

	<h2>Applicatieprogramma</h2>	
<ul style="list-style-type: none"> ▲ Fabrikanten ▲ Hager Electro ▲ Ingangen/uitgangen <li style="background-color: #e0ffe0; padding: 2px;"> Schakelingen-/uitgangen 	<p>Input module - AAN/UIT outputs en blinde shutter</p> <p><i>Elektrische/mechanische eigenschappen: zie gebruiksaanwijzing product</i></p>	

	Productreferentie	Productbeschrijving	Ref. applicatieprogramma	Product met bedrading Radioproduct
	TYB692F	2 ingangen + 1 uitgang rolluik/2 AAN/UIT uitgangen om in te bouwen	STYB692F Versie 1.x	

Inhoud

1. Algemeen.....	4
1.1 Over deze handleiding.....	4
1.2 Programma aspect.....	4
1.2.1 Compatibiliteit ETS.....	4
1.2.2 Betreffende applicatieprogramma.....	4
2. Algemene presentatie.....	5
2.1 Installatie van het product.....	5
2.1.1 Algemeen overzicht.....	5
2.1.2 Beschrijving van het toestel.....	6
2.1.3 Fysieke selectie.....	6
2.1.4 Aansluiting.....	6
2.2 Productfunctie.....	7
2.2.1 AAN/UIT.....	7
2.2.2 Rolluiken/lamellen.....	10
2.2.3 Ingang.....	13
3. Parameters.....	14
3.1 Functioneringsmodule van de uitgangen.....	14
3.2 Definitie van de algemene instellingen.....	15
3.2.1 Activering van de status indicatie: AAN/UIT.....	15
3.2.1 Activering van de status indicatie: AAN/UIT.....	15
3.2.2 Activering van de logische blokken: AAN/UIT.....	15
3.2.3 Status in geval van soring bus of download: AAN/UIT.....	16
3.2.4 Veiligheidsvergrendeling: Rolluik.....	16
3.2.5 Activering van de status indicatie: Rolluik.....	17
3.2.6 Activering van de logische blokken: Rolluik.....	17
3.2.7 Status in geval van soring bus of download: Rolluik.....	18
3.2.8 Herstel van de waarden van instelling ETS.....	19
3.2.9 Activering van het object Productdiagnose.....	20
3.2.10 Overschrijven parameters bij volgende download.....	20
3.3 Veiligheidsvergrendeling.....	21
3.3.1 Activeringsduur en positie.....	21
3.3.2 Status indicatie veiligheidsvergrendeling.....	22
3.3.3 Monitoring frequentie.....	23
3.3.4 Positie na veiligheidsvergrendeling.....	24
3.4 Status indicatie.....	25
3.4.1 Status indicatie AAN/UIT.....	25
3.4.2 Status indicatie rolluik.....	26
3.5 Logisch blok.....	31
3.5.1 Logisch blok : AAN/UIT.....	32
3.5.2 Logisch blok : Rolluik.....	38
3.6 Zelfdiagnose.....	45
3.7 Functies van de AAN/UIT uitgangen.....	47
3.7.1 Functie selectie.....	47
3.7.2 Tijdsvertraging schakelobject.....	51
3.7.3 Timer.....	55
3.7.4 Scene.....	58
3.7.5 Preset.....	61
3.7.6 Blokkeren.....	65
3.7.7 Prioriteit.....	69
3.7.8 Urenteller.....	71
3.8 Functies van de uitgangen rolluiken/stores.....	74
3.8.1 Functie selectie.....	76
3.8.2 Scene.....	81
3.8.3 Blokkeren.....	83
3.8.4 Preset.....	88
3.8.5 Prioriteit.....	92
3.8.6 Alarm.....	94
3.8.7 Zonnescherm.....	98
3.9 Functioneringsmodus van de ingangen.....	104
3.9.1 Druktoetsschakelaar.....	105
3.9.2 AAN/UIT.....	105
3.9.3 Timer.....	106
3.9.4 Rolluik en lamel.....	107
3.9.5 Dimmen.....	111
3.9.6 Verwarming.....	114
3.9.7 Prioriteit.....	116
3.9.8 Scene.....	116

3.9.9 Alarm.....	118
3.9.10 Automatische uitschakelen	119
3.9.11 Lastafschakeling	119
3.9.12 Venster contact	119
3.9.13 Tarief	120
4. Communicatieobjecten	121
4.1 Algemene communicatieobjecten.....	121
4.1.1 Logisch blok	122
4.1.2 Veiligheidsvergrendeling	124
4.1.3 Gedrag van het product	125
4.1.4 Zelfdiagnose.....	125
4.2 Communicatieobjecten per uitgang.....	126
4.2.1 AAN/UIT	127
4.2.2 Tijdsvertraging schakelobject.....	127
4.2.3 Status indicatie.....	128
4.2.4 Timer	128
4.2.5 Scene	129
4.2.6 Preset.....	129
4.2.7 Blokkeren	130
4.2.8 Prioriteit.....	131
4.2.9 Urenteller.....	132
4.3 Communicatieobjecten per uitgang rolluik/store.....	133
4.3.1 Controle.....	134
4.3.2 Status indicatie.....	135
4.3.3 Scene	136
4.3.4 Preset.....	136
4.3.5 Blokkeren	137
4.3.6 Prioriteit.....	138
4.3.7 Alarm.....	139
4.3.8 Zonnescherm	140
4.4 Communicatieobjecten per ingang	142
4.4.1 AAN/UIT en drukttoetschakelaar.....	144
4.4.2 Timer.....	144
4.4.3 Rolluik en lamel.....	144
4.4.4 Dimmen.....	146
4.4.5 Verwarming	147
4.4.6 Prioriteit.....	148
4.4.7 Scene	148
4.4.8 Alarm.....	149
4.4.9 Automatische	149
4.4.10 Lastafschakeling	149
4.4.11 Venster contact	150
4.4.12 Tarief	150
5. Bijlage	151
5.1 Technische eigenschappen.....	151
5.1.1 TYB692F	151
5.2 Tabel logische combinaties	152
5.3 Hoofdeigenschappen.....	152

1. Algemeen

1.1 Over deze handleiding

Deze handleiding beschrijft het functioneren en instellen van KNX apparaten met behulp van het ETS programma. De handleiding bestaat uit 4 delen:

- Een algemene presentatie.
- Beschikbare instellingen.
- De beschikbare KNX objecten.
- Een bijlage met een overzicht van de technische eigenschappen.

1.2 Programma aspect

1.2.1 Compatibiliteit ETS

De applicatieprogramma's zijn beschikbaar voor ETS4 en ETS5. Ze kunnen gedownload worden op onze internetsite onder de productreferentie.

Versie ETS	Extensie van de compatibele bestanden
ETS4 (V4.1.8 of hoger)	*.knxprod
ETS5	*.knxprod

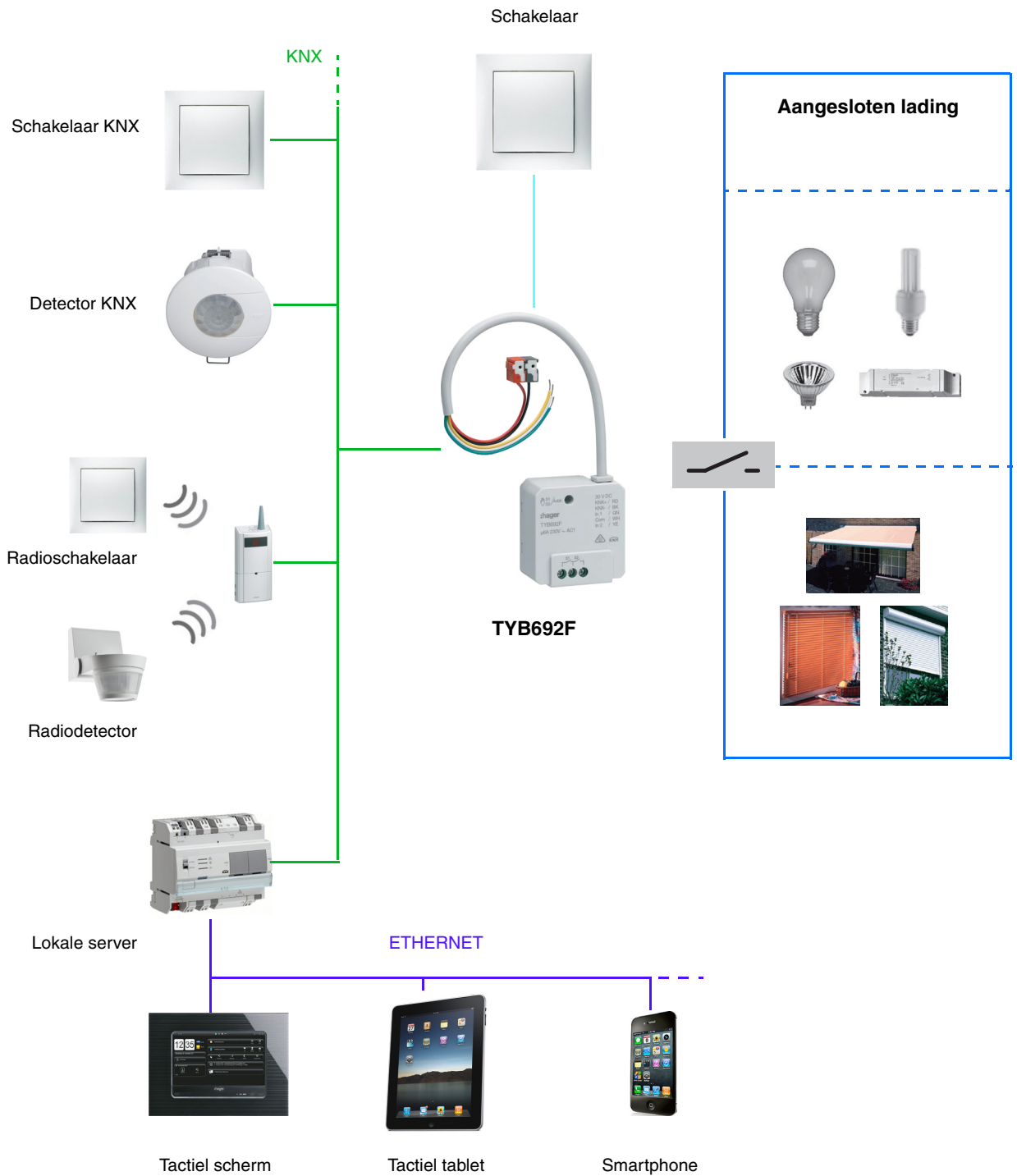
1.2.2 Betreffende applicatieprogramma

Applicatieprogramma	Productreferentie
STYB692F	TYB692F

2. Algemene presentatie

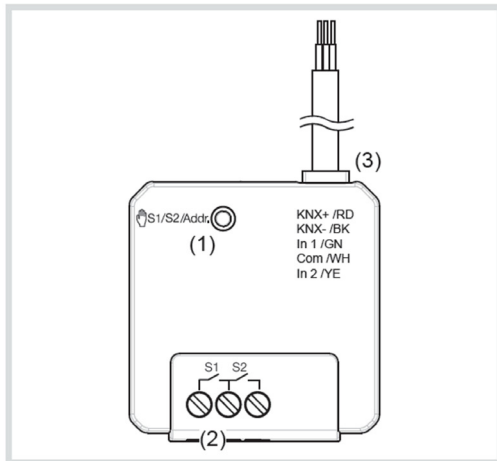
2.1 Installatie van het product

2.1.1 Algemeen overzicht



2.1.2 Beschrijving van het toestel

- TYB692F



- (1) Verlichte toets handmatige modus/
programmeertoets
- (2) Aansluiting last(en)
- (3) KNX-busaansluitkabel/
aansluiting ingangen

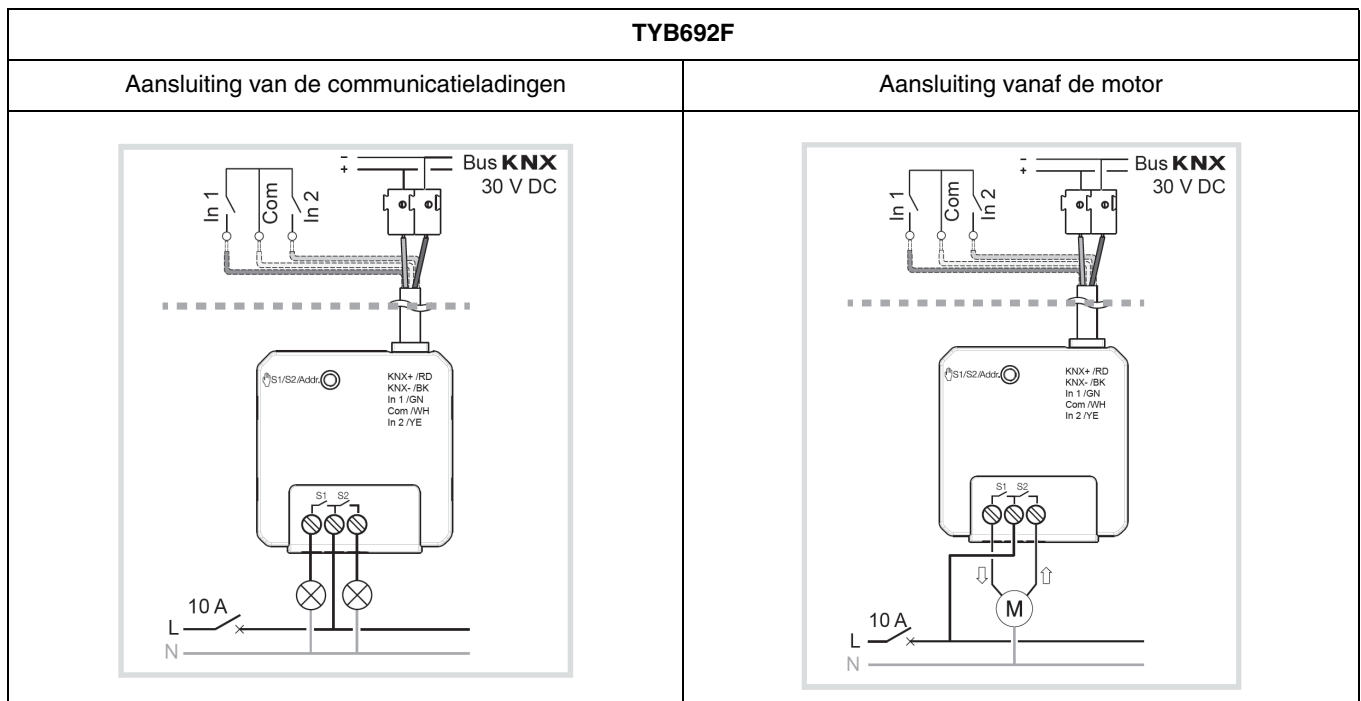
2.1.3 Fysieke selectie

Om de fysieke selectie uit te voeren of de aanwezigheid van de bus te controleren, drukt u op de verlichte drukknop (zie hoofdstuk 2.1.2 voor de plaats van de knop).

Lampje aan = bus en fysieke adressering aanwezig.

Het product blijft in fysieke adressering tot het fysieke adres wordt overgedragen door ETS. Als een tweede keer op de knop drukt, verlaat u de stand fysieke adressering. De fysieke adressering is mogelijk in de stand Auto of Handmatig.

2.1.4 Aansluiting



2.2 Productfunctie

De uitgangrelais van het apparaat kunnen gebruikt worden op 2 verschillende manieren.

AAN/UIT

- Elke uitgangrelais wordt onafhankelijk gebruikt voor belastingschakeling.

Rolluiken/lamellen

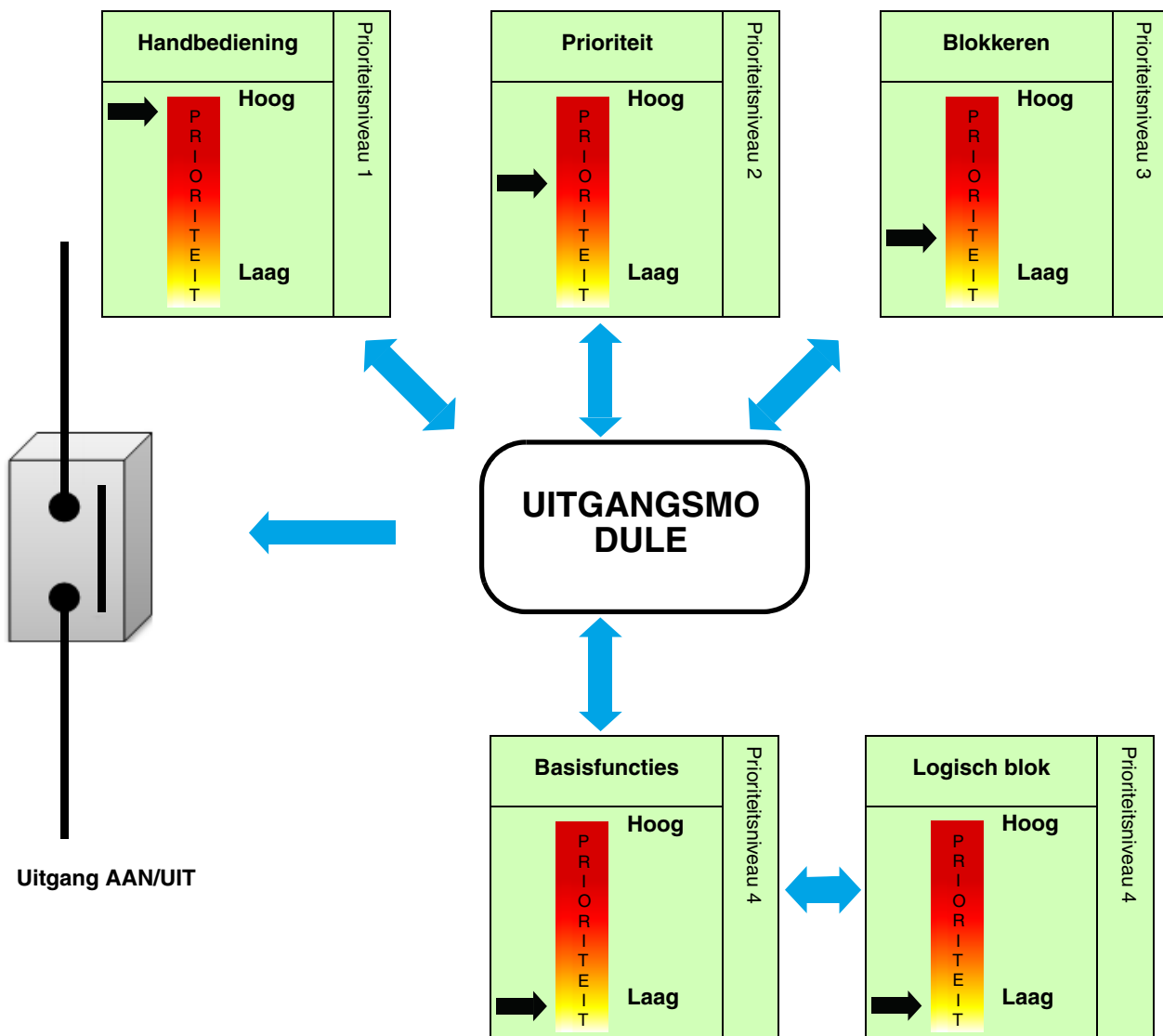
- Elk paar uitgangen vormt een rolluik/store kanaal.

Elk gemengd gebruik van de twee modules is mogelijk.



Waarschuwing: De apparaten worden geleverd in de functioneringsmodule AAN/UIT. Bij aansluiting van de rolluiken of stores moet u erop letten dat de twee contacten niet gelijktijdig worden geactiveerd!

2.2.1 AAN/UIT



2.2.1.1 Functies voor kanalen AAN/UIT

De applicatieprogramma's maken het mogelijk de productuitgangen individueel te configureren. De hoofdfuncties zijn als volgt:

■ AAN/UIT

De functie AAN/UIT waarmee een verlichtingscircuit aan- of uitgeschakeld kan worden. De opdracht kan afkomstig zijn van schakelaars, drukknoppen of andere opdrachtelingen.

■ Timer

De Timer functie maakt in- en uitschakeling voor een instelbare tijdsduur mogelijk. De uitgang kan afgesteld worden op AAN of op UIT afhankelijk van de gekozen timermodus. De Timer kan onderbroken worden voor het einde van de tijdsinstelling. Een uitschakel voorwaarschuwing geeft het einde van de tijdsinstelling aan door inversie van de uitgangstaat gedurende 1 s. De duur van de timer kan ingesteld worden via de bus KNX.

■ Druktoetsschak. met tijdfunctie

De functie Druktoetsschakelaar met tijdfunctie komt overeen met een druktoetsschakelaar functie die na een instelbare tijdsduur automatisch op UIT overgaat.

Applicatie: verlichting van opslagruimtes, kelders, voorraadkamers, etc.

■ Prioriteit

De functie Prioriteit maakt het mogelijk een uitgang in een bepaalde staat te forceren. Prioriteit worden geactiveerd via object(en) in 2 bit formaat.

Prioriteit: Handbediening > **Prioriteit** > Blokkeren > Basisfunctie.

De andere opdrachten zijn alleen beschikbaar na een opdracht einde prioriteit.

Applicatie: ingeschakeld houden van verlichting om beveiligingsredenen.

■ Blokkeren

De functie Blokkeren maakt het mogelijk een uitgang tot vergrendelen in een bepaalde status.

Prioriteit: Handbediening > Prioriteit > **Blokkeren** > Basisfunctie.

Blokkeren verbiedt alle acties tot een opdracht einde Blokkeren wordt verzonden. De tijdsduur blokkeren kan worden ingesteld.

■ Scene

De functie Scene maakt het mogelijk de uitgangen te groeperen die in een bepaalde instelbare staat kunnen worden gebracht.

Een scene wordt geactiveerd via object(en) in 1 bit formaat. Elke uitgang kan geïntegreerd worden in 64 verschillende scenes.

■ Preset

De functie Preset maakt het mogelijk een geheel van uitgangen in een bepaalde instelbare staat te brengen. Preset wordt geactiveerd via object(en) in 1 bit formaat. Elke uitgang kan bediend worden door 2 preset object.

■ Tijdsinstellingen

De functies Tijdsinstellingen maken het mogelijk de vooraf ingestelde uitgangen te bedienen via inschakevertraging, uitschakelvertraging of een in- en uitschakelvertraging.

■ Keuze timer/drukschakelaar

De functie Keuze timer/drukschakelaar maakt het mogelijk af te wisselen tussen een drukschakelaar modus en een timer modus voor eenzelfde bedieningsobject.

■ Urenteller

De functie Urenteller maakt het mogelijk voor een uitgang de gecumuleerde duur in AAN of UIT te tellen. Via een object kan een alarmdrempel worden geprogrammeerd en gewijzigd.

2.2.1.2 Geavanceerde functies

De applicatieprogramma's maken het mogelijk het algemene functioneren van de producten te configureren. De functies die betrekking hebben op het geheel van het product zijn de volgende:

■ Status indicatie

Het gedrag van de status indicatie voor elke uitgang kan voor het geheel van het product worden ingesteld. De functie status indicatie draagt de status van elke uitgangschakelcontact over op de bus KNX.

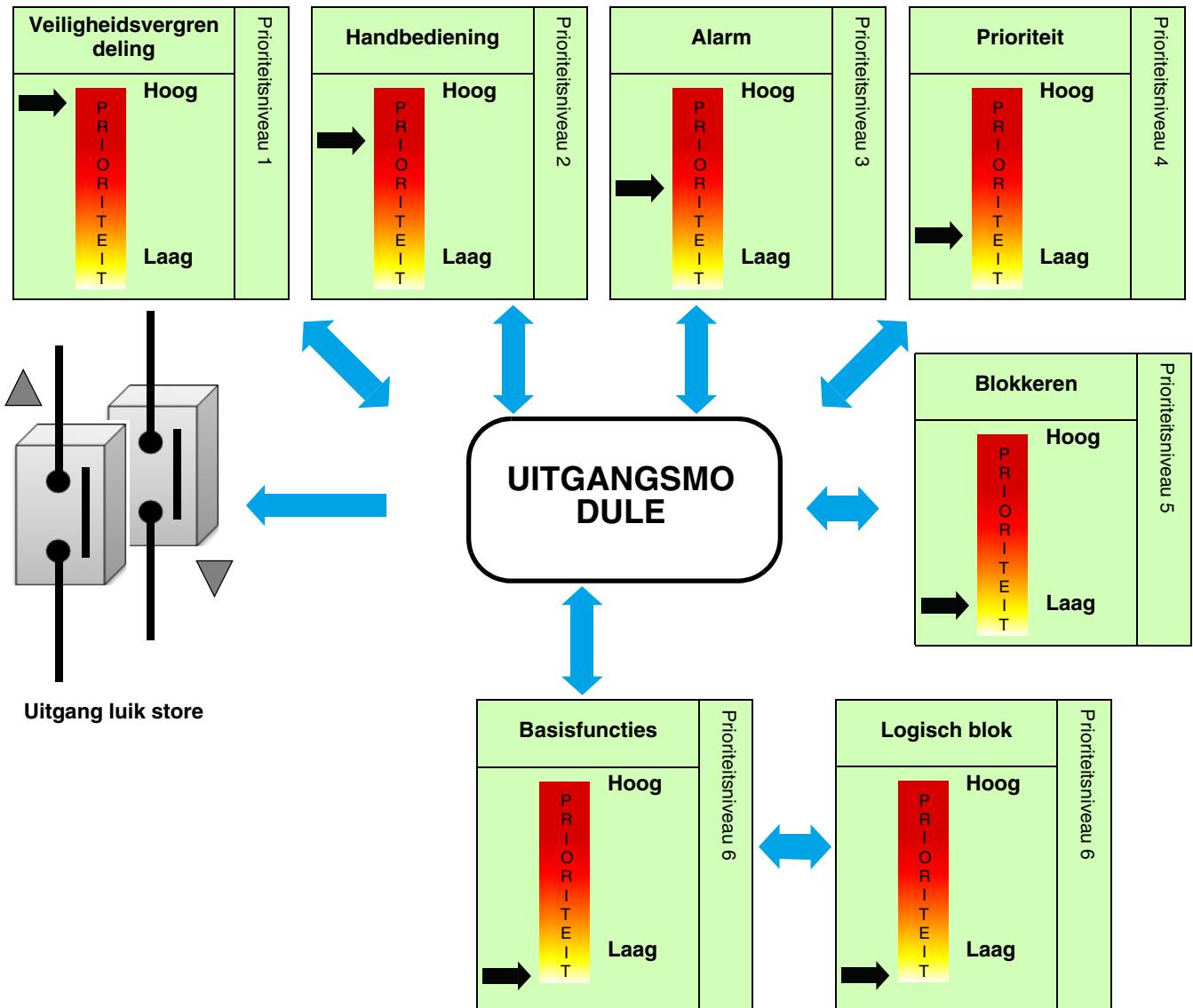
■ Logisch blok

De functie Logica maakt het mogelijk een uitgang te bedienen volgens het resultaat van een logische operatie. Deze heeft de laagste prioriteit. Het resultaat van de operatie kan op de bus KNX worden uitgezonden en kan direct meerdere uitgangen bedienen. Er zijn per apparaat 2 logische blokken die tot 4 ingangen hebben beschikbaar.

■ Zelfdiagnose

De functie Diagnose maakt het mogelijk de functioneringstatus van het apparaat via de bus KNX door te geven. Deze informatie wordt periodiek en/of bij verandering van de status afgegeven.

2.2.2 Rolluiken/lamellen



2.2.2.1 Functies voor kanalen rolluiken/stores

De applicatieprogramma's maken het mogelijk de productuitgangen individueel te configureren. De hoofdfuncties zijn als volgt:

■ Omhoog/omlaag

De functie Omhoog/omlaag maakt het mogelijk een rolluik, een store met instelbare hoek, een luifelstore, een Venetiaanse store enz. omhoog of omlaag te laten gaan. Deze functie maakt het mogelijk elektrische gordijnen te openen of te sluiten. De opdracht kan gegeven worden via de drukknoppen (lang indrukken), de schakelaars of automatische functies.

■ Hoek van de lamellen/Stop

De Hoekfunctie van de lamellen/stop maakt het mogelijk de hoek van de lamellen van een store in te stellen of de beweging te stoppen. Deze functie maakt het mogelijk de verduistering te wijzigen of de lichtstralen van buiten van richting te veranderen. De opdracht wordt gegeven via de drukknoppen: Kort drukken op de knop Omhoog/omlaag.

■ Positie in %

De functie Positionering maakt het mogelijk een rolluik of een store in een in % uitgedrukte sluitingspositie te zetten.

■ Scene

De functie Scene maakt het mogelijk de uitgangen te groeperen die in een bepaalde instelbare staat kunnen worden gebracht. Een scene wordt geactiveerd via object(en) in 1 bit formaat. Een scene is geactiveerd als op een enkele knop wordt gedrukt. Elke uitgang kan geïntegreerd worden in 64 verschillende scenes.

■ Preset

De functie Preset maakt het mogelijk een geheel van uitgangen in een bepaalde instelbare staat te brengen. Preset wordt geactiveerd via object(en) in 1 bit formaat.

■ Zonnescherm

De functie zonnescherm maakt het mogelijk de luminositeit van een ruimte te regelen afhankelijk van het buitenlicht. Over het algemeen worden de positioneringwaarden verzonden door een buitenvoorziening (Bijvoorbeeld een weerstation).

■ Blokkeren

De functie Blokkeren maakt het mogelijk een uitgang tot vergrendelen in een bepaalde status.
Prioriteit: Veiligheidsvergrendeling > Handbediening > Alarm > Prioriteit > **Blokkeren** > Basisfunctie.
Blokkeren verbiedt alle acties tot een opdracht einde Blokkeren wordt verzonden. De tijdsduur blokkeren kan worden ingesteld.

■ Prioriteit

De functie Prioriteit maakt het mogelijk een uitgang in een bepaalde staat te forceren.
Prioriteit: Veiligheidsvergrendeling > Handbediening > Alarm > **Prioriteit** > Blokkeren > Basisfunctie.
De andere opdrachten zijn alleen beschikbaar na een opdracht einde prioriteit.
Applicatie: Handhaven van een positie van een luik om veiligheidsredenen.

■ Alarm

De functie Alarm maakt het mogelijk een rolluik of een store in een vooraf instelde stand te zetten. Er kunnen tot 3 alarmen worden ingesteld.
Prioriteit: Veiligheidsvergrendeling > Handbediening > **Alarm** > Prioriteit > Blokkeren > Basisfunctie.
Het alarm verbiedt elke actie tot een opdracht einde alarm wordt verzonden.

2.2.2.2 Geavanceerde functies

De applicatieprogramma's maken het mogelijk het algemene functioneren van de producten te configureren. De geavanceerde functies zijn:

■ Veiligheidsvergrendeling

Deze functie maakt het mogelijk een de stand van alle uitgangen van het apparaat met de hoogste prioriteit te definiëren. Alle andere standen, inclusief handbediening, worden genegeerd. Alleen een annulering van de veiligheidvergrendeling staat open voor andere opdrachten toe.

Applicatie: Blokkeren van de positie van alle luiken voor het reinigen van de ramen.

■ Status indicatie

Het gedrag van de status indicatie kan globaal ingesteld worden voor elke uitgang luik/store.

De functie status indicatie maakt verzenden naar de bus mogelijk:

- Positie indicatie in %: Geeft de positie van het rolluik of de store weer.
- Indicatie lamelverstelling %: Geeft de hoek van de store weer.
- Hoge of lage positie bereikt: Geeft het bereiken van de hoge of lage positie weer.

■ Logisch blok

De functie Logica maakt het mogelijk een uitgang te bedienen volgens het resultaat van een logische operatie. Deze heeft de laagste prioriteit. Het resultaat van de operatie kan op de bus KNX worden uitgezonden en kan direct meerdere uitgangen bedienen. Er zijn per apparaat 2 logische blokken die tot 4 ingangen hebben beschikbaar.

■ Zelfdiagnose

De functie Diagnose maakt het mogelijk de functioneringstatus van het apparaat via de bus KNX door te geven. Deze informatie wordt periodiek en/of bij verandering van de status afgegeven.

2.2.3 Ingang

De controle-organen die aangesloten zijn op de ingangen (druktoetsschakelaar, schakelaar, automatisme) maken het bedienen mogelijk van verlichting, luiken, stores, verwarming en scènes.

De hoofdfuncties zijn als volgt:

■ Druktoetsschakelaar

De Druktoetsschakelaar functie bestaat uit het omkeren van de status van de uitgang na elke druk.

■ AAN/UIT

De AAN/UIT functie maakt het mogelijk een verlichtingscircuit, een rolluiken- of verwarmingscircuit aan of uit te schakelen. De controle kan uitgaan van schakelaars, drukknoppen of automatismes.

■ Timer

De Timerfunctie maakt het mogelijk een verlichtingscircuit, rolluiken-, verwarmingscircuit aan of uit te schakelen gedurende een afstelbare tijd. Met een korte druk op de drukknop kan de timer opnieuw gestart worden. De timer kan onderbroken worden voor het einde van de tijdsinstelling door lang te drukken. Een uitschakel voorwaarschuwing geeft het einde van de tijdsinstelling aan door inversie van de uitgangstaat gedurende 1 s.

■ Rolluiken/lamellen

Met deze functie kan een rolluik of store vanaf de 2 drukknoppen worden bediend. Het commando Omhoog/Omlaag (object **Omhoog/Omlaag**) wordt gegeven door lang op de knop te drukken. De Stop/Lamelverstelling functie geeft het object **Lamelverstelling/Stop** af (kort drukken).

■ Dimmen

Met deze functie kan het licht gevarieerd worden via een of twee ingangscontacten. De AAN/UIT functie geeft het object **AAN/UIT** af (kort drukken). De Dimmerfunctie geeft het object **Dimmer** af (lang drukken).

■ Verwarming

Met deze functie kan een instelwaarde gekozen worden (Auto, Comfort, Economie, Beperkt, Anti-bevriezing) van de verwarming of de airconditioning. De controle kan uitgaan van schakelaars, drukknoppen of automatismes.

■ Prioriteit

Met de Prioriteit functie kan een ingang in een definitieve status geforceerd worden. De werking van de Prioriteit hangt af van het type gecontroleerde applicatie: Verlichting AAN/UIT, Rolluik, Verwarming.

■ Scene

Met deze functie kunnen scènes gekozen of opgenomen worden. Dit heeft betrekking op verschillende types uitgangen (verlichting, store, rolluik, verwarming) voor het creëren van sferen of scenarios (scenario verlaten, leessfeer, etc.).

■ Alarmen

De functies wind-, regen- en vorstalarm maken het mogelijk cyclisch alarmen af te geven op de bus die afkomstig zijn van automatismen (windmeter, regendetector, schemerschakelaar, etc.).

■ Automatische

De Automatischefunctie maakt het mogelijk een uitgang parallel aan de standaardcontrole te controleren. Er wordt een extra controle-object (Automatische deactivering) gebruikt voor het activeren of deactiveren van het automatisme.

■ Lastafschakeling

Met de functie Ontlasting kunt u een uitgang naar OFF forceren. De ontlasting wordt geactiveerd via object (en) van 1 bit formaat. Aan het einde van het ontlasten, gaat de uitgang over in de theoretische status zonder Ontlasten (Opslaan).

■ Venster contact

De functie Sponningcontact maakt het mogelijk opening/sluiting informatie van het venster naar de bus KNX te sturen.

■ Tarief

De functie Tarief maakt het mogelijk tariefinformatie T1/T2 naar de bus KNX te sturen.

3. Parameters

3.1 Functionioneringsmodule van de uitgangen

Deze instelling maakt het mogelijk de fcutioneringsmodules van d euitgangrelais te definiëren.
Beschikbare instellingen:

AAN/UIT

- Elke uitgangrelais wordt onafhankelijk gebruikt voor belastingschakeling.

Rolluiken/lamellen

- Elk paar uitgangen vormt een rolluik/store kanaal.

Uitgangen 1-2: Functie
Functie U1-U2

 AAN/UIT
 Rolluik en lamellen

Uitgangen 1-2: Algemeen
- U1-2: Status indicatie AAN/UIT
Uitgang 1: Functie selectie
Uitgang 2: Functie selectie
Ingang 1: Functie selectie
Ingang 2: Functie selectie
Informatie

Instelling	Beschrijving	Waarde
Functie Ux-Uy	De uitgangen worden gebruikt voor de AAN/UIT schakeling. De uitgangen worden gebruikt voor de bediening van het rolluik en de store. Een uitgang voro omhoog en een andere uitgang voor omlaag.	AAN/UIT* Rolluik en lamel

De toekenning van de uitgangen wordt als volgt ingesteld:

	AAN/UIT	Rolluik en lamel
Functie U1-U2	Uitgang 1: AAN/UIT Uitgang 2: AAN/UIT	Uitgang 1-2: Rolluik en lamel

* Standaardwaarde

3.2 Definitie van de algemene instellingen

Dit instellingsvenster maakt het mogelijk algemene instellingen voor het product uit te voeren.

Uitgangen 1-2: Functie	Status indicatie	<input checked="" type="checkbox"/>
	Logisch blok 1	<input type="checkbox"/>
Uitgangen 1-2: Algemeen	Logisch blok 2	<input type="checkbox"/>
- U1-2: Status indicatie AAN/UIT	Status tijdens bus uitval	Positie behouden
Uitgang 1: Functie selectie	Status na herstel busspanning	Positie behouden
Uitgang 2: Functie selectie	Status na ETS download	Positie behouden
Ingang 1: Functie selectie	Object zelfdiagnose	<input type="checkbox"/>
Ingang 2: Functie selectie	Object herstel ETS parameters (scenes,timer,drempelwaarden)	<input type="checkbox"/>
Informatie	Overschrijven parameters bij volgende download (scenes)	<input checked="" type="checkbox"/>

3.2.1 Activering van de status indicatie: AAN/UIT

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status indicatie	De tab met de instellingen die geassocieerd zijn met de status indicatie is verborgen.	Niet actief
	De tab met de instellingen die geassocieerd zijn met de status indicatie wordt weergegeven.	Actief*

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Status indicatie AAN/UIT](#).

3.2.2 Activering van de logische blokken: AAN/UIT

Instelling	Beschrijving	Waarde
Logisch blok 1	De objecten en de tab van de instellingen die geassocieerd zijn met het logische blok 1 zijn verborgen.	Niet actief*
	De objecten en de tab van de instellingen die geassocieerd zijn met het logische blok 1 worden weergegeven.	Actief

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Logisch blok : AAN/UIT](#).

Opmerking: De instellingen en de objecten zijn identiek voor blok 2 ; Alleen de termen zijn aangepast.

Voor het logische blok 1

Communicatieobjecten: [59 - Logisch blok 1 - Ingang 1](#) (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
[63 - Logisch blok 1 - Logische uitgang](#) (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

Voor het logische blok 2

Communicatieobjecten: [65 - Logisch blok 2 - Ingang 1](#) (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
[69 - Logisch blok 2 - Logische uitgang](#) (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

* Standaardwaarde

3.2.3 Status in geval van soring bus of download: AAN/UIT

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status tijdens bus uitval	De status van de uitgangen blijft onveranderd tijdens de storing bus. De uitgang gaat over op AAN tijdens de storing bus. De uitgang gaat over op UIT tijdens de storing bus.	Positie behouden* AAN UIT

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status na herstel busspanning	De status van de uitgangen blijft onveranderd bij retour van de bus. De uitgang gaat over op AAN bij retour van de bus. De uitgang gaat over op UIT bij retour van de bus.	Positie behouden* AAN UIT

Opmerking: Het product start opnieuw op bij retour van de bus. De prioritaire functies die voor de storing van de bus aanwezig waren, zijn niet meer actief (Prioriteit, Blokkeren).

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status na ETS download	De status van de uitgangen blijft onveranderd na het downloaden van ETS instellingen. De uitgang gaat over op AAN na het downloaden van ETS instellingen. De uitgang gaat over op UIT na het downloaden van ETS instellingen.	Positie behouden* AAN UIT

Opmerking: De uitgangen blijven onveranderd tijdens het downloaden van ETS instellingen.

3.2.4 Veiligheidsvergrendeling: Rolliik

Instelling	Beschrijving	Waarde
Veiligheidsvergrendeling	De activering van de veiligheidsvergrendeling is niet mogelijk. De activering van de veiligheidsvergrendeling is mogelijk zonder tijdslimiet. De veiligheidsvergrendeling kan geactiveerd worden voor een instelbare duur per ETS. Aan het einde van de tijdinstelling is de veiligheidsvergrendeling niet meer actief.	Niet actief Actief* Tijdbegrenzing

Communicatieobjecten: [70 - Uitgangen 1-2 - Veiligheidsvergrendeling \(1 bit - 1.005 DPT_Alarm\)](#)

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Veiligheidsvergrendeling](#).

* Standaardwaarde

3.2.5 Activering van de status indicatie: Rolluik

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status indicatie	De tab met de instellingen die geassocieerd zijn met de status indicatie is verborgen.	Niet actief
	De tab met de instellingen die geassocieerd zijn met de status indicatie wordt weergegeven.	Actief*

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Status indicatie rolluik](#).

3.2.6 Activering van de logische blokken: Rolluik

Instelling	Beschrijving	Waarde
Logisch blok 1	De objecten en de tab van de instellingen die geassocieerd zijn met het logische blok 1 zijn verborgen.	Niet actief*
	De objecten en de tab van de instellingen die geassocieerd zijn met het logische blok 1 worden weergegeven.	Actief

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Logisch blok : Rolluik](#).

Opmerking: De instellingen en de objecten zijn identiek voor blok 2 ; Alleen de termen zijn aangepast.

Voor het logische blok 1

Communicatieobjecten: [75 - Logisch blok 1 - Ingang 1 \(1 bit - 1.002 DPT_Bool\)](#)
[79 - Logisch blok 1 - Logische uitgang \(1 bit - 1.002 DPT_Bool\)](#)

Voor het logische blok 2

Communicatieobjecten: [81 - Logisch blok 2 - Ingang 1 \(1 bit - 1.002 DPT_Bool\)](#)
[85 - Logisch blok 2 - Logische uitgang \(1 bit - 1.002 DPT_Bool\)](#)

* Standaardwaarde

3.2.7 Status in geval van soring bus of download: Rolluik

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status tijdens bus uitval	Handhaven van de positie voor de storing van de bus. Opening van rolluik of store. Sluiting van rolluik of store.	Positie behouden* Omhoog Omlaag

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status na bus uitval	Handhaven van de positie voor de storing van de bus. Opening van rolluik of store. Sluiting van rolluik of store. Positionering van het luik met een specifieke waarde.	Positie behouden* Omhoog Omlaag Specifieke positie

Opmerking: Het product start opnieuw op bij retour van de bus. De prioritaire functies die voor de storing van de bus aanwezig waren, zijn niet meer actief (Veiligheidsvergrendeling, Alarm, Prioriteit, Blokkeren).

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie na bus uitval	Deze instelling definieert de positie van het rolluik of de store die na de storing van de bus KNX moet worden toegepast.	0 ... 5* ... 100

*Opmerking: Deze parameter is alleen zichtbaar als de instelling **Toestand na bus uitval** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%)	Deze instelling definieert de hoek van de store die toegepast moet worden na een bus uitval KNX.	0 ... 5* ... 100

*Opmerking: Deze parameter is alleen zichtbaar als de instelling **Toestand na bus uitval** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status na ETS download	Handhaven van de positie van voor het downloaden. Opening van rolluik of store. Sluiting van rolluik of store. Positionering van het luik met een specifieke waarde.	Positie behouden* Omhoog Omlaag Specifieke positie

Opmerking: De uitgangen blijven onveranderd tijdens het downloaden van ETS instellingen.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie na download	Deze instelling definieert de positie van het rolluik of de store na het downloaden van de instellingen ETS.	0 ... 5* ... 100

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Status na ETS download** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.*

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%)	Deze instelling definieert de hoek van de store die toegepast moet worden na het downloaden van de instellingen ETS.	0 ... 5* ... 100

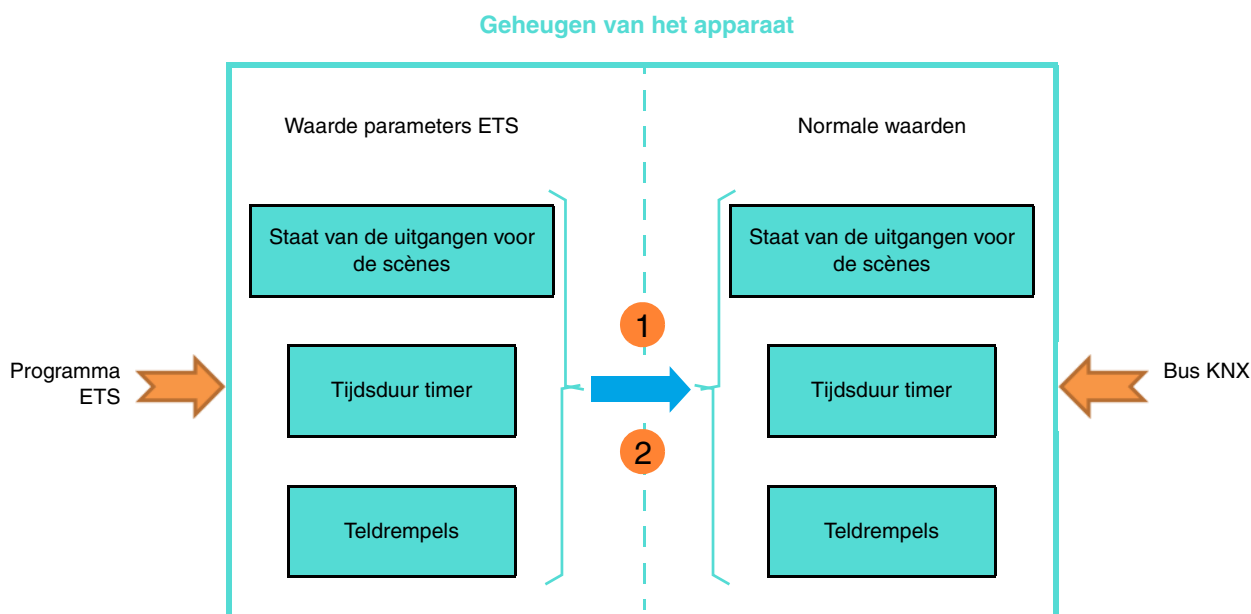
Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Status na ETS downlod** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.

3.2.8 Herstel van de waarden van instelling ETS

Er bestaan 2 types instellingen in het apparaat:

- De instellingen die uitsluitend gewijzigd kunnen worden door ETS.
- De instellingen die gewijzigd kunnen worden door ETS en door de bus KNX.

Voor de instellingen die gewijzigd kunnen worden door ETS en door de bus KNX, zijn 2 waarden opgeslagen in het geheugen van het apparaat: De waarde die overeenkomt met instelling ETS en de normaal gebruikte waarde.



- 1 Ontvangst van de waarde 1 op het object Herstellen waarde ETS-parameters:**
Vervanging van de normale instellingen door de waarden van de ETS instellingen.
- 2 Downloaden van applicatie ETS:** Vervanging van de waarden van de normale instellingen door de waarden van de instellingen ETS op het moment van downloaden.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object herstel ETS parameters (scenes, timer, drempelwaarden)	<p>Het object Herstellen waarde ETS-parameters is verborgen.</p> <p>Het object Herstellen waarde ETS-parameters wordt weergegeven.</p> <p>Als het object de waarde 1 ontvangt, worden de waarden van de **-parameters die tijdens de laatste download zijn verstuurd, hersteld.</p>	<p>Niet actief*</p> <p>Actief</p>

** Uitgang status voor scene X, Tijdsduur timer, Drempelwaarde urenteller, Stroomdrempel 1 en 2, Drempelwaarde teller.

Communicatieobject: [86 - Uitgangen 1-2 - Herstellen ETS parameters \(1 bit - 1.015 DPT_Reset\)](#)

* Standaardwaarde

3.2.9 Activering van het object Productdiagnose

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object zelfdiagnose	Het object Productdiagnose en de tab met de geassocieerde instellingen zijn verborgen.	Niet actief*
	Het object Productdiagnose en de tab met de geassocieerde instellingen worden weergegeven.	Actief

Communicatieobject: [88 - Uitgangen 1-2 - Zelfdiagnose \(6 byte - Specific\)](#)

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Zelfdiagnose](#).

3.2.10 Overschrijven parameters bij volgende download

Instelling	Beschrijving	Waarde
Overschrijven parameters bij volgende download (scenes)	De in het apparaat opgeslagen waarden blijven behouden bij de volgende download.	Niet actief*
	De in het apparaat opgeslagen waarden worden vervangen door de waarden van project ETS bij de volgende download.	Actief

* Standaardwaarde

3.3 Veiligheidsvergrendeling

Met deze functie kunnen de uitgangen van het apparaat geblokkeerd worden in een instelbare status. Alle andere standen, inclusief handbediening, worden genegeerd. Alleen een annulering van de veiligheidvergrendeling staat open voor andere opdrachten toe. Bij ontvangst van de waarde 1 op het object **Veiligheidsvergrendeling**, is de veiligheidvergrendeling actief.

Het functioneren wordt bepaald door de hieronder weergegeven instellingen:

Uitgangen 1-2: Functie	WAARSCHUWING Veiligheidsvergrendeling blokkeert	
Uitgangen 1-2: Algemeen	gehele module, incl. handbediening!	
- U1-2: Veiligheidsvergrendeling rolluiken	Tijdsduur veiligheidsvergrendeling	12 h
- U1-2: Status indicatie rolluiken	Tijdsduur veiligheidsvergrendeling	0 min
Uitgangen 1-2: Functie selectie	Tijdsduur veiligheidsvergrendeling	0 s
Ingang 1: Functie selectie	Positie tijdens veiligheidsvergrendeling	Scene nummer
Ingang 2: Functie selectie	Scene	1
Informatie	Object status indicatie veiligheidsvergrendeling	<input checked="" type="checkbox"/>
	Polariteit	<input checked="" type="radio"/> 0 = Gedeactiveerd, 1 = Geactiveerd <input type="radio"/> 0 = Geactiveerd, 1 = Gedeactiveerd
	Zenden	Bij statusverandering
	Monitoring frequentie	<input checked="" type="checkbox"/>
	Uren	0 h
	Minuten	30 min
	Seconden	0 s
	Positie na veiligheidsvergrendeling	Positie behouden

3.3.1 Activeringsduur en positie

Instelling	Beschrijving	Waarde
Tijdsduur veiligheidsvergrendeling	Deze instelling definieert de tijdsduur dat de veiligheidsvergrendeling actief is.	12 uur: 0 tot 23 uur 0 minuten: 0 tot 59 min 0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Veiligheidsvergrendeling** de volgende waarde heeft: **Tijdbegrenzing**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie tijdens veiligheidsvergrendeling	Tijdens de veiligheidsvergrendeling is de uitgang van het luik/de store: Onveranderd. Zet het Omhoog contact in werking. Zet het Omlaag contact in werking. Opent de 2 contacten. Gaat over naar een specifieke positie. Gaat over naar een in een scène ingestelde positie.	Positie behouden* Omhoog Omlaag Stop Specifieke positie Scene nummer

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie (0-100%)	Deze instelling definieert de positie van het rolluik of de store die tijdens de veiligheidsvergrendeling moet worden toegepast.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie tijdens veiligheidsvergrendeling** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%)	Deze instelling definieert de hoek van de store die tijdens de veiligheidsvergrendeling moet worden toegepast.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie tijdens veiligheidsvergrendeling** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene	Deze instelling definieert het scene nummer dat tijdens de veiligheidsvergrendeling moet worden toegepast.	Scene 1 ... 64 Standaardwaarde: 1

De uitgangen reageren volgens het scene nummer en de geassocieerde instellingen.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie tijdens veiligheidsvergrendeling** de volgende waarde heeft: **Scene nummer**.

3.3.2 Status indicatie veiligheidsvergrendeling

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object status indicatie veiligheidsvergrendeling	Deze instelling maakt het mogelijk het object Status veiligheidsvergrendeling te deblokken. Dit object maakt het mogelijk de status veiligheidsvergrendeling van het apparaat op de bus KNX uit te zenden.	Niet actief* Actief

Communicatieobject: [71 - Uitgangen 1-2: Rolluik - Status veiligheidsvergrendel.](#) (1 bit - 1.011 DPT_State)

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit	Het object Veiligheidsvergrendeling zendt uit: 0 = Tijdens de deactivering van de veiligheidsvergrendeling 1 = Tijdens de activering van de veiligheidsvergrendeling 0 = Tijdens de activering van de veiligheidsvergrendeling 1 = Tijdens de deactivering van de veiligheidsvergrendeling	0 = Niet actief, 1 = Actief* 0 = Actief, 1 = Niet actief

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object status indicatie veiligheidsvergrendeling** de volgende waarde heeft: **Actief**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Zenden	Het object status veiligheidsvergrendeling is uitgezonden: Tijdens de activering en deactivering van de veiligheidsvergrendeling. Periodiek volgens een instelbare duur. Tijdens de activering en deactivering van de veiligheidsvergrendeling en periodiek volgens de instelbare duur.	Bij statusverandering* Periodiek Bij statusverandering en cyclisch

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object status indicatie veiligheidsvergrendeling** de volgende waarde heeft: **Actief**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling bepaalt het tijdsinterval tussen elke uitzending van het object Status veiligheidsvergrendeling .	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		10 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinste uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Zenden** een waarde heeft van: **Periodiek** or **Bij statusverandering en cyclisch**.

3.3.3 Monitoring frequentie

Instelling	Beschrijving	Waarde
Monitoring frequentie	Het object Veiligheidsvergrendeling : Wacht niet op het cyclische signaal. Wacht op een cyclisch signaal 0. Als geen code wordt ontvangen tijdens deze tijdsduur, wordt de veiligheidsvergrendeling automatisch geactiveerd en de rolluiken/stores worden gepositioneerd in de status die door de instelling is gedefinieerd positie tijdens veiligheidsvergrendeling .	Niet actief* Actief

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling definieert de maximale duur tussen 2 ontvangen opdrachten.	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		10 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinste uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Monitoring frequentie** de volgende waarde heeft: **Actief**.

* Standaardwaarde

3.3.4 Positie na veiligheidsvergrendeling

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie na veiligheidsvergrendeling	<p>Na de veiligheidsvergrendeling is de de uitgang van het luik/de store:</p> <p>Onveranderd.</p> <p>Zet het Omhoog contact in werking.</p> <p>Zet het Omlaag contact in werking.</p> <p>Gaat over naar een specifieke positie.</p> <p>Gaat over naar een in een scène ingestelde positie.</p> <p>overgegaan naar de actieve positie van voor de veiligheidsvergrendeling.</p> <p>overgegaan naar de positie die bestond indien er geen veiligheidsvergrendeling zou hebben plaatsgevondn.</p>	<p>Positie behouden*</p> <p>Omhoog</p> <p>Omlaag</p> <p>Specifieke positie</p> <p>Scene nummer</p> <p>Positie voor veiligheidsvergrendeling</p> <p>Theoretische status veiligheidsvergrendeling</p>

*Opmerking: De opdrachten Omhoog en Omlaag en de positie van de lamellen zijn niet opgeslagen met de instelling **theoretische status veiligheidsvergrendeling**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie (0-100%)	Deze instelling definieert de positie van het rolluik of de store die moet worden toegepast na veiligheidsvergrendeling.	0 ... 5* ... 100

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie na veiligheidsvergrendeling** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%)	Deze instelling definieert de hoek van de store die moet worden toegepast na veiligheidsvergrendeling.	0 ... 5* ... 100

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie na veiligheidsvergrendeling** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene	Deze instelling definieert het scene nummer dat geactiveerd moet worden na veiligheidsvergrendeling.	<p>Scene 1 ... 64</p> <p>Standaardwaarde: 1</p>

De uitgangen reageren volgens het scene nummer en de geassocieerde instellingen.

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie na veiligheidsvergrendeling** de volgende waarde heeft: **Scene nummer**.*

* Standaardwaarde

3.4 Status indicatie

De functie Status indicatie geeft de status weer van het uitgangschakelcontact.

3.4.1 Status indicatie AAN/UIT

Uitgangen 1-2: Functie	Polariteit	<input checked="" type="radio"/> 0 = UIT, 1 = AAN <input type="radio"/> 0 = AAN, 1 = UIT
Uitgangen 1-2: Algemeen	Verzenden tijdens handbediening	Actief
- U1-2: Status indicatie AAN/UIT		
Uitgang 1: Functie selectie	Zenden	Bij statusverandering en cyclisch
Uitgang 2: Functie selectie	Uren	0 h
Ingang 1: Functie selectie	Minuten	10 min
Ingang 2: Functie selectie	Seconden	0 s
Informatie	Vertraging verzenden na herstel busspanning	0 h
	Vertraging verzenden na herstel busspanning	0 min
	Vertraging verzenden na herstel busspanning	20 s

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit	Het object Status indicatie AAN/UIT zendt uit: 0 = Bij opening van het uitgangschakelcontact 1 = Bij sluiting van het uitgangschakelcontact 0 = Bij sluiting van het uitgangschakelcontact 1 = Bij opening van het uitgangschakelcontact	0 = UIT, 1 = AAN* 0 = AAN, 1 = UIT

*Opmerking: Als de functie Knipperen is geactiveerd, wordt geen rekening gehouden met de instelling hieronder en wordt deze vervangen door de instelling **Status indicatie AAN/UIT tijdens knipperen**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Verzenden tijdens handbediening	Het object Status indicatie AAN/UIT zendt uit: De waarde tijdens de activering van Handbediening. Geen waarde tijdens de activering van Handbediening.	Actief* Niet actief

Instelling	Beschrijving	Waarde
Zenden	Het object Status indicatie AAN/UIT wordt verzonden: Bij elke verandering van de status van de uitgangsrelais. Periodiek volgens een instelbare duur. Bij elke verandering van de status van de uitgangsrelais en periodiek volgens een instelbare duur.	Bij statusverandering* Periodiek Bij statusverandering en cyclisch

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling bepaalt het tijdsinterval tussen eek uitzending van het object Status indicatie AAN/UIT .	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		10 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Zenden** een waarde heeft van: **Periodiek** or **Bij statusverandering en cyclisch**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Vertraging verzenden na herstel busspanning	Deze instelling definieert de tijd waarna de objecten Status indicatie AAN/UIT uitgezonden worden bij retour van de bus KNX na een storing.	0 uur: 0 tot 23 uur 0 minuten: 0 tot 59 min 20 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: De lading van de bus kan met behulp van deze instelling geoptimaliseerd worden bij retour van bus KNX.

3.4.2 Status indicatie rolluik

De functie status indicatie maakt verzenden naar de bus mogelijk:

- Positie indicatie in %: Geeft de positie van het rolluik of de store weer.
- Indicatie lamelverstelling %: Geeft de hoek van de store weer.
- Hoge of lage positie bereikt: Geeft het bereiken van de hoge of lage positie van het rolluik of de store aan.

De uitzendvoorwaarden van de waarde van de objecten staan op verandering van de status van de uitgang, periodiek of beide gelijktijdig.

Uitgangen 1-2: Functie	Object status indicatie positie in %	<input checked="" type="checkbox"/>
Uitgangen 1-2: Algemeen	Verzenden tijdens handbediening	Actief
- U1-2: Veiligheidsvergrendeling rolluiken	Zenden	Bij statusverandering
- U1-2: Status indicatie rolluiken	Tijdsvertraging voor positie objecten	0 h
	Tijdsvertraging voor positie objecten	0 min
Uitgangen 1-2: Functie selectie	Tijdsvertraging voor positie objecten	20 s
Ingang 1: Functie selectie	Object status indicatie lamelverstelling in %	<input checked="" type="checkbox"/>
Ingang 2: Functie selectie	Verzenden tijdens handbediening	Actief
Informatie	Zenden	Bij statusverandering
	Tijdsvertraging voor object lamelverstelling	0 h
	Tijdsvertraging voor object lamelverstelling	0 min
	Tijdsvertraging voor object lamelverstelling	20 s
	Object status indicatie bovenste eindpositie bereikt	<input type="checkbox"/>
	Object status indicatie onderste eindpositie bereikt	<input type="checkbox"/>

3.4.2.1 Object indicatie positie in %

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object status indicatie positie in %	Deze instelling maakt het mogelijk alle instellingen betreffende het object Positie indicatie in % weer te geven.	Actief* Niet actief

Instelling	Beschrijving	Waarde
Verzenden object positie bij handbediening	Het object positie indicatie in % : Zendt de positieverandering in handbediening uit. Zendt de positieverandering niet in handbediening uit.	Actief Niet actief*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Zenden	Het object positie indicatie in % is uitgezonden: Bij elke positieverandering. Periodiek volgens een instelbare duur. Bij elke positieverandering en periodiek volgens een instelbare duur.	Bij statusverandering* Periodiek Bij statusverandering en cyclisch

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u) Minuten (m) Seconden (s)	Deze instelling bepaalt het tijdsinterval tussen de uitzendingen van het object Positie indicatie in % .	0 uur: 0 tot 23 uur 30 minuten: 0 tot 59 min 0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinste uitvoerbare duur is 1 seconde.

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Zenden** een waarde heeft van: **Periodiek** or **Bij statusverandering en cyclisch**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Tijdsvertraging voor positie objecten	Deze instelling definieert de termijn waarna de objecten Positie indicatie in % worden uitgezonden bij retour van de bus KNX na uitval.	1 uur: 0 tot 23 uur 0 minuten: 0 tot 59 min 0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinste uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: De lading van de bus kan met behulp van deze instelling geoptimaliseerd worden bij retour van bus KNX.

* Standaardwaarde

3.4.2.2 Object status indicatie lamelverstelling in %

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object status indicatie lamelverstelling in %	Deze instelling maakt het mogelijk de instellingen betreffende het object positie indicatie lamellen in % weer te geven.	Actief* Niet actief

Instelling	Beschrijving	Waarde
Verzenden tijdens handbediening	Het object Positie indicatie lamellen in % : Zendt de positieverandering in handbediening uit. Zendt de positieverandering niet in handbediening uit.	Actief Niet actief*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Zenden	Het object Positie indicatie lamellen in % is uitgezonden: Bij elke positieverandering. Periodiek volgens een instelbare duur. Bij elke positieverandering en periodiek volgens een instelbare duur.	Bij statusverandering* Periodiek Bij statusverandering en cyclisch

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u) Minuten (m) Seconden (s)	Deze instelling bepaalt het tijdsinterval tussen de uitzendingen van het object Positie indicatie lamellen in % .	0 uur: 0 tot 23 uur 30 minuten: 0 tot 59 min 0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinste uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Zenden** een waarde heeft van: **Periodiek** of **Bij statusverandering en cyclisch**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Tijdsvertraging voor object lamelverstelling	Deze instelling definieert de termijn waarna de objecten positie indicatie lamellen in % worden uitgezonden na retour van de bus KNX na uitval.	0 uur: 0 tot 23 uur 0 minuten: 0 tot 59 min 10 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinste uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: De lading van de bus kan met behulp van deze instelling geoptimaliseerd worden bij retour van bus KNX.

* Standaardwaarde

3.4.2.3 Object bovenste eindpositie bereikt

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object status indicatie bovenste eindpositie bereikt	Deze instelling maakt het mogelijk alle instellingen betreffende het object bovenste eindpositie bereikt weer te geven.	Actief Niet actief*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit	Het object Bovenste eindpositie bereikt is uitgezonden: 0 vanuit de bovenste eindpositie 1 bij bereiken van de bovenste eindpositie 0 bij bereiken van de bovenste eindpositie 1 vanuit de bovenste eindpositie	0 = Positie niet bereikt, 1 = Positie bereikt* 0 = Positie bereikt, 1 = Positie niet bereikt

Instelling	Beschrijving	Waarde
Verzenden tijdens handbediening	Het object Bovenste eindpositie bereikt : Zendt uit bij het bereiken van de bovenste eindpositie in handbediening. Zendt niet uit bij het bereiken van de bovenste eindpositie in handbediening.	Actief Niet actief*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Zenden	Het object Bovenste eindpositie bereikt is uitgezonden: Na het bereiken of vanuit de eindpositie. Periodiek volgens een instelbare duur. Bij elke positieverandering en periodiek volgens een instelbare duur.	Bij statusverandering* Periodiek Bij statusverandering en cyclisch

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u) Minuten (m) Seconden (s)	Deze instelling bepaalt het tijdsinterval tussen de uitzendingen van het object Bovenste eindpositie bereikt .	0 uur: 0 tot 23 uur 30 minuten: 0 tot 59 min 0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinste uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Zenden** een waarde heeft van: **Periodiek** of **Bij statusverandering en cyclisch**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Tijdsvertraging voor bovenste eindpositie objecten	Deze instelling definieert de termijn waarna de objecten Bovenste eindpositie bereikt worden verzonden bij retour van de bus KNX na uitval.	0 uur: 0 tot 23 uur 0 minuten: 0 tot 59 min 20 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinste uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: De lading van de bus kan met behulp van deze instelling geoptimaliseerd worden bij retour van bus KNX.

* Standaardwaarde

3.4.2.4 Object Onderste eindpositie bereikt

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object status indicatie onderste eindpositie bereikt	deze instelling maakt het mogelijk alle instellingen betreffende het object Onderste eindpositie bereikt weer te geven.	Actief Niet actief*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit	Het object Onderste eindpositie bereikt zendt uit: 0 bij verlaten van de onderste positie 1 bij bereiken onderste positie 0 bij bereiken onderste positie 1 bij verlaten van de onderste positie	0 = Positie niet bereikt, 1 = Positie bereikt* 0 = Positie bereikt, 1 = Positie niet bereikt

Instelling	Beschrijving	Waarde
Verzenden tijdens handbediening	Het object Onderste eindpositie bereikt : Verzendt het bereiken van de onderste positie in handbediening. Verzendt niet bij het bereiken van de onderste positie in handbediening.	Actief Niet actief*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Zenden	Het object Onderste eindpositie bereikt is verzonden: Na het bereiken of vanuit de eindpositie. Periodiek volgens een instelbare duur. Bij elke positieverandering en periodiek volgens een instelbare duur.	Bij statusverandering* Periodiek Bij statusverandering en cyclisch

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u) Minuten (m) Seconden (s)	Deze instelling maakt het mogelijk het tijdsinterval tussen de verzendingen van het object Onderste eindpositie bereikt weer te geven.	0 uur: 0 tot 23 uur 30 minuten: 0 tot 59 min 0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Zenden** een waarde heeft van: **Periodiek** or **Bij statusverandering en cyclisch**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Tijdsvertraging voor onderste eindpositie objecten	Deze instelling definieert de termijn waarna de objecten Onderste eindpositie bereikt worden verzonden na retour van de bus KNX na uitval.	0 uur: 0 tot 23 uur 0 minuten: 0 tot 59 min 20 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: De lading van de bus kan met behulp van deze instelling geoptimaliseerd worden bij retour van bus KNX.

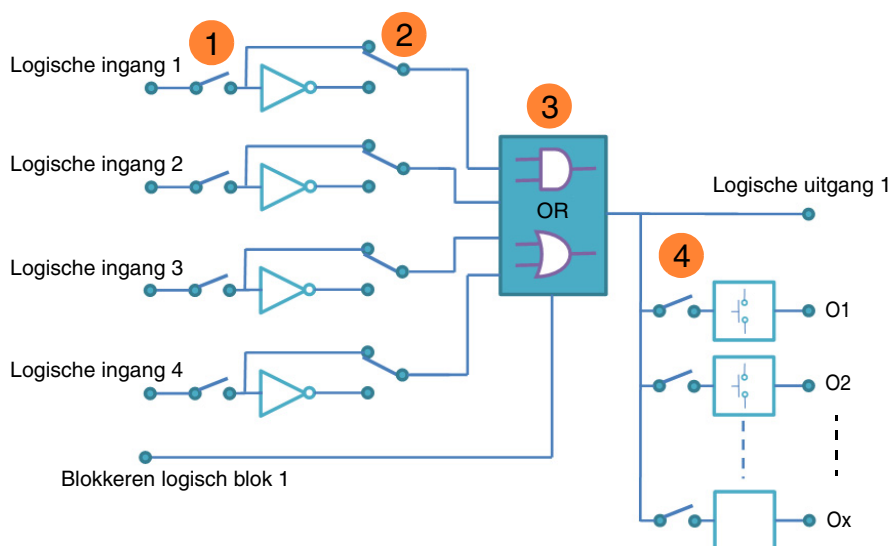
* Standaardwaarde

3.5 Logisch blok

De functie Logica maakt het mogelijk een uitgang te bedienen volgens het resultaat van een logische operatie. Deze heeft de laagste prioriteit.

Het resultaat van de operatie kan uitgezonden worden op de bus KNX en kan direct van invloed zijn op de status van een of meer uitgangen. Er zijn 2 logische blokken per apparaat beschikbaar.

Functioneringsprincipe van een logisch blok:



- ❶ Aantal logische ingangen: voor het valideren van de logische ingang
- ❷ Waarde logische ingang: omkering, ja of nee
- ❸ Type logische functie (EN/OF): keuze van de logische functie
- ❹ Het logische resultaat reageert op uitgangen: keuze van de betreffende uitgangen per logische operatie

3.5.1 Logisch blok : AAN/UIT

Het functioneren wordt bepaald door de hieronder weergegeven instellingen:

Opmerking: De beschrijving van de instellingen gebeurt op het logische blok 1. De instellingen en de objecten zijn identiek voor het logische blok 2 ; Alleen de termen zijn aangepast.

Uitgangen 1-2: Functie	Type logische functie	<input type="radio"/> En <input checked="" type="radio"/> OR
Uitgangen 1-2: Algemeen	Aantal logische ingangen	1
- U1-2: Status indicatie AAN/UIT	Logische ingang 1 inverteren	<input checked="" type="radio"/> Positie behouden <input type="radio"/> Status omkering
	Startwaarde logische ingang 1	Waarde voor initialisatie
- U1-2: Logisch blok 1 AAN/UIT		
	Object autorisatie logisch blok	<input checked="" type="checkbox"/>
- U1-2: Logisch blok 2 AAN/UIT	Startwaarde	Waarde voor initialisatie
Uitgang 1: Functie selectie	Polariteit	<input checked="" type="radio"/> 0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd <input type="radio"/> 0 = Geautoriseerd, 1 = Geblokkeerd
Uitgang 2: Functie selectie	Logische uitgang na autorisatie	<input checked="" type="radio"/> Onmiddellijk verzenden bij autorisatie <input type="radio"/> Niet onmiddellijk verzenden
Ingang 1: Functie selectie	Verzenden logische uitgang	<input type="radio"/> Bij verandering van een ingang <input checked="" type="radio"/> Bij verandering van logische uitgang
Ingang 2: Functie selectie	Logische uitgang reageert op uitgangen	<input checked="" type="checkbox"/>
	Uitgang 1	<input checked="" type="checkbox"/>
	Uitgang 2	<input checked="" type="checkbox"/>
Informatie	Actie als logische uitgang = 0	UIT
	Actie als logische uitgang = 1	AAN

3.5.1.1 Configuratie van de logische functie

Instelling	Beschrijving	Waarde
Type logische functie	De ingangsubjecten zijn verbonden door: Logische operatie OF. Logische operatie EN.	OR* En

Zie voor logische overzichten: [Bijlage](#).

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Aantal logische ingangen	Deze instelling definieert het aantal ingangen van het logische blok. Dit zijn er maximaal 4.	1* 2 3 4

Communicatieobjecten:

Blok 1 **60 - Logisch blok 1 - Ingang 2** (1 bit - 1.002 DPT_Boolean)
 61 - Logisch blok 1 - Ingang 3 (1 bit - 1.002 DPT_Boolean)
 62 - Logisch blok 1 - Ingang 4 (1 bit - 1.002 DPT_Boolean)

Blok 2 **66 - Logisch blok 2 - Ingang 2** (1 bit - 1.002 DPT_Boolean)
 67 - Logisch blok 2 - Ingang 3 (1 bit - 1.002 DPT_Boolean)
 68 - Logisch blok 2 - Ingang 4 (1 bit - 1.002 DPT_Boolean)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Logische ingang x inverteren	De waarde van de logische ingang x reageert op het logische blok: Met de waarde van het object (0=0, 1=1). Met de omgekeerde waarde van het object (0=1, 1=0).	Positie behouden* Status omkering

x = 1 tot 4

Instelling	Beschrijving	Waarde
Startwaarde logische ingang x	Bij het initialiseren van het apparaat na downloaden of retour van de busspanning, wordt de waarde van de logische ingang: Op 0 gezet. Op 1 gezet. Op de waarde van de logische ingang voor initialisatie gezet.	0 1 Waarde voor initialisatie*

x = 1 tot 4

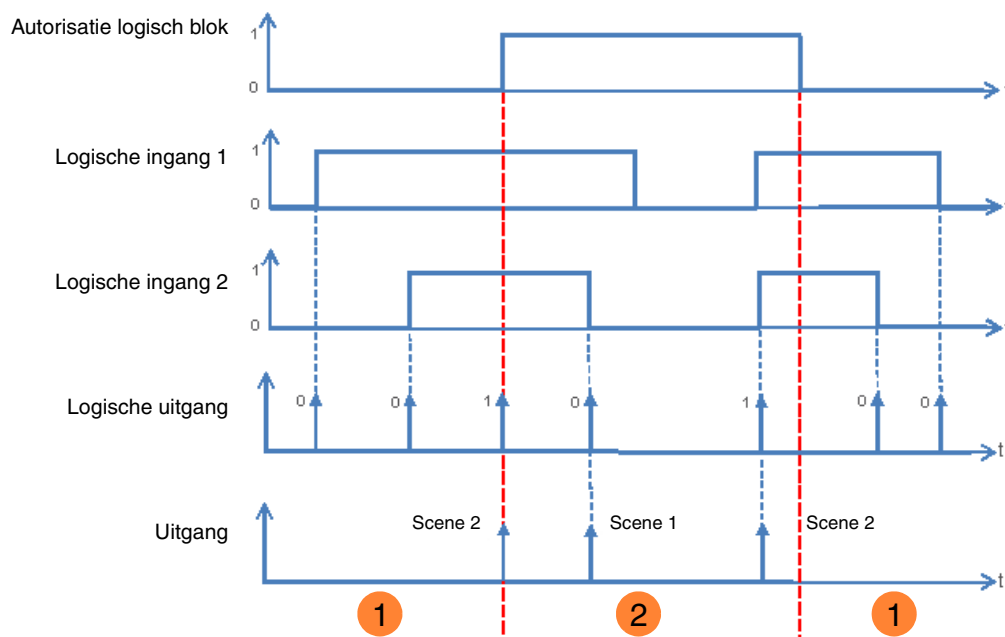
* Standaardwaarde

3.5.1.2 Autorisatie logisch blok

Functioneringsprincipe voor autorisatie van het logische blok:

De instellingen zijn de volgende:

- Autorisatie logisch blok : 0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd.
- Actie als logische uitgang = 0 : Scene 1.
- Actie als logische uitgang = 1 : Scene 2.
- Logische ingang 1 en 2 verbonden via logische operatie EN.
- Verzenden logische uitgang: Bij verandering van een ingang.



- 1 De logische uitgang heeft geen invloed op de uitgang.
- 2 De bediening van de logische uitgang is uitgevoerd.

*Opmerking: De bediening van de logische uitgang is uitgevoerd na de autorisatie volgens de instelling **Logische uitgang na autorisatie**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object autorisatie logisch blok	Het object Logisch blok 1 - Autorisatie en de verbonden instellingen zijn verborgen.	Niet actief*
	Het object Logisch blok 1 - Autorisatie en de geassocieerde instellingen worden weergegeven.	Actief

Opmerking: Als het logische blok geblokkeerd is, wordt de logische operatie niet verwerkt.

Communicatieobjecten: Blok 1 **58 - Logisch blok 1 - Autorisatie** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

 Blok 2 **64 - Logisch blok 2 - Autorisatie** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Startwaarde	Bij de initialisatie van het apparaat na het downloaden of retour van de busspanning, is de waarde van het object Logisch blok 1 - Autorisatie : Op 0 gezet. Op 1 gezet. Gezet op de waarde van het object voor initialisatie.	0 1 Waarde voor initialisatie*

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object autorisatie logisch blok** de volgende waarde heeft: **Actief**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit	Bij ontvangst van de waarde op het object Logisch blok 1 - Autorisatie wordt deze geblokkeerd: Heeft het blokkeren waarde 1. Heeft het blokkeren waarde 0.	0 = Geautoriseerd, 1 = Geblokkeerd 0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd*

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object autorisatie logisch blok** de volgende waarde heeft: **Actief**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Logische uitgang na autorisatie	Bij de autorisatie van de logische blokken: De waarde van de logische uitgang wordt onmiddellijk overgedragen. De waarde van de logische uitgang wordt alleen overgedragen na ontvangst van de waarde op een logische ingang.	Onmiddellijk verzenden bij autorisatie* Nier onmiddellijk verzenden

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object autorisatie logisch blok** de volgende waarde heeft: **Actief**.

3.5.1.3 Logische uitgang

Instelling	Beschrijving	Waarde
Verzenden logische uitgang	Het object Logische uitgang wordt uitgezonden: Bij ontvangst van een telegram op een van de logische ingangen. Bij elke waardeverandering van de logische uitgang.	Bij verandering van een ingang Bij verandering van logische uitgang*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Logische uitgang reageert op uitgangen	De logische uitgang reageert: Alleen op het object resultaat Logische uitgang . Op het object resultaat Logische uitgang en direct op een of meer uitgangen.	Niet actief* Actief

De status van de betreffende uitgangen wordt gedefinieerd door de instelling **Actie als logische uitgang = x**.

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uitgang 1 ... x	Afhankelijk van de waarde van Logische uitgang is de uitgang: Direct afhankelijk. Onafhankelijk.	Ja* Nee

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Logische uitgang reageert op uitgangen** de volgende waarde heeft: **Actief**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Actie als logische uitgang = 0	Direct afhankelijk van het resultaat logische uitgang en als het resultaat van de logische uitgang 0 is,; Onveranderd. Wordt omgekeerd. Overgeschakeld op Aan. Overgeschakeld op Uit. Start de uitgang de timerfunctie. Stopt de uitgang de timerfunctie. Start de uitgang een van de 64 scenes. Neemt de uitgang de status aan die door de instelling Status bij object preset 1 = 0 wordt gedefinieerd. Neemt de uitgang de status aan die door de instelling Status bij object preset 2 = 0 wordt gedefinieerd.	Positie behouden Omkering AAN UIT* Start timer Stop timer Scene nummer Preset 1 Preset 2

Opmerking: De functies Timer, Scene of Preset van de gekozen uitgang moeten geconfigureerd zijn. Als dit niet het geval is, blijft de status onveranderd.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene bij logische uitgang = 0	Deze instelling definieert het scene nummer dat geactiveerd moet worden als het resultaat van de logische uitgang 0 is na herevaluatie.	Scene 1 ... 64 Standaardwaarde: 1

De uitgangen reageren volgens het scene nummer en de geassocieerde instellingen.

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Actie als logische uitgang = 0** de volgende waarde heeft: **Scene nummer**.*

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Actie als logische uitgang = 1	Direct afhankelijk van het resultaat logische uitgang en als het resultaat van de logische uitgang 1 is,; Onveranderd. Wordt omgekeerd. Overgeschakeld op Aan. Overgeschakeld op Uit. Start de uitgang de timerfunctie. Stopt de uitgang de timerfunctie. Start de uitgang een van de 64 scenes. Neemt de uitgang de status aan die door de instelling Status bij object preset 1 = 1 wordt gedefinieerd. Neemt de uitgang de status aan die door de instelling Status bij object preset 2 = 1 wordt gedefinieerd.	Positie behouden Omkering AAN* UIT Start timer Stop timer Scene nummer Preset 1 Preset 2

Opmerking: De functies Timer, Scene of Preset van de gekozen uitgang moeten geconfigureerd zijn. Als dit niet het geval is, blijft de status onveranderd.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene bij logische uitgang = 1	Deze instelling definieert het scene nummer dat geactiveerd moet worden als het resultaat van de logische uitgang 1 is na herevaluatie.	Scene 1 ... 64 Standaardwaarde: 2

De uitgangen reageren volgens het scene nummer en de geassocieerde instellingen.

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Actie als logische uitgang = 1** de volgende waarde heeft: **Scene nummer**.*

* Standaardwaarde

3.5.2 Logisch blok : Rolluik

Het functioneren wordt bepaald door de hieronder weergegeven instellingen:

Opmerking: De beschrijving van de instellingen gebeurt op het logische blok 1. De instellingen en de objecten zijn identiek voor het logische blok 2 ; Alleen de termen zijn aangepast.

Uitgangen 1-2: Functie	Type logische functie	<input type="radio"/> En <input checked="" type="radio"/> OR
Uitgangen 1-2: Algemeen	Aantal logische ingangen	1
- U1-2: Veiligheidsvergrendeling rolluiken	Logische ingang 1 inverteren	<input checked="" type="radio"/> Positie behouden <input type="radio"/> Status omkering
- U1-2: Status indicatie rolluiken	Startwaarde logische ingang 1	Waarde voor initialisatie
- U1-2: Logisch blok 1 rolluiken	Object autorisatie logisch blok	<input checked="" type="checkbox"/>
- U1-2: Logisch blok 2 rolluiken	Startwaarde	Waarde voor initialisatie
Uitgangen 1-2: Functie selectie	Polariteit	<input checked="" type="radio"/> 0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd <input type="radio"/> 0 = Geautoriseerd, 1 = Geblokkeerd
Ingang 1: Functie selectie	Logische uitgang na autorisatie	<input checked="" type="radio"/> Onmiddellijk verzenden bij autorisatie <input type="radio"/> Niet onmiddellijk verzenden
Ingang 2: Functie selectie		
Informatie	Verzenden logische uitgang	<input type="radio"/> Bij verandering van een ingang <input checked="" type="radio"/> Bij verandering van logische uitgang
	Logische uitgang reageert op uitgangen	<input checked="" type="checkbox"/>
	Uitgang 1	<input checked="" type="checkbox"/>
	Actie als logische uitgang = 0	Positie behouden
	Actie als logische uitgang = 1	Positie behouden

3.5.2.1 Configuratie van de logische functie

Instelling	Beschrijving	Waarde
Type logische functie	De ingangsubjecten zijn verbonden door: Logische operatie OF. Logische operatie EN.	OR* En

Zie voor logische overzichten: [Bijlage](#).

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Aantal logische ingangen	Deze instelling definieert het aantal ingangen van het logische blok. Dit zijn er maximaal 4.	1* 2 3 4

Communicatieobjecten:

Blok 1 **76 - Logisch blok 1 - Ingang 2** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
 77 - Logisch blok 1 - Ingang 3 (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
 78 - Logisch blok 1 - Ingang 4 (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
Blok 2 **82 - Logisch blok 2 - Ingang 2** (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
 83 - Logisch blok 2 - Ingang 3 (1 bit - 1.002 DPT_Bool)
 84 - Logisch blok 2 - Ingang 4 (1 bit - 1.002 DPT_Bool)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Logische ingang x inverteren	De waarde van de logische ingang x reageert op het logische blok: Met de waarde van het object (0=0, 1=1). Met de omgekeerde waarde van het object (0=1, 1=0).	Positie behouden* Status omkering

x = 1 tot 4

Instelling	Beschrijving	Waarde
Startwaarde logische ingang x	Bij het initialiseren van het apparaat na downloaden of retour van de busspanning, wordt de waarde van de logische ingang: Op 0 gezet. Op 1 gezet. Op de waarde van de logische ingang voor initialisatie gezet.	0 1 Waarde voor initialisatie*

x = 1 tot 4

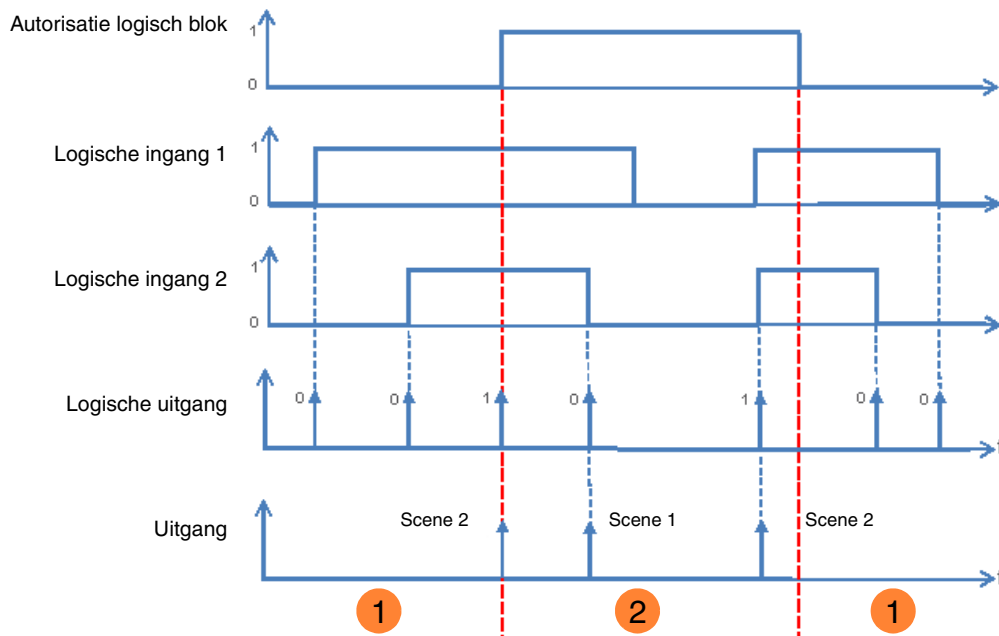
* Standaardwaarde

3.5.2.2 Autorisatie logisch blok

Functioneringsprincipe voor autorisatie van het logische blok:

De instellingen zijn de volgende:

- Autorisatie logisch blok : 0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd.
- Actie als logische uitgang = 0 : Scene 1.
- Actie als logische uitgang = 1 : Scene 2.
- Logische ingang 1 en 2 verbonden via logische operatie EN.
- Verzenden logische uitgang: Bij verandering van een ingang.



- ① De logische uitgang heeft geen invloed op de uitgang.
- ② De bediening van de logische uitgang is uitgevoerd.

*Opmerking: De bediening van de logische uitgang is uitgevoerd na de autorisatie volgens de instelling **Logische uitgang na autorisatie**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object autorisatie logisch blok	Het object Logisch blok 1 - Autorisatie en de verbonden instellingen zijn verborgen.	Niet actief*
	Het object Logisch blok 1 - Autorisatie en de geassocieerde instellingen worden weergegeven.	Actief

Opmerking: Als het logische blok geblokkeerd is, wordt de logische operatie niet verwerkt.

- Communicatieobjecten:
- Blok 1 **74 - Logisch blok 1 - Autorisatie** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
 - Blok 2 **80 - Logisch blok 2 - Autorisatie** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Startwaarde	Bij de initialisatie van het apparaat na het downloaden of retour van de busspanning, is de waarde van het object Logisch blok 1 - Autorisatie : Op 0 gezet. Op 1 gezet. Gezet op de waarde van het object voor initialisatie.	0 1 Waarde voor initialisatie*

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object autorisatie logisch blok** de volgende waarde heeft: **Actief**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit	Bij ontvangst van de waarde op het object Logisch blok 1 - Autorisatie wordt deze geblokkeerd: Heeft het blokkeren waarde 1. Heeft het blokkeren waarde 0.	0 = Geautoriseerd, 1 = Geblokkeerd 0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd*

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object autorisatie logisch blok** de volgende waarde heeft: **Actief**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Logische uitgang na autorisatie	Bij de autorisatie van de logische blokken: De waarde van de logische uitgang wordt onmiddellijk overgedragen. De waarde van de logische uitgang wordt alleen overgedragen na ontvangst van de waarde op een logische ingang.	Onmiddellijk verzenden bij autorisatie* Nier onmiddellijk verzenden

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object autorisatie logisch blok** de volgende waarde heeft: **Actief**.*

* Standaardwaarde

3.5.2.3 Logische uitgang

Instelling	Beschrijving	Waarde
Verzenden logische uitgang	Het object Logische uitgang wordt uitgezonden: Bij ontvangst van een telegram op een van de logische ingangen. Bij elke waardeverandering van de logische uitgang.	Bij verandering van een ingang Bij verandering van logische uitgang*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Logische uitgang reageert op uitgangen	De logische uitgang reageert: Alleen op het object resultaat Logische uitgang . Op het object resultaat Logische uitgang en direct op een of meer uitgangen.	Niet actief* Actief

De status van de betreffende uitgangen wordt gedefinieerd door de instelling **Actie als logische uitgang = x**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uitgang 1 ... x	Afhankelijk van de waarde van Logische uitgang is de uitgang: Direct afhankelijk. Onafhankelijk.	Ja* Nee

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Logische uitgang reageert op uitgangen** de volgende waarde heeft: **Actief**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Actie als logische uitgang = 0	Direct afhankelijk van de logische uitgang 1 en als het resultaat van de logische uitgang 0 is, is de uitgang: Onveranderd. Zet het Omhoog contact in werking. Zet het Omlaag contact in werking. Opent de 2 contacten. Gaat over naar een specifieke positie. Gaat over naar een in een scène ingestelde positie. Gaat over naar de positie die is bepaald door de instelling Status bij object Preset 1= 0 Gaat over naar de positie die is bepaald door de instelling Status bij object Preset 2= 0	Positie behouden* Omhoog Omlaag Stop Specifieke positie Scene nummer Preset 1 Preset 2

Opmerking: De functie Scene of Preset van de gekozen uitgang moet geconfigureerd zijn. Als dit niet het geval is, blijft de status onveranderd.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie (0-100%)	Deze instelling definieert de positie van het rolluik of de store die moet worden toegepast als het resultaat van de logische uitgang 0 is na herbeoordeling.	0 ... 5* ... 100

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Actie als logische uitgang = 0** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.*

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%)	Deze instelling definieert de hoek van de store die moet worden toegepast als het resultaat van de logische uitgang 0 is na herbeoordeling.	0 ... 5* ... 100

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Actie als logische uitgang = 0** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene bij logische uitgang = 0	Deze instelling definieert het scene nummer dat geactiveerd moet worden als het resultaat van de logische uitgang 0 is na herevaluatie.	Scene 1 ... 64 Standaardwaarde: 1

De uitgangen reageren volgens het scene nummer en de geassocieerde instellingen.

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Actie als logische uitgang = 0** de volgende waarde heeft: **Scene nummer**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Actie als logische uitgang = 1	Direct afhankelijk van de logische uitgang 1 en als het resultaat van de logische uitgang 1 is, is de uitgang: Onveranderd. Zet het Omhoog contact in werking. Zet het Omlaag contact in werking. Opent de 2 contacten. Gaat over naar een specifieke positie. Gaat over naar een in een scène ingestelde positie. Gaat over naar de positie die is bepaald door de instelling Status bij object Preset 1= 0 Gaat over naar de positie die is bepaald door de instelling Status bij object Preset 2= 0	Positie behouden* Omhoog Omlaag Stop Specifieke positie Scene nummer Preset 1 Preset 2

Opmerking: De functie Scene of Preset van de gekozen uitgang moet geconfigureerd zijn. Als dit niet het geval is, blijft de status onveranderd.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie (0-100%)	Deze instelling definieert de positie van het rolluik of de store die moet worden toegepast als het resultaat van de logische uitgang 1 is na herbeoordeling.	0 ... 5* ... 100

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Actie als logische uitgang = 1** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%)	Deze instelling definieert de hoek van de store die moet worden toegepast als het resultaat van de logische uitgang 1 is na herbeoordeling.	0 ... 5* ... 100

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Actie als logische uitgang = 1** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.*

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene bij logische uitgang = 1	Deze instelling definieert het scene nummer dat geactiveerd moet worden als het resultaat van de logische uitgang 1 is na herevaluatie.	Scene 1 ... 64 Standaardwaarde: 1

De uitgangen reageren volgens het scene nummer en de geassocieerde instellingen.

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Actie als logische uitgang = 1** de volgende waarde heeft: **Scene nummer**.*

3.6 Zelfdiagnose

Het object **Zelfdiagnose** maakt het mogelijk de functioneringstatus van het apparaat te signaleren via de bus KNX. Deze informatie wordt periodiek en/of bij verandering van de status afgegeven.

Het object **Zelfdiagnose** maakt het, afhankelijk van het gebruikte product en de gebruikte applicatie mogelijk de bestaande defecten te signaleren. Hiermee kan eveneens de positie van de schakelaar op de voorkant van het product en het nummer van de betreffende uitgang worden verzonden waarop de defecten betrekking hebben.

Het object **Zelfdiagnose** is een object 6 byte en is samengesteld zoals hieronder beschreven:

Aantal octets	6 (MSB)	5	4	3	2	1 (LSB)
Gebruik	Positie van de schakelaar	Type applicatie	Nummer van de uitgang	Foutcodes		

Detail van de octets:

- **Octets 1 tot 4:** Komt overeen met foutcodes.

MSB

LSB

b31	b30	b29	b28	b27	b26	b25	b24	b23	b22	b21	b20	b19	b18	b17	b16	b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
32	X	X	X	28	29	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	9	X	X	X	X	X	X	X	X

N°	Defecten
27	Verkeerde context: De gebruiksinstellingen zijn niet in orde. De standaardinstellingen zijn hersteld.
28	TP-communicatie buiten werking: De communicatie op de bus KNX was niet beschikbaar tijdens de vorige start.
32	Minimale overschakeltijd niet gerespecteerd: Het apparaat is voorzien van een overschakelbeperkingsuitrusting op het uitgangschakelcontact per minuut. Als het aantal schakelingen dat door de gebruiker wordt gevraagd hoger is dan deze limiet, informeert deze bit de gebruiker dat niet aan zijn verzoek kan worden voldaan.
9	Aantal abnormale nieuwe starts: Deze bit maakt het mogelijk herhaaldelijke starts of opnieuw opstarten na een inschakeling van een waakhond weer te geven. Functioneel is deze nieuwe start niet altijd zichtbaar voor de eindgebruiker.

Opmerking: Het gebruik van defectenbit is afhankelijk van het type apparaat dat wordt gebruikt (Uitgang alles of niets, dimmer, luiken/stores, enz). Sommige zijn hetzelfde voor alle apparaten en andere zijn specifiek voor de applicatie.

- **Octet 5:** Komt overeen met het type van de gebruikte applicatie en met het nummer van de uitgang waarop de fout betrekking heeft.

MSB

LSB

b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
Type applicatie				Nummer van de uitgang			
0 = Niet gedefinieerd				0 = Defect aan het apparaat			
1 = Uitgang alles of niets				1 = Uitgang 1			
2 = Rolluiken/lamellen				2 = Uitgang 2			
3 = Dimmer						
				Y = Uitgang Y			

Opmerking: Y geeft het maximale aantal uitgangen weer.

- **Octet 6:** Positie van de schakelaar.

MSB							LSB
b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
X	X	X	X	X	X	X	1

1: 0 = Automatische modus / 1 = Handbediening

Opmerking: De bit met een waardering van x worden niet gebruikt.

Uitgangen 1-2: Functie	Zenden	Bij statusverandering en cyclisch
Uitgangen 1-2: Algemeen	Uren	0 h
- U1-2: Status indicatie AAN/UIT	Minuten	30 min
- U1-2: Logisch blok 1 AAN/UIT	Seconden	0 s
- U1-2: Logisch blok 2 AAN/UIT		
- U1-2: Zelfdiagnose		
Uitgang 1: Functie selectie		
Uitgang 2: Functie selectie		
Ingang 1: Functie selectie		
Ingang 2: Functie selectie		
Informatie		

Instelling	Beschrijving	Waarde
Zenden	Het object Zelfdiagnose is uitgezonden op de bus: Bij elke verandering. Periodiek volgens een instelbare duur. Bij elke verandering en periodiek volgens de ingestelde duur.	Bij statusverandering* Periodiek Bij statusverandering en cyclisch

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling bepaalt het tijdsinterval tussen elke uitzending van het object Zelfdiagnose .	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		30 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Zenden** een waarde heeft van: **Periodiek** or **Bij statusverandering en cyclisch**.*

* Standaardwaarde

3.7 Functies van de AAN/UIT uitgangen

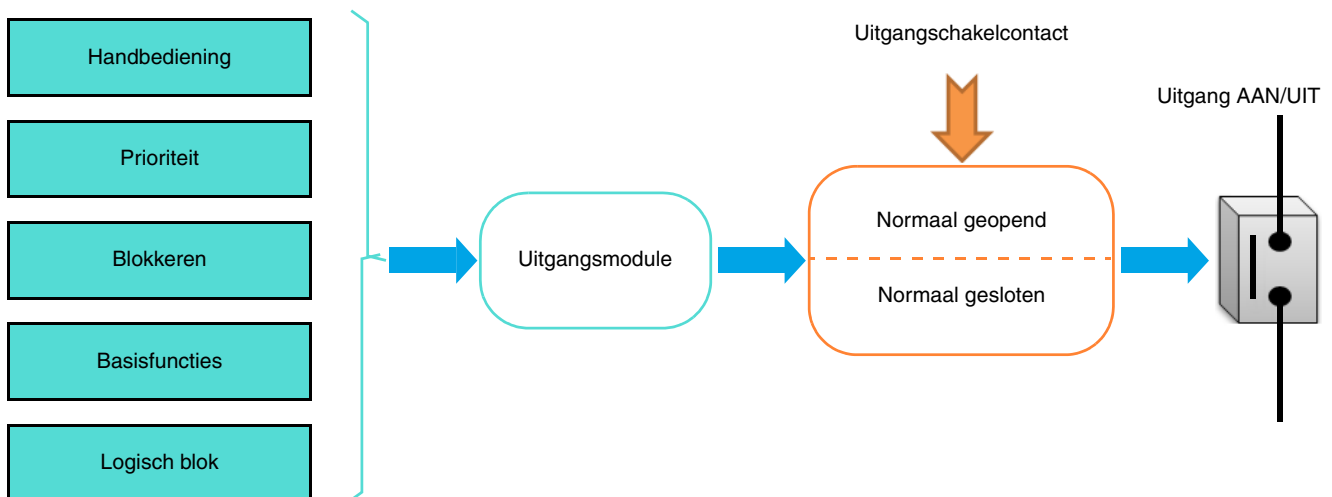
Dit instellingsvenster maakt het mogelijk de instellingen van de productuitgangen uit te voeren. Deze instellingen zijn voor elke uitgang individueel beschikbaar.

3.7.1 Functie selectie

Uitgangen 1-2: Functie	Uitgangschakelcontact	<input checked="" type="radio"/> Normaal geopend <input type="radio"/> Normaal gesloten
Uitgangen 1-2: Algemeen	Status indicatie AAN/UIT	<input checked="" type="checkbox"/>
- U1-2: Status indicatie AAN/UIT	Tijdsvertraging schakelobject	<input type="checkbox"/>
	Timer	<input type="checkbox"/>
Uitgang 1: Functie selectie	Scene	<input type="checkbox"/>
Uitgang 2: Functie selectie	Preset	Niet actief
Ingang 1: Functie selectie	Blokkeren	Niet actief
Ingang 2: Functie selectie	Prioriteit	<input type="checkbox"/>
	Urenteller	<input type="checkbox"/>
Informatie		

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uitgangschakelcontact	Bij ontvangst van een AAN opdracht: De uitgangrelais is gesloten. De uitgangrelais is open.	Normaal geopend* Normaal gesloten

Principe:



* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Handbediening actief voor uitgang 1	Deze uitgang kan bedient worden tijdens Handbediening. Deze uitgang is uitgesloten van Handbediening.	Ja* Nee

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status indicatie AAN/UIT	Het object Status indicatie AAN/UIT is: Verborgen. Weergegeven, hierdoor is uitzending van de status indicatie op de bus mogelijk.	Nee Ja*

Communicatieobjecten: [3 - Uitgang 1 - Status indicatie AAN/UIT](#) (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
[23 - Uitgang 2 - Status indicatie AAN/UIT](#) (1 bit - 1.001 DPT_Switch)

*Opmerking: De uitzendvoorwaarden van de objecten Status indicatie AAN/UIT moet ingesteld zijn op het niveau van tab **S1-Sx: Status indicatie**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Tijdsvertraging schakelobject	De tab Tijdsvertraging schakelobject en het geheel aan instellingen die verbonden zijn met de functie zijn: Verborgen. Weergegeven.	Niet actief* Actief

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Tijdsvertraging schakelobject](#).

Instelling	Beschrijving	Waarde
Timer	De tab Timer en het geheel aan instellingen die verbonden zijn met de functie zijn: Verborgen. Weergegeven.	Niet actief* Actief

Communicatieobjecten: [4 - Uitgang 1 - Timer](#) (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
[24 - Uitgang 2 - Timer](#) (1 bit - 1.001 DPT_Switch)

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Timer](#).

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene	De tab Scene en het geheel aan instellingen die verbonden zijn met de functie zijn: Verborgen. Weergegeven.	Niet actief* Actief

Communicatieobjecten: [6 - Uitgang 1 - Scene](#) (1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber)
[26 - Uitgang 2 - Scene](#) (1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber)

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Scene AAN/UIT](#).

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Preset	De tab Preset en het geheel aan instellingen die verbonden zijn met de functie zijn: Verborgen. Weergegeven voor 1 Preset object. Weergegeven voor 2 Preset object.	Niet actief* Actief met 1 preset object Actief met 2 preset object

Opmerking: Alle wijzigingen van de waarde van deze instelling leiden tot de verwijdering van de instellingen en de geassocieerde groepsadressen.

Communicatieobjecten Preset 1 [7 - Uitgang 1 - Preset 1](#) (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
[27 - Uitgang 2 - Preset 1](#) (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)

Communicatieobjecten Preset 2 [8 - Uitgang 1 - Preset 2](#) (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)
[28 - Uitgang 2 - Preset 2](#) (1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB)

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Preset AAN/UIT](#).

Instelling	Beschrijving	Waarde
Blokkeren	De tab Blokkeren en het geheel aan instellingen die verbonden zijn met de functie zijn: Verborgen. Weergegeven voor 1 object Blokkeren. Weergegeven voor 2 objecten Blokkeren.	Niet actief* 1 Blokkerenobject 2 Blokkerenobject

Communicatieobjecten Blokkeren 1 [11 - Uitgang 1 - Blokkeren 1](#) (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
[31 - Uitgang 2 - Blokkeren 1](#) (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

Communicatieobjecten Blokkeren 2 [12 - Uitgang 1 - Blokkeren 2](#) (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
[32 - Uitgang 2 - Blokkeren 2](#) (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Blokkeren AAN/UIT](#).

Instelling	Beschrijving	Waarde
Prioriteit	De tab Prioriteit en het geheel aan instellingen die verbonden zijn met de functie zijn: Verborgen. Weergegeven.	Niet actief* Actief

* Standaardwaarde

Het apparaat reageert op telegrammen die ontvangen zijn via het object **Prioriteit** volgens het onderstaande overzicht:

Telegram ontvangen op object Prioriteit			Gedrag van de uitgang
Waarde Hexadecimaal	Binaire waarde		
	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)	
00	0	0	Einde van Prioriteit
01	0	1	Einde van Prioriteit
02	1	0	Prioriteit UIT
03	1	1	Prioriteit AAN

Communicatieobjecten: [14 - Uitgang 1 - Prioriteit \(2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control\)](#)

[34 - Uitgang 2 - Prioriteit \(2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control\)](#)

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Prioriteit AAN/UIT.](#)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Urenteller	De tab Urenteller en het geheel aan instellingen die verboden zijn met de functie zijn: Verborgen. Weergegeven.	Niet actief* Actief

Een telegram kan worden overgedragen via de tab **drempel Urenteller** die bereikt wordt volgens een instelbare vereiste.

Het is ook mogelijk de waarde van de teller opnieuw te initialiseren via het versturen van de waarde 1 op het object **Reset urenteller**.

Communicatieobjecten:

[16 - Uitgang 1 - Waarde urenteller \(2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter\)](#)

[36 - Uitgang 2 - Waarde urenteller \(2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter\)](#)

[17 - Uitgang 1 - Reset urenteller \(1 bit - 1.015 DPT_Reset\)](#)

[37 - Uitgang 2 - Reset urenteller \(1 bit - 1.015 DPT_Reset\)](#)

[18 - Uitgang 1 - Drempelwaarde urentel. bereikt \(1 bit - 1.002 DPT_Bool\)](#)

[38 - Uitgang 2 - Drempelwaarde urentel. bereikt \(1 bit - 1.002 DPT_Bool\)](#)

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Urenteller.](#)

* Standaardwaarde

3.7.2 Tijdsvertraging schakelobject

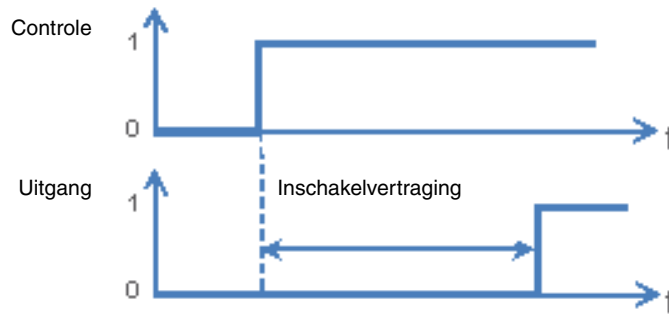
Uitgangen 1-2: Functie	Vertraging voor AAN/UIT object	Inschakel- en uitschakelvertraging
Uitgangen 1-2: Algemeen	Inschakelvertraging	0 h
- U1-2: Status indicatie AAN/UIT	Inschakelvertraging	3 min
Uitgang 1: Functie selectie	Inschakelvertraging, Minimum waarde 1s	0 s
- U1: Tijdsvertraging schakelobject	Afvalvertraging	0 h
Uitgang 2: Functie selectie	Afvalvertraging	3 min
Uitgang 2: Functie selectie	Tijdsduur timer, Minimum waarde 1s	0 s
Ingang 1: Functie selectie	Keuze timer/schakelaar voor schakelobject	<input checked="" type="checkbox"/>
Ingang 2: Functie selectie	Uren	1 h
Informatie	Minuten	0 min
	Seconden, Minimum waarde 1s	0 s
	Extra schakelobject met tijdsbeperking	<input checked="" type="checkbox"/>
	Uren	1 h
	Minuten	0 min
	Seconden, Minimum waarde 1s	0 s

3.7.2.1 Vertraging voor AAN/UIT object

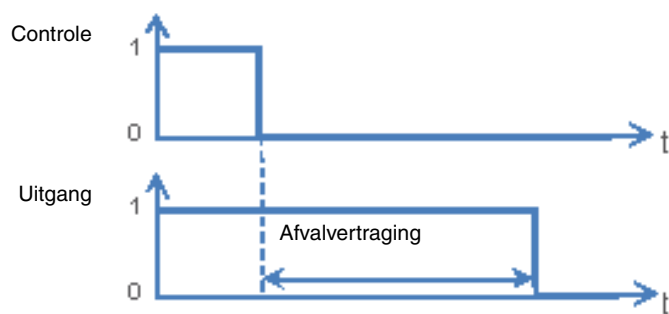
Instelling	Beschrijving	Waarde
Vertraging voor AAN/UIT object	De instellingen die het type tijdsduur dat wordt toegepast op de uitgang definiëren, zijn: Verborgen. Weergegeven voor een verlate inschakeling. Weergegeven voor een verlate uitschakeling. Weergegeven voor een verlate in- en uitschakeling.	Niet actief* Inschakelvertraging Afvalvertraging Inschakel- en uitschakelvertraging

* Standaardwaarde

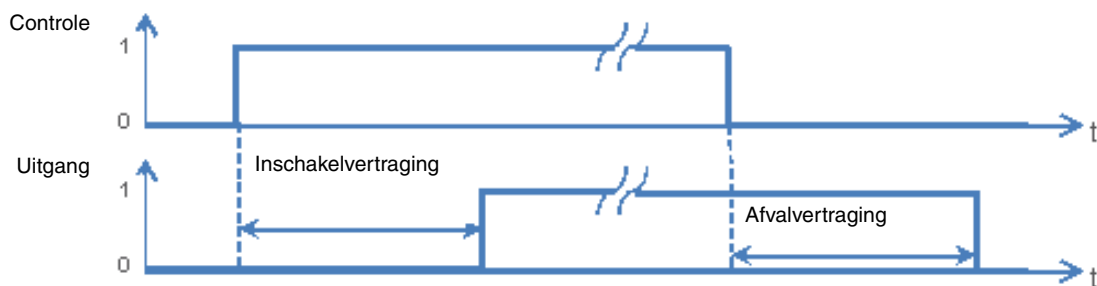
Inschakelvertraging: Hiermee kan een tijdsduur ingesteld worden tussen de aanschakelopdracht en de schakeling van het uitgangsschakelcontact.



Afvalvertraging: Hiermee kan een tijdsduur tussen de uitschakelopdracht en de schakeling van het uitgangsschakelcontact worden ingesteld.



Inschakel- en uitschakelvertraging: Hiermee kan een tijdsduur tussen de inschakelopdracht en de schakeling van het uitgangsschakelcontact en tussen de uitschakelopdracht en de schakeling uitgangsschakelcontact worden ingesteld.



Instelling	Beschrijving	Waarde
Inschakelvertraging	Deze instelling definieert de toegepaste duur tussen de inschakelopdracht en de schakeling van het uitgangsschakelcontact.	0 uur: 0 tot 23 uur 3 minuten: 0 tot 59 min 0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **vertraging voor object AAN/UIT** de volgende waarde heeft: **Inschakelvertraging** or **Inschakel- en uitschakelvertraging**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Afvalvertraging	Deze instelling definieert de toegepaste duur tussen de uitschakelopdracht en de schakeling van het uitgangschakelcontact.	0 uur: 0 tot 23 uur 3 minuten: 0 tot 59 min 0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **vertraging voor object AAN/UIT** de volgende waarde heeft: **Afvalvertraging** or **Inschakel- en uitschakelvertraging**.

3.7.2.2 Keuze timer/schakelaar voor schakelobject

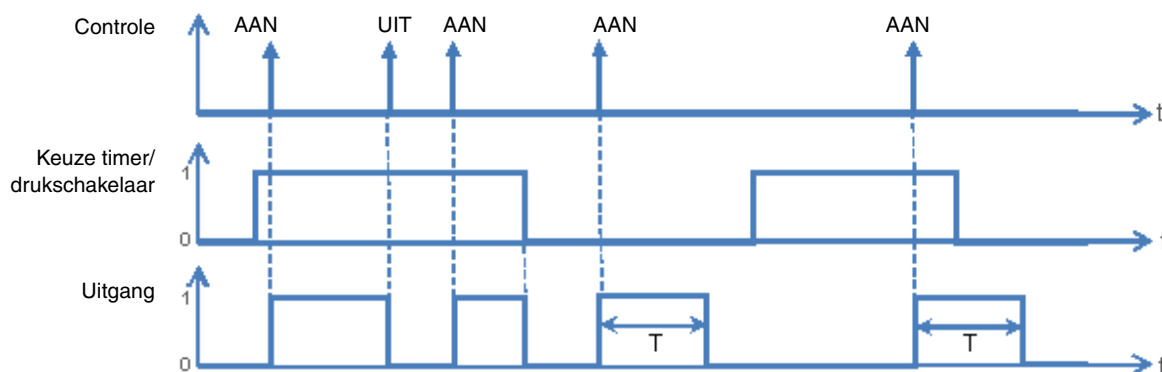
Deze functie maakt het mogelijk op een uitgangkanaal te schakelen tussen een druktoetsschakelaar en een timer voor object **AAN/UIT**.

Voorbeeld: Overdag een Functie AAN/UIT en een druktoetsschakelaar met tijdfunctie voor 's nachts.

Overdag wordt de druktoets gebruikt als AAN/UIT schakelaar. Aan het einde van de dag wordt de druktoets gebruikt als druktoetsschak.met tijdfunctie voor een automatische utischakelin van het licht.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Keuze timer/schakelaar voor schakelobject	De instellingen voor een schakeling tussen een druktoetsschakelaar en een timer voor object AAN/UIT zijn: Verborgen. Weergegeven.	Niet actief* Actief

- Als object **Keuze timer/drukschakelaar** de waarde 1 ontvangt, wordt de functie druktoetsschakelaar geactiveerd. De overschakeling van de uitgang gebeurt op standaardwijze via het object **AAN/UIT**.
- Als het object **Keuze timer/drukschakelaar** de waarde 0 ontvangt, wordt de functie Timer geactiveerd.
 - Als het object **AAN/UIT** de waarde 1 ontvangt, schakelt de uitgang op AAN. Na het verstrijken van de ingestelde duur van de timer, schakelt de uitgang automatisch over op UIT.
 - Als het object **AAN/UIT** de waarde 0 ontvangt, schakelt de uitgang over op UIT.



Communicatieobjecten: **1 - Uitgang 1 - Keuze timer/drukschakelaar** (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
21 - Uitgang 2 - Keuze timer/drukschakelaar (1 bit - 1.001 DPT_Switch)

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling definieert de duur van de timermodus indien deze is geactiveerd.	1 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		0 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Keuze timer/schakelaar voor schakelobject** de volgende waarde heeft: **Actief**.

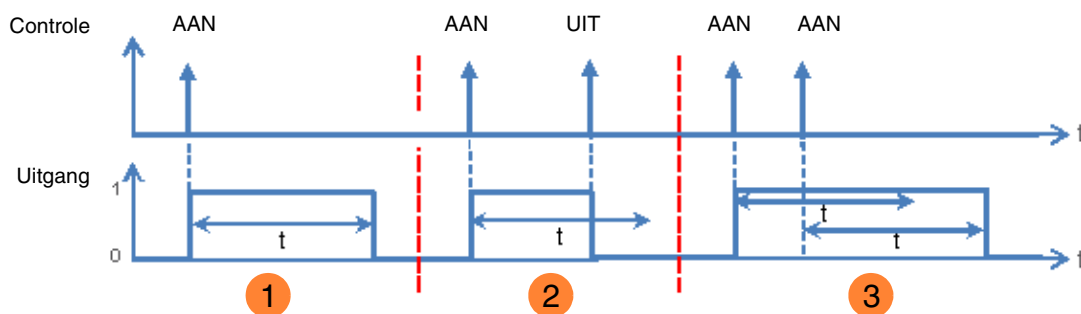
3.7.2.3 Druktoetschak. met tijdfunctie

De functie Druktoetschak.met tijdfunctie maakt een uitschakeling van de uitgangen mogelijk na een instelbare tijdsinstelling. De uitgang functioneert als een eenvoudige AAN/UIT uitgang, echter met een beveiligingsduur voor uitschakeling.

Voorbeeld: Zolder, de verlichting kan normaal worden ingeschakeld, maar met een uitschakeltermijn van maximaal 3 uur.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Extra schakelobject met tijdsbeperking	De instelling maakt het instellen van de duur van de Druktoetschak.met tijdfunctie mogelijk: Verborgen. Weergegeven.	Niet actief* Actief

Functioneringsdiagram



- 1** Verzenden van AAN opdracht: de uitgang schakelt over naar AAN, en vervolgens naar UIT na een ingestelde tijdsduur t .
- 2** Verzenden van een AAN opdracht: de uitgang schakelt over op AAN.
Verzenden van een UIT opdracht voor het einde van de tijdsduur t : de uitgang schakelt over naar UIT.
- 3** Verzenden van een AAN opdracht: de uitgang schakelt over op AAN.
Versturen van een AAN opdracht voor het einde van de tijdsduur t : de uitgang blijft op AAN staan en de tijdsduur t wordt opnieuw gestart.

Communicatieobjecten: [2 - Uitgang 1 - Schakelobject met tijdfunctie](#) (1 bit - 1.001 DPT_Switch)
[22 - Uitgang 2 - Schakelobject met tijdfunctie](#) (1 bit - 1.001 DPT_Switch)

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling definieert de tijdsduur van de druktoetsschakelaar indien geactiveerd.	1 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		0 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Extra schakelobject met tijdsbeperking** de volgende waarde heeft: **Actief**.

3.7.3 Timer

De functie timer maakt het mogelijk een verlichtingscircuit in en uit te schakelen voor een instelbare tijdsduur. De uitgang kan afgesteld worden op AAN of op UIT afhankelijk van de gekozen timermodus. De Timer kan onderbroken worden voor het einde van de tijdsinstelling. Een uitschakel waarschuwing geeft het einde van de tijdsinstelling aan door inversie van de uitgangstaat gedurende 1 s.

Uitgangen 1-2: Functie	Timer modus	AAN
Uitgangen 1-2: Algemeen	Tijdsduur timer	0 h
- U1-2: Status indicatie AAN/UIT	Tijdsduur timer	3 min
Uitgang 1: Functie selectie	Tijdsduur timer, Minimum waarde 1s	0 s
- U1: Timer	Uitschakel waarschuwing	<input checked="" type="checkbox"/>
Uitgang 2: Functie selectie	Uren	0 h
Ingang 1: Functie selectie	Minuten	0 min
Ingang 2: Functie selectie	Seconden	30 s
Informatie	Timer onderbreking	<input type="radio"/> Nee <input checked="" type="radio"/> Ja
	Timer re-trigger (met 1)	<input checked="" type="checkbox"/>
	Maximale verlengingsfactor timer (eerste 10s)	Onbegrensd
	Tijdsduur timer veranderbaar door object	<input type="checkbox"/>

3.7.3.1 Timer modus

Instelling	Beschrijving	Waarde
Timer modus	Bij de activering van de timer en voor een bepaalde duur: Overgeschakeld op Aan. Overgeschakeld op Uit. Schakelt de uitgang afwisselend over naar Aan en Uit. (Er zijn extra instellingen beschikbaar voor het configureren van de duer van het knipperen.)	AAN* UIT Knipperen

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling definieert de timerduur.	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		2 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Tijdsduur van knipperen AAN (s)	Deze instelling definieert de van het Uitgangschakelcontact voor knipperen.	5 seconden: 5 tot 240 s

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Timer modus** de volgende waarde heeft: **Knipperen**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Tijdsduur van knipperen UIT (s)	Deze instelling definieert de openingsduur van het uitgangschakelcontact voor knipperen.	5 seconden: 5 tot 240 s

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Timer modus** de volgende waarde heeft: **Knipperen**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status indicatie AAN/UIT tijdens knipperen	Tijdens het knipperen van de uitgang, draagt object Status indicatie AAN/UIT het volgende over: De waarde, 1 = AAN. De waarde, 0 = UIT. Afwisselend de waarde 1 en 0. (Het object geeft de status weer van het uitgangschakelcontact.)	AAN* UIT AAN/UIT

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Timer modus** de volgende waarde heeft: **Knipperen**.

3.7.3.2 Uitschakel voorwaarschuwing

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uitschakel voorwaarschuwing	Voor het vervallen van de tijdsduur van de timer: Er is geen waarschuwing. Er is een waarschuwing door middel van het omkeren van de status van de uitgang gedurende 1 s. De duur van deze waarschuwing kan worden ingesteld.	Niet actief Actief*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling definieert de duur van de uitschakel voorwaarschuwing.	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		0 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		30 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Uitschakel voorwaarschuwing** de volgende waarde heeft: **Actief**.

Opmerking: Indien de duur van de Uitschakel voorwaarschuwing groter is dan de duur van de timer, wordt de uitschakel voorwaarschuwing niet uitgevoerd.

* Standaardwaarde

3.7.3.3 Configuratie

Instelling	Beschrijving	Waarde
Timer onderbreking	Bij ontvangst van de waarde 0 op het object Timer , is de duur van de timer: Onderbroken. Niet onderbroken.	Ja* Nee

Instelling	Beschrijving	Waarde
Timer re-trigger (met 1)	De instelling Maximale verlengingsfactor timer (eerste 10s) is: Verborgen. Weergegeven.	Nee Ja*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Maximale verlengingsfactor timer (eerste 10s)	Als gedurende de eerste tien seconden van de duur van de timer meerdere opdrachten met de waarde 1 ontvangen worden door het object Timer , wordt deze duur: Vermenigvuldigd met een onbeperkt aantal keren. Maximaal vermenigvuldigd 1x. Maximaal vermenigvuldigd 2x. Maximaal vermenigvuldigd 3x. Maximaal vermenigvuldigd 4x. Maximaal vermenigvuldigd 5x.	Onbegrensd* 1 Factor verlenging timer 2 Factor verlenging timer 3 Factor verlenging timer 4 Factor verlenging timer 5 Factor verlenging timer

Instelling	Beschrijving	Waarde
Tijdsduur timer veranderbaar door object	Het object Tijdsduur timer is: Verborgen. Weergegeven, de duur van de timer kan door de bus worden gewijzigd.	Niet actief* Actief

Communicatieobjecten:

[5 - Uitgang 1 - Tijdsduur timer](#) (3 byte - 10.001 DPT_TimeOfDay)

[25 - Uitgang 2 - Tijdsduur timer](#) (3 byte - 10.001 DPT_TimeOfDay)

* Standaardwaarde

3.7.4 Scene

Uitgangen 1-2: Functie	Aantal gebruikte scenes	8
Uitgangen 1-2: Algemeen	Scene opslaan met lange toetsdruk	<input checked="" type="checkbox"/>
- U1-2: Status indicatie AAN/UIT	Bevestiging scene geheugen (Status uitg. geïnverteerd gedurende 3s)	<input type="checkbox"/>
Uitgang 1: Functie selectie	Uitgang status voor scene 1	Niet actief
- U1: Scenes	Uitgang status voor scene 2	Niet actief
Uitgang 2: Functie selectie	Uitgang status voor scene 3	Niet actief
	Uitgang status voor scene 4	Niet actief
Ingang 1: Functie selectie	Uitgang status voor scene 5	Niet actief
Ingang 2: Functie selectie	Uitgang status voor scene 6	Niet actief
Informatie	Uitgang status voor scene 7	Niet actief
	Uitgang status voor scene 8	Niet actief
	Tijdsduur van knipperen AAN	5 s
	Tijdsduur van knipperen UIT	5 s
	Status indicatie AAN/UIT tijdens knipperen	AAN

Instelling	Beschrijving	Waarde
Aantal gebruikte scenes	Deze instelling definieert het aantal gebruikte scenes.	8* - 16 - 24 - 32 - 48 - 64

Opmerking: Als het scene nummer dat ontvangen wordt op het object scene groter is dan het maximale aantal scene, blijft de status van de uitgang onveranderd.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene opslaan met zeer lange toetsdruk	Deze instelling maakt het aanleren en opslaan van een scene mogelijk door lang (> 5 seconden) op de betreffende drukknop te drukken.	Niet actief Actief*

* Standaardwaarde

Aanleren en opslaan van scenes

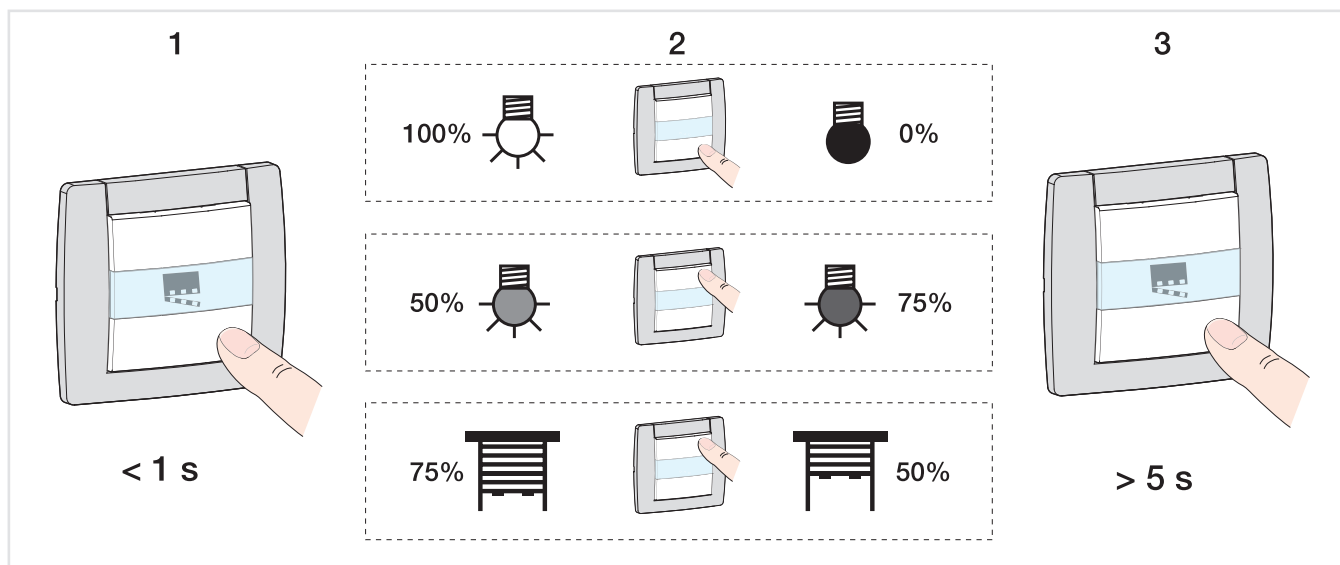
Deze procedure maakt het mogelijk een scene te wijzigen en op te slaan. Bijvoorbeeld door lokaal te drukken op de druktoetsen in de ruimte of voor het verzenden van een waarde afkomstig van een visualistai interface.

Voor het lanceren of opslaan van de scenes moeten de volgende waarde doorgegeven worden:

Scene nummer	Lancering van een scene (Waarde van het object: 1 byte)	Opslaan van de scene (Waarde van het object: 1 byte)
1 - 64	= Scene nummer - 1	= Scene nummer + 128
Voorbeeld		
1	0	128
2	1	129
3	2	130
...	...	
64	63	191

Opslaan van een scene met behulp van de drukknop in de ruimte.

- De scene activeren door kort te drukken op de schakelaar die de scene inschakelt.
- Breng de uitgangen (verlichting, rolluiken, ...) in de gewenste toestand met behulp van de gewone lokale bediening (drukknop, afstandbediening...).
- Opslaan van de status van de uitgangen door langer dan 5 s te drukken op de schakelaar die de scene inschakelt. Het opslaan wordt weergegeven doot het kort activeren van de uitgangen.



Instelling	Beschrijving	Waarde
Bevestiging scene geheugen	Het opslaan van de scene: Is niet voldaan. Is voldaan via omkering gedurende 3 s van de status van de uitgang.	Niet actief* Actief

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uitgang status voor scene X	Bij activering van de scene X,; Onveranderd. Overgeschakeld op Aan. Overgeschakeld op Uit. Schakelt de uitgang afwisselend over naar Aan en Uit. (Er zijn extra instellingen beschikbaar voor het configureren van de duru van het knippen.)	Niet actief* AAN UIT Knippenen

X = 1 tot 64

*Opmerking: Elke uitgang heeft maximaal 64 scenes afhankelijk van de instelling **Aantal gebruikte scenes**.*

*Opmerking: Het lokaal aanleren van de scenes wordt niet meegenomen als de instelling **Uitgang status voor scene X** niet actief is of knippert.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Tijdsduur van knippenen AAN (s)	Deze instelling definieert de van het Uitgangschakelcontact voor knippenen.	5 seconden: 5 tot 240 s

*Opmerking: Deze instelling is geldig voor alle scenes van de betreffende uitgang met de waarde: **Knippenen**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Tijdsduur van knippenen UIT (s)	Deze instelling definieert de openingsduur van het uitgangschakelcontact voor knippenen.	5 seconden: 5 tot 240 s

*Opmerking: Deze instelling is geldig voor alle scenes van de betreffende uitgang met de waarde: **Knippenen**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status indicatie AAN/UIT tijdens knippenen	Tijdens het knippenen van de uitgang, draagt object Status indicatie AAN/UIT het volgende over: De waarde, 1 = AAN. De waarde, 1 = UIT. Afwisselend de waarde 1 en 0. (Het object geeft de status weer van het uitgangschakelcontact.)	AAN* UIT AAN/UIT

*Opmerking: Deze instelling is geldig voor alle scenes van de betreffende uitgang met de waarde: **Knippenen**.*

* Standaardwaarde

3.7.5 Preset

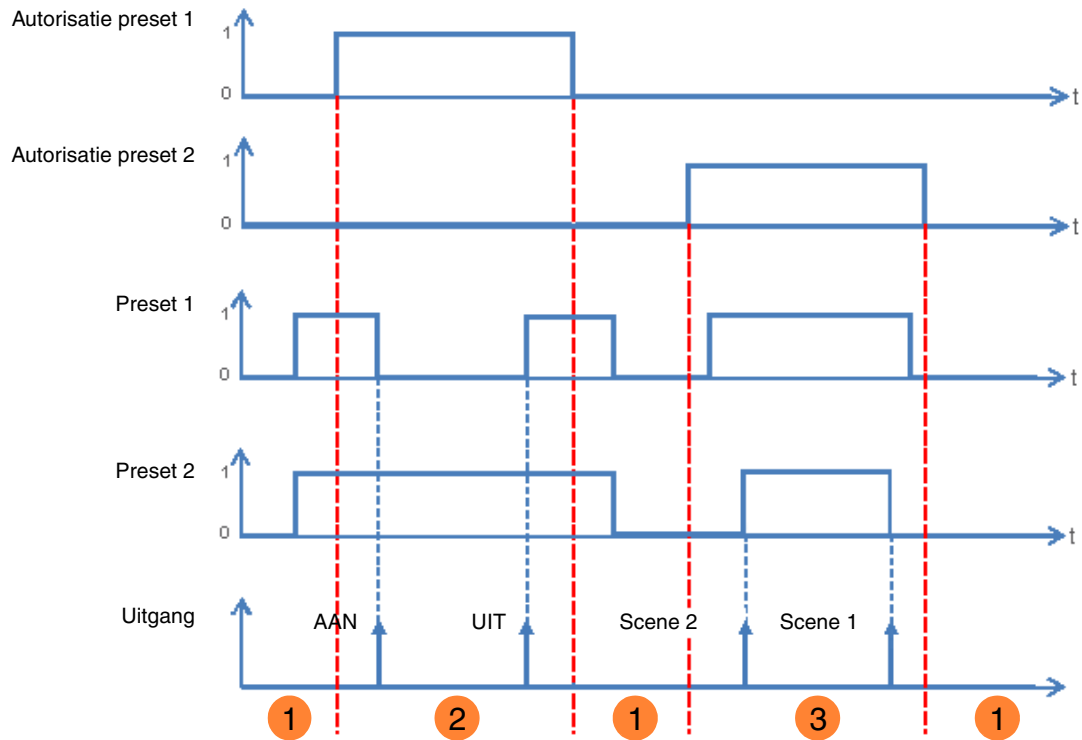
Uitgangen 1-2: Functie	Object autorisatie preset	<input checked="" type="checkbox"/>
Uitgangen 1-2: Algemeen	Startwaarde object autorisatie preset 1	Waarde voor initialisatie
- U1-2: Status indicatie AAN/UIT	Startwaarde object autorisatie preset 2	Waarde voor initialisatie
Uitgang 1: Functie selectie	Polariteit object autorisatie preset 1	<input checked="" type="radio"/> 0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd <input type="radio"/> 0 = Geautoriseerd, 1 = Geblokkeerd
- U1: Preset	Polariteit object autorisatie preset 2	<input checked="" type="radio"/> 0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd <input type="radio"/> 0 = Geautoriseerd, 1 = Geblokkeerd
Uitgang 2: Functie selectie	Status bij object preset 1 = 0	Scene nummer
Ingang 1: Functie selectie	Scene bij preset 1 = 0	1
Ingang 2: Functie selectie	Status bij object preset 1 = 1	Knipperen
Informatie	Tijdsduur van knipperen AAN	5 s
	Tijdsduur van knipperen UIT	5 s
	Status indicatie AAN/UIT tijdens knipperen	AAN
	Status bij object preset 2 = 0	Positie behouden
	Status bij object preset 2 = 1	Positie behouden

De functie Preset maakt het mogelijk een geheel van uitgangen in een bepaalde instelbare staat te brengen. Preset wordt geactiveerd via object(en) in 1 bit formaat.

Principe van de Preset autorisatie:

De instellingen zijn de volgende:

- Polariteit object autorisatie preset 1: 0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd.
- Polariteit object autorisatie preset 2: 0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd.
- Status bij object preset 1 = 0: AAN.
- Status bij object preset 1 = 1: UIT.
- Status bij object preset 2 = 0: Scene 1.
- Status bij object preset 2 = 1: Scene 2.



- ❶ De preset ingangen hebben geen invloed op de uitgangen.
- ❷ De opdracht Preset 1 is uitgevoerd.
- ❸ De opdracht Preset 2 is uitgevoerd.

Opmerking: De opdrachten Preset worden niet onmiddellijk na de autorisatie uitgevoerd, maar pas bij de statusverandering van Preset.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object autorisatie preset	Het object Autorisatie preset 1 en de geassocieerde instellingen zijn: Verborgen. Weergegeven. Het object maakte het mogelijk de functie Preset 1 van het apparaat via de bus KNX te activeren of deactiveren.	Niet actief* Actief

*Opmerking: Het aantal preset objecten dat beschikbaar is, hangt af van de **Preset** instelling. Dit zijn er maximaal twee.*

* Standaardwaarde

Communicatieobjecten: **9 - Uitgang 1 - Autorisatie preset 1** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
29 - Uitgang 2 - Autorisatie preset 1 (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

Communicatieobjecten: **10 - Uitgang 1 - Autorisatie preset 2** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
30 - Uitgang 2 - Autorisatie preset 2 (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

Opmerking: De instellingen en de objecten zijn identiek voor Preset 2 ; Alleen de termen zijn aangepast.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Startwaarde object autorisatie preset 1	Bij de initialisatie van het apparaat na downloaden of retour van de busspanning, wordt de waarde van het object Autorisatie preset 1 : Op 0 gezet. Op 1 gezet. Op de waarde van de logische ingang voor initialisatie gezet.	0 1 Waarde voor initialisatie*

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object autorisatie preset** de volgende waarde heeft: **Actief**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit object autorisatie preset 1	Bij ontvangst van de waarde op het object Autorisatie preset 1 , wordt de Preset 1 geblokkeerd: Heeft het blokkeren waarde 1. Heeft het blokkeren waarde 0.	0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd* 0 = Geautoriseerd, 1 = Geblokkeerd

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object autorisatie preset** de volgende waarde heeft: **Actief**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status bij object preset 1 = 0	Bij ontvangst van de waarde 0 op het object Preset 1 : Onveranderd. Wordt omgekeerd. Overgeschakeld op Aan. Overgeschakeld op Uit. Schakelt de uitgang over volgens de waarde van de scene. Schakelt de uitgang over op knippermodus. Schakelt de uitgang over in de actieve status voor ontvangst van de waarde 1 op het object Preset 1 .	Positie behouden* Omkering AAN UIT Scene nummer Knipperen Status voor preset 1 = 1

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene bij preset 1 = 0	Deze instelling definieert de waarde van de scene als: Het object Preset 1 heeft de waarde 0. De instelling Status bij object preset 1 = 0 heeft de scene waarde.	Scene 1 ... 64 Standaardwaarde: 1

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status bij object preset 1 = 1	<p>Bij ontvangst van de waarde 1 op het object Preset 1:</p> <p>Onveranderd.</p> <p>Wordt omgekeerd.</p> <p>Overgeschakeld op Aan.</p> <p>Overgeschakeld op Uit.</p> <p>Schakelt de uitgang over volgens de waarde van de scene.</p> <p>Schakelt de uitgang over op knippermodus.</p> <p>Schakelt de uitgang over in de actieve status voor ontvangst van de waarde 1 op het object Preset 1.</p>	<p>Positie behouden*</p> <p>Omkering</p> <p>AAN</p> <p>UIT</p> <p>Scene nummer</p> <p>Knipperen</p> <p>Status voor preset 1 = 0</p>

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene bij preset 1 = 1	<p>Deze instelling definieert de waarde van de scene als:</p> <p>Het object Preset 1 heeft de waarde 1.</p> <p>De instelling Status bij object preset 1 = 1 heeft de scene waarde.</p>	<p>Scene 1 ... 64</p> <p>Standaardwaarde: Scene 2</p>

Instelling	Beschrijving	Waarde
Tijdsduur van knipperen AAN (s)	Deze instelling definieert de van het Uitgangschakelcontact voor knipperen.	5 seconden: 5 tot 240 s

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Status bij object preset 1 = 0** of **Status bij object preset 1 = 1** de volgende waarde heeft: **Knipperen**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Tijdsduur van knipperen UIT (s)	Deze instelling definieert de openingsduur van het uitgangschakelcontact voor knipperen.	5 seconden: 5 tot 240 s

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Status bij object preset 1 = 0** of **Status bij object preset 1 = 1** de volgende waarde heeft: **Knipperen**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status indicatie AAN/UIT tijdens knipperen	<p>Tijdens het knipperen van de uitgang, draagt object Status indicatie AAN/UIT het volgende over:</p> <p>De waarde, 1 = AAN.</p> <p>De waarde, 0 = UIT.</p> <p>Afwisselend de waarde 1 en 0. (Het object geeft de status weer van het uitgangschakelcontact.)</p>	<p>AAN*</p> <p>UIT</p> <p>AAN/UIT</p>

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Status bij object preset 1 = 0** of **Status bij object preset 1 = 1** de volgende waarde heeft: **Knipperen**.*

* Standaardwaarde

3.7.6 Blokkeren

Uitgangen 1-2: Functie	Soort blokkering	<input checked="" type="radio"/> Blokkeren uitgang <input type="radio"/> Objecten blokkeren
Uitgangen 1-2: Algemeen	Tijdsduur blokkeren	<input type="radio"/> Tijdbegrenzing <input checked="" type="radio"/> Permanent
- U1-2: Status indicatie AAN/UIT	Prioriteit tussen blokkeren1 en 2	Blokkeren 1 > Blokkeren 2
Uitgang 1: Functie selectie	Object status indicatie blokkeren	<input checked="" type="checkbox"/>
- U1: Blokkeren	Polariteit	<input checked="" type="radio"/> 0 = Blokkeren uitgeschakeld, 1 = Blok.n ingeschak. <input type="radio"/> 0 = Blokkeren ingeschakeld, 1 = Blok. Uitgeschak.
Uitgang 2: Functie selectie	Zenden	Bij statusverandering en cyclisch
Ingang 1: Functie selectie	Uren	0 h
Ingang 2: Functie selectie	Minuten	10 min
Informatie	Seconden	0 s
	Polariteit van object blokkeren 1	<input checked="" type="radio"/> 0 = Blokkeren uitgeschakeld, 1 = Blok.n ingeschak. <input type="radio"/> 0 = Blokkeren ingeschakeld, 1 = Blok. Uitgeschak.
	Status bij blokkeren 1	Positie behouden
	Status na blokkeren 1	Positie behouden
	Polariteit van object blokkeren 2	<input checked="" type="radio"/> 0 = Blokkeren uitgeschakeld, 1 = Blok.n ingeschak. <input type="radio"/> 0 = Blokkeren ingeschakeld, 1 = Blok. Uitgeschak.
	Status bij blokkeren 2	Positie behouden
	Status na blokkeren 2	Positie behouden

De functie Blokkeren maakt het mogelijk een uitgang tot vergrendelen in een bepaalde status.

Prioriteit: Handbediening > Prioriteit > **Blokkeren** > Basisfunctie.

Blokkeren verbiedt alle acties tot een opdracht einde Blokkeren wordt verzonden.

De tijdsduur blokkeren kan worden ingesteld.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Soort blokkering	<p>De functie Blokkeren:</p> <p>Directe controle van het uitgangschakelcontact. Zolang de functie Blokkeren is geactiveerd, kan het Uitgangschakelcontact alleen bediend worden door functies met een hogere prioriteit.</p> <p>Wordt gebruikt als Autorisatie object. Zolang de functie Blokkeren is geactiveerd, kan het Uitgangschakelcontact alleen bediend worden door specifiek gedefinieerde objecten.</p>	<p>Blokkeren uitgang*</p> <p>Objecten blokkeren</p>

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Tijdsduur blokkeren	De duur van de functie Blokkeren Is niet beperkt in de tijd, blokkeren is actief tot ontvangst van de opdracht einde blokkeren op het object Blokkeren 1 . Is actief voor bepaalde duur, aan het einde van de tijdsinstelling is bediening van de uitgang opnieuw toegestaan.	Permanent* Tijdbegrenzing

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling definieert de activeringsduur van de functie Blokkeren.	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		15 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinste uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Tijdsduur blokkeren** de volgende waarde heeft: **Tijdbegrenzing**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit van object blokkeren 1	Bij ontvangst van een waarde voor het object Blokkeren 1 : Heeft het blokkeren waarde 1. Wordt het blokkeren gedeactiveerd met waarde 0. Heeft het blokkeren waarde 0. Wordt het blokkeren gedeactiveerd met waarde 1.	0 = Blokkeren niet actief, 1 = Blokkeren actief* 0 = Blokkeren actief, 1 = Blokkeren niet actief

Opmerking: De instellingen en de objecten zijn identiek voor **Blokkeren 2**; Alleen de termen zijn aangepast.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Prioriteit tussen blokkeren1 en 2	De prioriteit tussen blokkeren 1 en 2 wordt als volgt gedefinieerd: Blokkeren 1 prioritair boven blokkeren 2. Blokkeren 2 prioritair boven blokkeren 1. Blokkeren 1 en blokkeren 2 hebben dezelfde prioriteit.	Blokkeren 1 > Blokkeren 2* Blokkeren 1 < Blokkeren 2 Blokkeren 1 = Blokkeren 2

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Blokkeren** de volgende waarde heeft: **Actief met 2 blokkerenobject**.

Opmerking: De prioriteit van de functie **Blokkeren** werkt op dezelfde manier ongeacht het type blokkeren **blokkeren uitgang of blokkeren per object**.

* Standaardwaarde

Het functioneringsprincipe van prioriteiten:

Als Blokkeren 1 > blokkeren 2

Functie Blokkeren actief	Opdracht activering blokkeren 1	Opdracht activering blokkeren 2
Geen	Blokkeren 1 is actief	Blokkeren 2 is actief
Blokkeren 1	Blokkeren 1 blijft geactiveerd	Ondanks de opdracht tot activering blokkeren 2, blijft blokkeren 1 geactiveerd
Blokkeren 2	Blokkeren 1 is actief	Blokkeren 2 blijft geactiveerd

Als Blokkeren 1 = blokkeren 2

Functie Blokkeren actief	Opdracht activering blokkeren 1	Opdracht activering blokkeren 2
Geen	Blokkeren 1 is actief	Blokkeren 2 is actief
Blokkeren 1	Blokkeren 1 blijft geactiveerd	Blokkeren 2 is actief
Blokkeren 2	Blokkeren 1 is actief	Blokkeren 2 blijft geactiveerd

Als Blokkeren 1 < blokkeren 2

Functie Blokkeren actief	Opdracht activering blokkeren 1	Opdracht activering blokkeren 2
Geen	Blokkeren 1 is actief	Blokkeren 2 is actief
Blokkeren 1	Blokkeren 1 blijft geactiveerd	Blokkeren 2 is actief
Blokkeren 2	Ondanks de opdracht tot activering blokkeren 1, blijft blokkeren 2 geactiveerd	Blokkeren 2 blijft geactiveerd

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status bij blokkeren 1	Als instelling Soort blokkering de waarde Blokkeren uitgang heeft: Onveranderd. Schakelen in de omkeringstatus. Overgeschakeld op Aan. Overgeschakeld op Uit.	Positie behouden* Omkering AAN UIT

Opmerking: De instellingen en de objecten zijn identiek voor Blokkeren 2 ; Alleen de termen zijn aangepast.

Blokkeren 1 geautoriseerd object:

De instellingen hieronder maken het mogelijk de objecten te kiezen waarmee de uitgang kan worden bediend ondanks de activering van de functie Blokkeren.

*Opmerking: Deze instellingen zijn alleen zichtbaar als de instelling **Soort blokkering** de volgende waarde heeft: **Objecten blokkeren**.*

* Standaardwaarde

Instelling	Betreffende objecten	Waarde
AAN/UIT	AAN/UIT	Ja Nee*
Scene	Scene	Ja Nee*
Timer	Timer	Ja Nee*
Keuze timer/drukschakelaar	Keuze timer/drukschakelaar	Ja Nee*
Druktoetschak. met tijdfunctie	Schakelobject met tijdfunctie	Ja Nee*
Preset 1	Preset 1	Ja Nee*
Preset 2	Preset 2	Ja Nee*

Opmerking: De instellingen en de objecten zijn identiek voor Blokkeren 2 ; Alleen de termen zijn aangepast.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status na blokkeren 1	Als de instelling Soort blokkering de waarde Blokkeren uitgang heeft: Onveranderd. Schakelen in de omkeringstatus. Overgeschakeld op Aan. Overgeschakeld op Uit. Gaat de uitgang terug naar de status die actief was voor het blokkeren.	Positie behouden* Omkering AAN UIT Status voor blokkeren 1

Opmerking: De applicatie van deze instelling hangt af van het prioriteitsniveau van de andere actieve functies. Als een functie met een hogere prioriteit actief is, wordt deze instelling niet uitgevoerd. In het geval er twee functies met dezelfde prioriteit geactiveerd zijn, wordt de instelling van de laatste gedeactiveerde functie uitgevoerd.

Opmerking: De instellingen en de objecten zijn identiek voor Blokkeren 2 ; Alleen de termen zijn aangepast.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object status indicatie blokkeren	Het object Status indicatie blokkeren is verborgen. Het object Status indicatie blokkeren wordt weergegeven.	Niet actief* Actief

Communicatieobjecten: [13 - Uitgang 1 - Status indicatie blokkeren](#) (1 bit - 1.011 DPT_State)
[33 - Uitgang 2 - Status indicatie blokkeren](#) (1 bit - 1.011 DPT_State)

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit	Het object Status indicatie blokkeren zendt uit: 0 bij de deactivering van blokkeren. 1 bij de activering van blokkeren. 0 bij de activering van blokkeren. 1 bij de deactivering van blokkeren.	0 = Blokkeren niet actief, 1 = Blokkeren actief* 0 = Blokkeren actief, 1 = Blokkeren niet actief

Instelling	Beschrijving	Waarde
Zenden	Het object Status indicatie blokkeren is uitgezonden: Bij de activering en deactivering van blokkeren. Periodiek volgens een instelbare duur. Bij de activering en deactivering van blokkeren en periodiek afhankelijk van de instelbare duur.	Bij statusverandering* Periodiek Bij statusverandering en cyclisch

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object status indicatie blokkeren** de volgende waarde heeft: **Actief**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u) Minuten (m) Seconden (s)	Deze instelling bepaalt het tijdsinterval tussen elke uitzending van het object Status indicatie blokkeren .	0 uur: 0 tot 23 uur 10 minuten: 0 tot 59 min 0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinste uitvoerbare duur is 1 seconde.

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Zenden** een waarde heeft van: **Periodiek** of **Bij statusverandering en cyclisch**.*

3.7.7 Prioriteit

Uitgangen 1-2: Functie	Object status indicatie prioriteit	<input checked="" type="checkbox"/>
Uitgangen 1-2: Algemeen	Polariteit	<input checked="" type="radio"/> 0 = Geen prioriteit, 1 = Prioriteit <input type="radio"/> 0 = Prioriteit, 1 = Geen prioriteit
- U1-2: Status indicatie AAN/UIT	Zenden	Bij statusverandering en cyclisch
Uitgang 1: Functie selectie	Uren	0 h
- U1: Prioriteit	Minuten	10 min
Uitgang 2: Functie selectie	Seconden	0 s
Ingang 1: Functie selectie	Status na prioriteit	Positie behouden
Ingang 2: Functie selectie		
Informatie		

De functie Prioriteit maakt het mogelijk een uitgang in een vooraf gedefinieerde status te forceren.

Prioriteit: Handbediening > **Prioriteit** > Blokkeren > Basisfunctie.

Er worden geen andere opdrachten verwerkt als Prioriteit actief is. Alleen een annulering van Prioriteit maakt het mogelijk opnieuw andere opdrachten te autoriseren.

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object status indicatie prioriteit	Het object Status indicatie prioriteit en de geassocieerde instellingen zijn verborgen.	Niet actief*
	Het object Status indicatie prioriteit en de geassocieerde instellingen worden weergegeven.	Actief

Communicatieobjecten: [15 - Uitgang 1 - Status indicatie prioriteit \(1 bit - 1.011 DPT_State\)](#)

[35 - Uitgang 2 - Status indicatie prioriteit \(1 bit - 1.011 DPT_State\)](#)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit	Het object Status indicatie prioriteit zendt uit: 0 bij de deactivering van Prioriteit. 1 bij de activering van Prioriteit. 0 bij de activering van Prioriteit. 1 bij de deactivering van Prioriteit.	0 = Niet prioritair, 1 = Prioritair* 0 = Prioritair, 1 = Niet prioritair

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Object status indicatie prioriteit** de volgende waarde heeft: **Actief**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Zenden	Het object Status indicatie prioriteit is uitgezonden: Bij de activering en de deactivering van Prioriteit. Periodiek volgens een instelbare duur. Bij de activering en deactivering van Prioriteit en periodiek volgens een instelbare duur.	Bij statusverandering* Periodiek Bij statusverandering en cyclisch

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Object status indicatie prioriteit** de volgende waarde heeft: **Actief**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling bepaalt het tijdsinterval tussen elke uitzending van het object Status indicatie prioriteit .	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		10 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Zenden** een waarde heeft van: **Periodiek** or **Bij statusverandering en cyclisch**.*

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status na prioriteit	<p>Aan het einde van Prioriteit: Onveranderd. Schakelen in de omkeringstatus. Overgeschakeld op Aan. Overgeschakeld op Uit. Gaat de uitgang terug in de status die actief was voor Prioriteit. Schakelt de uitgang over naar de status die bestond toen er geen opdracht Prioriteit was afgegeven, rekening houdend met de andere actieve communicatieobjecten.</p>	<p>Positie behouden* Omkering AAN UIT Status voor prioriteit Theoretische status zonder prioriteit</p>

Opmerking: De applicatie van deze instelling hangt af van het prioriteitsniveau van de andere actieve functies. Als een functie met een hogere prioriteit actief is, wordt deze instelling niet uitgevoerd. In het geval er twee functies met dezelfde prioriteit geactiveerd zijn, wordt de instelling van de laatste gedeactiveerde functie uitgevoerd.

3.7.8 Urenteller

De functie Urenteller maakt het mogelijk voor een uitgang de gecumuleerde duur in AAN of UIT te tellen. Er kan een Drempelwaarde urenteller worden geprogrammeerd en gewijzigd via een object.

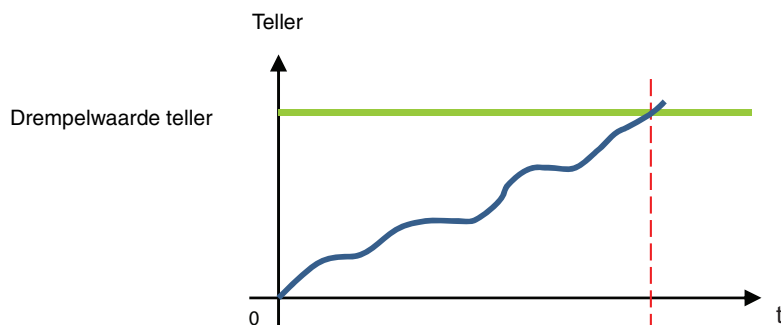
Uitgangen 1-2: Functie	Contact dat geteld wordt	<input type="radio"/> Open <input checked="" type="radio"/> Gesloten
Uitgangen 1-2: Algemeen	Optellen of aftellen	<input checked="" type="radio"/> Verhogen <input type="radio"/> Aftellen
- U1-2: Status indicatie AAN/UIT	Drempelwaarde urenteller	10000
Uitgang 1: Functie selectie	Teller drempelwaarde veranderbaar door object	<input type="checkbox"/>
- U1: Urenteller		
Uitgang 2: Functie selectie	Waarde urenteller verzenden	Bij statusverandering en cyclisch
Ingang 1: Functie selectie	Waarde interval	100 h
Ingang 2: Functie selectie	Cyclustijd periodiek verzenden	1 h
Informatie	Cyclustijd periodiek verzenden	0 min
	Cyclustijd periodiek verzenden	0 s
	Verzenden object drempelwaarde bereikt	Periodiek
	Cyclustijd periodiek verzenden	1 h
	Cyclustijd periodiek verzenden	0 min
	Cyclustijd periodiek verzenden	0 s

Instelling	Beschrijving	Waarde
Contact dat geteld wordt	<p>De urenteller functioneert als: Het Uitgangschakelcontact is gesloten. Het Uitgangschakelcontact is geopend.</p>	<p>Gesloten* Open</p>

* Standaardwaarde

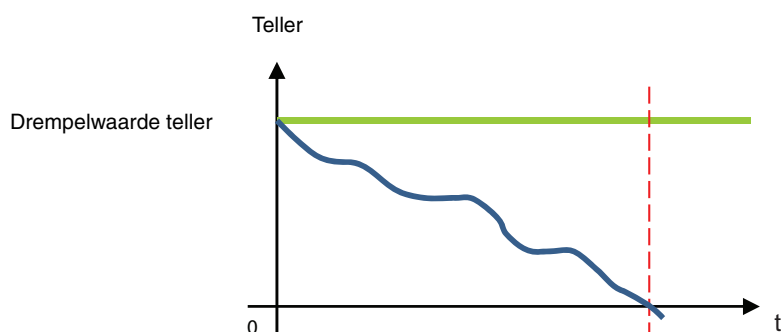
Instelling	Beschrijving	Waarde
Optellen of aftellen	De urenteller van: Van hoog naar laag. Van laag naar hoog.	Verhogen* Aftellen

Verhogen:



De teller start vanaf een waarde 0 en wordt verhoogd. Als de Drempelwaarde teller **object Drempelwaarde urenteller**) is bereikt, wordt het object **Urenteller** op 1 gezet en op de bus uitgezonden.

Aftellen:



De teller start vanaf de Drempelwaarde teller van de uren (object **Drempelwaarde urenteller**) en wordt verhoogd. Als de teller op 0 staat, word het object **Drempelwaarde urenteller** op 1 gezet en op de bus uitgezonden.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Drempelwaarde urenteller	Deze instelling definieert de waarde van de vereiste van de teller van de functioneringsurren.	1 ... 10000* ... 65535

In geval van een stijgende teller (optellen), is de waarde van de teller 0 om de vereiste waarde te bereiken.
In geval van een dalende teller (aftellen) is de initiële waarde van de teller de vereiste waarde om de waarde 0 te bereiken.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Teller drempelwaarde veranderbaar door object	Het object Drempelwaarde urenteller is verborgen. Het object Drempelwaarde urenteller wordt weergegeven. De waarde kan gewijzigd worden door de bus KNX.	Niet actief* Actief

* Standaardwaarde

Communicatieobjecten: **19 - Uitgang 1 - Drempelwaarde urenteller** (2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter)
39 - Uitgang 2 - Drempelwaarde urenteller (2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Waarde urenteller verzenden	Het object Drempelwaarde urenteller is verzonden: Bij elke verandering. Periodiek volgens een instelbare duur. Bij elke verandering en periodiek volgens de ingestelde duur.	Bij statusverandering* Periodiek Bij statusverandering en cyclisch

Instelling	Beschrijving	Waarde
Waarde interval (u)	Deze instelling definieert de intervalwaarde (in uren) van de emissiefrequentie van het object Drempelwaarde urenteller .	1 ... 100* ... 65535 (uur)

*Opmerking: Als intervalwaarde 200 uur is, wordt het object **Drempelwaarde urenteller** elke keer uitgezonden als er 200 uur geteld zijn.*

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Waarde urenteller verzenden** de volgende waarde heeft: **Periodiek** or **Bij statusverandering en cyclisch**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Cyclustijd periodiek verzenden	Deze instelling bepaalt het tijdsinterval tussen elke emissie van het object Drempelwaarde urenteller .	1 uur: 0 tot 23 uur 0 minuten: 0 tot 59 min 0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinste uitvoerbare duur is 1 seconde.

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Waarde urenteller verzenden** de volgende waarde heeft: **Periodiek** or **Bij statusverandering en cyclisch**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Verzenden object drempelwaarde bereikt	Het object Drempelwaarde urenteller is uitgezonden: Als de Drempelwaarde teller is bereikt. Periodiek volgens een instelbare duur. Als de Drempelwaarde teller is bereikt en periodiek volgens een instelbare duur.	Bij statusverandering Periodiek* Bij statusverandering en cyclisch

Instelling	Beschrijving	Waarde
Cyclustijd periodiek verzenden	Deze instelling bepaalt het tijdsinterval tussen elke emissie van het object Drempelwaarde urenteller .	1 uur: 0 tot 23 uur 0 minuten: 0 tot 59 min 0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinste uitvoerbare duur is 1 seconde.

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Verzenden object drempelwaarde bereikt** de volgende waarde heeft: **Periodiek** or **Bij statusverandering en cyclisch**.*

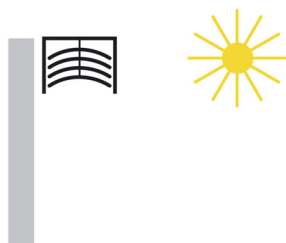
* Standaardwaarde

3.8 Functies van de uitgangen rolluiken/stores

Positionering van de horizontale lamellen

De actuatoren met persienne motoren met 2 positieschakelaren maken het mogelijk een bepaalde zonnewerende positie te bereiken via een specifieke in procenten uitgedrukte positie-instelling. De bovenste positieschakelaar (zonnewering volledig opgeheven) wordt bediend via de waarde 0% of als status gespecificeerd.

Zonnewering (lamellen) volledig opgeheven (Positieschakelaar in bovenste stand: 0%)

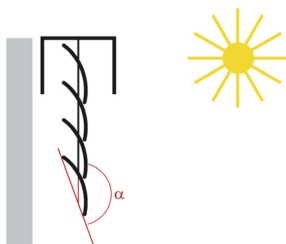


Object: Positie in %

Als de onderste positie vereist is wordt dit gegeven doorgegeven aan de actuator met persienne als zonnewerende positie 100% of het bereiken van de onderste positieschakelaar (Zonnewering volledig afgelaten). Dit wordt gemeld via deze waarde. Als een persienne is afgelaten vanuit de bovenste positieschakeling, gaan de lamellen eerst in een bijna verticale positie en de zonnewering wordt afgelaten tot de onderste positieschakeling met gesloten lamellen.

Als de persienne in de onderste positieschakeling staat en de lamellen volledig gesloten zijn, wordt de positie van de lamellen gedefinieerd als verticaal en gelijk aan 100%. Normaal gesproken hebben de volledig gesloten lamellen echter geen perfecte verticale positie ($\alpha = 180^\circ$) maar vormen een kleine hoek met de verticale lijn.

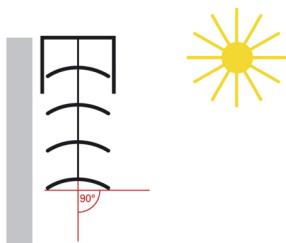
Zonnewering en gesloten lamellen (Onderste positieschakeling: 100%, Positie van de lamellen: 100%)



Object: Positie in %

Vanuit de verticale positie (volledig gesloten, 100%), kunnen de lamellen georiënteerd worden tot de horizontale positie (volledig geopend, 0% of $= 90^\circ$) Hier bepaalt de persienne motor of de wijziging van de positie soepel kan verlopen via een groot aantal opeenvolgende minimale hoekveranderingstappen of dat deze wijziging alleen mogelijk is via enkele hoekveranderingen (Zoals met standaardmotoren).

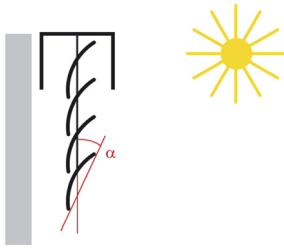
Lamellen in horizontale positie (0%, $\alpha = 90^\circ$)



Object: Lamelverstelling in %

Met standaard persiennen, kan de positie van de lamellen vanuit de horizontale stand meer naar voren worden gewijzigd tot de hoek van de positie van de lamellen is bereikt en de jaloezieën omhoog gaan. Op dat moment vormen de lamellen een hoek met de verticale lijn tussen 0° en 90° .

Positie van de lamellen aan het begin van de openingsbeweging (Omhoog)

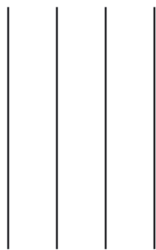


Object: Lamelverstelling in %

Positionering van de verticale lamellen

In geval van zonnewering of een visuele verduistering die binnen is geïnstalleerd en voorzien is van verticale lamellen met een persienne motor, wordt de positie waarin de lamellen helemaal geopend zijn bediend of gemeld als positie lamellen 0%. De lamellen vormen dan een hoek van 90° met de verplaatsingsrichting en gaan van volledig geopende verblindingsbescherming over naar volledig gesloten verblindingsbescherming.

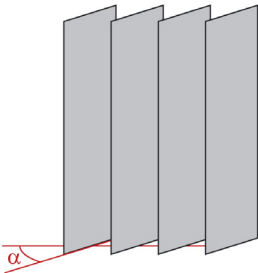
Volledig geopende verticale lamellen (Positie van de lamellen 0%)



Object: Lamelverstelling in %

Als de lamellen volledig zijn geopend, wordt deze positie bediend of gemeld als positie van de lamellen 100%. Het gaat om de positie waarin de verblindingsbescherming voor het raam overgaat vanuit de laterale positie. De hoek van de lamellen met de verplaatsingsrichting is hier $> 0^\circ$.

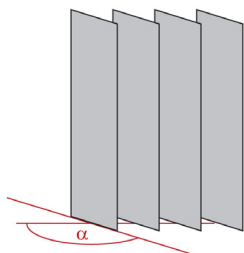
Volledig gesloten verticale lamellen (Positie van de lamellen 100%)



Object: Lamelverstelling in %

Als de verblindingsbescherming naar de initiële positie overgaat (dat wil zeggen geopend), worden de verticale lamellen in een positie georiënteerd die licht 180° is.

Verticale lamellen aan het begin van de openingsbeweging



3.8.1 Functie selectie

Deze instellingen zijn voor elke uitgang individueel beschikbaar (Paar).

Uitgangen 1-2: Functie	Type afsluiting uitgang 1	<input type="radio"/> Rolluik <input checked="" type="radio"/> Rolluik en lamellen
Uitgangen 1-2: Algemeen	Looptijd volledig omhoog	2 min
- U1-2: Status indicatie rolluiken	Looptijd volledig omhoog	0 s
	Looptijd volledig omlaag	2 min
Uitgangen 1-2: Functie selectie	Looptijd volledig omlaag	0 s
Ingang 1: Functie selectie	Pauze bij richtingsverandering	600 ms
Ingang 2: Functie selectie	Relaiscontacttijd voor lamelverstelling	150 ms
Informatie	Aantal lamelverstellingen	12
	Beveiligd omlaag (zolang ingedrukt)	<input type="checkbox"/>
	Scene	<input type="checkbox"/>
	Blokkeren	Niet actief
	Preset	Niet actief
	Prioriteit	<input type="checkbox"/>
	Alarm	Niet actief
	Zonnescherm	<input type="checkbox"/>

Instelling	Beschrijving	Waarde
Type afsluiting uitgang x	Deze instelling definieert het sluitingstype dat gebruikt wordt voor de betreffende uitgangen. Een functietype luik of store geeft toegang tot de extra instellingen voor het controleren van de hoek van de lamellen.	Rolluik* Rolluik en lamel

x = 1 tot 8

Opmerking: Deze objecten zijn altijd zichtbaar.

Communicatieobjecten: **0 - Uitgangen 1-2 - Omhoog/Omlaag (Lang drukken)** (1 bit - 1.008 DPT_UpDown)
1 - Uitgangen 1-2 - Lamelverstelling/stop (Kort drukken) (1 bit - 1.007 DPT_Step)
2 - Uitgangen 1-2 - Positie in % (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)

Opmerking: Deze objecten zijn alleen zichtbaar als de instelling **Type afsluiting uitgang x** de volgende waarde heeft: **Rolluik en lamel**.

Communicatieobjecten: **3 - Uitgangen 1-2 - Lamelverstelling (0-100%)** (1 byte - 5.001 DPT_Scaling)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Looptijd volledig omhoog	Deze instelling definieert de duur van de sluiting van het contact voor het volledig omhoog gaan.	2 minuten: 0 tot 59 min 0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Looptijd volledig omlaag	Deze instelling definieert de duur van de sluiting van het contact voor het volledig naar beneden gaan.	2 minuten: 0 tot 59 min 0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Pauze bij richtingsverandering (ms)	Deze instelling definieert het stoppen van het luik of de store voor omkering van de rotatierichting. In dit tijdsbestek zijn de 2 contacten van de uitgang open.	300 ... 600* ... 10000 ms

Instelling	Beschrijving	Waarde
Relaiscontacttijd voor lamelverstelling (ms)	Deze instelling maakt het mogelijk de duur van de sluiting van de contacten te definiëren voor het bereiken van een elementaire hoek van de lamellen.	50 ... 150* ... 10000 ms

Opmerking: Deze objecten zijn alleen zichtbaar als de instelling **Type afsluiting uitgang x** de volgende waarde heeft: **Rolluik en lamel**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Aantal lamelverstellingen	Deze instelling definieert het totaal aantal elementaire lamelverstellingen om de lamellen vanuit de stand naar beneden naar de stand omhoog te brengen.	1 ... 12* ... 60

Opmerking: Voor het instellen van het **Totaal aantal lamelverstellingen** moet de eduru van de sluiting van de contacten worden ingesteld om de elementaire hoekinstelling van de lamellen uit te voeren.

Opmerking: Deze objecten zijn alleen zichtbaar als de instelling **Type afsluiting uitgang x** de volgende waarde heeft: **Rolluik en lamel**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Beveiligd omlaag (zolang ingedrukt)	In handbediening wordt het omlaag contact gehandhaafd zolang de drukknop is geactiveerd.	Niet actief* Actief

Opmerking: Deze functie wordt over het algemeen gebruikt voor de bediening van de sluiting van een zwembadafdekking die om veiligheidsredenen het voortdurend ingedrukt houden van de knop vereist.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Handbediening actief voor uitgang X	Deze instelling maakt het mogelijk handbediening voor de uitgang te kiezen.	Ja* Nee

X = 1 tot 8

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status indicatie	Deze instelling maakt het mogelijk de verschillende objecten status indicatie van de betreffende uitgang weer te geven.	Ja* Nee

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status indicatie positie in %	Deze instelling ontgrendelt het object positie indicatie in % .	Niet actief* Actief

Communicatieobjecten: [4 - Uitgangen 1-2 - Positie indicatie in % \(1 byte - 5.001 DPT_Scaling\)](#)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status indicatie lamelverstelling in %	Deze instelling ontgrendelt het object positie indicatie lamellen in % .	Niet actief* Actief

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Type afsluiting uitgang x** de volgende waarde heeft: **Rolluik en lamel**.*

Communicatieobjecten: [5 - Uitgangen 1-2 - Indicatie lamelverstelling % \(1 byte - 5.001 DPT_Scaling\)](#)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status indicatie bovenste eindpositie bereikt	Deze instelling ontgrendelt het object Bovenste positie bereikt .	Niet actief* Actief

Communicatieobjecten: [6 - Uitgangen 1-2 - Bovenste eindpositie bereikt \(1 bit - 1.002 DPT_Bool\)](#)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Status indicatie onderste eindpositie bereikt	Deze instelling ontgrendelt het object Onderste positie bereikt .	Niet actief* Actief

Communicatieobjecten: [7 - Uitgangen 1-2 - Onderste eindpositie bereikt \(1 bit - 1.002 DPT_Bool\)](#)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene	De tab Scene en het geheel aan instellingen die verbonden zijn met de functie zijn: Verborgen. Weergegeven.	Niet actief* Actief

Communicatieobjecten: [8 - Uitgangen 1-2 - Scene \(1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber\)](#)

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Scene Rolluik](#).

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Blokkeren	De tab Blokkeren en het geheel aan instellingen die verbonden zijn met de functie zijn: Verborgen. Weergegeven voor 1 object Blokkeren. Weergegeven voor 2 objecten Blokkeren.	Niet actief* 1 Blokkerenobject 2 Blokkerenobject

Communicatieobjecten Blokkeren 1 [13 - Uitgangen 1-2 - Blokkeren 1 \(1 bit - 1.003 DPT_Enable\)](#)

Communicatieobjecten Blokkeren 2 [14 - Uitgangen 1-2 - Blokkeren 2 \(1 bit - 1.003 DPT_Enable\)](#)

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Blokkeren Rolluik](#).

Instelling	Beschrijving	Waarde
Preset	De tab Preset en het geheel aan instellingen die verbonden zijn met de functie zijn: Verborgen. Weergegeven voor 1 Preset object. Weergegeven voor 2 Preset object.	Niet actief* Actief met 1 preset object Actief met 2 preset object

Opmerking: Alle wijzigingen van de waarde van deze instelling leiden tot de verwijdering van de instellingen en de geassocieerde groepsadressen.

Communicatieobjecten Preset 1 [9 - Uitgangen 1-2 - Preset 1 \(1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB\)](#)

Communicatieobjecten Preset 2 [10 - Uitgangen 1-2 - Preset 2 1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB\)](#)

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Preset Rolluik](#).

Instelling	Beschrijving	Waarde
Prioriteit	De tab Prioriteit en het geheel aan instellingen die verbonden zijn met de functie zijn: Verborgen. Weergegeven.	Niet actief* Actief

* Standaardwaarde

Het apparaat reageert op telegrammen die ontvangen zijn via het object **Prioriteit** volgens het onderstaande overzicht:

Telegram ontvangen op object Prioriteit			Gedrag van de uitgang
Waarde Hexadecimaal	Binaire waarde		
	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)	
00	0	0	Einde van Prioriteit
01	0	1	Einde van Prioriteit
02	1	0	Prioriteit UIT
03	1	1	Prioriteit AAN

Communicatieobjecten: [16 - Uitgangen 1-2 - Prioriteit \(2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control\)](#)

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Prioriteit Rolluik](#).

Instelling	Beschrijving	Waarde
Alarm	De tab Alarm en alle instellingen die aan de functie zijn gekoppeld zijn: Verborgen. Weergegeven voor 1 Alarm object Weergegeven voor 2 alarm objecten Weergegeven voor 3 alarm objecten	Niet actief* 1 Alarm object 2 Alarm object 3 Alarm object

Communicatieobjecten: [18 - Uitgangen 1-2 - Alarm 1 \(1 bit- 1.005 DPT_Alarm\)](#)

[19 - Uitgangen 1-2 - Alarm 2 \(1 bit- 1.005 DPT_Alarm\)](#)

[20 - Uitgangen 1-2 - Alarm 3 \(1 bit- 1.005 DPT_Alarm\)](#)

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Alarm](#).

Instelling	Beschrijving	Waarde
Zonnescherm	De tab Zonnescherm en alle instellingen die aan de functie zijn gekoppeld zijn: Verborgen. Weergegeven.	Niet actief* Actief

Communicatieobjecten: [22 - Uitgangen 1-2 - Zonnescherm positie in % \(1 byte - 5.001 DPT_Scaling\)](#)

[23 - Uitgangen 1-2 - Lamelverstelling \(0-100%\) \(1 byte - 5.001 DPT_Scaling\)](#)

Zie voor configuratie hoofdstuk: [Zonnescherm](#).

* Standaardwaarde

3.8.2 Scene

Uitgangen 1-2: Functie	Aantal gebruikte scenes	8
Uitgangen 1-2: Algemeen	Scene opslaan met lange toetsdruk	<input checked="" type="checkbox"/>
- U1-2: Status indicatie rolluiken	Bevestiging scene geheugen (Status uitg. geïnverteerd gedurende 3s)	<input type="checkbox"/>
Uitgangen 1-2: Functie selectie		
- U1-2: Scenes		
Ingang 1: Functie selectie		
Ingang 2: Functie selectie	Positie voor scene 1	Niet actief
Informatie	Positie voor scene 2	Niet actief
	Positie voor scene 3	Niet actief
	Positie voor scene 4	Niet actief
	Positie voor scene 5	Niet actief
	Positie voor scene 6	Niet actief
	Positie voor scene 7	Niet actief
	Positie voor scene 8	Niet actief

Instelling	Beschrijving	Waarde
Aantal gebruikte scenes	Deze instelling definieert het aantal gebruikte scenes.	8* - 16 - 24 - 32 - 48 - 64

Opmerking: Als het scene nummer dat ontvangen wordt op het object scene groter is dan het maximale aantal scene, blijft de status van de uitgang onveranderd.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene opslaan met zeer lange toetsdruk	Deze instelling maakt het aanleren en opslaan van een scene mogelijk door lang (> 5 seconden) op de betreffende drukknop te drukken.	Niet actief Actief*

Aanleren en opslaan van scenes

Deze procedure maakt het mogelijk een scene te wijzigen en op te slaan. Bijvoorbeeld door lokaal te drukken op de druktoetsen in de ruimte of voor het verzenden van een waarde afkomstig van een visualisatie interface.

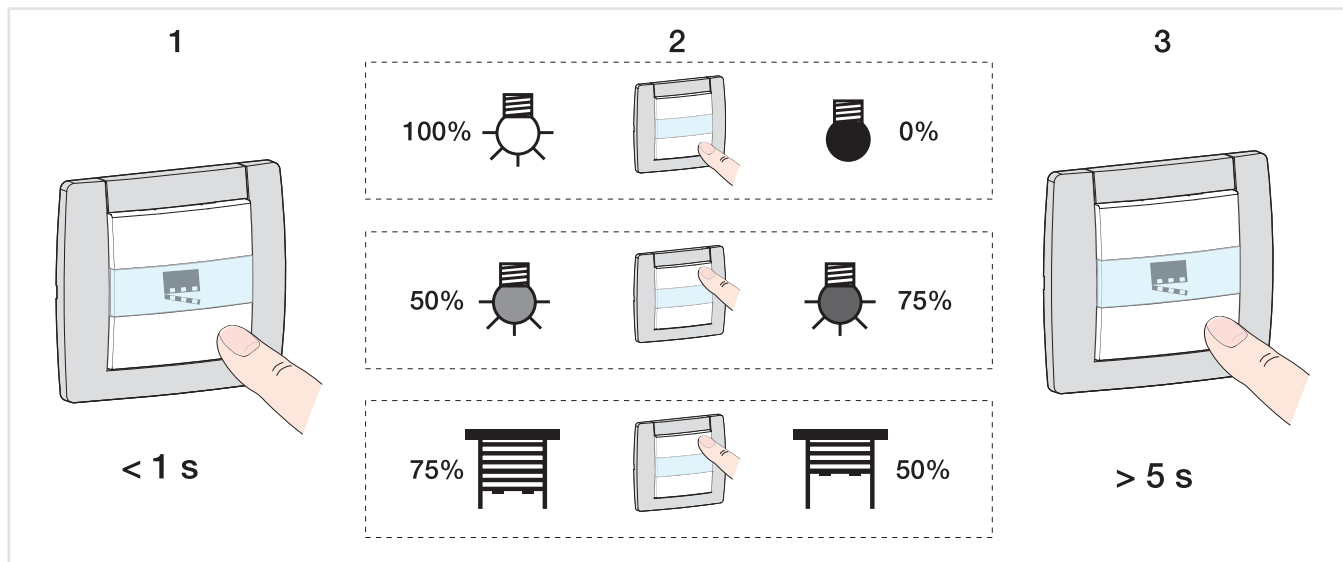
Voor het lanceren of opslaan van de scenes moeten de volgende waarde doorgegeven worden:

Scene nummer	Lancering van een scene (Waarde van het object: 1 byte)	Opslaan van de scene (Waarde van het object: 1 byte)
1 - 64	= Scene nummer - 1	= Scene nummer + 128
Voorbeeld		
1	0	128
2	1	129
3	2	130
...	...	
64	63	191

* Standaardwaarde

Opslaan van een scene met behulp van de drukknop in de ruimte.

- De scene activeren door kort te drukken op de schakelaar die de scene inschakelt.
- Breng de uitgangen (verlichting, rolluiken, ...) in de gewenste toestand met behulp van de gewone lokale bediening (drukknop, afstandbediening...).
- Opslaan van de status van de uitgangen door langer dan 5 s te drukken op de schakelaar die de scene inschakelt. Het opslaan wordt weergegeven doot het kort activeren van de uitgangen.



Instelling	Beschrijving	Waarde
Bevestiging scene geheugen	Het opslaan van de scene: Is niet voldaan. Is voldaan via omkering gedurende 3 s van de status van de uitgang.	Niet actief* Actief

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie voor scene X	Bij activering van de scene X,: Onveranderd. Zet het Omhoog contact in werking. Zet het Omlaag contact in werking. Gaat over naar een specifieke positie. Reactiveren het zonnescherm. Deactiveren het zonnescherm.	Niet actief* Omhoog Omlaag Specifieke positie Zonnescherm reactiveren Zonnescherm deactiveren

X = 1 tot 64

*Opmerking: Elke uitgang heeft maximaal 64 scenes afhankelijk van de instelling **Aantal gebruikte scenes**.*

Opmerking: De functie Zonnescherm van de gekozen uitgang moet geconfigureerd zijn. Als dit niet het geval is, blijft de status onveranderd.

*Opmerking: Het opslaan van een scene met behulp van de drukknop in de ruimte werkt niet als de instelling **positie voor scene X** inactief is.*

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie (0-100%)	Deze instelling definieert de positie van het rolluik of de store die moet worden toegepast voor scene X.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **positie voor scene X** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%)	Deze instelling definieert de hoek van de store die moet worden toegepast voor scene X.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **positie voor scene X** de waarde **specifieke positie** heeft en als de instelling **Type afsluiting uitgang** de waarde **store** heeft.

3.8.3 Blokkeren

Uitgangen 1-2: Functie	Soort blokkering	<input checked="" type="radio"/> Blokkeren uitgang <input type="radio"/> Objecten blokkeren
Uitgangen 1-2: Algemeen	Tijdsduur blokkeren	<input type="radio"/> Tijdbegrenzing <input checked="" type="radio"/> Permanent
- U1-2: Status indicatie rolluiken	Prioriteit tussen blokkeren1 en 2	Blokkeren 1 > Blokkeren 2
Uitgangen 1-2: Functie selectie	Object status indicatie blokkeren	<input checked="" type="checkbox"/>
- U1-2: Blokkeren	Polariteit	<input checked="" type="radio"/> 0 = Blokkeren uitgeschakeld, 1 = Blok.n ingeschak. <input type="radio"/> 0 = Blokkeren ingeschakeld, 1 = Blok. Uitgeschak.
Ingang 1: Functie selectie	Zenden	Bij statusverandering en cyclisch
Ingang 2: Functie selectie	Uren	0 h
Informatie	Minuten	10 min
	Seconden	0 s
	Polariteit van object blokkeren 1	<input checked="" type="radio"/> 0 = Blokkeren uitgeschakeld, 1 = Blok.n ingeschak. <input type="radio"/> 0 = Blokkeren ingeschakeld, 1 = Blok. Uitgeschak.
	Positie tijdens blokkeren 1	Positie behouden
	Positie na blokkeren 1	Positie behouden
	Polariteit van object blokkeren 2	<input checked="" type="radio"/> 0 = Blokkeren uitgeschakeld, 1 = Blok.n ingeschak. <input type="radio"/> 0 = Blokkeren ingeschakeld, 1 = Blok. Uitgeschak.
	Positie tijdens blokkeren 2	Positie behouden
	Positie na blokkeren 2	Positie behouden

De functie Blokkeren maakt het mogelijk een uitgang tot vergrendelen in een bepaalde status.

Prioriteit: Handbediening > Prioriteit > **Blokkeren** > Basisfunctie.

Blokkeren verbiedt alle acties tot een opdracht einde Blokkeren wordt verzonden.

De tijdsduur blokkeren kan worden ingesteld.

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Soort blokkering	<p>De functie Blokkeren:</p> <p>Directe controle van het uitgangschakelcontact. Zolang de functie Blokkeren is geactiveerd, kan het Uitgangschakelcontact alleen bediend worden door functies met een hogere prioriteit.</p> <p>Wordt gebruikt als Autorisatie object. Zolang de functie Blokkeren is geactiveerd, kan het Uitgangschakelcontact alleen bediend worden door specifiek gedefinieerde objecten.</p>	<p>Blokkeren uitgang*</p> <p>Objecten blokkeren</p>

Instelling	Beschrijving	Waarde
Tijdsduur blokkeren	<p>De duur van de functie Blokkeren</p> <p>Is niet beperkt in de tijd, blokkeren is actief tot ontvangst van de opdracht einde blokkeren op het object Blokkeren 1.</p> <p>Is actief voor bepaalde duur, aan het einde van de tijdsinstelling is bediening van de uitgang opnieuw toegestaan.</p>	<p>Permanent*</p> <p>Tijdbegrenzing</p>

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling definieert de activeringsduur van de functie Blokkeren.	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		15 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Tijdsduur blokkeren** de volgende waarde heeft: **Tijdbegrenzing**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit van object blokkeren 1	<p>Bij ontvangst van een waarde voor het object Blokkeren 1:</p> <p>Geactiveerd met waarde 1. Wordt het blokkeren gedeactiveerd met waarde 0.</p> <p>Geactiveerd met waarde 0. Wordt het blokkeren gedeactiveerd met waarde 1.</p>	<p>0 = Blokkeren niet actief, 1 = Blokkeren actief*</p> <p>0 = Blokkeren actief, 1 = Blokkeren niet actief</p>

Opmerking: De instellingen en de objecten zijn identiek voor **Blokkeren 2**; Alleen de termen zijn aangepast.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Prioriteit tussen blokkeren1 en 2	<p>De prioriteit tussen blokkeren 1 en 2 wordt als volgt gedefinieerd:</p> <p>Blokkeren 1 prioritair boven blokkeren 2.</p> <p>Blokkeren 2 prioritair boven blokkeren 1.</p> <p>Blokkeren 1 en blokkeren 2 hebben dezelfde prioriteit.</p>	<p>Blokkeren 1 > Blokkeren 2*</p> <p>Blokkeren 1 < Blokkeren 2</p> <p>Blokkeren 1 = Blokkeren 2</p>

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Blokkeren** de volgende waarde heeft: **Actief met 2 blokkerenobject**.

Opmerking: De prioriteit van de functie **Blokkeren** werkt op dezelfde manier ongeacht het type blokkeren **blokkeren uitgang of blokkeren per object**.

* Standaardwaarde

Het functioneringsprincipe van prioriteiten:

Als Blokkeren 1 > blokkeren 2

Functie Blokkeren actief	Opdracht activering blokkeren 1	Opdracht activering blokkeren 2
Geen	Blokkeren 1 is actief	Blokkeren 2 is actief
Blokkeren 1	Blokkeren 1 blijft geactiveerd	Ondanks de opdracht tot activering blokkeren 2, blijft blokkeren 1 geactiveerd
Blokkeren 2	Blokkeren 1 is actief	Blokkeren 2 blijft geactiveerd

Als Blokkeren 1 = blokkeren 2

Functie Blokkeren actief	Opdracht activering blokkeren 1	Opdracht activering blokkeren 2
Geen	Blokkeren 1 is actief	Blokkeren 2 is actief
Blokkeren 1	Blokkeren 1 blijft geactiveerd	Blokkeren 2 is actief
Blokkeren 2	Blokkeren 1 is actief	Blokkeren 2 blijft geactiveerd

Als Blokkeren 1 < blokkeren 2

Functie Blokkeren actief	Opdracht activering blokkeren 1	Opdracht activering blokkeren 2
Geen	Blokkeren 1 is actief	Blokkeren 2 is actief
Blokkeren 1	Blokkeren 1 blijft geactiveerd	Blokkeren 2 is actief
Blokkeren 2	Ondanks de opdracht tot activering blokkeren 1, blijft blokkeren 2 geactiveerd	Blokkeren 2 blijft geactiveerd

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie tijdens blokkeren 1	Gedurende het blokkeren 1, de uitgang luik/volet: Onveranderd. Zet het Omhoog contact in werking. Zet het Omlaag contact in werking. Opent de 2 contacten. Gaat over naar een specifieke positie.	Positie behouden* Omhoog Omlaag Stop Specifieke positie

Opmerking: De instellingen en de objecten zijn identiek voor Blokkeren 2 ; Alleen de termen zijn aangepast.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie (0-100%)	Deze instelling definieert de positie van het rolluik of de store die moet worden toegepast.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie tijdens blokkeren 1** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%)	Deze instelling definieert de hoek van de store die moet worden toegepast.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **positie tijdens blokkeren 1** de waarde **specifiek positie** heeft en als de instelling **Type afsluiting uitgang** de waarde **store** heeft.

* Standaardwaarde

Blokkeren 1 geautoriseerd object:

De instellingen hieronder maken het mogelijk de objecten te kiezen waarmee de uitgang kan worden bediend ondanks de activering van de functie Blokkeren.

*Opmerking: Deze instellingen zijn alleen zichtbaar als de instelling **Soort blokkering** de volgende waarde heeft: **Objecten blokkeren**.*

Instelling	Betreffende objecten	Waarde
Omhoog/omlaag	Omhoog/omlaag (lange toetsdr.)	Ja Nee*
Lamelverstelling/stop	Lamelverst./stop (korte druk)	Ja Nee*
Scene	Scene	Ja Nee*
Positie in %	Positie in %	Ja Nee*
Lamelverstelling in %	Lamelverstelling in %	Ja Nee*
Zonnescherm positie in %	Zonnescherm positie in %	Ja Nee*
Zonnescherm lamelverstelling in %	Lamelverstelling (0-100%)	Ja Nee*
Preset 1	Preset 1	Ja Nee*
Preset 2	Preset 2	Ja Nee*

Opmerking: De instellingen en de objecten zijn identiek voor Blokkeren 2 ; Alleen de termen zijn aangepast.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie na blokkeren 1	Na het blokkeren 1, de uitgan luik/store: Onveranderd. Zet het Omhoog contact in werking. Zet het Omlaag contact in werking. Gaat over naar een specifieke positie. Gaat over naar de actieve positie voor het begin van de functie blokkeren 1. Gaat over naar de positie die bestaat als er geen functie blokkeren 1 plaatsvindt.	Positie behouden* Omhoog Omlaag Specifieke positie Status voor blokkeren Theoretische status zonder blokkeren 1

*Opmerking: De opdrachten omhoog, omlaag en positie lamellen worden niet opgeslagen emt de instelling **theoretische status zonder blokkeren1**.*

Opmerking: De instellingen en de objecten zijn identiek voor Blokkeren 2 ; Alleen de termen zijn aangepast.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie (0-100%)	Deze instelling definieert de positie van het rolluik of de store die moet worden toegepast.	0 ... 5* ... 100

*Opmerking: De instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie na blokkeren 1** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.*

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%)	Deze instelling definieert de hoek van de store die moet worden toegepast.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie na blokkeren 1** de waarden **specifieke positie** heeft en als de instelling **Type afsluiting uitgang** de waarde **store** heeft.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object status indicatie blokkeren	Het object Status indicatie blokkeren is verborgen.	Niet actief*
	Het object Status indicatie blokkeren wordt weergegeven.	Actief

Communicatieobjecten: [15 - Uitgangen 1-2 - Status indicatie blokkeren \(1 bit - 1.011 DPT_State\)](#)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit	Het object Status indicatie blokkeren zendt uit: 0 bij de deactivering van blokkeren. 1 bij de activering van blokkeren.	0 = Blokkeren niet actief, 1 = Blokkeren actief*
	0 bij de activering van blokkeren. 1 bij de deactivering van blokkeren.	0 = Blokkeren actief, 1 = Blokkeren niet actief

Instelling	Beschrijving	Waarde
Zenden	Het object Status indicatie blokkeren is uitgezonden: Bij de activering en deactivering van blokkeren. Periodiek volgens een instelbare duur. Bij de activering en deactivering van blokkeren en periodiek afhankelijk van de instelbare duur.	Bij statusverandering* Periodiek Bij statusverandering en cyclisch

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object status indicatie blokkeren** de volgende waarde heeft: **Actief**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling bepaalt het tijdsinterval tussen elke uitzending van het object Status indicatie blokkeren .	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		10 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinste uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Zenden** een waarde heeft van: **Periodiek** or **Bij statusverandering en cyclisch**.

* Standaardwaarde

3.8.4 Preset

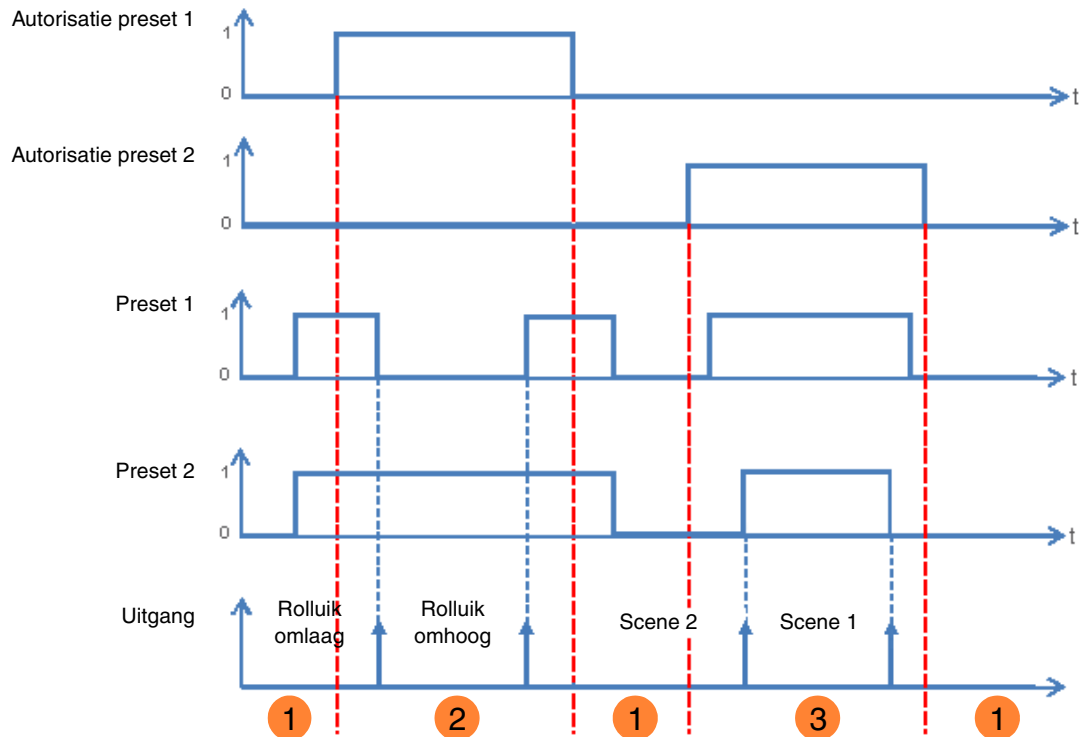
Uitgangen 1-2: Functie	Object autorisatie preset	<input checked="" type="checkbox"/>
Uitgangen 1-2: Algemeen	Startwaarde object autorisatie preset 1	Waarde voor initialisatie
- U1-2: Status indicatie rolluiken	Startwaarde object autorisatie preset 2	Waarde voor initialisatie
Uitgangen 1-2: Functie selectie	Polariteit object autorisatie preset 1	<input checked="" type="radio"/> 0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd <input type="radio"/> 0 = Geautoriseerd, 1 = Geblokkeerd
- U1-2: Preset	Polariteit object autorisatie preset 2	<input checked="" type="radio"/> 0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd <input type="radio"/> 0 = Geautoriseerd, 1 = Geblokkeerd
Ingang 1: Functie selectie	Positie in % bij preset 1 = 0	Scene nummer
Ingang 2: Functie selectie	Scene bij preset 1 = 0	1
Informatie	Positie in % bij preset 1 = 1	Specifieke positie
	Positie (0-100%)	100
	Lamelverstelling (0-100%)	100
	Positie in % bij preset 2 = 0	Positie behouden
	Positie in % bij preset 2 = 1	Positie behouden

De functie Preset maakt het mogelijk een geheel van uitgangen in een bepaalde instelbare staat te brengen. Preset wordt geactiveerd via object(en) in 1 bit formaat.

Principe van de Preset autorisatie:

De instellingen zijn de volgende:

- Polariteit object autorisatie preset 1: 0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd.
- Polariteit object autorisatie preset 2: 0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd.
- Positie in % voor Preset 1= 0: Rolluik omlaag.
- Positie in % voor Preset 1= 1: Rolluik omhoog.
- Positie in % voor Preset 2= 0: Scene 1.
- Positie in % voor Preset 2= 1: Scene 2.



- ❶ De preset ingangen hebben geen invloed op de uitgangen.
- ❷ De opdracht Preset 1 is uitgevoerd.
- ❸ De opdracht Preset 2 is uitgevoerd.

Opmerking: De opdrachten Preset worden niet onmiddellijk na de autorisatie uitgevoerd, maar pas bij de statusverandering van Preset.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object autorisatie preset	Het object Autorisatie preset 1 en de geassocieerde instellingen zijn: Verborgen. Weergegeven. Het object maakte het mogelijk de functie Preset 1 van het apparaat via de bus KNX te activeren of deactiveren.	Niet actief* Actief

*Opmerking: Het aantal preset objecten dat beschikbaar is, hangt af van de **Preset** instelling. Dit zijn er maximaal twee.*

Communicatieobjecten: **11 - Uitgangen 1-2 - Autorisatie preset 1** (1 bit - 1.003 DPT_Enable)
 12 - Uitgangen 1-2 - Autorisatie preset 2 (1 bit - 1.003 DPT_Enable)

Opmerking: De instellingen en de objecten zijn identiek voor Preset 2 ; Alleen de termen zijn aangepast.

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Startwaarde object autorisatie preset 1	Bij de initialisatie van het apparaat na downloaden of retour van de busspanning, wordt de waarde van het object Autorisatie preset 1 : Op 0 gezet. Op 1 gezet. Op de waarde van de logische ingang voor initialisatie gezet.	0 1 Waarde voor initialisatie*

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object autorisatie preset** de volgende waarde heeft: **Actief**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit object autorisatie preset 1	Bij ontvangst van de waarde op het object Autorisatie preset 1 , wordt de Preset 1 geblokkeerd: Heeft het blokkeren waarde 1. Heeft het blokkeren waarde 0.	0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd* 0 = Geautoriseerd, 1 = Geblokkeerd

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object autorisatie preset** de volgende waarde heeft: **Actief**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie in % voor Preset 1= 0	Als Preset 1= 0 , de uitgang van het rolluik/de store: Onveranderd. Zet het Omhoog contact in werking. Zet het Omlaag contact in werking. Opent de 2 contacten. Gaat over naar een specifieke positie. Gaat over naar een in een scène ingestelde positie. Reactiveren het zonnescerm. Deactiveren het zonnescerm. Gaat over naar de active positie voor Preset 1= 1	Positie behouden* Omhoog Omlaag Stop Specifieke positie Scène nummer Activering zonnescerm Zonnescerm deactiveren Status voor preset 1 = 1

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie (0-100%)	Deze instelling definieert de positie van het rolluik of de store die moet worden toegepast.	0* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Poqpositie in % voor Prest 1= 0** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%)	Deze instelling definieert de hoek van de store die moet worden toegepast.	0* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie in % voro preset 1= 0** de waarde **specifieke positie** heeft en als de instelling **Type afsluiting uitgang** de waarde **store** heeft.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene nummer bij preset 1 = 0	Deze instelling definieert de waarde van de scene als: Het object Preset 1 heeft de waarde 0. De instelling Status bij object preset 1 = 0 heeft de scene waarde.	Scene 1 ... 64 Standaardwaarde: 1

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie in % voor Preset 1= 1	Als Preset 1= 0 , de uitgang van het rolluik/de store Onveranderd. Zet het Omhoog contact in werking. Zet het Omlaag contact in werking. Opent de 2 contacten. Gaat over naar een specifieke positie. Gaat over naar een in een scène ingestelde positie. Reactiveren het zonnescerm. Deactiveren het zonnescerm. Gaat over naar de active positie voor Preset 1= 0	Positie behouden* Omhoog Omlaag Stop Specifieke positie Scene nummer Activering zonnescerm Zonnescerm deactiveren Status voor preset 1 = 0

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie (0-100%)	Deze instelling definieert de positie van het rolluik of de store die moet worden toegepast.	0* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Poqsite in % voor Prest 1= 1** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%)	Deze instelling definieert de hoek van de store die moet worden toegepast.	0* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie in % voro preset 1= 1** de waarde **specifieke positie** heeft en als de instelling **Type afsluiting uitgang** de waarde **store** heeft.

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene nummer bij preset 1 = 1	Deze instelling definieert de waarde van de scene als: Het object Preset 1 heeft de waarde 1. De instelling Status bij object preset 1 = 1 heeft de scene waarde.	Scene 1 ... 64 Standaardwaarde: 2

3.8.5 Prioriteit

Uitgangen 1-2: Functie	Object status indicatie prioriteit	<input checked="" type="checkbox"/>
Uitgangen 1-2: Algemeen	Polariteit	<input checked="" type="radio"/> 0 = Geen prioriteit, 1 = Prioriteit <input type="radio"/> 0 = Prioriteit, 1 = Geen prioriteit
- U1-2: Status indicatie rolluiken	Zenden	Bij statusverandering en cyclisch
Uitgangen 1-2: Functie selectie	Uren	0 h
- U1-2: Prioriteit	Minuten	10 min
Ingang 1: Functie selectie	Seconden	0 s
Ingang 2: Functie selectie	Positie na prioriteit	Positie behouden
Informatie		

De functie Prioriteit maakt het mogelijk een uitgang in een vooraf gedefinieerde status te forceren.

Prioriteit: Handbediening > **Prioriteit** > Blokkeren > Basisfunctie.

Er worden geen andere opdrachten verwerkt als Prioriteit actief is. Alleen een annulering van Prioriteit maakt het mogelijk opnieuw andere opdrachten te autoriseren.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object status indicatie prioriteit	Het object Status indicatie prioriteit en de geassocieerde instellingen zijn verborgen. Het object Status indicatie prioriteit en de geassocieerde instellingen worden weergegeven.	Niet actief* Actief

Communicatieobjecten: [17 - Uitgangen 1-2 - Status indicatie prioriteit \(1 bit - 1.011 DPT_State\)](#)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit	Het object Status indicatie prioriteit zendt uit: 0 bij de deactivering van Prioriteit. 1 bij de activering van Prioriteit. 0 bij de activering van Prioriteit. 1 bij de deactivering van Prioriteit.	0 = Niet prioritair, 1 = Prioritair* 0 = Prioritair, 1 = Niet prioritair

*Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Object status indicatie prioriteit** de volgende waarde heeft: **Actief**.*

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Zenden	Het object Status indicatie prioriteit is uitgezonden: Bij de activering en de deactivering van Prioriteit. Periodiek volgens een instelbare duur. Bij de activering en deactivering van Prioriteit en periodiek volgens een instelbare duur.	Bij statusverandering* Periodiek Bij statusverandering en cyclisch

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Object status indicatie prioriteit** de volgende waarde heeft: **Actief**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling bepaalt het tijdsinterval tussen elke uitzending van het object Status indicatie prioriteit .	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		10 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Zenden** een waarde heeft van: **Periodiek** or **Bij statusverandering en cyclisch**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie na prioriteit	Na prioriteit, de uitgang van het rolluik/de store: Onveranderd. Zet het Omhoog contact in werking. Zet het Omlaag contact in werking. Gaat over naar een specifieke positie. Gaat over naar de actieve positie voor prioriteit. Gaat over naar de positie die bestaat als geen prioriteit plaatsvindt.	Positie behouden* Omhoog Omlaag Specifieke positie Status voor prioriteit Theoretische status zonder prioriteit

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie (0-100%)	Deze instelling definieert de positie van het rolluik of de store die moet worden toegepast op de verwijdering van de prioriteit.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **positie na prioriteit** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%)	Deze instelling definieert de hoek van de store die moet worden toegepast na verwijdering van de prioriteit.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **positie na prioriteit** de waarde **specifieke positie** heeft en als de instelling **Type afsluiting uitgang** de waarde **store** heeft.

* Standaardwaarde

3.8.6 Alarm

Uitgangen 1-2: Functie	Alarm 1	<input type="radio"/> Tijdbegrenzing <input checked="" type="radio"/> Permanent
Uitgangen 1-2: Algemeen	Positie bij alarm 1	Positie behouden
- U1-2: Status indicatie rolluiken	Positie na alarm 1	Positie behouden
Uitgangen 1-2: Functie selectie	Alarm 2	<input type="radio"/> Tijdbegrenzing <input checked="" type="radio"/> Permanent
- U1-2: Alarm	Positie bij alarm 2	Positie behouden
Ingang 1: Functie selectie	Positie na alarm 2	Positie behouden
Ingang 2: Functie selectie	Alarm 3	<input type="radio"/> Tijdbegrenzing <input checked="" type="radio"/> Permanent
Informatie	Positie bij alarm 3	Positie behouden
	Positie na alarm 3	Positie behouden
	Prioriteit tussen alarm 1, 2 en 3	Alarm 1 > Alarm 2 > Alarm 3
	Object status indicatie alarm	<input checked="" type="checkbox"/>
	Polariteit	<input checked="" type="radio"/> 0 = Geen alarm, 1 = Alarm <input type="radio"/> 0 = Alarm, 1 = Geen alarm
	Zenden	Bij statusverandering
	Monitoring frequentie	<input checked="" type="checkbox"/>
	Uren	0 h
	Minuten	30 min
	Seconden	0 s

3.8.6.1 Alarm 1 tot 3

Instelling	Beschrijving	Waarde
Alarm X	Deze instelling definieert of de functie Alarm permanent of in de tijd beperkt is.	Permanent* Tijdbegrenzing

Permanent: De functie is actief tot ontvangst van een einde alarm.

Tijdbegrenzing: De functie is actief voor een bepaalde duur. Aan het einde van de tijdsinstelling is de functie Alarm niet langer actief. Om de functie Alarm opnieuw op te starten voor een bepaalde duur, is een reactivering van de functie nodig.

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling definieert de activeringsduur van de Alarmfunctie.	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		30 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinste uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Alarm X** de volgende waarde heeft: **Tijdbegrenzing**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie bij alarm X	Tijdens het alarm X, de uitgang rolleuk/sotre: Onveranderd. Zet het Omhoog contact in werking. Zet het Omlaag contact in werking. Opent de 2 contacten. Gaat over naar een specifieke positie. Gaat over naar een in een scène ingestelde positie.	Positie behouden* Omhoog Omlaag Stop Specifieke positie Scene nummer

X = 1 tot 3

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie (0-100%)	Deze instelling definieert de positie van het rolleuk of de store die moet worden toegepast op het inschakelen van het betreffende alarm.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **positie bij alarm X** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%)	Deze instelling definieert de hoek van de store die moet worden toegepast op het inschakelen van het betreffende alarm.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie bij alarm X** de waarde **specifieke positie** heeft en als de instelling **Type afsluiting uitgang** de waarde **store** heeft.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene	Deze instelling definieert het scene nummer dat geactiveerd moet worden bij inschakeling van het betreffende alarm.	Scene 1 ... 64 Standaardwaarde: 1

X = 1 tot 3

De uitgangen reageren volgens het scene nummer en de geassocieerde instellingen.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **positie bij alarm X** de volgende waarde heeft: **Scene**.

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie na alarm X	Na het alarm X, de uitganag rolluik/store: Onveranderd. Zet het Omhoog contact in werking. Zet het Omlaag contact in werking. Opent de 2 contacten. Gaat over naar een specifieke positie. Gaat over naar een in een scène ingestelde positie. Gaat over naar de active positie voor het begin van het alarm. Gaat over naat de positie die bestaat als geen alarm plaatsvindt.	Positie behouden* Omhoog Omlaag Stop Specifieke positie Scene nummer Positie voor alarm Theoretische status zonder alarm X

X = 1 tot 3

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie (0-100%)	Deze instelling definieert de positie van het rolluik of de store die moet worden toegepast bij verwijdering van het betreffende alarm.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **positie na alarm X** de volgende waarde heeft: **Specifieke positie**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%)	Deze instelling definieert de hoek van de store die moet worden toegepast na verwijdering van het betreffende alarm.	0 ... 5* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie na alarm X** de waarde **specifieke positie** heeft en de instelling **Type afsluiting uitgang** de waarde **store** heeft.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene	Deze instelling definieert het scene nummer dat geactiveerd moet worden bij verwijdering van het betreffende alarm.	Scene 1 ... 64 Standaardwaarde: 1

X = 1 tot 3

De uitgangen reageren volgens het scene nummer en de geassocieerde instellingen.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **positie na alarm X** de volgende waarde heeft: **Scene**.

Als er meerdere alarmen gelijktijdig afgaan, worden de opdrachten die gekoppeld zijn aan het alarm dat de hoogste prioriteit heeft, uitgevoerd. De instellingen hieronder maken het mogelijk de prioriteiten te definiëren afhankelijk van het aantal alarmen.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Prioriteit tussen alarm 1 en 2	Deze instelling definieert de prioriteit tussen 2 alarmfuncties.	Alarm 1 > Alarm 2* Alarm 2 > Alarm 1

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Alarm** de volgende waarde heeft: **2 Alarm object**.

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Prioriteit tussen alarm 1, 2 en 3	Deze instelling definieert de prioriteit tussen 3 alarmfuncties.	Alarm 1 > Alarm 2 > Alarm 3* Alarm 1 > Alarm 3 > Alarm 2 Alarm 2 > Alarm 1 > Alarm 3 Alarm 2 > Alarm 3 > Alarm 1 Alarm 3 > Alarm 1 > Alarm 2 Alarm 3 > Alarm 2 > Alarm 1

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Alarm** de volgende waarde heeft: **3 Alarm object**.

3.8.6.2 Status indicatie alarm

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object status indicatie alarm	Deze instelling maakt het mogelijk het object status indicatie alarm te deblokken. Dit object maakt het mogelijk de Alarmfunctie van het apparaat op de bus KNX te verzenden.	Niet actief* Actief

Communicatieobjecten: [21 - Uitgangen 1-2 - Status indicatie alarm \(1 bit - 1.011 DPT_State\)](#)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit	Het object Status indicatie alarm zendt uit: 0 als geen alarm geactiveerd is. 1 als een van de drie alarmen actief is. 1 als geen alarm geactiveerd is. 0 als een van de drie alarmen actief is.	0 = Gedeactiveerd alarm, 1 = Geactiveerd alarm* 0 = Geactiveerd alarm, 1 = Gedeactiveerd alarm

Instelling	Beschrijving	Waarde
Zenden	Het object status indicatie alarm is verzonden: Bij de activering en deactivering van het alarm. Periodiek volgens een instelbare duur. Bij de activering en deactivering van het alarm en periodiek afhankelijk van de instelbare duur.	Bij statusverandering* Periodiek Bij statusverandering en cyclisch

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object status indicatie alarm** de volgende waarde heeft: **Actief**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u) Minuten (m) Seconden (s)	Deze instelling bepaalt het tijdsinterval tussen elke uitzending van het object Status indicatie blokkeren .	0 uur: 0 tot 23 uur 30 minuten: 0 tot 59 min 0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinste uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Zenden** een waarde heeft van: **Periodiek** of **Bij statusverandering en cyclisch**.

* Standaardwaarde

3.8.6.3 Monitoring frequentie alarm

Instelling	Beschrijving	Waarde
Monitoring frequentie	De objecten Alarm 1-3 Wachten niet op het cyclische signaal. Wachten op het cyclische signaal 0. Als in dit tijdsbestek geen opdracht is ontvangen, wordt het alarm automatisch geactiveerd en de rolluiken/stores worden in de positie gezet die gedefinieerd wordt door de instelling Positie bij alarm X .	Niet actief* Actief

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u)	Deze instelling definieert de maximale duur tussen 2 ontvangen opdrachten.	0 uur: 0 tot 23 uur
Minuten (m)		15 minuten: 0 tot 59 min
Seconden (s)		0 seconden: 0 tot 59 s

Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Monitoring frequentie** de volgende waarde heeft: **Actief**.

3.8.7 Zonneschermer

Uitgangen 1-2: Functie	Type zonneschermer	Objecten positie en lamelverstelling
Uitgangen 1-2: Algemeen	Blokkeren zonneschermer lokale aansturing	<input checked="" type="checkbox"/>
- U1-2: Status indicatie rolluiken	Vergrendelen indien	Omhoog/omlaag & lamellen/stop
Uitgangen 1-2: Functie selectie	Blokkeren zonneschermer	<input type="radio"/> Tijdbegrenzing <input checked="" type="radio"/> Permanent
- U1-2: Zonneschermer		
Ingang 1: Functie selectie	Object autorisatie zonneschermer	<input checked="" type="checkbox"/>
Ingang 2: Functie selectie	Polariteit	<input checked="" type="radio"/> 0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd <input type="radio"/> 0 = Geautoriseerd, 1 = Geblokkeerd
Informatie	Startwaarde	0
	Positie na zonneschermer	Positie behouden
	Object status indicatie zonneschermer	<input checked="" type="checkbox"/>
	Polariteit	<input checked="" type="radio"/> 0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd <input type="radio"/> 0 = Geautoriseerd, 1 = Geblokkeerd
	Zenden	Bij statusverandering

* Standaardwaarde

Principe van het zonnescherm:

Schaduw en aanpassing van de lamellen

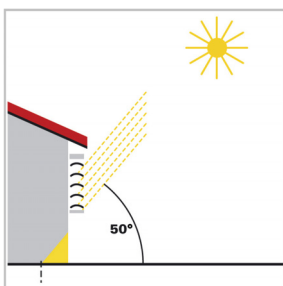
Met de opvolging van de schaduwgrens, wordt het zonnescherm niet volledig afgelaten, maar slechts tot een punt waarbij de zon tot een bepaalde instelbare afstand in de kamer komt (Bijvoorbeeld 50 cm). Op deze manier kan de persoon die zich in de ruimte bevindt nog steeds naar buiten kijken en de planten op de vensterbank genieten nog steeds van het zonlicht.

Opmerking: De opvolging van de schaduwgrens wordt alleen gebruikt bij een zonnescherm dat van boven naar beneden wordt afgelaten (Net als bij rolluiken, textielen zonnewering en persiënnes met horizontale lamellen). Deze functie is niet toepasbaar bij een zonnescherm dat zijwaarts beweegt, dat voor het raam langs wordt getrokken vanaf een of beide zijden.

Met de afstelling van de lamellen zijn de horizontale persiënnes niet volledig gesloten, maar is de hoek aangepast aan de stand van de zon en automatisch zo georiënteerd dat de zon niet direct in de kamer schijnt.

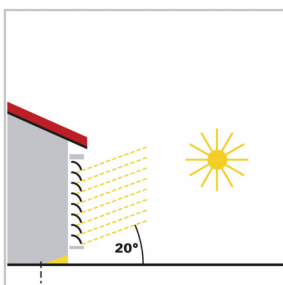
De ruimte tussen de lamellen laat echter diffuus daglicht door voor verlichting zonder verblinding. De afstelling van de lamellen van een persiëne die buiten is geïnstalleerd maakt het mogelijk het binnenkomen van de warmte van het zonlicht te beperken en het elektriciteitsverbruik voor verlichting van de kamer te beheersen..

Zonnewering als de zon hoog staat



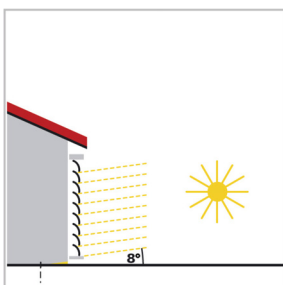
Het zonnescherm is maar gedeeltelijk gesloten en automatisch afgelaten tot een precies punt waarbij de zon niet verder in de kamer schijnt dan een bepaald ingesteld punt. De lamellen kunnen bijna horizontaal worden afgesteld zonder dat de zon direct in de kamer schijnt.

Zonnewering als de zon halfhoog staat



Het zonnescherm is automatisch afgelaten zodat het zonlicht niet verder dan een bepaald ingesteld punt in de kamer schijnt. De lamellen zijn iets verder gesloten om te voorkomen dat de zon direct in de kamer schijnt. Er dringt echter nog steeds diffuus daglicht binnen zodat de ruimte verlicht is.

Zonnescherm als de zon laag staat



Het zonnescherm is automatisch bijna volledig afgelaten zodat de zon niet te ver in de kamer schijnt. De lamellen zijn automatisch verder gesloten zodat geen direct zonlicht in de zone schijnt.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Type zonnesc scherm	Een buiten geplaatste controlevoorziening van het zonnesc scherm zendt opdrachten uit voor de positionering van de stores: De positionering en de instelling van de lamellen. Alleen positionering. Alleen instelling.	Objecten positie en lamelverstelling* Enkel object positie Enkel object lamelverstelling

Opmerking: De objecten zijn alleen zichtbaar als de instelling **Type zonnesc scherm** de volgende waarde heeft: **Objecten positie en lamelverstelling** or **Enkel object positie**.

Communicatieobjecten: [22 - Uitgangen 1-2 - Zonnesc scherm positie in % \(1 byte - 5.001 DPT_Scaling\)](#)

Opmerking: De objecten zijn alleen zichtbaar als de instelling **Type zonnesc scherm** de volgende waarde heeft: **Objecten positie en lamelverstelling** or **Enkel object lamelverstelling**.

Communicatieobjecten: [23 - Uitgangen 1-2 - Positie lamellen zonnesc scherm in % \(1 byte - 5.001 DPT_Scaling\)](#)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Blokkeren zonnesc scherm lokale aansturing	Deze instelling maakt het mogelijk de objecten Zonnesc scherm positie in % en Positie lamellen zonnesc scherm % te blokkeren na een opdracht voor het rolluik/de store van de lokale bedieningen KNX. De activering van deze functie maakt het mogelijk het object Zonnesc scherm reactiveren weer te geven. Hierdoor wordt een nieuwe activering van de twee objecten voor het zonnesc scherm mogelijk.	Niet actief* Actief

Communicatieobjecten: [25 - Uitgangen 1-2 - Zonnesc scherm reactiveren \(1 bit - 1.003 DPT_Enable\)](#)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Vergrendelen indien	Deze instelling definieert via welke lokale opdracht het zonnesc scherm wordt geblokkeerd: Alleen opdracht omhoog/omlaag. Alleen opdracht lamelverstelling/stop. Met de opdrachten omhoog/omlaag en lamelverstelling/stop. Met alle basisopdrachten.	Commando omhoog/omlaag Lamelverstelling/stop Omhoog/omlaag & lamellen/stop* Alle basis commando's

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Blokkerne zonnesc scherm op lokale aansturing** de volgende waarde heeft: **Actief**.

Opmerking: Alle basisopdrachten komen overeen met de opdrachten die de laagste prioriteit hebben (Scenes, Preset, enz...).

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Blokkeren zonnescerm	Deze instelling definieert of het blokkeren van het zonnescerm permanent is of voor een beperkte tijd. Het blokkeren is actief tot ontvangst van een signaal 0 of 1 op het object Zonnescerm reactiveren . Het blokkeren is actief voor een instelbare duur. Aan het einde van deze tijdsduur worden de objecten van het zonnescerm opnieuw actief.	Permanent* Tijdbegrenzing

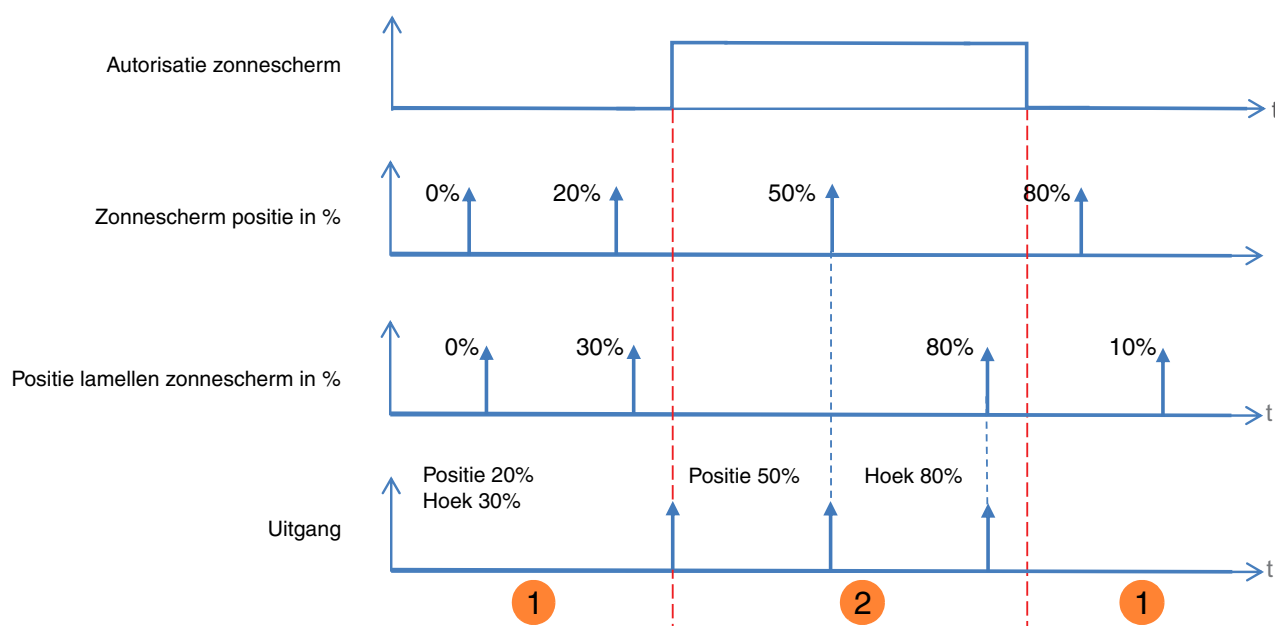
Instelling	Beschrijving	Waarde
Object autorisatie zonnescerm	Deze instelling maakt het mogelijk het object Autorisatie zonnescerm van het apparaat te activeren of deactiveren.	Niet actief* Actief

Communicatieobjecten: [24 - Uitgangen 1-2 - Autorisatie zonnescerm \(1 bit - 1.003 DPT_Enable\)](#)

Principe van autorisatie van het zonnescerm

De instellingen zijn de volgende:

Autorisatie zonnescerm: 0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd



- 1 De functie zonnescerm heeft geen effect op de uitgang.
- 2 De opdrachten voor het zonnescerm worden uitgevoerd.

Opmerking: De opdrachten voor het zonnescerm worden onmiddellijk na autorisatie uitgevoerd.

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit	Deze instelling definieert de manier waarop het apparaat reageert bij ontvangst van een telegram op het object Autorisatie zonnescerm : 0 = Zonnescerm geblokkeerd (UIT) 1 = Zonnescerm geautoriseerd (AAN) 0 = Zonnescerm geautoriseerd (AAN) 1 = Zonnescerm geblokkeerd (UIT)	0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd* 0 = Geautoriseerd, 1 = Geblokkeerd

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **object autorisatie zonnescerm** de volgende waarde heeft: **Actief**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Startwaarde	Bij de initialisatie van het apparaat na download of bij retour van de spanning op de bus, is de waarde van het object Autorisatie zonnescerm : Op 0 gezet. Op 1 gezet. Gezet op de waarde van het object voor initialisatie.	0* 1 Waarde voor initialisatie

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie na zonnescerm	Na blokkeren van het zonnescerm door de waarde 0 op het object Autorisatie zonnescerm , is de uitgang: Onveranderd. Zet het Omhoog contact in werking. Zet het Omlaag contact in werking. Gaat over naar een specifieke positie. Gaat over naar een in een scène ingestelde positie. Gaat over naar de actieve stand van van voor Zonnescerm.	Positie behouden* Omhoog Omlaag Specifieke positie Scene nummer Positie voor zonnescerm

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie (0-100%)	Deze instelling definieert de positie van het rolluik of de store die moet worden toegepast.	0* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie na zonnescerm** de waarde **specifieke positie** heeft en als de instelling **Type zonnescerm** de waarde **positie object en positie lamellen** heeft.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%)	Deze instelling definieert de hoek van de store die moet worden toegepast.	0* ... 100

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie na zonnescerm** de waarde **specifieke positie** heeft en als de instelling **Type zonnescerm** de waarde **positie object en positie lamellen** of **Alleen objecten positie lamellen** heeft ..

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene	Deze instelling definieert het scene nummer dat moet worden geactiveerd na zonnescerm.	Scene 1 ... 64 Standaardwaarde: 1

De uitgangen reageren volgens het scene nummer en de geassocieerde instellingen.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Positie na zonnescerm** de volgende waarde heeft: **Scene**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Object status indicatie zonnescerm.	Deze instelling maakt het mogelijk het object Status indicatie zonnescerm mogelijk te maken. Dit object maakt het mogelijk de status van het zonnescerm van het apparaat op de bus KNX te verzenden.	Niet actief* Actief

Communicatieobjecten: [26 - Uitgangen 1-2 - Status indicatie zonnescerm \(1 bit - 1.011 DPT_State\)](#)

Instelling	Beschrijving	Waarde
Polariteit	Deze instelling bepaalt de polariteit van het telegram van het object status indicatie zonnescerm : 0 = Zonnescerm geblokkeerd 1 = Zonnescerm geautoriseerd 0 = Zonnescerm geautoriseerd 1 = Zonnescerm geblokkeerd	0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd* 0 = Geautoriseerd, 1 = Geblokkeerd

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object status indicatie zonnescerm** de volgende waarde heeft: **Actief**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Zenden	Het object status indicatie zonnescerm is verzonden: Bij de activering en deactivering van blokkeren. Periodiek volgens een instelbare duur. Bij de activering en deactivering van blokkeren en periodiek afhankelijk van de instelbare duur.	Bij statusverandering* Periodiek Bij statusverandering en cyclisch

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als de instelling **Object status indicatie zonnescerm** de volgende waarde heeft: **Actief**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Uren (u) Minuten (m) Seconden (s)	Deze instelling bepaalt het tijdsinterval tussen de verzendingen van het object status indicatie zonnescerm .	0 uur: 0 tot 23 uur 30 minuten: 0 tot 59 min 0 seconden: 0 tot 59 s

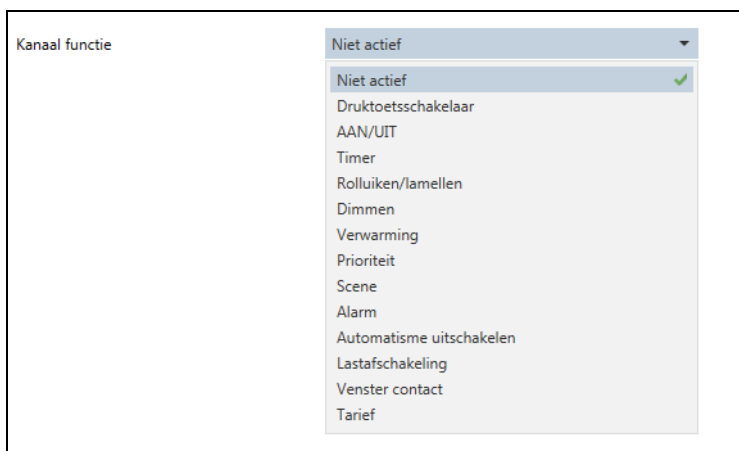
Opmerking: De kleinst uitvoerbare duur is 1 seconde.

Opmerking: Deze instelling is alleen zichtbaar als instelling **Zenden** een waarde heeft van: **Periodiek** or **Bij statusverandering en cyclisch**.

* Standaardwaarde

3.9 Functioneringsmodus van de ingangen

Met deze instelling kunt u de functioneringsmodus van de ingangen definiëren. Deze parameters zijn individueel voor elke ingang beschikbaar.



De standaardwaarde van de ingang is niet actief.

De volgende parameters zijn beschikbaar:

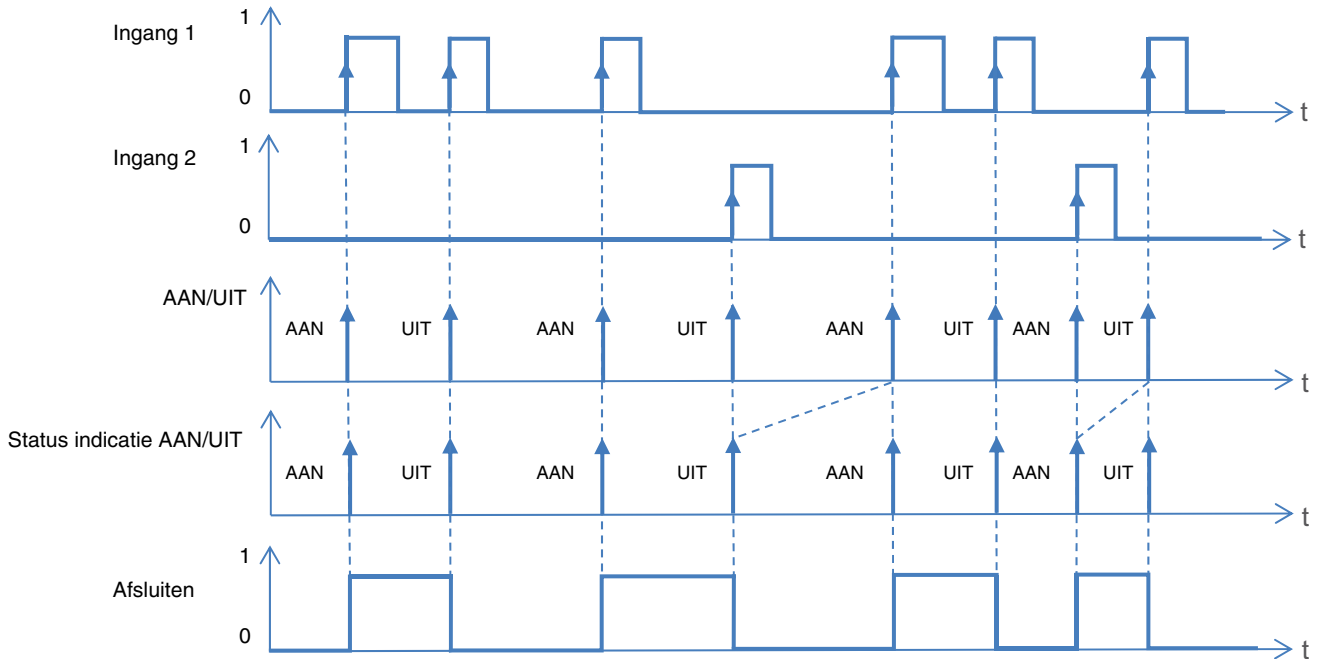
- Druktoetschakelaar
- AAN/UIT
- Timer
- Rolluiken/lamellen
- Dimmen
- Verwarming
- Prioriteit
- Scene
- Alarm
- Automatisme uitschakelen
- Lastafschakeling
- Venster contact
- Tarief

3.9.1 Druktoetsschakelaar

Met deze functie kunt u het aan en uitschakelen van een verlichtingscircuit of een andere belasting controleren. Bij elke druk op de drukknop wordt de uitgangstatus omgekeerd.

Beschrijving: Na een druk op de drukknop wordt afhankelijk van het object **statusindicatie AAN/UIT** een AAN of UIT controle afgegeven op de bus via object **AAN/UIT**.

Werkingsprincipe:



- Communicatieobjecten:
- 40 - Ingang 1 - Status indicatie AAN/UIT (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)**
 - 41 - Ingang 1 - AAN/UIT (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)**
 - 48 - Ingang 2 - Status indicatie AAN/UIT (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)**
 - 49 - Ingang 2 - AAN/UIT (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)**

3.9.2 AAN/UIT

De functie AAN/UIT waarmee een verlichtingscircuit aan- of uitgeschakeld kan worden. De controle kan uitgaan van schakelaars, drukknoppen of automatismes.

Kanaal functie	AAN/UIT
Gebruiksmodus	AAN/UIT
geïnverteerd	<input type="checkbox"/>

Instelling	Beschrijving	Waarde
Gebruiksmodus	Deze parameter definieert de controles die worden afgegeven bij veranderingen in de ingangstatus.	AAN/-, UIT/-, AAN/UIT* , UIT/AAN, -/AAN, -/UIT

*Opmerking: Standaard functioneert de ingang als een sluitingscontact (Normaal geopend). Als de **omgekeerde** parameter is gevalideerd, functioneert de ingang als een openingscontact (Normaal gesloten).*

Het functioneren van het ingangcontact kan geconfigureerd worden volgens de opening of de sluiting van het contact (AAN, UIT).

6 verschillende combinaties beschikbaar:

Functie bij toetsdruk	Functie bij loslaten drukknop
AAN	-
UIT	-
AAN	UIT
UIT	AAN
-	AAN
-	UIT

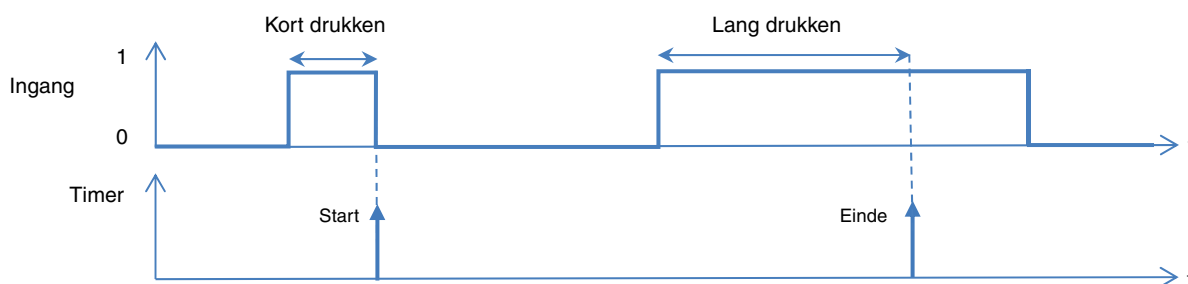
Communicatieobjecten: [40 - Ingang 1 - AAN/UIT](#) (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

[49 - Ingang 2 - AAN/UIT](#) (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

3.9.3 Timer

De Timerfunctie maakt het mogelijk een verlichtingscircuit, rolluiken-, verwarmingscircuit aan of uit te schakelen gedurende een afstelbare tijd. Met een korte druk op de drukknop kan de timer opnieuw gestart worden. De timer kan onderbroken worden voor het einde van de tijdsinstelling door lang te drukken.

Werkingsprincipe:



Communicatieobjecten: [40 - Ingang 1 - Timer](#) (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

[49 - Ingang 2 - Timer](#) (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)

* Standaardwaarde

3.9.4 Rolluik en lamel

Met deze functie kan een rolluik of store vanaf de 2 drukknoppen worden bediend. Het commando Omhoog/Omlaag (object **Omhoog/Omlaag**) wordt gegeven door lang op de knop te drukken. De Stop/Lamelverstelling functie geeft het object **Lamelverstelling/Stop** af (kort drukken).

Kanaal functie	Rolluiken/lamellen
Type afsluiting	<input checked="" type="radio"/> Rolluik <input type="radio"/> Rolluik en lamellen
Rolluik functie	Omhoog/omlaag/stop
Functie bij toetsdruk	<input checked="" type="radio"/> Omhoog <input type="radio"/> Omlaag

Instelling	Beschrijving	Waarde
Type afsluiting	Deze instelling definieert het sluitingstype dat gebruikt wordt voor de betreffende uitgangen. Een functietype luik of store geeft toegang tot de extra instellingen voor het controleren van de hoek van de lamellen.	Rolluik* Rolluik en lamel

■ Rolluik

Instelling	Beschrijving	Waarde
Rolluik functie	De controle van het rolluik wordt uitgevoerd: Met behulp van een ingangcontact dat eerder of later is geconfigureerd. Volgens een opening of sluiting van het ingangcontact. Afhankelijk an een positiewaarde in % bij drukken en loslaten van het ingangcontact.	Omhoog/omlaag/stop* Schakelaar voor rolluikbediening Positie (0-100%)

- Omhoog/omlaag/stop

Deze functie komt overeen met de controle van het rolluik op 2 knoppen.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Functie bij toetsdruk	Bij het sluiten van het ingangcontact is de afgegeven controle: Opening van het rolluik. Sluiting van het rolluik.	Omhoog* Omlaag

*Opmerking: Deze parameter is alleen zichtbaar als de parameter **Functie luik** de volgende waarde heeft: **Omhoog/omlaag/stop**.*

- Schakelaar voor rolluikbediening

Instelling	Beschrijving	Waarde
Gebruiksmodus	Deze parameter definieert de controles die worden afgegeven bij veranderingen in de ingangstatus.	Omhoog/- Omlaag/- Omhoog/omlaag* Omlaag/Omhoog -/Omhoog -/Omlaag Omhoog/stop Stop/omhoog

*Opmerking: Deze parameter is alleen zichtbaar als de parameter **Functie luik** de volgende waarde heeft: **Schakelaar voor rolluikbediening**.*

* Standaardwaarde

Het functioneren van het ingangcontact kan geconfigureerd worden volgens de opening of de sluiting van het contact (Omhoog, Omlaag).

6 verschillende combinaties beschikbaar:

Functie bij toetsdruk	Functie bij loslaten drukknop
Omhoog	-
Omlaag	-
Omhoog	Omlaag
Omlaag	Omhoog
-	Omhoog
-	Omlaag
Omhoog	Stop
Stop	Omhoog

Opmerking: Standaard functioneert de ingang als een sluitingscontact (Normaal geopend). Als de **omgekeerde** parameter is gevalideerd, functioneert de ingang als een openingscontact (Normaal gesloten).

- Communicatieobjecten:
- [41 - Ingang 1 - Omhoog/omlaag](#) (1 Bit – 1.008 DPT_UpDown)
 - [42 - Ingang 1 - Stop \(korte druk\)](#) (1 Bit – 1.017 DPT_Trigger)
 - [49 - Ingang 2 - Omhoog/omlaag](#) (1 Bit – 1.008 DPT_UpDown)
 - [50 - Ingang 2 - Stop \(korte druk\)](#) (1 Bit – 1.017 DPT_Trigger)

- Positie (0-100%)

Met deze functie kan het object **Positie in %** worden afgegeven volgens 2 types evenementen. Deze 2 evenementen komen overeen met de open of gesloten status van het ingangcontact. Deze aanvullende parameters maken het mogelijk de posities te definiëren voor de 2 evenementen.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Gebruiksmodus	De controle van het rolluik vindt plaats volgens een positiewaarde in %: Bij drukken op en loslaten van het ingangcontact. Alleen bij indrukken van het ingangcontact. Alleen bij loslaten van het ingangcontact.	Functie bij indrukken/ loslaten* Functie bij toetsdruk Functie bij loslaten drukknop

Opmerking: Deze parameter is alleen zichtbaar als de parameter **Functie luik** de volgende waarde heeft: **Positie (0-100%)**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie (0-100%) bij toetsdruk	Deze parameter definieert de positie van het rolluik bij het indrukken.	0... 100*

Opmerking: Deze parameter is alleen zichtbaar als de parameter **Functie luik** de volgende waarde heeft: **Positie (0-100%)**.

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie (0-100%) bij loslaten drukknop	Deze parameter definieert de positie van het rolluik die bij loslaten wordt toegepast.	0*...100

Opmerking: Deze parameter is alleen zichtbaar als de parameter **Functie luik** de volgende waarde heeft: **Positie (0-100%)**.

Opmerking: Standaard functioneert de ingang als een sluitingscontact (Normaal geopend). Als de **omgekeerde** parameter is gevalideerd, functioneert de ingang als een openingscontact (Normaal gesloten).

Communicatieobjecten: [41 - Ingang 1 - Positie in % \(1 Byte – 5.001 DPT_Scaling\)](#)
[53 - Ingang 2 - Positie in % \(1 Byte – 5.001 DPT_Scaling\)](#)

■ Rolluik en lamel

Instelling	Beschrijving	Waarde
Jalouzie functie	De controle van het rolluik/de store vindt plaats: Met behulp van een ingangcontact dat eerder of later is geconfigureerd. Afhankelijk van een positioneringswaarde van de lamellen in % bij het indrukken of loslaten van het ingangcontact. Afhankelijk van een positioneringswaarde in % en de positie van de lamellen in % bij indrukken of loslaten van het ingangcontact.	Omhoog/omlaag/lamelverstelling/stop* Lamelverstelling (0-100%) Positie/Lamelverstelling (0-100%)

- Omhoog/omlaag/lamelverstelling/stop

Instelling	Beschrijving	Waarde
Functie bij toetsdruk	Bij het sluiten van het ingangcontact is de afgegeven controle: Opening van rolluik of store. Sluiting van rolluik of store.	Omhoog* Omlaag

Opmerking: Deze parameter is alleen zichtbaar als de parameter **Functie luik** de volgende waarde heeft: **Omhoog/omlaag/lamelverstelling/stop**.

Communicatieobjecten: [41 - Ingang 1 - Omhoog/omlaag \(1 Bit – 1.008 DPT_UpDown\)](#)
[42 - Ingang 1 - Lamelverst./stop \(korte druk\) \(1 Bit – 1.007 DPT_Step\)](#)
[49 - Ingang 2 - Omhoog/omlaag \(1 Bit – 1.008 DPT_UpDown\)](#)
[50 - Ingang 2 - Lamelverst./stop \(korte druk\) \(1 Bit – 1.007 DPT_Step\)](#)

- Positie/Lamelverstelling (0-100%)

Met deze functie kunnen objecten **Positie in %** en **Positie lamellen in %** wrden afgegeven volgens 2 types evenementen. Deze 2 evenementen komen overeen met de open of gesloten status van het ingangcontact. Deze aanvullende parameters maken het mogelijk de posities te definiëren voor de 2 evenementen.

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Gebruiksmodus	De controle van de rolluiken/stores vindt plaats afhankelijk van de positiewaarde in % en de lamellenpositie in %: Bij drukken op en loslaten van het ingangcontact. Alleen bij indrukken van het ingangcontact. Alleen bij loslaten van het ingangcontact.	Functie bij indrukken/loslaten* Functie bij toetsdruk Functie bij loslaten drukknop

Opmerking: Deze parameter is alleen zichtbaar als de parameter **Functie luik** de volgende waarde heeft: **Lamelverstelling (0-100%)** or **Positie/Lamelverstelling (0-100%)**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%) bij toetsdruk	Deze parameter definieert de positie van de lamellen bij het indrukken.	0...100*

Opmerking: Deze parameter is alleen zichtbaar als de parameter **Functie luik** de volgende waarde heeft: **Lamelverstelling (0-100%)** or **Positie/Lamelverstelling (0-100%)**.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Lamelverstelling (0-100%) bij loslaten drukknop	Deze parameter definieert de positie van de lamellen bij het loslaten.	0*...100

Opmerking: Deze parameter is alleen zichtbaar als de parameter **Functie luik** de volgende waarde heeft: **Lamelverstelling (0-100%)** or **Positie/Lamelverstelling (0-100%)**.

Opmerking: Standaard functioneert de ingang als een sluitingscontact (Normaal geopend). Als de **omgekeerde** parameter is gevalideerd, functioneert de ingang als een openingscontact (Normaal gesloten).

Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie (0-100%) bij toetsdruk	Deze parameter definieert de positie van de store bij het indrukken.	0...100*

Opmerking: Deze parameter is alleen zichtbaar als de parameter **Functie luik** de volgende waarde heeft: **Positie/Lamelverstelling (0-100%)**.

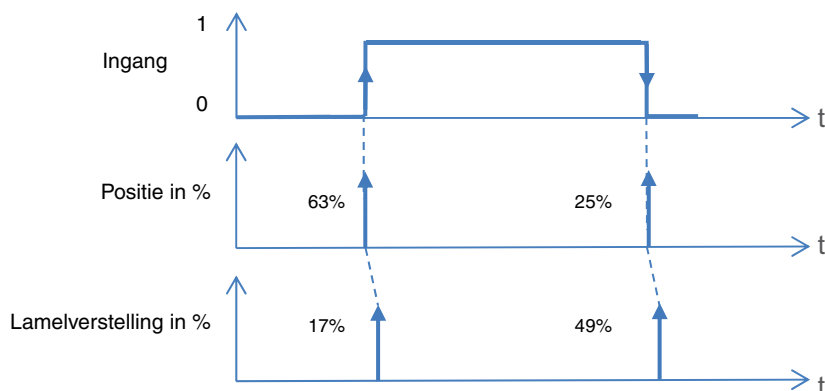
Instelling	Beschrijving	Waarde
Positie (0-100%) bij loslaten drukknop	Deze parameter definieert de positie van de store bij het loslaten.	0*...100

Opmerking: Deze parameter is alleen zichtbaar als de parameter **Functie luik** de volgende waarde heeft: **Positie/Lamelverstelling (0-100%)**.

Opmerking: Standaard functioneert de ingang als een sluitingscontact (Normaal geopend). Als de **omgekeerde** parameter is gevalideerd, functioneert de ingang als een openingscontact (Normaal gesloten).

* Standaardwaarde

- Communicatieobjecten:
- 45 - Ingang 1 - Positie in %** (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)
 - 46 - Ingang 1 - Lamelverstelling in %** (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)
 - 53 - Ingang 2 - Positie in %** (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)
 - 54 - Ingang 2 - Lamelverstelling in %** (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)



*Opmerking: De waarde van het object **Positie in %** wordt eerst afgegeven aan de waarde van het object **Positie lamellen in %** zodat de uitgangsmodule rolluik eerst de store kan positioneren voor deze om te buigen.*

3.9.5 Dimmen

Kanaal functie	Dimmen
Dimmer functie	Hoger/lager
Functie bij toetsdruk	<input checked="" type="radio"/> Hoger <input type="radio"/> Lager

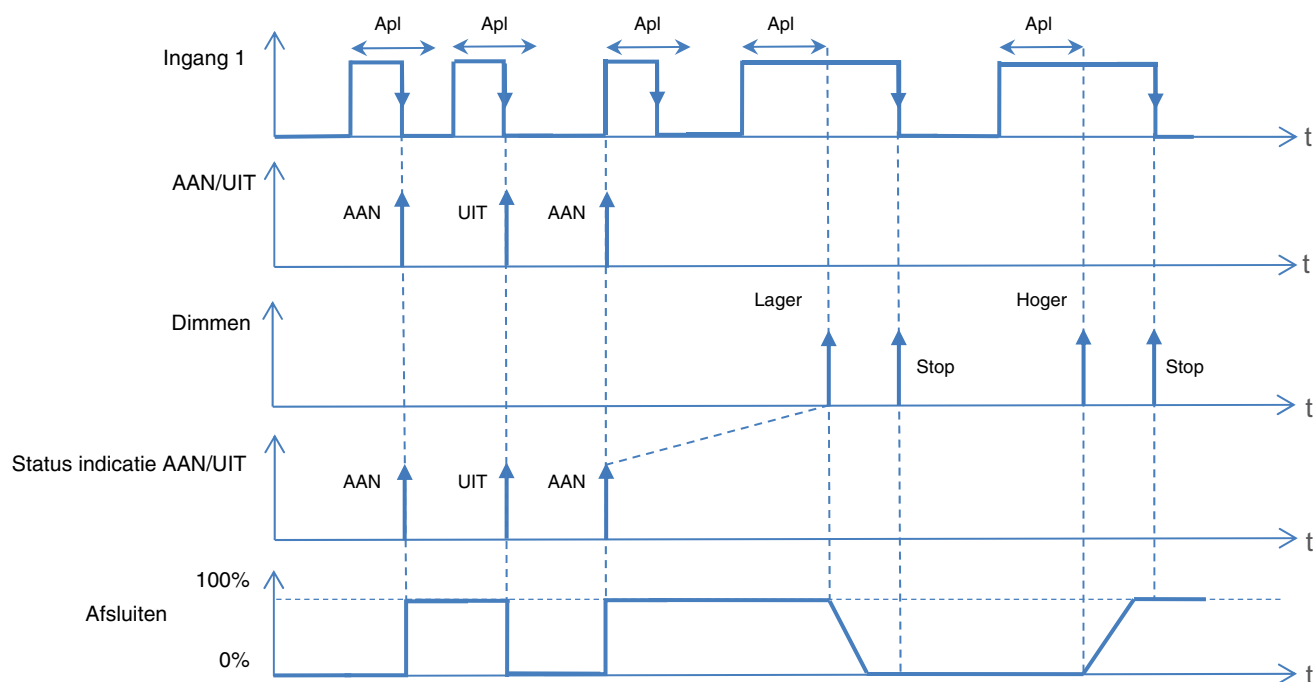
Instelling	Beschrijving	Waarde
Dimmer functie	De dimmercontrole vindt plaats: Met behulp van verhoogd of verlaagd geconfigureerde ingangcontact (Dimmercontrole op 2 knoppen). Met behulp van het verhoogd of verlaagd geconfigureerde ingangcontact (Dimmercontrole op 1 knop). Afhankelijk van een dimwaarde in % bij indrukken en loslaten van het ingangcontact.	Hoger/lager* Hoger/lager omschakelaar Dimwaarde

- Hoger/lager omschakelaar

Met deze functie kunnen de objecten **AAN/UIT**, **Dimmer** en **Statusindicatie AAN/UIT** worden afgegeven volgens 2 types evenementen. Deze 2 evenementen komen overeen met een korte druk voor AAN/UIT controle of een lange druk voor dimmercontrole.

* Standaardwaarde

Deze functie komt overeen met de dimmercontrole op 1 knop.



Apl: Lang drukken

- Communicatieobjecten:
- 40 - Ingang 1 - Status indicatie AAN/UIT** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 41 - Ingang 1 - AAN/UIT** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 44 - Ingang 1 - Dimmen** (4 Bits – 3.007 DPT_Control_Dimming)
 - 48 - Ingang 2 - Status indicatie AAN/UIT** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 49 - Ingang 2 - AAN/UIT** (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 52 - Ingang 2 - Dimmen** (4 Bits – 3.007 DPT_Control_Dimming)

- Hoger/lager

Met deze functie kunnen de objecten **AAN/UIT** en **Dimmer** worden afgegeven volgens 2 types evenementen. Deze 2 evenementen komen overeen met een korte druk voor AAN/UIT controle of een lange druk voor dimmercontrole. Met deze aanvullende parameters kan de richting van de dimmer worden gedefinieerd.

Deze functie komt overeen met dimmercontrole op 2 knoppen.

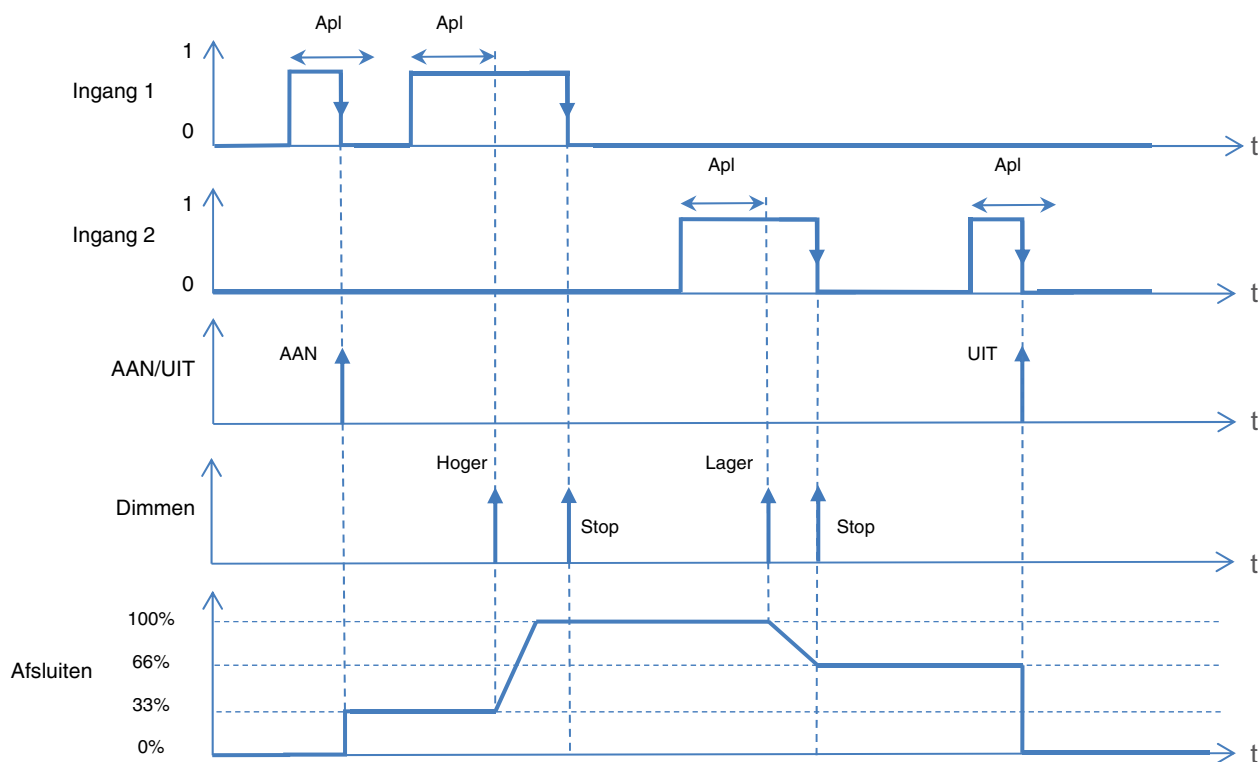
Instelling	Beschrijving	Waarde
Functie bij toetsdruk	Deze parameter definieert de dimmerrichting die met de ingang is geassocieerd.	Hoger* Lager

*Opmerking: Deze parameter is alleen zichtbaar als de parameter **Functie dimmer** de volgende waarde heeft: **Hoger/lager**.*

* Standaardwaarde

- Communicatieobjecten:
- 41 - Ingang 1 - AAN/UIT (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 44 - Ingang 1 - Dimmen (4 Bits – 3.007 DPT_Control_Dimming)
 - 49 - Ingang 2 - AAN/UIT (1 Bit – 1.001 DPT_Switch)
 - 52 - Ingang 2 - Dimmen (4 Bits – 3.007 DPT_Control_Dimming)

Voorbeeld: Ingang 1: Hoger
Ingang 2: Lager



Apl: Lang drukken

- Dimwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Gebruiksmodus	<p>De dimmercontrole vindt plaats volgens een dimmerwaarde in %:</p> <p>Bij drukken op en loslaten van het ingangcontact.</p> <p>Alleen bij indrukken van het ingangcontact.</p> <p>Alleen bij loslaten van het ingangcontact.</p>	<p>Functie bij indrukken/loslaten*</p> <p>Functie bij toetsdruk</p> <p>Functie bij loslaten drukknop</p>

Opmerking: Deze parameter is alleen zichtbaar als de parameter **Functie dimmer** de volgende waarde heeft: **Dimwaarde**.

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Helderheidswaarde bij toetsdruk	Deze parameter definieert de dimmerwaarde die bij indrukken wordt toegepast.	0...100*

Opmerking: Deze parameter is alleen zichtbaar als de parameter **Functie dimmer** de volgende waarde heeft: **Dimwaarde**.

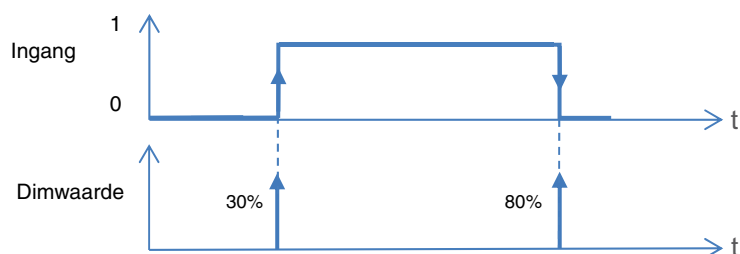
Instelling	Beschrijving	Waarde
Dimmerwaarde bij loslaten	Deze parameter definieert de dimmerwaarde bij loslaten.	0*...100

Opmerking: Deze parameter is alleen zichtbaar als de parameter **Functie dimmer** de volgende waarde heeft: **Dimwaarde**.

Opmerking: Standaard functioneert de ingang als een sluitingscontact (Normaal geopend). Als de **omgekeerde** parameter is gevalideerd, functioneert de ingang als een openingscontact (Normaal gesloten).

Communicatieobjecten: [45 - Ingang 1 - Dimwaarde](#) (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)

[53 - Ingang 2 - Dimwaarde](#) (1 Byte – 5.001 DPT_Scaling)



3.9.6 Verwarming

Kanaal functie	Verwarming
Functie toetsfunctie	Selectie gewenste waarde
Gebruiksmodus	Functie bij indrukken/loslaten
Drempelwaarde bij toetsdruk	Comfort
Drempelwaarde bij loslaten drukknop	Nacht temperatuur modus
geinvertteerd	<input type="checkbox"/>

Instelling	Beschrijving	Waarde
Functie toetsfunctie	De verwarmingscontrole vindt plaats volgens een verwarmingsinstelwaarde bij indrukken of loslaten van het ingangcontact. Met behulp van een ingangcontact dat geconfigureerd is in de verwarmings- of koelingsmodus. Door achtereenvolgens de drukken volgen een instelwaarde in °C.	Selectie gewenste waarde* Verwarming/koeling Overnemen gewenste waarde

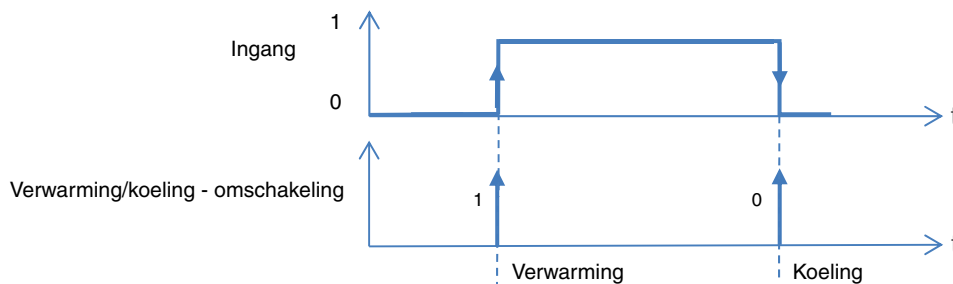
* Standaardwaarde

- Verwarming/koeling

Met deze functie kan een object **Verwarming/koeling-commutatatie** op de bus KNX worden afgegeven.

Communicatieobjecten: **41 - Ingang 1 - Verwarming/koeling - omschakeling** (1 Bit – 1.008 DPT_UpDown)
49 - Ingang 2 - Verwarming/koeling - omschakeling (1 Bit – 1.008 DPT_UpDown)

*Opmerking: Standaard functioneert de ingang als een sluitingscontact (Normaal geopend). Als de **omgekeerde** parameter is gevalideerd, functioneert de ingang als een openingscontact (Normaal gesloten).*



- Selectie gewenste waarde

Met deze functie kan het object **Selectiegewenste waarde** worden afgegeven volgens 2 types evenementen. Deze 2 evenementen komen overeen met de open of gesloten status van het ingangcontact. Met deze aanvullende parameters kunnen de instelwaarden van de verwarming worden gedefinieerd voor de 2 evenementen.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Gebruiksmodus	De verwarmingscontrole vindt plaats volgens een instelwaarde van de verwarming: Bij drukken op en loslaten van het ingangcontact. Alleen bij indrukken van het ingangcontact. Alleen bij loslaten van het ingangcontact.	Functie bij indrukken/loslaten* Functie bij toetsdruk Functie bij loslaten drukknop

*Opmerking: Deze parameter is alleen zichtbaar als de parameter **Functie verwarming** de volgende waarde heeft: **Selectie gewenste waarde**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Drempelwaarde bij toetsdruk	De parameter definieert de instelwaarde van de verwarming die bij indrukken wordt toegepast.	Auto Comfort* Economy temperatuur Nacht temperatuur modus Vorstbeveiliging

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Drempelwaarde bij loslaten	Deze parameter definieert de instelwaarde van de verwarming die bij loslaten wordt toegepast.	Auto Comfort Economy temperatuur Nacht temperatuur modus* Vorstbeveiliging

Opmerking: Standaard functioneert de ingang als een sluitingscontact (Normaal geopend). Als de **omgekeerde** parameter is gevalideerd, functioneert de ingang als een openingscontact (Normaal gesloten).

Communicatieobjecten: [45 - Ingang 1 - Selectie gewenste waarde](#) (1 Byte – 20.102 DPT_HVAC mode)
[53 - Ingang 2 - Selectie gewenste waarde](#) (1 Byte – 20.102 DPT_HVAC mode)

3.9.7 Prioriteit

De functie Prioriteit maakt het mogelijk een uitgang in een bepaalde staat te forceren. De werking van de Prioriteit hangt af van het type gecontroleerde applicatie: Verlichting AAN/UIT, Rollluik, Verwarming. Met deze functie kunnen de opdrachten prioriteit of annuleren prioriteit worden afgegeven. Er worden geen andere opdrachten verwerkt als Prioriteit actief is. Alleen opdrachten einde prioriteit of alarmen worden in behandeling genomen.

Instelling	Beschrijving	Waarde
Gebruiksmodus	Deze parameter definieert het type prioriteit dat bij drukken wordt toegepast.	Prioriteit AAN/omlaag/comfort* Prioriteit UIT/omhoog/vorstbeveiliging

Opmerking: Standaard functioneert de ingang als een sluitingscontact (Normaal geopend). Als de **omgekeerde** parameter is gevalideerd, functioneert de ingang als een openingscontact (Normaal gesloten).

Communicatieobjecten: [43 - Ingang 1 - Prioriteit](#) (2 Bit – 2.002 DPT_Bool_Control)
[51 - Ingang 2 - Prioriteit](#) (2 Bit – 2.002 DPT_Bool_Control)

3.9.8 Scene

Met deze functie kunnen scènes gekozen of opgenomen worden. Dit heeft betrekking op verschillende types uitgangen (verlichting, store, rollduik, verwarming) voor het creëren van sferen of scenarios (scenario verlaten, leessfeer, etc.).

* Standaardwaarde

Instelling	Beschrijving	Waarde
Funcite scène	De scènecontrole vindt plaats: Afhankelijk van een scènenummer bij indrukken van het ingangcontact. Afhankelijk van een scènenummer bij loslaten van een ingangcontact.	Scene 1-64* Schakelaar voor scene

- Scene 1-64

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene nummer (1-64) bij toetsdruk	Deze parameter definieert het scènenummer dat bij indrukken wordt toegepast.	1*...64

*Opmerking: Deze parameter is alleen zichtbaar als de parameter **Funcite scène** de volgende waarde heeft: **Scene 1-64**.*

Communicatieobjecten: [45 - Ingang 1 - Scene](#) (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)
 [53 - Ingang 2 - Scene](#) (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)

- Schakelaar voor scene

Instelling	Beschrijving	Waarde
Gebruiksmodus	Het scènenummer wordt verstuurd Bij drukken op en loslaten van het ingangcontact. Alleen bij indrukken van het ingangcontact. Alleen bij loslaten van het ingangcontact.	Funcite bij indrukken/ loslaten* Funcite bij toetsdruk Funcite bij loslaten drukknop

*Opmerking: Deze parameter is alleen zichtbaar als de parameter **Funcite scène** de volgende waarde heeft: **Schakelaar voor scène**.*

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene nummer (1-64) bij toetsdruk	Deze parameter definieert het scènenummer dat bij indrukken wordt toegepast.	1*...64

Instelling	Beschrijving	Waarde
Scene nummer (1-64) bij loslaten drukknop	Deze parameter definieert het scènenummer dat bij loslaten wordt toegepast.	1...2*...64

*Opmerking: Standaard functioneert de ingang als een sluitingscontact (Normaal geopend). Als de **omgekeerde** parameter is gevalideerd, functioneert de ingang als een openingscontact (Normaal gesloten).*

Communicatieobjecten: [45 - Ingang 1 - Scene](#) (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)
 [53 - Ingang 2 - Scene](#) (1 Byte – 17.001 DPT_SceneNumber)

* Standaardwaarde

3.9.9 Alarm

Met de Alarmfunctie kunnen cyclisch alarmen op de bus worden afgegeven vanaf het automatische (windmeter, regendetector, schermchakelaar, et.).

De cyclustijd is afgesteld op 10 minuten.

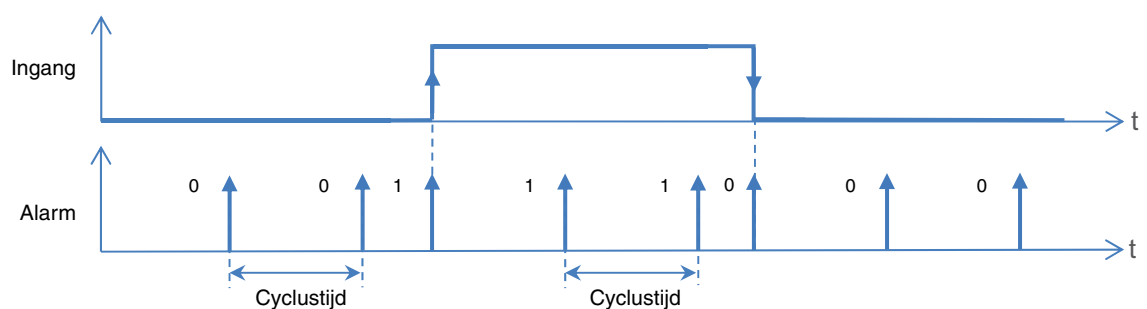
Kanaal functie	Alarm
Type alarm	Alarm 1
geïnverteerd	<input type="checkbox"/>

Instelling	Beschrijving	Waarde
Type alarm	Deze parameter definieert het type alarm dat op de bus KNX wordt afgegeven.	Alarm 1* Alarm 2 Alarm 3

- Communicatieobjecten:
- [41 - Ingang 1 - Alarm 1 \(1 Bit – 1.005 DPT_Alarm\)](#)
 - [49 - Ingang 2 - Alarm 1 \(1 Bit – 1.005 DPT_Alarm\)](#)

 - [41 - Ingang 1 - Alarm 2 \(1 Bit – 1.005 DPT_Alarm\)](#)
 - [49 - Ingang 2 - Alarm 2 \(1 Bit – 1.005 DPT_Alarm\)](#)

 - [41 - Ingang 1 - Alarm 3 \(1 Bit – 1.005 DPT_Alarm\)](#)
 - [49 - Ingang 2 - Alarm 3 \(1 Bit – 1.005 DPT_Alarm\)](#)



* Standaardwaarde

3.9.10 Automatische uitschakelen

De Automatismefunctie maakt het mogelijk een uitgang parallel aan de standaardcontrole te controleren. Er wordt een extra controle-object (Automatische deactivering) gebruikt voor het activeren of deactiveren van het automatisme.

*Opmerking: Standaard functioneert de ingang als een sluitingscontact (Normaal geopend). Als de **omgekeerde** parameter is gevalideerd, functioneert de ingang als een openingscontact (Normaal gesloten).*

Communicatieobjecten: [41 - Ingang 1 - Automatische uitschakelen \(1 Bit – 1.003 DPT_Enable\)](#)
[49 - Ingang 2 - Automatische uitschakelen \(1 Bit – 1.003 DPT_Enable\)](#)

3.9.11 Lastafschakeling

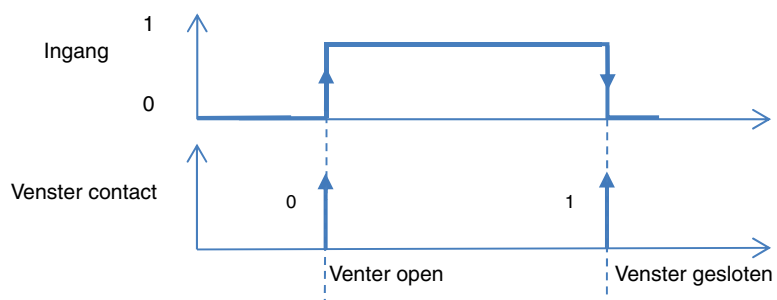
Met de functie Ontlasting kunt u een uitgang naar OFF forceren. De ontlasting wordt geactiveerd via object (en) van 1 bit formaat. Aan het einde van het ontlasten, gaat de uitgang over in de theoretische status zonder Ontlasten (Opslaan).

*Opmerking: Standaard functioneert de ingang als een sluitingscontact (Normaal geopend). Als de **omgekeerde** parameter is gevalideerd, functioneert de ingang als een openingscontact (Normaal gesloten).*

Communicatieobjecten: [41 - Ingang 1 - Lastafschakeling \(1 Bit – 1.002 DPT_Bool\)](#)
[49 - Ingang 2 - Lastafschakeling \(1 Bit – 1.002 DPT_Bool\)](#)

3.9.12 Venster contact

De functie Sponningcontact maakt het mogelijk opening/sluiting informatie van het venster naar de bus KNX te sturen.

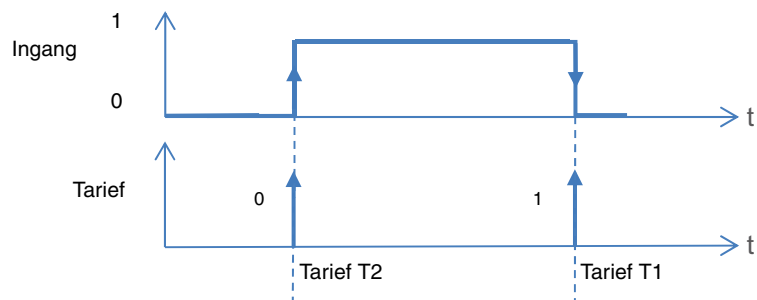


*Opmerking: Standaard functioneert de ingang als een sluitingscontact (Normaal geopend). Als de **omgekeerde** parameter is gevalideerd, functioneert de ingang als een openingscontact (Normaal gesloten).*

Communicatieobjecten: [41 - Ingang 1 - Venster contact \(1 Bit – 1.019 DPT_window/door\)](#)
[49 - Ingang 2 - Venster contact \(1 Bit – 1.019 DPT_window/door\)](#)

3.9.13 Tarief

De functie Tarief maakt het mogelijk tariefinformatie T1/T2 naar de bus KNX te sturen.



*Opmerking: Standaard functioneert de ingang als een sluitingscontact (Normaal geopend). Als de **omgekeerde** parameter is gevalideerd, functioneert de ingang als een openingscontact (Normaal gesloten).*

- Communicatieobjecten:
- 41 - Ingang 1 - Tarief** (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)
 - 49 - Ingang 2 - Tarief** (1 Bit – 1.002 DPT_Bool)

4. Communicatieobjecten

4.1 Algemene communicatieobjecten

	Aantal	Naam	Functie van het object	Lengte	C	R	W	T
	58	Logisch blok 1	Autorisatie	1 bit	C	R	W	-
	59	Logisch blok 1	Ingang 1	1 bit	C	R	W	-
	60	Logisch blok 1	Ingang 2	1 bit	C	R	W	-
	61	Logisch blok 1	Ingang 3	1 bit	C	R	W	-
	62	Logisch blok 1	Ingang 4	1 bit	C	R	W	-
	63	Logisch blok 1	Logische uitgang	1 bit	C	R	-	T
	64	Logisch blok 2	Autorisatie	1 bit	C	R	W	-
	65	Logisch blok 2	Ingang 1	1 bit	C	R	W	-
	66	Logisch blok 2	Ingang 2	1 bit	C	R	W	-
	67	Logisch blok 2	Ingang 3	1 bit	C	R	W	-
	68	Logisch blok 2	Ingang 4	1 bit	C	R	W	-
	69	Logisch blok 2	Logische uitgang	1 bit	C	R	-	T
	70	Uitgangen 1-2: Rolluik	Veiligheidsvergrendeling	1 bit	C	R	W	-
	71	Uitgangen 1-2: Rolluik	Status veiligheidsvergrendel.	1 bit	C	R	-	T
	74	Logisch blok 1	Autorisatie	1 bit	C	R	W	-
	75	Logisch blok 1	Ingang 1	1 bit	C	R	W	-
	76	Logisch blok 1	Ingang 2	1 bit	C	R	W	-
	77	Logisch blok 1	Ingang 3	1 bit	C	R	W	-
	78	Logisch blok 1	Ingang 4	1 bit	C	R	W	-
	79	Logisch blok 1	Logische uitgang	1 bit	C	R	-	T
	80	Logisch blok 2	Autorisatie	1 bit	C	R	W	-
	81	Logisch blok 2	Ingang 1	1 bit	C	R	W	-
	82	Logisch blok 2	Ingang 2	1 bit	C	R	W	-
	83	Logisch blok 2	Ingang 3	1 bit	C	R	W	-
	84	Logisch blok 2	Ingang 4	1 bit	C	R	W	-
	85	Logisch blok 2	Logische uitgang	1 bit	C	R	-	T
	86	Uitgangen 1-2: AAN/UIT	Herstellen ETS parameters	1 bit	C	R	W	-
	88	Uitgangen 1-2	Zelfdiagnose	6 byte	C	R	-	T

4.1.1 Logisch blok

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
58	Logisch blok 1	Autorisatie	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W

Dit object is geactiveerd als de instellingen **Logisch blok 1** en **Object Blokkeren logisch blok** actief zijn. Dit object maakt het mogelijk het logische blok van het apparaat via de bus KNX te activeren of te deactiveren. Waarde van het object: Het is afhankelijk van de instelling **Polariteit**.

0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd:

- Als het object de waarde 0 ontvangt, wordt het Logisch blok 1 gedeactiveerd.
- Als het object de waarde 1 ontvangt, wordt Logisch blok 1 geactiveerd.

0 = Geautoriseerd, 1 = Geblokkeerd:

- Als het object de waarde 0 ontvangt, wordt Logisch blok 1 geactiveerd.
- Als het object de waarde 1 ontvangt, wordt het Logisch blok 1 gedeactiveerd.

De waarde van het object kan geïnitieerd worden bij het starten van het apparaat.

Zie voor meer informatie: [Logisch blok : AAN/UIT](#).

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
74	Logisch blok 1	Autorisatie	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W

Zie object nr. 58

Zie voor meer informatie: [Logisch blok : Rolluik](#).

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
59	Logisch blok 1	Ingang 1	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
60	Logisch blok 1	Ingang 2	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
61	Logisch blok 1	Ingang 3	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
62	Logisch blok 1	Ingang 4	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W

Deze objecten worden geactiveerd volgens de waarde van de instelling **Aantal logische ingangen**. Dit kunnen er maximaal 4 zijn.

Deze objecten maken het mogelijk de status van de logische ingangen vast te stellen voor de verwerking van de logische operatie.

De waarde van de objecten kan geïnitieerd worden bij het starten van het apparaat.

Zie voor meer informatie: [Logisch blok : AAN/UIT](#).

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
75	Logisch blok 1	Ingang 1	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
76	Logisch blok 1	Ingang 2	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
77	Logisch blok 1	Ingang 3	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
78	Logisch blok 1	Ingang 4	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W

Zie object nr. 59

Zie voor meer informatie: [Logisch blok : Rolluik](#).

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
63	Logisch blok 1	Logische uitgang	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Logisch blok 1 actief is. Dit object maakt het mogelijk het resultaat van de logische operatie op de bus te verzenden. De waarden van het object is het resultaat van een logische operatie EN/OF volgens de status van de logische ingangen. Dit kunnen er maximaal 4 zijn. Dit resultaat kan ook direct invloed hebben op de status van het uitgangsschakelcontact.</p> <p>Zie voor meer informatie: Logisch blok : AAN/UIT.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
79	Logisch blok 1	Logische uitgang	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T
<p>Zie object nr. 63</p> <p>Zie voor meer informatie: Logisch blok : Rolluik.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
64	Logisch blok 2	Autorisatie	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
<p>Zie object nr. 58</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
80	Logisch blok 2	Autorisatie	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
<p>Zie object nr. 74</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
65	Logisch blok 2	Ingang 1	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
66	Logisch blok 2	Ingang 2	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
67	Logisch blok 2	Ingang 3	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
68	Logisch blok 2	Ingang 4	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
<p>Zie object nr. 59</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
81	Logisch blok 2	Ingang 1	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
82	Logisch blok 2	Ingang 2	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
83	Logisch blok 2	Ingang 3	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
84	Logisch blok 2	Ingang 4	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, W
<p>Zie object nr. 75</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
69	Logisch blok 2	Logische uitgang	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T
Zie object nr. 63				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
85	Logisch blok 2	Logische uitgang	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T
Zie object nr. 79				

4.1.2 Veiligheidsvergrendeling

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
70	Uitgangen 1-2: Rolluik	Veiligheidsvergrendeling	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, W

Dit object is geactiveerd als de instelling **veiligheidsvergrendeling** actief is.
 Deze functie maakt het mogelijk een de stand van alle uitgangen van het apparaat met de hoogste prioriteit de definiëren.
 Als het object de waarde 1 ontvangt, worden alle uitgangen van het apparaat in een vooraf gedefinieerde status gebracht. Alle andere standen, inclusief handbediening, worden genegeerd.
 Alleen de ontvangst van een telegram met de waarde 0 stopt de functie.

Zie voor meer informatie: [Veiligheidsvergrendeling](#).

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
71	Uitgangen 1-2: Rolluik	Status veiligheidsvergrendel.	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, T

Dit object is geactiveerd als de instelling **Object status indicatie veiligheidsvergrendeling** actief is.
 Dit object maakt het mogelijk de status van de veiligheidsvergrendeling op de bus KNX te verzenden.
 Waarde van het object: Het is afhankelijk van de instelling **Polariteit**.

0 = Geactiveerd, 1 = Gedeactiveerd

- Als de veiligheidsvergrendeling is gedeactiveerd wordt een telegram met de logische waarde 1 op de bus KNX verzonden.
- Als de veiligheidsvergrendeling is geactiveerd wordt een telegram met de logische waarde 0 op de bus KNX verzonden.

0 = Gedeactiveerd, 1 = Geactiveerd

- Als de veiligheidsvergrendeling is geactiveerd wordt een telegram met de logische waarde 1 op de bus KNX verzonden.
- Als de veiligheidsvergrendeling is gedeactiveerd wordt een telegram met de logische waarde 0 op de bus KNX verzonden.

Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden.

Zie voor meer informatie: [Veiligheidsvergrendeling](#).

4.1.3 Gedrag van het product

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
86	Uitgangen 1-2	Herstellen ETS parameters	1 bit - 1.015 DPT_Reset	C, R, W
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Object herstel ETS parameters scenes, timer, drempelwaarden actief is.</p> <p>Dit object maakt het mogelijk op elk gewenst moment de waarden van de normale instellingen te vervangen door de waarden van de ETS-instellingen.</p> <p>Als het object de waarde 1 ontvangt, worden de waarden van de status van de uitgangen voor de scenes, de tijdsinstellingen van de timer en het geheel aan drempels van de tellers die bij de laatste download zijn verzonden, hersteld.</p> <p>Zie voor meer informatie: Herstel van de waarden van instelling ETS.</p>				

4.1.4 Zelfdiagnose

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags																
88	Uitgangen 1-2	Zelfdiagnose	6 byte - Specific	C, R, T																
<p>Dit object is actief als de instelling Object zelfdiagnose actief is.</p> <p>Dit object maakt het mogelijk afhankelijk van het gebruikte product en de gebruikte applicatie bestaande defecten te signaleren. Hiermee kan eveneens de positie van de schakelaar op de voorkant van het product en het nummer van de betreffende uitgang worden verzonden waarop de defecten betrekking hebben.</p> <table border="1" data-bbox="140 931 1445 1055"> <thead> <tr> <th>Aantal octets</th> <th>6 (MSB)</th> <th colspan="2">5</th> <th>4</th> <th>3</th> <th>2</th> <th>1(LSB)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Gebruik</td> <td>Positie van de schakelaar</td> <td>Type applicatie</td> <td>Nummer van de uitgang</td> <td colspan="4">Foutcodes</td> </tr> </tbody> </table> <p>Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden.</p> <p>Zie voor meer informatie: Zelfdiagnose.</p>					Aantal octets	6 (MSB)	5		4	3	2	1(LSB)	Gebruik	Positie van de schakelaar	Type applicatie	Nummer van de uitgang	Foutcodes			
Aantal octets	6 (MSB)	5		4	3	2	1(LSB)													
Gebruik	Positie van de schakelaar	Type applicatie	Nummer van de uitgang	Foutcodes																

4.2 Communicatieobjecten per uitgang

	Aantal	Naam	Functie van het object	Lengte	C	R	W	T
	0	Uitgang 1	AAN/UIT	1 bit	C	R	W	-
	1	Uitgang 1	Keuze timer/drukschakelaar	1 bit	C	R	W	-
	2	Uitgang 1	Schakelobject met tijdfunctie	1 bit	C	R	W	-
	3	Uitgang 1	Status indicatie AAN/UIT	1 bit	C	R	-	T
	4	Uitgang 1	Timer	1 bit	C	R	W	-
	5	Uitgang 1	Tijdsduur timer	3 byte	C	R	W	-
	6	Uitgang 1	Scene	1 byte	C	R	W	-
	7	Uitgang 1	Preset 1	1 bit	C	R	W	-
	8	Uitgang 1	Preset 2	1 bit	C	R	W	-
	9	Uitgang 1	Autorisatie preset 1	1 bit	C	R	W	-
	10	Uitgang 1	Autorisatie preset 2	1 bit	C	R	W	-
	11	Uitgang 1	Blokkeren 1	1 bit	C	R	W	-
	12	Uitgang 1	Blokkeren 2	1 bit	C	R	W	-
	13	Uitgang 1	Status indicatie blokkeren	1 bit	C	R	-	T
	14	Uitgang 1	Prioriteit	2 bit	C	R	W	-
	15	Uitgang 1	Status indicatie prioriteit	1 bit	C	R	-	T
	16	Uitgang 1	Waarde urenteller	2 byte	C	R	-	T
	17	Uitgang 1	Reset urenteller	1 bit	C	R	W	-
	18	Uitgang 1	Drempelwaarde urentel. bereikt	1 bit	C	R	-	T
	19	Uitgang 1	Drempelwaarde urenteller	2 byte	C	R	W	-
	20	Uitgang 2	AAN/UIT	1 bit	C	R	W	-
	21	Uitgang 2	Keuze timer/drukschakelaar	1 bit	C	R	W	-
	22	Uitgang 2	Schakelobject met tijdfunctie	1 bit	C	R	W	-
	23	Uitgang 2	Status indicatie AAN/UIT	1 bit	C	R	-	T
	24	Uitgang 2	Timer	1 bit	C	R	W	-
	25	Uitgang 2	Tijdsduur timer	3 byte	C	R	W	-
	26	Uitgang 2	Scene	1 byte	C	R	W	-
	27	Uitgang 2	Preset 1	1 bit	C	R	W	-
	28	Uitgang 2	Preset 2	1 bit	C	R	W	-
	29	Uitgang 2	Autorisatie preset 1	1 bit	C	R	W	-
	30	Uitgang 2	Autorisatie preset 2	1 bit	C	R	W	-
	31	Uitgang 2	Blokkeren 1	1 bit	C	R	W	-
	32	Uitgang 2	Blokkeren 2	1 bit	C	R	W	-
	33	Uitgang 2	Status indicatie blokkeren	1 bit	C	R	-	T
	34	Uitgang 2	Prioriteit	2 bit	C	R	W	-
	35	Uitgang 2	Status indicatie prioriteit	1 bit	C	R	-	T
	36	Uitgang 2	Waarde urenteller	2 byte	C	R	-	T
	37	Uitgang 2	Reset urenteller	1 bit	C	R	W	-
	38	Uitgang 2	Drempelwaarde urentel. bereikt	1 bit	C	R	-	T
	39	Uitgang 2	Drempelwaarde urenteller	2 byte	C	R	W	-

4.2.1 AAN/UIT

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
0, 20	Uitgang x	AAN/UIT	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W
<p>Dit object is nog steeds geactiveerd. Hiermee kan het Uitgangschakelcontact geschakeld worden volgende waarde die op de bus KNX is verzonden.</p> <p>Waarde van het object: Dit hangt af van de instelling Uitgangschakelcontact.</p> <p>Normaal geopend:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Na ontvangst van een UIT opdracht, is het contact van de uitgangrelais open. - Na ontvangst van een AAN opdracht, is het contact van het uitgangrelais gesloten. <p>Normaal gesloten:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Na ontvangst van een UIT opdracht, is het contact van de uitgangrelais gesloten. - Na ontvangst van een AAN opdracht, is het contact van de uitgangrelais open. <p>Zie voor meer informatie: Functie selectie.</p>				

4.2.2 Tijdsvertraging schakelobject

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
1, 21	Uitgang x	Keuze timer/drukschakelaar	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W
<p>Het object is geactiveerd als de instelling Keuze timer/schakelaar voor schakelobject actief is.</p> <p>Het object maakt communicatie mogelijk tussen de schakelingmodus en de timermodus via eenzelfde drukknop.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als object Keuze timer/drukschakelaar de waarde 1 ontvangt, wordt de functie druktoetschakelaar geactiveerd. De overschakeling van de uitgang gebeurt op standaardwijze via het object AAN/UIT. - Als het object Keuze timer/drukschakelaar de waarde 0 ontvangt, wordt de functie Timer geactiveerd. <ul style="list-style-type: none"> - Als het object AAN/UIT de waarde 1 ontvangt, schakelt de uitgang op AAN. Na het verstrijken van de ingestelde duur van de timer, schakelt de uitgang automatisch over op UIT. - Als het object AAN/UIT de waarde 0 ontvangt, schakelt de uitgang over op UIT. <p><i>Voorbeeld: Overdag een Functie AAN/UIT en een druktoetschakelaar met tijdfunctie voor 's nachts.</i> <i>Overdag wordt de druktoets gebruikt als AAN/UIT schakelaar. Aan het einde van de dag wordt de druktoets gebruikt als druktoetschak.met tijdfunctie voor een automatische utischakelin van het licht.</i></p> <p>Zie voor meer informatie: Tijdsvertraging schakelobject.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
2, 22	Uitgang x	Schakelobject met tijdfunctie	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W
<p>Het object is geactiveerd als de instelling Extra schakelobject met tijdsbeperking actief is.</p> <p>Het object combineert een schakeling- en een tijdsuitschaelingsfunctie.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 1 ontvangt, schakelt de uitgang op AAN voor een instelbare duur. Aan het einde van de tijdsduur schakelt de uitgang op UIT. - Als het object de waarde 0 ontvangt, schakelt de uitgang op UIT. <p><i>Opmerking: De functie Druktoetschak.met tijdfunctie wordt meestal gebruikt in geval van verlichting van kelders, zolders en hangars.</i></p> <p>Zie voor meer informatie: Tijdsvertraging schakelobject.</p>				

4.2.3 Status indicatie

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
3, 23	Uitgang x	Status indicatie AAN/UIT	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, T

Het object is geactiveerd als de instelling **Status indicatie AAN/UIT** actief is.
Het object maakt het mogelijk de status van het Uitgangschakelcontact van het apparaat op de bus KNX te verzenden.
Waarde van het object: Het is afhankelijk van de instelling **Polariteit**.

0 = AAN, 1 = UIT

- Als de uitgangsrelais open is, wordt een telegram met de logische waarde 1 verzonden op de bus KNX.
- Als de uitgangsrelais is gesloten, wordt een telegram met een logische waarden 0 verzonden op de bus KNX.

0 = UIT, 1 = AAN

- Als de uitgangsrelais open is, wordt een telegram met de logische waarde 0 verzonden op de bus KNX.
- Als de uitgangsrelais is gesloten, wordt een telegram met een logische waarden 1 verzonden op de bus KNX.

Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden.

Zie voor meer informatie: [Status indicatie](#).

4.2.4 Timer

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
4, 24	Uitgang x	Timer	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W

Het object is geactiveerd als de instelling **Timer** actief is.
Het object maakt het mogelijk de Timer functie van het apparaat te activeren via de bus KNX.
Waarde van het object:

- Na ontvangst van een stijgend front (0 naar 1) op het object, schakelt de uitgang naar een instelbare duur.
- Na ontvangst van een dalend front (1 naar 0) op dit object, blijft de status van de uitgang onveranderd.

Opmerking: Afhankelijk van de instelling, kan de duru van de timer onderbroken worden door lang te drukken op de controleknop van de timer.
Opmerking: Afhankelijk van de instelling wordt na ontvangst van een startopdracht tijdens de timermodus, de duur van de timer gereset.

Zie voor meer informatie: [Timer](#).

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
5, 25	Uitgang x	Tijdsduur timer	3 byte - 10.001 DPT_TimeOfDay	C, R, W

Dit object is geactiveerd als de instelling **Tijdsduur timer veranderbaar door object** actief is.
Dit object maakt het mogelijk de duur van de timer te regelen. De duur van de timer kan ook geregeld worden voor een bepaalde periode van de dag.

Octet 3 (MSB)					Octet 2						Octet 1 (LSB)												
			Uren				Minuten						Seconden										
0	0	0	H	H	H	H	H	0	0	M	M	M	M	M	M	0	0	S	S	S	S	S	S

Velden	Codering	Waarde	Eenheid
Uren	Binair	0 tot 23 (5 bit)	Uren
Minuten	Binair	0 tot 59 (6 bit)	Minuten
Seconden	Binair	0 tot 59 (6 bit)	Seconden

Zie voor meer informatie: [Timer](#).

4.2.5 Scene

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags																
6, 26	Uitgang x	Scene	1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber	C, R, W																
<p>Dit object is actief als de instelling Scene actief is. Dit object maakt het mogelijk een scene op te roepen of op de slaan. Hieronder volgt het detail van het objectformaat.</p> <table border="1" style="margin-left: 40px;"> <tr> <td style="text-align: center;">7</td> <td style="text-align: center;">6</td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Stage</td> <td style="text-align: center;">Niet gebruikt</td> <td colspan="6" style="text-align: center;">Scene nummer</td> </tr> </table> <p>Bit 7: 0: De scene wordt opgeroepen / 1: De scene wordt opgeslagen. Bit 6: Niet gebruikt. Bit 5 tot Bit 0: Scene nummer van 0 (scene 1) tot 63 (scene 64).</p> <p>Zie voor meer informatie: Scene.</p>					7	6	5	4	3	2	1	0	Stage	Niet gebruikt	Scene nummer					
7	6	5	4	3	2	1	0													
Stage	Niet gebruikt	Scene nummer																		

4.2.6 Preset

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
7, 27	Uitgang x	Preset 1	1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB	C, R, W
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Preset de Actief waarde 1 of Actief met 2 preset object heeft. Dit object maakt het mogelijk een geheel aan uitgangen in een vooraf bepaalde instelbare status te brengen. Waarde van het object:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 0 ontvangt, worden de waarden van de instellingen voor een Preset 1 = 0 toegepast. - Als het object de waarde 1 ontvangt, worden de waarden van de instellingen voor een Preset 1 = 1 toegepast. <p>Zie voor meer informatie: Preset AAN/UIT.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
8, 28	Uitgang x	Preset 2	1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB	C, R, W
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Preset de waarde Actief met 2 preset object heeft.</p> <p>Zie object nr. 7</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
9, 29	Uitgang x	Autorisatie preset 1	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Object autorisatie preset actief is. Het object maakte het mogelijk de functie Preset 1 van het apparaat via de bus KNX te activeren of deactiveren. Waarde van het object: Deze is afhankelijk van de instelling Polariteit object autorisatie preset 1. 0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 0 heeft, wordt de functie Preset 1 gedeactiveerd. - Als het object de waarde 1 ontvangt, wordt de functie Preset 1 geactiveerd. <p>0 = Geautoriseerd, 1 = Geblokkeerd:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 0 ontvangt, wordt de functie Preset 1 geactiveerd. - Als het object de waarde 1 heeft, wordt de functie Preset 1 gedeactiveerd. <p>Zie voor meer informatie: Preset AAN/UIT.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
10, 30	Uitgang x	Autorisatie preset 2	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
Zie object nr. 9				

4.2.7 Blokkeren

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
11, 31	Uitgang x	Blokkeren 1	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Blokkeren de waarde Actief met 1 blokkerenobject of Actief met 2 blokkerenobject heeft.</p> <p>Dit object maakt het mogelijk de activering van blokkeren te bedienen via de bus KNX.</p> <p>Waarde van het object: Deze is afhankelijk van de instelling Polariteit van object blokkeren 1.</p> <p>0 = Blokkeren ingeschakeld, 1 = Blok. Uitgeschak.:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 0 ontvangt, wordt de functie Blokkeren geactiveerd. - Als het object de waarde 1 ontvangt, wordt de functie Blokkeren gedeactiveerd. <p>0 = Blokkeren uitgeschakeld, 1 = Blok.n ingeschak.:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 0 ontvangt, wordt de functie Blokkeren gedeactiveerd. - Als het object de waarde 1 ontvangt, wordt de functie Blokkeren geactiveerd. <p>Zie voor meer informatie: Blokkeren AAN/UIT.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
12, 32	Uitgang x	Blokkeren 2	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
<p>Dit object wordt geactiveerd als de instelling Blokkeren de waarde Actief met 2 blokkerenobject heeft.</p> <p>Zie object nr. 11.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
13, 33	Uitgang x	Status indicatie blokkeren	1 bit - 1.011 DPT_Switch	C, R, T
<p>Dit object wordt geactiveerd als de instelling Object status indicatie blokkeren actief zijn.</p> <p>Dit object maakt het mogelijk de status van de functie Blokkeren van het apparaat via de bus KNX te verzenden.</p> <p>Waarde van het object: Het is afhankelijk van de instelling Polariteit.</p> <p>0 = Blokkeren uitgeschakeld, 1 = Blok.n ingeschak.:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als de functie Blokkeren gedeactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 0 verzonden op de bus KNX. - Als de functie Blokkeren geactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 1 verzonden op de bus KNX. <p>0 = Blokkeren ingeschakeld, 1 = Blok. Uitgeschak.:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als de functie Blokkeren geactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 0 verzonden op de bus KNX. - Als de functie Blokkeren gedeactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 1 verzonden op de bus KNX. <p>Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden.</p> <p>Zie voor meer informatie: Blokkeren AAN/UIT.</p>				

4.2.8 Prioriteit

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
14, 34	Uitgang x	Prioriteit	2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control	C, R, W

Dit object is geactiveerd als de instelling **Prioriteit** actief is.
De status van het Uitgangschakelcontact wordt direct bepaald door dit object.
Hieronder volgt het detail van het objectformaat.

Telegram ontvangen op object Prioriteit			Gedrag van de uitgang
Waarde Hexadecimaal	Binaire waarde		
	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)	
00	0	0	Einde van Prioriteit
01	0	1	Einde van Prioriteit
02	1	0	Prioriteit UIT
03	1	1	Prioriteit AAN

De eerste bit van dit object (bit 0) bepaalt de status van het Uitgangschakelcontact dat prioriteit moet krijgen. De tweede bit activeert of deactiveert de prioriteitscontrole.

Zie voor meer informatie: [Prioriteit AAN/UIT](#).

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
15, 35	Uitgang x	Status indicatie prioriteit	1 bit - 1.011 DPT_Switch	C, R, T

Dit object is geactiveerd als de instelling **Object status indicatie prioriteit** actief is.
Dit object maakt het mogelijk de status van de functie Prioriteit van het apparaat op de bus KNX te verzenden.
Waarde van het object: Het is afhankelijk van de instelling **Polariteit**.

0 = Geen prioriteit, 1 = Prioriteit:

- Als de functie Prioriteit gedeactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 0 verzonden.
- Als de functie Prioriteit geactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde van 1 verzonden.

0 = Prioriteit, 1 = Geen prioriteit:

- Als de functie Prioriteit geactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde van 0 verzonden.
- Als de functie Prioriteit gedeactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 1 verzonden.

Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden.

Zie voor meer informatie: [Prioriteit AAN/UIT](#).

4.2.9 Urenteller

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
16, 36	Uitgang x	Waarde urenteller	2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter	C, R, T

Dit object is geactiveerd als de instelling **Urenteller** actief is.
Dit object maakt het mogelijk de tellingswaarde van de functioneringsuren van het apparaat te verzenden op de bus KNX.
De waarde van de teller wordt opgeslagen bij een storing van de bus KNX. Deze wordt doorgegeven na de retour van de bus of na een download ETS.
Waarde van het object: 0 tot 65535 uur.

Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden.
Zie voor meer informatie: [Urenteller](#).

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
17, 37	Uitgang x	Reset urenteller	1 bit - 1.015 DPT_Reset	C, R, W

Dit object is geactiveerd als de instelling **Urenteller** actief is.
Dit object maakt het mogelijk de tellingswaarde van de functioneringsuren te resetten.
Waarde van het object:

- Als het object de waarde 0 heeft, wordt de teller niet gereset.
- Als het object de waarde 1 heeft, wordt de teller gereset.

Zie voor meer informatie: [Urenteller](#).

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
18, 38	Uitgang x	Drempelwaarde urentel. bereikt	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T

Dit object is geactiveerd als de instelling **Urenteller** actief is.
Dit object signaleert dat de teller van de functioneringsuren de drempelwaarde teller heeft bereikt.

- Stijgende teller: Teller = Drempelwaarde teller.
- Dalende teller: Teller = 0.

Waarde van het object: Als de Drempelwaarde teller bereikt is, wordt een telegram met een logische waarde 1 naar de bus KNX verzonden.
De waarde van de teller wordt opgeslagen bij een storing van de bus KNX. Deze wordt doorgegeven na de retour van de bus of na een download ETS.

Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden.
Zie voor meer informatie: [Urenteller](#).

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
19, 39	Uitgang x	Drempelwaarde teller	2 byte - 7.001 DPT_16_bit_Counter	C, R, W

Dit object is geactiveerd als de instelling **Teller drempelwaarde veranderbaar door object** actief is. Dit object maakt het mogelijk de Drempelwaarde teller van de teller van de functioneringsuren te resetten via de bus KNX.
Waarde van het object: 0 tot 65535 uur.

Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden.
Zie voor meer informatie: [Urenteller](#).

4.3 Communicatieobjecten per uitgang rolluik/store

	Aantal	Naam	Functie van het object	Lengte	C	R	W	T
	0	Uitgangen 1-2	Omhoog/omlaag (lange toetsdr.)	1 bit	C	R	W	-
	1	Uitgangen 1-2	Lamelverst./stop (korte druk)	1 bit	C	R	W	-
	2	Uitgangen 1-2	Positie in %	1 byte	C	R	W	-
	3	Uitgangen 1-2	Lamelverstelling (0-100%)	1 byte	C	R	W	-
	4	Uitgangen 1-2	Positie indicatie in %	1 byte	C	R	-	T
	5	Uitgangen 1-2	Indicatie lamelverstelling %	1 byte	C	R	-	T
	6	Uitgangen 1-2	Bovenste eindpositie bereikt	1 bit	C	R	-	T
	7	Uitgangen 1-2	Onderste eindpositie bereikt	1 bit	C	R	-	T
	8	Uitgangen 1-2	Scene	1 byte	C	R	W	-
	9	Uitgangen 1-2	Preset 1	1 bit	C	R	W	-
	10	Uitgangen 1-2	Preset 2	1 bit	C	R	W	-
	11	Uitgangen 1-2	Autorisatie preset 1	1 bit	C	R	W	-
	12	Uitgangen 1-2	Autorisatie preset 2	1 bit	C	R	W	-
	13	Uitgangen 1-2	Blokkeren 1	1 bit	C	R	W	-
	14	Uitgangen 1-2	Blokkeren 2	1 bit	C	R	W	-
	15	Uitgangen 1-2	Status indicatie blokkeren	1 bit	C	R	-	T
	16	Uitgangen 1-2	Prioriteit	2 bit	C	R	W	-
	17	Uitgangen 1-2	Status indicatie prioriteit	1 bit	C	R	-	T
	18	Uitgangen 1-2	Alarm 1	1 bit	C	R	W	-
	19	Uitgangen 1-2	Alarm 2	1 bit	C	R	W	-
	20	Uitgangen 1-2	Alarm 3	1 bit	C	R	W	-
	21	Uitgangen 1-2	Object status indicatie alarm	1 bit	C	R	-	T
	22	Uitgangen 1-2	Zonneschermbestand in %	1 byte	C	R	W	-
	23	Uitgangen 1-2	Positie lamellen zonneschermbestand in %	1 byte	C	R	W	-
	24	Uitgangen 1-2	Autorisatie zonneschermbestand	1 bit	C	R	W	-
	25	Uitgangen 1-2	Zonneschermbestand reactiveren	1 bit	C	R	W	-
	26	Uitgangen 1-2	Status indicatie zonneschermbestand	1 bit	C	R	-	T

4.3.1 Controle

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
0	Uitgangen 1-2	Omhoog/omlaag (lange toetsdr.)	1 bit - 1.008 DPT_UpDown	C, R, W
<p>Dit object is nog steeds geactiveerd. Hiermee kunnen de bewegingen van het rolluik of de store bediend worden afhankelijk van de waarde die op de bus KNX is verzonden.</p> <p>Waarde van het object:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 0 ontvangt, gaat het rolluik of de store omhoog tot de bovenste positie. - Als het object de waarde 1 ontvangt, gaat het rolluik of de store omlaag tot de onderste positie. <p>Zie voor meer informatie: Functies van de uitgangen rolluiken/stores.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
1	Uitgangen 1-2	Lamelverst./stop (korte druk)	1 bit - 1.007 DPT_Step	C, R, W
<p>Dit object is nog steeds geactiveerd. Hiermee kunnen de bewegingen van het rolluik of de store worden stopgezet of de hoek van de lamellen worden ingesteld afhankelijk van de waarde die op de bus KNX is verzonden.</p> <p>Waarde van het object:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ongeacht de waarde (0 of 1) die op het object is verzonden, wordt de beweging van het rolluik of de store stopgezet. - Als het object de waarde 0 ontvangt, gaan de lamellen een hoekafstelling open. - Als het object de waarde 1 ontvangt, gaan de lamellen een hoekafstelling dicht. <p>Zie voor meer informatie: Functie selectie.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
2	Uitgangen 1-2	Positie in %	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, W
<p>Dit object is nog steeds geactiveerd. Hiermee kan het rolluik of de store op de gewenste hoogte worden afgesteld afhankelijk van de waarde die op de bus KNX is verzonden.</p> <p>Als de positie eenmaal is bereikt, hebben de lamellen van een store dezelfde afstelling als voor de beweging.</p> <p>Als een telegram is ontvangen tijdens de beweging van het rolluik of de store, gaat het luik naar de gewenste positie nadat de oorspronkelijk gevraagde positie is bereikt.</p> <p>Waarde van het object: 0 tot 255</p> <ul style="list-style-type: none"> - 0 (0%): Bovenste positie - 255 (100%): Onderste positie <p>Zie voor meer informatie: Functie selectie.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
3	Uitgangen 1-2	Lamelverstelling in %	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, W
<p>Dit object is nog steeds geactiveerd. Hiermee kunnen de lamellen van de store worden gepositioneerd afhankelijk van de waarde die op de bus KNX is verzonden.</p> <p>Waarde van het object: 0 tot 255</p> <ul style="list-style-type: none"> - 0 (0%): Lamellen geopend - 255 (100%): Lamellen gesloten <p>Zie voor meer informatie: Functie selectie.</p>				

4.3.2 Status indicatie

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
4	Uitgangen 1-2	Positie indicatie in %	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T
<p>Dit object is actief als de instelling status indicatie positie in % actief is.</p> <p>Dit object maakt het mogelijk de huidige positie van het rolluik of de store op de bus KNX te verzenden. Dit wordt uitgezonden als de positie van het rolluik of de store is bereikt.</p> <p>Waarde van het object: 0 tot 255</p> <ul style="list-style-type: none"> - 0 (0%): Bovenste positie - 255 (100%): Onderste positie <p>Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden.</p> <p>Zie voor meer informatie: Status indicatie rolluik.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
5	Uitgangen 1-2	Indicatie lamelverstelling %	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling status indicatie positie lamellen in % actief is.</p> <p>Dit object maakt het mogelijk de huidige hoek van de store op de bus KNX te verzenden. Deze wordt uitgezonden als de hoek van de store is bereikt.</p> <p>Waarde van het object: 0 tot 255</p> <ul style="list-style-type: none"> - 0 (0%): Lamellen geopend - 255 (100%): Lamellen gesloten <p>Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden.</p> <p>Zie voor meer informatie: Status indicatie rolluik.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
6	Uitgangen 1-2	Bovenste eindpositie bereikt	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Objecten status indicatie bovenste positie bereikt actief is.</p> <p>Dit object maakt het mogelijk de status van de bovenste positie van het rolluik of de store op de bus KNX te verzenden.</p> <p>Waarde van het object: Het is afhankelijk van de instelling Polariteit.</p> <p>0 = Positie niet bereikt, 1 = Positie bereikt</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als de bovenste positie van het rolluik of de store niet bereikt is, wordt een telegram met de logische waarde 0 verzonden op de bus KNX. - Als de bovenste positie van het rolluik of de store is bereikt, wordt een telegram met de logische waarde 1 op de bus KNX verzonden. <p>0 = Positie bereikt, 1 = Positie niet bereikt</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als de bovenste positie van het rolluik of de store is bereikt, wordt een telegram met de logische waarde 0 op de bus KNX verzonden. - Als de bovenste positie van het rolluik of de store niet bereikt is, wordt een telegram met de logische waarde 1 verzonden op de bus KNX <p>Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden.</p> <p>Zie voor meer informatie: Status indicatie rolluik.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
7	Uitgangen 1-2	Onderste eindpositie bereikt	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Objecten status indicatie onderste positie bereikt actief is. Dit object maakt het mogelijk de status van de onderste positie van het rolluik of de store op de bus KNX te verzenden. Waarde van het object: Het is afhankelijk van de instelling Polariteit.</p> <p>0 = Positie niet bereikt, 1 = Positie bereikt</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als de onderste positie van het rolluik of de store niet is bereikt, wordt een telegram met een logische waarde van 0 op de bus KNX verzonden. - Als de onderste positie van het rolluik of de store is bereikt, wordt een telegram met een logische waarde 1 op de bus KNX verzonden. <p>0 = Positie bereikt, 1 = Positie niet bereikt</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als de onderste positie van het rolluik of de store is bereikt, wordt een telegram met een logische waarde 0 op de bus KNX verzonden. - Als de onderste positie van het rolluik of de store niet is bereikt, wordt een telegram met een logische waarde van 1 op de bus KNX verzonden. <p>Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden. Zie voor meer informatie: Status indicatie rolluik.</p>				

4.3.3 Scene

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags																
8	Uitgangen 1-2	Scene	1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber	C, R, W																
<p>Dit object is actief als de instelling Scene actief is. Dit object maakt het mogelijk een scene op te roepen of op de slaan. Hieronder volgt het detail van het objectformaat.</p> <table border="1" style="margin-left: 40px;"> <tr> <td style="text-align: center;">7</td> <td style="text-align: center;">6</td> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Stage</td> <td style="text-align: center;">Niet gebruikt</td> <td colspan="6" style="text-align: center;">Scene nummer</td> </tr> </table> <p>Bit 7: 0: De scene wordt opgeroepen / 1: De scene wordt opgeslagen. Bit 6: Niet gebruikt. Bit 5 tot Bit 0: Scene nummer van 0 (scene 1) tot 63 (scene 64).</p> <p>Zie voor meer informatie: Scene Rolluik.</p>					7	6	5	4	3	2	1	0	Stage	Niet gebruikt	Scene nummer					
7	6	5	4	3	2	1	0													
Stage	Niet gebruikt	Scene nummer																		

4.3.4 Preset

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
9	Uitgangen 1-2	Preset 1	1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB	C, R, W
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Preset de Actief waarde 1 of Actief met 2 preset object heeft. Dit object maakt het mogelijk een geheel aan uitgangen in een vooraf bepaalde instelbare status te brengen.</p> <p>Waarde van het object:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 0 ontvangt, worden de waarden van de instellingen voor een Preset 1 = 0 toegepast. - Als het object de waarde 1 ontvangt, worden de waarden van de instellingen voor een Preset 1 = 1 toegepast. <p>Zie voor meer informatie: Preset Rolluik.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
10	Uitgangen 1-2	Preset 2	1 bit - 1.022 DPT_Scene_AB	C, R, W
Dit object is geactiveerd als de instelling Preset de waarde Actief met 2 preset object heeft.				
Zie object nr. 9				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
11	Uitgangen 1-2	Autorisatie preset 1	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
Dit object is geactiveerd als de instelling Object autorisatie preset actief is. Het object maakte het mogelijk de functie Preset 1 van het apparaat via de bus KNX te activeren of deactiveren. Waarde van het object: Deze is afhankelijk van de instelling Polariteit object autorisatie preset 1 .				
0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd:				
<ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 0 heeft, wordt de functie Preset 1 gedeactiveerd. - Als het object de waarde 1 ontvangt, wordt de functie Preset 1 geactiveerd. 				
0 = Geautoriseerd, 1 = Geblokkeerd:				
<ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 0 ontvangt, wordt de functie Preset 1 geactiveerd. - Als het object de waarde 1 heeft, wordt de functie Preset 1 gedeactiveerd. 				
Zie voor meer informatie: Preset Rolluik .				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
12	Uitgangen 1-2	Autorisatie preset 2	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
Zie object nr. 11				

4.3.5 Blokkeren

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
13	Uitgangen 1-2	Blokkeren 1	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
Dit object is geactiveerd als de instelling Blokkeren de waarde Actief met 1 blokkerenobject of Actief met 2 blokkerenobject heeft .				
Dit object maakt het mogelijk de activering van blokkeren te bedienen via de bus KNX. Waarde van het object: Deze is afhankelijk van de instelling Polariteit van object blokkeren 1 .				
0 = Blokkeren ingeschakeld, 1 = Blok. Uitgeschakeld:				
<ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 0 ontvangt, wordt de functie Blokkeren geactiveerd. - Als het object de waarde 1 ontvangt, wordt de functie Blokkeren gedeactiveerd. 				
0 = Blokkeren uitgeschakeld, 1 = Blok.n ingeschakeld:				
<ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 0 ontvangt, wordt de functie Blokkeren gedeactiveerd. - Als het object de waarde 1 ontvangt, wordt de functie Blokkeren geactiveerd. 				
Zie voor meer informatie: Blokkeren Rolluik .				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
14	Uitgangen 1-2	Blokkeren 2	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
Dit object wordt geactiveerd als de instelling Blokkeren de waarde Actief met 2 blokkerenobject heeft .				
Zie object nr. 13.				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
15	Uitgangen 1-2	Status indicatie blokkeren	1 bit - 1.011 DPT_Switch	C, R, T
<p>Dit object wordt geactiveerd als de instelling Object status indicatie blokkeren actief zijn.</p> <p>Dit object maakt het mogelijk de status van de functie Blokkeren van het apparaat via de bus KNX te verzenden.</p> <p>Waarde van het object: Het is afhankelijk van de instelling Polariteit.</p> <p>0 = Blokkeren uitgeschakeld, 1 = Blok.n ingeschak.:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als de functie Blokkeren gedeactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 0 verzonden op de bus KNX. - Als de functie Blokkeren geactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 1 verzonden op de bus KNX. <p>0 = Blokkeren ingeschakeld, 1 = Blok. Uitgeschak.:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als de functie Blokkeren geactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 0 verzonden op de bus KNX. - Als de functie Blokkeren gedeactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 1 verzonden op de bus KNX. <p>Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden.</p> <p>Zie voor meer informatie: Blokkeren Rolluik.</p>				

4.3.6 Prioriteit

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags																									
16	Uitgangen 1-2	Prioriteit	2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control	C, R, W																									
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Prioriteit actief is.</p> <p>De status van het Uitgangschakelcontact wordt direct bepaald door dit object.</p> <p>Hieronder volgt het detail van het objectformaat.</p> <table border="1" data-bbox="344 1025 1241 1346"> <thead> <tr> <th colspan="3">Telegram ontvangen op object Prioriteit</th> <th rowspan="3">Gedrag van de uitgang</th> </tr> <tr> <th rowspan="2">Waarde Hexadecimaal</th> <th colspan="2">Binaire waarde</th> </tr> <tr> <th>Bit 1 (MSB)</th> <th>Bit 0 (LSB)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>00</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>Einde van Prioriteit</td> </tr> <tr> <td>01</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>Einde van Prioriteit</td> </tr> <tr> <td>02</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>Prioriteit UIT</td> </tr> <tr> <td>03</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>Prioriteit AAN</td> </tr> </tbody> </table> <p>De eerste bit van dit object (bit 0) bepaalt de status van het Uitgangschakelcontact dat prioriteit moet krijgen. De tweede bit activeert of deactiveert de prioriteitscontrole.</p> <p>Zie voor meer informatie: Prioriteit Rolluik.</p>					Telegram ontvangen op object Prioriteit			Gedrag van de uitgang	Waarde Hexadecimaal	Binaire waarde		Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)	00	0	0	Einde van Prioriteit	01	0	1	Einde van Prioriteit	02	1	0	Prioriteit UIT	03	1	1	Prioriteit AAN
Telegram ontvangen op object Prioriteit			Gedrag van de uitgang																										
Waarde Hexadecimaal	Binaire waarde																												
	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)																											
00	0	0	Einde van Prioriteit																										
01	0	1	Einde van Prioriteit																										
02	1	0	Prioriteit UIT																										
03	1	1	Prioriteit AAN																										

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
17	Uitgangen 1-2	Status indicatie prioriteit	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Object status indicatie prioriteit actief is.</p> <p>Dit object maakt het mogelijk de status van de functie Prioriteit van het apparaat op de bus KNX te verzenden.</p> <p>Waarde van het object: Het is afhankelijk van de instelling Polariteit.</p> <p>0 = Geen prioriteit, 1 = Prioriteit:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als de functie Prioriteit gedeactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 0 verzonden. - Als de functie Prioriteit geactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde van 1 verzonden. <p>0 = Prioriteit, 1 = Geen prioriteit:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als de functie Prioriteit geactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde van 0 verzonden. - Als de functie Prioriteit gedeactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 1 verzonden. <p>Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden.</p> <p>Zie voor meer informatie: Prioriteit Rolluik.</p>				

4.3.7 Alarm

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
18	Uitgangen 1-2	Alarm 1	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, W
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Alarm de volgende waarde heeft: 1 Alarm object or 2 Alarm object or 3 Alarm object.</p> <p>Dit object maakt het mogelijk de uitgang te schakelen volgens vooraf gedefinieerde instellingen.</p> <p>Waarde van het object:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 0 ontvangt, is het alarm niet actief. - Als het object de waarde 1 ontvangt, is het alarm actief. <p>Zie voor meer informatie: Alarm.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
19	Uitgangen 1-2	Alarm 2	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, W
Zie object nr. 18.				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
20	Uitgangen 1-2	Alarm 3	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, W
Zie object nr. 18.				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
21	Uitgangen 1-2	Status indicatie alarm	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Object status indicatie alarm actief is.</p> <p>Dit object maakt het mogelijk de status van de alarmen op de bus KNX te verzenden.</p> <p>Waarde van het object: Het is afhankelijk van de instelling Polariteit.</p> <p>0 = Geen alarm, 1 = Alarm</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als alle alarmen inactief zijn, wordt een telegram met de logische waarde 0 op de bus KNX verzonden. - Als een van de drie alarmen actief is, wordt een telegram met de logische waarde 1 op de bus KNX verzonden. <p>0 = Alarm, 1 = Geen alarm</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als een van de drie alarmen actief is, wordt een telegram met de logische waarde 0 op de bus KNX verzonden. - Als alle alarmen inactief zijn, wordt een telegram met de logische waarde 1 op de bus KNX verzonden. <p>Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden.</p> <p>Zie voor meer informatie: Alarm.</p>				

4.3.8 Zonnescherm

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
22	Uitgangen 1-2	Zonnescherm positie in %	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, W
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Type zonnescherm de volgende waarde heeft: Objecten positie en lamelverstelling or Enkel object positie.</p> <p>Hiermee kan het rolluik of de store op de gewenste hoogte worden afgesteld afhankelijk van de waarde die op de bus KNX is verzonden.</p> <p>Over het algemeen is dit object gekoppeld aan een buiten geïnstalleerde voorziening die een positiewaarde van het rolluik of de store verstuurd afhankelijk van de stand van de zon.</p> <p>Waarde van het object: 0 tot 255</p> <ul style="list-style-type: none"> - 0 (0%): Bovenste positie - 255 (100%): Onderste positie <p>Zie voor meer informatie: Zonnescherm.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
23	Uitgangen 1-2	Lamelverstelling (0-100%)	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, W
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Type zonnescherm de volgende waarde heeft: Objecten positie en lamelverstelling or Enkel object lamelverstelling.</p> <p>Dit object maakt het mogelijk de lamellen van de store te positioneren afhankelijk van de waarde die op de bus KNX is verzonden.</p> <p>Over het algemeen is dit object gekoppeld aan een buiten geïnstalleerde voorziening die een hoekafstellingswaarde voor de store verstuurd afhankelijk van de stand van de zon.</p> <p>Waarde van het object: 0 tot 255</p> <ul style="list-style-type: none"> - 0 (0%): Lamellen geopend - 255 (100%): Lamellen gesloten <p>Zie voor meer informatie: Zonnescherm.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
24	Uitgangen 1-2	Autorisatie zonnescherm	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Object autorisatie zonnescherm actief is.</p> <p>Dit object maakt het mogelijk de functie Zonnescherm van het apparaat via de bus KNX te activeren of deactiveren.</p> <p>Waarde van het object: Het is afhankelijk van de instelling Polariteit.</p> <p>0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 0 ontvangt, wordt het zonnescherm gedeactiveerd. - Als het object de waarde 1 ontvangt, wordt het zonnescherm geactiveerd. <p>0 = Geautoriseerd, 1 = Geblokkeerd</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 0 ontvangt, wordt het zonnescherm geactiveerd. - Als het object de waarde 1 ontvangt, wordt het zonnescherm gedeactiveerd. <p>Zie voor meer informatie: Zonnescherm.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
25	Uitgangen 1-2	Zonneschermblokkeren	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, W
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Blokkeren zonneschermblokkeer actief is.</p> <p>Dit object maakt het mogelijk een zonneschermblokkeer van het apparaat via de bus KNX opnieuw te starten na blokkeren of aan het einde van in de tijd begrensd werken.</p> <p>Waarde van het object:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 1 ontvangt, wordt het zonneschermblokkeer opnieuw gestart. - Als het object de waarde 0 ontvangt, wordt het zonneschermblokkeer permanent gedeactiveerd. <p>Zie voor meer informatie: Zonneschermblokkeer.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
26	Uitgangen 1-2	Status indicatie zonneschermblokkeer	1 bit - 1.011 DPT_State	C, R, T
<p>Dit object is geactiveerd als de instelling Object status indicatie zonneschermblokkeer actief is.</p> <p>Dit object maakt het mogelijk de status van het zonneschermblokkeer op de bus KNX te verzenden.</p> <p>Waarde van het object: Het is afhankelijk van de instelling Polariteit.</p> <p>0 = Geautoriseerd, 1 = Geblokkeerd</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het zonneschermblokkeer gedeactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 1 op de bus KNX verzonden. - Als het zonneschermblokkeer geactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 0 op de bus KNX verzonden. <p>0 = Geblokkeerd, 1 = Geautoriseerd</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het zonneschermblokkeer geactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 1 op de bus KNX verzonden. - Als het zonneschermblokkeer gedeactiveerd is, wordt een telegram met een logische waarde 0 op de bus KNX verzonden. <p>Dit object wordt periodiek en/of bij statusverandering verzonden.</p> <p>Zie voor meer informatie: Zonneschermblokkeer.</p>				

4.4 Communicatieobjecten per ingang

Kanaal functie		Aantal	Naam	Functie van het object	Lengte	C	R	W	T
Druktoetsschake		40	Ingang 1	Status indicatie AAN/UIT	1 bit	C	R	W	-
		41	Ingang 1	AAN/UIT	1 bit	C	R	-	T
AAN/UIT		41	Ingang 1	AAN/UIT	1 bit	C	R	-	T
Timer		41	Ingang 1	Timer	1 bit	C	R	-	T
Rolluik		41	Ingang 1	Omhoog/omlaag	1 bit	C	R	-	T
		42	Ingang 1	Stop (korte druk)	1 bit	C	R	-	T
		45	Ingang 1	Positie in %	1 byte	C	R	-	T
Rolluiken/ lamellen		41	Ingang 1	Omhoog/omlaag	1 bit	C	R	-	T
		42	Ingang 1	Lamelverst./stop (korte druk)	1 bit	C	R	-	T
		46	Ingang 1	Lamelverstelling in %	1 byte	C	R	-	T
		45	Ingang 1	Positie in %	1 byte	C	R	-	T
		46	Ingang 1	Lamelverstelling in %	1 byte	C	R	-	T
Dimmen		41	Ingang 1	AAN/UIT	1 bit	C	R	-	T
		44	Ingang 1	Dimmen	4 bit	C	R	-	T
		40	Ingang 1	Status indicatie AAN/UIT	1 bit	C	R	W	-
		41	Ingang 1	AAN/UIT	1 bit	C	R	-	T
		44	Ingang 1	Dimmen	4 bit	C	R	-	T
		45	Ingang 1	Dimwaarde	1 byte	C	R	-	T
Verwarming		41	Ingang 1	Verwarming/koeling - omschakeling	1 bit	C	R	-	T
		45	Ingang 1	Selectie gewenste waarde	1 byte	C	R	-	T
Prioriteit		43	Ingang 1	Prioriteit	2 bit	C	R	-	T
Scene		45	Ingang 1	Scene	1 byte	C	R	-	T
Alarm		41	Ingang 1	Alarm 1	1 bit	C	R	-	T
		41	Ingang 1	Alarm 2	1 bit	C	R	-	T
		41	Ingang 1	Alarm 3	1 bit	C	R	-	T
Automatisme uitschakelen		41	Ingang 1	Automatisme uitschakelen	1 bit	C	R	-	T
Lastafschakeling		41	Ingang 1	Lastafschakeling	1 bit	C	R	-	T
Venster contact		41	Ingang 1	Status venster contact	1 bit	C	R	-	T
Tarief		41	Ingang 1	Tarief	1 bit	C	R	-	T

Kanaal functie	Aantal	Naam	Functie van het object	Lengte	C	R	W	T
Druktoetschake	48	Ingang 2	Status indicatie AAN/UIT	1 bit	C	R	W	-
	49	Ingang 2	AAN/UIT	1 bit	C	R	-	T
AAN/UIT	49	Ingang 2	AAN/UIT	1 bit	C	R	-	T
Timer	49	Ingang 2	Timer	1 bit	C	R	-	T
Rolluik	49	Ingang 2	Omhoog/omlaag	1 bit	C	R	-	T
	50	Ingang 2	Stop (korte druk)	1 bit	C	R	-	T
	53	Ingang 2	Positie in %	1 byte	C	R	-	T
Rolluiken/ lamellen	49	Ingang 2	Omhoog/omlaag	1 bit	C	R	-	T
	50	Ingang 2	Lamelverst./stop (korte druk)	1 bit	C	R	-	T
	54	Ingang 2	Lamelverstelling in %	1 byte	C	R	-	T
	53	Ingang 2	Positie in %	1 byte	C	R	-	T
Dimmen	49	Ingang 2	AAN/UIT	1 bit	C	R	-	T
	52	Ingang 2	Dimmen	4 bit	C	R	-	T
	48	Ingang 2	Status indicatie AAN/UIT	1 bit	C	R	W	-
	49	Ingang 2	AAN/UIT	1 bit	C	R	-	T
	52	Ingang 2	Dimmen	4 bit	C	R	-	T
Verwarming	49	Ingang 2	Verwarming/koeling - omschakeling	1 bit	C	R	-	T
	53	Ingang 2	Selectie gewenste waarde	1 byte	C	R	-	T
Prioriteit	43	Ingang 2	Prioriteit	2 bit	C	R	-	T
Scene	53	Ingang 2	Scene	1 byte	C	R	-	T
Alarm	49	Ingang 2	Alarm 1	1 bit	C	R	-	T
	49	Ingang 2	Alarm 2	1 bit	C	R	-	T
	49	Ingang 2	Alarm 3	1 bit	C	R	-	T
Automatische uitschakelen	49	Ingang 2	Automatische uitschakelen	1 bit	C	R	-	T
Lastafschakeling	49	Ingang 2	Lastafschakeling	1 bit	C	R	-	T
Venster contact	49	Ingang 2	Status venster contact	1 bit	C	R	-	T
Tarief	49	Ingang 2	Tarief	1 bit	C	R	-	T

4.4.1 AAN/UIT en druktoetsschakelaar

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
41, 49	Ingang x	AAN/UIT	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, T
<p>Dit object is geactiveerd als de parameter Type de canal de volgende waarde heeft Druktoetsschakelaar, AAN/UIT or Dimmen.</p> <p>Met dit object kan de controle AAN/UIT worden afgegeven vanaf het ingangcontact op de bus KNX.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om een UIT controle af te geven, wordt een telegram met een logische waarde 0 afgegeven. - Om een AAN controle af te geven, wordt een telegram met een logische waarde 1 afgegeven. <p>Dit object wordt verstuurd bij statuswijziging.</p> <p><i>Opmerking: Standaard functioneert de ingang als een sluitingscontact (Normaal geopend). Als de omgekeerde parameter is gevalideerd, functioneert de ingang als een openingscontact (Normaal gesloten).</i></p> <p>Zie voor meer informatie: AAN/UIT or Druktoetsschakelaar.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
40, 48	Ingang x	Status indicatie AAN/UIT	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, W
<p>Dit object is geactiveerd als de parameter Type de canal de volgende waarde heeft Druktoetsschakelaar or Dimmen.</p> <p>Met dit object kan de status van de AAN/UIT uitgang worden ontvangen dir verstuurd wordt op de bus KNX.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Als het object de waarde 0 ontvangt, gaat de statusindicator over op UIT. - Als het object de waarde 1 ontvangt, gaat de statusindicator over op AAN. <p><i>Opmerking: Standaard functioneert de ingang als een sluitingscontact (Normaal geopend). Als de omgekeerde parameter is gevalideerd, functioneert de ingang als een openingscontact (Normaal gesloten).</i></p> <p>Zie voor meer informatie: AAN/UIT or Druktoetsschakelaar.</p>				

4.4.2 Timer

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
41, 49	Ingang x	Timer	1 bit - 1.001 DPT_Switch	C, R, T
<p>Dit object is geactiveerd als de parameter Type de canal de volgende waarde heeft Timer.</p> <p>Met dit object kan de Timercontrole worden afgegeven vanaf het ingangcontact op de bus KNX.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om een Timercontrole af te geven, wordt een telegram met een logische waarde 1 afgegeven. <p>Zie voor meer informatie: Timer.</p>				

4.4.3 Rolluik en lamel

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
41, 49	Ingang x	Omhoog/omlaag	1 bit - 1.008 DPT_UpDown	C, R, T
<p>Dit object is geactiveerd als de parameter Type de canal de volgende waarde heeft Rolluiken/lamellen.</p> <p>Met dit object kan een Omhoog/omlaag controle worden afgegeven vanaf het ingangcontact op de bus KNX.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om een Omhoog controle af te geven, wordt een telegram met een logische waarde 0 afgegeven. - Om een Omlaag controle af te geven, wordt een telegram emt een logische waarde 1 afgegeven. <p>Dit object wordt verstuurd bij statuswijziging.</p> <p><i>Opmerking: Standaard functioneert de ingang als een sluitingscontact (Normaal geopend). Als de omgekeerde parameter is gevalideerd, functioneert de ingang als een openingscontact (Normaal gesloten).</i></p> <p>Zie voor meer informatie: Rolluik en lamel.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
42, 50	Ingang x	Stop (korte druk)	1 bit - 1.017 DPT_Trigger	C, R, T
<p>Dit object is geactiveerd als de parameter Type de canal de volgende waarde heeft Rolluiken/lamellen.</p> <p>Met dit object kan een Stop controle worden afgegeven vanaf het ingagnscontat op de bus KNX.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om een Stopcontrole af te geven, wordt een telegram met een logische waarde 1 afgegeven. <p>Dit object wordt verstuurd bij statuswijziging. Zie voor meer informatie: Rolluik en lamel.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
45, 53	Ingang x	Positie in %	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T
<p>Dit object is geactiveerd als de parameter Type de canal de volgende waarde heeft Rolluiken/lamellen.</p> <p>Met dit object kan een controle van de positie van het luik of de store worden afgegeven vanaf een ingangscontact op de bus KNX.</p> <p>Waarde van het object: 0 tot 255</p> <ul style="list-style-type: none"> - 0 (0%): Bovenste positie. - 255 (100%): Onderste positie. <p>Dit object wordt verstuurd bij statuswijziging. Zie voor meer informatie: Rolluik en lamel.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
42, 50	Ingang x	Lamelverst./stop (korte druk)	1 bit - 1.007 DPT_Step	C, R, T
<p>Dit object is geactiveerd als de parameter Type de canal de volgende waarde heeft Rolluiken/lamellen.</p> <p>Met dit object kan een Stop controle worden afgegeven vanaf het ingagnscontat op de bus KNX.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om een stop controle af te geven, wordt een telegram met een logische waarde 0 of 1 afgegeven. - Om een controle openig lamellen af te geven, wordt een telegram met een logische waarde 0 afgegeven. - Om een controle sluiting lamellen af te geven, wordt een telegram met een logische waarde 1 afgegeven. <p>Dit object wordt verstuurd bij statuswijziging. Zie voor meer informatie: Rolluik en lamel.</p>				

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
46, 54	Ingang x	Lamelverstelling in %	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T
<p>Dit object is geactiveerd als de parameter Type de canal de volgende waarde heeft Rolluiken/lamellen.</p> <p>Met dit object kan een controle positie lamellen worden afgegeven vanaf het ingangscontact op de bus KNX.</p> <p>Waarde van het object: 0 tot 255</p> <ul style="list-style-type: none"> - 0 (0%): Lamellen geopend. - 255 (100%): Lamellen gesloten. <p>Dit object wordt verstuurd bij statuswijziging. Zie voor meer informatie: Rolluik en lamel.</p>				

4.4.4 Dimmen

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
44, 52	Ingang x	Dimmen	4 bit - 3.007 DPT_Control_Dimming	C, R, T

Dit object is geactiveerd als de parameter **Type de canal** de volgende waarde heeft **Dimmen**.
Met dit object kan een dimmercontrole worden afgegeven voor de verlichting vanaf het ingangcontact op de bus KNX.

Waarde van het object:

b3	b2	b1	b0
C	Niveaus		

Gegevensveld	Beschrijving	Codering
C	Verhoging of verlaging van de dimwaarde	0: Lager 1: Hoger
Niveaus	Niveau dimwaarde van 0% tot 100% verdeeld in niveaus	0: Stop 1: 100% 2: 50% 3: 25% 4: 12% 5: 6% 6: 3% 7: 1%

Dit object wordt verstuurd bij statuswijziging.
Zie voor meer informatie: [Dimmen](#).

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
45, 53	Ingang x	Dimwaarde	1 byte - 5.001 DPT_Scaling	C, R, T

Dit object is geactiveerd als de parameter **Type de canal** de volgende waarde heeft **Dimmen**.
Met dit object kan de absolute dommercontrole voor de verlichting worden afgegeven vanaf het ingangcontact van de bus KNX.

Waarde van het object: 0 tot 255: 0 = 0%, 255 = 100%.
Resolutie: 0.4% ongeveer.

Dit object wordt verstuurd bij statuswijziging.
Zie voor meer informatie: [Dimmen](#).

4.4.5 Verwarming

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
41, 49	Ingang x	Verwarming/koeling - omschakeling	1 bit - 1.100 DPT_Heating/cooling	C, R, T

Dit object is geactiveerd als de parameter **Type de canal** de volgende waarde heeft **Verwarming**.

Met dit object kan de functioneringsmodus van het verwarmingssysteem worden afgegeven vanaf het ingangcontact op de bus KNX.

- Om de verwarmingsinformatie af te geven, wordt een telegram met een logische waarde 1 afgegeven.
- Om koelinginformatie af te geven, wordt een telegram met een logische waarde van 0 afgegeven.

Dit object wordt verstuurd bij statuswijziging.

*Opmerking: Standaard functioneert de ingang als een sluitingscontact (Normaal geopend). Als de **omgekeerde** parameter is gevalideerd, functioneert de ingang als een openingscontact (Normaal gesloten).*

Zie voor meer informatie: [Verwarming](#).

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
45, 53	Ingang x	Selectie gewenste waarde	1 byte - 20.102 DPT_HVAC mode	C, R, T

Dit object is geactiveerd als de parameter **Type de canal** de volgende waarde heeft **Verwarming**.

Met dit object kan de verwarmingsmodus worden afgegeven vanaf het ingangcontact op de bus KNX.

Afhankelijk van de status van het ingangcontact (open of gesloten) wordt een verwarmingsmodus afgegeven voor elke status.

Verwarmings modus	Waarde
Auto	0
Comfort	1
Economy temperatuur	2
Nacht temperatuur modus	3
Vorstbeveiliging	4

Dit object wordt verstuurd bij statuswijziging.

Zie voor meer informatie: [Verwarming](#).

4.4.6 Prioriteit

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
43, 51	Ingang x	Prioriteit	2 bit - 2.002 DPT_Bool_Control	C, R, T

Dit object is geactiveerd als de parameter **Type de canal** de volgende waarde heeft **Prioriteit**.
Met dit object kan een Prioriteitcontrole worden afgegeven vanaf het ingangcontact op de bus KNX.

Hieronder volgt het detail van het objectformaat.

Telegram ontvangen op object Prioriteit			Gedrag van de uitgang
Waarde Hexadecimaal	Binaire waarde		
	Bit 1 (MSB)	Bit 0 (LSB)	
00	0	0	Einde van Prioriteit
01	0	1	Einde van Prioriteit
02	1	0	Prioriteit UIT/omhoog/vorstbeveiliging
03	1	1	Prioriteit AAN/omlaag/comfort

De eerste bit van dit object (bit 0) bepaalt de status van het Uitgangschakelcontact dat prioriteit moet krijgen. De tweede bit activeert of deactiveert de prioriteitscontrole.

*Opmerking: Standaard functioneert de ingang als een sluitingscontact (Normaal geopend). Als de **omgekeerde** parameter is gevalideerd, functioneert de ingang als een openingscontact (Normaal gesloten).*

Zie voor meer informatie: [Prioriteit](#).

4.4.7 Scene

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
45, 53	Ingang x	Scene	1 byte - 17.001 DPT_SceneNumber	C, R, T

Dit object is geactiveerd als de parameter **Type de canal** de volgende waarde heeft **Scene**.
Met dit object kan een scènenummer worden afgegeven vanaf het ingangcontact op de bus KNX.
Hiermee kan tevens een scène in het geheugen worden opgeslagen.

Hieronder volgt het detail van het objectformaat.

7	6	5	4	3	2	1	0
Stage	Niet gebruikt	Scene nummer					

Bit 7: 0: De scene wordt opgeroepen / 1: De scene wordt opgeslagen.

Bit 6: Niet gebruikt.

Bit 5 tot Bit 0: Scene nummer van 0 (scene 1) tot 63 (scene 64).

Zie voor meer informatie: [Scene](#).

4.4.8 Alarm

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
41, 49	Ingang x	Alarm 1	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, T
41, 49	Ingang x	Alarm 2	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, T
41, 49	Ingang x	Alarm 3	1 bit - 1.005 DPT_Alarm	C, R, T

Dit object is geactiveerd als de parameter **Type de canal** de volgende waarde heeft **Alarm**.

Met dit object kan een alarmcontrole worden afgegeven vanaf het ingangcontact op de bus KNX.

- Om een inactieve alarmcontrole af te geven, wordt een telegram met een logische waarde 0 verstuurd.
- Om een actieve alarmcontrole af te geven, wordt een telegram met een logische waarde 1 verstuurd.

Dit object wordt verstuurd bij statuswijziging.

*Opmerking: Standaard functioneert de ingang als een sluitingscontact (Normaal geopend). Als de **omgekeerde** parameter is gevalideerd, functioneert de ingang als een openingscontact (Normaal gesloten).*

Zie voor meer informatie: [Alarm](#).

4.4.9 Automatische

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
41, 49	Ingang x	Automatische uitschakelen	1 bit - 1.003 DPT_Enable	C, R, T

Dit object is geactiveerd als de parameter **Type de canal** de volgende waarde heeft **Automatische uitschakelen**.

Met dit object kan een deactiveringscontrole van het automatische worden afgegeven vanaf het ingangcontact op de bus KNX.

- Om een inactieve automatischecontrole af te geven, wordt een telegram met een logische waarde 0 verstuurd.
- Om een actieve automatischecontrole af te geven, wordt een telegram met een logische waarde 1 verstuurd.

Dit object wordt verstuurd bij statuswijziging.

*Opmerking: Standaard functioneert de ingang als een sluitingscontact (Normaal geopend). Als de **omgekeerde** parameter is gevalideerd, functioneert de ingang als een openingscontact (Normaal gesloten).*

Zie voor meer informatie: [Automatische uitschakelen](#).

4.4.10 Lastafschakeling

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
41, 49	Ingang x	Lastafschakeling	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T

Dit object is geactiveerd als de parameter **Type de canal** de volgende waarde heeft **Lastafschakeling**.

Met dit object wordt een rolling blackout controle afgegeven vanaf het ingangcontact op de bus KNX.

- Om een rolling blackout controle (forcering uitgang op UIT),af te geven, wordt een telegram met logische waarde 1 verstuurd.

Dit object wordt verstuurd bij statuswijziging.

*Opmerking: Standaard functioneert de ingang als een sluitingscontact (Normaal geopend). Als de **omgekeerde** parameter is gevalideerd, functioneert de ingang als een openingscontact (Normaal gesloten).*

Zie voor meer informatie: [Lastafschakeling](#).

4.4.11 Venster contact

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
41, 49	Ingang x	Status venster contact	1 bit - 1.019 DPT_window/door	C, R, T
<p>Dit object is geactiveerd als de parameter Type de canal de volgende waarde heeft Venster contact.</p> <p>Met dit object kan de status van het raamcontact worden afgegeven vanaf het ingangcontact op de bus KNX.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om een gesloten raamcontact te signaleren, wordt een telegram met een logische waarde 1 verstuurd. - Om een open raamcontact te signaleren, wordt een telegram met een logische waarde 0 verstuurd. <p>Dit object wordt verstuurd bij statuswijziging.</p> <p><i>Opmerking: Standaard functioneert de ingang als een sluitingscontact (Normaal geopend). Als de omgekeerde parameter is gevalideerd, functioneert de ingang als een openingscontact (Normaal gesloten).</i></p> <p>Zie voor meer informatie: Venster contact.</p>				

4.4.12 Tarief

Nr.	Naam	Functie van het object	Type gegevens	Flags
41, 49	Ingang x	Tarief	1 bit - 1.002 DPT_Bool	C, R, T
<p>Dit object is geactiveerd als de parameter Type de canal de volgende waarde heeft Tarief.</p> <p>Met dit object kan de status van het tarief worden afgegeven vanaf het ingangcontact op de bus KNX.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Om de tariefinformatie T1 af te geven, wordt een telegram met een logische waarde 1 verstuurd. - Om de tariefinformatie T2 af te geven, wordt een telegram met een logische waarde 0 verstuurd. <p>Dit object wordt verstuurd bij statuswijziging.</p> <p><i>Opmerking: Standaard functioneert de ingang als een sluitingscontact (Normaal geopend). Als de omgekeerde parameter is gevalideerd, functioneert de ingang als een openingscontact (Normaal gesloten).</i></p> <p>Zie voor meer informatie: Tarief.</p>				

5. Bijlage

5.1 Technische eigenschappen

5.1.1 TYB692F

Voedingsspanning KNX	21...32 V DC SELV
Uitschakelvermogen	μ 6 A AC1 230 V~
Schakelstroom bij $\cos \Phi = 0,8$ max.	6 A
Minimale schakelstroom	10 mA
Gebruikshoogte max.	2000 m
Vervuilinggraad	2
Piekspanning	4 kV
Beschermingsklasse behuizing	IP20
Stootbescherming	IK 04
Overspanningsklasse	III
Bedrijfstemperatuur	-5 °C...+45 °C
Opslag-/transporttemperatuur	-20 °C ... +70 °C
Maximale schakelfrequentie bij vollast	
schakelcycli/minuut	20
Aansluitcapaciteit	0,75 mm ² ...2,5 mm ²
max. aandraaimoment	0.5 Nm
Kruisuitvoering	PZ1
Normen	EN 50491-3 ; EN 60669-2-1
Afmeting	44 x 43 x 22,5 mm
Eigenverbruik op KNX-bus:	
gemiddeld	7 mA
in rusttoestand	5 mA
Gloeilampen	500 W
Halogeenlampen	500 W
Conventionele transformator	500 VA
Elektronische transformator	500 W
TI-lampen	
--zonder voorschakelapparaat	500 W
--met EVA	6 x 48 W
Energiespaarlampen/Led-lampen	5 x 13 W
Varianten met ingangen	
Aantal ingangen	2
Totale lengte bijpostkabel max.	9,9 m
Opvraagspanning bijpostingangen	12 V DC / 1mA

5.2 Tabel logische combinaties

Input 4	Input 3	Input 2	Input 1	OR	AND
-	-	0	0	0	0
-	-	0	1	1	0
-	-	1	0	1	0
-	-	1	1	1	1
-	0	0	0	0	0
-	0	0	1	1	0
-	0	1	0	1	0
-	0	1	1	1	0
-	1	0	0	1	0
-	1	0	1	1	0
-	1	1	0	1	0
-	1	1	1	1	1
0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	1	0
0	0	1	0	1	0
0	0	1	1	1	0
0	1	0	0	1	0
0	1	0	1	1	0
0	1	1	0	1	0
0	1	1	1	1	0
1	0	0	0	1	0
1	0	0	1	1	0
1	0	1	0	1	0
1	0	1	1	1	0
1	1	0	0	1	0
1	1	0	1	1	0
1	1	1	0	1	0
1	1	1	1	1	1

5.3 Hoofdeigenschappen

Apparaat	TYB692F
Max. aantal groepsadressen	255
Max. aantal associaties	255
Objecten	89

Ⓝ Hager Nederland
Larenweg 36
Postbus 708
5201 AS 's-Hertogenbosch
<http://www.hager.nl>
Telefoon: 073 - 642 85 54