

Gebruikshandleiding *tebis touch panel*

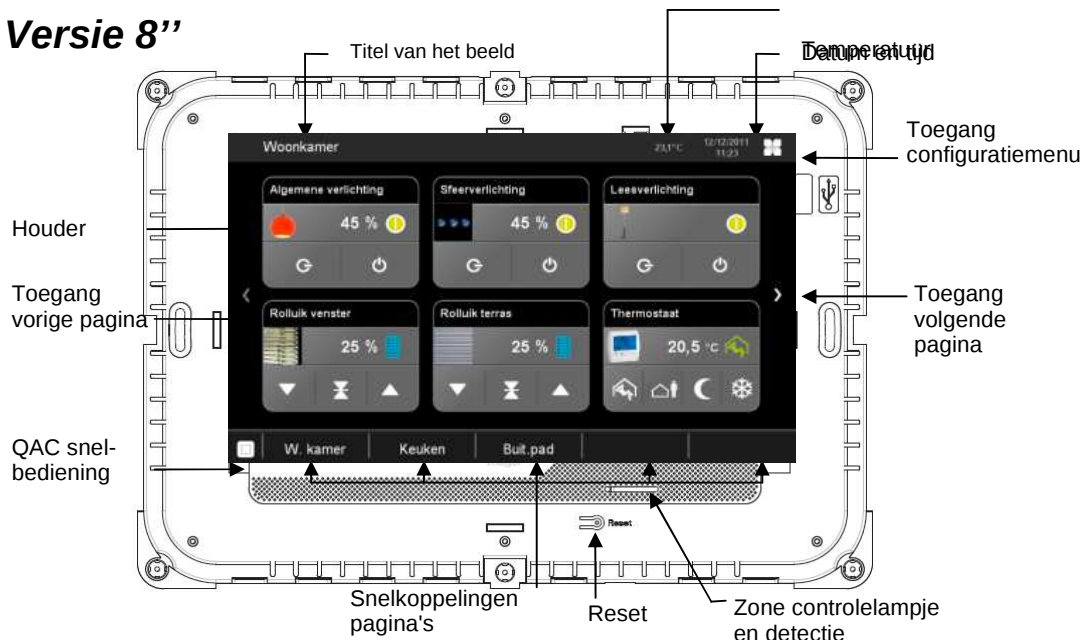
1.	INLEIDING	3
1.1	PRESENTATIE	3
1.2	VEILIGHEIDSIINSTRUCTIE	4
1.3	STRUCTUUR VAN HET BEELDSCHERM	4
1.4	BROWSINGPRINCIPE	5
1.5	BEDIENINGSOVERGANG	7
1.6	WERKING VAN DE BEWEGINGSMELDER	8
2.	GEBRUIK	9
2.1	TOEPASSINGEN	9
2.1.1	Verlichtingen	9
2.1.2	Rolluiken en jaloezieën	9
2.1.3	Verwarming	10
2.1.4	Aanduidingen	11
2.1.5	Scènes	11
2.1.6	Commando Prioriteit	12
2.1.7	Diverse commando's	12
2.1.8	Groepscommando's	13
2.2	SNELBEDIENING (QAC)	13
3.	AANPASSINGEN	15
3.1	HOOFDMENU	15
3.1.1	Functie reinigen	15
3.1.2	Functie screensaver	15
3.1.3	Functie stand-by	16
3.1.4	Uitschakeling van het <i>tebis touch panel</i>	16
3.1.5	Versie	16
3.2	INSTELLINGENMENU	17
3.2.1	Taal	17
3.2.2	Achtergrond	17
3.2.3	Screensaver	18
3.2.4	Controlelampje	18
3.2.5	Datum/tijd	18
3.2.6	Snelkoppelingen	19
3.2.7	Snelbediening (QAC)	19
3.3	CONFIGURATIEMENU	20
3.3.1	Tijdvertraging stand-by	20
3.3.2	Bewegingssensor	20
3.3.3	Retroverlichting	20
3.3.4	Wachtwoord	21
3.3.5	Mijn afbeeldingen verwijderen	22
3.3.6	Reservekopie van systeem	22
3.3.7	Temperatuur	23
3.3.8	Tijdzone	23
3.3.9	IJking touchscreen	23
3.3.10	Physical address (Fysieke adressering)	24
3.3.11	Terug naar fabriek	24
3.4	PROGRAMMEERMODUS	25
3.4.1	Parameters: - Wijziging van de afbeelding	25
3.4.2	Wijziging van de titel van de houder	26
3.4.3	Geavanceerde parameters: Wekken Beeldscherm - Snelbediening (QAC)	26
4.	BIJLAGE	28
4.1	SPECIALE TEKENS	28
4.2	BESCHIKBARE AFBEELDINGEN	29

1. INLEIDING

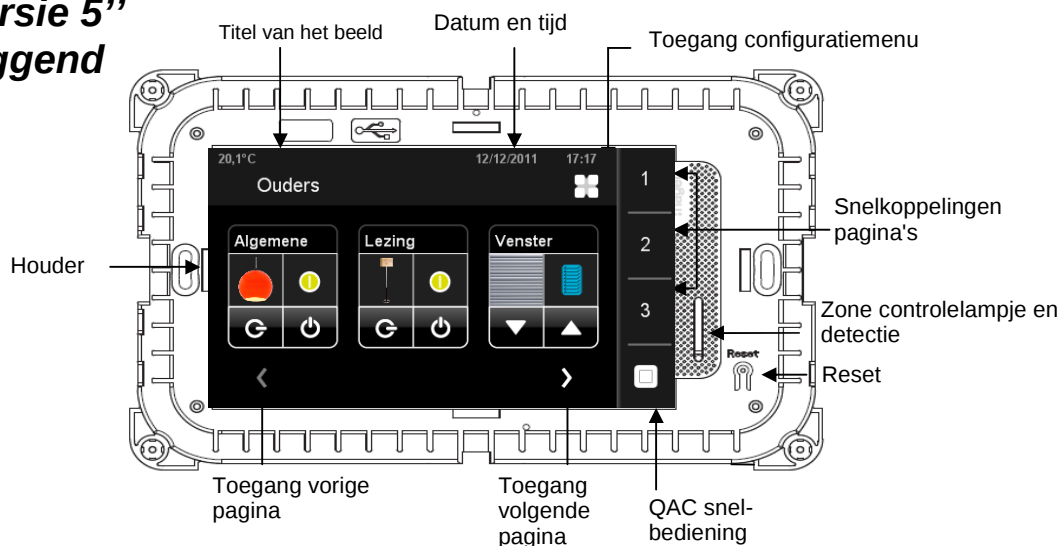
1.1 Presentatie

Het **tebis touch panel** is een touchscreen voor aan de wand. Hiermee kunt u al uw **tebis** apparatuur vanuit dezelfde interface besturen.

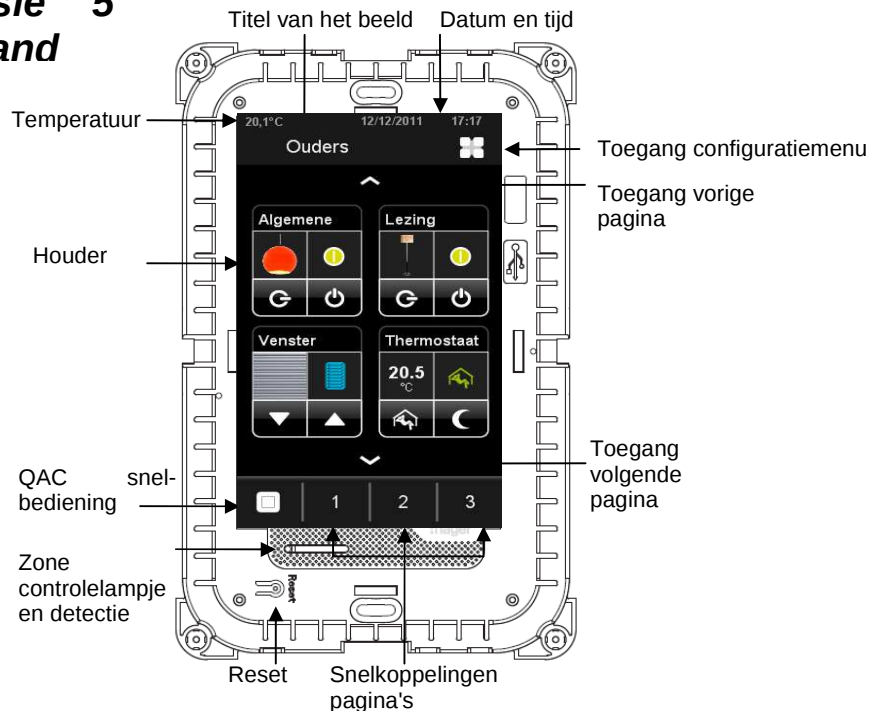
Versie 8''



Versie 5'' Liggend



Versie 5'' Staand



Het touchscreen bezit een voor aanraken gevoelig oppervlak. Het apparaat wordt bediend door het beeldscherm aan te raken met de vingers en maakt het maken van een keuze mogelijk door eenvoudig op de gewenste functie te drukken.

1.2 Veiligheidsinstructie

Het apparaat mag uitsluitend geïnstalleerd worden door een installateur-elektricien volgens de in het land geldende installatienormen. Deze module niet buiten het gebouw installeren.

Geen scherpe of puntige voorwerpen gebruiken (zoals een potlood, pen, enz...) om het apparaat te bedienen. Dit zou het oppervlak van het touchscreen kunnen beschadigen.

Geen scherpe voorwerpen, zure producten of oplosmiddelen gebruiken voor het reinigen. Dit zou de inrichting kunnen beschadigen.

Gebruik uitsluitend een schone, zachte en droge doek voor het reinigen van het touchscreen (zie hoofdstuk 3.1.1).

De connector op de voorzijde verdraagt uitsluitend verwijderbare opslagmedia.

1.3 Structuur van het beeldscherm

Het uiterlijk en het aantal van de houders hangt af van uw individuele installatie en kunnen per configuratie verschillen. De verschillende elementen van een beeldschermpagina dienen voor het browsen tussen de verschillende beelden, voor de weergave van uw installatie, voor het overgaan naar een commando en voor de toegang tot het instellingenmenu.



A: Bovenste band: bevat de belangrijkste informatie van de installatie (naam van het beeld, datum en tijdstip) en de toets om het instellingenmenu te openen.

B: Bedieningszone: bevat alle commando's en de bijbehorende informatie en de toetsen om de volgende en vorige pagina te openen.

C: Onderste band: bevat de geprogrammeerde snelkoppelingstoetsen en de snelbedieningstoets (indien deze is geprogrammeerd).

1.4 Browsingprincipe

Het touchscreen bezit een voor aanraken gevoelig oppervlak. Het apparaat wordt bestuurd door het beeldscherm aan te raken met de vingers en maakt het maken van een keuze mogelijk door eenvoudig op de gewenste functie te drukken.

Over het algemeen bevat een applicatie meerdere beelden bestaande uit diverse houders:

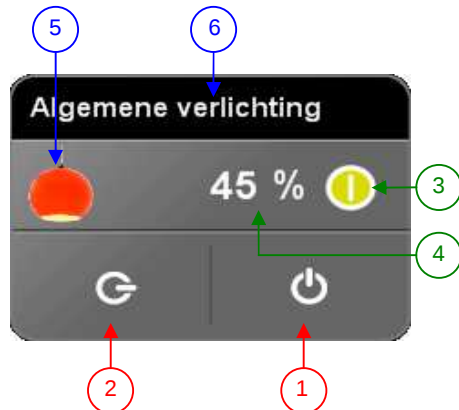


Om van het ene beeld naar het andere te browsen heeft u 2 mogelijkheden:

- Ofwel met behulp van de symbolen  of  om naar het volgende of vorige beeld te gaan.
- Ofwel met behulp van de snelkoppelingstoetsen onderin het beeldscherm om rechtstreeks naar het gewenste beeld te gaan.

U heeft ook de mogelijkheid een houder tot in de details te bekijken door op de afbeelding hiervan te klikken.

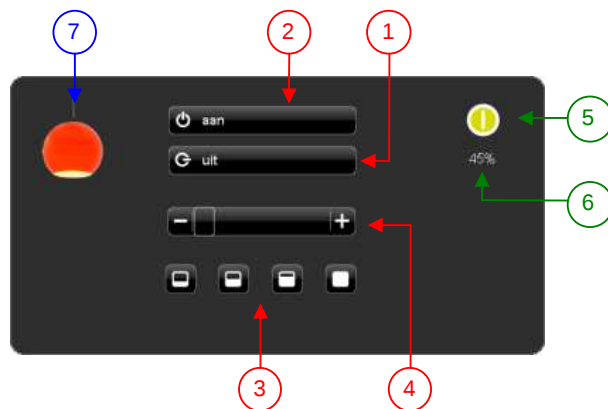
Algemene weergave:



Weergave op een globaal beeld samen met andere houders met verschillende functies

- 1 : Aan (AAN)
- 2 : Uit (OFF)
- 3 : Status indicatie (AAN/UIT)
- 4 : Indicatie verlichtingswaarde
- 5 : Symbool van de houder
- 6 : Titel van de houder

Gedetailleerde weergave:



Weergave op een apart beeld waarop nauwkeurigere commando's kunnen worden gegeven.

- 1 : Aan (AAN)
- 2 : Uit (OFF)
- 3 : Instelling van de lichtsterkte in stappen
- 4 : Instelling van de lichtsterkte met cursor
- 5 : Status indicatie (AAN/UIT)
- 6 : Indicatie verlichtingswaarde
- 7 : Symbool van de houder

Opmerkingen:

- Om over te gaan van het algemene beeld naar het gedetailleerde beeld van een container hoeft men slechts op de afbeelding te klikken.
- Met het symbool  heeft men toegang tot het instellingen- en configuratiemenu.
- Met het symbool  is een programmeerbare snelbediening mogelijk vanaf een houder. (Zie hoofdstuk 3.4.3)
- Tijdens het starten van het **tebis touch panel**, is het mogelijk dat de toestand van een bepaald apparaat niet bekend is.



Om die reden wordt de onbepaalde toestand als volgt weergegeven:

- ? (vraagteken): geeft een onbekende status aan.
- --- (drie streepjes): geeft een onbekende waarde aan.

1.5 Bedieningsovergang

De houders worden bediend door verschillende symbolen die ieder een specifieke functie weergeven. Hieronder een tabel met de beschikbare commando's

Voorwerp	Beschrijving	Voorwerp	Beschrijving
	Inschakelen		Dagmodus (verwarming)
	Uitschakelen		Eco-modus (verwarming)
	Omhoog		Nachtmodus (verwarming)
	Omlaag		Vorstvrije modus (verwarming)
	Stoppen		Warme modus (Klimaatregelaar)
	Omhoog (stappen)		Koude modus (Klimaatregelaar)
	Omlaag (stappen)		Uitvoeren van een scène
	Schuine stand vergroten (jaloezie)		Inlezen van een scène
	Schuine stand verkleinen (jaloezie)		Inbedrijfstelling forceren
			Annulering forceren

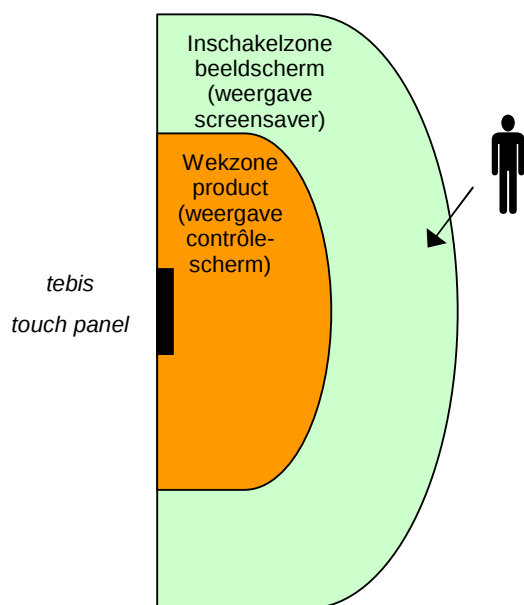
1.6 Werking van de bewegingsmelder

Het **tebis touch panel** beschikt over een automatisch systeem waarmee het beeldscherm gewekt en ingeschakeld wordt zodra men fysiek in de buurt hiervan komt.

Men onderscheidt twee detectiezones:

- Inschakelzone beeldscherm: bij het binnenkomen in deze zone geeft het systeem de screensaver weer
- Wekzone van het product: bij het binnenkomen in deze zone geeft het systeem het controlescherm weer

Hieronder een schematische voorstelling van de werking:



Wanneer deze zones verlaten worden, gaat het systeem automatisch over op stand-by.

Zie hoofdstuk 3.3.2 voor informatie over het instellen van de grootte van de zones.

2. GEBRUIK

2.1 Toepassingen

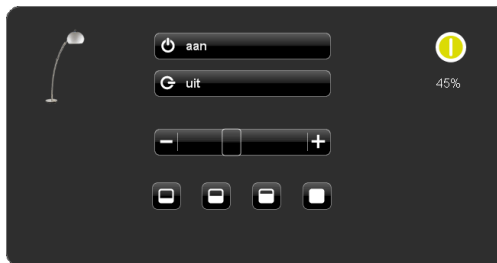
Met het **tebis touch panel** kunt u uw elektrische installatie beheren. Het scherm is ingesteld volgens uw toepassing. De verschillende hieronder beschreven functies kunnen een of meerdere malen verschijnen, afhankelijk van de samenstelling van uw woning. Elke houder beschikt over een algemene weergave die is afgebeeld in een globaal beeld en een gedetailleerde weergave waarmee nauwkeurigere commando's kunnen worden gegeven.

2.1.1 Verlichtingen

Hiermee kan een verlichting worden in- en uitgeschakeld en de lichtsterkte ervan worden geregeld. De houder kan, afhankelijk van het gekozen type, in 2 verschillende vormen verschijnen:



EENVOUDIG: Met dit commando kan een verlichting worden in- en uitgeschakeld. Een lampje toont de status van de verlichting.

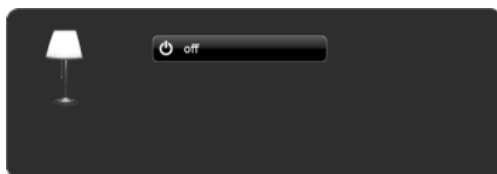


VARIABEL: Met dit commando kan een verlichting worden in- en uitgeschakeld of kan de lichtsterkte ervan worden geregeld met behulp van een dimmer. Instellen is mogelijk op 3 verschillende manieren:

- door te drukken op de symbolen  en .
- door met uw vinger de cursor te verslepen.
- door te klikken op de symbolen voor stapsgewijze instelling

( 25%,  50%,  75%,  100%).

Een lampje toont de status van de verlichting en het getal geeft de lichtsterkte aan.



OFF: Met dit commando kan men alleen in één handeling één of meerdere verlichtingen uitschakelen.

2.1.2 Rolluiken en jaloezieën

Hiermee worden de rolluiken en jaloezieën bediend. De houder kan, afhankelijk van het gekozen type, in 4 verschillende vormen verschijnen:



ROLLUIK EENVOUDIG: Met dit commando worden de rolluiken geopend en gesloten. Met een extra commando wordt het omhoog of omlaag bewegen gestopt.



ROLLUIK POSITIE: Met dit commando worden de rolluiken geopend en gesloten en wordt de positie ervan ingesteld. Instellen is mogelijk op 2 verschillende manieren:

- door te drukken op de symbolen  en .
- door met uw vinger de cursor te verslepen.

Het symbool en het getal geven de positie van het rolluik aan.



JALOEZIE EENVOUDIG: Met dit commando worden de jaloëzieën geopend en gesloten. Met een extra commando wordt de stand van de lamellen versteld door te drukken op de symbolen  en .

Het symbool toont de positie van de jaloëzie.



JALOEZIE POSITIE: Met dit commando worden de jaloëzieën geopend en gesloten en wordt de positie ervan ingesteld.

Door te drukken op de symbolen  en  stelt u de positie van de jaloëzieën in.

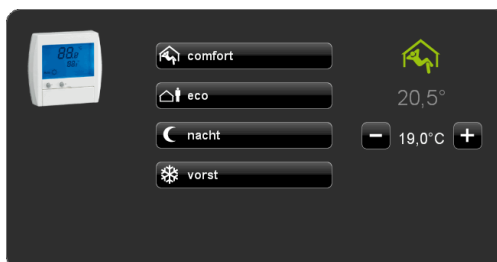
Door te drukken op de symbolen  en  verstelt u de stand van de lamellen van de jaloëzieën.

U kunt deze instellingen ook wijzigen door met uw vinger de cursor te verschuiven.

Het symbool en het getal geven de positie van de jaloëzie aan.

2.1.3 Verwarming

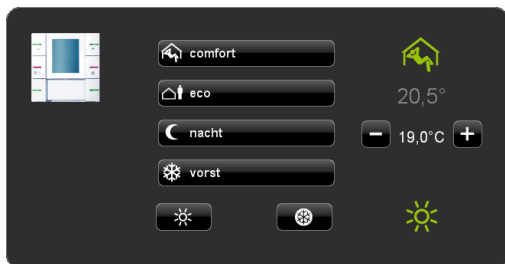
Met dit commando regelt u de temperatuur in de hele woning al naar gelang van de behoeften van het moment. Ook is het mogelijk om eventueel een klimaatregelaar te bedienen (als deze is geïnstalleerd). De houder kan, afhankelijk van het gekozen type, in 2 verschillende vormen verschijnen:



VERWARMING: Met dit commando kunnen de 4

verwarmingsmodi (, , , ) en de wenstemperatuur (, ) worden ingesteld

Het symbool geeft de actieve verwarmingsmodus aan. Het eerste getal, eronder, toont de actuele temperatuur, het tweede getal toont de wenstemperatuur in die ook kan verschillen afhankelijk van de gekozen modus.



VERWARMING-KOELING: Naast de hierboven beschreven commando's hebt u de mogelijkheid om uw klimaatregelaar te bedienen met behulp van de symbolen en .

Het symbool ernaast toont de werkingsstatus van de klimaatregelaar.

2.1.4 Aanduidingen

In deze houders wordt informatie weergegeven afkomstig van een meet- of detectieapparaat in het algemeen. Er bestaan 2 soorten aanduidingen:

- meteorologische aanduidingen: Deze kunnen elk apart of gegroepeerd in een houder worden weergegeven. Hieronder staan de verschillende houders:

Thermometer in °C of °F	Windmeter in m/s, km/h of m ph	Lichtsterkteaanduiding in lux
Vochtigheidsaanduiding in %	Regenmelder	Weerstation bestaande uit een thermometer, een windmeter, een lichtsterktemeter en een regenmelder.

- binaire aanduidingen: hiermee is weergave van informatie mogelijk zoals een bewegings- of rookmelder. Hieronder staan de verschillende houders:

Binaire aanduiding: er zijn meerdere toepassingen mogelijk zoals de rookmelder of de schemeringmelder	Alarmaanduiding: Deze houder is vooral bestemd voor de alarm- of bewegingsmelder.

2.1.5 Scènes

Met de scène kunt u bijvoorbeeld de sfeer van uw keuze creëren, dat wil zeggen automatisch verschillende lichtbronnen met verschillende lichtsterktes in één of meerdere vertrekken instellen.

Bovendien is het mogelijk een rolluik of een jaloezie te laten zakken. U kunt zo op eenvoudige wijze individuele verlichtingssituaties creëren voor iedere omstandigheid, bijvoorbeeld voor de maaltijden, om te lezen of bij vertrek uit, of aankomst in uw woning.



Door op het symbool  te klikken gaat u de van tevoren geprogrammeerde scène starten.

U kunt eveneens een scène programmeren door te klikken op het symbool .

De diverse apparaten van uw installatie zijn door uw installateur aan een scène toegewezen.

Ga voor het inlezen van een scène als volgt te werk:

- Zet de apparaten in de gewenste toestand (bijvoorbeeld: licht 50%, rolluik omlaag, jaloezie omhoog).
- Klik op de toets '**Inlezen**' van de scène houder en wacht enkele seconden tot het einde van het inlezen. Als het inlezen op deze juiste wijze is verlopen, bevestigen de apparaten het inlezen (aan/uit van een verlichting, omhoog/omlaag voor een rolluik, enz.)
- Controleer de werking van de scène door te klikken op 'Uitlezen'

2.1.6 Commando Prioriteit

Met de prioriteitsfunctie kunt u uw apparaten met voorrang bedienen ten opzichte van enige ander commando en deze apparaten in deze toestand houden totdat deze modus wordt geannuleerd.

De diverse apparaten van uw installatie zijn door uw installateur aan dit commando toegewezen.



Door te klikken op het symbool  activeert u de prioriteitsfunctie. Vanaf dat moment zet het systeem uw apparaten in de toestand die door uw installateur is bepaald en blijven in die toestand. Daarna wordt geen enkel ander commando meer in aanmerking genomen zolang u het systeem niet ontgrendelt door een klik op het symbool . Bovendien verschijnt het symbool  bovenin het scherm en geeft daarmee aan dat het systeem vergrendeld is.

2.1.7 Diverse commando's

Het **tebis touch panel** beschikt, naast de klassieke commando's voor verlichting en rolluiken, over diverse commando's voor andere toepassingen zoals het openen van een poort of het inschakelen van de alarminstallatie. Deze houders zijn ingesteld door uw installateur en kunnen diverse vormen aannemen, afhankelijk van de toepassing. Het systeem beschikt over 4 verschillende typen:



ALARM: Hiermee kan uw alarminstallatie worden ingeschakeld waarbij de werkingstatus wordt teruggemeld.

 en  : de alarminstallatie staat aan.

 enkel : de alarminstallatie staat uit.



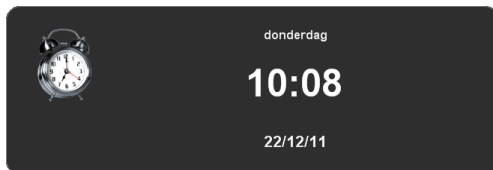
START/STOP: Hiermee kan een willekeurig apparaat (niet een verlichting of een rolluik) aan/uit worden gezet. U kunt hiermee bijvoorbeeld een ventilatiesysteem of een sproei-installatie bedienen.



DRUKKEN: Hiermee kan een automatisch apparaat worden ingeschakeld dat door een impulssignaal wordt bediend, zoals het openen van een poort of een garage. De impulsduur is door uw installateur bepaald afhankelijk van de behoeften van het aangestuurde apparaat.



DODEMANSKNOP: Hiermee kan een apparaat worden bediend dat om veiligheidsredenen reageert op een duursignaal, zoals bijvoorbeeld het rolluik van een zwembad.



Het **tebis touch panel** beschikt ook over een houder waarin de datum en de tijd kunnen worden weergegeven.

2.1.8 Groepscommando's

Hiermee kan in één enkel commando een serie apparaten worden gegroepeerd die elders al zijn ingesteld. In tegenstelling tot een klassiek commando beschikt dit commando niet over een statusaanduiding die elders al wordt weergegeven. Het systeem beschikt over 3 verschillende typen:



VERLICHTING: Met dit commando wordt een verlichtingengroep in- en uitgeschakeld.



ROLLUIK: Met dit commando wordt een rolluikengroep geopend en gesloten. Met een extra commando wordt het omhoog of omlaag bewegen gestopt.



VERWARMING: Met dit commando kunnen de 4 verwarmingsmodi worden ingesteld:



: Dag-modus



: Eco-modus



: Nacht-modus



: Vorstvrije modus

2.2 Snelbediening (QAC)

Met deze functie kan in één klik vanuit alle beelden één bepaalde commando worden uitgevoerd. U heeft 2 methodes om over te gaan op deze bediening:



Door te klikken op het symbool  of door het beeldscherm een eerste keer aan te raken wanneer hierop de screensaver te zien is.

Met dit commando kan men bijvoorbeeld de verlichting van het vertrek besturen waar het **tebis touch panel** geïnstalleerd is. Wanneer u het vertrek betreedt, hoeft u alleen maar het scherm aan te raken en het licht gaat aan.

In hoofdstuk 3.2.7 wordt beschreven hoe deze bediening geactiveerd of gedesactiveerd kan worden.

In hoofdstuk 3.4.3 wordt beschreven hoe de houder wordt gekozen die bij dit commando hoort.

Activeringszone om het beeldscherm te wekken:



In de modus screensaver heeft u 2 wekmogelijkheden afhankelijk van de zone waar u het beeldscherm aanraakt:

- klik voor het weergeven van het menu op de in zwart weergegeven zone.
- om de QAC-snelbediening te activeren, indien deze geprogrammeerd is, klikt u op de witte zone.

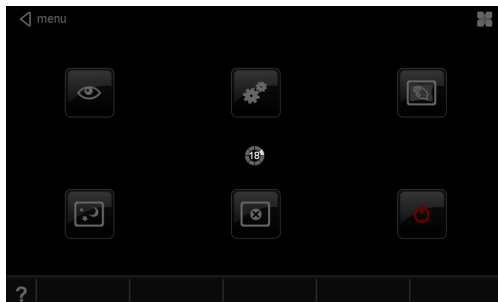
3. AANPASSINGEN

3.1 Hoofdmenu

U hebt de mogelijkheid om de werking van uw **tebis touch panel** aan te passen door het menu Instellingen te openen. Als u klikt op het symbool , verschijnt onderstaand beeld:



3.1.1 Functie reinigen



Druk op het symbool . In het midden van het scherm verschijnt een teller die het aantal seconden aangeeft dat het scherm inactief is.

Reinig het scherm uitsluitend met een zachte doek. Na de tijdvertraging gaat het beeldscherm terug naar het menu.

3.1.2 Functie screensaver

In deze modus blijft de processor werken, maar gaat het beeldscherm over op een beperkte weergave.



Druk op het symbool  om de functie te starten.

Na 30 seconden gaat het systeem over op de screensaver. Dan wordt de afbeelding weergegeven die in het configuratiemenu is gekozen.

Zodra het beeldscherm wordt aangeraakt, toont het systeem opnieuw uw beeld.

3.1.3 Functie stand-by

In deze modus gaan de processor en het beeldscherm over op een beperkte werking.



Druk op het symbool om de functie te starten.

Na 30 seconden gaat het systeem over op de stand-by modus en gaat het beeldscherm uit.

Zodra het beeldscherm wordt aangeraakt, wordt uw beeld gewekt en opnieuw weergegeven.

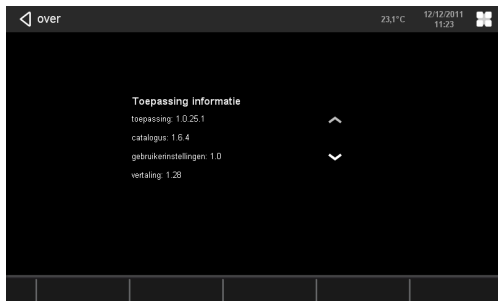
3.1.4 Uitschakeling van het *tebis touch panel*

Met deze functie kan het systeem buiten werking worden gesteld.



Druk op het symbool om het systeem uit te schakelen. Om het systeem opnieuw te starten, drukt u op de resetknop aan de voorzijde.

3.1.5 Versie



Hiermee wordt de versie-informatie van het *tebis touch panel* weergegeven.



Druk op het symbool om het informatiescherm weer te geven

Met behulp van de symbolen   heeft u toegang tot 3 soorten informatie:

- informatie over de applicaties (softwareversie)
- platformversie (hardwareversie)
- KNX-interface-versie

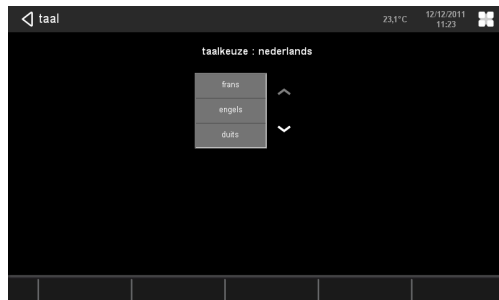
Opmerking: Druk op  om het menu te sluiten.

3.2 Instellingenmenu



Door te klikken op het symbool  , kunt u de werking van het *tebis touch panel* configureren.

3.2.1 Taal



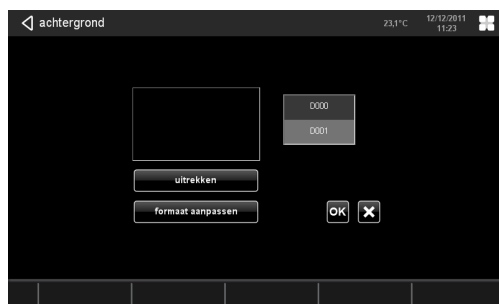
Hiermee kiest u de taal in de menu's:

- Gebruik de symbolen   om de beschikbare talen weer te geven.
- Selecteer de taal door te klikken op de gewenste taal.
- Na het selecteren keert het systeem automatisch terug naar het instellingenmenu.

Opmerking: Druk om het instellingenmenu te verlaten zonder selectie op .

3.2.2 Achtergrond

Met het menu 'Achtergrond' kiest u de afbeelding die u op de achtergrond wilt weergeven.



- Steek uw USB-stick met de afbeelding die u wilt weergeven in de voorzijde.
- Selecteer in het menu 'Instellingen': **Achtergrond**
- Gebruik de symbolen   om de beschikbare afbeeldingen weer te geven.
- Selecteer de afbeelding door op de gewenste afbeelding te klikken
- Klik, indien nodig, op 'Uitbreiden' of 'Afmetingen aanpassen' om de afbeelding aan te passen.
- Klik op het symbool  om te valideren of op  om terug te keren naar de vorige afbeelding.
- Verwijder uw USB-stick.

Opmerking: gebruik afbeeldingen met een resolutie van 800x480 pixel voor een 8 inch beeldscherm en van 480x272 pixel voor een 5 inch beeldscherm voor een optimale weergave.

3.2.3 Screensaver

Met het menu 'Screensaver' kiest u de afbeelding die u in de screensaver-modus wilt weergeven.



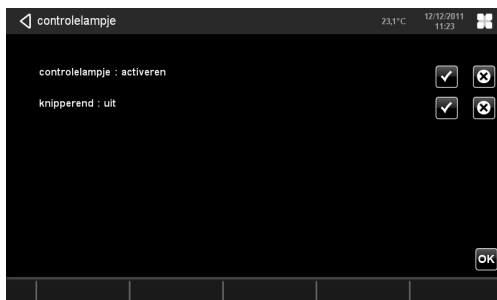
- Steek uw USB-stick met de afbeelding die u wilt weergeven in de voorzijde.
- Selecteer in het menu 'Instellingen': **Screensaver**
- Gebruik de symbolen   om de beschikbare afbeeldingen weer te geven.
- Selecteer de afbeelding door op de gewenste afbeelding te klikken
- Klik, indien nodig, op 'Uitbreiden' of 'Afmetingen aanpassen' om de afbeelding aan te passen.

- Klik op het symbool  om te valideren of op  om terug te keren naar de vorige afbeelding.
- Verwijder uw USB-stick.

Opmerking: gebruik afbeeldingen met een resolutie van 800x480 pixel voor een 8 inch beeldscherm en van 480x272 pixel voor een 5 inch beeldscherm voor een optimale weergave.

3.2.4 Controlelampje

Met het menu 'Controlelampje' kunt u de werking kiezen van het controlelampje aan de voorzijde.



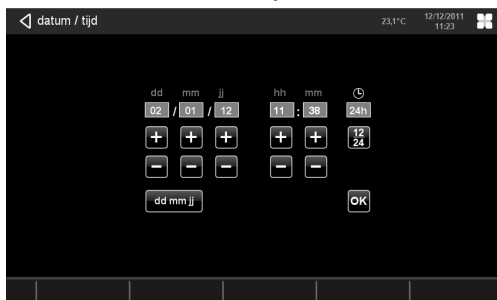
- Selecteer in het menu 'Instellingen': **Controlelampje**.
- Klik op het symbool  om het gebruik van het controlelampje te activeren of  om te desactiveren.
- Klik op het symbool  om het knipperen van het controlelampje te activeren of  om te desactiveren.

Klik op het symbool  om te valideren.

Opmerking: Wanneer de functie 'Controlelampje' gedesactiveerd is, verschijnt de regel 'Knipperend' niet.

3.2.5 Datum/tijd

Met het menu 'Datum/tijd' worden de datum en de tijd van het aanraakscherm ingesteld.



- Selecteer in het menu 'Instellingen': **Datum/tijd**
- Selecteer de datumnotatie door te klikken op DD/MM/JJ of op MM/DD/JJ
- Selecteer de tijdnotatie door te klikken op 
- Stel de datum en de tijd in met behulp van de symbolen  en .
- Klik op  om uw instelling te valideren.

3.2.6 Snelkoppelingen

Hiermee kan de tekst van de titel en de tekst van de band voor ieder beeld worden gewijzigd.



- Selecteer in het menu 'Instellingen': **Snelkoppelingen**.
- Klik op de te wijzigen snelkoppeling (1, 2, 3, enz...) op de band.
- Kies de te wijzigen tekst:
 - **Tekst**: Voor de titel van het beeld.
 - **Tekst snelkoppeling**: Voor de titel op de band.
- Voer uw tekst in en **Valideren**.
- Klik op het symbool  om de wijziging te bevestigen.
- Druk op  om terug te keren naar het menu.

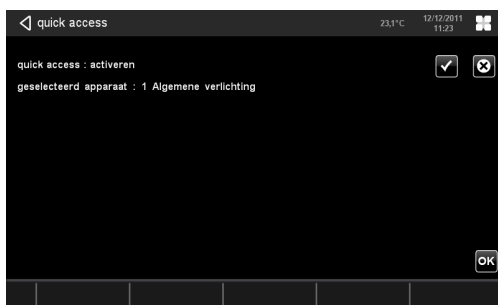
3.2.7 Snelbediening (QAC)

Met deze functie kan in één klik vanuit alle beelden één bepaalde commando worden uitgevoerd. U heeft 2 methodes om over te gaan op deze bediening:



Door te klikken op het symbool  of door het beeldscherm een eerste keer aan te raken wanneer hierop de screensaver te zien is.

Met het volgende menu kan deze bediening geactiveerd of gedeactiveerd worden. De bij dit commando horende houder wordt gekozen bij de instellingen van de houder zelf (zie hoofdstuk 3.4.3).



- Selecteer in het menu 'Instellingen': **Snelbediening**.
- Klik op het symbool  om te activeren of  om te deactiveren.
- Klik op het symbool  om te valideren.

Het systeem zal automatisch de laatste houder kiezen waarin de parameters van de snelbediening ingesteld werden. In het tegengestelde geval zal het bericht 'geen apparaat geselecteerd' weergegeven worden.

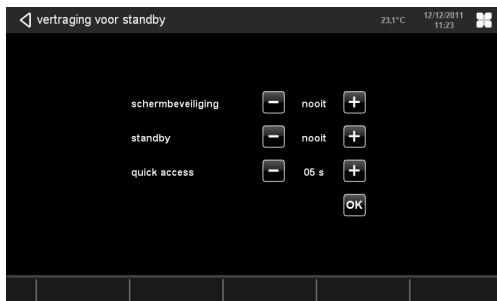
3.3 Configuratiemenu



Door te klikken op het symbool kunt u de instellingen van het **tebis touch panel** configureren.

3.3.1 Tijdvertraging stand-by

Hiermee kunnen de verschillende beschikbare tijdsvertragingen worden ingesteld: Screensaver en standby-modus.



- Selecteer in het menu 'Configuratie': **Tijdvertraging stand-by**.

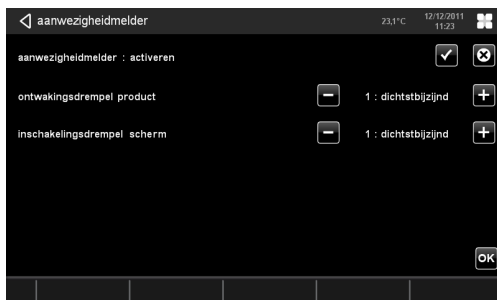
Stel de tijdvertragingen in met behulp van de symbolen  en .

- Stel de wachttijd in voordat wordt overgegaan op de **screensaver**.

- Stel de wachttijd in voordat wordt overgegaan op de **Stand-by** modus.

- Klik op  om uw instelling te valideren.

3.3.2 Bewegingssensor



- Selecteer in het menu 'Configuratie': **Bewegingssensor**.

- Schakel de functie in met  of schakel de functie uit met .

- Als de functie geactiveerd is, kunt u de detectiedrempels van de twee zones instellen. Er zijn zes instelniveaus mogelijk:

1: Zo nabij mogelijk, 2: zeer nabij, 3: nabij, 4: op afstand, 5: zeer ver, 6: zo ver mogelijk.

- Stel de drempel voor het inschakelen van het beeldscherm (weergave screensaver) en de drempel voor het wekken van het product (weergave controlescherm) in.

- Klik op  om uw instelling te valideren.

Opmerking: De drempel voor het inschakelen van het beeldscherm moet minstens gelijk zijn aan de drempel voor het wekken van het product. Deze regel wordt automatisch beheerd in het **tebis touch panel** (zie hoofdstuk 1.6).

3.3.3 Retroverlichting

Voor de helderheid van het scherm: ofwel een vaste waarde ofwel afhankelijk van het omgevingslicht.



- Selecteer in het menu 'Configuratie': **Retroverlichting**.

- Schakel de functie in met  of schakel de functie uit met 

- Als de automatische modus Aan staat, beheert het systeem zelf de lichtsterkte van het scherm +aan de hand van de lichtsterkte van de omgeving dankzij de ingebouwde sensor.

- Als de automatische modus Uit staat, kunt u de drempel van de lichtsterkte instellen tussen 5 en 100% (5% de laagst mogelijke drempel)

- Klik op  om uw instelling te valideren.

3.3.4 Wachtwoord

Hiermee kan het wachtwoord voor beveiliging worden aangemaakt en gewijzigd.

U kunt ook kiezen welke functies u door middel van het wachtwoord wilt beveiligen.

Er zijn drie keuzemogelijkheden:

het instellingenmenu	het configuratiemenu	uitschakeling van het apparaat
		

Zolang u geen wachtwoord aangemaakt heeft, zal het menu "Wachtwoord" slechts één knop tonen, met de titel "Aanmaak". Zodra het wachtwoord is aangemaakt, kunt u in het menu het wachtwoord wijzigen of de menu's beveiligen.



- Klik op  om het wachtwoord aan te maken.

- Voer uw wachtwoord in met behulp van het toetsenbord op het beeldscherm of het toetsenbord van uw computer, als u gebruik maakt van de plug-in. Het wachtwoord moet minimaal 2 en maximaal 8 alfanumerieke tekens bevatten en uitsluitend de tekens die beschikbaar zijn op het virtuele beeldscherm (geen tekens met accenten of symbolen).

- Valideer ter bevestiging en klik op  om het menu te verlaten.

Zodra het wachtwoord aangemaakt is, wordt het menu als volgt weergegeven:



- Klik op  om het wachtwoord te wijzigen en voer uw code in op de manier die hierboven beschreven is.
- Selecteer de functie die u wilt beveiligen door te klikken op  om te activeren of op  om te desactiveren.

Opmerking: Bij een plugin hoeft u geen wachtwoord in te voeren voor toegang tot de functionaliteiten. Het menu wachtwoord werkt als op het tébis touch panel voor het aanmaken en wijzigen van het wachtwoord.

Het aantal pogingen om het wachtwoord in te voeren is onbeperkt.

Als tijdens het downloaden van de applicatie met behulp van een USB-stick het configuratiemenu beveiligd is, zal het systeem het wachtwoord ter bevestiging vragen.

3.3.5 Mijn afbeeldingen verwijderen

Voor het verwijderen van de afbeeldingen die niet in uw configuratie gebruikt worden.



- Selecteer in het menu 'Configuratie': **Mijn afbeeldingen verwijderen**.
- Bevestig het verwijderen van de afbeeldingen.

Opmerking: Op dit niveau worden alleen de niet in uw configuratie gebruikte afbeeldingen verwijderd. De afbeeldingen voor de achtergrond en de screensaver worden niet gewist.

3.3.6 Reservekopie van systeem

Voor het maken van een reservekopie en het herstellen van de specifieke instellingen van uw woning (dat geldt niet voor de afbeeldingen van de achtergrond, de screensaver en de diaporama).



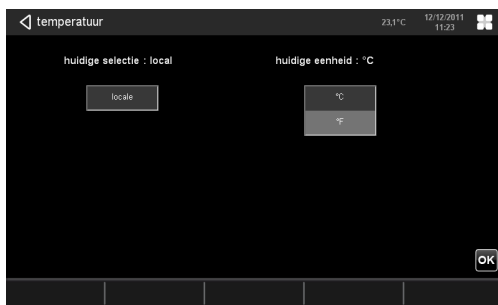
- Steek de USB-stick in de voorzijde.
- Klik op **Reservekopie** om de configuratie op de stick te kopiëren of op **Herstellen** om de configuratie op de stick te kunnen lezen. Het gebruikte bestand heet 'Keytouch.hg'.

Automatisch loaden: Het systeem beschikt over een automatische herstelfunctie vanaf een USB-stick met het bestand 'Keytouch.hg'.

- Demonteer de lijst en steek de USB-stick in de voorzijde van het *tebis touch panel*. Het apparaat detecteert automatisch de aanwezigheid van het bestand.
- Bevestig het loaden van de configuratie.
- Aan het einde van het loaden wordt het systeem bijgewerkt.

Verwijder de USB-stick en plaats de lijst terug.

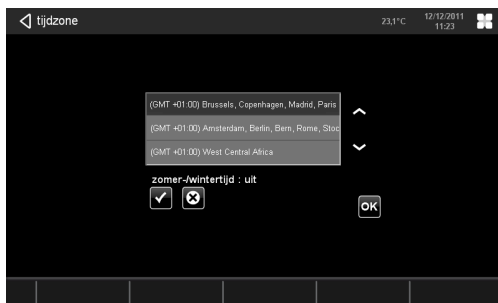
3.3.7 Temperatuur



- Selecteer in het menu 'Configuratie': **Temperatuur**.
- Selecteer het meettype: **Plaatselijk** (ingebouwde thermostaat) of **Temperatuur** als een 'temperatuur'-houder in de applicatie is ingesteld.
- Selecteer de meeteenheid: Graden Celsius (°C) of Fahrenheit (°F).
- Klik op  om uw instelling te valideren.

3.3.8 Tijdzone

Voor het instellen van de tijdzone en het activeren van de zomer-/wintermodus.



- Selecteer in het menu 'Configuratie': **Tijdzone**.
- Kies uw tijdzone (GMT) met behulp van de symbolen  en .
- Valideer de zomer-/wintermodus door  om te activeren of  om te desactiveren.
- Met deze modus kan men automatisch overschakelen van de wintertijd naar de zomertijd en omgekeerd.
- Klik op  om uw instelling te valideren.

3.3.9 IJking touchscreen

Over het algemeen is het niet nodig het touchscreen in te stellen. U kunt echter het touchscreen opnieuw iJken indien u de indruk heeft vaak "de toets mis te slaan" wanneer u het scherm aanraakt. Ga voor het heriJken van het touchscreen als volgt te werk:

Carefully press and briefly hold stylus on the center of the target.
Repeat as the target move around the screen.



- Selecteer in het menu 'Configuratie': **IJking touchscreen**.

Er wordt een programma gestart dat u uitnodigt het beeldscherm te ijken door op het kruisje te klikken.

Bericht: Druk zorgvuldig kort met een stift op het midden van de schijf.

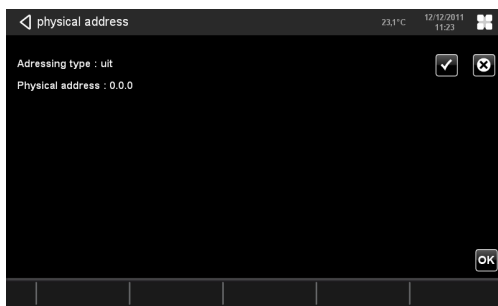
Herhaal deze handeling met de schijf rond het beeldscherm.

Raak na het ijken het beeldscherm aan om de nieuwe configuratie te registreren.

Wacht anders 30 seconden om de vorige instelling te behouden

3.3.10 Physical address (Fysieke adressering)

Voor het instellen van de tijdzone en het activeren van de zomer-/wintermodus.



- Selecteer in 'Configuratiemenu': **physical address (Fysieke adressering)**.

- Klik op ☒ om de fysieke adressering te activeren.

- Selecteer vanuit het programma ETS, in de topologie van uw project, uw *tebis touch panel*.

- Selecteer met een rechter muisklik **Downloaden** en vervolgens **Individ Adres Programmeren**.

Het programmeren is voltooid wanneer het *tebis touch panel* het nieuwe fysieke adres weergeeft.

- Klik op **OK** om het menu te verlaten.

Opmerking: Na het programmeren van het nieuwe fysieke adres schakelt de adresseringsmodus automatisch uit.

3.3.11 Terug naar fabriek

Hiermee kan de configuratie van het *tebis touch panel* gereset worden, om de standaard instellingen terug te krijgen.

- Selecteer in 'Configuratiemenu': **Terug naar fabriek**
- Klik op 'JA' om uw keuze te bevestigen of op 'NEE' om terug te keren naar het menu.

Het systeem zal de configuratie opladen zoals deze bij het verlaten van de fabriek was en opnieuw starten.

Opmerking: Uw applicatie en het wachtwoord voor toegang tot het instellingen- en configuratiemenu worden gewist.

3.4 Programmeermodus

In deze modus kunt u rechtstreeks de houder bewerken en kunt u op die manier de bijbehorende afbeelding en tekst bepalen.



Door te klikken op het symbool  opent u het 'configuratiemenu'. Kies 'Programmeermodus' en bevestig daarna uw keuze.

Selecteer vanaf het algemene beeld met de instellingen de houder die u wilt wijzigen.

3.4.1 Parameters: - Wijziging van de afbeelding



Kies het te wijzigen element door op de houder te drukken. (Bijvoorbeeld 'EENVOUDIGE VERLICHTING').

- Klik op het symbool  en vervolgens op .

- Onderstaand beeld verschijnt:



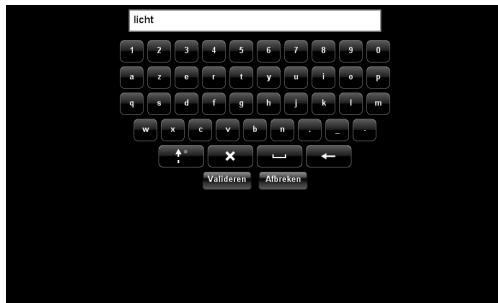
- Kies in de lijst de gewenste afbeelding met behulp van de symbolen  .

(zie tabel in bijlage).

- Klik, indien nodig, op 'Uitbreiden' of 'Afmeteren' om de afbeelding aan te passen.

- Klik op het symbool  om te valideren of op  om terug te keren naar de vorige afbeelding.

3.4.2 Wijziging van de titel van de houder



- Klik op het symbool  om de tekst in te voeren.
- Voer de tekst in met het toetsenbord op het beeldscherm (druk op SHIFT voor de hoofdletters – Zie hoofdstuk 4.1 voor de speciale tekens).
- Klik op 'VALIDEREN' om de ingevoerde tekst te bevestigen.

3.4.3 Geavanceerde parameters: Wekken Beeldscherm - Snelbediening (QAC)

- Wekken Beeldscherm

Met deze functie kan men de stand-by modus verlaten wanneer er zich een evenement voordoet ter hoogte van de installatie (inbedrijfstelling verlichting, opening rolluik...).

Kies voor het instellen van dit commando het te wijzigen element door op de houder te drukken. Onderstaand beeld verschijnt:



- Klik op het symbool .
- Valideer het al dan niet wekken van het beeldscherm door  om te activeren of  om te desactiveren.
- Druk op  om terug te keren naar het menu.

Wanneer u deze verlichting aandoet met de schakelaar, verschijnt de betreffende houder automatisch op het **tebis touch panel**.

- Snelbediening (QAC)

Met deze functie kan in één klik vanuit alle beelden één bepaalde commando worden uitgevoerd. U heeft 2 methodes om over te gaan op deze bediening:



Door te klikken op het symbool  of door het beeldscherm een eerste keer aan te raken wanneer hierop de screensaver te zien is.

Met dit commando kan men bijvoorbeeld de verlichting van het vertrek besturen waar het **tebis touch panel** geïnstalleerd is. Wanneer u het vertrek betreedt, hoeft u alleen maar het scherm aan te raken en het licht gaat aan.



Indien de geselecteerde screensaver de weergave van de datum en de tijd is en de snelbediening geactiveerd is, wordt het volgende beeldscherm weergegeven.

Activeringszone om het beeldscherm te wekken:



In de modus screensaver heeft u 2 wekmogelijkheden afhankelijk van de zone waar u het beeldscherm aanraakt:

- klik voor het weergeven van het menu op de in zwart weergegeven zone.
- om de snelbediening te activeren, indien deze geprogrammeerd is, klikt u op de witte zone.

Kies voor het instellen van dit commando het te wijzigen element door op de houder te drukken. Onderstaand beeld verschijnt:



- Klik op het symbool .
- Kies de snelbediening door middel van  en selecteer de '**drukknop**' om aan te doen.
- Druk op  om terug te keren naar het menu.

De voor een snelbediening beschikbare toestanden zijn:

- '**drukknop**' voor een verlichting.
- '**openen**' of '**sluiten**' voor een rolluik of een jaloezie.
- '**Uitlezen**' voor een scène.

Voor een snelle bediening met een rolluik of een jaloezie is de werking niet dezelfde als voor een verlichting (ON/OFF) of een scène (Lezen). Bij de eerste druk zal het commando 'OPENEN' of 'SLUITEN' namelijk aan de hand van de ingestelde parameters uitgevoerd worden. Bij de tweede druk ziet men het commando 'STOPPEN' en niet het omgekeerde commando t.o.v. de huidige werking.

Opmerking: De snelbediening kan eenvoudig in- of uitgeschakeld worden in het instellingenmenu (zie hoofdstuk 3.2.7). Per systeem kan er maar één snelbediening per keer ingesteld worden.

4. BIJLAGE

4.1 Speciale tekens

Onderstaande tabel bevat de speciale tekens die beschikbaar zijn bij het invoeren van de teksten

 De tekens kunnen ingevoerd worden op het toetsenbord met de toets ALT+ ascii-code, in te voeren op het numerieke toetsenbord van de PC (bijv.: ALT + 33 komt overeen met het teken ' ! ')

32		64	@	96	`	128	€	160		192	À	224	à
33	!	65	A	97	a	129		161	ı	193	Á	225	á
34	"	66	B	98	b	130	,	162	¢	194	Â	226	â
35	#	67	C	99	c			163	£	195	Ã	227	ã
36	\$	68	D	100	d			164	¤	196	Ä	228	ä
37	%	69	E	101	e			165	¥	197	Å	229	å
38	&	70	F	102	f			166	¦	198	Æ	230	æ
39	'	71	G	103	g			167	§	199	Ç	231	ç
40	(	72	H	104	h			168	¨	200	È	232	è
41	)	73	I	105	i			169	©	201	É	233	é
42	*	74	J	106	j	138	Š	170	ª	202	Ê	234	ê
43	+	75	K	107	k			171	«	203	Ë	235	ë
44	,	76	L	108	l	140	Œ	172	¬	204	Ì	236	ì
45	-	77	M	109	m	141				205	Í	237	í
46	.	78	N	110	n	142	Ž	174	®	206	Î	238	î
47	/	79	O	111	o	143		175	¯	207	Ï	239	ï
48	0	80	P	112	p	144		176	°	208	Ð	240	ð
49	1	81	Q	113	q	145	'	177	±	209	Ñ	241	ñ
50	2	82	R	114	r	146	'	178	²	210	Ò	242	ò
51	3	83	S	115	s	147	"	179	³	211	Ó	243	ó
52	4	84	T	116	t	148	"	180	´	212	Ô	244	ô
53	5	85	U	117	u			181	µ	213	Õ	245	õ
54	6	86	V	118	v			182	¶	214	Ö	246	ö
55	7	87	W	119	w			183	·	215	×	247	÷
56	8	88	X	120	x			184	,	216	Ø	248	ø
57	9	89	Y	121	y			185	¹	217	Ù	249	ù
58	:	90	Z	122	z	154	š	186	º	218	Ú	250	ú
59	;	91	[	123	{	155	>	187	»	219	Û	251	û
60	<	92	\	124		156	œ	188	¼	220	Ü	252	ü
61	=	93	]	125	}	157		189	½	221	Ý	253	ý
62	>	94	^	126	~	158	ž	190	¾	222	Þ	254	þ
63	?	95	_	127		159	ÿ	191	¿	223	ß	255	ÿ

4.2 Beschikbare afbeeldingen

Onderstaande tabel toont de afbeeldingen die beschikbaar zijn tijdens het maken of wijzigen van een houder.

D000	D001	D002	D003	D004	D005	D006	D007	D008	D009
D010	D011	D012	D013	D014	D015	D016	D017	D018	D019
D020	D021	D022	D023	D024	D025	D026	D027	D028	D029
D030	D031	D032	D033	D034	D035	D036	D037	D038	D039
D040	D041	D042	D043	D044	D045	D046	D047	D048	D049
D050	D051	D052	D053	D054	D055	D056	D057	D058	D059
D060	D061	D062	D063	D064	D065	D066	D067	D068	D069
D070	D071	D072	D073	D074	D075	D076	D077	D078	D079
D080	D081	D082	D083	D084	D085	D086	D087	D088	D089
D090	D091	D092	D093	D094	D095	D096	D097	D098	D099

									
D100	D101	D102	D103	D104	D105	D106	D107	D108	D109
									
D110	D111								