

Programvara

- ▲ Tillverkare
- ▲ Hager Electro
- ▲ Utgångar
 - Brytaktor 2-utgångar
 - Brytaktor 4-utgångar
 - Brytaktor 6-utgångar
 - Brytaktor 8-utgångar
 - Brytaktor 10-utgångar
 - Brytaktor 16-utgångar
 - Brytaktor 20-utgångar

2 - 4 - 6 - 8 - 10 - 16 - 20 brytaktor

Elektriska/mekaniska egenskaper: se produktens användarhandbok

	Produktreferens	Produktbeskrivning	Programvarans ref	TP-anordning Radioanordning
	TXA604D	Brytaktor 4-utgångar 16A c-last 230V AC	STXA604D 1.x Version	
	TXA606B TXA606D	Brytaktor 6-utgångar 10A 230V AC Brytaktor 6-utgångar 16A c-last 230V AC	STXA606x 1.x Version	
	TXA608B TXA608D	Brytaktor 8-utgångar 10A 230V AC Brytaktor 8-utgångar 16A c-last 230V AC	STXA608x 1.x Version	
	TXA610B TXA610D	Brytaktor 10-utgångar 10A 230V AC Brytaktor 10-utgångar 16A c-last 230V AC	STXA610x 1.x Version	
	TXM616D	Brytaktor 16-utgångar 16A c-last 230V AC	STXM616D 1.x Version	
	TXM620D	Brytaktor 20-utgångar 16A c-last 230V AC	STXM620D 1.x Version	
	TXB602F	Brytaktor dosmontage 2-utgångar 10A 230V AC	STXB602F 1.x Version	

Innehåll

1. Allmänt.....	4
1.1 Om denna vägledning	4
1.2 Om programmet ETS	4
1.2.1 ETS överensstämmelse	4
1.2.2 Programbeskrivningar	4
2. Allmän beskrivning.....	5
2.1 Installation av anordningen.....	5
2.1.1 Översiktspresentation	5
2.1.2 Beskrivning av anordningen.....	6
2.1.3 Fysisk adressering	7
2.1.4 Anslutning	7
2.2 Funktionsmoduler för applikationen.....	8
2.2.1 Till/Från	8
2.2.2 Markis/persienn.....	10
3. Programmering via ETS.....	12
3.1 Parametrar.....	12
3.1.1 Stängningstyp för utgångarna	12
3.1.2 Fasta parametrar.....	13
3.1.2.1 Allmänt.....	13
3.1.2.2 Till/Från.....	13
3.1.2.3 Markis/persienn	13
3.1.3 Funktioner för varje ställdon	14
3.1.3.1 Timer.....	14
3.1.3.2 Tvångsstyrning	15
3.1.3.4 Bortkoppling av belastning.....	18
3.1.3.3 Automatik.....	16
3.1.3.5 Scen.....	19
3.1.4 Funktioner för varje fönsterluckas/persienns utgång	22
3.1.4.1 Val av funktioner	24
3.1.4.2 Statusindikering	26
3.1.4.4 Tvångsstyrning	29
3.1.4.3 Larm.....	27
3.1.4.5 Automatik.....	30
3.1.4.6 Scen.....	32
3.2 Kommunikationsobjekt	35
3.2.1 Utgångens kommunikationsobjekt Till/Från	35
3.2.1.1 Till/Från.....	38
3.2.1.2 Statusindikering	38
3.2.1.3 Timer.....	38
3.2.1.4 Tvångsstyrning	39
3.2.1.5 Scen.....	40
3.2.1.6 Till/Från automatik	40
3.2.1.7 Avaktivera automatik	41
3.2.1.8 Bortkoppling av belastning.....	41
3.2.2 Kommunikationsobjekt för varje fönsterluckas/persienns utgång	42
3.2.2.1 Kontroll.....	44
3.2.2.2 Statusindikering	46
3.2.2.3 Tvångsstyrning	47
3.2.2.4 Scen.....	48
3.2.2.5 Larm.....	48
3.2.2.6 Position i % Automatik	49
3.2.2.7 Lamellvinkel i % Automatik.....	49
3.2.2.8 Avaktivera automatik	50
4. Programmering via Easy Tool.....	51
4.1 Produktbeskrivning	51
4.2 Stängningstyp för utgångarna	55
4.3 Produktens funktioner.....	56
4.3.1 Funktioner för varje ställdon	56
4.3.1.1 Till/Från.....	56
4.3.1.2 Timer.....	58
4.3.1.3 Tvångsstyrning	60
4.3.1.4 Automatik.....	62
4.3.1.5 Bortkoppling av belastning.....	64
4.3.1.6 Scen.....	65
4.3.2 Funktioner för varje fönsterluckas/persienns utgång	68
4.3.2.1 Parametrar för en väg.....	70
4.3.2.2 Upp/ner	71
4.3.2.3 Placering av jalusi eller persienn	73
4.3.2.4 Tvångsstyrning	76

4.3.2.5 Larm.....	78
4.3.2.6 Automatik.....	81
4.3.2.7 Scen.....	85
5. Appendix.....	88
5.1 Specifikationer.....	88
5.2 Egenskaper.....	92
5.3 Index över objekten.....	92
5.3.1 Till/Från.....	92
5.3.2 Markis/persienn.....	92

1. Allmänt

1.1 Om denna vägledning

Denna bruksanvisning har som syfte att beskriva funktionsätt och parameterinställning för apparaterna KNX med hjälp av programvaran ETS eller Easy tool.

Den består av 4 delar:

- Allmän information.
- Parametrar och objekt KNX som är tillgängliga.
- Parametrarna Easy tool är tillgängliga.
- En bilaga som innehåller de tekniska egenskaperna.

1.2 Om programmet ETS

1.2.1 ETS överensstämmelse

Programmen är kompatibla med ETS4 och ETS5. De kan laddas ner från vår webbsida enligt ordernummer.

ETS Version	Filändelse för kompatibla filer
ETS4 (V4.1.8 eller högre)	*.knxprod
ETS5	*.knxprod

1.2.2 Programbeskrivningar

Program	Produktreferens
STXA604D	TXA604D
STXA606x	TYA606B/D
STXA608x	TYA608B/D
STXA610x	TYA610B/D
STXM616D	TXM616D
STXM620D	TXM620D
STXB602F	TXB602F

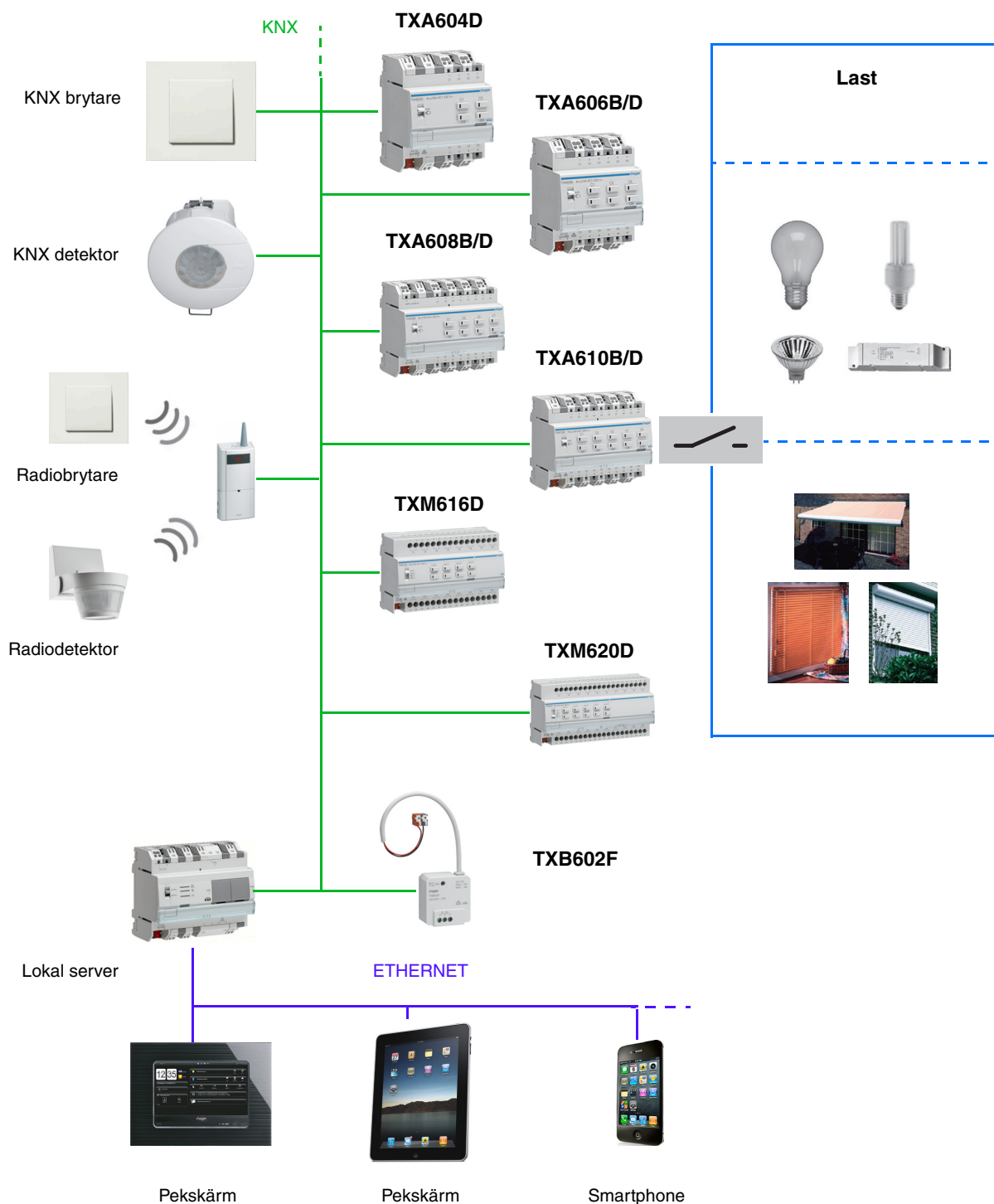
1.3 Hur programvaran Easy tool ser ut

Det går att ställa in parametrarna för denna produkt med hjälp av konfigurationsverktyget TXA100. Den består av en konfigurationsserver TJA665. Det är viktigt att utföra en uppdatering av programvaruversionen på konfigurationsservern. (Se installationshandboken TXA100).

2. Allmän beskrivning

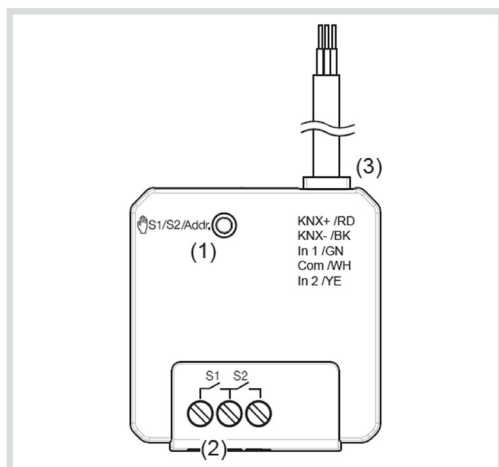
2.1 Installation av anordningen

2.1.1 Översiktspresentation



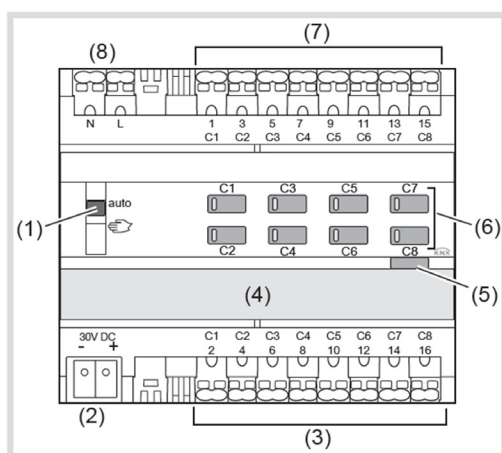
2.1.2 Beskrivning av anordningen

- TXB602F



- (1) Belyst knapp manuell drift/
programmeringsknapp
- (2) Anslutning last(er)
- (3) KNX bussanslutningsledning/
anslutning ingångar

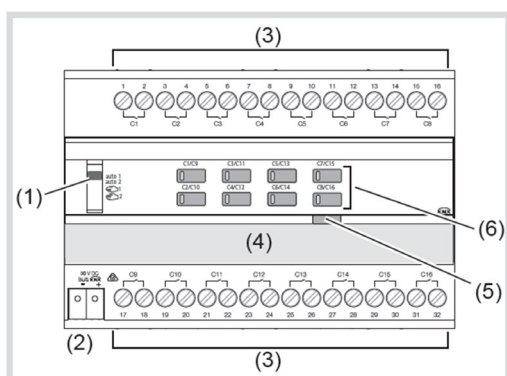
- TXA6..B/D



- (1) Slide switch **auto** /
- (2) KNX bussanslutningsuttag
- (3) Anslutningar belastningen
- (4) Märkningsfält
- (5) Belyst programmeringsknapp
- (6) Manöverknapp för manuell drift per utgång
med status-LED
- (7) Anslutningar omkopplingsspänning
- (8) Anslutning nätförsörjning (endast 8-faldig)

i Vid fyrfaldiga/dubbla, sexfaldiga/trefaldiga och tio-/femfaldiga varianter motsvarar den principiella konstruktionen av utrustningen de åtta-/fyrfaldiga varianterna.

- TXM6..D



- (1) Skjutbrytare **auto1/auto2** / / Skjutbrytare
- (2) KNX bussanslutningsuttag
- (3) Anslutningar laster
- (4) Märkningsfält
- (5) Belyst programmeringsknapp
- (6) Manöverknapp för manuell drift för vardera två utgångar med status-LED

i Vid tjugofaldiga/tiofaldiga varianter motsvarar den principiella konstruktionen av utrustningen de sextonfaldiga/åttafaldiga varianterna.

auto1	Gör det möjligt att visualisera utgångarna 1 till 8 (1 till 10) med statuslampor.
auto2	Gör det möjligt att visualisera utgångarna 9 till 16 (11 till 20) med statuslampor.
	För att styra utgångarna 1 till 8 (1 till 10) med den manuella styrningens tryckknappar.
	För att styra utgångarna 9 till 16 (11 till 20) med den manuella styrningens tryckknappar.

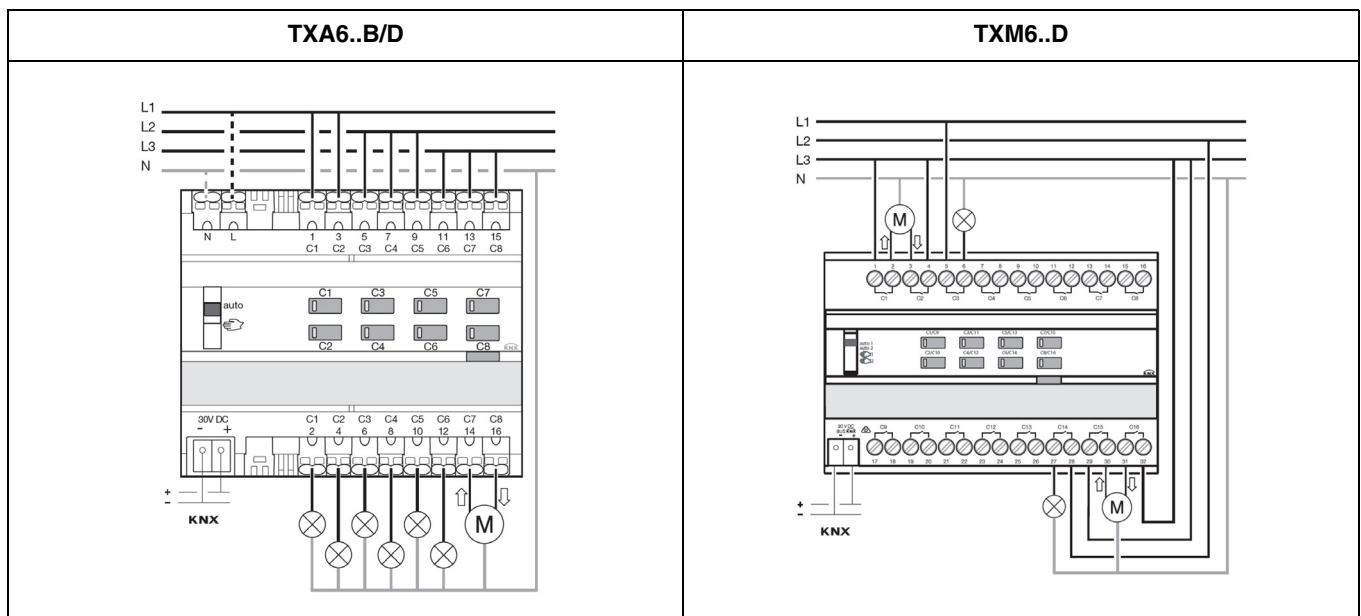
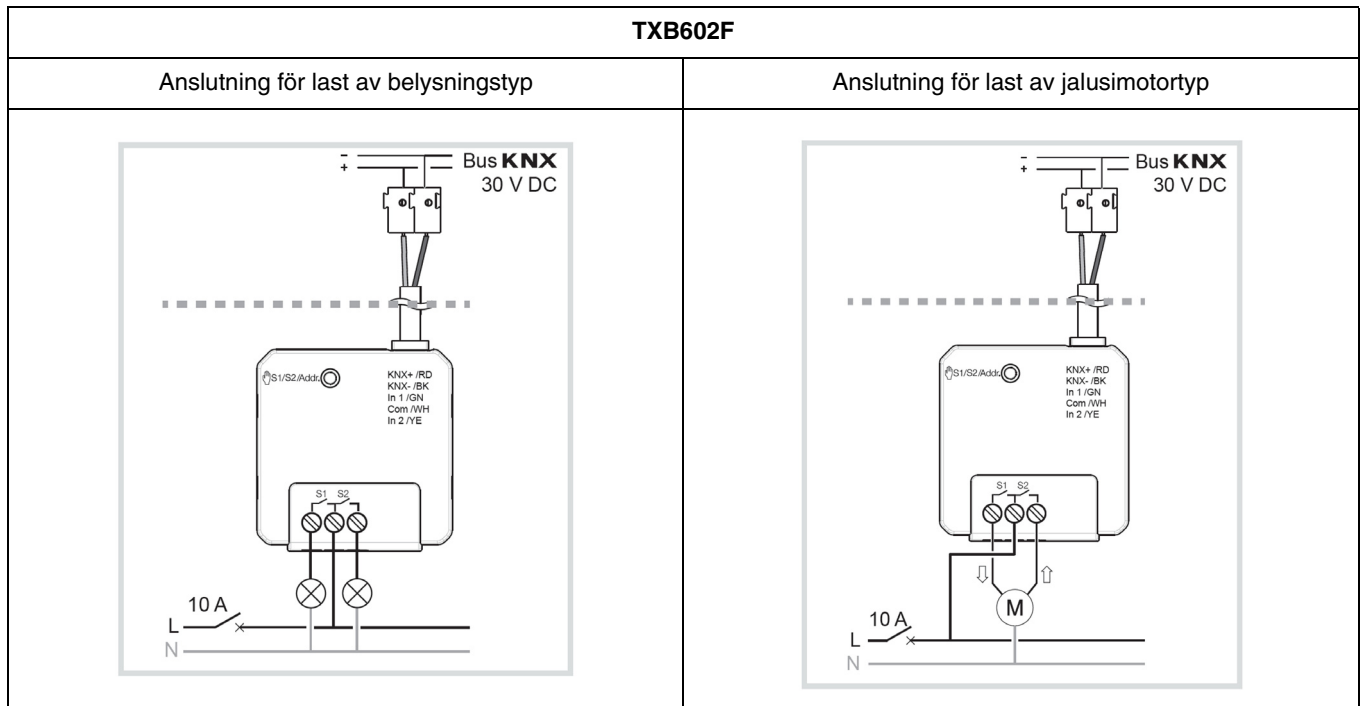
2.1.3 Fysisk adressering

För att utföra den fysiska adresseringen eller kontrollera bussens närvaro, tryck på lysknappen (se kapitel 2.1.2 för knappens placering).

Ljus på = buss ansluten och klar för fysisk adressering.

Programmeringsläget förblir aktiverat tills den fysiska adressen har överförts från ETS. När du trycker på knappen igen, avslutas programmeringsläget. Fysisk adressering kan utföras i automatiskt eller manuellt läge.

2.1.4 Anslutning



2.2 Funktionsmoduler för applikationen

Anordningarnas brytaktorer kan användas i 2 olika lägen.

Till/Från

- Varje brytaktor används separat för att skifta en last.

Markis/persienn

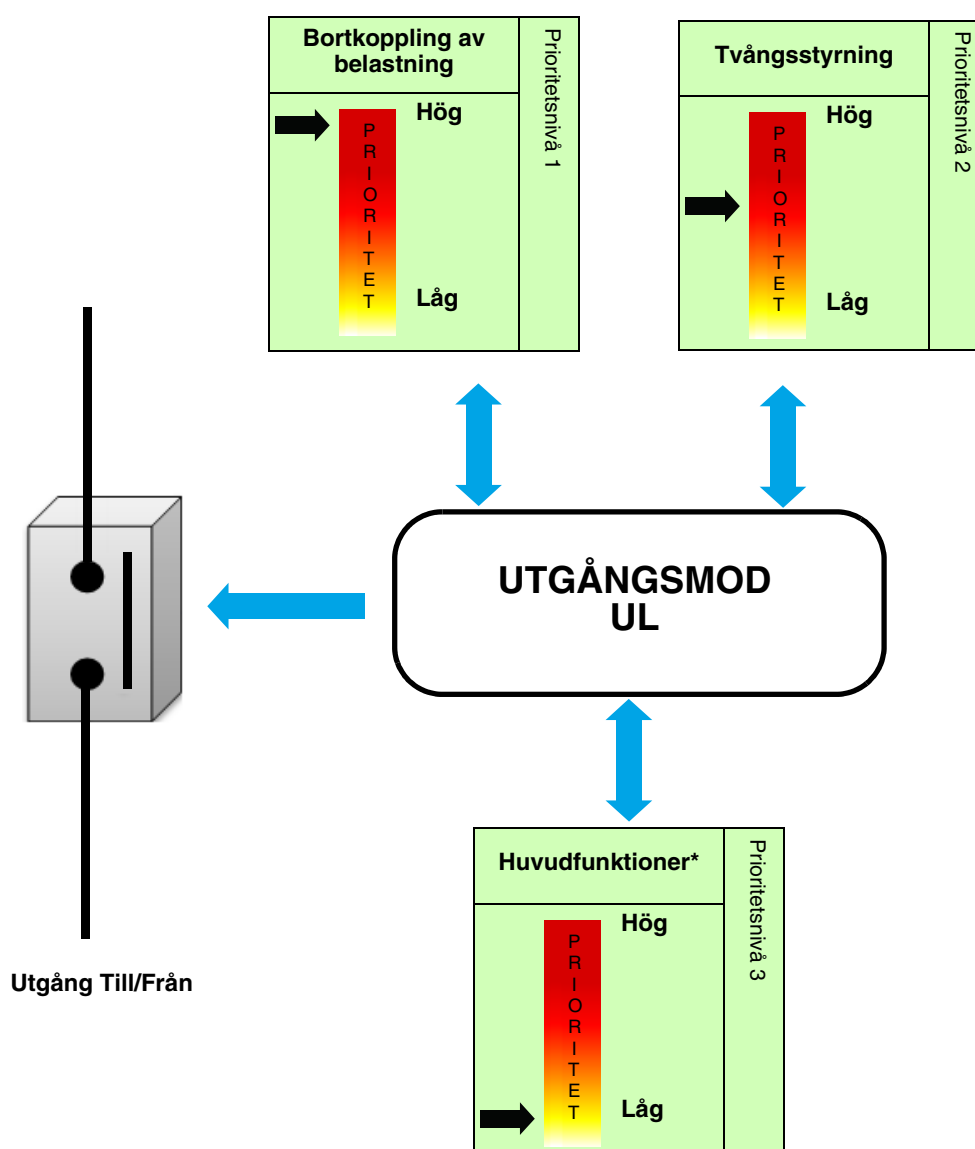
- Varje par utgångar utgör en kanal för jalusi/markis/persienn.

En blandning av två operativlägen är möjlig.



Varning: Anordningarna levereras i på/av operativläge. När man ansluter fönsterluckor eller persienner, ska man se till att båda kontaktorna inte stängs av samtidigt!

2.2.1 Till/Från



* Till/Från - Timer - Scen: Det sista kommandot som tas emot har prioritet.

Applikationerna tillåter en individuell konfiguration av anordningarnas ingångar. De viktigaste funktionerna är:

■ Till/Från

En utgång kan sättas på eller stängas av med till/från-funktionen. Kommandot kan komma från brytare, knappar eller andra kontrollringångar.

■ Timer

Timer-funktionen gör att en utgång kan sättas på under en inställbar tid. En programmerbar Cut-OFF förvarning meddelar slutet av fördröjningstiden med en 1-sekunds inversion av utgångsstatusen. Timerns varaktighet kan ändras via bussen KNX.

■ Tvångsstyrning

Prioritetsfunktionen används för att forcera utgången till en definierad status. Prioritetsfunktionen kontrolleras med ett kommando på 2 bit.

Prioritet: Bortkoppling av belastning > **Tvångsstyrning** > Huvudfunktion.

Tillämpning: lås belysningen vara på av säkerhetsskäl.

■ Automatik

Automatik-funktionen gör att du kan styra en utgång parallellt med ON/OFF-funktionen. De två funktionerna har samma prioritetsnivå. Det sista kommandot som tas emot påverkar utgångens status.

Ett extra kommandoobjekt används för att aktivera eller inaktivera automatiken.

■ Bortkoppling av belastning

Funktionen för bortkoppling av belastning gör att man kan tvinga en utgång till AV-läge. Bortkopplingen av belastningen aktiveras med ett objekt på 1 bit.

Prioritet: **Bortkoppling av belastning** > Tvångsstyrning > Huvudfunktion.

Detta kommando har högst prioritet. Inget annat kommando fungerar om läget är aktivt.. Utgångens status lagras men tillämpas ej. När bortkopplingen av belastningen avslutas, kopplas utgången om till teoretisk status utan bortkoppling av belastning (lagring).

■ Scen

Scenfunktionen används för att växla grupper av utgångar i en konfigurerbar fördefinierad status. En scen aktiveras vid mottagning av ett 1-byte kommando.

En scen aktiveras när ett 1-byte kommando tas emot.

Varje utgång kan inkluderas i 64 olika scener.

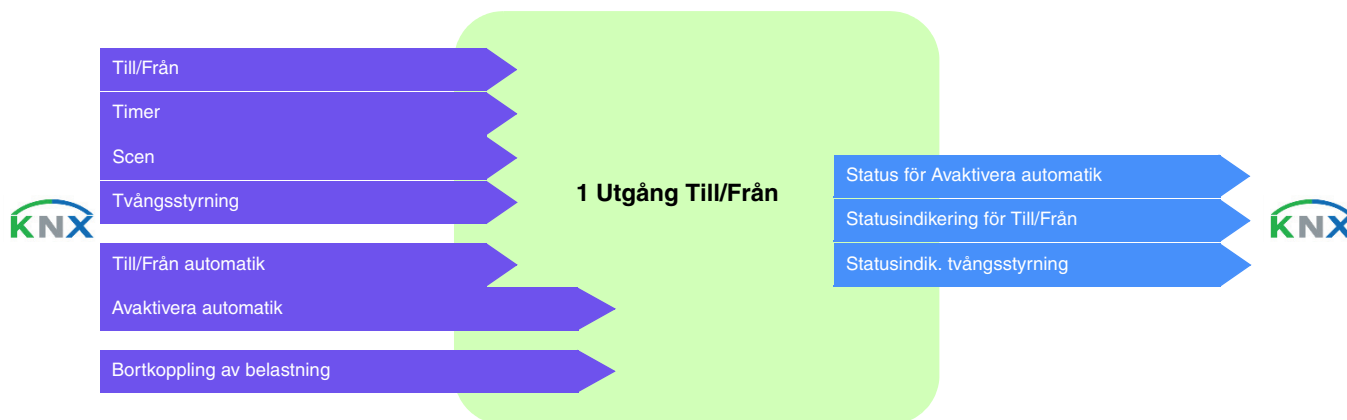
■ Manuellt läge

Det manuella läget gör att anordningen kan kopplas ifrån bussen. I detta läge kan varje utgång kontrolleras lokalt enligt prioritet. Obs!: Manuellt läge är inte tillgängligt för modulen med 2 utgångar ON/OFF (TXB602F).

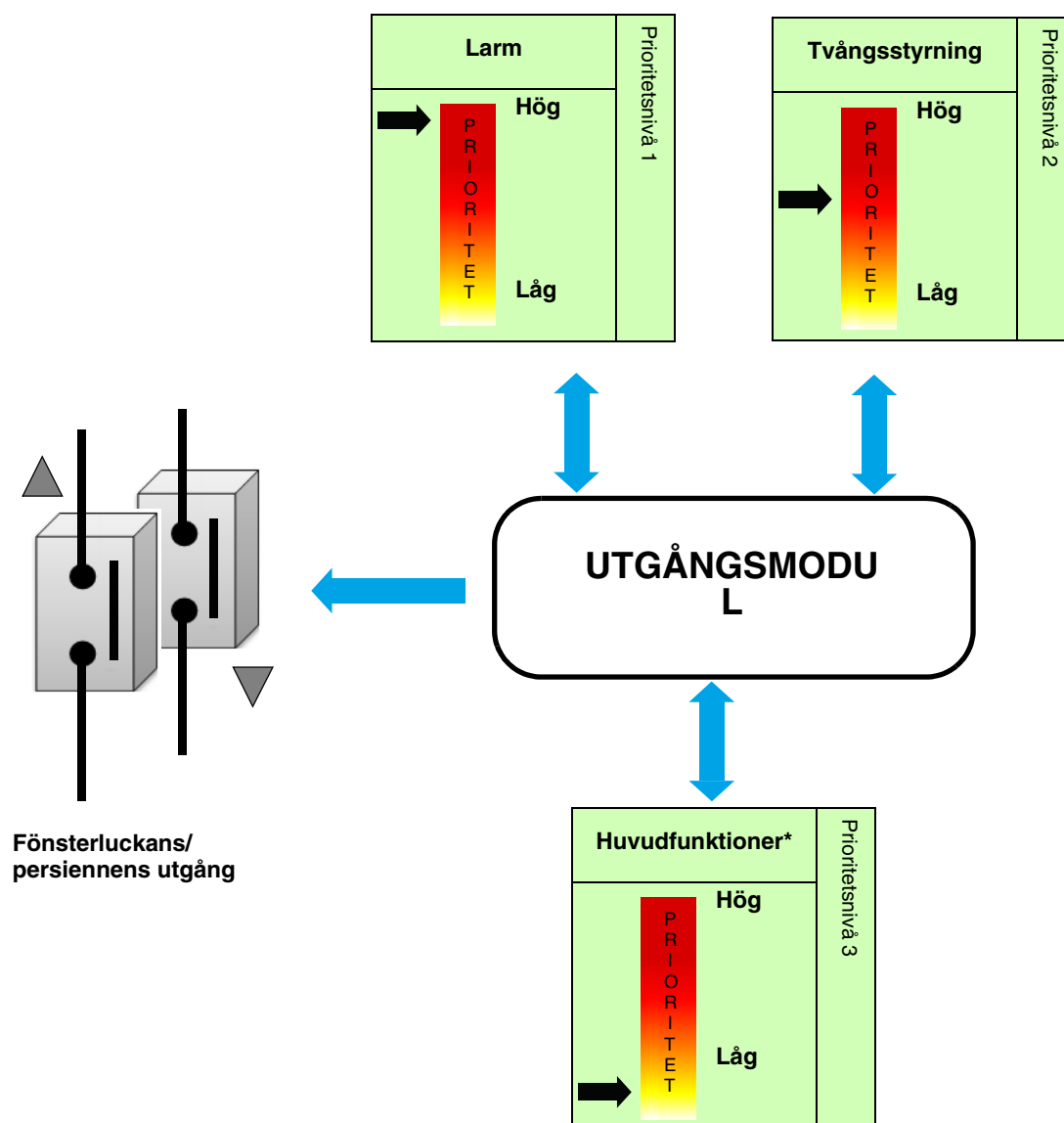
■ Statusindikering

Statusindikationen skickar omkopplingsstatusen till den individuella utkontakten på KNX bussen.

Kommunikationsobjekt



2.2.2 Markis/persienn



* Upp/ner - Lamellstyrning/stopp kontroll - Position i % - Lamellvinkel (0-100%) - Scen: Det sista kommandot som tas emot har prioritet.

Applikationerna tillåter en individuell konfiguration av anordningarnas ingångar. De viktigaste funktionerna är:

■ Upp/ner

Funktionen UPP/NER används för att köra fönsterluckor, persienner, markiser osv. upp eller ner. Denna funktion kan också användas för att öppna och stänga elektriska persienner. Kommandot kan ges av touchsensorer (lång nedtryckning), brytare eller automatiskt.

■ Lamellens position/stopp

Lamellens position/stoppfunktion används för att justera lamellerna i en persienn eller för att stoppa dess pågående rörelse. Denna funktion kan användas för att förändra skuggan och hur ljuset faller utifrån. Kontrollkommandot kan utfärdas till exempel med en tryckknapp: En kort nedtryckning av knapparna UPP/NER.

■ Stopp

Stoppfunktionen gör att du kan avbryta rörelsen för en markis eller persienn. För persienner medför denna funktion inte att lamellerna lutar.

■ Scen

Scenfunktionen används för att växla grupper av utgångar i en konfigurerbar fördefinierad status. En scen aktiveras vid mottagning av ett 1-byte kommando. En scen aktiveras när ett 1-byte kommando tas emot. Varje utgång kan inkluderas i 64 olika scener.

■ Tvångsstyrning

Prioritetsfunktionen används för att forcera utgången till en definierad status.

Prioritet: Larm > **Tvångsstyrning** > Huvudfunktion.

Applikation: Bibehåll en hängande position av säkerhetsskäl.

■ Larm

Med larmfunktionen kan en fönsterlucka eller persienn placeras i en konfigurerbar fördefinierad status.

Prioritet: **Larm** > Tvångsstyrning > Huvudfunktion.

Upp till 3 larmfunktioner är möjliga (Larm 1 - Larm 2 - Larm 3).

Larmet förhindrar all aktivering tills larmets raderingskommandot har mottagits.

■ Automatik

Automatik-funktionen gör det möjligt att begära parallell utmatning för funktionen UPP/NER eller Lutning av lamellerna/stopp.

Funktionerna har samma prioritetsnivå. Det sista kommandot som tas emot påverkar utgångens status.

Ett extra kommandoobjekt används för att aktivera eller inaktivera automatiken.

■ Manuellt läge

Det manuella läget gör att anordningen kan kopplas ifrån bussen. I detta läge kan varje utgång kontrolleras lokalt enligt prioritet.

Obs!: Manuellt läge är inte tillgängligt för modulen med 2 utgångar ON/OFF (TXB602F).

■ Statusindikering

Använd statusindikationsfunktionen för att skicka följande via bussen:

- Positionsindikering i %: Indikerar positionen för fönsterluckan eller persiennen.
- Indikering för lamellernas position i %: Indikerar lamellavståndet i persiennen.
- Övre eller undre positionen har nåtts: Indikerar ankomsten vid den övre eller undre positionen.

Kommunikationsobjekt



3. Programmering via ETS

De olika apparaternas funktion skiljer sig endast genom antalet utgångar. Av detta skäl hänvisar alltid beskrivningen till en produkt eller en unik utgång.

3.1 Parametrar

3.1.1 Stängningstyp för utgångarna

Detta konfigurationsfönster används för att ställa in stängningstyp för utgångarna.

Följande parametrar finns tillgängliga:

Till/Från

- Varje bryttaktor används separat för att skifta en last.

Markis/persienn

- Varje par utgångar utgör en kanal för jalusi/markis/persienn.

Utgång 1-10: Funktion		
	Funktion U1-U2	<input checked="" type="radio"/> Till/Från <input type="radio"/> Markis/persienn
	Funktion U3-U4	<input checked="" type="radio"/> Till/Från <input type="radio"/> Markis/persienn
+ Utgång 1	Funktion U5-U6	<input checked="" type="radio"/> Till/Från <input type="radio"/> Markis/persienn
+ Utgång 2	Funktion U7-U8	<input checked="" type="radio"/> Till/Från <input type="radio"/> Markis/persienn
+ Utgång 3	Funktion U9-U10	<input checked="" type="radio"/> Till/Från <input type="radio"/> Markis/persienn
+ Utgång 4		
+ Utgång 5		
+ Utgång 6		
+ Utgång 7		
+ Utgång 8		
+ Utgång 9		
+ Utgång 10		
+ Information		

Parameter	Beskrivning	Värde
Funktion Ux-Uy	Utgångarna används som PÅ/AV-brytare. Utgångarna används för fönsterluckor och persienner. En utgång för höjning och en utgång för sänkning.	Till/Från* Markis/persienn

Tilldelningen av utgångarna utförs enligt följande:

	Till/Från	Markis/persienn
Funktion U1-U2	Utgång 1: Till/Från Utgång 2: Till/Från	Utgång 1-2: Markis/persienn
Funktion U3-U4	Utgång 3: Till/Från Utgång 4: Till/Från	Utgång 3-4: Markis/persienn
Funktion U5-U6	Utgång 5: Till/Från Utgång 6: Till/Från	Utgång 5-6: Markis/persienn
Funktion U7-U8	Utgång 7: Till/Från Utgång 8: Till/Från	Utgång 7-8: Markis/persienn
Funktion U9-U10	Utgång 9: Till/Från Utgång 10: Till/Från	Utgång 9-10: Markis/persienn

* Standardvärde

3.1.2 Fasta parametrar

De fasta parametrarna är stående och definierar funktionsläget på utgångarnas reläer.

3.1.2.1 Allmänt

Parameter	Beskrivning	Värde
Utgångskontakt	Vid mottagning av ett ON-kommando: Utgångsreläet stängs.	NO-kontakt
Parametrar skrivs över vid nästa nedladdning (Scener)	Parameterärderna som lagras i enheten överskrivs med de ETS konfigurerade värdena vid nästa nerladdning.	Aktiv
Status efter tvångsstyrning	Vid slutet av prioriteten, är utgången: Tillbakakopplad till statusen som var aktiverad före prioriteten.	Status före tvångsstyrning

3.1.2.2 Till/Från

Parameter	Beskrivning	Värde
Status efter nedladdning (ETS)	Utgångsstatusen förblir oförändrad efter ETS nerladdning. <i>Obs!: Under nerladdningen av ETS-parametrar, förblir utgången oförändrad.</i>	Bibehåll status
Status efter bussspänningsbortfall	Utgångsstatusen förblir oförändrad under bussreturen. <i>Obs!: Anordningen startas om när bussspänningen återkommer. Prioriterade funktioner som var aktiverade innan bussspänningen stängdes av är inte längre aktiva (Bortkoppling av belastning, tvångsstyrning).</i>	Bibehåll status

3.1.2.3 Markis/persienn

Parameter	Beskrivning	Värde
Status efter nedladdning (ETS)	Bibehåll positionen före nerladdning. <i>Obs!: Under nerladdningen av ETS-parametrar, förblir utgången oförändrad.</i>	Bibehåll status
Status efter bussspänningsbortfall	Bibehåll positionen innan busströmmen stängs av. <i>Obs!: Anordningen startas om när bussspänningen återkommer. Funktioner med prioritet som var aktiverade innan busströmmen stängdes av är inte aktiva längre (larm, tvångsstyrning).</i>	Bibehåll status
Position efter larm	Återgår till positionen som skulle vara aktiv enligt andra kommunikationsobjekt om larmet inte utlösts.	Teoretisk status utan Larm

3.1.3 Funktioner för varje ställdon

3.1.3.1 Timer

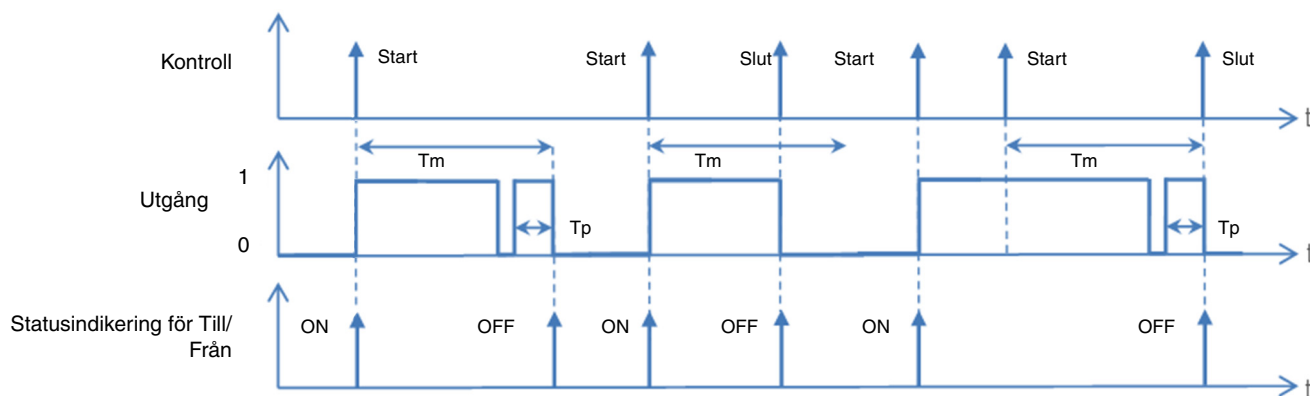
Timer-funktionen gör att en belysningskrets kan tändas under en inställningsbar tid. Timern kan avbrytas före utgången av timertiden. En programmerbar Cut-OFF förvarning meddelar slutet av fördröjningstiden med en 1-sekunds inversion av utgångsstatusen.

Timer	<input checked="" type="checkbox"/>
Löptid för timer	2 min
Förvarning vid släck	30 s

Parameter	Beskrivning	Värde
Löptid för timer	Denna parameter avgör timerns varaktighet.	Inaktiv, 1 s, 2 s, 3 s, 5 s, 10 s, 15 s, 20 s, 30 s, 45 s, 1 min, 1 min 15 s, 1 min 30 s, 2 min* , 2 min 30 s, 3 min, 5 min, 15 min, 20 min, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 5 h, 12 h, 24 h

Parameter	Beskrivning	Värde
Förvarning vid släck	Denna parameter avgör ledtiden för avstängningens förvarning.	Inaktiv, 15 s, 30 s* , 1 min

Funktionsprincip:



T_m : Löptid för timer

T_p : Förvarningstid

Obs!: Om ledtiden för förvarningen om avstängningstiden överstiger varaktigheten för timern, aktiveras inte förvarningen för avstängningen.

* Standardvärde

- Kommunikationsobjekt:
- 2 - **Utgång 1 - Timer** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 12 - **Utgång 2 - Timer** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 22 - **Utgång 3 - Timer** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 32 - **Utgång 4 - Timer** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 42 - **Utgång 5 - Timer** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 52 - **Utgång 6 - Timer** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 62 - **Utgång 7 - Timer** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 72 - **Utgång 8 - Timer** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 82 - **Utgång 9 - Timer** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 92 - **Utgång 10 - Timer** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

3.1.3.2 Tvångsstyrning

Prioritetsfunktionen används för att forcera utgången till en definierad status.

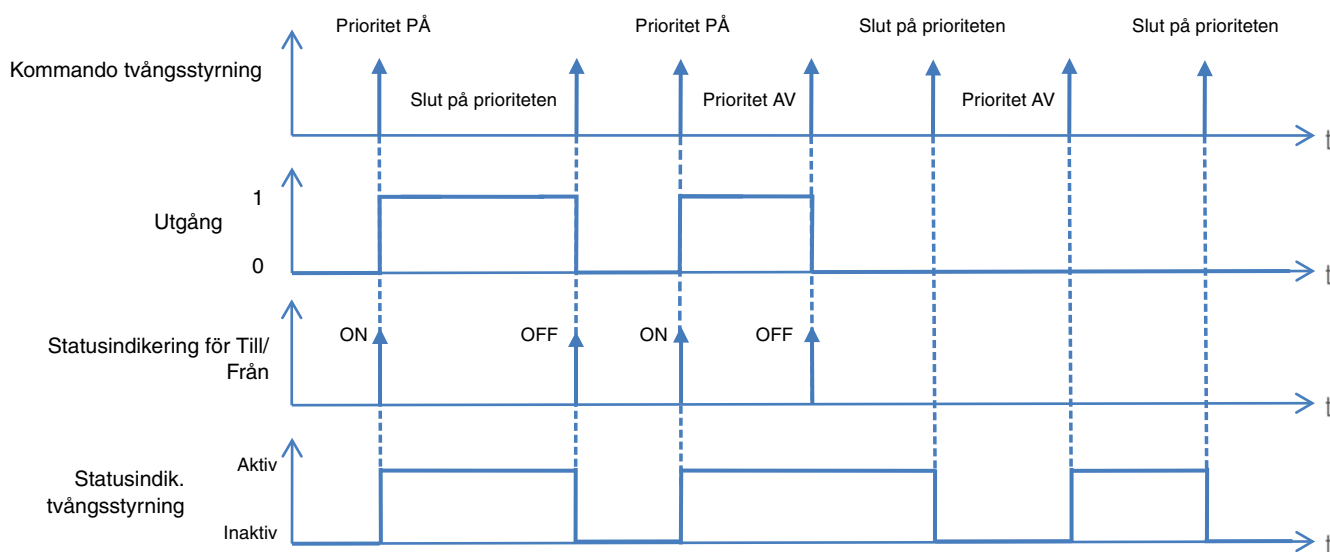
Prioritet: Bortkoppling av belastning > **Tvångsstyrning** > Huvudfunktion.

Efter forceringen återupptar utgången tillståndet som den hade innan forceringen (lagringsfunktion).

Anordningen reagerar på telegram som tas emot via objektet **Prioritet** så som anges i tabellenedan:

Telegram som tas emot av prioritetsobjektet			Utgångens beteende
hexadecimalt värde	Binärt värde		
	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)	
00	0	0	Slut på prioriteten
01	0	1	Slut på prioriteten
02	1	0	Prioritet AV
03	1	1	Prioritet PÅ

Funktionsprincip:



Kommunikationsobjekt:

- 3 - Utgång 1 - Tvångsstyrning (2 Bit – 2.002 DPT_Bool_Control)
- 13 - Utgång 2 - Tvångsstyrning (2 Bit – 2.002 DPT_Bool_Control)
- 23 - Utgång 3 - Tvångsstyrning (2 Bit – 2.002 DPT_Bool_Control)
- 33 - Utgång 4 - Tvångsstyrning (2 Bit – 2.002 DPT_Bool_Control)
- 43 - Utgång 5 - Tvångsstyrning (2 Bit – 2.002 DPT_Bool_Control)
- 53 - Utgång 6 - Tvångsstyrning (2 Bit – 2.002 DPT_Bool_Control)
- 63 - Utgång 7 - Tvångsstyrning (2 Bit – 2.002 DPT_Bool_Control)
- 73 - Utgång 8 - Tvångsstyrning (2 Bit – 2.002 DPT_Bool_Control)
- 83 - Utgång 9 - Tvångsstyrning (2 Bit – 2.002 DPT_Bool_Control)
- 93 - Utgång 10 - Tvångsstyrning (2 Bit – 2.002 DPT_Bool_Control)
- 4 - Utgång 1 - Statusindik. tvångsstyrning (1 Bit – 1.011 DPT_State)
- 14 - Utgång 2 - Statusindik. tvångsstyrning (1 Bit – 1.011 DPT_State)
- 24 - Utgång 3 - Statusindik. tvångsstyrning (1 Bit – 1.011 DPT_State)
- 34 - Utgång 4 - Statusindik. tvångsstyrning (1 Bit – 1.011 DPT_State)
- 44 - Utgång 5 - Statusindik. tvångsstyrning (1 Bit – 1.011 DPT_State)
- 54 - Utgång 6 - Statusindik. tvångsstyrning (1 Bit – 1.011 DPT_State)
- 64 - Utgång 7 - Statusindik. tvångsstyrning (1 Bit – 1.011 DPT_State)
- 74 - Utgång 8 - Statusindik. tvångsstyrning (1 Bit – 1.011 DPT_State)
- 84 - Utgång 9 - Statusindik. tvångsstyrning (1 Bit – 1.011 DPT_State)
- 94 - Utgång 10 - Statusindik. tvångsstyrning (1 Bit – 1.011 DPT_State)

3.1.3.3 Automatik

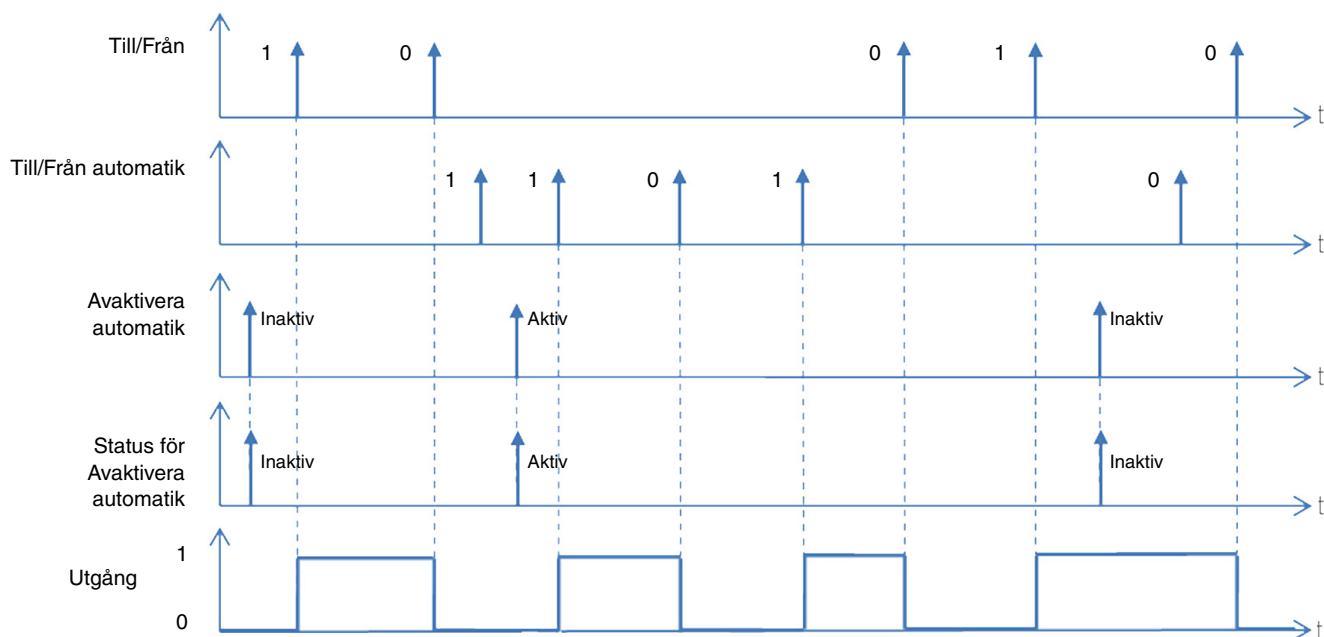
Automatik-funktionen gör att du kan styra en utgång parallellt med ON/OFF-funktionen.

De två funktionerna har samma prioritetsnivå. Det sista kommandot som tas emot påverkar utgångens status.

Ett extra kommandoobjekt används för att aktivera eller inaktivera automatiken.

Exempel: när en utgång styrs med en tryckknapp och parallellt med en automatik (timer, skymningsrelä, väderleksstation osv.), kan automatiken inaktiveras av bekvämlighetsskäl (semester, helger, osv.).

Automatik	<input checked="" type="checkbox"/>
Avaktivera automatik	<input checked="" type="checkbox"/>



Kommunikationsobjekt:

- 6 - Utgång 1 - Till/Från Automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 16 - Utgång 2 - Till/Från Automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 26 - Utgång 3 - Till/Från Automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 36 - Utgång 4 - Till/Från Automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 46 - Utgång 5 - Till/Från Automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 56 - Utgång 6 - Till/Från Automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 66 - Utgång 7 - Till/Från Automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 76 - Utgång 8 - Till/Från Automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 86 - Utgång 9 - Till/Från Automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 96 - Utgång 10 - Till/Från Automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

Kommunikationsobjekt:

- 7 - Utgång 1 - Avaktivera automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 17 - Utgång 2 - Avaktivera automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 27 - Utgång 3 - Avaktivera automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 37 - Utgång 4 - Avaktivera automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 47 - Utgång 5 - Avaktivera automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 57 - Utgång 6 - Avaktivera automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 67 - Utgång 7 - Avaktivera automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 77 - Utgång 8 - Avaktivera automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 87 - Utgång 9 - Avaktivera automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 97 - Utgång 10 - Avaktivera automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

- Kommunikationsobjekt:
- 8 - Utgång 1 - Status för Avaktivera automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 18 - Utgång 2 - Status för Avaktivera automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 28 - Utgång 3 - Status för Avaktivera automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 38 - Utgång 4 - Status för Avaktivera automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 48 - Utgång 5 - Status för Avaktivera automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 58 - Utgång 6 - Status för Avaktivera automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 68 - Utgång 7 - Status för Avaktivera automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 78 - Utgång 8 - Status för Avaktivera automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 88 - Utgång 9 - Status för Avaktivera automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 98 - Utgång 10 - Status för Avaktivera automatik (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

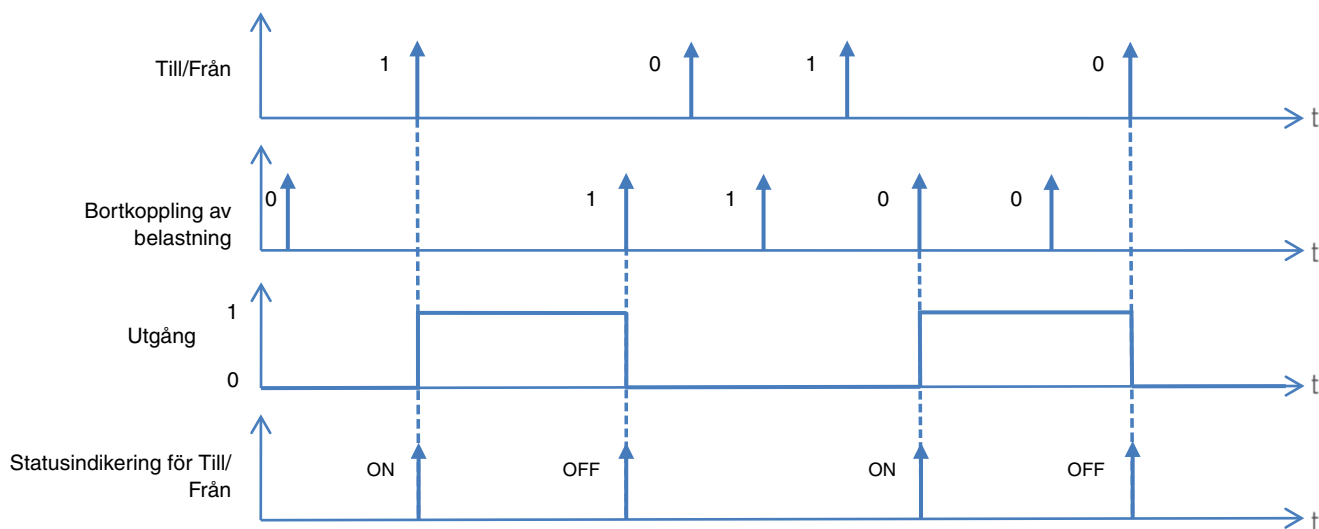
3.1.3.4 Bortkoppling av belastning

Funktionen för bortkoppling av belastning gör att man kan tvinga en utgång till AV-läge. Bortkopplingen av belastningen aktiveras med ett objekt på 1 bit.

Prioritet: **Bortkoppling av belastning** > Tvångsstyrning > Huvudfunktion.

Detta kommando har högst prioritet. Inget annat kommando fungerar om läget är aktivt.. Utgångens status lagras men tillämpas ej. När bortkopplingen av belastningen avslutas, kopplas utgången om till teoretisk status utan bortkoppling av belastning (lagring).

Exempel: Funktionen för bortkoppling av belastning



- Kommunikationsobjekt:
- 9 - Utgång 1 - Bortkoppling av belastning (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 19 - Utgång 2 - Bortkoppling av belastning (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 29 - Utgång 3 - Bortkoppling av belastning (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 39 - Utgång 4 - Bortkoppling av belastning (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 49 - Utgång 5 - Bortkoppling av belastning (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 59 - Utgång 6 - Bortkoppling av belastning (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 69 - Utgång 7 - Bortkoppling av belastning (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 79 - Utgång 8 - Bortkoppling av belastning (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 89 - Utgång 9 - Bortkoppling av belastning (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 99 - Utgång 10 - Bortkoppling av belastning (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

3.1.3.5 Scen

Scen	<input checked="" type="checkbox"/>
Antal scener	8
Scen 1	<input checked="" type="checkbox"/>
Utgångsstatus för scen 1	<input type="radio"/> OFF <input checked="" type="radio"/> ON
Scen 2	<input type="checkbox"/>
Scen 3	<input type="checkbox"/>
Scen 4	<input type="checkbox"/>
Scen 5	<input type="checkbox"/>
Scen 6	<input type="checkbox"/>
Scen 7	<input type="checkbox"/>
Scen 8	<input type="checkbox"/>

Parameter	Beskrivning	Värde
Antal scener	Denna parameter avgör antalet scener som används.	8* - 16 - 24 - 32 - 48 - 64

Obs!: Placera brickan och muttern *1 och dra åt för hand.

Parameter	Beskrivning
Aktiv scen X	Den här parametern gör att du kan aktivera motsvarande scen.

Parameter	Beskrivning	Värde
Utgångsstatus för scen X	Vid aktiveringen av scen X, är utgången: Selektivt till. Selektivt från.	ON* OFF

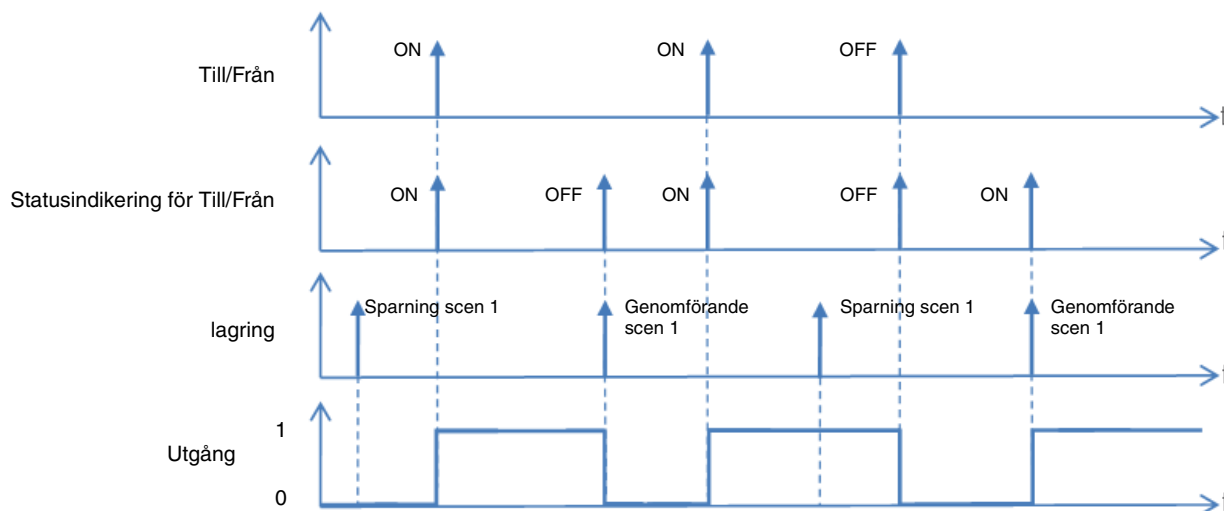
X = 1 till 64

Obs!: Varje utgång har upp till 64 scener tillgängliga enligt **Antalet scener som används**.

* Standardvärde

- Kommunikationsobjekt:
- 5 - Utgång 1 - Scen (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)
 - 15 - Utgång 2 - Scen (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)
 - 25 - Utgång 3 - Scen (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)
 - 35 - Utgång 4 - Scen (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)
 - 45 - Utgång 5 - Scen (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)
 - 55 - Utgång 6 - Scen (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)
 - 65 - Utgång 7 - Scen (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)
 - 75 - Utgång 8 - Scen (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)
 - 85 - Utgång 9 - Scen (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)
 - 95 - Utgång 10 - Scen (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)

Funktionsprincip:



Inlärnning och lagring av scener

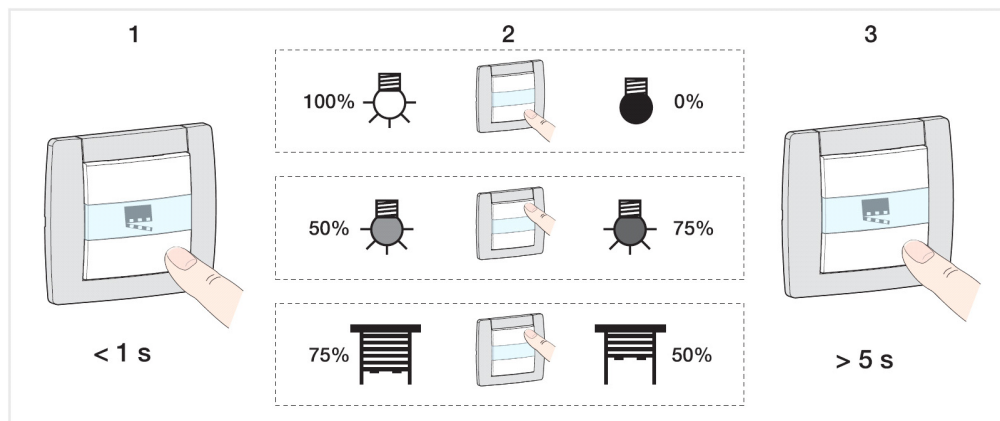
Denna process används för att ändra och lagra en scen. Till exempel genom att lokalt trycka på knappen i rummet eller genom att utsända värden från en visning.

För att komma åt och lagra scener, måste följande värden skickas:

Nummer på scen	Komma åt scen (Objektvärde: 1 byte)	Lagra scen (Objektvärde: 1 byte)
1-64	= Nummer på scen -1	= Nummer på scen +128
Exempel		
1	0	128
2	1	129
3	2	130
...	...	
64	63	191

Här följer en scenlagring för lokala brytare, till exempel.

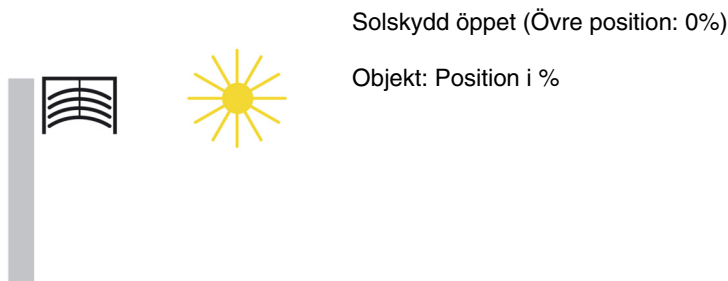
- Aktivera scenen genom att kort trycka på sändaren som startar den.
- Utgångarna (ljusen, slutarna osv.) ställs in i önskad status med de vanliga enheterna för lokal kontroll (knappar, fjärrkontroll osv.).
- Lagra status för utgångarna genom att trycka i mer än 5 sekunder på sändaren som startar scenen. Lagringen kan visas genom korttidsaktivering av utgångarna.



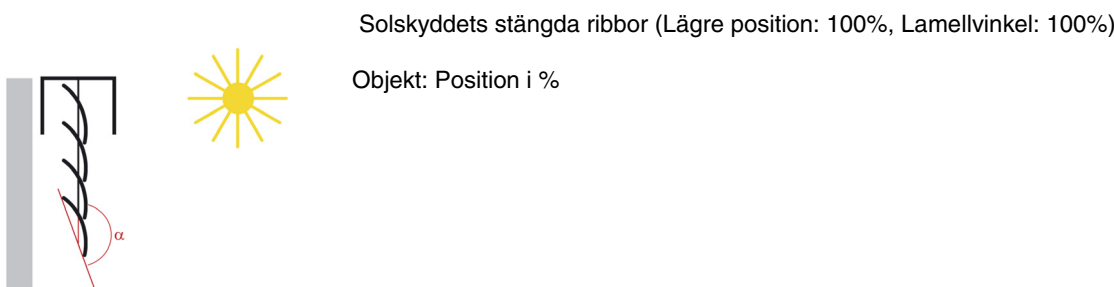
3.1.4 Funktioner för varje fönsterluckas/persienns utgång

Lamellposition för horisontella lameller

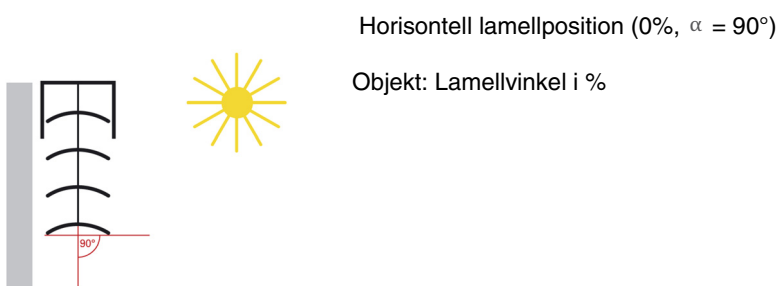
Persiennens ställning för aktivering har 2 gränslägesbrytare och kan köras till solskyddsläget genom att använda en positionsinställning i procent.. Värdet för "0%" används för att kontrollera det övre läget (dvs. solskyddet är helt öppet) eller rapporteras som status.



Om man ska närma sig den lägre positionen, skickas den till persiennerna som solskyddsposition 100% eller då den når den lägre positionen (dvs. solskyddet är helt stängt). Positionen rapporteras genom att använda detta värde. Om persiennen körs från det övre läget, lutar ribborna till en början nästan i vertikalläge och sedan stängs solskyddet med stängda ribbor i det lägsta läget. När persiennen befinner sig i den lägre positionen och ribborna är helt stängda beskrivs positionen som vertikal och motsvarar 100%. Normalt har helt stängda ribbor ingen exakt vertikal position ($\alpha = 180^\circ$) utan bildar snarare en liten vinkel med vertikalläge.

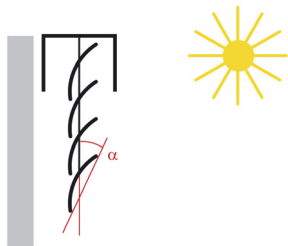


Från den vertikala positionen (helt stängd 100%), kan lamellerna regleras till horisontalläge (helt öppen, 0% och $\alpha = 90^\circ$) Persiennens drivenhet används för att avgöra om justeringen kan utföras genom många små steg eller om det endast är möjligt med några få stora steg (Som med de flesta standarddrivenheterna).



För standardpersienner, kan lamellerna justeras kontinuerligt i horisontalläge eller tills lamelljusteringen är klar eller då man börjar höja upp persiennen. Lamellerna bildar en vinkel mellan 0° och 90° i förhållande till vertikalläge.

Lamellposition i början av persiennens rörelse (UPP)

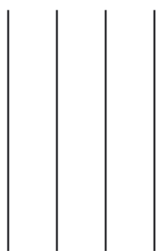


Objekt: Lamellvinkel i %

Lamellens position för vertikala lameller

Om en inomhusgardin eller privat struktur med vertikala lameller kontrolleras via ett ställdon, styrs positionen till vilken lamellerna öppnas helt eller rapproteras som 0% lamellposition. Lamellerna bildar då en vinkel på 90° med rörelseriktningen från helt öppen markis till helt stängd markis.

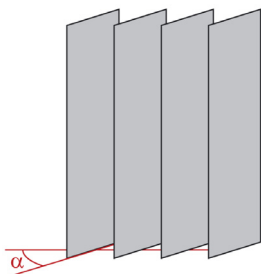
Helt öppna vertikala lameller (Lamellvinkel 0%)



Objekt: Lamellvinkel i %

Om lamellerna är helt stängda, kontrolleras och rapporteras denna position som lamellposition 100%. Detta är positionen till vilken markisen går från sidogränsläget framför fönstret. Vinkeln som lamellerna sedan bildar med rörelseriktningen är därför liten $> 0^\circ$.

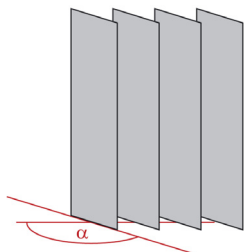
Helt stängda vertikala lameller (Lamellvinkel 100%)



Objekt: Lamellvinkel i %

Om markisen körs bakåt (dvs. öppnas), vrids de vertikala lamellerna till en position som är något mindre än 180°.

Vertikala lameller vid början av rörelsen UPP



3.1.4.1 Val av funktioner

Dessa parametrar är tillgängliga individuellt för varje utgång (Par).

Utgång 1-10: Funktion	Driftsläge	<input type="radio"/> Markis	<input checked="" type="radio"/> Markis/persienn
Utgång 1-10: Fasta parametrar	_____		
- Utgång 1-2	Löptid till ändläge upp	120	Sekunder (s)
Utgång 1-2: Funktionsval	Löptid till ändläge ner	120	Sekunder (s)
+ Utgång 3	Reläslutningstid för lamellpositionering	150	Millisekunder
+ Utgång 4	Totalt antal lamellvinklar	12	
+ Utgång 5	_____		
+ Utgång 6	Statusindikering	<input checked="" type="checkbox"/>	
+ Utgång 7	Status position	<input checked="" type="checkbox"/>	
+ Utgång 8	Status lamellvinkel för persienn	<input checked="" type="checkbox"/>	
+ Utgång 9	Högsta position nådd	<input type="checkbox"/>	
+ Utgång 10	Lägsta position nådd	<input type="checkbox"/>	
+ Information	Larm	Inaktiv	
	Tvångsstyrning	<input type="checkbox"/>	
	Automatik	<input type="checkbox"/>	
	Scen	<input type="checkbox"/>	

Parameter	Beskrivning	Värde
Driftsläge	Denna parameter definierar operativläget som används för de gällande utgångarn. Ett operativläge för fönsterluckans och persiennens typ ger tillgång till ytterligare parametrar för att kontrollera lamellavståndet.	Markis/persienn* Markis

* Standardvärde

- Kommunikationsobjekt:
- 0 - Utgång 1-2 - Upp/ner (1 Bit – 1.008 DPT_UpDown)
 - 20 - Utgång 3-4 - Upp/ner (1 Bit – 1.008 DPT_UpDown)
 - 40 - Utgång 5-6 - Upp/ner (1 Bit – 1.008 DPT_UpDown)
 - 60 - Utgång 7-8 - Upp/ner (1 Bit – 1.008 DPT_UpDown)
 - 80 - Utgång 9-10 - Upp/ner (1 Bit – 1.008 DPT_UpDown)

 - 2 - Utgång 1-2 - Stopp (Kort knapptryckning) (1 Bit – 1.007 DPT_Step)
 - 22 - Utgång 3-4 - Stopp (Kort knapptryckning) (1 Bit – 1.007 DPT_Step)
 - 42 - Utgång 5-6 - Stopp (Kort knapptryckning) (1 Bit – 1.007 DPT_Step)
 - 62 - Utgång 7-8 - Stopp (Kort knapptryckning) (1 Bit – 1.007 DPT_Step)
 - 82 - Utgång 9-10 - Stopp (Kort knapptryckning) (1 Bit – 1.007 DPT_Step)

 - 3 - Utgång 1-2 - Position i % (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)
 - 23 - Utgång 3-4 - Position i % (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)
 - 43 - Utgång 5-6 - Position i % (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)
 - 63 - Utgång 7-8 - Position i % (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)
 - 83 - Utgång 9-10 - Position i % (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)

Obs!: Dessa objekt är alltid synbara.

- Kommunikationsobjekt:
- 1 - Utgång 1-2 - Lamellstyrning/stopp kontroll (Kort knapptryckning) (1 Bit – 1.007 DPT_Step)
 - 21 - Utgång 3-4 - Lamellstyrning/stopp kontroll (Kort knapptryckning) (1 Bit – 1.007 DPT_Step)
 - 41 - Utgång 5-6 - Lamellstyrning/stopp kontroll (Kort knapptryckning) (1 Bit – 1.007 DPT_Step)
 - 61 - Utgång 7-8 - Lamellstyrning/stopp kontroll (Kort knapptryckning) (1 Bit – 1.007 DPT_Step)
 - 81 - Utgång 9-10 - Lamellstyrning/stopp kontroll (Kort knapptryckning) (1 Bit – 1.007 DPT_Step)

 - 4 - Utgång 1-2 - Lamellvinkel i % (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)
 - 24 - Utgång 3-4 - Lamellvinkel i % (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)
 - 44 - Utgång 5-6 - Lamellvinkel i % (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)
 - 64 - Utgång 7-8 - Lamellvinkel i % (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)
 - 84 - Utgång 9-10 - Lamellvinkel i % (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)

Obs!: Dessa objekt syns bara när parametern **Driftsläge** har värdet: **Markis/persienn**.

Parameter	Beskrivning	Värde
Löptid till ändläge upp	Denna parameter definierar tiden det tar att nå det övre läget då kontakten måste vara stängd.	1... 120* ...500 s

Parameter	Beskrivning	Värde
Löptid till ändläge ner	Denna parameter definiera den tid det tar att nå det lägre läget då kontakten måste vara stängd.	1... 120* ...500 s

Parameter	Beskrivning	Värde
Reläslutningstid för lamellpositionering	Denna parameter definierar hur länge kontaktarna måste vara stängda för att utföra ett elementärt vinkelsteg för lamellerna.	100... 150* ...2500 ms

Obs!: Denna parameter syns bara när parametern **Driftsläge** har värdet: **Markis/persienn**.

* Standardvärde

Parameter	Beskrivning	Värde
Totalt antal lamellvinklar	Denna parameter definierar totalantalet elementära lamellsteg för justering av lamellerna från nedåtlutat läge till uppåtlutat läge.	1... 12* ...50

Obs!: Innan du ställer in parametern (totalantal lamellvinklar), är det viktigt att först ställa in den stängda kontaktens varaktighet för ett elementärt lamellsteg.

Obs!: Denna parameter syns bara när parametern **Driftsläge** har värdet: **Markis/persienn**.

3.1.4.2 Statusindikering

Använd statusindikationsfunktionen för att skicka följande via bussen:

- Statusindikering i %: Indikerar positionen för fönsterluckan eller persiennen.
- Indikering för lamellernas position i %: Indikerar lamellavståndet i persiennen.
- Övre eller undre positionen har nåtts: Indikerar ankomsten vid den övre eller undre positionen.

Statusindikering	<input checked="" type="checkbox"/>
Status position	<input checked="" type="checkbox"/>
Status lamellvinkel för persienn	<input checked="" type="checkbox"/>
Högsta position nådd	<input checked="" type="checkbox"/>
Lägsta position nådd	<input checked="" type="checkbox"/>

Parameter	Beskrivning
Statusindikering	Denna parameter möjliggör visning av olika statusindikationsobjekt för de gällande utgångarna.

Parameter	Beskrivning
Status position	Denna parameter auktoriserar objektet Positionsindikering i % .

Kommunikationsobjekt:

- [5 - Utgång 1-2 - Statusindikering i % \(1 Byte – 5.001 DPT_Scaling\)](#)
- [25 - Utgång 3-4 - Statusindikering i % \(1 Byte – 5.001 DPT_Scaling\)](#)
- [45 - Utgång 5-6 - Statusindikering i % \(1 Byte – 5.001 DPT_Scaling\)](#)
- [65 - Utgång 7-8 - Statusindikering i % \(1 Byte – 5.001 DPT_Scaling\)](#)
- [85 - Utgång 9-10 - Statusindikering i % \(1 Byte – 5.001 DPT_Scaling\)](#)

Parameter	Beskrivning
Status lamellvinkel för persienn	Denna parameter auktoriserar objektet (lamellvinkelindikation i %).

Obs!: Denna parameter syns bara när parametern **Driftsläge** har värdet: **Markis/persienn**.

* Standardvärde

Kommunikationsobjekt

- 6 - Utgång 1-2 - Lamellposition i % (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)
- 26 - Utgång 3-4 - Lamellposition i % (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)
- 46 - Utgång 5-6 - Lamellposition i % (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)
- 66 - Utgång 7-8 - Lamellposition i % (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)
- 86 - Utgång 9-10 - Lamellposition i % (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)

Parameter	Beskrivning
Högsta position nådd	Denna parameter ger tillstånd till objektet övre position nådd .

Kommunikationsobjekt

- 7 - Utgång 1-2 - Högsta position nådd (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)
- 27 - Utgång 3-4 - Högsta position nådd (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)
- 47 - Utgång 5-6 - Högsta position nådd (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)
- 67 - Utgång 7-8 - Högsta position nådd (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)
- 87 - Utgång 9-10 - Högsta position nådd (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)

Parameter	Beskrivning
Lägsta position nådd	Denna parameter auktoriserar objektet (undre position nådd).

Kommunikationsobjekt

- 8 - Utgång 1-2 - Lägsta position nådd (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)
- 28 - Utgång 3-4 - Lägsta position nådd (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)
- 48 - Utgång 5-6 - Lägsta position nådd (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)
- 68 - Utgång 7-8 - Lägsta position nådd (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)
- 88 - Utgång 9-10 - Lägsta position nådd (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)

3.1.4.3 Larm

Med larmfunktionen kan en fönsterlucka eller persienn placeras i en konfigurerbar fördefinierad status.

Prioritet: **Larm**> Tvångsstyrning > Huvudfunktion.

Larmet förhindrar all aktivering tills larmets raderingskommandot har mottagits.

Upp till 3 larmfunktioner är möjliga (Larm 1 - Larm 2 - Larm 3).

Bytet av status för utgången vid larm definieras med en parameter (Upp, Ner, Inte ändrat).

Om de är aktiverade måste information skickas till larmobjekten cykliskt. Tiden mellan 2 sändningar måste understiga 30 minuter.

I annat fall utlöses larmet automatiskt.

Efter larmet återgår jalousin eller persiennen till positionen den hade haft om inget larm utlösts.

Larm	Larm 1 > Larm 2 > Larm 3
Position vid larm 1	Bibehåll status
Position vid larm 2	Bibehåll status
Position vid larm 3	Bibehåll status

Parameter	Beskrivning	Värde
Larm	Fliken (Larm) och tillhörande parametrar och objekt är: Dolt Visas för 1 larmobjekt Visas för 2 larmobjekt Visas för 3 larmobjekt	Inaktiv* Larm 1 Larm 1 > Larm 2 Larm 1 > Larm 2 > Larm 3

Kommunikationsobjekt [12 - Utgång 1-2 - Larm 1](#) (1 Bit – 1.005 DPT_Alarm)
[32 - Utgång 3-4 - Larm 1](#) (1 Bit – 1.005 DPT_Alarm)
[52 - Utgång 5-6 - Larm 1](#) (1 Bit – 1.005 DPT_Alarm)
[72 - Utgång 7-8 - Larm 1](#) (1 Bit – 1.005 DPT_Alarm)
[92 - Utgång 9-10 - Larm 1](#) (1 Bit – 1.005 DPT_Alarm)

Kommunikationsobjekt [13 - Utgång 1-2 - Larm 2](#) (1 Bit – 1.005 DPT_Alarm)
[33 - Utgång 3-4 - Larm 2](#) (1 Bit – 1.005 DPT_Alarm)
[53 - Utgång 5-6 - Larm 2](#) (1 Bit – 1.005 DPT_Alarm)
[73 - Utgång 7-8 - Larm 2](#) (1 Bit – 1.005 DPT_Alarm)
[93 - Utgång 9-10 - Larm 2](#) (1 Bit – 1.005 DPT_Alarm)

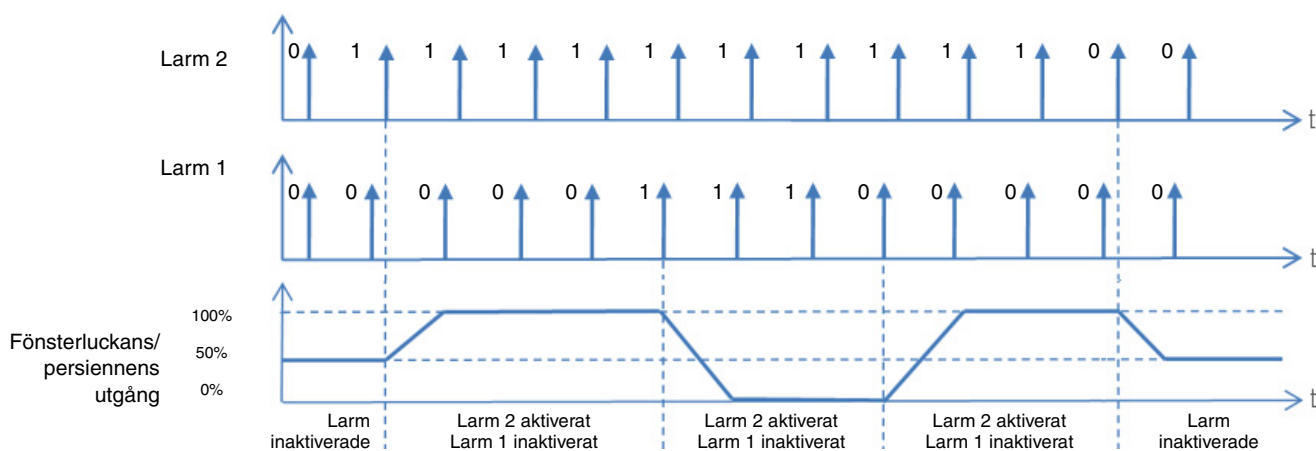
Kommunikationsobjekt [14 - Utgång 1-2 - Larm 3](#) (1 Bit – 1.005 DPT_Alarm)
[34 - Utgång 3-4 - Larm 3](#) (1 Bit – 1.005 DPT_Alarm)
[54 - Utgång 5-6 - Larm 3](#) (1 Bit – 1.005 DPT_Alarm)
[74 - Utgång 7-8 - Larm 3](#) (1 Bit – 1.005 DPT_Alarm)
[94 - Utgång 9-10 - Larm 3](#) (1 Bit – 1.005 DPT_Alarm)

* Standardvärde

Funktionsprincip:

Exempel:

- Position vid larm 2: upp.
- Position vid larm 1: ner.



Om flera larm utlöses samtidigt, utförs kommandona som är associerade med larmet med högst prioritet.

Parameter	Beskrivning	Värde
Position vid larm X	Vid larm X, är fönsterluckans/persiennens utgång: Inte ändrat Stänger upp-kontakten Stänger ner-kontakten	Inaktiv* UPP Ner

X = 1 - 2 - 3

3.1.4.4 Tvångsstyrning

Prioritetsfunktionen används för att forcera utgången till en definierad status.

Prioritet: Larm > **Tvångsstyrning** > Huvudfunktion.

Endast ett prioritetskommando Från ger tillstånd till utgången för kontroll.

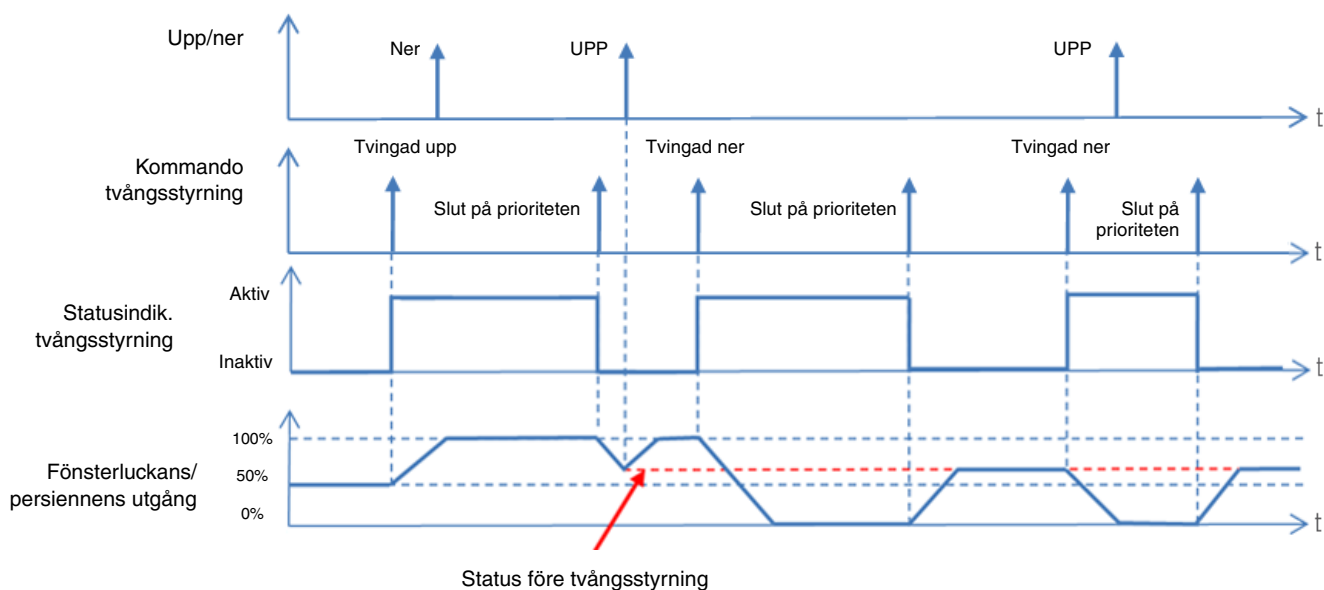
Efter forceringen återupptar utgången tillståndet som den hade innan forceringen (lagringsfunktion).

Anordningen reagerar på telegram som tas emot via objektet **Prioritet** så smö anges i tabellenedan:

Telegram som tas emot av prioritetsobjektet			Utgångens beteende
hexadecimalt värde	Binärt värde		
	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)	
00	0	0	Slut på prioriteten
01	0	1	Slut på prioriteten
02	1	0	Tvingad upp
03	1	1	Tvingad ner

* Standardvärde

Funktionsprincip:



Kommunikationsobjekt

- 9 - Utgång 1-2 - Tvångsstyrning** (2 Bit – 2.002 DPT_Bool_Control)
- 29 - Utgång 3-4 - Tvångsstyrning** (2 Bit – 2.002 DPT_Bool_Control)
- 49 - Utgång 5-6 - Tvångsstyrning** (2 Bit – 2.002 DPT_Bool_Control)
- 69 - Utgång 7-8 - Tvångsstyrning** (2 Bit – 2.002 DPT_Bool_Control)
- 89 - Utgång 9-10 - Tvångsstyrning** (2 Bit – 2.002 DPT_Bool_Control)
- 10 - Utgång 1-2 - Statusindik. tvångsstyrning** (1 Bit – 1.011 DPT_State)
- 30 - Utgång 3-4 - Statusindik. tvångsstyrning** (1 Bit – 1.011 DPT_State)
- 50 - Utgång 5-6 - Statusindik. tvångsstyrning** (1 Bit – 1.011 DPT_State)
- 70 - Utgång 7-8 - Statusindik. tvångsstyrning** (1 Bit – 1.011 DPT_State)
- 90 - Utgång 9-10 - Statusindik. tvångsstyrning** (1 Bit – 1.011 DPT_State)

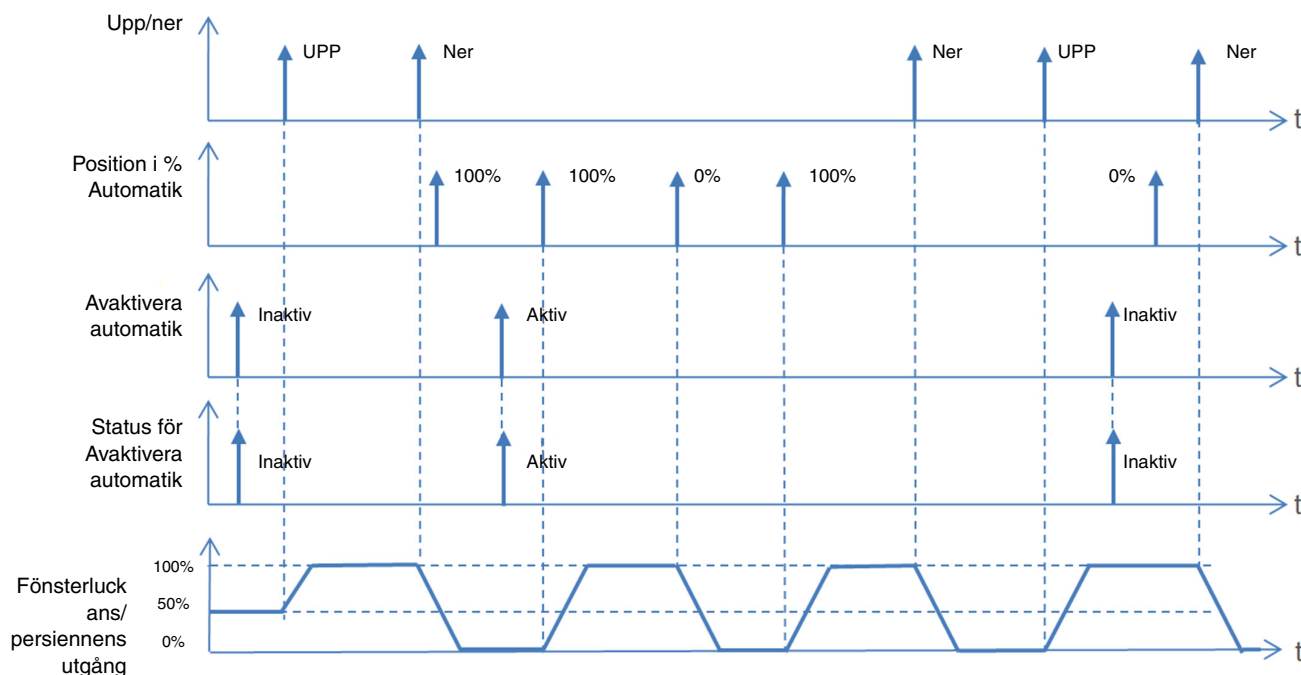
3.1.4.5 Automatik

Automatik-funktionen gör det möjligt att begära parallell utmatning för funktionen UPP/NER eller Lutning av lamellerna/stopp.

Funktionerna har samma prioritetsnivå. Det sista kommandot som tas emot påverkar utgångens status. Ett extra kommandoobjekt används för att aktivera eller inaktivera automatiken.

Exempel: när en utgång styrs med en tryckknapp och parallellt med en automatik (timer, skymningsrelä, väderleksstation osv.), kan automatiken inaktiveras av bekvämlighetsskäl (semester, helger, osv.).

Automatik	<input checked="" type="checkbox"/>
Avaktivera automatik	<input checked="" type="checkbox"/>



Kommunikationsobjekt

- 15 - Utgång 1-2 - Position i % Automatisk (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 35 - Utgång 3-4 - Position i % Automatisk (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 55 - Utgång 5-6 - Position i % Automatisk (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 75 - Utgång 7-8 - Position i % Automatisk (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 95 - Utgång 9-10 - Position i % Automatisk (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 16 - Utgång 1-2 - Lamellvinkel i % Automatisk (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 36 - Utgång 3-4 - Lamellvinkel i % Automatisk (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 56 - Utgång 5-6 - Lamellvinkel i % Automatisk (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 76 - Utgång 7-8 - Lamellvinkel i % Automatisk (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 96 - Utgång 9-10 - Lamellvinkel i % Automatisk (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

Kommunikationsobjekt

- 17 - Utgång 1-2 - Avaktivera automatisk (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 37 - Utgång 3-4 - Avaktivera automatisk (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 57 - Utgång 5-6 - Avaktivera automatisk (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 77 - Utgång 7-8 - Avaktivera automatisk (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 97 - Utgång 9-10 - Avaktivera automatisk (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 18 - Utgång 1-2 - Status för Avaktivera automatisk (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 38 - Utgång 3-4 - Status för Avaktivera automatisk (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 58 - Utgång 5-6 - Status för Avaktivera automatisk (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 78 - Utgång 7-8 - Status för Avaktivera automatisk (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
- 98 - Utgång 9-10 - Status för Avaktivera automatisk (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

3.1.4.6 Scen

Scenfunktionen används för att växla grupper av utgångar i en konfigurerbar fördefinierad status. En scen aktiveras vid mottagning av ett 1-byte kommando.

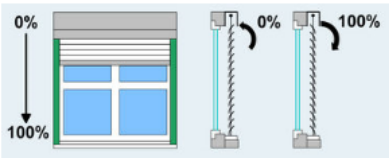
En scen aktiveras när ett 1-byte kommando tas emot.

Varje utgång kan inkluderas i 64 olika scener.

När scenen lagras lagras position och lutning för lamelleterna.

Scen

Antal scener 8



Scen 1

Position vid scen 1 (0-100%) 0 %

Lamellvinkel vid scen 1 (0-100%) 0 %

Scen 2

Scen 3

Scen 4

Scen 5

Scen 6

Scen 7

Scen 8

Parameter	Beskrivning	Värde
Antal scener	Denna parameter avgör antalet scener som används.	8* - 16 - 24 - 32 - 48 - 64

Obs!: Placera brickan och muttern *1 och dra åt för hand.

Parameter	Beskrivning
Scen X	Den här parametern gör att du kan aktivera motsvarande scen.

X = 1 till 64

Parameter	Beskrivning	Värde
Position vid scen X (0-100%)	Denna parameter definierar positionen som fönsterluckan eller persiennen ska köras till för scen X.	0*...100

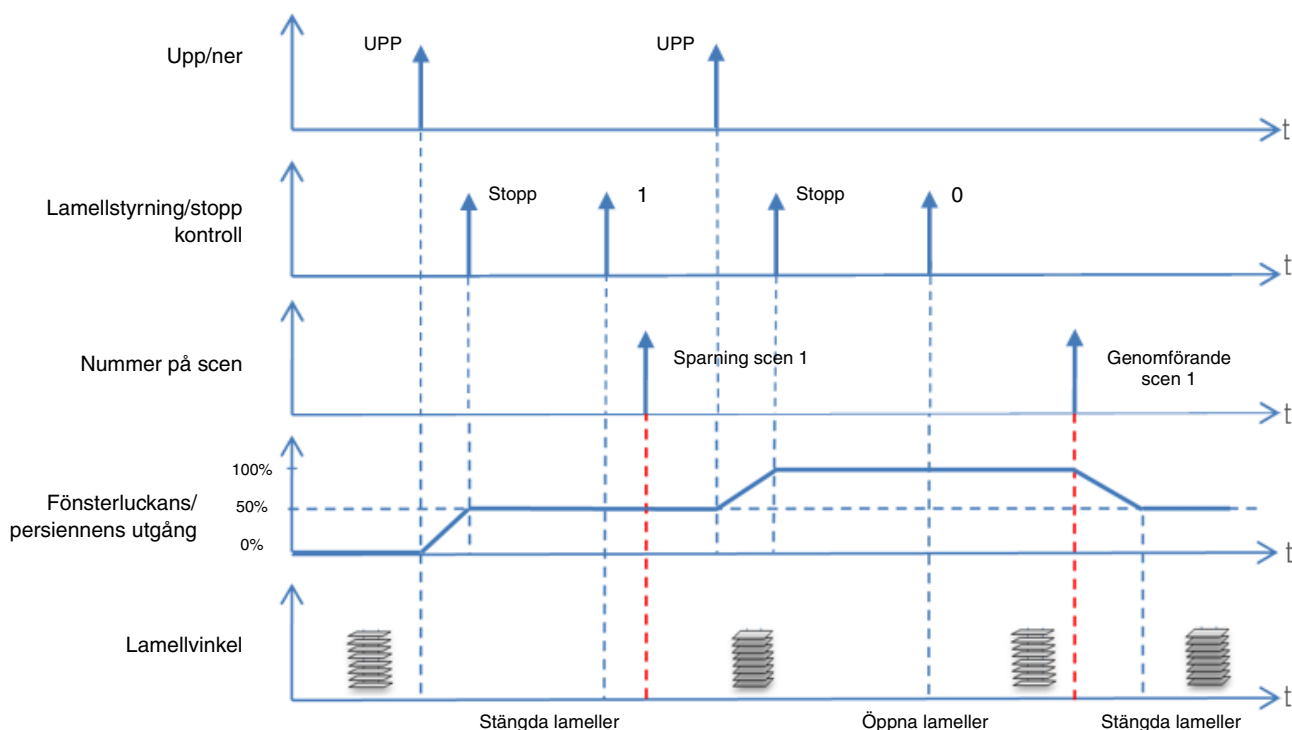
* Standardvärde

Parameter	Beskrivning	Värde
Lamellvinkel vid scen X (0-100%)	Denna parameter definierar lamellpositionen för persiennen som ska användas till scen X.	0*...100

Obs!: Denna parameter syns bara när parametern **Driftsläge** har värdet **Markis/persienn**.

- Kommunikationsobjekt
- 11 - Utgång 1-2 - Scen (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)
 - 31 - Utgång 3-4 - Scen (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)
 - 51 - Utgång 5-6 - Scen (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)
 - 71 - Utgång 7-8 - Scen (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)
 - 91 - Utgång 9-10 - Scen (1 Byte _17.001_DPT_SceneNumber)

Funktionsprincip:



* Standardvärde

Inläring och lagring av scener

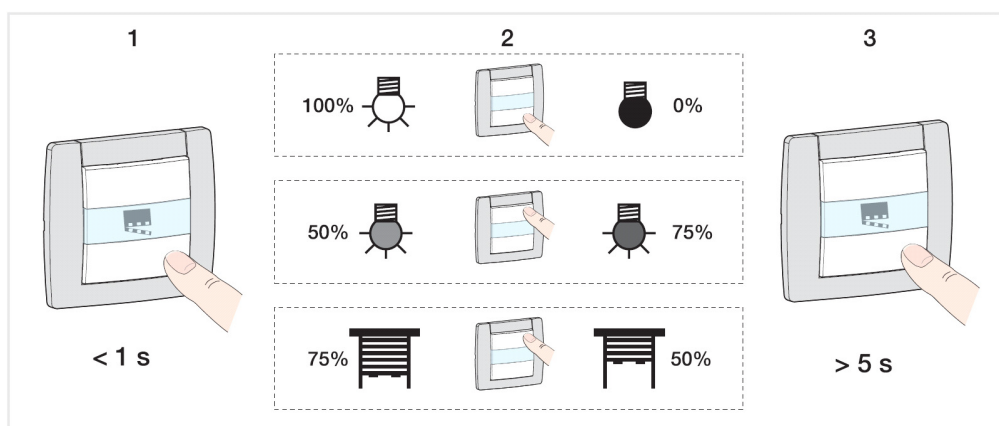
Denna process används för att ändra och lagra en scen. Till exempel genom att lokalt trycka på knappen i rummet eller genom att utsända värden från en visning.

För att komma åt och lagra scener, måste följande värden skickas:

Nummer på scen	Komma åt scen (Objektvärde: 1 byte)	Lagra scen (Objektvärde: 1 byte)
1-64	= Nummer på scen -1	= Nummer på scen +128
Exempel		
1	0	128
2	1	129
3	2	130
...	...	
64	63	191

Här följer en scenlagring för lokala brytare, till exempel.

- Aktivera scenen genom att kort trycka på sändaren som startar den.
- Utgångarna (ljusen, slutarna osv.) ställs in i önskad status med de vanliga enheterna för lokal kontroll (knappar, fjärrkontroll osv.).
- Lagra status för utgångarna genom att trycka i mer än 5 sekunder på sändaren som startar scenen. Lagringen kan visas genom korttidsaktivering av utgångarna.



3.2 Kommunikationsobjekt

3.2.1 Utgångens kommunikationsobjekt Till/Från

	Nummer	Namn	Objektets funktion	Längd	C	R	W	T
	0	Utgång 1	Till/Från	1 bit	C	R	W	-
	1	Utgång 1	Statusindikering för Till/Från	1 bit	C	R	-	T
	2	Utgång 1	Timer	1 bit	C	R	W	-
	3	Utgång 1	Tvångsstyrning	2 bit	C	R	W	-
	4	Utgång 1	Statusindik. tvångsstyrning	1 bit	C	R	-	T
	5	Utgång 1	Scen	1 byte	C	R	W	-
	6	Utgång 1	Till/Från automatik	1 bit	C	R	W	-
	7	Utgång 1	Avaktivera automatik	1 bit	C	R	W	-
	8	Utgång 1	Status för Avaktivera automatik	1 bit	C	R	-	T
	9	Utgång 1	Bortkoppling av belastning	1 bit	C	R	W	-
	10	Utgång 1	Till/Från	1 bit	C	R	W	-
	11	Utgång 2	Statusindikering för Till/Från	1 bit	C	R	-	T
	12	Utgång 2	Timer	1 bit	C	R	W	-
	13	Utgång 2	Tvångsstyrning	2 bit	C	R	W	-
	14	Utgång 2	Statusindik. tvångsstyrning	1 bit	C	R	-	T
	15	Utgång 2	Scen	1 byte	C	R	W	-
	16	Utgång 2	Till/Från automatik	1 bit	C	R	W	-
	17	Utgång 2	Avaktivera automatik	1 bit	C	R	W	-
	18	Utgång 2	Status för Avaktivera automatik	1 bit	C	R	-	T
	19	Utgång 2	Bortkoppling av belastning	1 bit	C	R	W	-
	20	Utgång 3	Till/Från	1 bit	C	R	W	-
	21	Utgång 3	Statusindikering för Till/Från	1 bit	C	R	-	T
	22	Utgång 3	Timer	1 bit	C	R	W	-
	23	Utgång 3	Tvångsstyrning	2 bit	C	R	W	-
	24	Utgång 3	Statusindik. tvångsstyrning	1 bit	C	R	-	T
	25	Utgång 3	Scen	1 byte	C	R	W	-
	26	Utgång 3	Till/Från automatik	1 bit	C	R	W	-
	27	Utgång 3	Avaktivera automatik	1 bit	C	R	W	-
	28	Utgång 3	Status för Avaktivera automatik	1 bit	C	R	-	T
	29	Utgång 3	Bortkoppling av belastning	1 bit	C	R	W	-
	30	Utgång 4	Till/Från	1 bit	C	R	W	-
	31	Utgång 4	Statusindikering för Till/Från	1 bit	C	R	-	T
	32	Utgång 4	Timer	1 bit	C	R	W	-
	33	Utgång 4	Tvångsstyrning	2 bit	C	R	W	-
	34	Utgång 4	Statusindik. tvångsstyrning	1 bit	C	R	-	T
	35	Utgång 4	Scen	1 byte	C	R	W	-
	36	Utgång 4	Till/Från automatik	1 bit	C	R	W	-
	37	Utgång 4	Avaktivera automatik	1 bit	C	R	W	-
	38	Utgång 4	Status för Avaktivera automatik	1 bit	C	R	-	T
	39	Utgång 4	Bortkoppling av belastning	1 bit	C	R	W	-

	Nummer	Namn	Objektets funktion	Längd	C	R	W	T
	40	Utgång 5	Till/Från	1 bit	C	R	W	-
	41	Utgång 5	Statusindikering för Till/Från	1 bit	C	R	-	T
	42	Utgång 5	Timer	1 bit	C	R	W	-
	43	Utgång 5	Tvångsstyrning	2 bit	C	R	W	-
	44	Utgång 5	Statusindik. tvångsstyrning	1 bit	C	R	-	T
	45	Utgång 5	Scen	2 byte	C	R	W	-
	46	Utgång 5	Till/Från automatik	1 bit	C	R	W	-
	47	Utgång 5	Avaktivera automatik	1 bit	C	R	W	-
	48	Utgång 5	Status för Avaktivera automatik	1 bit	C	R	-	T
	49	Utgång 5	Bortkoppling av belastning	1 bit	C	R	W	-
	50	Utgång 6	Till/Från	1 bit	C	R	W	-
	51	Utgång 6	Statusindikering för Till/Från	1 bit	C	R	-	T
	52	Utgång 6	Timer	1 bit	C	R	W	-
	53	Utgång 6	Tvångsstyrning	2 bit	C	R	W	-
	54	Utgång 6	Statusindik. tvångsstyrning	2 bit	C	R	-	T
	55	Utgång 6	Scen	1 byte	C	R	W	-
	56	Utgång 6	Till/Från automatik	1 bit	C	R	W	-
	57	Utgång 6	Avaktivera automatik	1 bit	C	R	W	-
	58	Utgång 6	Status för Avaktivera automatik	1 bit	C	R	-	T
	59	Utgång 6	Bortkoppling av belastning	1 bit	C	R	W	-
	60	Utgång 7	Till/Från	1 bit	C	R	W	-
	61	Utgång 7	Statusindikering för Till/Från	1 bit	C	R	-	T
	62	Utgång 7	Timer	1 bit	C	R	W	-
	63	Utgång 7	Tvångsstyrning	2 bit	C	R	W	-
	64	Utgång 7	Statusindik. tvångsstyrning	1 bit	C	R	-	T
	65	Utgång 7	Scen	1 byte	C	R	W	-
	66	Utgång 7	Till/Från automatik	1 bit	C	R	W	-
	67	Utgång 7	Avaktivera automatik	1 bit	C	R	W	-
	68	Utgång 7	Status för Avaktivera automatik	1 bit	C	R	-	T
	69	Utgång 7	Bortkoppling av belastning	1 bit	C	R	W	-
	70	Utgång 8	Till/Från	1 bit	C	R	W	-
	71	Utgång 8	Statusindikering för Till/Från	1 bit	C	R	-	T
	72	Utgång 8	Timer	1 bit	C	R	W	-
	73	Utgång 8	Tvångsstyrning	2 bit	C	R	W	-
	74	Utgång 8	Statusindik. tvångsstyrning	1 bit	C	R	-	T
	75	Utgång 8	Scen	1 byte	C	R	W	-
	76	Utgång 8	Till/Från automatik	1 bit	C	R	W	-
	77	Utgång 8	Avaktivera automatik	1 bit	C	R	W	-
	78	Utgång 8	Status för Avaktivera automatik	1 bit	C	R	-	T
	79	Utgång 8	Bortkoppling av belastning	1 bit	C	R	W	-

	Nummer	Namn	Objektets funktion	Längd	C	R	W	T
	80	Utgång 9	Till/Från	1 bit	C	R	W	-
	81	Utgång 9	Statusindikering för Till/Från	1 bit	C	R	-	T
	82	Utgång 9	Timer	1 bit	C	R	W	-
	83	Utgång 9	Tvångsstyrning	2 bit	C	R	W	-
	84	Utgång 9	Statusindik. tvångsstyrning	1 bit	C	R	-	T
	85	Utgång 9	Scen	1 byte	C	R	W	-
	86	Utgång 9	Till/Från automatik	1 bit	C	R	W	-
	87	Utgång 9	Avaktivera automatik	1 bit	C	R	W	-
	88	Utgång 9	Status för Avaktivera automatik	1 bit	C	R	-	T
	89	Utgång 9	Bortkoppling av belastning	1 bit	C	R	W	-
	90	Utgång 10	Till/Från	1 bit	C	R	W	-
	91	Utgång 10	Statusindikering för Till/Från	1 bit	C	R	-	T
	92	Utgång 10	Timer	1 bit	C	R	W	-
	93	Utgång 10	Tvångsstyrning	2 bit	C	R	W	-
	94	Utgång 10	Statusindik. tvångsstyrning	1 bit	C	R	-	T
	95	Utgång 10	Scen	1 byte	C	R	W	-
	96	Utgång 10	Till/Från automatik	1 bit	C	R	W	-
	97	Utgång 10	Avaktivera automatik	1 bit	C	R	W	-
	98	Utgång 10	Status för Avaktivera automatik	1 bit	C	R	-	T
	99	Utgång 10	Bortkoppling av belastning	1 bit	C	R	W	-

Obs!: För anordningar mer extrautgångar är objektens benämning densamma. Bara objektens nummer skiljer sig åt.

3.2.1.1 Till/Från

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
0, 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90	Utgång x	Till/Från	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W

Detta objekt är alltid aktiverat.
De möjliggör omställning av utgångskontakten enligt värdet som skickas via KNX bussen.

NO-kontakt:

- Vid inmatningen av ett Från-kommando, öppnas reläkontaktens utgång.
- Vid inmatning av ett Till-kommando stängs reläkontaktens utgång.

3.2.1.2 Statusindikering

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
1, 11, 21, 31, 41, 51, 61, 71, 81, 91	Utgång x-y	Statusindikering för Till/Från	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, T

Detta objekt är alltid aktiverat.
Detta objekt gör att statusen för utgångskontakten kan skickas från anordningen via KNX-bussen.

Objektvärde:

- Om utgångsreläet är öppet, skickas ett telegram med det logiska värdet "0" till KNX-bussen.
- Om utgångsreläet är stängt, skickas ett telegram med det logiska värdet "1" i KNX-bussen.

Detta objekt sänds ut vid statusändring.

3.2.1.3 Timer

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
2, 12, 22, 32, 42, 52, 62, 72, 82, 92	Utgång x	Timer	1 bit - 1.010 DPT_Start	C, R, W

Detta objekt aktiveras när parametern **Timer** är aktiv.
Detta objekt används för att aktivera Timer-funktionen för enheten via KNX-bussen.

Objektvärde:

- Om en upphöjd kant (0 till 1) når objektet, växlar utgången under en inställbar period.
- Om en fallande kant (1 till 0) når objektet, förblir utgången i dess aktuella status.

Obs!: Timerns varaktighet kan avbrytas genom att trycka och håller ner tryckknappen som styr timern.
Obs!: När ett startkommando tas emot under timern, initieras timerns varaktighet om.

För ytterligare information, se: [Timer](#).

3.2.1.4 Tvångsstyrning

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor																											
3, 13, 23, 33, 43, 53, 63, 73, 83, 93	Utgång x	Tvångsstyrning	2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control	C, R, W																											
<p>Detta objekt aktiveras om parametern Prioritet är aktiv. Statusen för utgångskontakten avgörs direkt av detta objekt. Detaljer om objektets format följer nedan.</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th colspan="3">Telegram som tas emot av prioritetsobjektet</th> <th rowspan="2">Utgångens beteende</th> </tr> <tr> <th>hexadecimalt värde</th> <th colspan="2">Binärt värde</th> </tr> <tr> <td></td> <th>Bit 1 (MSB)</th> <th>Bit 0 (LSB)</th> <td></td> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>00</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>Slut på prioriteten</td> </tr> <tr> <td>01</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>Slut på prioriteten</td> </tr> <tr> <td>02</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>Prioritet AV</td> </tr> <tr> <td>03</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>Prioritet PÅ</td> </tr> </tbody> </table> <p>Den första biten av detta objekt (Bit 0) avgör status för utgångskontakten, som ska kontrolleras med prioritet. Den andra biten aktiverar eller inaktiverar Prioriteten.</p> <p>För ytterligare information, se: Tvångsstyrning.</p>					Telegram som tas emot av prioritetsobjektet			Utgångens beteende	hexadecimalt värde	Binärt värde			Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)		00	0	0	Slut på prioriteten	01	0	1	Slut på prioriteten	02	1	0	Prioritet AV	03	1	1	Prioritet PÅ
Telegram som tas emot av prioritetsobjektet			Utgångens beteende																												
hexadecimalt värde	Binärt värde																														
	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)																													
00	0	0	Slut på prioriteten																												
01	0	1	Slut på prioriteten																												
02	1	0	Prioritet AV																												
03	1	1	Prioritet PÅ																												

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
4, 14, 24, 34, 44, 54, 64, 74, 84, 94	Utgång x	Statusindik. tvångsstyrning	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T
<p>Detta objekt aktiveras om parametern Prioritet är aktiv. Detta objekt tillåter att statusen för Prioriteten skickas från enheten i KNX bussen. Objektvärde:</p> <p>0 = ej Tvångsstyrning, 1 = Tvångsstyrning:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om prioriteten inaktiveras, skickas ett telegram med logikvärde "0". - Om prioritet är aktiverad, skickas ett telegram med logikvärde "1". <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring. För ytterligare information, se: Tvångsstyrning.</p>				

3.2.1.5 Scen

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor																
5, 15, 25, 45, 55, 65, 75, 85, 95,	Utgång x-y	Scen	1 byte - 18.001 DPT_SceneNumber	C, R, W																
<p>Detta objekt aktiveras när parametern Scen är aktiv. Detta objekt används för att återkalla eller spara en scen. Detaljer om objektets format följer nedan.</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td style="text-align: center;">7</td> <td style="text-align: center;">6</td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Inläring</td> <td style="text-align: center;">Används inte</td> <td colspan="6" style="text-align: center;">Nummer på scen</td> </tr> </table> <p style="margin-left: 40px;"> Bit 7: 0: Scenen kallas 1: Scenen sparas. Bit 6: Används inte. Bit 5: Scennummer från 0 (scen 1) till 63 (scen 64). </p> <p>För ytterligare information, se: Scen .</p>					7	6	5	4	3	2	1	0	Inläring	Används inte	Nummer på scen					
7	6	5	4	3	2	1	0													
Inläring	Används inte	Nummer på scen																		

3.2.1.6 Till/Från automatik

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
6, 16, 26, 36, 46, 56, 66, 76, 86, 96,	Utgång x	Till/Från automatik	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W
<p>Det här objektet aktiveras när parametern Automatisme är aktiv. De möjliggör omställning av utgångskontakten enligt värdet som skickas via KNX bussen.</p> <p>NO-kontakt:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vid inmatningen av ett Från-kommando, öppnas reläkontaktens utgång. - Vid inmatning av ett Till-kommando stängs reläkontaktens utgång. <p>För ytterligare information, se: Automatik.</p>				

3.2.1.7 Avaktivera automatik

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
7, 17, 27, 37, 47, 57, 67, 77, 87, 97,	Utgång x	Avaktivera automatik	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W

Det här objektet aktiveras när parametern **Automatisme désactivation** är aktiv.
Med det här objektet kan du aktivera automatikfunktionen.

Objektvärde:

- Om objektet tar emot värdet 0, inaktiveras funktionen Automatik.
- Om objektet tar emot värdet 1, aktiveras funktionen Automatik.

För ytterligare information, se: [Automatik](#).

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
8, 18, 28, 38, 48, 58, 68, 78, 88, 98,	Utgång x	Status för Avaktivera automatik	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, T

Det här objektet aktiveras när parametern **Automatisme désactivation** är aktiv.
Med det här objektet kan du ställa tillståndet på funktionen Automatik för inaktivering av apparaten på buss KNX.

Objektvärde:

- Om funktionen Automatik för inaktivering inte är aktiv, visas ett meddelande med et logiskt värde "0".
- Om funktionen Automaikför inaktivering är aktiv, visas ett meddelande med ett logiskt värde "1".

Detta objekt sänds ut vid statusändring.
För ytterligare information, se: [Automatik](#).

3.2.1.8 Bortkoppling av belastning

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
9, 19, 29, 39, 49, 59, 69, 79, 89, 99,	Utgång x	Bortkoppling av belastning	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W

Detta objekt aktiveras när parametern **Bortkoppling av belastning** är aktiv.
Detta objekt gör det möjligt att tvinga en utgång till AV-läge..

Objektvärde:

- Om objektet mottar värdet 0 förblir utgången oförändrad.
- Om objektet mottar värdet 1 tvingas utgången till AV.

För ytterligare information, se: [Bortkoppling av belastning](#).

3.2.2 Kommunikationsobjekt för varje fönsterluckas/persienns utgång

	Nummer	Namn	Objektets funktion	Längd	C	R	W	T
	0	Utgång 1-2	Upp/ner	1 bit	C	R	W	-
	1	Utgång 1-2	Lamellstyr./stopp (kort tryck)	1 bit	C	R	W	-
	2	Utgång 1-2	Stopp (Kort knapptryckning)	1 bit	C	R	W	-
	3	Utgång 1-2	Position i %	1 byte	C	R	W	-
	4	Utgång 1-2	Lamellvinkel (0-100%)	1 byte	C	R	W	-
	5	Utgång 1-2	Positionsindikering i %	1 byte	C	R	-	T
	6	Utgång 1-2	Lamellposition i %	1 byte	C	R	-	T
	7	Utgång 1-2	Högsta position nådd	1 bit	C	R	-	T
	8	Utgång 1-2	Lägsta position nådd	1 bit	C	R	-	T
	9	Utgång 1-2	Tvångsstyrning	2 bit	C	R	W	-
	10	Utgång 1-2	Statusindik. tvångsstyrning	1 bit	C	R	-	T
	11	Utgång 1-2	Scen	1 byte	C	R	W	-
	12	Utgång 1-2	Larm 1	1 bit	C	R	W	-
	13	Utgång 1-2	Larm 2	1 bit	C	R	W	-
	14	Utgång 1-2	Larm 3	1 bit	C	R	W	-
	15	Utgång 1-2	Position i % Automatik	1 byte	C	R	W	-
	16	Utgång 1-2	Lamellvinkel i % Automatik	1 byte	C	R	W	-
	17	Utgång 1-2	Avaktivera automatik	1 bit	C	R	W	-
	18	Utgång 1-2	Status för Avaktivera automatik	1 bit	C	R	W	T
	20	Utgång 3-4	Upp/ner	1 bit	C	R	W	-
	21	Utgång 3-4	Lamellstyr./stopp (kort tryck)	1 bit	C	R	W	-
	22	Utgång 3-4	Stopp (Kort knapptryckning)	1 bit	C	R	W	-
	23	Utgång 3-4	Position i %	1 byte	C	R	W	-
	24	Utgång 3-4	Lamellvinkel (0-100%)	1 byte	C	R	W	-
	25	Utgång 3-4	Positionsindikering i %	1 byte	C	R	-	T
	26	Utgång 3-4	Lamellposition i %	1 byte	C	R	-	T
	27	Utgång 3-4	Högsta position nådd	1 bit	C	R	-	T
	28	Utgång 3-4	Lägsta position nådd	1 bit	C	R	-	T
	29	Utgång 3-4	Tvångsstyrning	2 bit	C	R	W	-
	30	Utgång 3-4	Statusindik. tvångsstyrning	1 bit	C	R	-	T
	31	Utgång 3-4	Scen	1 byte	C	R	W	-
	32	Utgång 3-4	Larm 1	1 bit	C	R	W	-
	33	Utgång 3-4	Larm 2	1 bit	C	R	W	-
	34	Utgång 3-4	Larm 3	1 bit	C	R	W	-
	35	Utgång 3-4	Position i % Automatik	1 byte	C	R	W	-
	36	Utgång 3-4	Lamellvinkel i % Automatik	1 byte	C	R	W	-
	37	Utgång 3-4	Avaktivera automatik	1 bit	C	R	W	-
	38	Utgång 3-4	Status för Avaktivera automatik	1 bit	C	R	-	T

	Nummer	Namn	Objektets funktion	Längd	C	R	W	T
	40	Utgång 5-6	Upp/ner	1 bit	C	R	W	-
	41	Utgång 5-6	Lamellstyr./stopp (kort tryck)	1 bit	C	R	W	-
	42	Utgång 5-6	Stopp (Kort knapptryckning)	1 bit	C	R	W	-
	43	Utgång 5-6	Position i %	1 byte	C	R	W	-
	44	Utgång 5-6	Lamellvinkel (0-100%)	1 byte	C	R	W	-
	45	Utgång 5-6	Positionsindikering i %	1 byte	C	R	-	T
	46	Utgång 5-6	Lamellposition i %	1 byte	C	R	-	T
	47	Utgång 5-6	Högsta position nådd	1 bit	C	R	-	T
	48	Utgång 5-6	Lägsta position nådd	1 bit	C	R	-	T
	49	Utgång 5-6	Tvångsstyrning	2 bit	C	R	W	-
	50	Utgång 5-6	Statusindik. tvångsstyrning	1 bit	C	R	-	T
	51	Utgång 5-6	Scen	1 byte	C	R	W	-
	52	Utgång 5-6	Larm 1	1 bit	C	R	W	-
	53	Utgång 5-6	Larm 2	1 bit	C	R	W	-
	54	Utgång 5-6	Larm 3	1 bit	C	R	W	-
	55	Utgång 5-6	Position i % Automatik	1 byte	C	R	W	-
	56	Utgång 5-6	Lamellvinkel i % Automatik	1 byte	C	R	W	-
	57	Utgång 5-6	Avaktivera automatik	1 bit	C	R	W	-
	58	Utgång 5-6	Status för Avaktivera automatik	1 bit	C	R	-	T
	60	Utgång 7-8	Upp/ner	1 bit	C	R	W	-
	61	Utgång 7-8	Lamellstyr./stopp (kort tryck)	1 bit	C	R	W	-
	62	Utgång 7-8	Stopp (Kort knapptryckning)	1 bit	C	R	W	-
	63	Utgång 7-8	Position i %	1 byte	C	R	W	-
	64	Utgång 7-8	Lamellvinkel (0-100%)	1 byte	C	R	W	-
	65	Utgång 7-8	Positionsindikering i %	1 byte	C	R	-	T
	66	Utgång 7-8	Lamellposition i %	1 byte	C	R	-	T
	67	Utgång 7-8	Högsta position nådd	1 bit	C	R	-	T
	68	Utgång 7-8	Lägsta position nådd	1 bit	C	R	-	T
	69	Utgång 7-8	Tvångsstyrning	2 bit	C	R	W	-
	70	Utgång 7-8	Statusindik. tvångsstyrning	1 bit	C	R	-	T
	71	Utgång 7-8	Scen	1 byte	C	R	W	-
	72	Utgång 7-8	Larm 1	1 bit	C	R	W	-
	73	Utgång 7-8	Larm 2	1 bit	C	R	W	-
	74	Utgång 7-8	Larm 3	1 bit	C	R	W	-
	75	Utgång 7-8	Position i % Automatik	1 byte	C	R	W	-
	76	Utgång 7-8	Lamellvinkel i % Automatik	1 byte	C	R	W	-
	77	Utgång 7-8	Avaktivera automatik	1 bit	C	R	W	-
	78	Utgång 7-8	Status för Avaktivera automatik	1 bit	C	R	-	T

	Nummer	Namn	Objektets funktion	Längd	C	R	W	T
	80	Utgång 9-10	Upp/ner	1 bit	C	R	W	-
	81	Utgång 9-10	Lamellstyr./stopp (kort tryck)	1 bit	C	R	W	-
	82	Utgång 9-10	Stopp (Kort knapptryckning)	1 bit	C	R	W	-
	83	Utgång 9-10	Position i %	1 byte	C	R	W	-
	84	Utgång 9-10	Lamellvinkel (0-100%)	1 byte	C	R	W	-
	85	Utgång 9-10	Positionsindikering i %	1 byte	C	R	-	T
	86	Utgång 9-10	Lamellposition i %	1 byte	C	R	-	T
	87	Utgång 9-10	Högsta position nådd	1 bit	C	R	-	T
	88	Utgång 9-10	Lägsta position nådd	2 bit	C	R	-	T
	89	Utgång 9-10	Tvångsstyrning	2 bit	C	R	W	-
	90	Utgång 9-10	Statusindik. tvångsstyrning	1 bit	C	R	-	T
	91	Utgång 9-10	Scen	1 byte	C	R	W	-
	92	Utgång 9-10	Larm 1	1 bit	C	R	W	-
	93	Utgång 9-10	Larm 2	1 bit	C	R	W	-
	94	Utgång 9-10	Larm 3	1 bit	C	R	W	-
	95	Utgång 9-10	Position i % Automatik	1 byte	C	R	W	-
	96	Utgång 9-10	Lamellvinkel i % Automatik	1 byte	C	R	W	-
	97	Utgång 9-10	Avaktivera automatik	1 bit	C	R	W	-
	98	Utgång 9-10	Status för Avaktivera automatik	1 bit	C	R	-	T

Obs!: För anordningar mer extrautgångar är objektens benämning densamma. Bara objektens nummer skiljer sig åt.

3.2.2.1 Kontroll

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datatyp	Flaggor
0, 20, 40, 60, 80	Utgång x-y	Upp/ner	1 bit - 1.008 DPT_UpDown	C, R, W
<p>Detta objekt är alltid aktiverat. Den används för att kontrollera fönsterluckan eller persiennen i samband med värdet som skickas i KNX bussen.</p> <p>Objektvärde:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om objektet når värde "0", flyttar sig fönsterluckan eller persiennen till det övre läget. - Om objektet når värde "1", flyttar sig fönsterluckan eller persiennen till det lägre läget. <p>För ytterligare information, se: Val av funktioner.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datatyp	Flaggor
1, 21, 41, 61, 81	Utgång x-y	Lamellstyr./stopp (kort tryck)	1 bit - 1.007 DPT_Step	C, R, W
<p>Detta objekt aktiveras när parametern Driftsläge utgång x har värdet Markis/persienn.</p> <p>Det används för att stoppa rörelsen för en fönsterlucka eller persienn eller lutningen v lamellerna enligt värdet som skickas i buss KNX.</p> <p>Objektvärde:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Oavsett vilket värde (0 eller 1) som skickas till detta objekt, stoppas fönsterluckans eller persiennens rörelse. - Om objektet tar emot värdet "0", öppnas lamellerna med ett lamellsteg. - Om objektet når värde "1", stängs lamellerna med ett lamellsteg. <p>För ytterligare information, se: Val av funktioner.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
2, 22, 42, 62, 82	Utgång x-y	Stopp (Kort knapptryckning)	1 bit - 1.017 DPT_Trigger	C, R, W
<p>Detta objekt är alltid aktiverat. Det gör det bara möjligt att avbryta jalousins eller persiennens vertikala rörelse beroende på vilket värde som skickas på KNX-bussen.</p> <p>Objektvärde:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Oavsett vilket värde (0 eller 1) som skickas till detta objekt, stoppas fönsterluckans eller persiennens rörelse. <p>För ytterligare information, se: Val av funktioner.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
3, 23, 43, 63, 83	Utgång x-y	Position i %	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, W
<p>Detta objekt är alltid aktiverat. Det används för att placera en fönsterlucka eller persienn på önskad höjd, enligt värdet som ställs in på buss KNX.</p> <p>På persiennen har lamellerna samma lutning efter att ha nått samma position som före rörelsen.</p> <p>Om ett telegram tas emot under fönsterluckans eller persiennens rörelse, kommer fönsterluckan att placeras på önskad höjd efter att den ursprungligen begärda positionen har nåtts.</p> <p>Objektvärde: 0 till 255</p> <ul style="list-style-type: none"> - 0 (0%): Övre position - 255 (100%): Undre position <p>För ytterligare information, se: Val av funktioner.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
4, 24, 44, 64, 84	Utgång x-y	Lamellvinkel i %	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, W
<p>Detta objekt aktiveras när parametern Driftsläge utgång x har värdet Markis/persienn.</p> <p>Den används för att placera fönsterluckan eller persiennen enligt värdet som har skickats i KNX buss.</p> <p>Objektvärde: 0 till 255</p> <ul style="list-style-type: none"> - 0 (0%): Öppna lameller - 255 (100%): Stängda lameller <p>För ytterligare information, se: Val av funktioner.</p>				

3.2.2.2 Statusindikering

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
5, 25, 45, 65, 85	Utgång x-y	Positionsindikering i %	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T
<p>Detta objekt är aktiverat när parametern Status position är aktiv. Detta objekt gör att man kan skicka status för positionen via KNX buss. Den skickas efter att läget för fönsterluckan eller persiennen har nåtts.</p> <p>Objektvärde: 0 till 255</p> <ul style="list-style-type: none"> - 0 (0%): Övre position - 255 (100%): Undre position <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring. För ytterligare information, se: Statusindikering.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
6, 26, 46, 66, 86	Utgång x-y	Lamellposition i %	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T
<p>Detta objekt är aktiverat när parametern Status lamellvinkel för persienn är aktiv. Detta objekt gör att man kan skicka status för lamellvinkeln kan skickas via buss KNX. Den skickas efter att persiennen har lutats korrekt.</p> <p>Objektvärde: 0 till 255</p> <ul style="list-style-type: none"> - 0 (0%): Öppna lameller - 255 (100%): Stängda lameller <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring. För ytterligare information, se: Statusindikering.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
7, 27, 47, 67, 87	Utgång x-y	Högsta position nådd	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T
<p>Detta objekt är aktiverat när parametern Högsta position nådd är aktiv. Detta objekt används för att skicka status för den övre positionen av fönsterluckan eller persiennen via buss KNX. Objektvärde:</p> <p>0 = Position ej nådd, 1 = Position nådd</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om den övre positionen av fönsterluckan eller persiennen inte nås, skickas ett telegram med ett logiskt värde "0" till bussen KNX. - Den övre positionen av fönsterluckan eller persiennen nås och ett telegram skickas med ett logiskt värde på "1" i buss KNX. <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring. För ytterligare information, se: Statusindikering.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
8, 28, 48, 68, 88	Utgång x-y	Lägsta position nådd	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T
<p>Detta objekt är aktiverat när parametern Lägsta position nådd är aktiv. Detta objekt används för att skicka status för den undre positionen av fönsterluckan eller persiennen via buss KNX. Objektvärde:</p> <p>0 = Position ej nådd, 1 = Position nådd</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om den undre positionen för fönsterluckan eller persiennen inte nås, skickas ett telegram med ett logiskt värde på "0" i buss KNX. - Om den undre positionen av fönsterluckan eller persiennen nås, skickas ett telegram med ett logiskt värde på "1" till buss KNX. <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring. För ytterligare information, se: Statusindikering.</p>				

3.2.2.3 Tvångsstyrning

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor																									
9, 29, 49, 69, 89	Utgång x-y	Tvångsstyrning	2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control	C, R, W																									
<p>Detta objekt aktiveras om parametern Prioritet är aktiv. Statusen för utgångskontakten avgörs direkt av detta objekt. Detaljer om objektets format följer nedan.</p> <table border="1" data-bbox="347 992 1241 1310"> <thead> <tr> <th colspan="3">Telegram som tas emot av prioritetsobjektet</th> <th rowspan="3">Utgångens beteende</th> </tr> <tr> <th rowspan="2">hexadecimalt värde</th> <th colspan="2">Binärt värde</th> </tr> <tr> <th>Bit 1 (MSB)</th> <th>Bit 0 (LSB)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>00</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>Slut på prioriteten</td> </tr> <tr> <td>01</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>Slut på prioriteten</td> </tr> <tr> <td>02</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>Tvingad upp</td> </tr> <tr> <td>03</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>Tvingad ner</td> </tr> </tbody> </table> <p>Den första biten av detta objekt (Bit 0) avgör status för utgångskontakten, som ska kontrolleras med prioritet. Den andra biten aktiverar eller inaktiverar Prioriteten.</p> <p>För ytterligare information, se: Tvångsstyrning.</p>					Telegram som tas emot av prioritetsobjektet			Utgångens beteende	hexadecimalt värde	Binärt värde		Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)	00	0	0	Slut på prioriteten	01	0	1	Slut på prioriteten	02	1	0	Tvingad upp	03	1	1	Tvingad ner
Telegram som tas emot av prioritetsobjektet			Utgångens beteende																										
hexadecimalt värde	Binärt värde																												
	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)																											
00	0	0	Slut på prioriteten																										
01	0	1	Slut på prioriteten																										
02	1	0	Tvingad upp																										
03	1	1	Tvingad ner																										

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
10, 30, 50, 70, 90	Utgång x-y	Statusindik. tvångsstyrning	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T
<p>Detta objekt aktiveras om parametern Prioritet är aktiv. Detta objekt tillåter att statusen för Prioriteten skickas från enheten i KNX bussen.</p> <p>Objektvärde:</p> <p>0 = ej Tvångsstyrning, 1 = Tvångsstyrning:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om prioriteten inaktiveras, skickas ett telegram med logikvärde 0. - Om prioritet är aktiverad, skickas ett telegram med logikvärde 1. <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring. För ytterligare information, se: Tvångsstyrning.</p>				

3.2.2.4 Scen

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor																
8, 48, 88, 128, 168	Utgång x-y	Scen	1 byte - 18.001 DPT_SceneNumber	C, R, W																
<p>Detta objekt aktiveras när parametern Scen är aktiv. Detta objekt används för att återkalla eller spara en scen. Detaljer om objektets format följer nedan.</p> <table border="1" style="margin-left: 40px;"> <tr> <td style="width: 12.5%;">7</td> <td style="width: 12.5%;">6</td> <td style="width: 12.5%;">5</td> <td style="width: 12.5%;">4</td> <td style="width: 12.5%;">3</td> <td style="width: 12.5%;">2</td> <td style="width: 12.5%;">1</td> <td style="width: 12.5%;">0</td> </tr> <tr> <td>Inläring</td> <td>Används inte</td> <td colspan="6">Nummer på scen</td> </tr> </table> <p style="margin-left: 40px;"> Bit 7: 0: Scenen kallas 1: Scenen sparas. Bit 6: Används inte. Bit 5: Scennummer från 0 (scen 1) till 63 (scen 64). </p> <p>För ytterligare information, se: Scen.</p>					7	6	5	4	3	2	1	0	Inläring	Används inte	Nummer på scen					
7	6	5	4	3	2	1	0													
Inläring	Används inte	Nummer på scen																		

3.2.2.5 Larm

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
12, 32, 52, 72, 92	Utgång x-y	Larm 1	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, W
<p>Detta objekt är endast synbart om parameter larm har följande värde: Larm 1 eller Larm 1 > Larm 2 eller Larm 1 > Larm 2 > Larm 3.</p> <p>Detta objekt används för att skiftautgången tillbaka till fördefinierade inställningar.</p> <p>Objektvärde:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om objektet når värdet 0, aktiveras inte larmet. - -Om objektet når värdet 1, aktiveras larmet. <p>För ytterligare information, se: Larm.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
13, 33, 53, 73, 93	Utgång x-y	Larm 2	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, W
<p>Detta objekt är endast synbart om parameter larm har följande värde: Larm 1 > Larm 2 eller Larm 1 > Larm 2 > Larm 3.</p> <p>Detta objekt används för att skiftautgången tillbaka till fördefinierade inställningar.</p> <p>Objektvärde:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om objektet når värdet 0, aktiveras inte larmet. - -Om objektet når värdet 1, aktiveras larmet. <p>För ytterligare information, se: Larm.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
14, 34, 54, 74, 94	Utgång x-y	Larm 3	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, W
<p>Detta objekt är endast synbart om parameter larm har följande värde: Larm 1 > Larm 2 > Larm 3.</p> <p>Detta objekt används för att skiftautgången tillbaka till fördefinierade inställningar.</p> <p>Objektvärde:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om objektet når värdet 0, aktiveras inte larmet. - -Om objektet når värdet 1, aktiveras larmet. <p>För ytterligare information, se: Larm.</p>				

3.2.2.6 Position i % Automatik

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
15, 35, 55, 75, 95	Utgång x-y	Position i % Automatik	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, W
<p>Det här objektet aktiveras när parametern Automatisme är aktiv.</p> <p>Det används för att placera en fönsterlucka eller persienn på önskad höjd, enligt värdet som ställs in på buss KNX.</p> <p>Objektvärde: 0 till 255</p> <ul style="list-style-type: none"> - 0 (0%): Övre position - 255 (100%): Undre position <p>För ytterligare information, se: Automatik.</p>				

3.2.2.7 Lamellvinkel i % Automatik

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
16, 36, 56, 76, 96	Utgång x-y	Lamellvinkel i % Automatik	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, W
<p>Detta objekt är aktiverat när parametern Driftsläge har värdet Markis/persienn och när parametern Automatik är aktiv.</p> <p>Den används för att placera fönsterluckan eller persiennen enligt värdet som har skickats i KNX buss.</p> <p>Objektvärde: 0 till 255</p> <ul style="list-style-type: none"> - 0 (0%) : Öppna lameller - 255 (100%): Stängda lameller <p>För ytterligare information, se: Automatik.</p>				

3.2.2.8 Avaktivera automatik

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
17, 37, 57, 77, 97	Utgång x-y	Avaktivera automatik	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
<p>Det här objektet aktiveras när parametern Automatisme désactivation är aktiv. Med det här objektet kan du aktivera automatikfunktionen.</p> <p>Objektvärde:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om objektet tar emot värdet 0, inaktiveras funktionen Automatik. - Om objektet tar emot värdet 1, aktiveras funktionen Automatik. <p>För ytterligare information, se: Automatik.</p>				

Nr.	Namn	Objektets funktion	Datotyp	Flaggor
18, 38, 58, 78, 98	Utgång x-y	Status för Avaktivera automatik	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, T
<p>Det här objektet aktiveras när parametern Automatisme désactivation är aktiv. Med det här objektet kan du ställa tillståndet på funktionen Automatik för inaktivering av apparaten på buss KNX.</p> <p>Objektvärde:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om funktionen Automatik för inaktivering inte är aktiv, visas ett meddelande med et logiskt värde "0". - Om funktionen Automaikför inaktivering är aktiv, visas ett meddelande med ett logiskt värde "1". <p>Detta objekt sänds ut vid statusändring.</p> <p>För ytterligare information, se: Automatik.</p>				

4. Programmering via Easy Tool

De olika apparaternas funktion skiljer sig endast genom antalet utgångar. Av detta skäl hänvisar alltid beskrivningen till en produkt eller en unik utgång.

4.1 Produktbeskrivning

■ TXA 610: 10 brytaktor

Produktvy:

Produkt

Namn: TXA610 - Belysningsaktor 10 utg.

Använd: Belysning

Plats: Hus

Elektrisk spårning: TXA610 - 1

Produkt: TXA610
Belysningsaktor 10 utg.

Parametrar

Konfiguration kanal 1-2: Binär / Binär

Konfiguration kanal 3-4: Binär / Binär

Konfiguration kanal 5-6: Binär / Binär

Konfiguration kanal 7-8: Binär / Binär

Konfiguration kanal 9-10: Binär / Binär

← 10 Utgångar

1		TXA610 - 1 - 1 Hus - Belysning	
2		TXA610 - 1 - 2 Hus - Belysning	
3		TXA610 - 1 - 3 Hus - Belysning	
4		TXA610 - 1 - 4 Hus - Belysning	
5		TXA610 - 1 - 5 Hus - Belysning	
6		TXA610 - 1 - 6 Hus - Belysning	
7		TXA610 - 1 - 7 Hus - Belysning	
8		TXA610 - 1 - 8 Hus - Belysning	
9		TXA610 - 1 - 9 Hus - Belysning	
10		TXA610 - 1 - 10 Hus - Belysning	

Vy över vägarna:

0 Entre

Brytaktor 10 utgångar	
	TXA610 - 1 - 1 Hem - Belysning
	TXA610 - 1 - 2 Hem - Belysning
	TXA610 - 1 - 3 Hem - Belysning
	TXA610 - 1 - 4 Hem - Belysning
	TXA610 - 1 - 5 Hem - Belysning
	TXA610 - 1 - 6 Hem - Belysning
	TXA610 - 1 - 7 Hem - Belysning
	TXA610 - 1 - 8 Hem - Belysning
	TXA610 - 1 - 9 Hem - Belysning
	TXA610 - 1 - 10 Hem - Belysning

■ Produktens parametrar

Detta konfigurationsfönster används för enhetens allmänna konfiguration.

Parametrar	
Konfiguration kanal 1-2	Binär / Binär
Konfiguration kanal 3-4	Binär / Binär
Konfiguration kanal 5-6	Binär / Binär
Konfiguration kanal 7-8	Binär / Binär
Konfiguration kanal 9-10	Binär / Binär

■ Parametrar för en väg

Detta parameterfönster används för att ställa in enhetens utgångar. Dessa parametrar är tillgängliga individuellt för varje utgång.

- Till/Från

TXA610 - 1 - 1	
Löptid för timer	2 min
Förvarning vid släck	30 s

- Markis/persienn

TXA610 - 1 - 1	
Driftsläge	Markis/persienn
Solens position	Ingen fasad
Nivå för vindlarm	Inget vindlarm
Position vid vindlarm	Inaktiv
Nederbördsalarm	Nej
Position vid regnalarm	Inaktiv
Löptid till ändläge upp	120
Löptid till ändläge ner	120
Reläslutningstid för lamellpositionering (ms)	150
Totalt antal lamellvinklar	12

■ Tillgängliga funktioner: Till/Från

	ON		Automatik ON
	OFF		Automatik OFF
	Till/Från		Till/Från automatik
	Till (växla)		Bortkoppling av belastning
	Timer		Scen
	Prioritet PÅ		Scen-brytare
	Prioritet AV		Avaktivera automatik
	Tvångsstyrning ON tryckknapp (1)		Automatik inaktivering tryckknapp (1)
	Tvångsstyrning OFF tryckknapp (1)		

(1) Denna funktion är bara tillgänglig för ingångsenheter med tryckknapp som har lampor för statusindikering.

Obs!: Dimring-funktionerna kan även vara kopplade till utgångarna ON/OFF. I det fallet används bara funktionen ON/OFF. Detta gör det möjligt att koppla samma ingång till en ON/OFF-utgång och en dimring-utgång.

	Ökad dimring/ON
	Minskad dimring/OFF
	Ökad/minskad dimring

■ Tillgängliga funktioner: Markis/persienn

	Persienn UPP		Tvingad upp
	Persienn NER		Tvingad ner
	Fönsterlucka UPP		Tvingad UPP tryckknapp (1)
	Fönsterlucka NER		Tvingad NER tryckknapp (1)
	Upp/ner		Vindlarm
	Ner/upp		Regnlarm
	Strömbrytare UPP		Automatik markisposition
	Strömbrytare NER		Automatik lamellposition
	Upp/stop		Automatik markisposition och lameller
	Ner/stop		Automatik strömbrytare markisposition
	Markisposition		Automatik brytare lamellposition
	Lamellvinkel		Automatik brytare markispos. och lameller
	Position markis och lameller		Scen
	Brytare markisposition		Scen-brytare
	Brytare lamellposition		Avaktivera automatik
	Brytare markisposition och lameller		Automatik inaktivering tryckknapp (1)

(1) Denna funktion är bara tillgänglig för ingångsenheter med tryckknapp som har lampor för statusindikering.

4.2 Stängningstyp för utgångarna

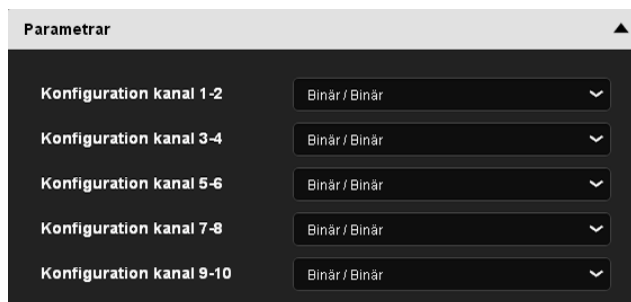
Detta konfigurationsfönster används för att ställa in stängningstyp för utgångarna. Följande parametrar finns tillgängliga:

Till/Från

- Varje brytaktor används separat för att skifta en last.

Markis

- Varje par utgångar utgör en kanal för jalusi/markis/persienn.



Parameter	Beskrivning	Värde
Konfiguration kanal x-y	Utgångarna används som PÅ/AV-brytare. Utgångarna används för fönsterluckor och persienner. En utgång för höjning och en utgång för sänkning.	PÅ/AV/PÅ/AV* Markis

Tilldelningen av utgångarna utförs enligt följande:

	Till/Från	Markis/persienn
Konfiguration kanal 1-2	Utgång 1: Till/Från Utgång 2: Till/Från	Utgång 1-2: Markis/persienn
Konfiguration kanal 3-4	Utgång 3: Till/Från Utgång 4: Till/Från	Utgång 3-4: Markis/persienn
Konfiguration kanal 5-6	Utgång 5: Till/Från Utgång 6: Till/Från	Utgång 5-6: Markis/persienn
Konfiguration kanal 7-8	Utgång 7: Till/Från Utgång 8: Till/Från	Utgång 7-8: Markis/persienn
Konfiguration kanal 9-10	Utgång 9: Till/Från Utgång 10: Till/Från	Utgång 9-10: Markis/persienn

* Standardvärde

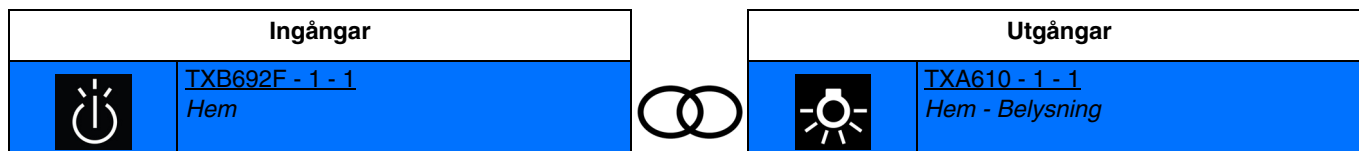
4.3 Produktens funktioner

4.3.1 Funktioner för varje ställdon

4.3.1.1 Till/Från

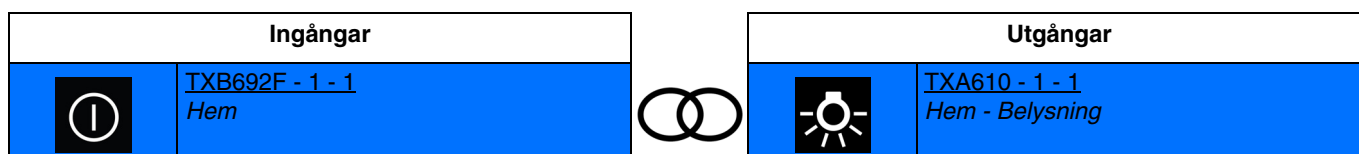
En utgång kan sättas på eller stängas av med till/från-funktionen. Kommandot kan komma från brytare, knappar eller andra kontrollgångar.

- **ON:** gör att du kan tända ljuskretsen.



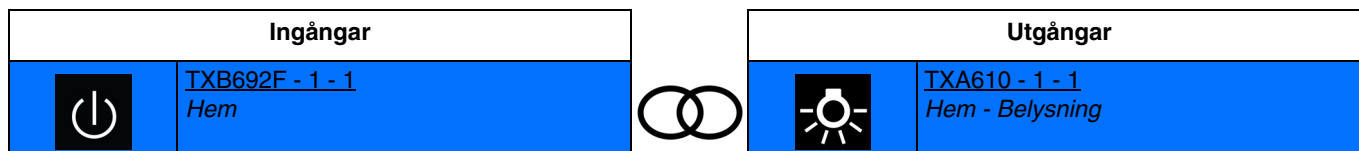
Stängning av ingångens kontakt: tändning av ljuset.
Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

- **OFF:** gör att du kan släcka ljuskretsen.



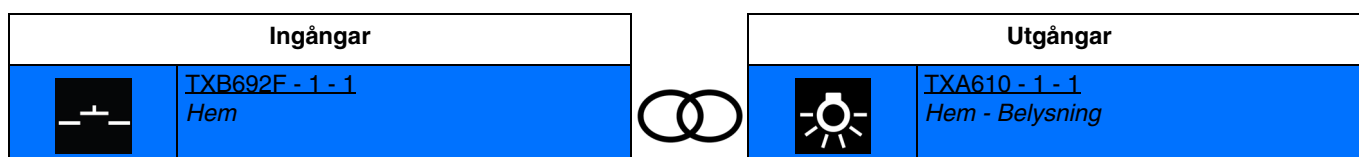
Stängning av ingångens kontakt: släckning av ljuset.
Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

- **Till/Från:** gör att du kan tända eller släcka ljuskretsen (brytare).






Stängning av ingångens kontakt: tändning av ljuset.
Öppning av ingångens kontakt: släckning av ljuset.

- **Till (växla):** gör att du kan koppla om ljuskretsen.



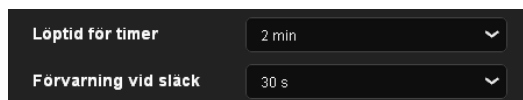
Stängning av ingångens kontakt: växling mellan på- och avstängning av ljuset.
Successiva söckningar inverterar varje gång statuset på utgångens kontakt.

Obs!: Dimring-funktionerna kan även vara kopplade till utgångarna ON/OFF. I det fallet används bara funktionen ON/OFF. Detta gör det möjligt att koppla samma ingång till en ON/OFF-utgång och en dimring-utgång.

	Ökad dimring/ON
	Minskad dimring/OFF
	Ökad/minskad dimring

4.3.1.2 Timer

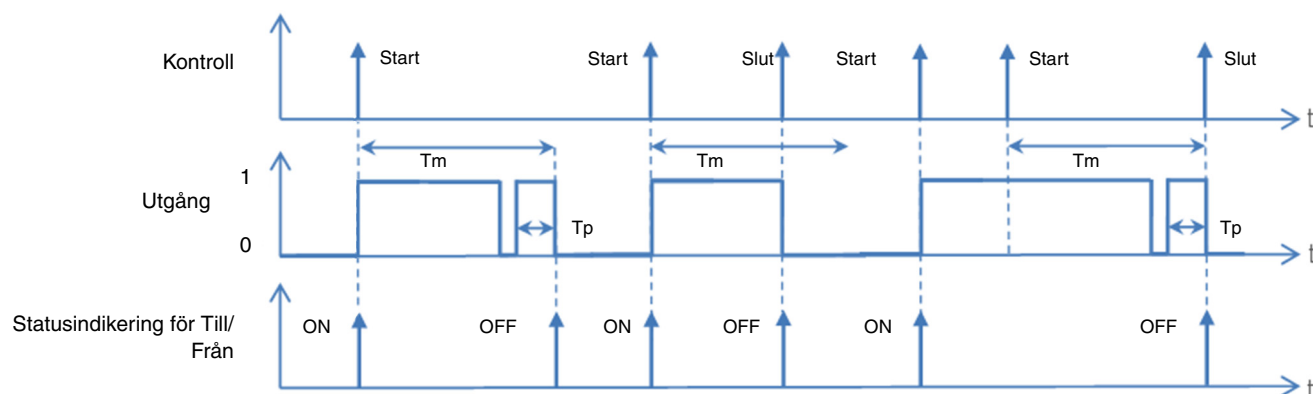
Timer-funktionen gör att en belysningskrets kan tändas under en inställningsbar tid. Timern kan avbrytas före utgången av timertiden. En programmerbar Cut-OFF förvarning meddelar slutet av fördröjningstiden med en 1-sekunds inversion av utgångsstatusen.



Parameter	Beskrivning	Värde
Löptid för timer	Denna parameter avgör timerns varaktighet.	Inaktiv, 1 s, 2 s, 3 s, 5 s, 10 s, 15 s, 20 s, 30 s, 45 s, 1 min, 1 min 15 s, 1 min 30 s, 2 min* , 2 min 30 s, 3 min, 5 min, 15 min, 20 min, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 5 h, 12 h, 24 h

Parameter	Beskrivning	Värde
Förvarning vid släck	Denna parameter avgör ledtiden för avstängningens förvarning.	Inaktiv, 15 s, 30 s* , 1 min

Funktionsprincip:



T_m : Löptid för timer

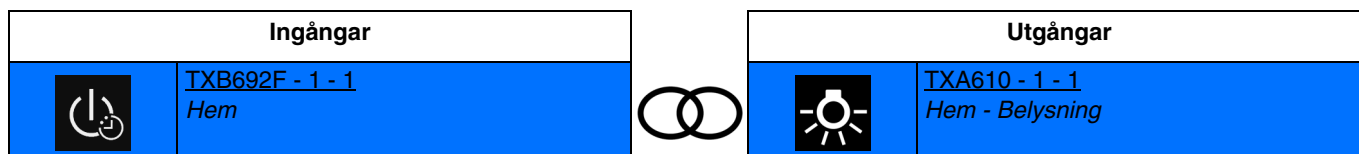
T_p : Förvarningstid

Obs!: Om ledtiden för förvarningen om avstängningstiden överstiger varaktigheten för timern, aktiveras inte förvarningen för avstängningen.

* Standardvärde

■ **Förbindelsen:**

Timer-funktionen gör att en belysningskrets kan tändas under en inställningsbar tid.

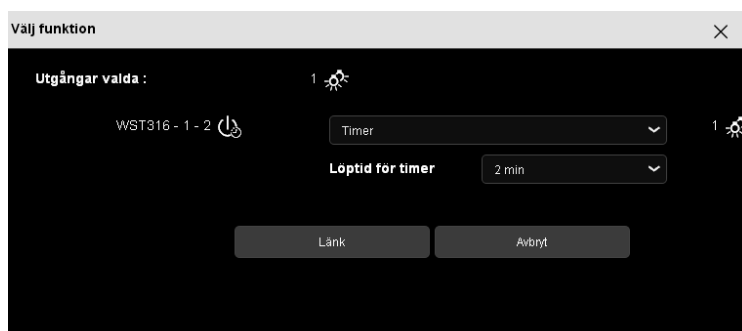


Snabb stängning av ingångens kontakt: tidsinställd tändning av ljuset på sista sparade nivå.

Avbrott av tidsfunktionen:

Långvarig stängning av ingångens kontakt: stopp av pågående tidsfunktion och släckning av ljuset.

Obs!: Det är möjligt, vid förbindelsen, att fastställa timerns varaktighet.



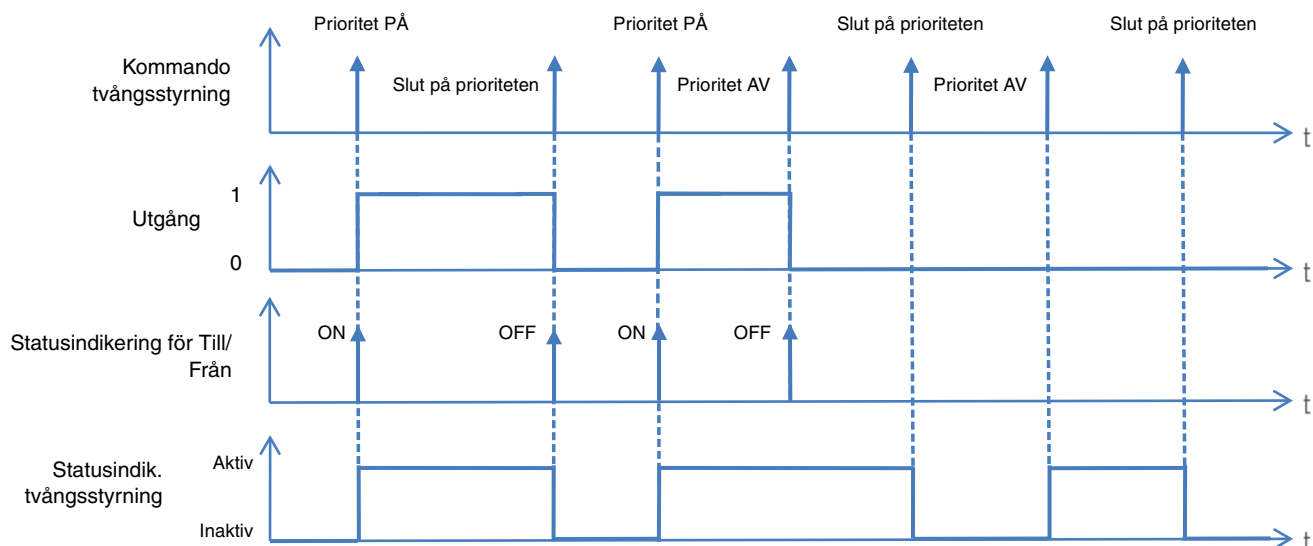
4.3.1.3 Tvångsstyrning

Prioritetsfunktionen används för att forcera utgången till en definierad status.

Prioritet: **Tvångsstyrning** > Huvudfunktion.

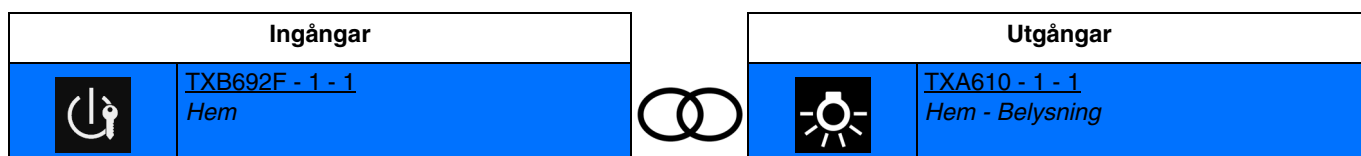
Efter forceringen återupptar utgången tillståndet som den hade innan forceringen (lagringsfunktion).

Funktionsprincip:



■ Länkar

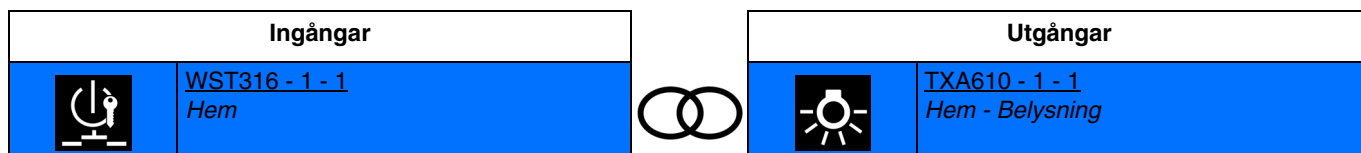
- **Prioritet PÅ:** gör att du kan tvångsstyra och bibehålla ljuskretsen tänd.



Stängning av ingångens kontakt: tändning av ljuset.

Öppning av ingångens kontakt: slut på prioriteten.

- **Tvångsstyrning ON tryckknapp:** gör att du kan tvångsstyra och hålla ljuskretsen tänd med en tryckknapp.



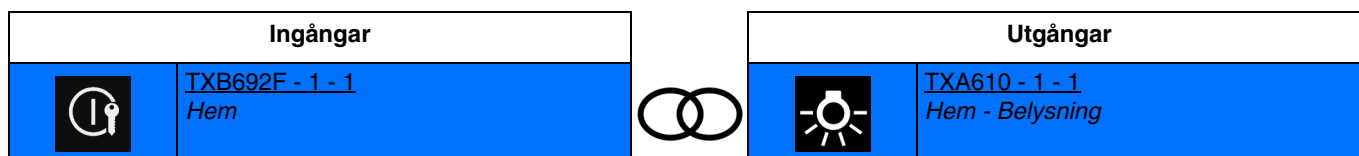
Stängning av ingångens kontakt: tändning av ljuset.

Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

En andra stängning av ingångens kontakt avbryter tvångsstyrningen.

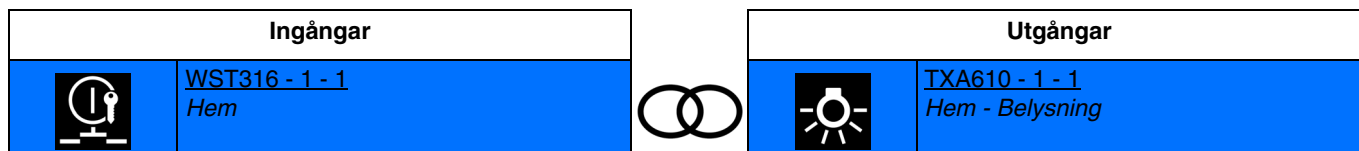
Obs!: Denna funktion är bara tillgänglig för ingångsenheter med tryckknapp som har lampor för statusindikering.

- **Prioritet AV:** gör att du kan tvångsstyra och hålla ljuskretsen släckt.



Stängning av ingångens kontakt: släckning av ljuset.
 Öppning av ingångens kontakt: slut på prioriteten.

- **Tvångsstyrning OFF tryckknapp:** gör att du kan tvångsstyra och hålla ljuskretsen släckt med en tryckknapp.



Stängning av ingångens kontakt: släckning av ljuset.
 Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.
 En andra stängning av ingångens kontakt avbryter tvångsstyrningen.

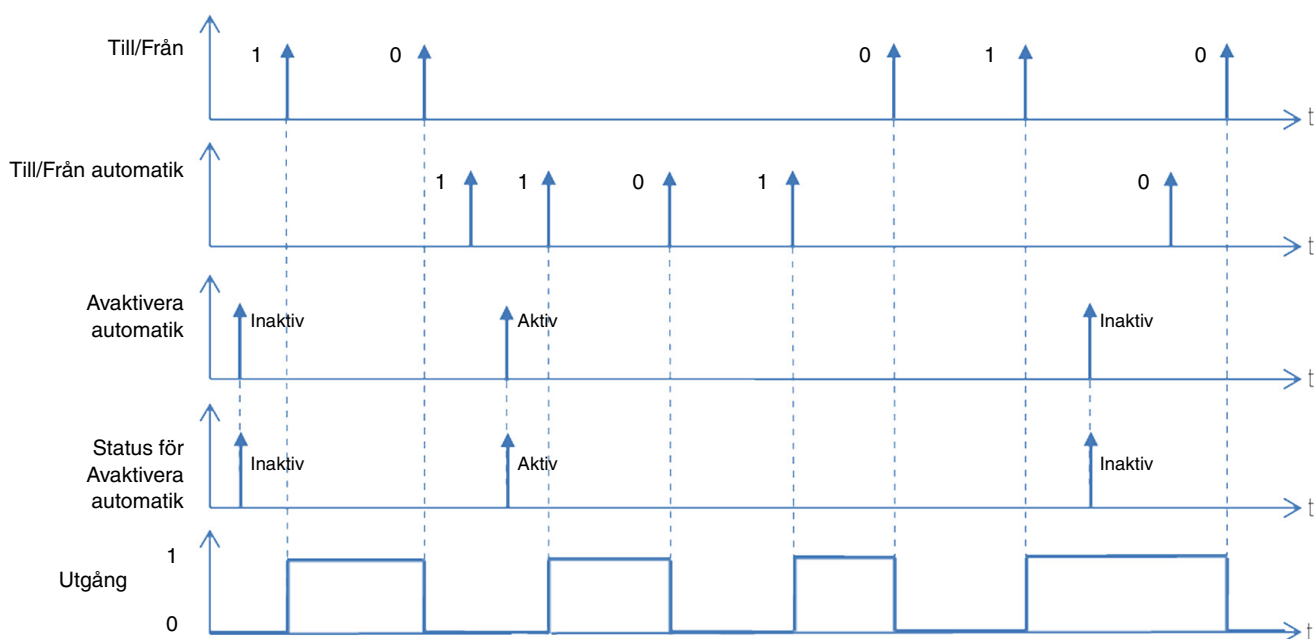
Obs!: Denna funktion är bara tillgänglig för ingångsenheter med tryckknapp som har lampor för statusindikering.

4.3.1.4 Automatik

Automatik-funktionen gör att du kan styra en utgång parallellt med ON/OFF-funktionen. De två funktionerna har samma prioritetsnivå. Det sista kommandot som tas emot påverkar utgångens status. Ett extra kommandoobjekt används för att aktivera eller inaktivera automatiken.

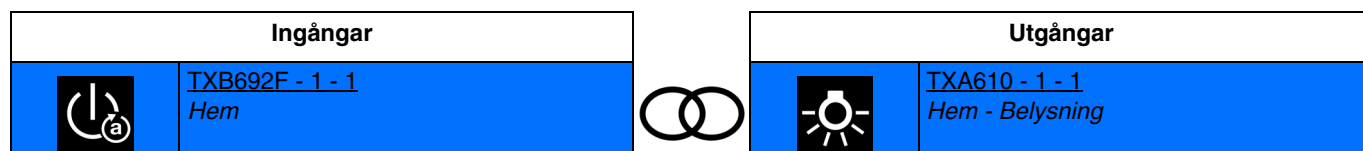
Exempel: när en utgång styrs med en tryckknapp och parallellt med en automatik (timer, skymningsrelä, väderleksstation osv.), kan automatiken inaktiveras av bekvämlighetsskäl (semester, helger, osv.).

Funktionsprincip:



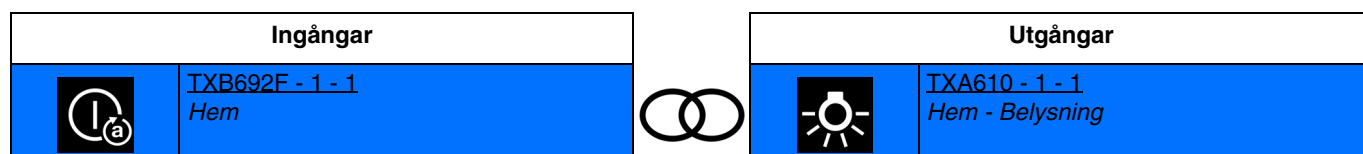
■ Länkar

- **Automatik ON:** gör att du kan tända ljuskretsen med automatiken.



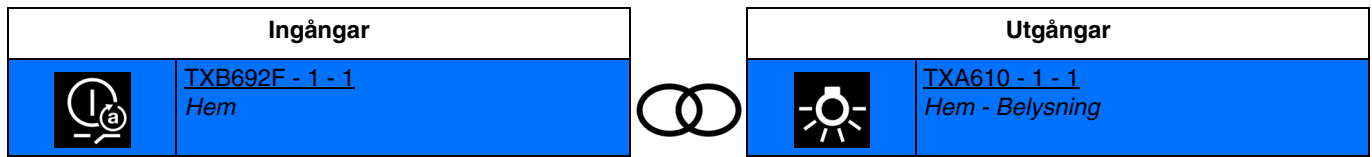
Stängning av ingångens kontakt: tändning av ljuset.
 Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

- **Automatik OFF:** gör att du kan släcka ljuskretsen med hjälp av automatiken.



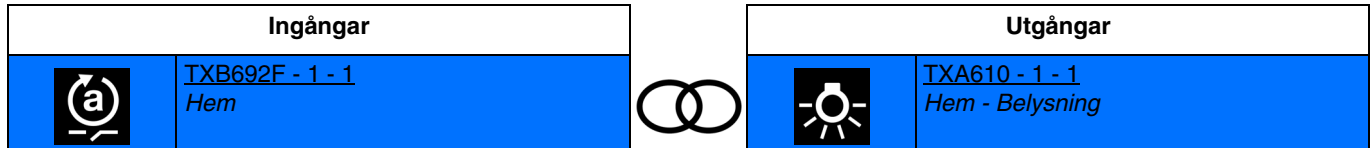
Stängning av ingångens kontakt: släckning av ljuset.
 Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

- **Till/Från automatik:** gör att du kan tända eller släcka ljuskretsen med hjälp av automatiken (brytare).



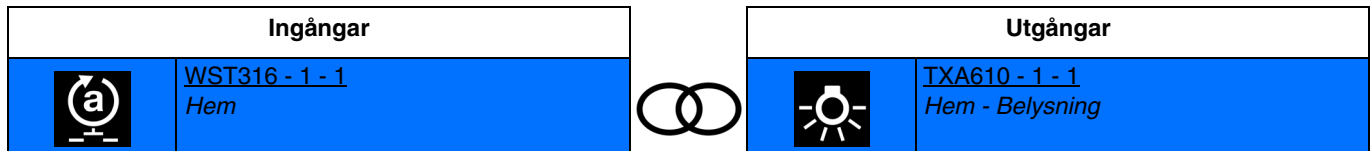
Stängning av ingångens kontakt: tändning av ljuset på sista sparade nivå.
Öppning av ingångens kontakt: släckning av ljuset.

- **Avaktivera automatik:** gör att du kan inaktivera automatiken.



Stängning av ingångens kontakt: inaktiverad automatik.
Öppning av ingångens kontakt: aktiverad automatik.

- **Automatik inaktivering tryckknapp:** gör att du kan inaktivera automatiken med en tryckknapp.



Stängning av ingångens kontakt: inaktiverad automatik.
Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.
En andra stängning av ingångens kontakt orsakar en aktivering av automatiken.

Obs!: Denna funktion är bara tillgänglig för ingångsenheter med tryckknapp som har lampor för statusindikering.

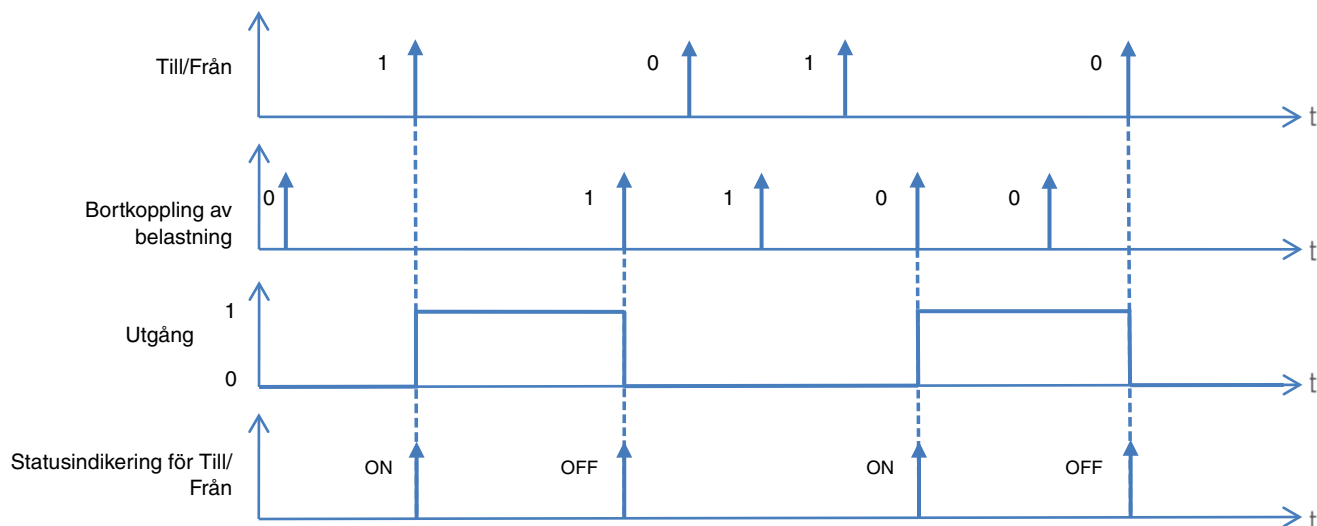
4.3.1.5 Bortkoppling av belastning

Funktionen för bortkoppling av belastning gör att man kan tvinga en utgång till AV-läge.

Prioritet: **Bortkoppling av belastning** > Tvångsstyrning > Huvudfunktion.

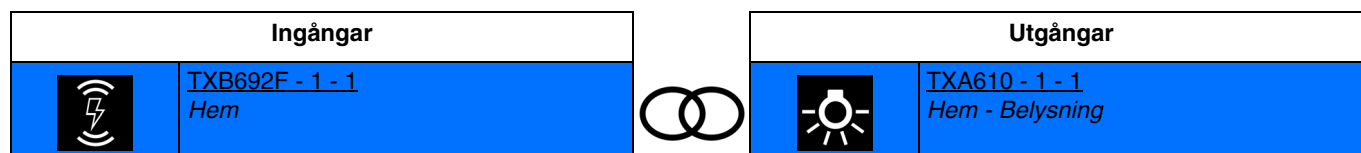
Detta kommando har högst prioritet. Inget annat kommando fungerar om läget är aktivt.. Utgångens status lagras men tillämpas ej. När bortkopplingen av belastningen avslutas, kopplas utgången om till teoretisk status utan bortkoppling av belastning (lagring).

Exempel: Funktionen för bortkoppling av belastning



■ Länkar

- **Bortkoppling av belastning**: gör det möjligt att tvinga en utgång till av-läge.



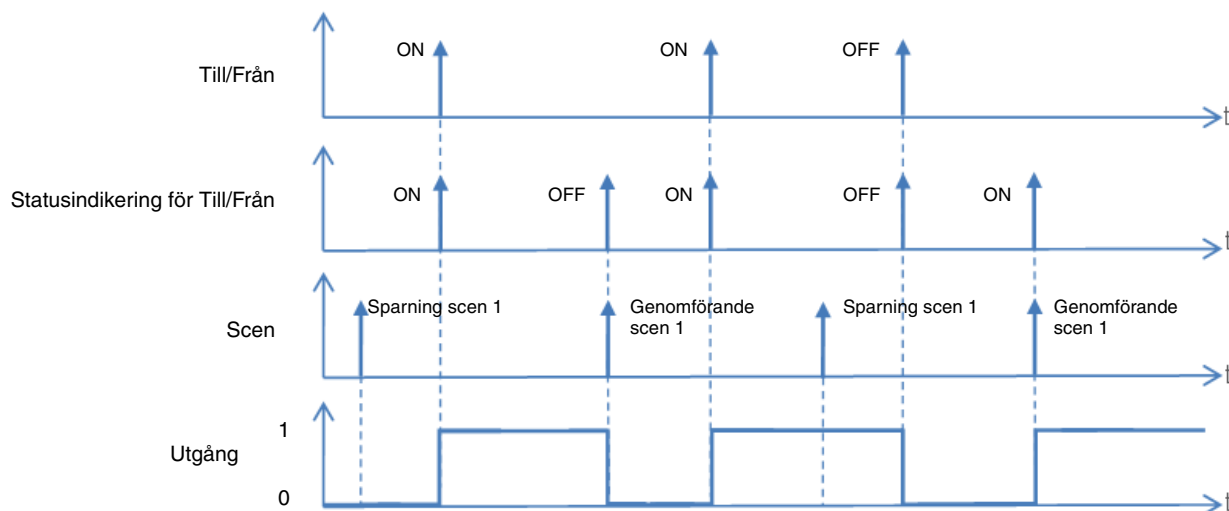
Stängning av ingångens kontakt: tvinga utgången till av-läge.

Öppning av ingångens kontakt: återgå till utgångens status före bortkoppling av belastningen (lagring).

4.3.1.6 Scen

Scenfunktionen används för att växla grupper av utgångar i en konfigurerbar fördefinierad status. Varje utgång kan inkluderas i 8 olika scener.

Funktionsprincip:



Inlärnning och lagring av scener

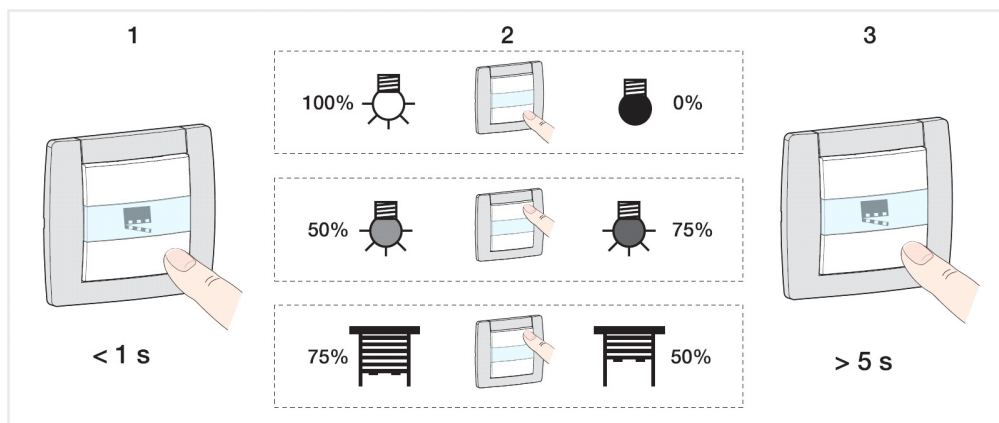
Denna process används för att ändra och lagra en scen. Till exempel genom att lokalt trycka på knappen i rummet eller genom att utsända värden från en visning.

För att komma åt och lagra scener, måste följande värden skickas:

Nummer på scen	Komma åt scen (Objektvärde: 1 byte)	Lagra scen (Objektvärde: 1 byte)
1-64	= Nummer på scen -1	= Nummer på scen +128
Exempel		
1	0	128
2	1	129
3	2	130
...	...	
64	63	191

Här följer en scenlagring för lokala brytare, till exempel.

- Aktivera scenen genom att kort trycka på sändaren som startar den.
- Utgångarna (ljusen, slutarna osv.) ställs in i önskad status med de vanliga enheterna för lokal kontroll (knappar, fjärrkontroll osv.).
- Lagra status för utgångarna genom att trycka i mer än 5 sekunder på sändaren som startar scenen. Lagringen kan visas genom korttidsaktivering av utgångarna.



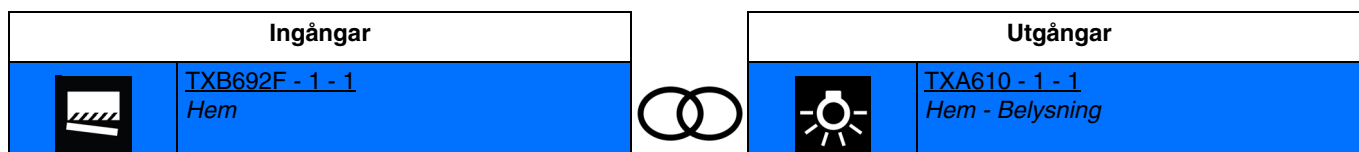
Inlärnning och lagring på produkten

Den här proceduren gör att du kan ändra scenen med tryckknapparna som sitter fram på produkterna.

- Aktivera scenen med ett kort tryck på tryckknappen för stämmningsljus som tänder scenen,
- Försätt enheten i manuellt läge och sätt utgångarna på önskad status genom att trycka på utgångarnas tryckknappar,
- Gå tillbaka till läget Aut,
- Spara scenen genom att trycka och hålla ner tryckknappen som tänder scenene i över 5 s,
- Lagringen signaleras genom en invertering av utgångarnas tillstånd under 3 s.

■ Länkar

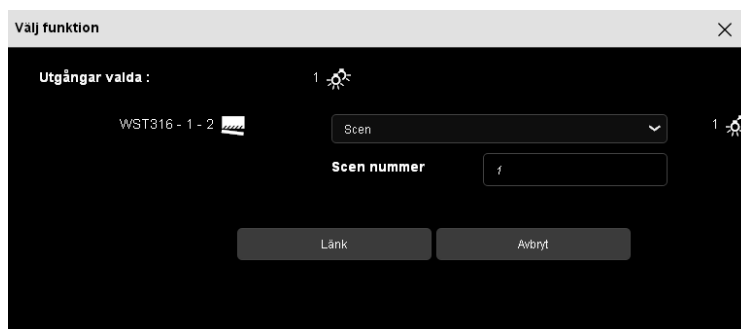
- **Scen:** scenen aktiveras genom att en tryckknapp trycks ner.



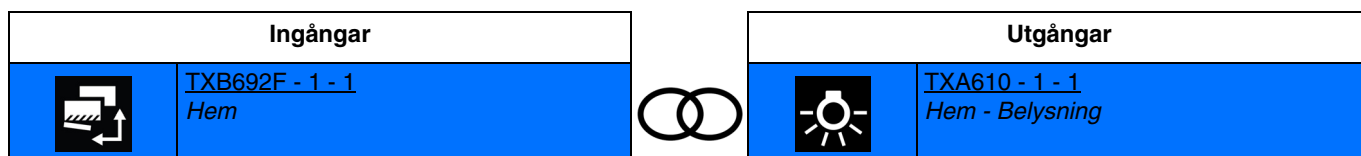
Stängning av ingångens kontakt: aktivering av scenen.

Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

Obs!: Vid förbindelsen ska scenens nummer anges för stängningen av ingångens kontakt.



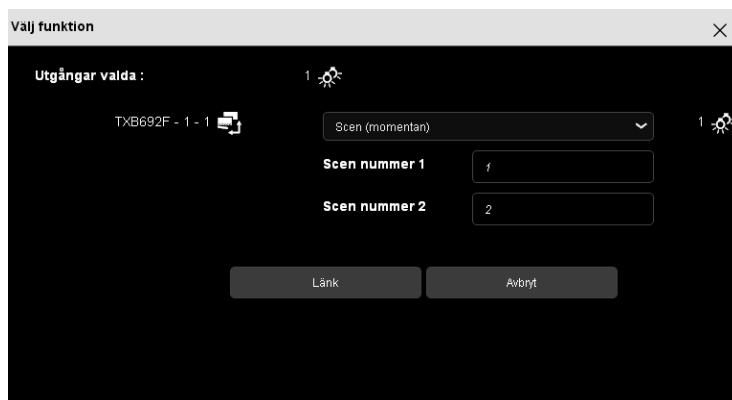
- **Scen-brytare:** scenen aktiveras beroende på öppningen eller stängningen av ingångens kontakt.



Stängning av ingångens kontakt: aktivering av scenen 1.

Öppning av ingångens kontakt: aktivering av scenen 2.

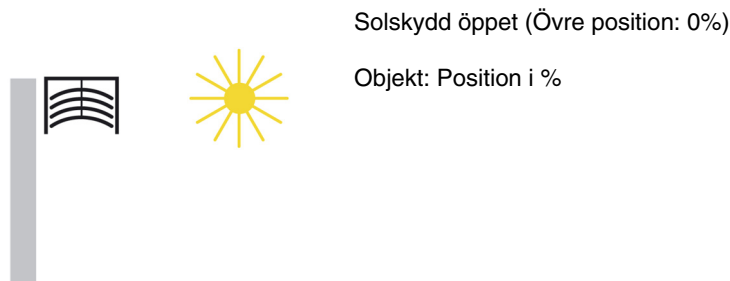
Obs!: Vid förbindelsen ska scenens nummer anges för öppningen eller stängningen av ingångens kontakt.



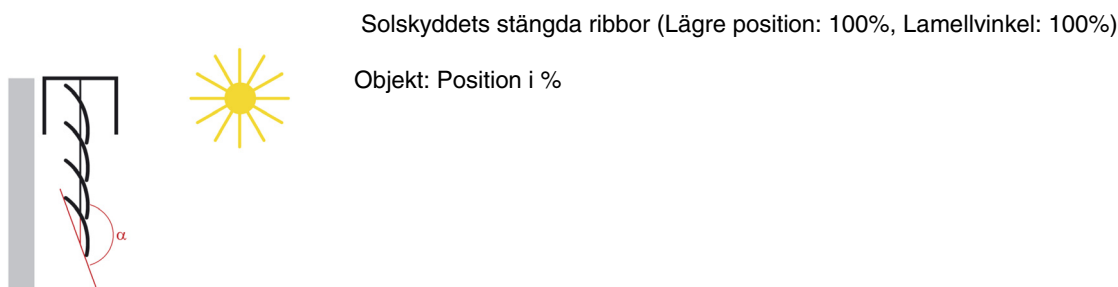
4.3.2 Funktioner för varje fönsterluckas/persienns utgång

Lamellposition för horisontella lameller

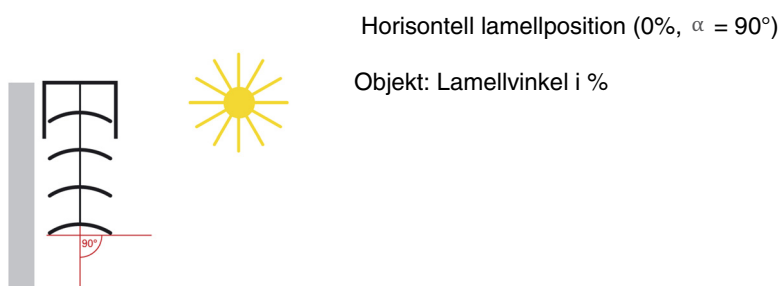
Persiennens ställdon för aktivering har 2 gränslägesbrytare och kan köras till solskyddsläget genom att använda en positionsinställning i procent.. Värdet för "0%" används för att kontrollera det övre läget (dvs. solskyddet är helt öppet) eller rapporteras som status.



Om man ska närma sig den lägre positionen, skickas den till persiennerna som solskyddsposition 100% eller då den når den lägre positionen (dvs. solskyddet är helt stängt). Positionen rapporteras genom att använda detta värde. Om persiennen körs från det övre läget, lutar ribborna till en början nästan i vertikalläge och sedan stängs solskyddet med stängda ribbor i det lägsta läget. När persiennen befinner sig i den lägre positionen och ribborna är helt stängda beskrivs positionen som vertikal och motsvarar 100%. Normalt har helt stängda ribbor ingen exakt vertikal position ($\alpha = 180^\circ$) utan bildar snarare en liten vinkel med vertikalläge.

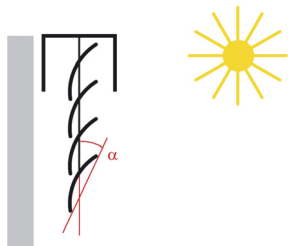


Från den vertikala positionen (helt stängd 100%), kan lamellerna regleras till horisontalläge (helt öppen, 0% och $\alpha = 90^\circ$) Persiennens drivenhet används för att avgöra om justeringen kan utföras genom många små steg eller om det endast är möjligt med några få stora steg (Som med de flesta standarddrivenheterna).



För standardpersienner, kan lamellerna justeras kontinuerligt i horisontalläge eller tills lamelljusteringen är klar eller då man börjar höja upp persiennen. Lamellerna bildar en vinkel mellan 0° och 90° i förhållande till vertikalläge.

Lamellposition i början av persiennens rörelse (UPP)

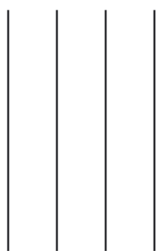


Objekt: Lamellvinkel i %

Lamellens position för vertikala lameller

Om en inomhusgardin eller privat struktur med vertikala lameller kontrolleras via ett ställdon, styrs positionen till vilken lamellerna öppnas helt eller rapproteras som 0% lamellposition. Lamellerna bildar då en vinkel på 90° med körriktningen från helt öppen markis till helt stängd markis.

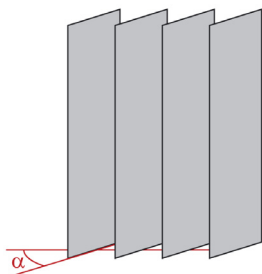
Helt öppna vertikala lameller (Lamellvinkel 0%)



Objekt: Lamellvinkel i %

Om lamellerna är helt stängda, kontrolleras och rapporteras denna position som lamellposition 100%. Detta är positionen till vilken markisen går från sidogränsläget framför fönstret. Vinkeln som lamellerna sedan bildar med rörelseriktningen är därför liten > 0°.

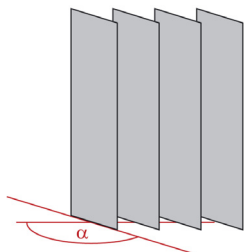
Helt stängda vertikala lameller (Lamellvinkel 100%)



Objekt: Lamellvinkel i %

Om markisen körs bakåt (dvs. öppnas), vrids de vertikala lamellerna till en position som är något mindre än 180°.

Vertikala lameller vid början av rörelsen UPP



4.3.2.1 Parametrar för en väg

Dessa parametrar är tillgängliga individuellt för varje utgång (Par).

TXA610 - 1 - 1
✕

Driftsläge	Markis/persienn ▼
Solens position	Ingen fasad ▼
Nivå för vindlarm	Inget vindlarm ▼
Position vid vindlarm	Inaktiv ▼
Nederbördsalarm	Nej ▼
Position vid regnalarm	Inaktiv ▼
Löptid till ändläge upp	120
Löptid till ändläge ner	120
Reläslutningstid för lamellpositionering (ms)	150
Totalt antal lamellvinklar	12

Parameter	Beskrivning	Värde
Driftsläge	Denna parameter definierar operativläget som används för de gällande utgångarn. Ett operativläge för fönsterluckans och persiennens typ ger tillgång till ytterligare parametrar för att kontrollera lamellavståndet.	Markis Markis/persienn*

Parameter	Beskrivning	Värde
Löptid till ändläge upp	Denna parameter definierar tiden det tar att nå det övre läget då kontakten måste vara stängd.	1... 120* ...500 s

Parameter	Beskrivning	Värde
Löptid till ändläge ner	Denna parameter definiera den tid det tar att nå det lägre läget då kontakten måste vara stängd.	1... 120* ...500 s

Parameter	Beskrivning	Värde
Reläslutningstid för lamellpositionering (ms)	Denna parameter definierar hur länge kontakterna måste vara stängda för att utföra ett elementärt vinkelsteg för lamellerna.	1... 150* ...2500 ms

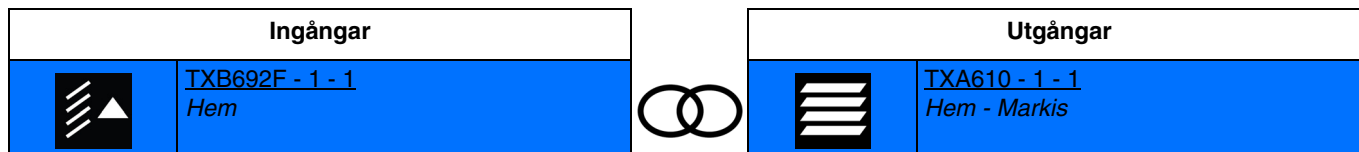
Parameter	Beskrivning	Värde
Totalt antal lamellvinklar	Denna parameter definierar totalantalet elementära lamellsteg för justering av lamellerna från nedåtlutat läge till uppåtlutat läge.	1... 12* ...50

Obs!: Innan du ställer in parametern (totalantal lamellvinklar), är det viktigt att först ställa in den stängda kontaktens varaktighet för ett elementärt lamellsteg.

* Standardvärde

4.3.2.2 Upp/ner

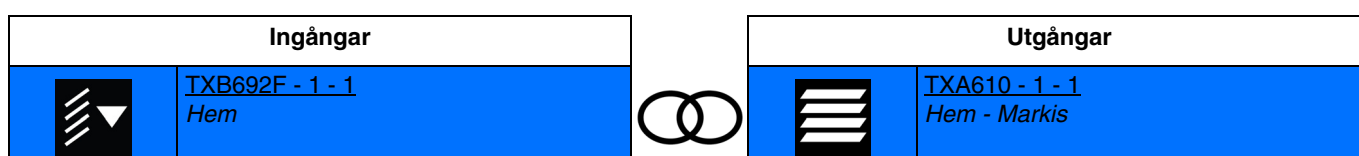
- **Persienn UPP:** gör det möjligt att röra en persienn uppåt eller stanna den, eller att vrida persiennens lameller.



Snabb stängning av ingångens kontakt: snabb stängning av utgångskontakten för upp.
 Långvarig stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för upp.
 Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

Obs!: Om en snabb stängning av ingångskontakten sker när tidsfunktionen är på, så öppnas utgångskontakten (stoppfunktion).

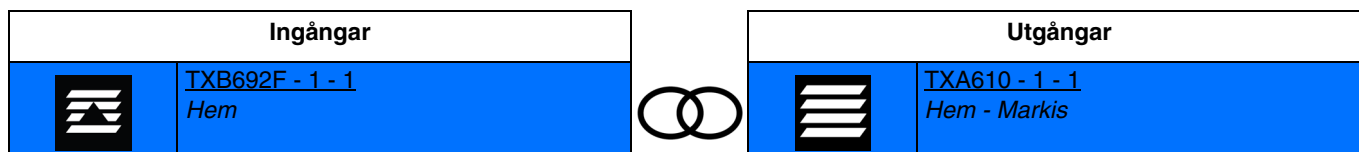
- **Persienn NER:** gör det möjligt att sänka eller stanna en persienn, eller att vinkla persiennens lameller.



Snabb stängning av ingångens kontakt: snabb stängning av utgångskontakten för ner.
 Långvarig stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för ner.
 Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

Obs!: Om en snabb stängning av ingångskontakten sker när tidsfunktionen är på, så öppnas utgångskontakten (stoppfunktion).

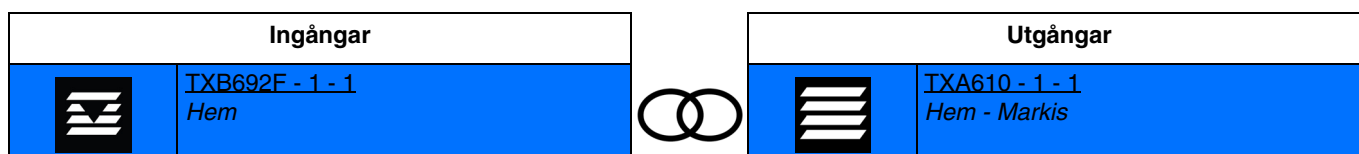
- **Fönsterlucka UPP:** gör det möjligt att höja eller stanna en jalsi.



Långvarig stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för upp.
 Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

Obs!: Om en snabb stängning av ingångskontakten sker när tidsfunktionen är på, så öppnas utgångskontakten (stoppfunktion).

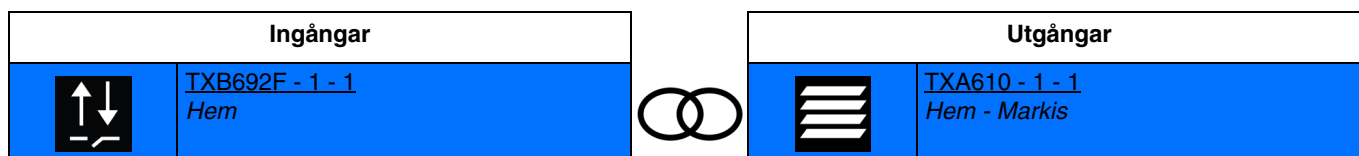
- **Fönsterlucka NER:** gör det möjligt att sänka eller stanna en jalsi.



Långvarig stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för ner.
 Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

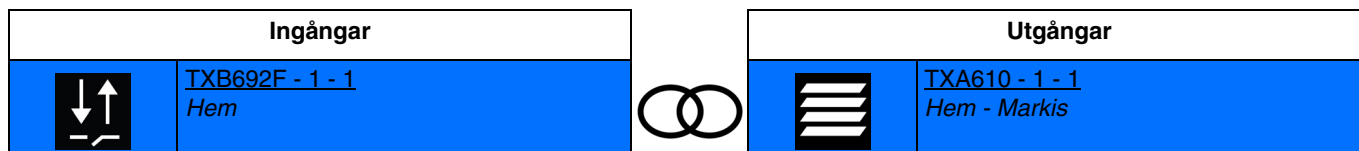
Obs!: Om en snabb stängning av ingångskontakten sker när tidsfunktionen är på, så öppnas utgångskontakten (stoppfunktion).

- **Upp/ner:** gör det möjligt att höja eller sänka en jalousi eller en markis med en strömbrytare.



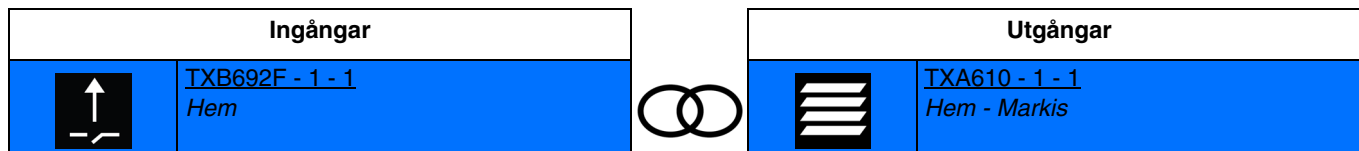
Stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för upp.
Öppning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för ner.

- **Ner/upp:** gör det möjligt att höja eller sänka en jalousi eller en markis med en strömbrytare.



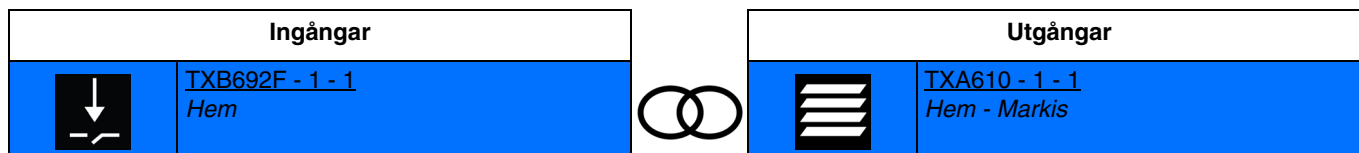
Stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för ner.
Öppning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för upp.

- **Strömbrytare UPP:** gör det möjligt att höja en jalousi/markis eller en persienn med en strömbrytare.



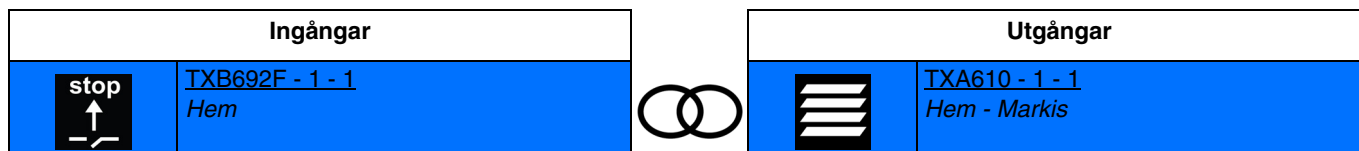
Stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för upp.
Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

- **Strömbrytare NER:** gör det möjligt att sänka en jalousi/markis eller en persienn med en strömbrytare.



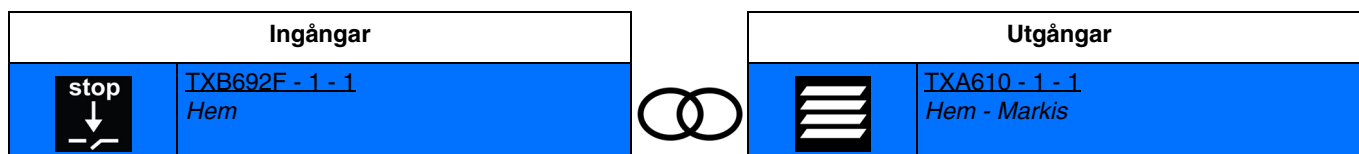
Stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för ner.
Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

- **Upp/stopp:** gör det möjligt att höja eller stanna en jalousi/markis eller en persienn med en strömbrytare.



Stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för upp.
Öppning av ingångens kontakt: öppning av utgångskontakten (stoppfunktion).

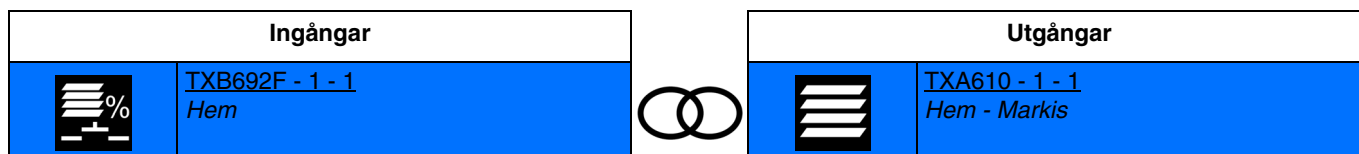
- **Ner/stopp:** gör det möjligt att sänka eller stanna en jalousi/markis eller en persienn med en strömbrytare.



Stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakten för ner.
Öppning av ingångens kontakt: öppning av utgångskontakten (stoppfunktion).

4.3.2.3 Placering av jalusi eller persienn

- **Markisposition:** gör det möjligt att placera en jalusi/markis eller en persienn på vald höjd beroende på ett värde i %.

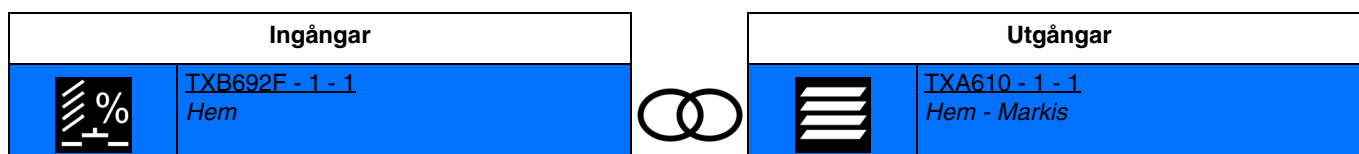


Stängning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakterna för placeringen av jalusin eller persiennen.
 Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

Obs!: Vid anslutningen måste värdet för jalusins position definieras i % (0%: övre position, 100%: undre position).



- **Lamellvinkel:** gör det möjligt att placera lamellerna på en persienn enligt ett värde i %.

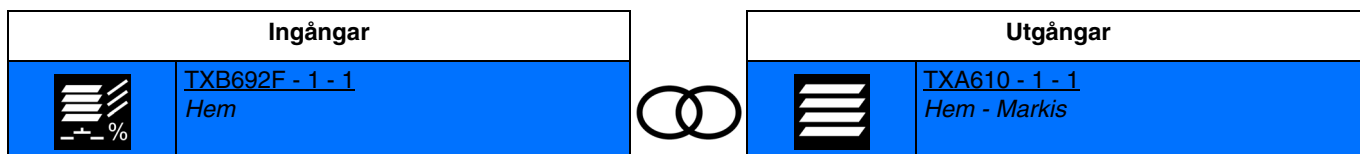


Stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakterna för lutning av persiennens lameller.
 Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

Obs!: När anslutningen görs måste positionen för persiennens lameller anges i % (0%: öppna lameller, 100%: stängda lameller).



- **Position markis och lameller:** gör det möjligt att placera en jalousi/markis eller en persienn i önskad höjd, och en persienns lameller enligt ett värde i %.



Stängning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakterna för placering av jalousin eller persiennen och för vinkling av persiennens lameller.

Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

Obs!: När anslutningen görs måste värdet för jalousins position (0%: övre position, 100%: nedre position) definieras i %, och värdet för persiennens lameller i % (0%: öppna lameller, 100%: stängda lameller).

Välj funktion ✕

Utgångar valda : 1

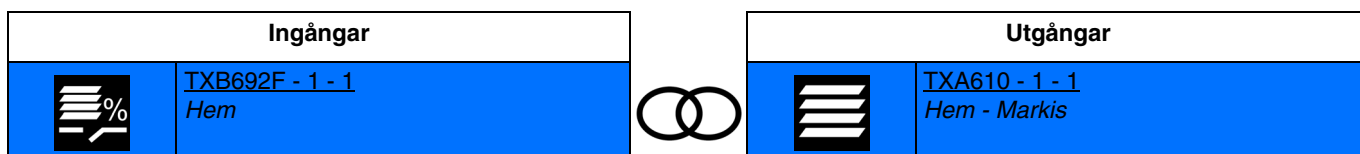
TXB692F - 1 - 1

Position Persienn, lamellvinkel 1

Lamellvinkel 1 (0-100%)

Position 1 (0-100%)

- **Brytare markisposition:** gör det möjligt att placera en jalousi/markis eller en persienn i önskad höjd enligt ett värde i % med hjälp av en strömbrytare.



Stängning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakter för position 1 för jalousin eller persiennen.

Öppning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakter för position 2 för jalousin eller persiennen.

Obs!: När anslutningen görs måste positionerna 1 och 2 för jalousin definieras i % (0%: övre position, 100%: undre position).

Välj funktion ✕

Utgångar valda : 1

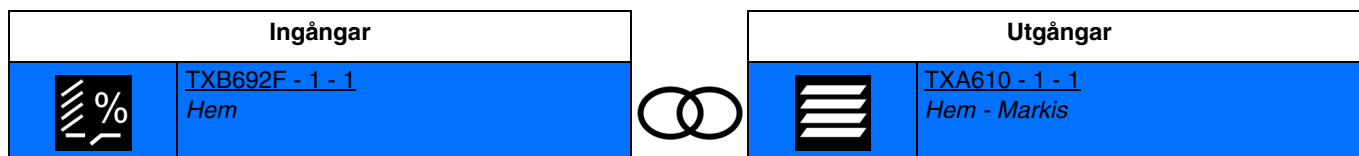
TXB692F - 1 - 1

Position persienn (momentan) 1

Position 1 (0-100%)

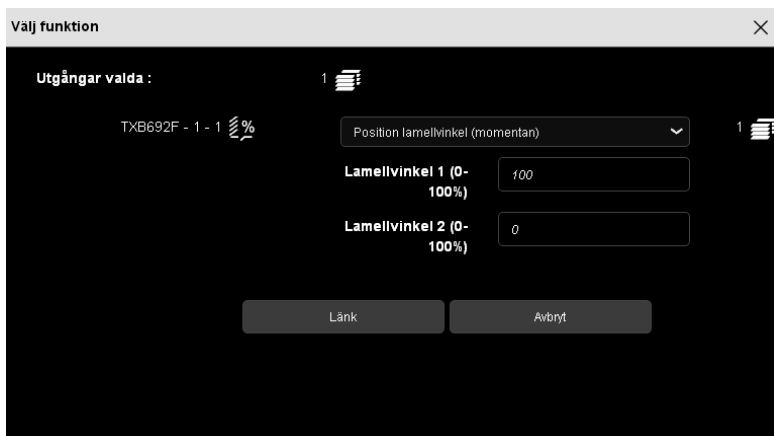
Position 2 (0-100%)

- **Brytare lamellposition:** gör det möjligt att placera lamellerna på en persienn enligt ett värde i % med hjälp av en strömbrytare.

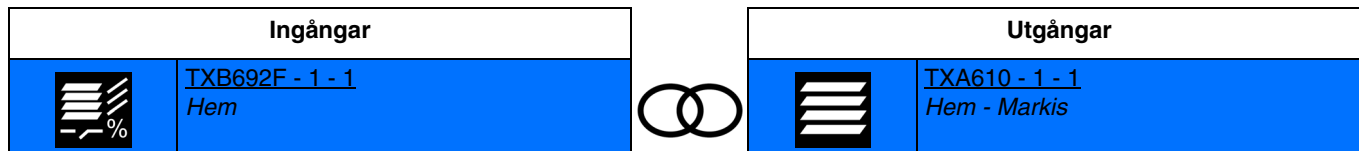


Stängning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakterna för position 1 för persiennens lameller.
 Öppning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakterna för position 2 för persiennens lameller.

Obs!: När anslutningen görs måste positionerna 1 och 2 för persiennens lameller definieras i % (0%: öppna lameller, 100%: stängda lameller).



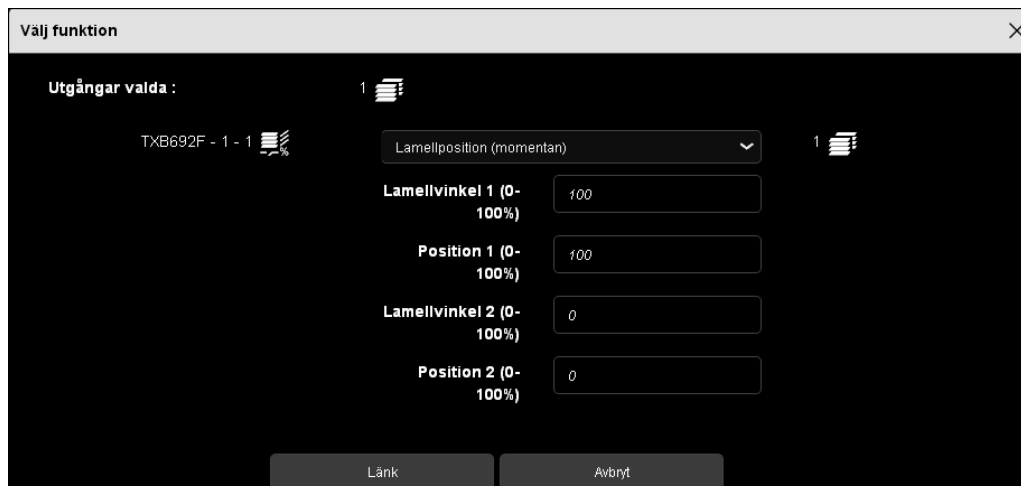
- **Brytare markisposition och lameller:** gör det möjligt att placera en jalusi/markis eller en persienn i önskad höjd, och en persienns lameller enligt ett värde i % med en strömbrytare.



Stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakterna för position 1 för jalousin eller persiennen och för position 1 för persiennernas lameller.

Öppning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakterna för position 2 för jalousin eller persiennen och för position 2 för persiennernas lameller.

Obs!: När anslutningen görs måste jalousins positioner 1 och 2 (0% : övre position, 100%: nedre position) definieras i %, och positionerna 1 och 2 för persiennens lameller måste definieras i % (0%: öppna lameller, 100%: stängda lameller).



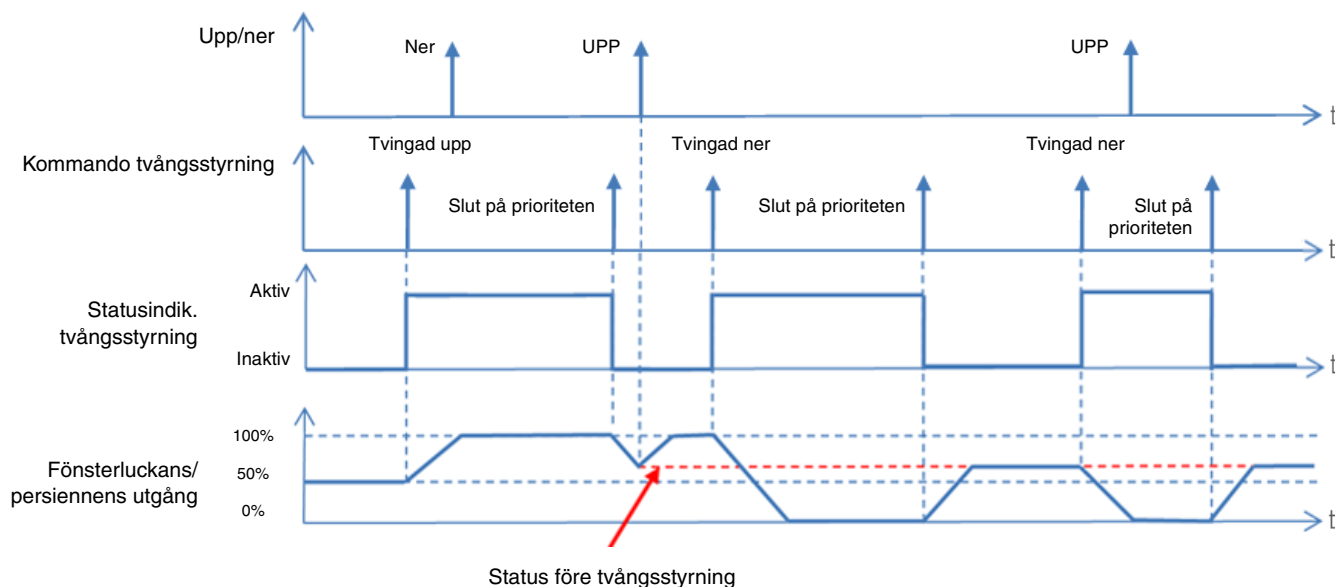
4.3.2.4 Tvångsstyrning

Prioritetsfunktionen används för att forcera utgången till en definierad status.

Prioritet: Larm > **Tvångsstyrning** > Huvudfunktion.

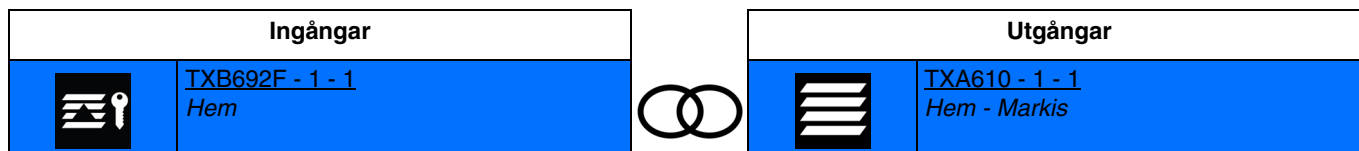
Efter forceringen återupptar utgången tillståndet som den hade innan forceringen (lagringsfunktion).

Funktionsprincip:



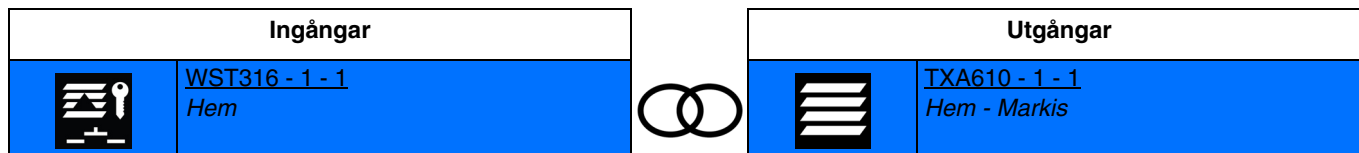
■ Länkar

- **Tvingad upp:** gör det möjligt att tvinga rörelse uppåt för en jalusi eller en persienn.



Stängning av ingångens kontakt: aktivering av tvångsstyrning och tidsfördröjd stängning av utgångskontakten för upp.
 Öppning av ingångens kontakt: slut på prioriteten.

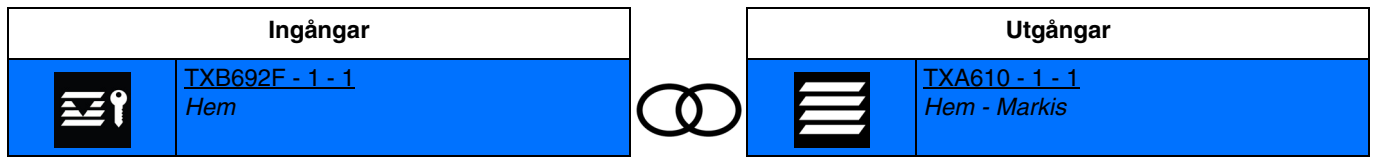
- **Tvingad UPP tryckknapp:** gör det möjligt att tvinga rörelse uppåt för en jalusi eller en persienn med en tryckknapp.



Stängning av ingångens kontakt: aktivering av tvångsstyrning och tidsfördröjd stängning av utgångskontakten för upp.
 Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.
 En andra stängning av ingångens kontakt avbryter tvångsstyrningen.

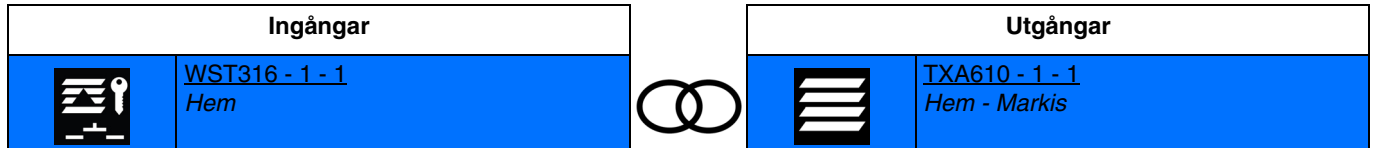
Obs!: Denna funktion är bara tillgänglig för ingångsenheter med tryckknapp som har lampor för statusindikering.

- **Tvingad ner:** gör det möjligt att tvinga rörelse neråt för en jalusi eller en persienn.



Stängning av ingångens kontakt: aktivering av tvångsstyrning och tidsfördröjd stängning av utgångskontakten för ner.
 Öppning av ingångens kontakt: slut på prioriteten.

- **Tvingad NER tryckknapp:** gör det möjligt att tvinga ner en jalusi eller en persienn med en tryckknapp.



Stängning av ingångens kontakt: aktivering av tvångsstyrning och tidsfördröjd stängning av utgångskontakten för ner.
 Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

En andra stängning av ingångens kontakt avbryter tvångsstyrningen.

Obs!: Denna funktion är bara tillgänglig för ingångsenheter med tryckknapp som har lampor för statusindikering.

4.3.2.5 Larm

Med larmfunktionen kan en fönsterlucka eller persienn placeras i en konfigurerbar fördefinierad status.

Prioritet: **Larm** > Tvångsstyrning > Huvudfunktion.

Larmet förhindrar all aktivering tills larmets raderingskommandot har mottagits.

Upp till 2 larmfunktioner är möjliga (Vindlarm > Regnlarm).

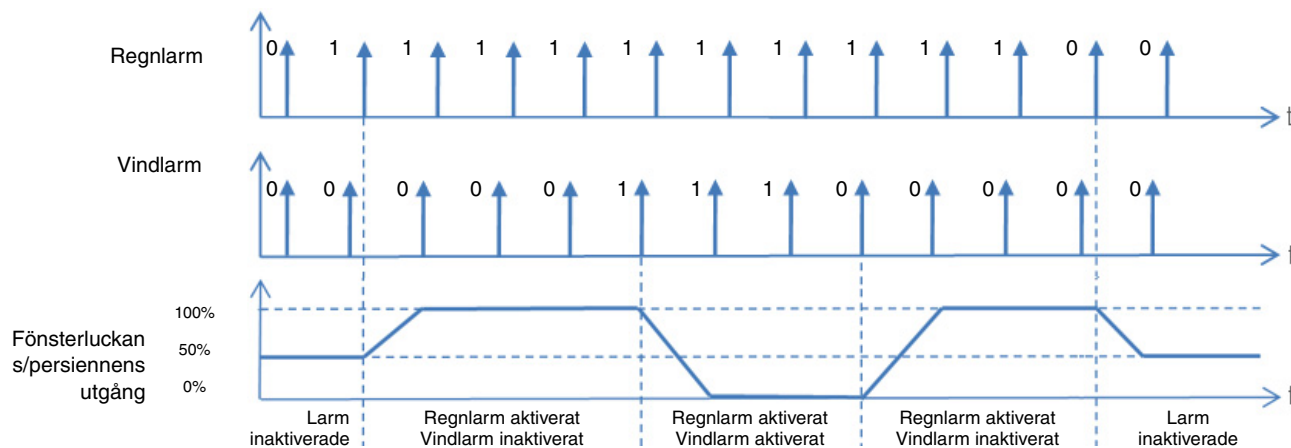
Bytet av status för utgången vid larm definieras med en parameter (Upp, Ner, Inte ändrat).

Efter larmet återgår jalousin eller persiennen till positionen den hade haft om inget larm utlösts.

Funktionsprincip:

Exempel:

- Position vid regnlarm: upp.
- Position vid vindlarm: ner.



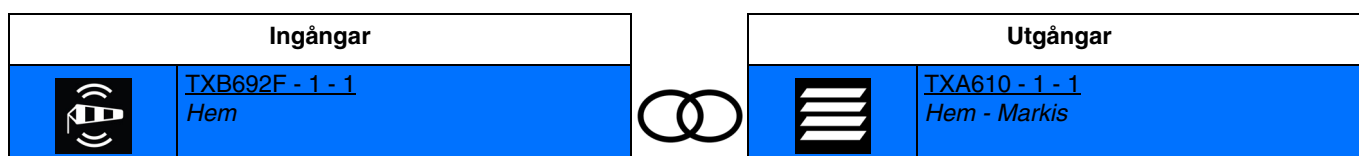
Om flera larm utlöses samtidigt, utförs kommandona som är associerade med larmet med högst prioritet.

Anslutningen kan ske på 2 sätt för larm:

- Klassisk anslutning: Larminformationen skickas via en ingångsenhet som är ansluten till KNX-bussen. Informationen kan alltså komma från vilken anordning som helst förutom KNX, som är försedd med en torrkontakt.
- Automatisk anslutning: Larminformationen skickas direkt via KNX-bussen. Den kommer normalt från en väderstation som är ansluten till KNX-bussen. I detta fall görs anslutningen med en enkel inställning.

■ Länkar

- **Vindlarm:** gör det möjligt att placera jalousin eller persiennen i ett definierat läge när larmet aktiveras.



Stängning av ingångens kontakt: aktivering av vindlarmet.

Öppning av ingångens kontakt: slut på larmet.

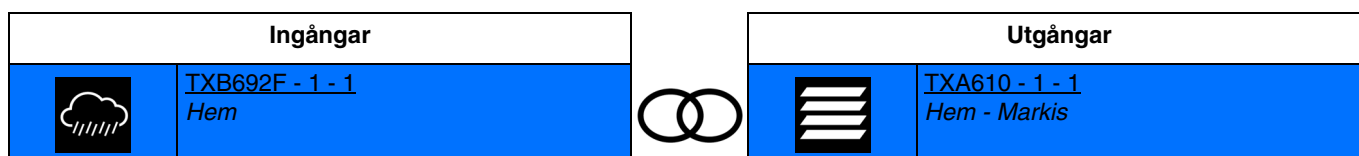
Jalousins eller persiennens position definieras av en parameter.

Nivå för vindlarm	Inget vindlarm
Position vid vindlarm	Inaktiv

Parameter	Beskrivning	Värde
Possition vid vindlarm	Utgång jalusi/persienn under vindlarm: Inte ändrat Stänger upp-kontakten Stänger ner-kontakten	Inaktiv* UPP Ner

Obs!: Parametern **Nivå vindlarm** gäller inte vid denna typ av anslutning.

- **Regnlarm:** gör det möjligt att placera jalousin eller persiennen i ett definierat läge när larmet aktiveras.



Stängning av ingångens kontakt: aktivering av regnlarmet.
Öppning av ingångens kontakt: slut på larmet.

Jalousins eller persiennens position definieras av en parameter.

Nederbördsalarm Nej ▼

Possition vid regnlarm Inaktiv ▼

Parameter	Beskrivning	Värde
Possition vid regnlarm	För att definiera status för fönsterluckutgången vid regnlarmet.	Inaktiv* UPP Ner

Obs!: Parametern **Regnlarm** gäller inte vid denna typ av anslutning.

■ Automatisk anslutning

Denna koppling upprättas enligt produktens inställning.

- **Vindlarm:** gör det möjligt att placera jalousin eller persiennen i ett definierat läge när larmet aktiveras.

För vindlarmet, se fönsterluckornas inställning.

Nivå för vindlarm Inget vindlarm ▼

Possition vid vindlarm Inaktiv ▼

Parameter	Beskrivning	Värde
Nivå för vindlarm	För att aktivera fönsterluckutgången då vindlarmet 1, 2 eller 3 visas.	Inget vindlarm* Steg 1 Steg 2 Steg 3

Vindlarm 1: Larmet aktiveras om vindhastigheten > 4 m/s (14.4km/h)
Vindlarm 2: Larmet aktiveras om vindhastigheten > 8 m/s (28.8km/h)
Vindlarm 3: Larmet aktiveras om vindhastigheten > 12 m/s (43.2km/h)

Obs!: Se dokumentationen för väderstationen för ytterligare detaljer.

* Standardvärde

Parameter	Beskrivning	Värde
Possition vid vindlarm	Utgång jalousi/persienn under vindlarm: Inte ändrat Stänger upp-kontakten Stänger ner-kontakten	Inaktiv* UPP Ner

- **Regnlarm:** gör det möjligt att placera jalousin eller persiennen i ett definierat läge när larmet aktiveras.

För regnlarmet, se fönsterluckornas inställning.

Nederbördsalarm Nej ▼

Possition vid regnlarm Inaktiv ▼

Parameter	Beskrivning	Värde
Regnlarm	För att aktivera fönsterlucksutgången då regnlarmet inträffar.	Ja Nej*

Parameter	Beskrivning	Värde
Possition vid regnlarm	För att definiera status för fönsterlucksutgången vid regnlarmet.	Inaktiv* UPP Ner

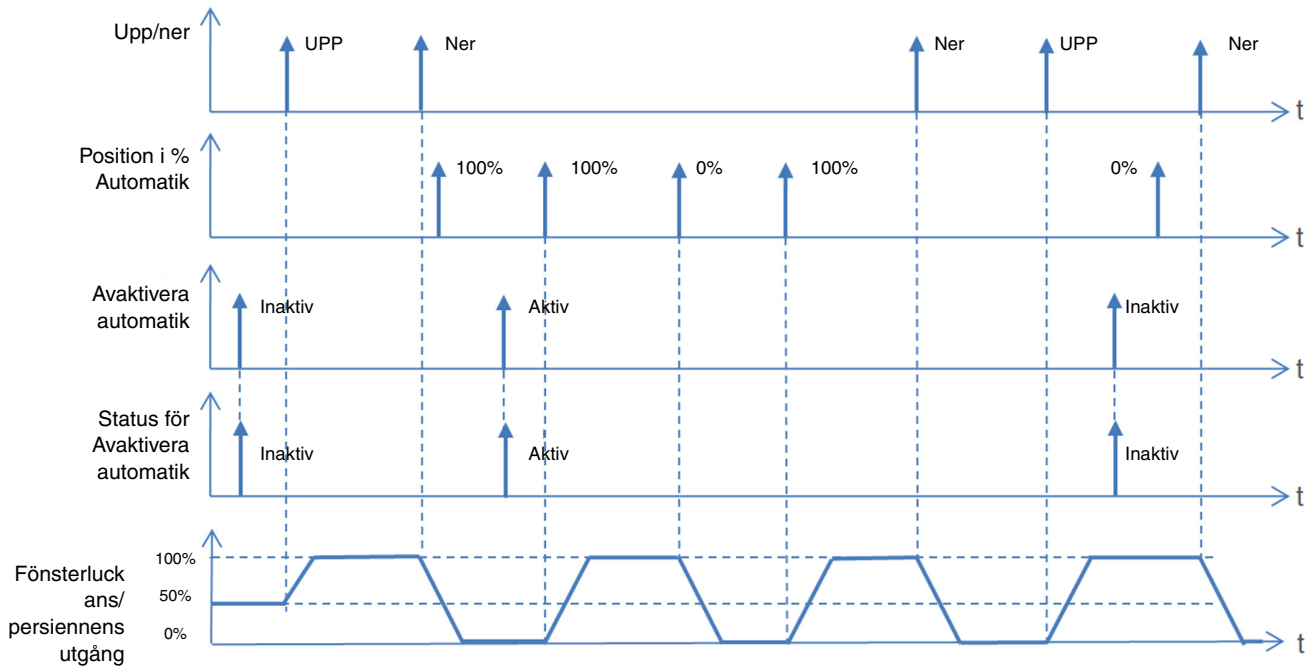
* Standardvärde

4.3.2.6 Automatik

Automatik-funktionen gör det möjligt att begära parallell utmatning för funktionen UPP/NER eller Lutning av lamellerna/stopp. Funktionerna har samma prioritetsnivå. Det sista kommandot som tas emot påverkar utgångens status. Ett extra kommandoobjekt används för att aktivera eller inaktivera automatiken.

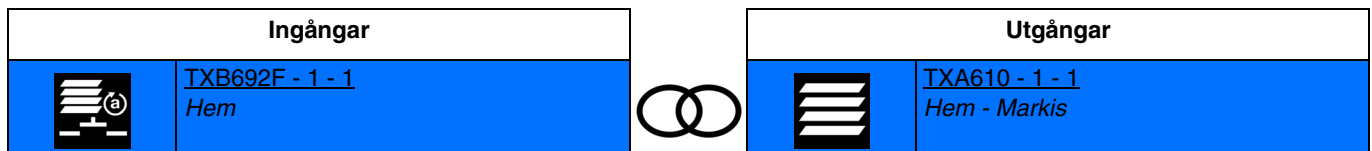
Exempel: när en utgång styrs med en tryckknapp och parallellt med en automatik (timer, skymningsrelä, väderleksstation osv.), kan automatiken inaktiveras av bekvämlighetsskäl (semester, helger, osv.).

Funktionsprincip:



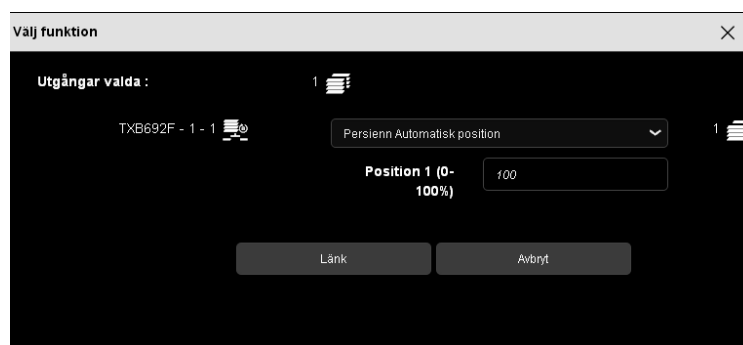
■ Länkar

- **Automatik markisposition:** gör det möjligt att placera en jalusi/markis eller en persienn i önskad höjd med hjälp av automatik enligt ett värde i %.

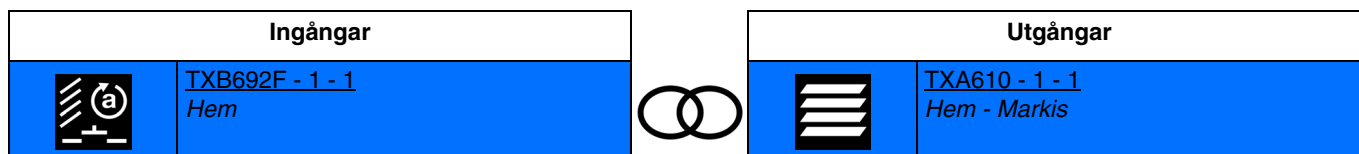


Stängning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakterna för placeringen av jalousin eller persiennen.
Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

Obs!: Vid anslutningen måste värdet för jalousins position definieras i % (0%: övre position, 100%: undre position).

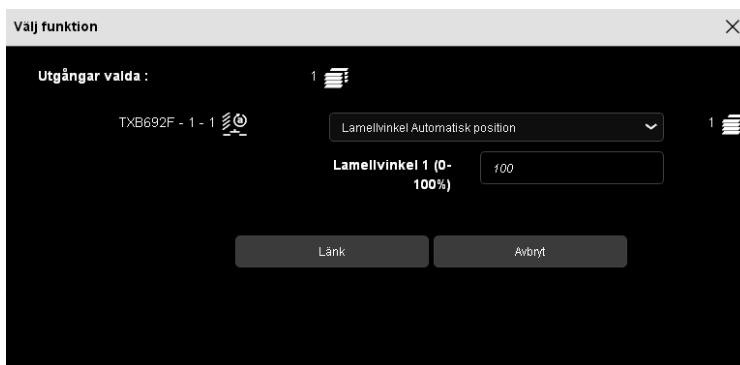


- **Automatik lamellposition:** Gör det möjligt att placera lamellerna på en persienn enligt ett värde i % med hjälp av automatik.

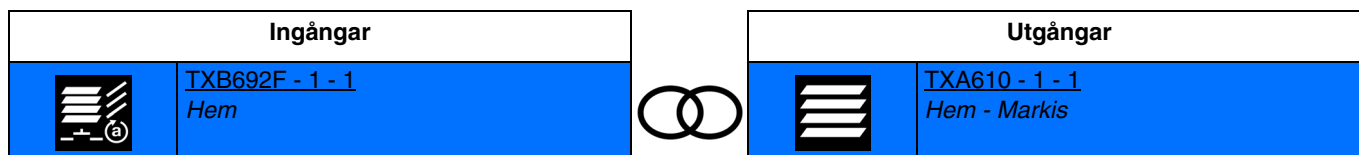


Stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakterna för lutning av persiennens lameller.
 Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

Obs!: När anslutningen görs måste positionen för persiennens lameller anges i % (0%: öppna lameller, 100%: stängda lameller).

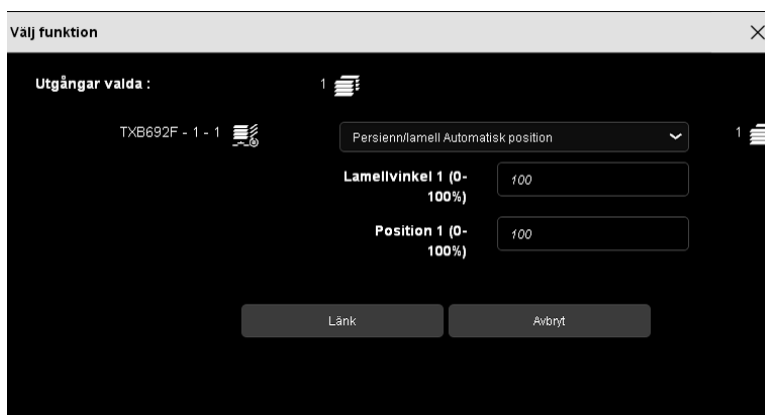


- **Automatik markisposition och lameller:** gör det möjligt att placera en jalusi/markis eller en persienn i önskad höjd och lamellerna på en persienn enligt ett värde i % med hjälp av automatik.

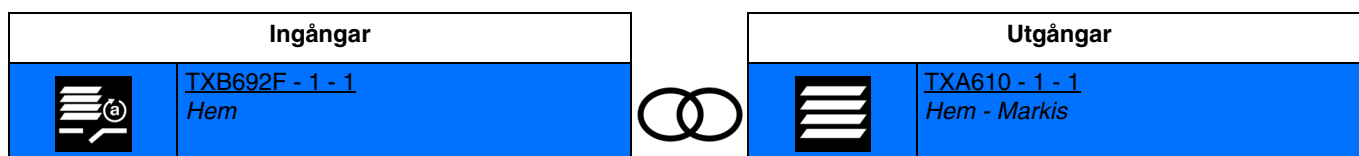


Stängning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakterna för placering av jalousin eller persiennen och för vinkling av persiennens lameller.
 Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

Obs!: När anslutningen görs måste värdet för jalousins position (0%: övre position, 100%: nedre position) definieras i %, och värdet för persiennens lameller i % (0%: öppna lameller, 100%: stängda lameller).

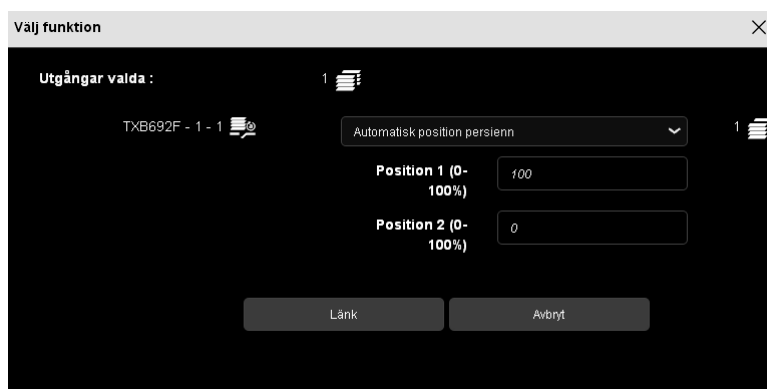


- **Automatik strömbrytare markisposition:** gör det möjligt att placera en jalousi eller en persienn i önskad höjd enligt ett värde i % med hjälp av en strömbrytare och automatik.

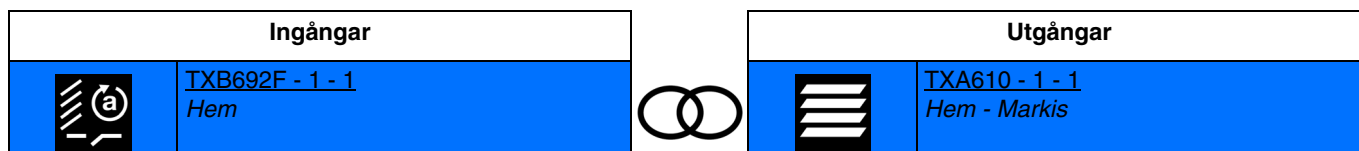


Stängning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakter för position 1 för jalousin eller persiennen.
 Öppning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakter för position 2 för jalousin eller persiennen.

Obs! När anslutningen görs måste positionerna 1 och 2 för jalousin definieras i % (0%: övre position, 100%: undre position).

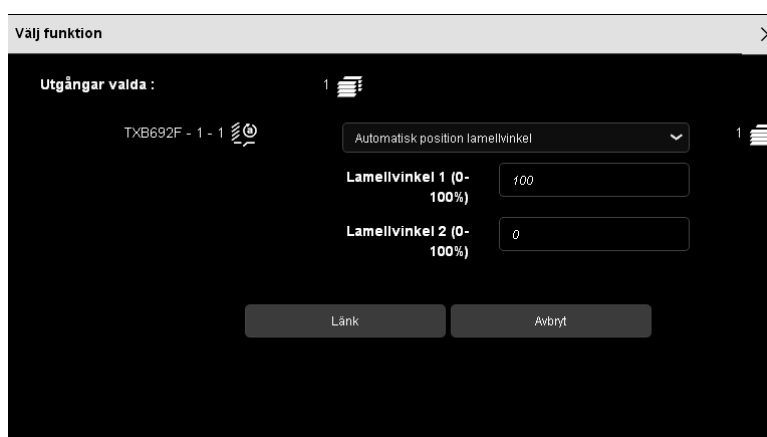


- **Automatik brytare lamellposition:** gör det möjligt att placera en persienns lameller enligt ett värde i % med hjälp av en strömbrytare och automatik.

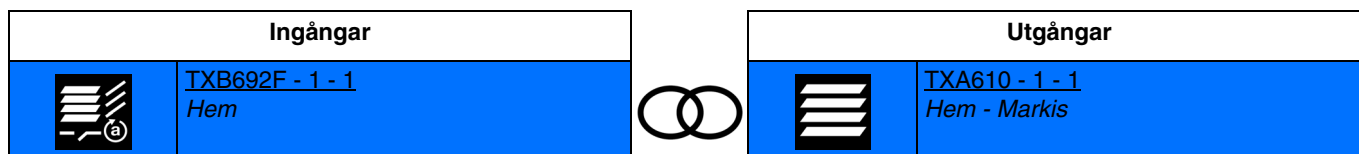


Stängning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakterna för position 1 för persiennens lameller.
 Öppning av ingångens kontakt: tidsfördröjd stängning av utgångskontakterna för position 2 för persiennens lameller.

Obs! När anslutningen görs måste positionerna 1 och 2 för persiennens lameller definieras i % (0%: öppna lameller, 100%: stängda lameller).



- **Automatik brytare markispos. och lameller:** gör det möjligt att placera en jalousi/markis eller en persienn i önskad höjd, och en persienns lameller enligt ett värde i % med hjälp av en strömbrytare eller automatik.



Stängning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakterna för position 1 för jalousin eller persiennen och för position 1 för persiennernas lameller.
 Öppning av ingångens kontakt: fördröjd stängning av utgångskontakterna för position 2 för jalousin eller persiennen och för position 2 för persiennernas lameller.

Obs!: När anslutningen görs måste jalousins positioner 1 och 2 (0% : övre position, 100%: nedre position) definieras i %, och positionerna 1 och 2 för persiennens lameller måste definieras i % (0%: öppna lameller, 100%: stängda lameller).

Valj funktion ✕

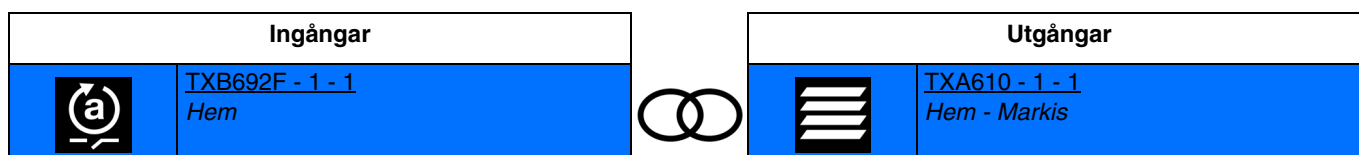
Utgångar valda : 1

TXB692F - 1 - 1

Automatisk position Persienn/lamellvinkel 1

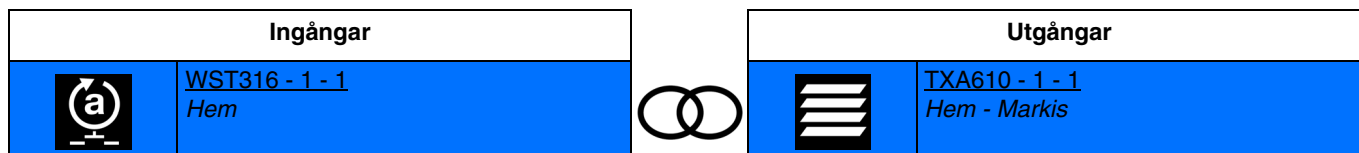
Position 1 (0-100%)	<input type="text" value="100"/>
Lamellvinkel 1 (0-100%)	<input type="text" value="100"/>
Position 2 (0-100%)	<input type="text" value="0"/>
Lamellvinkel 2 (0-100%)	<input type="text" value="0"/>

- **Avaktivera automatik:** gör att du kan inaktivera automatiken.



Stängning av ingångens kontakt: inaktiverad automatik.
 Öppning av ingångens kontakt: aktiverad automatik.

- **Automatik inaktivering tryckknapp:** gör att du kan inaktivera automatiken med en tryckknapp.



Stängning av ingångens kontakt: inaktiverad automatik.
 Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.
 En andra stängning av ingångens kontakt orsakar en aktivering av automatiken.

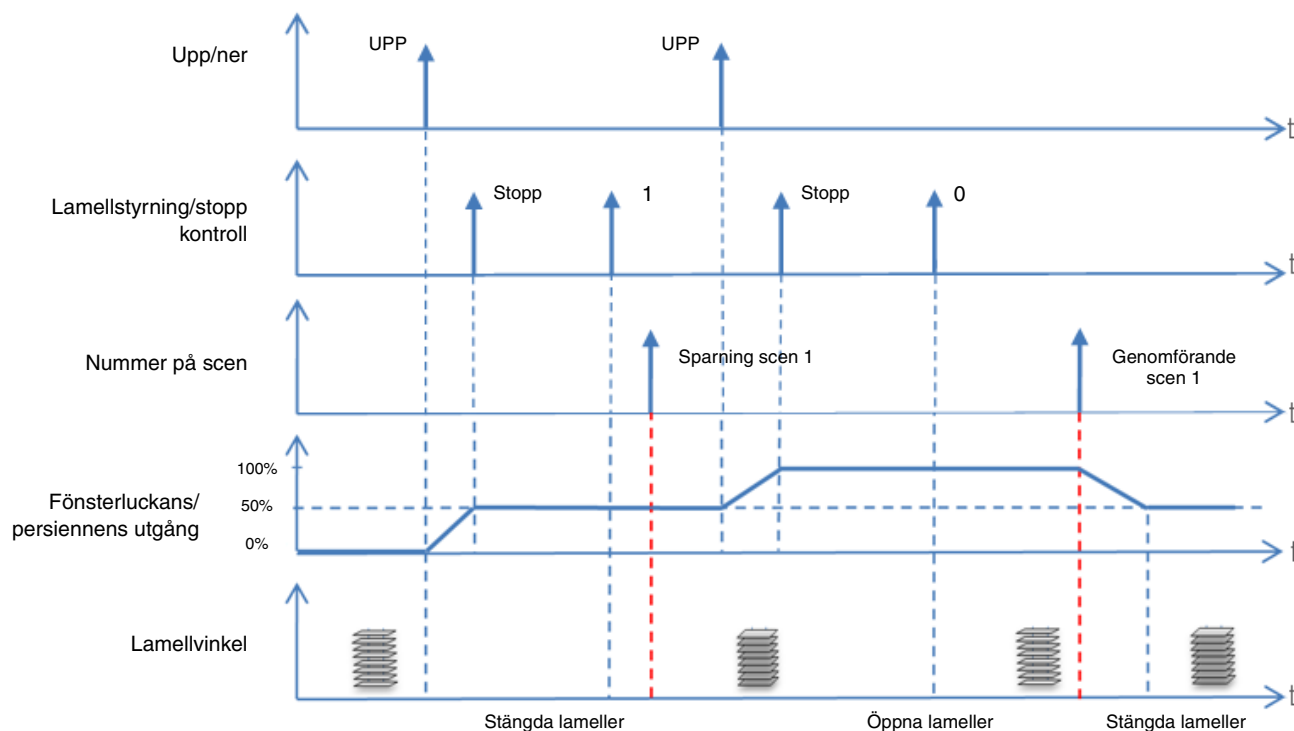
Obs!: Denna funktion är bara tillgänglig för ingångsenheter med tryckknapp som har lampor för statusindikering.

4.3.2.7 Scen

Scenfunktionen används för att växla grupper av utgångar i en konfigurerbar fördefinierad status. Varje utgång kan inkluderas i 8 olika scener.

När scenen lagras lagras position och lutning för lamellerna.

Funktionsprincip:



Inläring och lagring av scener

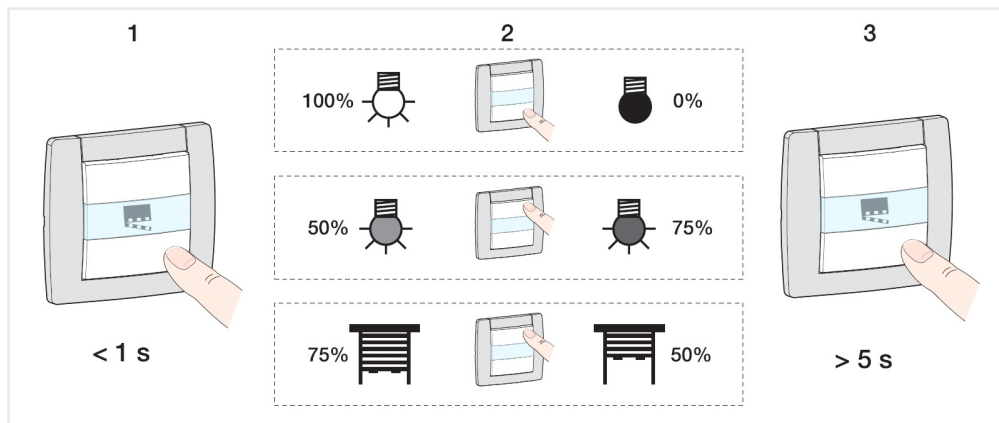
Denna process används för att ändra och lagra en scen. Till exempel genom att lokalt trycka på knappen i rummet eller genom att utsända värden från en visning.

För att komma åt och lagra scener, måste följande värden skickas:

Nummer på scen	Komma åt scen (Objektvärde: 1 byte)	Lagra scen (Objektvärde: 1 byte)
1-64	= Nummer på scen -1	= Nummer på scen +128
Exempel		
1	0	128
2	1	129
3	2	130
...	...	
64	63	191

Här följer en scenlagring för lokala brytare, till exempel.

- Aktivera scenen genom att kort trycka på sändaren som startar den,
- Utgångarna (ljusen, slutarna osv.) ställs in i önskad status med de vanliga enheterna för lokal kontroll (knappar, fjärrkontroll osv.),
- Lagra status för utgångarna genom att trycka i mer än 5 sekunder på sändaren som startar scenen. Lagringen kan visas genom korttidsaktivering av utgångarna.



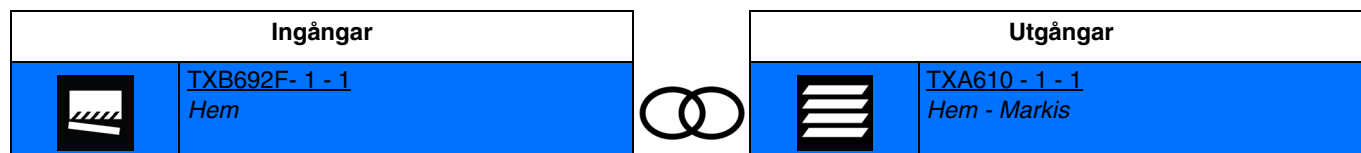
Inläring och lagring på produkten

Den här proceduren gör att du kan ändra scenen med tryckknapparna som sitter fram på produkterna.

- Aktivera scenen med ett kort tryck på tryckknappen för stämmningsljus som tänds scenen,
- Försätt enheten i manuellt läge och sätt jalousierna eller persiennerna i önskat läge genom att trycka på tillhörande tryckknappar,
- Gå tillbaka till läget Aut,
- Spara scenen genom att trycka och hålla ner tryckknappen som tänds scenene i över 5 s,
- Lagringen signaleras genom en invertering av utgångarnas tillstånd under 3 s.

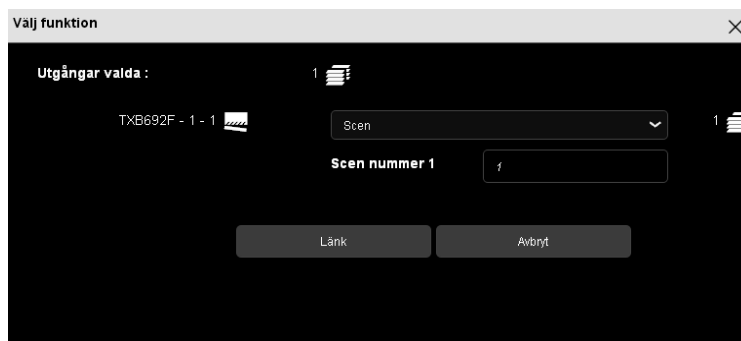
■ Länkar

- **Scen:** scenen aktiveras genom att en tryckknapp trycks ner.

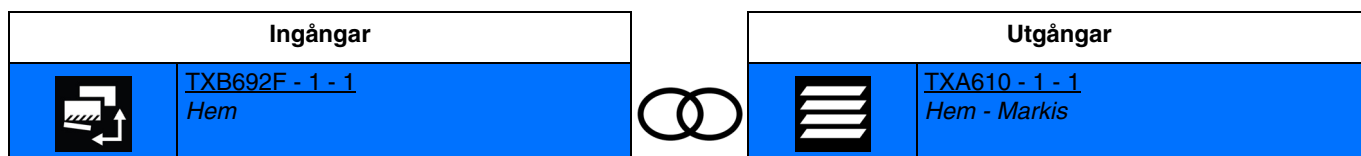


Stängning av ingångens kontakt: aktivering av scenen.
Öppning av ingångens kontakt: ingen åtgärd.

Obs!: Vid förbindelsen ska scenens nummer anges för stängningen av ingångens kontakt.



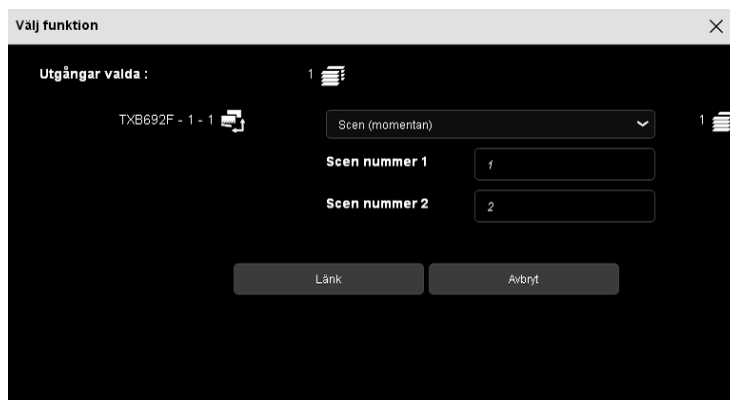
- **Scen-brytare:** scenen aktiveras beroende på öppningen eller stängningen av ingångens kontakt.



Stängning av ingångens kontakt: aktivering av scenen 1.

Öppning av ingångens kontakt: aktivering av scenen 2.

Obs!: Vid förbindelsen ska scenens nummer anges för öppningen eller stängningen av ingångens kontakt.



5. Appendix

5.1 Specifikationer

TXB602F

Matarspänning KNX	21...32 V DC SELV
Brytförmåga	μ 6 A AC1 230 V~
Omkopplingsström vid cos Φ = 0,8 max.	6 A
Min. omkopplingsström	10 mA
Drifthöjd max.	2000 m
Nedsmutningsgrad	2
Stötspänning	4 kV
Skyddsgrad kåpa	IP20
Slagskydd	IK 04
Överspänningsklass	III
Drifttemperatur	-5 °C...+45 °C
Lagrings-/transporttemperatur	-20 °C ... +70 °C
Maximalt antal kopplingstakter	
kopplingscykler/minut	20
Anslutningskapacitet	0,75 mm ² ...2,5 mm ²
max. åtdagningsmoment	0,5 Nm
Krysspårsutförande	PZ1
Standarder	EN 50491-3 ; EN 60669-2-1
Mått	44 x 43 x 22,5 mm
Egenförbrukning på KNX-bussen:	
normalt	7 mA
i vilotillstånd	5 mA
Glödlampor	500 W
Halogenlampor	500 W
Konventionell transformator	500 VA
Elektronisk transformator	500 W
Lysrörlampor	
--utan förkopplingsdon	500 W
--med elektronisk drivdon	6 x 48 W
Lågenergilampor (CFL)/ LED-lampor	5 x 13 W

TXA6xxB

Matarspänning KNX	DC 21...32 V SELV
Brytförmåga	μ 10A AC1 230V~
Glödlampor	1200 W
Halogenlampor	1200 W
Konventionella transformatorer	1200 W
Elektroniska transformatorer	1000 W
Lysrörlampor:	
--utan förkopplingsdon	1000 W
--med elektronisk drivdon (mono/duo)	15 x 36 W
Lågenergilampor (CFL)	12 x 23 W
Omkopplingsström vid $\cos \Phi = 0,8$ max.	10 A
Min. omkopplingsström	100 mA
Drifthöjd max.	2000 m
Nedsmutningsgrad	2
Stötspänning	4 kV
Skyddsgrad kåpa	IP 20
Skyddsgrad hus under frontplatta	IP30
Slagskydd	IK 04
Överspänningsklass	III
Drifttemperatur	-5° ... +45°C
Lagring-/transporttemperatur	-20° ... +70°C
Maximalt antal kopplingstakter vid full belastning vid full belastning	
	6 kopplingscykler/minut
Anslutningskapacitet	0,75 mm ² ... 2,5 mm ²
Standarder	EN50491-3 ; EN60669-2-1
4-/2-faldiga varianter	
Förlusteffekt	3 W
Högsta tillåtna strömstyrka per enhet max.	30 A
Egenförbrukning på KNX-bussen:	
--normalt	5 mA
--i vilotillstånd	3 mA
Mått 4 TE,	4 x 17,5 mm
6/3--faldiga varianter	
Förlusteffekt	5 W
Högsta tillåtna strömstyrka per enhet max.	45 A
Egenförbrukning på KNX-bussen:	
--normalt	5 mA
--i vilotillstånd	3 mA
Mått 4 TE,	4 x 17,5 mm
8-/4-faldiga varianter	
Hjälpsspänning	230 V AC, + 10 % .. - 15 % 240 V, + 6 % .. - 6%
Högsta tillåtna strömstyrka per enhet max.	60 A
Förlusteffekt	6 W
Egenförbrukning på KNX-bussen:	
--normalt	6 mA
--i vilotillstånd	4 mA
Egenförbrukning på KNX-bussen med nätanslutning:	
--normalt	2 mA
--i vilotillstånd	2 mA
Mått 6 TE,	6 x 17,5 mm
10/5--faldiga varianter	
Förlusteffekt	7 W
Högsta tillåtna strömstyrka per enhet max.	75 A
Egenförbrukning på KNX-bussen:	
--normalt	6 mA
--i vilotillstånd	4 mA
Mått 6 TE,	6 x 17,5 mm

TXA6xxD

Matarspänning KNX	DC 21...32 V TBTS
Brytförmåga	μ16A AC1 230V~
Glödlampor	2300 W
Halogenlampor	2300 W
Konventionella transformatorer	1600 W
Elektroniska transformatorer	1200 W
Lysrörlampor:	
--utan förkopplingsdon	1200 W
--med elektronisk drivdon (mono/duo)	20 x 36 W
Lågenergilampor (CFL)	18 x 23 W
Omkopplingsström vid $\cos \Phi = 0,8$ max.	16 A
Min. omkopplingsström	100 mA
Drifthöjd max.	2000 m
Nedsmutningsgrad	2
Stötspänning	4 kV
Skyddsgrad kåpa	IP 20
Skyddsgrad hus under frontplatta	IP30
Slagskydd	IK 04
Överspänningsklass	III
Drifttemperatur	-5° ... +45°C
Lagrings-/transporttemperatur	-20° ... +70°C
Maximalt antal kopplingstakter vid full belastning vid full belastning	
	kopplingscykler/minut
	6
Anslutningskapacitet	0,75 mm ² ...2,5 mm ²
Standarder	EN50491-3 ; EN60669-2-1
Endast varianter med C-belastning	
Lysrörlampor med konv. förkopplingsdon, parallellkoppling	1500 W, 200 μF
4-/2-faldiga varianter	
Förlusteffekt	8 W
Högsta tillåtna strömstyrka per enhet max.	45 A
Egenförbrukning på KNX-bussen:	
--normalt	5 mA
--i vilotillstånd	3 mA
Mått 4 TE,	4 x 17,5 mm
6/3--faldiga varianter	
Förlusteffekt	12 W
Högsta tillåtna strömstyrka per enhet max.	60 A
Egenförbrukning på KNX-bussen:	
--normalt	5 mA
--i vilotillstånd	3 mA
Mått 4 TE,	4 x 17,5 mm
8-/4-faldiga varianter	
Hjälpspänning	230 V AC, + 10 % .. - 15 % 240 V, + 6 % .. - 6%
Högsta tillåtna strömstyrka per enhet max.	80 A
Förlusteffekt	12 W
Egenförbrukning på KNX-bussen:	
--normalt	6 mA
--i vilotillstånd	4 mA
Egenförbrukning på KNX-bussen med nätanslutning:	
--normalt	2 mA
--i vilotillstånd	2 mA
Mått 6 TE,	6 x 17,5 mm
10/5--faldiga varianter	
Förlusteffekt	15 W
Högsta tillåtna strömstyrka per enhet max.	100 A
Egenförbrukning på KNX-bussen:	
--normalt	6 mA
--i vilotillstånd	4 mA
Mått 6 TE,	6 x 17,5 mm

TXM6xx

Matarspänning KNX	DC 21...32 V SELV
Brytförmåga	μ16A AC1 230V~
Glödlampor	2300 W
Halogenlampor	2300 W
Konventionella transformatorer	1500 VA
Elektroniska transformatorer	1500 W
Lysrörlampor:	
--utan förkopplingsdon	1000 W
--med elektronisk drivdon (mono/duo)	20 x 36 W
--med konv. förkopplingsdon, parallellkoppling	1000 W, 130 μF
Energispar-/LED-lampor	25 x 18 W
Omkopplingsström vid cos Φ = 0,8 max.	16 A
Min. omkopplingsström 230 V AC	100 mA
Drifthöjd max.	2000 m
Nedsmutningsgrad	2
Stötspänning	4 kV
Skyddsgrad kåpa	IP20
Skyddsgrad hus under frontplatta	IP30
Slagskydd	IK 04
Överspänningsklass	III
Drifttemperatur	-5° ... +45°C
Lagrings-/transporttemperatur	-20° ... +70°C
Maximalt antal kopplingstakter vid full belastning	
kopplingscykler/minut	6
Anslutningskapacitet skruvklämmor:	
fasta	0,5 mm ² ... 6 mm ²
flexibla, med ledningshylsa	0,5 mm ² ... 4 mm ²
max. åtdagningsmoment	0.5 Nm
Krysspårsutförande	PZ1
Standarder	EN50491-3 ; EN60669-2-1
Sextonfaldiga/åttafaldiga varianter	
Förlusteffek max.	20 W
Högsta tillåtna strömstyrka per enhet max.	176 A
Egenförbrukning på KNX-bussen:	
--normalt	5 mA
--i vilotillstånd	3 mA
Mått 8 TE,	8 x 17,5 mm
Tjugofaldiga/tiofaldiga varianter	
Förlusteffekt max.	25 W
Högsta tillåtna strömstyrka per enhet max.	200 A
Egenförbrukning på KNX-bussen:	
--normalt	5 mA
--i vilotillstånd	3 mA
Mått 10 TE,	10 x 17,5 mm

5.2 Egenskaper

Enhet	TXB602F	TXA604B/D	TYA606B/D	TYA608B/D	TXA610B/D	TXM616D	TXM620D
Max. antal gruppadresser	254	254	254	254	254	254	254
Max. antal allokeringar	255	255	255	255	255	255	255
Objekt	20	40	60	80	100	160	200

5.3 Index över objekten

5.3.1 Till/Från

Till/Från	38
Statusindikering för Till/Från	38
Timer	38
Tvångsstyrning	39
Statusindik. tvångsstyrning	39
Scen	40
Till/Från automatik	40
Avaktivera automatik	41
Status för Avaktivera automatik	41
Bortkoppling av belastning	41

5.3.2 Markis/persienn

Upp/ner	44
Lamellstyr./stopp (kort tryck)	44
Stopp (Kort knapptryckning)	45
Position i %	45
Lamellvinkel i %	45
Positionsindikering i %	46
Lamellposition i %	46
Högsta position nådd	46
Lägsta position nådd	47
Tvångsstyrning	47
Statusindik. tvångsstyrning	47
Scen	48
Larm 1	48
Larm 2	48
Larm 3	49
Position i % Automatik	49
Lamellvinkel i % Automatik	49
Avaktivera automatik	50
Status för Avaktivera automatik	50

Ⓜ Hager Elektro AB
Box 9040
400 91 GÖTEBORG
Sweden
Tel: +46 31 706 39 06
Fax: +46 31 706 39 51
www.hager.se