF il contatto del relè di uscita viene chiuso.
- Quando viene ricevuto un comando ON il contatto del relè di uscita viene aperto.

Per maggiori informazioni v: [Definizione](#).

## 4.2.2 Temporizzazione funzione ON/OFF

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
1	Uscita 1	Commutazione timer/passaggio	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Alternanza timer/passaggio per oggetto ON/OFF** è attivo.  
 Questo oggetto permette la commutazione da una modalità passo-passo a una modalità temporizzatore con uno stesso pulsante.

- Se l'oggetto **Commutazione timer/passaggio** riceve il valore 1, la funzione Passo-passo è attivata. La commutazione dell'uscita avverrà in modo standard tramite l'oggetto **ON/OFF**.
- Se l'oggetto **Commutazione timer/passaggio** riceve il valore 0, la funzione Temporizzatore è attivata.
  - Se l'oggetto **ON/OFF** riceve il valore 1, l'uscita passerà su ON. Al termine della temporizzazione impostata l'uscita passerà automaticamente su OFF.
  - Se l'oggetto **ON/OFF** riceve il valore 0, l'uscita passerà su OFF.

*Esempio: Avere una funzione ON/OFF di giorno e una funzione passo-passo temporizzato di notte.  
 Di giorno il pulsante viene utilizzato come interruttore ON/OFF. Al termine della giornata il pulsante viene utilizzato come passo-passo temporizzato per spegnere la luce automaticamente.*

Per maggiori informazioni v: [Temporizzazione funzione ON/OFF](#).

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
2	Uscita 1	Oggetto passo-passo temporizzato	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Funzione aggiuntiva passo-passo temporizzato** è attivo.  
 Questo oggetto combina la funzione passo-passo a una temporizzazione di spegnimento.

- Se l'oggetto riceve il valore 1, l'uscita passa su ON per un lasso di tempo parametrizzabile. Al termine della temporizzazione l'uscita passa su OFF.
- Se l'oggetto riceve il valore 0, l'uscita passa su OFF.

*N.B.: In genere la funzione passo-passo temporizzato viene impiegata per l'illuminazione di cantine, soffitte e capannoni.*

Per maggiori informazioni v: [Temporizzazione funzione ON/OFF](#).

### 4.2.3 Indicazione stato

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
3	Uscita 1	Indicazione di stato ON/OFF	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, T

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Indicazione di stato ON/OFF** è attivo.  
 Questo oggetto permette di inviare al bus KNX lo stato del contatto di uscita del dispositivo.  
 Valore dell'oggetto: Dipende dal parametro **Polarità**.

**0 = ON, 1 = OFF**

- Se il relè di uscita è aperto, viene inviato al bus KNX un telegramma con valore logico 1.
- Se il relè di uscita è chiuso, viene inviato al bus KNX un telegramma con valore logico 0.

**0 = OFF, 1 = ON**

- Se il relè di uscita è aperto, viene inviato al bus KNX un telegramma con valore logico 0.
- Se il relè di uscita è chiuso, viene inviato al bus KNX un telegramma con valore logico 1.

Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

Per maggiori informazioni v: [Indicazione stato](#).

### 4.2.4 Temporizzatore

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
4	Uscita 1	Temporizzatore	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Temporizzatore** è attivo.  
 Questo oggetto permette di attivare la funzione Temporizzatore del dispositivo tramite il bus KNX.  
 Valore dell'oggetto:

- Se l'oggetto riceve un fronte di salita (0 > 1) lo stato dell'uscita è commutato per un lasso di tempo parametrizzabile.
- Se l'oggetto riceve un fronte di discesa (1 > 0) lo stato dell'uscita rimane invariato.

*N.B.: A seconda delle impostazioni predefinite è possibile interrompere la temporizzazione tenendo premuto il pulsante che la comanda.*  
*N.B.: A seconda delle impostazioni predefinite, se durante la temporizzazione viene ricevuto un comando di avvio della temporizzazione, la temporizzazione è rilanciata.*

Per maggiori informazioni v: [Temporizzatore](#).

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
5	Uscita 1	Tempo timer	3 byte - 10.001 DPT_TimeOfDay	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Tempo del timer modificabile tramite l'oggetto** è attivo.  
 Questo oggetto permette di impostare la durata della temporizzazione. In tal modo è possibile impostare una temporizzazione diversa a seconda dei vari momenti della giornata.

Byte 3 (MSB)					Byte 2						Byte 1 (LSB)												
Ore					Minuti						Secondi												
0	0	0	H	H	H	H	H	0	0	M	M	M	M	M	M	0	0	S	S	S	S	S	S

Campo	Codifica	Valore	Unità
Ore	Binaria	da 0 a 23 (5 bit)	Ore
Minuti	Binaria	da 0 a 59 (6 bit)	Minuti
Secondi	Binaria	da 0 a 59 (6 bit)	Secondi

Per maggiori informazioni v: [Temporizzatore](#).

## 4.2.5 Scenario

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
6	Uscita 1	Scenario	1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Scenario** è attivo.  
Questo oggetto permette di richiamare o memorizzare uno scenario.  
Di seguito si indicano i dettagli relativi al formato dell'oggetto.

7	6	5	4	3	2	1	0
Apprendimento	Non utilizzato	Numero scenario					

Bit 7: 0: Lo scenario viene richiamato / 1: Lo scenario viene memorizzato.  
Bit 6: Non utilizzato.  
Da bit 5 a bit 0: Numero di scenario da 0 (scenario 1) a 63 (scenario 64).

Per maggiori informazioni v: [Scenario](#).

## 4.2.6 Preset

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
7	Uscita 1	Preset 1	1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Preset** ha come valore **Attivo con 1 oggetto Preset** o **Attivo con 2 oggetti Preset**.

Questo oggetto permette di raggruppare un insieme di uscite per metterle in uno stato predefinito parametrizzabile.

Valore dell'oggetto:

- Se l'oggetto riceve il valore 0, vengono applicati i parametri per un Preset 1 = 0.
- Se l'oggetto riceve il valore 1, vengono applicati i parametri per un Preset 1 = 1.

Per maggiori informazioni v: [Preset](#).

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
8	Uscita 1	Preset 2	1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Preset** ha come valore **Attivo con 2 oggetti Preset**.

V. oggetto Num. 7

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
9	Uscita 1	Autorizzazione preset 1	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Oggetti autorizzazione Preset** è attivo.

Questo oggetto permette di attivare o disattivare la funzione Preset 1 del dispositivo tramite il bus KNX.

Valore dell'oggetto: Dipende dal parametro **Polarità dell'oggetto autorizzazione Preset 1**.

**0 = Bloccato, 1 = Autorizzato:**

- Se l'oggetto riceve il valore 0, la funzione Preset 1 è disattivata.
- Se l'oggetto riceve il valore 1, la funzione Preset 1 è attivata.

**0 = Autorizzato, 1 = Bloccato:**

- Se l'oggetto riceve il valore 0, la funzione Preset 1 è attivata.
- Se l'oggetto riceve il valore 1, la funzione Preset 1 è disattivata.

Per maggiori informazioni v: [Preset](#).



Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
10	Uscita 1	Autorizzazione preset 2	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
V. oggetto Num. 9				

#### 4.2.7 Bloccaggio

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
11	Uscita 1	Bloccaggio 1	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro <b>Bloccaggio</b> ha come valore <b>Attivo con 1 oggetto bloccaggio</b> o <b>Attivo con 1 oggetti bloccaggio</b>.</p> <p>Questo oggetto permette di comandare l'attivazione del bloccaggio tramite il bus KNX.</p> <p>Valore dell'oggetto: Dipende dal parametro <b>Polarità dell'oggetto bloccaggio 1</b>.</p> <p><b>0 = Blocco attivato, 1 = Blocco disattivato:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Se l'oggetto riceve il valore 0, la funzione Bloccaggio è attivata.</li> <li>- Se l'oggetto riceve il valore 1, la funzione Bloccaggio è disattivata.</li> </ul> <p><b>0 = Blocco disattivato, 1 = Blocco attivato:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Se l'oggetto riceve il valore 0, la funzione Bloccaggio è disattivata.</li> <li>- Se l'oggetto riceve il valore 1, la funzione Bloccaggio è attivata.</li> </ul> <p>Per maggiori informazioni v: <a href="#">Bloccaggio</a>.</p>				

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
12	Uscita 1	Bloccaggio 2	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro <b>Bloccaggio</b> ha come valore <b>Attivo con 2 oggetti di blocco</b>.</p> <p>V. oggetto Num. 11.</p>				

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
13	Uscita 1	Indicazione di stato blocco	1 bit - 1.011 DPT_Enable	C, R, T
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro <b>Oggetto indicazione stato Blocco</b> è attivo.</p> <p>Questo oggetto permette di inviare al bus KNX lo stato della funzione di Bloccaggio del dispositivo.</p> <p>Valore dell'oggetto: Dipende dal parametro <b>Polarità</b>.</p> <p><b>0 = Blocco disattivato, 1 = Blocco attivato:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Se la funzione di Bloccaggio è disattivata, al bus KNX viene inviato un telegramma con valore logico 0.</li> <li>- Se la funzione di Bloccaggio è attivata, al bus KNX viene inviato un telegramma con valore logico 1.</li> </ul> <p><b>0 = Blocco attivato, 1 = Blocco disattivato:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Se la funzione di Bloccaggio è attivata, al bus KNX viene inviato un telegramma con valore logico 0.</li> <li>- Se la funzione di Bloccaggio è disattivata, al bus KNX viene inviato un telegramma con valore logico 1.</li> </ul> <p>Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.</p> <p>Per maggiori informazioni v: <a href="#">Bloccaggio</a>.</p>				

## 4.2.8 Forzatura

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
14	Uscita 1	Forzatura	2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control	C, R, W

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Forzatura** è attivo.  
Lo stato del contatto di uscita dipende direttamente da tale oggetto.  
Di seguito si indicano i dettagli relativi al formato dell'oggetto.

Telegramma ricevuto oggetto forzatura			Comportamento dell'uscita
Valore esadecimale	Valore binario		
		Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)
00	0	0	Fine forzatura
01	0	1	Fine forzatura
02	1	0	Forzatura OFF
03	1	1	Forzatura ON

Il primo bit dell'oggetto (bit 0) definisce lo stato del contatto di uscita che deve essere forzato. Il secondo bit, invece, attiva o disattiva il controllo di forzatura.

Per maggiori informazioni v: [Forzatura](#).

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
15	Uscita 1	Indicazione di stato forzatura	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Oggetto indicazione stato Forzatura** è attivo.  
Questo oggetto permette di inviare al bus KNX lo stato della funzione di Forzatura del dispositivo.  
Valore dell'oggetto: Dipende dal parametro **Polarità**.

**0 = Non forzato, 1 = Forzato:**

- Se la funzione di Forzatura è disattivata viene emesso un telegramma con valore logico 0.
- Se la funzione di Forzatura è attivata viene emesso un telegramma con valore logico 1.

**0 = Forzato, 1 = Non forzato:**

- Se la funzione di Forzatura è attivata viene emesso un telegramma con valore logico 0.
- Se la funzione di Forzatura è disattivata viene emesso un telegramma con valore logico 1.

Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

Per maggiori informazioni v: [Forzatura](#).

## 4.2.9 Contatore

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
16	Uscita 1	Valore contatore	2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter	C, R, T

Questo oggetto è attivato quando il parametro **Contatore** è attivo.  
Questo oggetto permette di inviare al bus KNX il valore relativo al conteggio delle ore di funzionamento del dispositivo.  
In caso di interruzione del bus KNX il valore corrente del contatore viene salvato. Il valore corrente viene inviato dopo il ripristino del bus o in seguito a un download ETS.  
Valore dell'oggetto: da 0 a 65535 ore.

Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.

Per maggiori informazioni v: [Contatore](#).

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
17	Uscita 1	Reset contaore	1 bit - 1.015 DPT_Reset	C, R, W
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro <b>Contaore</b> è attivo.            Questo oggetto permette di resettare il valore relativo alle ore di funzionamento conteggiate.            Valore dell'oggetto:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Se l'oggetto riceve il valore 0, il contaore non viene resettato.</li> <li>- Se l'oggetto riceve il valore 1, il contaore viene resettato.</li> </ul> <p>Per maggiori informazioni v: <a href="#">Contaore</a>.</p>				

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
18	Uscita 1	Soglia contaore raggiunta	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro <b>Contaore</b> è attivo.            Questo oggetto segnala che il contaore ha raggiunto la soglia massima.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Contatore incrementale: Contatore = Soglia contatore.</li> <li>- Contatore decrementale: Contatore = 0.</li> </ul> <p>Valore dell'oggetto: Se la soglia contatore è raggiunta al bus KNX viene inviato un telegramma con valore logico 1.            In caso di interruzione del bus KNX il valore corrente del contaore viene salvato. Il valore corrente viene inviato dopo il ripristino del bus o in seguito a un download ETS.</p> <p>Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.            Per maggiori informazioni v: <a href="#">Contaore</a>.</p>				

Num.	Nome	Funzione dell'oggetto	Tipo di dati	Flag
19	Uscita 1	Soglia contatore	2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter	C, R, W
<p>Questo oggetto è attivato quando il parametro <b>Soglia contatore modificabile tramite l'oggetto</b> è attivo. Questo oggetto permette di reinizializzare la soglia del contaore mediante il bus KNX.            Valore dell'oggetto: da 0 a 65535 ore.</p> <p>Tale oggetto viene inviato periodicamente e/o in seguito a cambiamento di stato.            Per maggiori informazioni v: <a href="#">Contaore</a>.</p>				

## 5. Appendice

### 5.1 Caratteristiche tecniche

#### TYB601B

Tensione di alimentazione KNX	21...32 V DC TBTS
Bassa Tensione Potere d'interruzione	$\mu$ 10 A AC1 230 V~
Corrente di interruzione con $\cos \Phi = 0,8$ max.	10 A
Corrente di interruzione minima	10 mA
Altitudine di esercizio max.	2000 m
Grado di inquinamento	2
Tensione a impulsi	4 kV
Grado di protezione scatola	IP20
Protezione contro gli impatti	IK 04
Classe di sovratensione	III
Temperatura ambiente	-5 °C ... +45 °C
Temperatura di magazzino/trasporto	-20 °C ... +70 °C
Numero massimo di cicli di manovra a pieno carico	
cicli di manovra/minuto	20
Collegamenti	0,75 mm <sup>2</sup> ... 2,5 mm <sup>2</sup>
Norme	EN 50491-3 ; EN 60669-2-1
Dimensioni	44 x 43 x 22,5 mm
Consumo proprio sul bus KNX:	
tipico	7 mA
in stato di riposo	5 mA
Lampade ad incandescenza	600 W
Lampade alogene	600 W
Trasformatore convenzionale	600 VA
Trasformatore elettrico	600 W
Lampade fluorescenti	
--senza reattore	600 W
--con reattore elettronico	6 x 58 W
Lampade a risparmio energetico	5 x 15 W
Lampade LED	5 x 15 W

## 5.2 Tabella delle combinazioni logiche

Input 4	Input 3	Input 2	Input 1	OR	AND
-	-	0	0	0	0
-	-	0	1	1	0
-	-	1	0	1	0
-	-	1	1	1	1
-	0	0	0	0	0
-	0	0	1	1	0
-	0	1	0	1	0
-	0	1	1	1	0
-	1	0	0	1	0
-	1	0	1	1	0
-	1	1	0	1	0
-	1	1	1	1	1
0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	1	0
0	0	1	0	1	0
0	0	1	1	1	0
0	1	0	0	1	0
0	1	0	1	1	0
0	1	1	0	1	0
0	1	1	1	1	0
1	0	0	0	1	0
1	0	0	1	1	0
1	0	1	0	1	0
1	0	1	1	1	0
1	1	0	0	1	0
1	1	0	1	1	0
1	1	1	0	1	0
1	1	1	1	1	1

## 5.3 Caratteristiche principali

Prodotto	TYB601B
Numero max. indirizzi di gruppo	254
Numero max. associazioni	255
Oggetti	34

① HAGER Lume S.p.A.  
Via Battistotti Sassi, 11  
20133 Milano  
Tel.: +39 02 70 15 05 11  
[www.hager.it](http://www.hager.it)