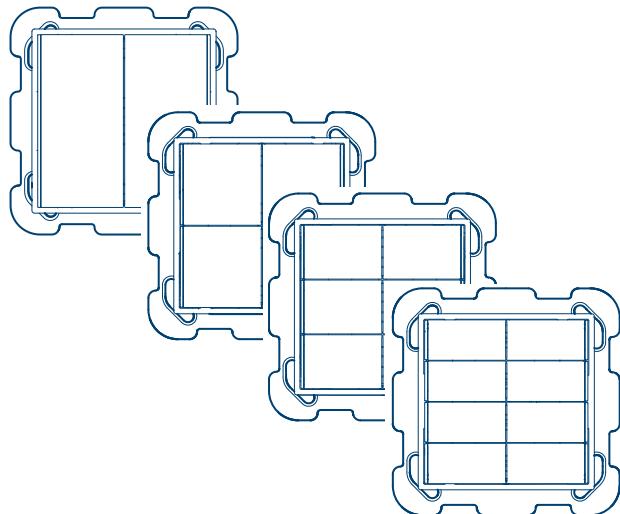


Description de l'application

Système de gestion des bâtiments KNX

Module à boutons-poussoirs KNX



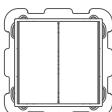
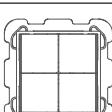
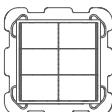
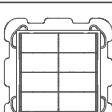
Insert : bouton-poussoir KNX Secure x-postes
**WHT442xx, WHT444xx, WHT446xx,
WHT448xx**



:hager

Présentation du produit

Présentation du produit

Référence	Désignation produit	Programme d'application	Produit TP Produit radio
	WHT442 Mécanisme: Bouton-poussoir KNX Secure 2 postes	SWHT44x	Produit TP
	WHT444 Mécanisme: Bouton-poussoir KNX Secure 4 postes	SWHT44x	Produit TP
	WHT446 Mécanisme: Bouton-poussoir KNX Secure 6 postes	SWHT44x	Produit TP
	WHT448 Mécanisme: Bouton-poussoir KNX Secure 8 postes	SWHT44x	Produit TP

Tab. 1 : Présentation du produit

Nous nous réservons le droit d'apporter toute modification de nature technique.

1	Table des matières.....	3
2	Contenu du document.....	6
3	Informations sur les logiciels de programmation.....	7
3.1	Compatibilité ETS.....	7
3.2	Désignation de l'application.....	7
4	Description générale et fonctionnelle de l'appareil.....	8
4.1	Vue d'ensemble de l'appareil.....	8
4.2	Description fonctionnelle.....	9
4.3	Principe de fonctionnement.....	9
4.3.1	Adressage physique.....	11
4.3.2	Fonctions.....	12
4.4	Vue d'ensemble fonctionnelle.....	13

5	Réglage paramètres.....	16
5.1	Général.....	16
5.1.1	Type de bouton-poussoir.....	16
5.1.2	Fonction désactivation.....	17
5.1.3	Principe de fonctionnement.....	20
5.1.4	Réglages du buzzer.....	24
5.1.5	Surveillance.....	25
5.1.6	Alarme.....	26
5.2	Gestion des LED.....	29
5.2.1	Général.....	29
5.3	Fonction bouton-poussoir - Fonction bascule.....	39
5.3.1	LED indication d'état (individuelle).....	42
5.3.2	Fonctions de commutation / basculement.....	47
5.3.3	Fonction Variation.....	49
5.3.4	Fonction volet roulant/store.....	53
5.3.5	Fonction Minuterie.....	60
5.3.6	Fonction Valeur 1 octet.....	62
5.3.7	Fonction Valeur 2 octets.....	65
5.3.8	Contrôle des couleurs.....	68
5.3.9	Unité d'extension du thermostat d'ambiance.....	79
5.3.10	Fonction commande forcée.....	84
5.3.11	Fonction scène.....	86
5.3.12	Fonction mode 2 canaux.....	89
5.3.13	Fonction commutation à étages.....	93
5.3.14	Fonction désactiver commande automatique.....	98
6	Capteur de température interne.....	101
7	Capteur de température externe.....	103
8	Réinitialisation générale.....	105
9	Mise à jour du logiciel.....	106

10	Objets de communication.....	107
10.1	Paramètres généraux.....	107
10.2	Gestion des LED.....	108
10.3	Gestion des LED - LED d'état global.....	109
10.4	Commutation/basculement.....	110
10.5	Variation.....	111
10.6	Volet roulant / store.....	113
10.7	Minuterie.....	116
10.8	Valeur 1 octet.....	117
10.9	Valeur 2 octets.....	118
10.10	Contrôle des couleurs.....	119
10.11	Unité d'extension du thermostat d'ambiance.....	126
10.12	Commande forcée.....	128
10.13	Scène.....	129
10.14	Mode 2_canaux.....	130
10.15	Commutateur à étages (paliers).....	138
10.16	Désactiver la commande automatique.....	140
10.17	Capteur de température interne.....	141
10.18	Capteur de température externe.....	141
11	Annexe.....	142
11.1	Caractéristiques techniques.....	142
11.2	Accessoires.....	142
11.3	Caractéristiques.....	142
11.4	Liste des figures.....	142
11.5	Liste des tableaux.....	144

2 Contenu du document

Ce document décrit la configuration et la mise en service des boutons-poussoirs KNX énumérés dans la vue globale du produit (cf. Fig. X), ainsi que des conseils pour l'utilisation du logiciel d'application KNX. Il ne contient pas d'informations ou d'instructions sur le montage et l'installation des appareils ou sur les principes généraux de la programmation KNX.



Informations

Pour le montage et l'installation des dispositifs décrits, reportez-vous au manuel correspondant, fourni avec le produit ou téléchargeable en ligne.

Les illustrations et descriptions de ce document sont uniquement fournies à des fins explicatives et peuvent ne pas être l'exact reflet de l'état du logiciel, soumis à des améliorations régulières du produit.

- ▶ Pour des informations générales sur la technologie des systèmes de gestion des bâtiments KNX, consultez hager.com

3 Informations sur les logiciels de programmation

3.1 Compatibilité ETS

Les programmes d'application sont compatibles avec ETS6 ou une version plus récente et sont toujours disponibles dans leur dernière version sur notre site Internet.

Version ETS	Extension de fichier des produits compatibles	Extension de fichier des projets compatibles
ETS5	*.knxprod	*.knxproj
ETS6	*.knxprod	*.knxproj

Tab. 2 : Compatibilité ETS

3.2 Désignation de l'application

Application	Référence	Désignation produit
SWHT44x	WHT442	Mécanisme: Bouton-poussoir KNX Secure 2 postes
SWHT44x	WHT444	Mécanisme: Bouton-poussoir KNX Secure 4 postes
SWHT44x	WHT446	Mécanisme: Bouton-poussoir KNX Secure 6 postes
SWHT44x	WHT448	Mécanisme: Bouton-poussoir KNX Secure 8 postes

Tab. 3 : Désignation de l'application

4 Description générale et fonctionnelle de l'appareil

4.1 Vue d'ensemble de l'appareil

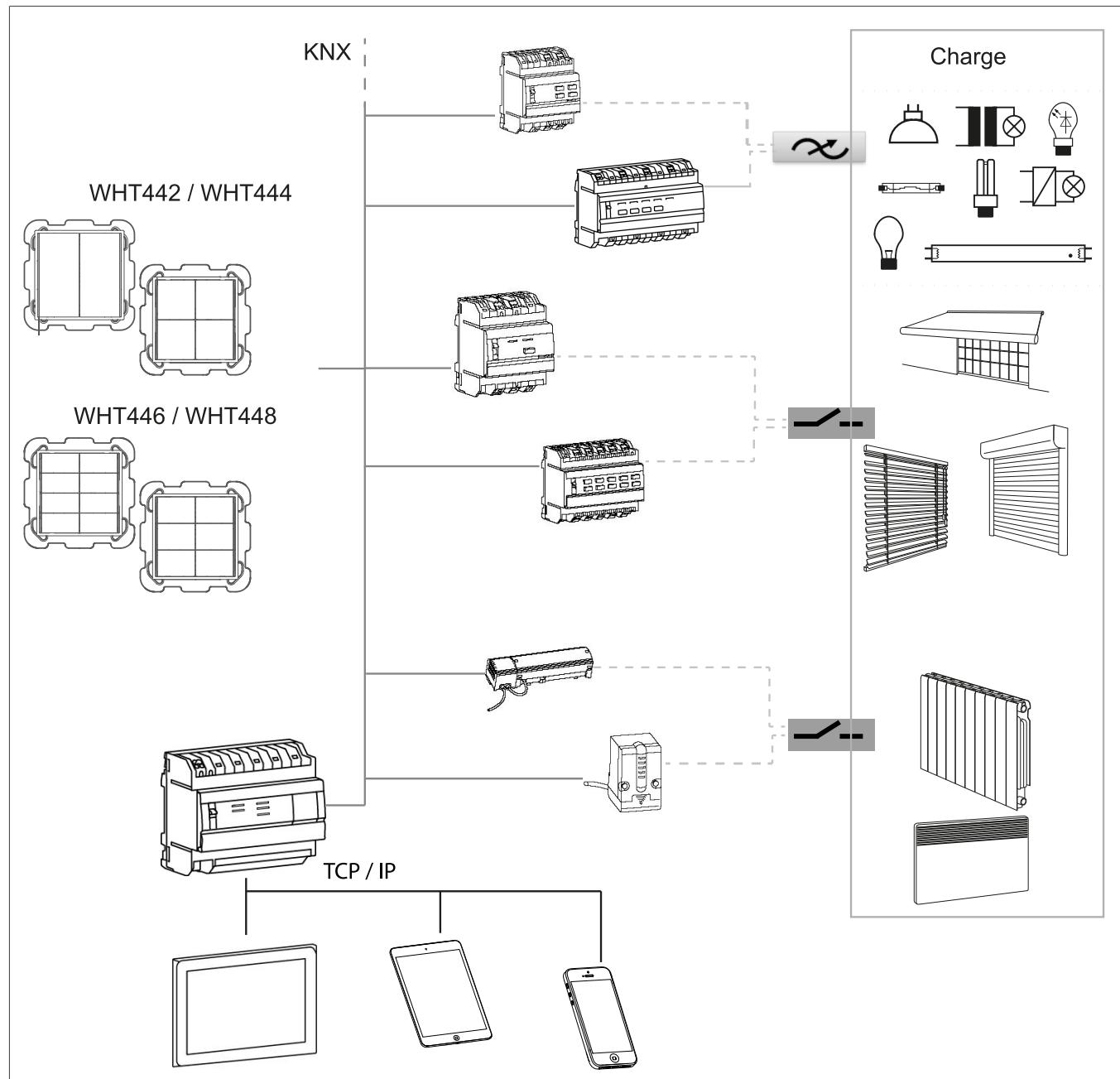


Fig. 1 : Vue d'ensemble de l'appareil

4.2 Description fonctionnelle

Les dispositifs sont des modules monoblocs avec un coupleur de bus intégré. Les fonctions suivantes peuvent être affectées aux touches : Commutation/basculement, variation, volet roulant/store, minuterie, valeur 1 octet, valeur 2 octets, contrôle de couleur, unité d'extension de thermostat d'ambiance, commande forcée, scène, mode 2 canaux, commutateur à étages et désactivation automatique de commande.

L'affectation des fonctions individuelles est librement sélectionnable pour chaque touche et définie par le réglage dans l'ETS. Selon les fonctions paramétrées, les télégrammes déclenchent les fonctions correspondantes de commutation, variation, commandes de stores ou de volets roulants, ils ouvrent ou enregistrent des scènes d'éclairage, règlent les valeurs de variation, de luminosité ou de température pour les transmettre au bus KNX par un simple appui sur une touche.

4.3 Principe de fonctionnement

Le déclenchement des fonctions et le fonctionnement des consommateurs électriques s'effectuent via les zones de commande (Fig. 2, pointillés) et peuvent être réglés individuellement pour chaque appareil.

Exemple : Bouton-poussoir 4 postes (WHT44xxx)

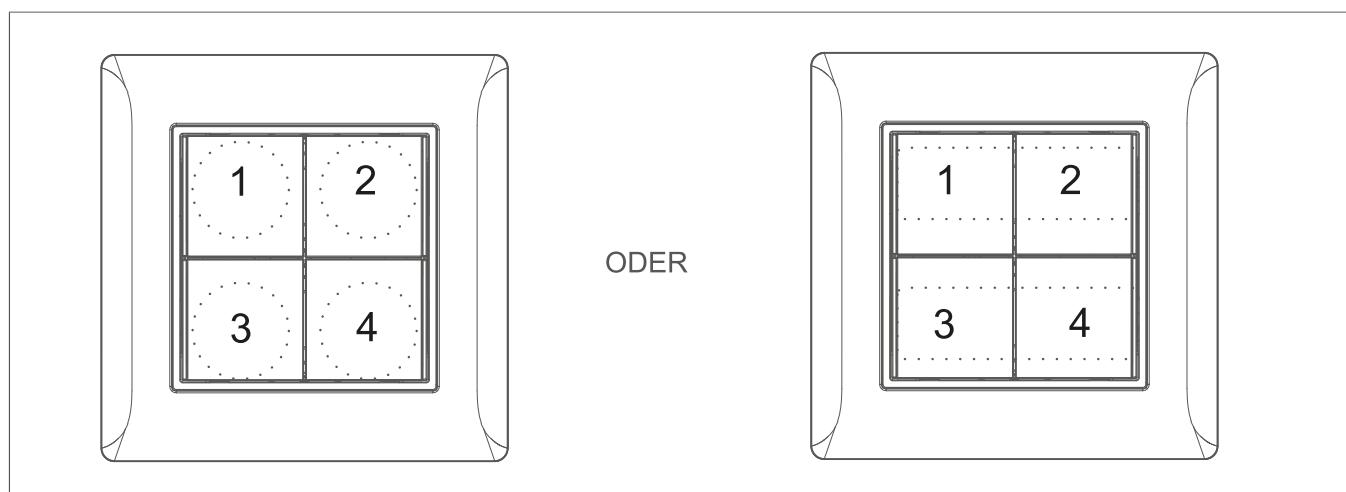


Fig. 2 : Zones de commande

Commande de la touche unique :

- La mise en marche/l'arrêt de l'éclairage et une variation plus lumineuse/plus sombre s'effectuent alternativement par appui répété sur une zone de commande.

Fonctionnement comme interrupteur à bascule (paire de touches) :

- Deux zones adjacentes de commande forment une paire de touches. Par exemple, toucher la zone de gauche allume/rend l'éclairage plus lumineux ; toucher la zone de droite l'éteint/le rend plus sombre.

Commande de la touche unique :

- La mise en marche/l'arrêt de l'éclairage et une variation plus lumineuse/plus sombre s'effectuent alternativement par appui répété sur une zone de commande.

Fonctionnement comme interrupteur à bascule (paire de touches) :

- Deux touches simples adjacentes forment un interrupteur à bascule. Par exemple, toucher la zone de gauche allume/rend l'éclairage plus lumineux ; toucher la zone de droite l'éteint/le rend plus sombre.

Guide d'utilisation

L'appareil fait la distinction entre les appuis courts et longs.

Fonctionnement sur appui court

- Allumage de l'éclairage
- Volet roulant / store : L'appareil envoie la commande d'arrêt ou d'inclinaison de la lamelle au bus via l'objet de communication correspondant (angle de la lamelle).
- Minuterie : La commande ON est transmise par l'objet Minuterie pour la durée configurée à la sortie.

Fonctionnement sur appui long

- Variation de l'éclairage
- Volet roulant / store : L'appareil transmet une commande de mouvement Montée/descente sur le bus par l'objet de communication correspondant (déplacement).
- Minuterie : La commande OFF interrompt le fonctionnement de la minuterie active par l'objet Minuterie et désactive directement la sortie.
- Scène : Maintenir la touche de scène enfoncée. Les sorties en question clignotent brièvement pour confirmer que les configurations ont été sauvegardées.
- Mode 2 canaux : Ce paramètre définit la durée pendant laquelle un appui sur la touche doit être effectué avec le Mode 2 canaux pour déclencher la fonction enregistrée pour un appui long sur la touche. Des durées de 0,5, 1, 2, 3, ... 10 s peuvent être configurées.



Remarque

La durée de détection d'un appui long sur de la touche doit être deux fois plus longue que celle d'un appui court.

Chaque appui sur une touche qui déclenche une fonction est confirmée par un faible signal sonore.

4.3.1 Adressage physique

L'adresse physique, l'adresse de groupe et le réglage des paramètres sont attribués par l'ETS. L'appareil est équipé d'une unité de couplage de bus intégrée et dispose de la touche de programmation pour l'attribution de l'adresse physique et d'une LED rouge de programmation pour l'affichage. Le logiciel d'application peut être chargé directement dans le module de couplage de bus avec l'attribution de l'adresse physique. Si cela n'a pas été réalisé, il est également possible de le programmer ultérieurement. La LED rouge de programmation s'allume en appuyant sur la touche de programmation. Après l'attribution de l'adresse physique par l'ETS, la LED de programmation s'éteint. Pour vérifier si la tension du bus est présente, appuyer brièvement sur la touche de programmation ; la LED rouge s'allume. Effectuer un nouvel appui sur la touche pour quitter ce mode.

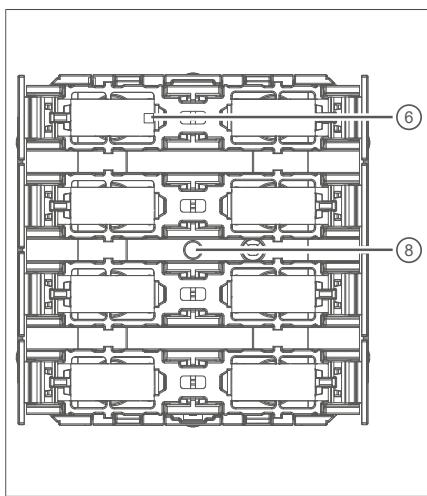


Fig. 3 : Vue avant (WHT442xx,
WHT444xx, WHT448xx)

- ⑥ Voyant LED de programmation
- ⑧ Touche de programmation

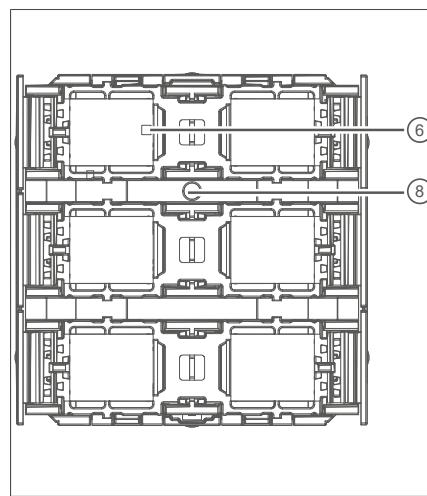


Fig. 4 : Vue avant (WHT446xx)

- ⑥ Voyant LED de programmation
- ⑧ Touche de programmation



Remarque

Si un appareil d'un système existant doit être programmé, un seul appareil peut être en mode de programmation.

4.3.2 Fonctions

- Le principe de fonctionnement de la touche X-Y permet de le configurer en tant que touche unique ou interrupteur à bascule.
- Chaque interrupteur à bascule ou touche peut être utilisé pour les fonctions suivantes: commutation/basculement, variation, volet roulant/store, minuterie, valeur 1 octet, valeur 2 octets, contrôle de couleur, unité d'extension de thermostat d'ambiance, commande forcée, scène, mode 2 canaux, commutateur à étages et désactivation commande automatique.
- Principe de fonctionnement à 2 canaux : Le fonctionnement peut être réglé pour chaque touche par deux canaux indépendants. Ainsi, un à deux télégrammes maximum peuvent être transmis au bus au cours d'une procédure. Les canaux peuvent être paramétrés indépendamment pour les fonctions commutation, volet roulant/store, valeur 1 octet, valeur 2 octets et scène.
- Réglages du buzzer: Le buzzer de l'appareil peut être utilisé pour différentes signalisations : localisation physique lorsque le mode de programmation est activé par l'ETS (pour la touche d'adressage physique locale, pas de retour de buzzer) et acquittement en cas d'appui court et/ou long sur une touche et en cas d'alarme. En outre, il est possible de modifier la mélodie des signaux sonores.
- Surveillance : émission périodique d'un télégramme de 1 bit sur le bus. Le télégramme peut être envoyé avec la valeur 0 (OFF) ou 1 (ON). L'émission périodique peut être créée aux fréquences suivantes : 10min, 30min, 1h; 3h; 6h; 12h; 24h.
- Fonction de commutation : Il est possible d'effectuer les réglages suivants pour chaque touche : Réaction lors de l'appui et/ou du relâchement de l'interrupteur à bascule, de la mise en marche, de l'arrêt, de la commutation.
- Les réglages suivants sont possibles lors de la variation : Durées pour les actions courtes et longues, valeur de variation.
- Les réglages suivants sont possibles pour la commande du store : cinq concepts de commande différents avec des durées pour les manœuvres courtes et longues et le réglage des lames.
- Les réglages suivants sont possibles pour la fonction de transmission de valeurs sur 1 octet et 2 octets : Sélection de la plage de valeurs (0 ... 100%, 0 ... 255, 0 ... 65535, 0 ... 1500 Lux, 0 ... 40°C), valeur à l'appui, ajustement de la valeur sur un appui long sur la touche avec différents incrémentations, durée pour un débordement optionnel lorsque la fin de la plage de valeurs est atteinte.
- Les réglages suivants sont possibles pour l'unité d'extension de scène : enregistrement interne de huit scènes avec huit canaux de sortie, ouverture de scènes internes au moyen d'un numéro de scène réglable, sélection des types d'objets des canaux de sortie, l'enregistrement des valeurs de sortie individuelles et la transmission des valeurs de sortie peuvent être activés ou désactivés, les canaux de sortie individuels peuvent être temporisés lors de l'ouverture de la scène, 64 scènes peuvent être ouvertes et sauvegardées en tant qu'unités d'extension de scène.
- Lorsque la fonction de mesure de la température ambiante est utilisée, l'appareil peut mesurer, traiter et transmettre la température ambiante au bus à l'aide d'un capteur de température externe.
- En cas d'utilisation comme unité d'extension de contrôle, les réglages suivants sont possibles : Commutation du mode de fonctionnement avec priorité normale et élevée, sélection définie d'un mode de fonctionnement, commutation entre différents modes de fonctionnement, commutation de l'état de présence, réglage du point de consigne.
- La fonction de blocage doit être exécutée au démarrage dans la configuration des paramètres généraux. Ensuite, la fonction blocage doit être activée pour chaque touche du concept de fonctionnement en tant que touche unique ou en tant que paire de touches.

4.4 Vue d'ensemble fonctionnelle

Les fonctions décrites dans le paragraphe suivant permettent de configurer individuellement les entrées ou les sorties de l'appareil.



Remarque

Cette fonction n'est décrite que de manière générale dans cette section. Pour une description détaillée de ces différentes fonctions, voir chapitre 3 Configuration des paramètres.

Commutation/basculement

La fonction de commutation/basculement permet à l'appareil de commander par exemple, des circuits d'éclairage (par exemple, ON, OFF, ON/OFF).

Variation

La fonction de variation permet à l'appareil de faire varier ou de rendre les circuits d'éclairage plus lumineux (ON), plus sombres (OFF) ou plus lumineux/plus sombres (ON/OFF).

Volet roulant/store

La fonction Volet/store permet d'ouvrir/fermer des stores, des volets roulants, ou autres systèmes suspendus de même nature. En outre, l'alignement des lamelles en % et la position du volet roulant/store peuvent être configurés. Au total, cinq principes de fonctionnement sont disponibles à cet effet.

Minuterie

Cette fonction est uniquement disponible dans le cas de fonctionnement des touches simples.

La fonction est déclenchée par :

Un appui court sur la touche :

- La commande ON est transmise par l'objet Minuterie pour la durée configurée à la sortie.

Un appui long sur la touche :

- La commande OFF interrompt le fonctionnement de la minuterie active par l'objet Minuterie et désactive directement la sortie.

Valeur 1 octet/2 octets

La fonction valeur (1 octet) permet de transmettre des valeurs de 0 à 255 ou de 0 à 100 % à un actionneur de variation, par exemple. La fonction valeur (2 octets) permet de configurer des valeurs de 0 à 65535, des valeurs de luminosité de 0 à 1000 Lux ou des valeurs de température de 0 à 40°C.

Contrôle des couleurs

Appuyez sur la touche pour transmettre une valeur de couleur sur le bus. Par exemple, les luminaires ou les bandes LED avec des valeurs de couleur RGB ou RGBW ou la lumière blanche peuvent être réglés individuellement via la température de couleur. Les options suivantes sont disponibles :

- Températures de couleur (2700-6500 kelvins) pour la transmission d'une valeur blanche précisément adaptée (objet de groupe à 2 octets)
- Valeur de couleur RGB pour la transmission d'un ensemble rouge-vert-bleu / valeur de couleur HSV (H=valeur de couleur, S=saturation de couleur, V=luminosité) (objet de groupe de 3 octets)

- Valeur de couleur RVBW pour la transmission d'une valeur de couleur rouge-vert-bleu / HSV (H=valeur de couleur, S=saturation de couleur, V=luminosité) (objet de groupe de 6 octets), y compris la valeur de blanc, qui doit être réglée via le curseur de valeur de couleur W.
- Valeur de couleur XY pour transmettre une valeur de couleur définie à partir de la norme CIE (système de couleur standard) par le biais des coordonnées XY et de la luminosité.

Unité d'extension du thermostat d'ambiance

Appuyez sur la touche pour contrôler un thermostat d'ambiance KNX externe. La touche configurée du bouton-poussoir agit alors comme une unité d'extension du thermostat et peut modifier ses configurations de base (mode de fonctionnement du point de consigne, passage du mode de chauffage au mode de refroidissement et vice versa, détection de présence).

Les modes de fonctionnement suivants doivent d'abord être créés et configurés sur le thermostat d'ambiance :



Attention

Cependant, l'extension du thermostat n'intervient pas directement dans les calculs effectués par le thermostat lui-même. Elle ne fonctionne correctement que si tous les objets de communication sont liés aux objets appropriés du thermostat d'ambiance KNX associé via une adresse de groupe.

Confort :

- Le mode de fonctionnement Confort définit la température ambiante sur une valeur de température prédéfinie sur le thermostat (par exemple, température de confort de 21 °C) pour garantir le confort (présence).

Protection contre la chaleur/Gel

- Le mode de fonctionnement de la protection contre le gel/la chaleur, selon les circonstances, réduit l'apport de chaleur ou l'activation des appareils de refroidissement en mode automatique afin de protéger le bâtiment contre les dommages causés par le chauffage ou le refroidissement.

Éco:

- Le mode de fonctionnement Eco diminue la température ambiante pendant une longue absence (par exemple en vacances) à une valeur de 17 °C définie dans le thermostat.

Auto :

- Le mode de fonctionnement Auto réinitialise automatiquement le mode de fonctionnement au mode de fonctionnement actuel (après une commande forcée, par exemple).



Remarque

Dans le cas d'un chauffage au sol, la commutation de Confort à Mise en veille n'est perceptible qu'après un certain temps en raison de l'inertie du système de chauffage au sol.

Commande forcée

Cette fonction utilise un format de télégramme de 2 bits qui a la priorité sur un télégramme standard de 1 bit lorsqu'elle est activée ou désactivée. Le système est conçu de telle sorte qu'en cas d'alarme déclenchée via le bus KNX, il régule l'éclairage, l'ombrage et le chauffage selon les paramètres définis par l'utilisateur. En cas d'alarme incendie, par exemple, les voies d'évacuation sont bien éclairées et les vo-

lets roulants devant les fenêtres et les portes sont ouverts afin que les personnes présentes puissent se mettre rapidement à l'abri. Pour ce faire, la touche configurée avec la commande forcée doit être liée avec ses objets de groupe aux objets de groupe de commande forcée de l'actionneur. Trois options peuvent être sélectionnées dans le concept de fonctionnement.

**Attention**

Si la commande de forçage est activée avant une coupure bus, elle sera automatiquement désactivée au retour de l'alimentation du bus. L'effet correspondant de la fonction commande forcée dépend du canal d'actionneur lié (éclairage, ombrage, chauffage).

Scène

Lorsque la fonction Scène est sélectionnée, un numéro de scène de 1 à 64 doit être attribué à la touche. Cette valeur est transmise via le bus KNX en appuyant sur la touche.

Mode 2_canaux

Il est possible de sélectionner 2 concepts de fonctionnement différents :

Canal A ou B :

Chaque appui sur une touche transmet un télégramme via le bus KNX :

- Appui court : Télégramme pour le canal A.
- Appui long : Télégramme pour le canal B.

Canal A ou B

Chaque appui sur la touche transmet au choix un ou deux télégrammes sur le bus KNX : un télégramme pour le canal A lors d'un appui court sur la touche et le télégramme initial pour le canal A suivi d'un télégramme pour le canal B lors d'un appui long sur la touche.

Commutateur à étages

Choisissez l'un des trois types de valeurs pour tous les paliers :

- Valeur (0 ... 255) pour la saisie de valeurs numériques entières pour chaque palier
- Valeur (%) pour le réglage d'un pourcentage pour chaque palier via le curseur
- Scène pour saisir un numéro de scène de 1 à 64

Désactiver le mode automatique

Si un canal d'actionneur est contrôlé simultanément par un bouton-poussoir et une fonction automatique (par exemple, une minuterie KNX ou un détecteur de mouvement KNX), la sélection **Désactiver le mode automatique** désactive la fonction automatique et exécute la commande du bouton-poussoir.

Protection contre le vol et le démontage (non disponible pour le bouton-poussoir 8118 6000)

La fonction de protection contre le vol et le démontage permet de signaler le retrait du module à bouton-poussoirs par un message d'alarme prédéfini.

5 Réglage paramètres

5.1 Général

La configuration des paramètres généraux des boutons-poussoirs est décrite dans les sections suivantes. Le fonctionnement des différents appareils diffère seulement par le nombre d'entrées. C'est pourquoi les fonctions deux premières touches individuelles ou de l'interrupteur à bascule sont décrites successivement.

i
Remarque

Les valeurs indiquées en gras dans les tableaux de paramètres sont les valeurs standard dans l'application ETS.

Paramètre	Description	Valeur
Type de paramètre	Description des paramètres	Valeur 1 Valeur 2

Tab. 4 : Exemple de tableau de paramètres

5.1.1 Type de bouton-poussoir

Le type de bouton-poussoir est défini dans cette section et affecte également les fenêtres de paramètres visibles.

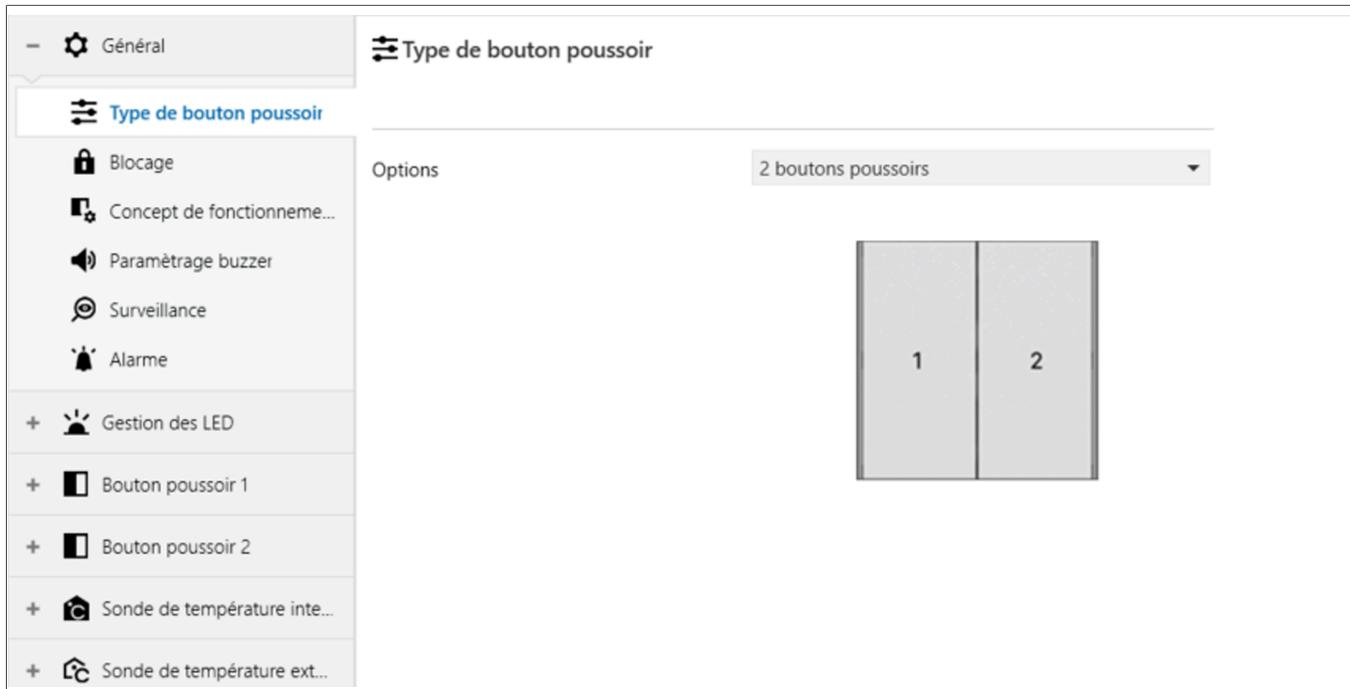


Fig. 5 : Général > Type de bouton-poussoir

i
Remarque

Le dispositif utilisé et le choix du **type de bouton-poussoir** doivent correspondre ; par exemple, si le **type de bouton-poussoir** sélectionné est incorrect, le logiciel d'application ne peut pas être téléchargé sur l'appareil.

Paramètre	Description	Valeur
Options	Définit le nombre de touches sur l'appareil.	Bouton-poussoir, 1 poste, surface pleine
		Bouton-poussoir, 2 postes, surface pleine
		Bouton-poussoir, 4 postes, surface pleine
		Bouton-poussoir, 1 poste
		Bouton-poussoir, 2 postes
		Bouton-poussoir, 4 postes

Tab. 5 : Général > Type de bouton-poussoir

5.1.2 Fonction désactivation

Fig. 6 : Général -> Blocage

Contrôle si une touche/un interrupteur à bascule peut transmettre la fonction attribuée vers le bus KNX. Les touches individuelles/l'interrupteurs à bascule ou l'appareil complet peuvent être bloqués. Si une touche/interrupteur à bascule est bloqué, il ne déclenche pas la fonction KNX attribuée.

Paramètre	Description	Valeur
Polarité de l'objet blocage	Définit le type de signal sur lequel le blocage est activé pour l'ensemble des touches/interrupteurs à bascule de l'appareil.	ON à 1: Blocage activé sur un signal avec la valeur 1 ON à 0 : Blocage activé sur un signal avec la valeur 0

Tab. 6 : Général -> Blocage

Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
17 Général	Fonction désactivation	1 bit	1.011 Statut

Tab. 7 : Objet de communication - Blocage



Remarque

Un blocage actif est préservé en cas de défaillance de la tension du bus et de retour.

Fonction de blocage des LED

Les paramètres de la **Fonction blocage des LED** ne sont visibles que lorsque le paramètre **Gestion des LED** est sélectionné sous **Gestion des LED - Général** (cochez la case).

Fig. 7 : Général -> Blocage -> Fonction blocage LED

Paramètre	Description	Valeur
Fonction de blocage LED	Lorsque le blocage est activé, définit le mode d'affichage LED pendant environ 5 sec après l'actionnement d'une touche ou d'un interrupteur bascule verrouillé. La couleur de la LED peut être configurée à l'aide du paramètre Général - Blocage - Couleur de la LED .	Clignotant ON : S'allume ou change en fonction de la couleur choisie pour le blocage Arrêt : La LED s'éteint

Tab. 8 : Général -> Blocage -> Fonction blocage LED

Couleur de la LED lorsque le blocage est actif

Ce paramètre définit la couleur de la LED d'état lorsque le blocage est actif.

Paramètre	Description	Valeur
Couleur des LED	La fonction de blocage peut être affichée en 7 couleurs ou en OFF.	Éteint Blanc Rouge Jaune Vert Cyan Bleu Magenta

Tab. 9 : Général > Blocage > Couleur de la LED

**Attention**

La couleur sélectionnée s'applique à toutes les LED de l'appareil.

5.1.3 Principe de fonctionnement

Les boutons-poussoirs ou les paires de touches des appareils peuvent être affectés à différents modes de fonctionnement au moyen de diverses fonctions.

Deux modes d'utilisation différents existent :

Touche unique (1 bouton-poussoir)

- Une fonction spécifique est attribuée à chaque touche. Chaque bouton-poussoir est associé à une fonction spécifique. La première action produit généralement l'effet inverse de la seconde, par exemple l'allumage et l'extinction d'un éclairage ou l'augmentation et la diminution d'une température de consigne. Il est donc utile d'attribuer une fonction complètement différente à la deuxième touche. L'utilisation d'un seul bouton-poussoir offre une plus grande flexibilité et permet d'offrir davantage de fonctions pour chaque appareil.

Touche unique (2 bouton-poussoir)

- Les touches gauche et droite (chacune avec sa propre fonction) fonctionnent comme un interrupteur à bascule, par exemple pour augmenter ou diminuer la luminosité.

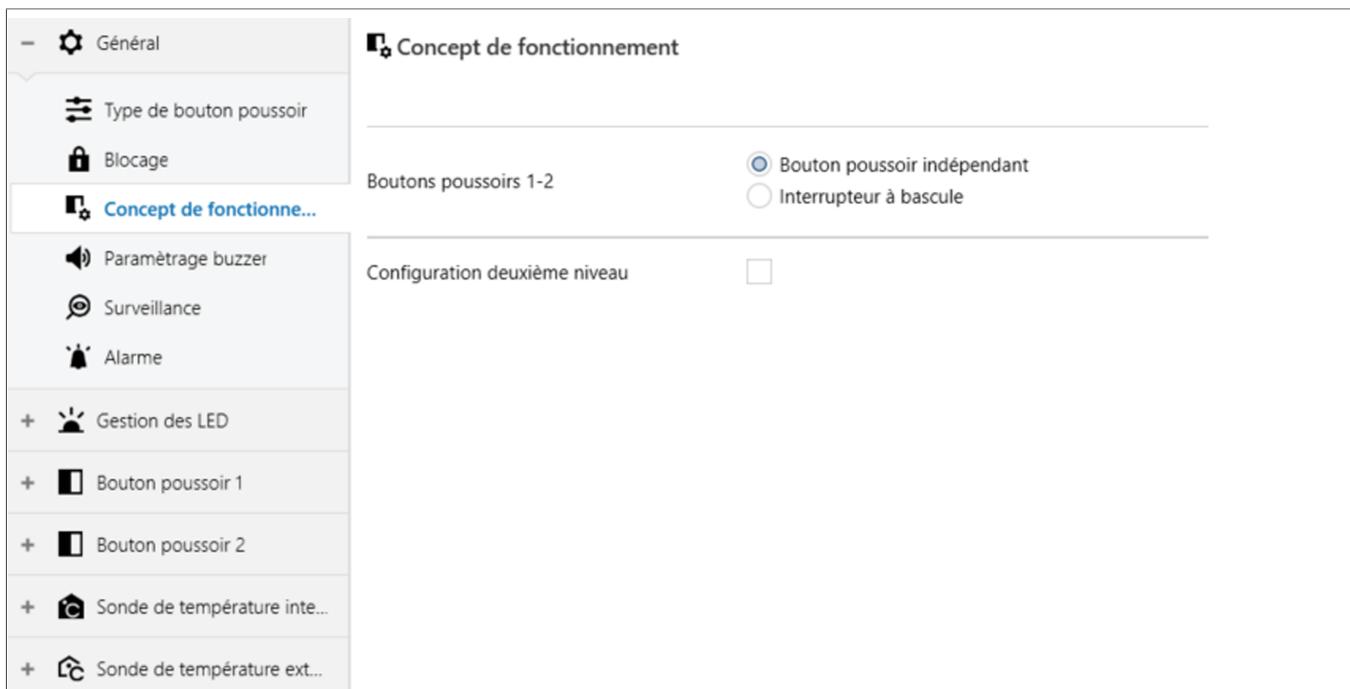


Fig. 8 : Général -> Concept de fonctionnement

Paramètre	Description	Valeur
Concept de fonctionnement du Touche 1 - 2	Détermine si chaque touche fonctionne indépendamment ou en combinaison comme un interrupteur à bascule.	Poussoir simple Touche
Concept de fonctionnement des touches 3 - 4	Détermine si chaque touche fonctionne indépendamment ou en combinaison comme un interrupteur à bascule.	Poussoir simple Touche
Concept de fonctionnement touches 5 - 6	Détermine si chaque touche fonctionne indépendamment ou en combinaison comme un interrupteur à bascule.	Poussoir simple Touche

Tab. 10 : Général -> Concept de fonctionnement

Paramètre	Description	Valeur
Concept de fonctionnement touches 7 - 8	Détermine si chaque touche fonctionne indépendamment ou en combinaison comme un interrupteur à bascule.	Poussoir simple Touche

Tab. 10 : Général -> Concept de fonctionnement

Concept de fonctionnement -> Configuration deuxième niveau

Lorsque le paramètre Configuration deuxième niveau est sélectionné (①, cochez la case), d'autres fenêtres de paramètres s'ouvrent. Ces paramètres (②) permettent de définir la fonction des boutons-poussoirs pour le deuxième niveau de fonctionnement.

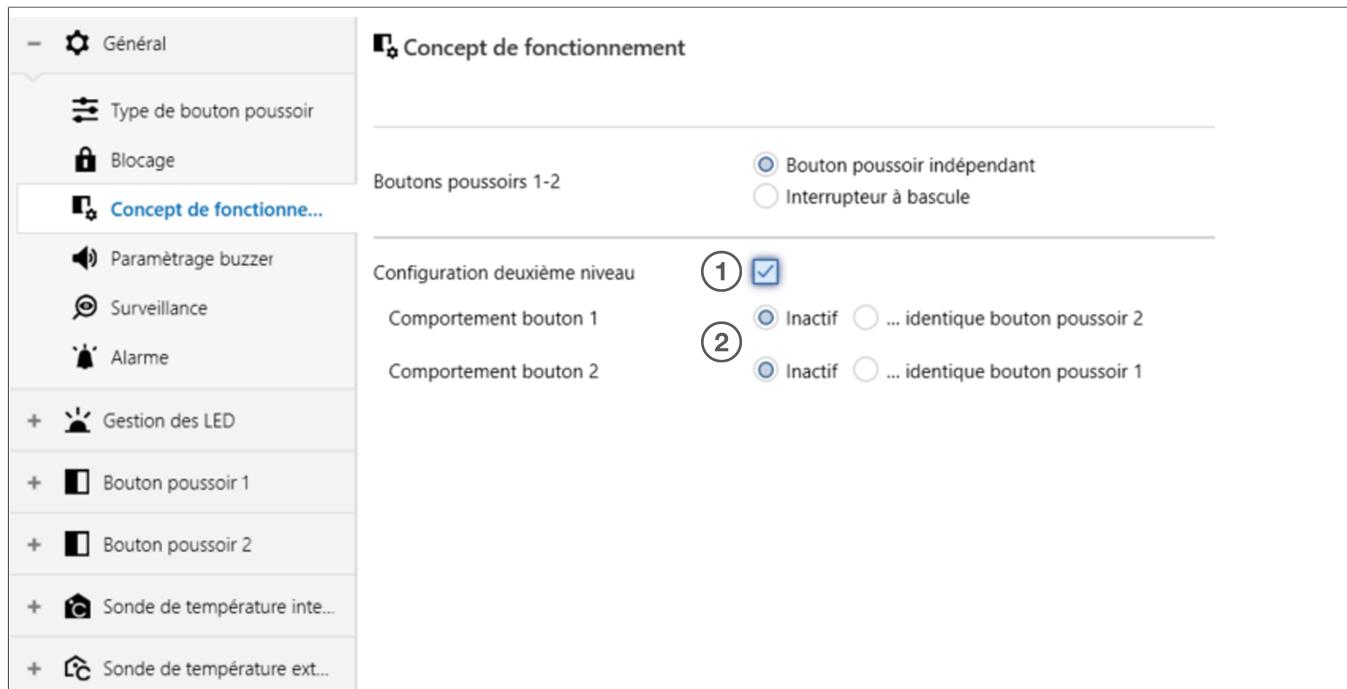


Fig. 9 : Général -> Concept de fonctionnement -> Configuration deuxième niveau

Si le mode de fonctionnement **Touche unique** est sélectionné et que la configuration de deuxième niveau est activée (objet de groupe 15 **Général - Configuration de deuxième niveau**), l'appareil peut être configuré pour le deuxième niveau de fonctionnement. Par exemple, la programmation de l'éclairage de l'appareil peut être limité à un certain groupe de personnes, comme le personnel de nettoyage.

Paramètre	Description	Valeur
Commande touche 1	Définit la fonction de la touche 1 dans le deuxième niveau de fonctionnement.	Inactif ...comme la touche 2 ...comme la touche 3 ...comme la touche X
Commande touche 2	Définit la fonction de la touche 2 dans le deuxième niveau de fonctionnement.	Inactif ...comme la touche 1 ...comme la touche 3 ...comme la touche X

Tab. 11 : Général -> Concept de fonctionnement -> Configuration deuxième niveau

Paramètre	Description	Valeur
Commande de la touche X	Définit la fonction de la touche X dans le deuxième niveau de fonctionnement.	Inactif ...comme la touche 1 ...comme la touche 2 ...comme la touche X

Tab. 11 : Général -> Concept de fonctionnement -> Configuration deuxième niveau

Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
15 Général	Configuration deuxième niveau	1 bit	1.011 Statut

Tab. 12 : Objet de communication - deuxième niveau

Dans le deuxième niveau, le comportement de la Touche X peut être affecté au comportement de la touche Y.

Commande touche 1	Inactive ...comme la touche 2 ...comme la touche 3 ...comme la touche 4 ...comme la touche 5 ...comme la touche 6 ...comme la touche 7 ...comme la touche 8
Commande touche 2	Inactif ...comme la touche 1 ...comme la touche 3 ...comme la touche 4 ...comme la touche 5 ...comme la touche 6 ...comme la touche 7 ...comme la touche 8
Commande touche 3	Inactive ...comme la touche 1 ...comme la touche 2 ...comme la touche 4 ...comme la touche 5 ...comme la touche 6 ...comme la touche 7 ...comme la touche 8
Commande touche 4	Inactive ...comme la touche 1 ...comme la touche 2

	...comme la touche 3 ...comme la touche 5 ...comme la touche 6 ...comme la touche 7 ...comme la touche 8
Commande touche 5	Inactive ...comme la touche 1 ...comme la touche 2 ...comme la touche 3 ...comme la touche 4 ...comme la touche 6 ...comme la touche 7 ...comme la touche 8
Commande touche 6	Inactive ...comme la touche 1 ...comme la touche 2 ...comme la touche 3 ...comme la touche 4 ...comme la touche 5 ...comme la touche 7 ...comme la touche 8
Commande touche 7	Inactive ...comme la touche 1 ...comme la touche 2 ...comme la touche 3 ...comme la touche 4 ...comme la touche 5 ...comme la touche 6 ...comme la touche 8
Commande touche 8	Inactive ...comme la touche 1 ...comme la touche 2 ...comme la touche 3 ...comme la touche 4 ...comme la touche 5 ...comme la touche 6 ...comme la touche 7

La fonction Configuration de deuxième niveau peut, par exemple, être utilisée pour limiter l'accès à l'appareil à un certain groupe de personnes (personnel de nettoyage). Par conséquent, seule la fonction d'allumage et d'extinction de la lumière est active.

Exemple : Fonction du personnel de service

La réaction du touche 1 du niveau de fonctionnement 1 (par exemple, la fonction ON/OFF de l'éclairage) est affectée à toutes les touches du niveau de fonctionnement 2 pendant une période définie. L'avan-

tage de ce mode de fonctionnement réside dans le fait que le personnel de service ne doit appuyer que sur une seule touche pour éclairer la pièce.

5.1.4 Réglages du buzzer

L'avertisseur sonore de l'appareil peut être utilisé pour différentes signalisations : Localisation physique lorsque le mode de programmation est activé par l'ETS (pour la touche d'adressage physique locale, pas de retour de buzzer) et acquittement en cas d'appui court et/ou long sur une touche et en cas d'alarme. En outre, il est possible de modifier la mélodie des signaux sonores.

L'appareil est doté d'un buzzer qui émet des signaux sonores permettant de personnaliser le fonctionnement de l'appareil selon les besoins de l'utilisateur. Cette fonction est particulièrement utile pour déclencher un événement d'alarme, par exemple, ou pour les personnes souffrant d'un handicap, qui reçoivent un signal sonore de confirmation après avoir déclenché une action.

Fig. 10 : Général -> Paramétrage buzzer

Paramètre	Description	Valeur
Sélection de la mélodie de l'alarme	Définit la tonalité sélectionnée.	Alarme 1 Alarme 2 Alarme 3 Alarme 4 Alarme 5
Acquittement du buzzer par appui sur la touche	Trois mélodies sont disponibles pour acquitter le signal avec un appui court sur la touche. La configuration par défaut est le son 1.	Inactif Son 1 Son 2 Son 3

Tab. 13 : Général -> Paramétrage buzzer

Paramètre	Description	Valeur
Acquittement du buzzer par appui long sur la touche	Trois mélodies sont disponibles pour acquitter le signal avec un appui long sur la touche. La configuration par défaut est le son long 1.	Inactif Son long 1 Son long 2 Son long 3

Tab. 13 : Général -> Paramétrage buzzer

5.1.5 Surveillance

La surveillance permet aux utilisateurs de détecter et de résoudre rapidement les défaillances ou les problèmes. Si l'appareil est connecté au système de bus KNX, l'état de fonctionnement de l'appareil est affiché. Pour vérifier si la communication fonctionne correctement, il émet un objet de communication de 1 bit à intervalles réguliers sur le bus. Si cet objet est connecté à un serveur KNX, l'état peut être visualisé ou un message peut être transmis afin d'avertir l'utilisateur en cas de dysfonctionnement.

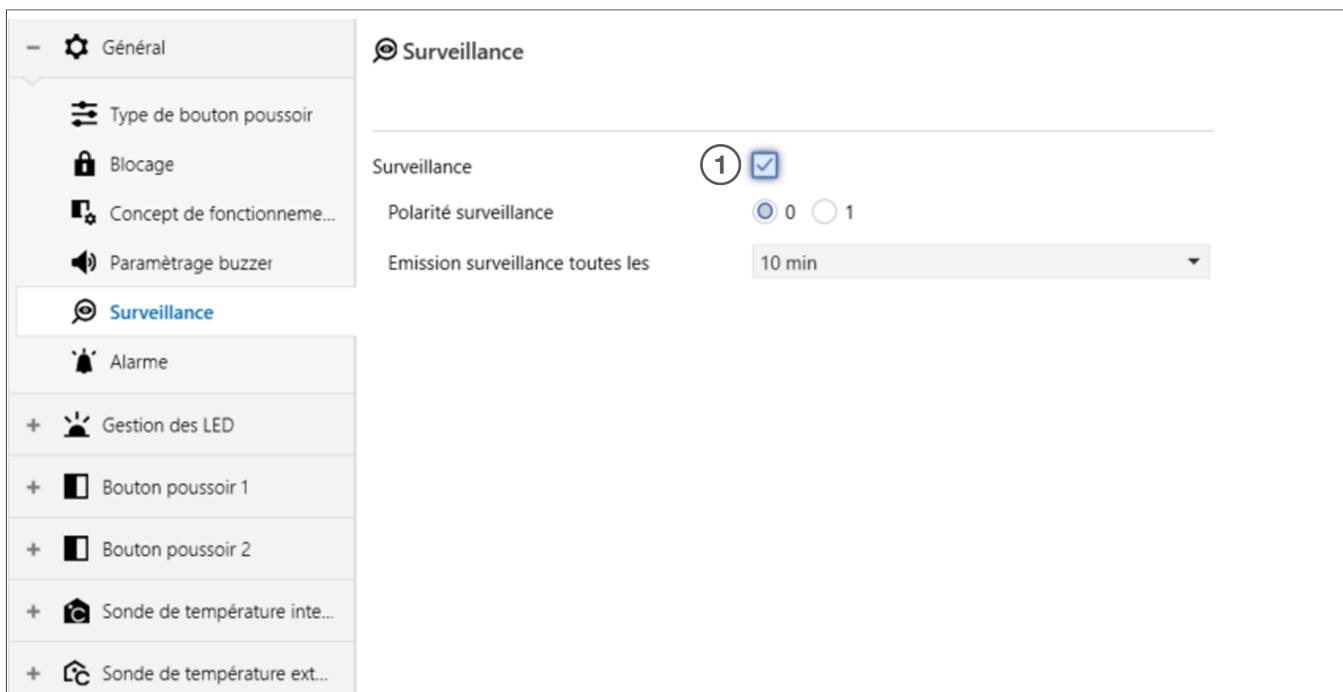


Fig. 11 : Général -> Surveillance

Si l'option Surveillance est sélectionnée (①, cochez la case), d'autres fenêtres de réglage s'ouvrent. Ces paramètres permettent de définir la polarité et la fréquence de transmission.

Paramètre	Description	Valeur
Contrôle de la polarité	Définit la valeur (objet de groupe 37 Général - Surveillance) à laquelle un signal est transmis sur le bus pour assurer la surveillance. La valeur peut être configurée à 0 ou 1 selon les besoins.	0 1
Surveillance, transmettre tout	Utiliser cet intervalle pour définir une durée entre les signaux qui sont transmis périodiquement sur le bus pour la surveillance.	10 30 min.

Tab. 14 : Général -> Surveillance

Paramètre	Description	Valeur
	veillance. Il est possible de choisir des intervalles de 10 ou 30 minutes ou de 1, 3, 6, 12 ou 24 heures. La configuration par défaut est 10 minutes.	1 h
		3 h
		6 h
		12 h
		24 h

Tab. 14 : Général -> Surveillance

Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
37 Général	Surveillance	1 bit	1.001 commutation

Tab. 15 : Objet de communication - Alarme

5.1.6 Alarme

L'appareil peut signaler des événements critiques, tels qu'une alarme antivol ou une alarme incendie provenant d'un système d'alarme KNX central, via le bus, avec un signal acoustique (buzzer intégré) et des indicateurs LED.

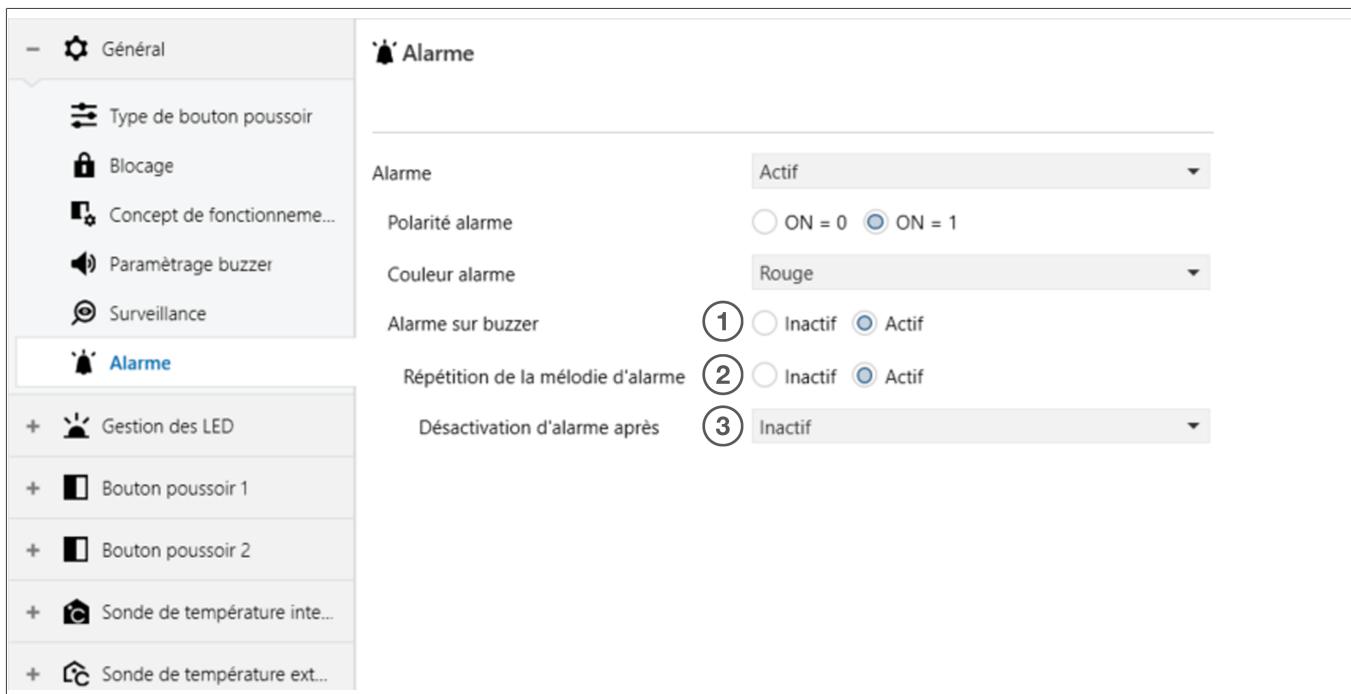


Fig. 12 : Général -> Alarme

Si l'option Alarme est sélectionnée (①, cochez la case, sélectionnez Active), d'autres fenêtres de réglage s'ouvrent. Ces paramètres permettent de définir la fonction des boutons-poussoirs pour la fonction de surveillance.

Paramètre	Description	Valeur
Alarme	Il y a deux façons d'activer la fonction d'alarme.	Active

Tab. 16 : Général -> Alarme

Paramètre	Description	Valeur
	Active La fonction Active/Stop par appui sur la touche permet d'arrêter l'alarme en appuyant sur une touche.	Active/Stop en appuyant sur une touche
Polarité de l'alarme	Définit la valeur (objet de groupe 1 : Général - Alarme) qui déclenche la fonction d'alarme de l'appareil	0 1
Couleur alarme	Si une alarme est déclenchée, toutes les LED de l'appareil clignotent à une fréquence de 2 Hz. Un affichage d'alarme peut être choisi parmi 7 options de couleur et la fonction OFF .	Éteint Blanc Rouge Jaune Vert Cyan Bleu Magenta
Le paramètre Couleur alarme n'apparaît que si la coche est définie sous Gestion LED .		
Alarme sur buzzer	Si le paramètre Alarme sur buzzer est activé, l'appareil émet la mélodie définie dans les paramètres du buzzer en cas d'alarme.	Inactif Active
Répétition de la mélodie de l'alarme ②	Le signal d'alarme peut être déclenché soit une seule fois, soit de manière permanente et être répétée pendant une période définie. <ul style="list-style-type: none"> - La répétition de la mélodie d'alarme est réglée sur Inactive: L'alarme ne retentit qu'une seule fois et ne se répète pas. - La répétition de la mélodie d'alarme est réglée sur Active: L'alarme retentit pendant la période définie dans Désactivation de l'alarme après. 	Inactif Active
Désactivation de l'alarme après ③	L'heure de désactivation de l'alarme peut être réglée et se répète pour la période définie.	Inactif 10 min. 30 min. 1 h

Tab. 16 : Général -> Alarme

Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
1	Général	1 bit	1.005 Alarme

Tab. 17 : Objet de communication - Alarme

L'appareil permet de signaler une alarme, qui peut être, par exemple, une alarme antivol ou l'alarme incendie d'une centrale d'alarme reliée au système KNX. Outre la désactivation via l'objet alarme, un

signal d'alarme peut également être désactivé directement sur l'appareil en appuyant sur l'une des touches.

Le paramètre **Actif/Arrêt par appui sur une touche** définit le comportement de la touche lors d'un message d'alarme :

- Si ce paramètre est réglé sur Oui, un signal d'alarme actif peut être désactivé en appuyant l'une des touches de l'appareil. Dans ce cas, la fonction paramétrée sur la touche sélectionnée n'est pas exécutée. La fonction paramétrée sur la touche n'est exécutée que lors d'un prochain appui.

Si un signal d'alarme peut être désactivé en appuyant sur une touche, le paramètre Confirmer le message d'alarme détermine si un télégramme permettant de confirmer l'alarme en appuyant sur la touche via l'objet séparé Confirmation du message d'alarme doit être transmis au bus. Un tel télégramme peut, par exemple, être transmis aux objets de message d'alarme d'autres abonnés au bus, au moyen d'une adresse d'écoute, afin de réinitialiser l'état d'alarme à cet endroit également. En même temps, il faut faire attention à la polarité réglable de l'objet d'acquittement pour la réinitialisation de l'alarme.



Remarque

Polarité de l'alarme : Dans les réglages Alarme, si OFF et réinitialisation de l'alarme si ON, l'objet alarme doit d'abord être défini à 0 par le bus après une réinitialisation ou après une opération de programmation ETS afin d'activer l'alarme.

Un message d'alarme actif n'est pas sauvegardé, de sorte que le signal d'alarme est toujours désactivé après une réinitialisation de l'appareil ou une opération de programmation ETS.

5.2 Gestion des LED

5.2.1 Général

Pour configurer la LED du dispositif pour les fonctions d'alarme, les fonctions de blocage ou les indications d'état, le paramètre **LED management** doit être actif (1, cocher la case). S'il est actif, un nouveau paramètre **Valeur de luminosité du fonctionnement diurne/nocturne peut être modifiée par l'intermédiaire de l'objet** (2) apparaît directement en dessous. En outre, deux autres paramètres sont créés dans la barre de fonction 3 sous Général. Cliquez sur + pour afficher les deux fonctions. Ces fonctions permettent de configurer la valeur de luminosité de la LED de rétroéclairage ou de la LED d'état.

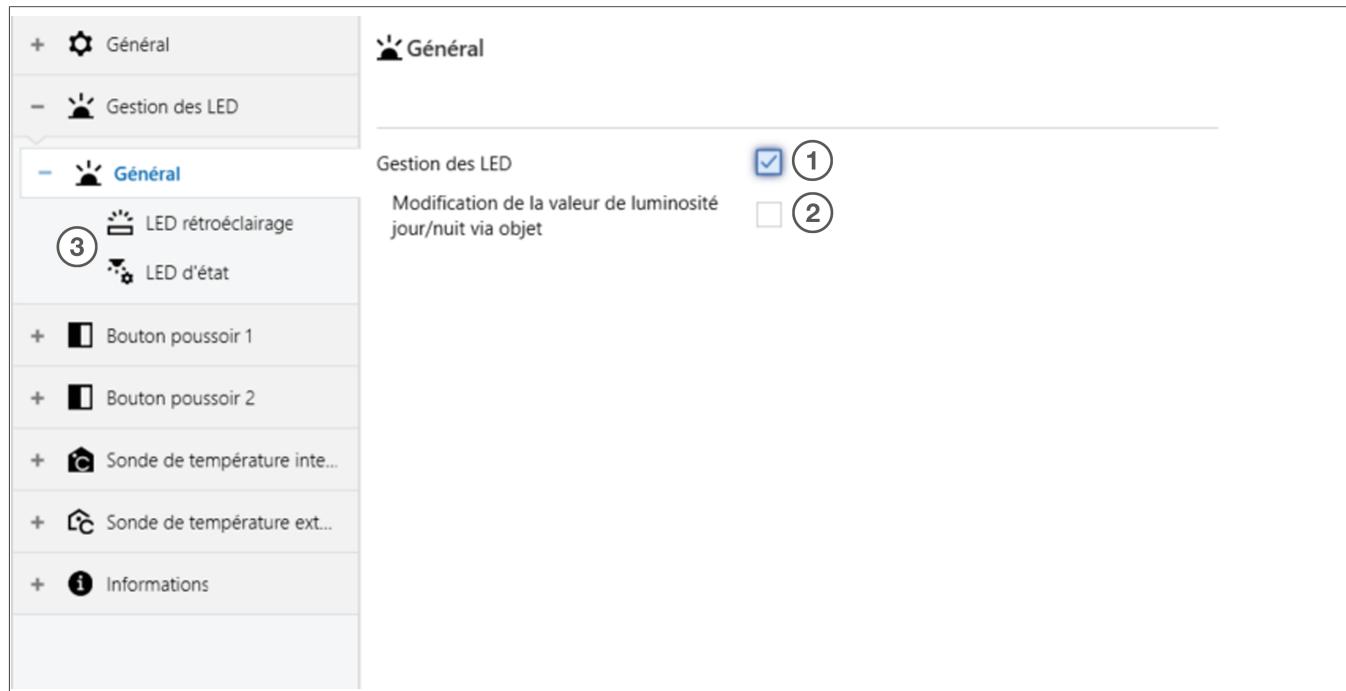


Fig. 13 : Gestion des LED -> Général

Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
11	Gestion des LED	Jour/Nuit	1 bit
56	Gestion des LED	LED d'état de l'appareil - ON/ OFF	1 bit
57	Gestion des LED	Rétroéclairage - ON/OFF	1 bit

Tab. 18 : Objet de communication - Gestion des LED - Général

La valeur de luminosité du fonctionnement jour/nuit peut être modifiée par l'intermédiaire de l'objet

Cette fonction permet de configurer la valeur de luminosité de la LED de rétroéclairage ou de la LED d'état pour le jour ou la nuit via un objet de communication externe.

Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée	
9	Gestion des LED	Rétroéclairage - luminosité jour	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
10	Gestion des LED	Rétroéclairage - luminosité nuit	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
13	Gestion des LED	LED d'état de l'appareil - luminosité jour	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
14	Gestion des LED	LED d'état de l'appareil - luminosité nuit	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)

Tab. 19 : Objet de communication - Gestion des LED

5.2.1.1 Rétroéclairage LED

Informations

La fonction de rétroéclairage par LED est disponible pour le bouton-poussoir Rétro-éclairage.

Le rétroéclairage facilite la lecture des étiquettes dédiées aux fonctions des bouton-poussoirs pendant la journée ou peut servir d'éclairage nocturne.

+

 Général

- Gestion des LED

- Général

LED rétroéclairage

 LED d'état

+

 Bouton poussoir 1

+

 Bouton poussoir 2

+

 Sonde de température int...

+

 Sonde de température ext...

+

 Informations

LED rétroéclairage

Fonction du rétroéclairage:

Niveau de luminosité jour:

Niveau de luminosité nuit:

Fig. 14 : Gestion des LED > Général > Rétroéclairage LED

Paramètre	Description	Valeur
Fonction rétro-éclairage	Définit la fonction et le mode de fonctionnement de la LED de rétro-éclairage.	Toujours ON Toujours OFF

Tab. 20 : Gestion des LED > Rétroéclairage LED

Paramètre	Description	Valeur
		Indication d'état (ON = *1)
		Indication d'état (ON = *0)
		Indication d'état clignotement sur 1
		Indication d'état clignotement sur 0

Tab. 20 : Gestion des LED > Rétroéclairage LED

Toujours ON	Le rétroéclairage LED est toujours désactivé
Toujours OFF	Le rétroéclairage LED est toujours désactivé
Indication d'état (ON = *1)	Allume le rétroéclairage lorsque l'objet de groupe reçoit la valeur 1. Pour le désactiver, l'objet de groupe doit recevoir la valeur 0.
Indication d'état (ON = *0)	Allume le rétroéclairage lorsque l'objet de groupe reçoit la valeur 0. Pour le désactiver, l'objet de groupe doit recevoir la valeur 1.
Indication d'état clignotant à	Le rétroéclairage clignote lorsque l'objet de groupe reçoit la valeur 1. Pour le désactiver, l'objet de groupe doit recevoir la valeur 0.
Indication d'état clignotement sur 0	Le rétroéclairage clignote lorsque l'objet de groupe reçoit la valeur 0. Pour le désactiver, l'objet de groupe doit recevoir la valeur 1.

Tab. 21 : Rétroéclairage LED - description de la valeur

Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée	
7	Gestion des LED	Indicateur d'état	1 bit	5.001 Pourcentage (0..100 %)

Tab. 22 : Objet de communication - Gestion des LED

Valeur de luminosité fonctionnement de jour

La luminosité du rétroéclairage peut être réglée en 6 paliers à l'aide d'un curseur.

0	Le Rétroéclairage est éteint
1...4	Paliers avec des valeurs de luminosité croissantes
5	Valeur de luminosité maximale

Tab. 23 : Rétroéclairage LED > Valeur de luminosité fonctionnement diurne

Valeur de luminosité fonctionnement nocturne

La luminosité du rétroéclairage peut être réglée en 6 paliers à l'aide d'un curseur.

0	Le Rétroéclairage est éteint
1...4	Paliers avec des valeurs de luminosité croissantes
5	Valeur de luminosité maximale

Tab. 24 : Rétroéclairage LED > Valeur de luminosité fonctionnement nocturne

5.2.1.2 LED d'état

Dans le menu LED d'état, la **durée de clignotement**, la **valeur de luminosité** et les paramètres **de contrôle dynamique de la couleur** peuvent être réglés **individuellement** pour chaque LED d'état ou **globalement** pour toutes les LED.



Remarque

Les réglages individuels des paramètres des LED d'état des différentes touches sont décrits dans le chapitre Touche x > Fonction > État des LED.

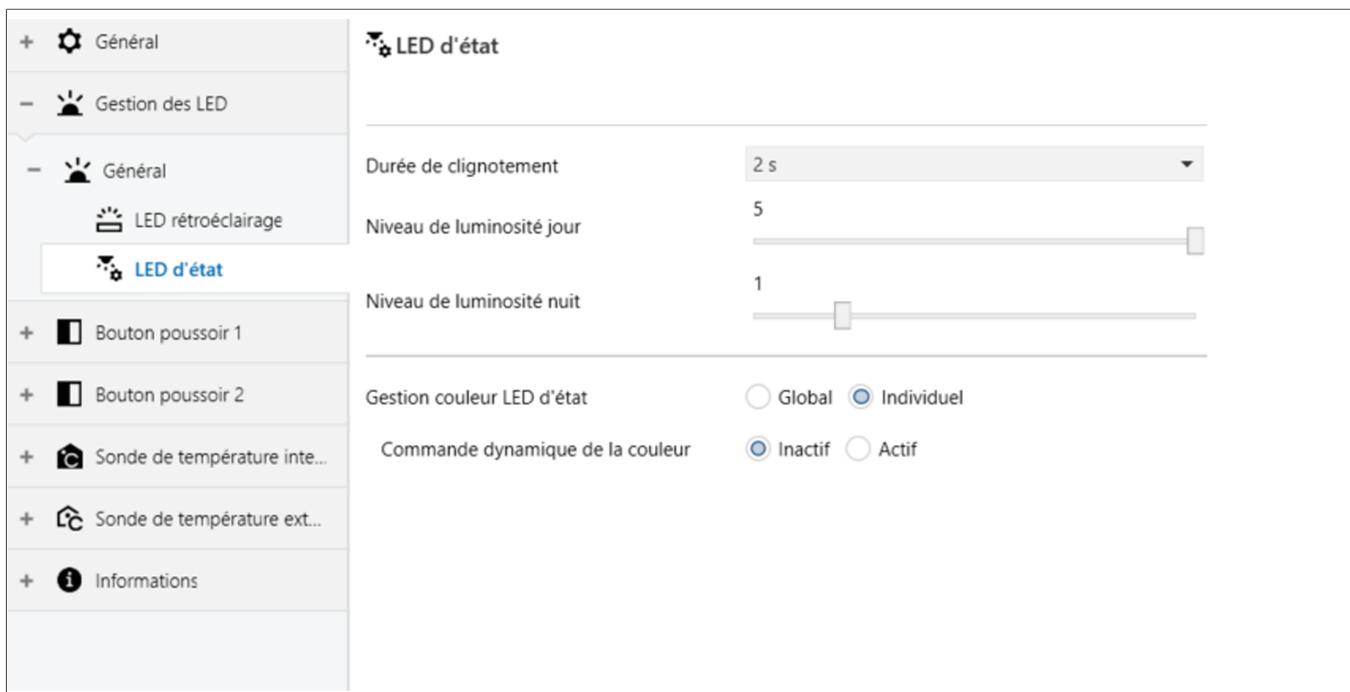


Fig. 15 : Gestion des LED > Général > LED d'état

Paramètre	Description	Valeur
Durée du clignotement	Indépendamment de la gestion de la LED d'état sélectionnée, la fréquence de clignotement de la LED d'état peut être réglée entre 250 ms et 5 s à l'aide du paramètre durée de clignotement . Si, par exemple, l'utilisateur souhaite une fonction à commande temporelle telle que l'éclairage de la cage d'escalier, la LED d'état peut indiquer que cette fonction a été activée en clignotant constamment à la fréquence définie.	250 ms ... 2 s ... 5 s
Valeur de luminosité fonctionnement de jour	La luminosité du rétroéclairage peut être réglée en 6 paliers à l'aide d'un curseur.	0 : LED d'état OFF 1 ... 4 Paliers avec des valeurs de luminosité croissantes

Tab. 25 : Gestion des LED > Général > LED d'état

Paramètre	Description	Valeur
5 : Valeur de luminosité maximale		
Valeur de luminosité fonctionnement nocturne	La luminosité du rétroéclairage peut être réglée en 6 paliers à l'aide d'un curseur.	0 : LED d'état OFF 1...4 Paliers avec des valeurs de luminosité croissantes 5 : Valeur de luminosité maximale
Tab. 25 : Gestion des LED > Général > LED d'état		

Valeur de luminosité fonctionnement de jour

La luminosité du rétroéclairage peut être réglée en 6 paliers à l'aide d'un curseur.

0	Le rétroéclairage est éteint
1...4	Paliers avec des valeurs de luminosité croissantes
5	Valeur de luminosité maximale

Tab. 26 : Rétroéclairage LED > Valeur de luminosité fonctionnement diurne

Valeur de luminosité fonctionnement nocturne

La luminosité du rétroéclairage peut être réglée en 6 paliers à l'aide d'un curseur.

0	Le rétroéclairage est éteint
1...4	Paliers avec des valeurs de luminosité croissantes
5	Valeur de luminosité maximale

Tab. 27 : Rétroéclairage LED > Valeur de luminosité fonctionnement nocturne

Commande dynamique de la couleur de la LED d'état

Si la commande dynamique de la couleur est activée, la couleur des LED de chaque fonction est contrôlée par un objet de communication. Plusieurs fonctions peuvent également être liées à un même objet couleur. Six objets de gestion des LED sont disponibles. Si rien n'est transmis à l'objet de communication au départ, la couleur de la fonction LED est celle sélectionnée dans les paramètres.

Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
50	Gestion des LED	Couleur 1	3 octets 232.600 Valeur RGB 3x(0...255)
51	Gestion des LED	Couleur 2	3 octets 232.600 Valeur RGB 3x(0...255)
52	Gestion des LED	Couleur 3	3 octets 232.600 Valeur RGB 3x(0...255)
53	Gestion des LED	Couleur 4	3 octets 232.600 Valeur RGB 3x(0...255)

Tab. 28 : Objet de la communication - Concept de couleur de la LED d'état > Global >

Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
54	Gestion des LED	Couleur 5	3 octets 232.600 Valeur RGB 3x(0...255)
55	Gestion des LED	Couleur 6	3 octets 232.600 Valeur RGB 3x(0...255)

Tab. 28 : Objet de la communication - Concept de couleur de la LED d'état > Global >

Concept de couleur de LED d'état – Global

Le concept de couleur peut être défini **globalement sur cette page** pour l'ensemble de l'appareil.

The screenshot shows the configuration interface for managing LEDs. On the left, a sidebar lists various device settings like 'Bouton poussoir 1', 'Bouton poussoir 2', and 'Sonde de température'. The main panel is titled 'Gestion couleur LED d'état' and contains the following settings:

- Couleur LED ON:** Set to 'Vert' (Green).
- Commande dynamique de la couleur pour appui/ON:** Set to 'Inactif' (Inactive).
- Couleur LED OFF:** Set to 'Rouge' (Red).
- Commande dynamique de la couleur pour relâché/OFF:** Set to 'Inactif' (Inactive).
- Couleur LED (supérieur consigne):** Set to 'OFF'.
- Commande dynamique de la couleur pour supérieur consigne:** Set to 'Inactif' (Inactive).
- Couleur LED (égal à la consigne):** Set to 'OFF'.
- Commande dynamique de la couleur pour supérieur consigne:** Set to 'Inactif' (Inactive).

Fig. 16 : Gestion des LED > Général > Concept de couleur des LED d'état > Global

Couleur de la LED pour la fonction ON

Paramètre	Description	Valeur
Couleur de la LED pour la fonction ON	Cet indicateur d'état peut être choisi parmi 7 options de couleur et OFF.	Éteint Blanc (rouge + vert + bleu) Rouge Jaune (rouge + vert) Vert Cyan (vert + bleu) Bleu Magenta (rouge + bleu)
Contrôle dynamique des couleurs pour la fonction Appui/On	Si la fonction est activée, la fonction Objet couleur pour la fonction Appui/On s'ouvre.	Inactif Active

Tab. 29 : Gestion des LED > Général > Statut Concept de couleur des LED > Global > Couleur des LED pour la fonction ON

Paramètre	Description	Valeur
Objet de couleur pour Appui/On	Cet indicateur d'état peut être choisi parmi 6 options de couleur.	1 ... 6

Tab. 29 : Gestion des LED > Général > Statut Concept de couleur des LED > Global > Couleur des LED pour la fonction ON

Couleur de la LED pour la fonction OFF

Paramètre	Description	Valeur
Couleur de la LED pour la fonction OFF	Cet indicateur d'état peut être choisi parmi 7 options de couleur et OFF.	Éteint Blanc (rouge + vert + bleu) Rouge Jaune (rouge + vert) Vert Cyan (vert + bleu) Bleu Magenta (rouge + bleu)
Contrôle dynamique des couleurs pour Relâchement/Off	Si la fonction est activée, la fonction Objet couleur pour Relâchement/Off s'ouvre.	Inactif Actif
Objet de couleur pour Relâchement/Off	Cet indicateur d'état peut être choisi parmi 6 options de couleur.	1 ... 6

Tab. 30 : Gestion des LED > Général > Statut Concept de couleur des LED > Général > Couleur des LED pour la fonction OFF

Couleur de la LED (au-dessus du point de consigne)

Paramètre	Description	Valeur
Couleur de la LED (au-dessus du point de consigne)	Cet indicateur d'état peut être choisi parmi 7 options de couleur et OFF.	Éteint Blanc (rouge + vert + bleu) Rouge Jaune (rouge + vert) Vert Cyan (vert + bleu) Bleu Magenta (rouge + bleu)
Contrôle dynamique des couleurs au dessus du point de consigne	Si la fonction est activée, la fonction Objet couleur au dessus du point de consigne s'ouvre.	Inactif Actif
Objet de couleur pour les valeurs supérieures au point de consigne	Cet indicateur d'état peut être choisi parmi 6 options de couleur.	1 ... 6

Tab. 31 : Gestion des LED > Général > Concept de couleur des LED d'état > Global > Couleur de la LED (dépassement du point de consigne)

Couleur de LED (égale au point de consigne)

Paramètre	Description	Valeur
Couleur de LED (égale au point de consigne)	Cet indicateur d'état peut être choisi parmi 7 options de couleur et OFF.	Éteint Blanc (rouge + vert + bleu) Rouge Jaune (rouge + vert) Vert Cyan (vert + bleu) Bleu Magenta (rouge + bleu)
Contrôle dynamique des couleurs égal au point de consigne	Si la fonction est activée, la fonction Objet couleur égal au point de consigne s'ouvre.	Inactif Actif
Objet de couleur pour une valeur égale au point de consigne	Cet indicateur d'état peut être choisi parmi 6 options de couleur.	1 ... 6

Tab. 32 : Gestion des LED > Général > Concept de couleur des LED d'état > Global > Couleur de la LED (égal au point de consigne)

Couleur de la LED (en dessous du point de consigne)

Paramètre	Description	Valeur
Couleur de la LED (en dessous du point de consigne)	Cet indicateur d'état peut être choisi parmi 7 options de couleur et OFF.	Éteint Blanc (rouge + vert + bleu) Rouge Jaune (rouge + vert) Vert Cyan (vert + bleu) Bleu Magenta (rouge + bleu)
Contrôle dynamique des couleurs en dessous du point de consigne	Si la fonction est activée, la fonction Objet couleur pour une valeur en dessous du point de consigne s'ouvre.	Inactif Actif
Objet de couleur pour les valeurs inférieures au point de consigne	Cet indicateur d'état peut être choisi parmi 6 options de couleur.	1 ... 6

Tab. 33 : Gestion des LED > Général > Concept de couleur des LED d'état > Global > Couleur de LED (en dessous du point de consigne)

Couleur LED pour la fonction confort

Paramètre	Description	Valeur
Couleur LED pour la fonction confort	Cet indicateur d'état peut être choisi parmi 7 options de couleur et OFF.	Éteint Blanc (rouge + vert + bleu) Rouge Jaune (rouge + vert) Vert Cyan (vert + bleu) Bleu Magenta (rouge + bleu)
Contrôle dynamique des couleurs pour la fonction confort	Si la fonction est activée, la fonction Objet couleur pour la fonction confort s'ouvre.	Inactif Active
Objet de couleur pour la fonction confort	Cet indicateur d'état peut être choisi parmi 6 options de couleur.	1 ... 6

Tab. 34 : Gestion des LED > Général > Concept de couleur des LED d'état > Global > Couleur de LED pour la fonction confort

Couleur de la LED pour la fonction veille

Paramètre	Description	Valeur
Couleur de la LED pour la fonction veille	Cet indicateur d'état peut être choisi parmi 7 options de couleur et OFF.	Éteint Blanc (rouge + vert + bleu) Rouge Jaune (rouge + vert) Vert Cyan (vert + bleu) Bleu Magenta (rouge + bleu)
Contrôle dynamique des couleurs pour la fonction mise en veille	Si la fonction est activée, la fonction Objet couleur pour la mise en veille s'ouvre.	Inactif Actif
Objet de couleur pour la fonction mise en veille	Cet indicateur d'état peut être choisi parmi 6 options de couleur.	1 ... 6

Tab. 35 : Gestion des LED > Général > Concept de couleur des LED d'état > Global > Couleur de LED pour la mise en veille

Couleur de la LED en mode nuit

Paramètre	Description	Valeur
Couleur de la LED en mode nuit	Cet indicateur d'état peut être choisi parmi 7 options de couleur et OFF.	Éteint Blanc (rouge + vert + bleu) Rouge

Tab. 36 : Gestion des LED > Général > Concept de couleur des LED d'état > Global > Couleur de LED pour la mise en veille

Paramètre	Description	Valeur
		Jaune (rouge + vert)
		Vert
		Cyan (vert + bleu)
		Bleu
		Magenta (rouge + bleu)
Contrôle dynamique des couleurs pour le mode nuit	Si la fonction est activée, la fonction Objet couleur pour le mode nuit s'ouvre.	Inactif Actif
Objet couleur pour le mode nuit	Cet indicateur d'état peut être choisi parmi 6 options de couleur.	1 ... 6

Tab. 36 : Gestion des LED > Général > Concept de couleur des LED d'état > Global > Couleur de LED pour la mise en veille

Couleur de la LED en mode protection contre le gel/la chaleur

Paramètre	Description	Valeur
Couleur de la LED en mode protection contre le gel/la chaleur	Cet indicateur d'état peut être choisi parmi 7 options de couleur et OFF.	Éteint Blanc (rouge + vert + bleu) Rouge Jaune (rouge + vert) Vert Cyan (vert + bleu) Bleu Magenta (rouge + bleu)
Contrôle de la couleur dynamique en mode protection contre le gel/la chaleur	Si la fonction est activée, la fonction Objet couleur pour la protection contre le gel/la chaleur s'ouvre.	Inactif Actif
Objet couleur pour la protection contre le gel/la chaleur	Cet indicateur d'état peut être choisi parmi 6 options de couleur.	1 ... 6

Tab. 37 : Gestion des LED > Général > Concept de couleur des LED Indication d'état > Général > Couleur LED pour la protection contre le gel et la chaleur

5.3 Fonction bouton-poussoir - Fonction bascule

Dans la fenêtre de paramètres suivante, les fonctions et options de sélection respectives des touches sont affichées et configurées dans le concept de fonctionnement comme bouton-poussoir simple et comme interrupteur à bascule. Définir en premier lieu le concept de fonctionnement dans la section « Général », puis la fonction du bouton-poussoir ou de l'interrupteur à bascule.

Configuration du concept de fonctionnement en tant que bouton-poussoir simple :

Si le concept de fonctionnement **bouton-poussoir simple** est défini sous Général > Concept de fonctionnement touche x-y, deux boutons-poussoirs simples sont répertoriés pour chaque paire de touches dans la liste des fonctions.

Exemple sur l'appareil 8118 1000 - bouton-poussoir, 2 postes, surface pleine :

Mode de fonctionnement → bouton-poussoir simple

La barre de fonction présente deux paramètres : Touche 1 et touche 2.

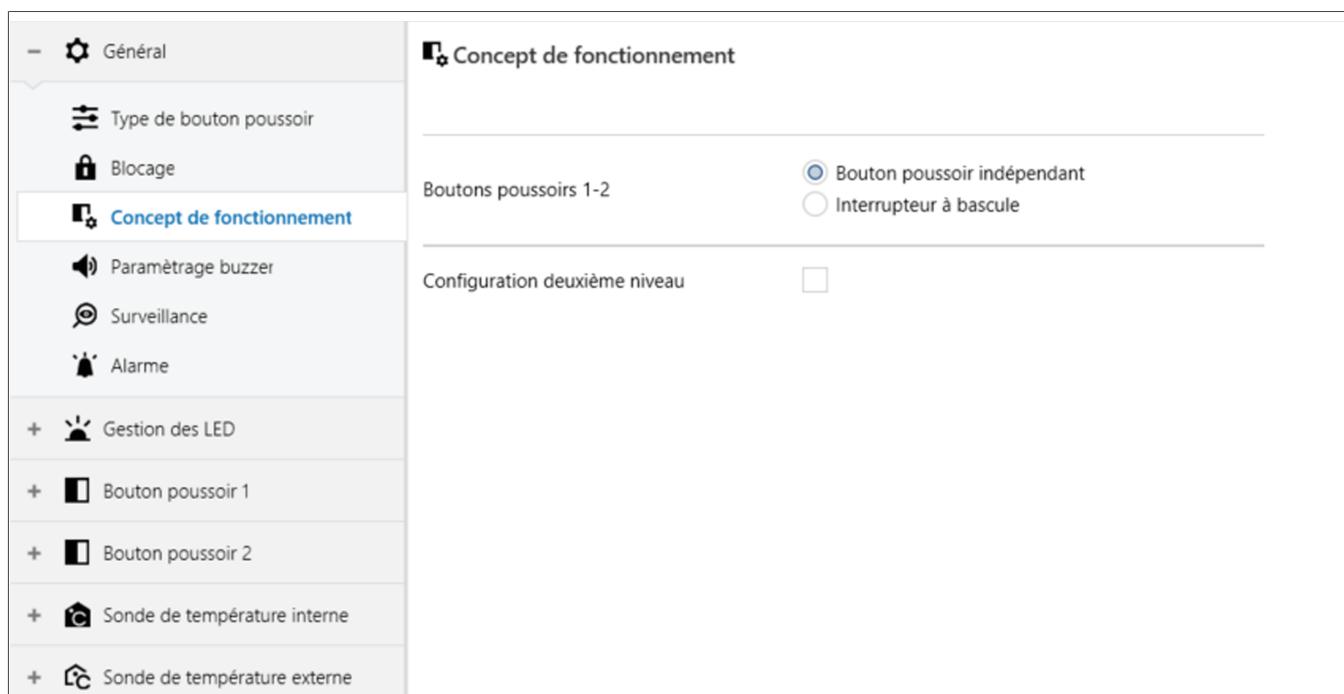


Fig. 17 : Concept de fonctionnement des touches

Configuration selon le concept de fonctionnement interrupteur à bascule :

Si le concept de fonctionnement **interrupteur à bascule** est défini sous Général > Concept de fonctionnement touche x-y, un interrupteur à bascule est répertorié pour chaque paire de touches dans la liste des fonctions.

Exemple sur l'appareil 8118 1000 - bouton-poussoir, 2 groupes, surface pleine :

Concept de fonctionnement à bascule

Un paramètre à bascule 1-2 est répertorié dans la barre de fonction.

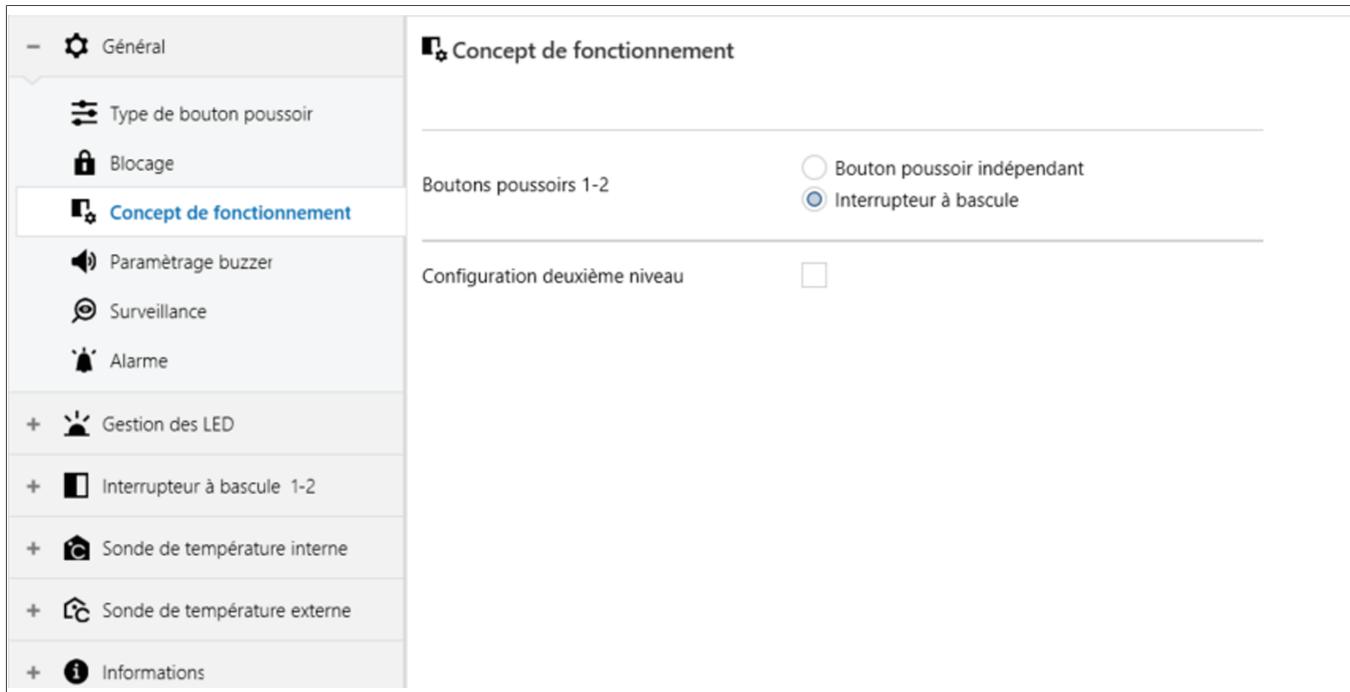


Fig. 18 : Concept de fonctionnement à bascule

Les différentes fonctions sont décrites et configurées dans la section suivante. La description des fonctions se réfère toujours à un seul bouton-poussoir ou à un seul interrupteur à bascule.

Sélection des fonctions

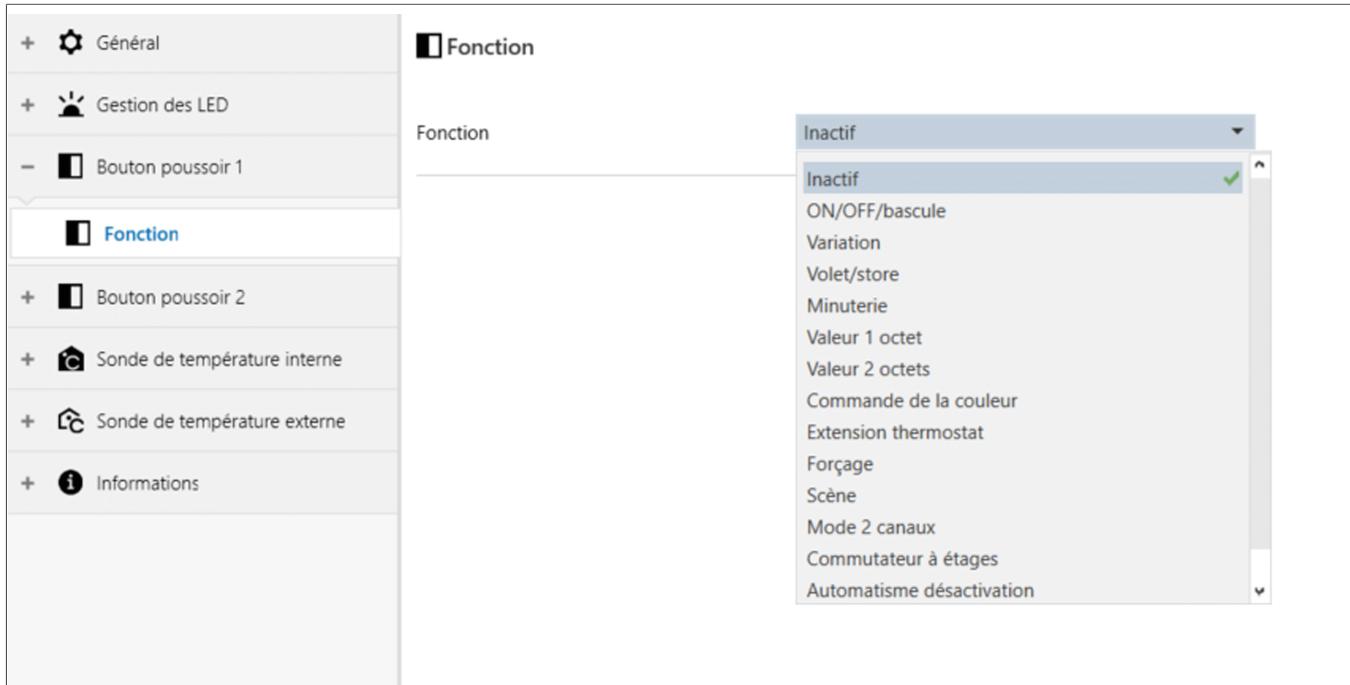


Fig. 19 : Sélection des fonctions

Paramètre	Description	Valeur
Fonction de la touche ¹	Définit la fonction de la touche. De plus amples informations sont disponibles sur la page de la fonction concernée.	Interrupteur à bascule Variation Volet roulant / store Minuterie Valeur 1 octet Valeur 2 octets Contrôle des couleurs Unité d'extension du thermostat d'ambiance Commande forcée Scène Mode 2_canaux Sélecteur à palier Désactiver le mode automatique

Tab. 38 : Touche - Sélection de la fonction

- 1 Lors de la sélection d'une fonction, une ou plusieurs fenêtres de paramètres s'ouvrent afin de configurer celle sélectionnée. Si la fonction Inactif est sélectionnée, l'interrupteur à bascule/la touche est désactivé(e), excepté pour la fonction.

5.3.1 LED indication d'état (individuelle)

Dans cette section, la LED d'état est paramétrée individuellement pour chaque touche/interrupteur à bascule.

Si le principe de fonctionnement couleur individuelle des LED [cf. chapitre 5.2.1.2, LED d'état](#) est activé, la couleur et la fonction peuvent être définies pour chaque LED d'état de l'appareil.

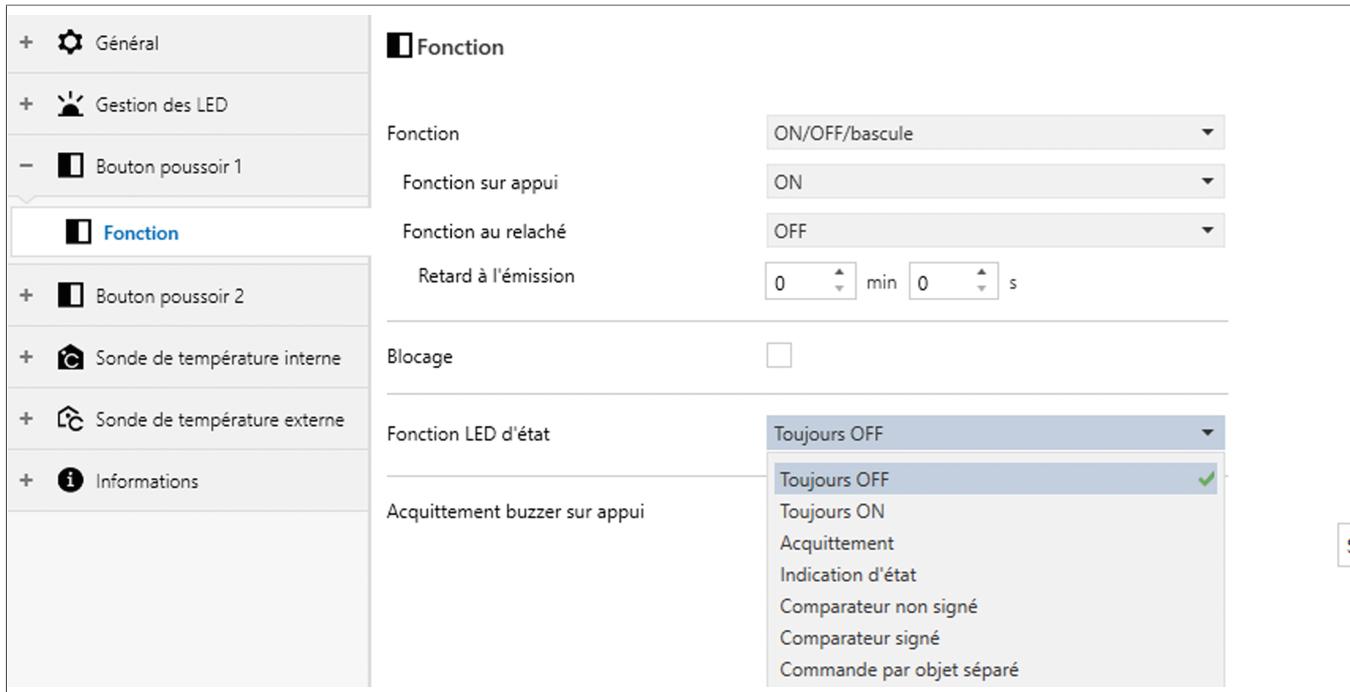


Fig. 20 : L'état des LED peut être réglé individuellement

Paramètre	Description	Valeur
LED indication d'état	Détermine la fonction que la LED d'état doit avoir individuellement pour chaque touche ou interrupteur à bascule.	Toujours OFF Toujours ON Affichage de l'actionnement Indicateur d'état Comparaison non signée Comparaison signée Commande via objet séparé
Couleur de la LED pour la fonction ON	Définit la couleur permanente de la LED d'état de la touche/interrupteur à bascule.	Éteint Blanc (rouge + vert + bleu) Rouge Jaune (rouge + vert) Vert Cyan (vert + bleu) Bleu Magenta (rouge + bleu)

Tab. 39 : L'état des LED peut être réglé individuellement

[1] Ce paramètre s'ouvre si la valeur **Always On** est sélectionnée dans la fonction d'état des LED.

Affichage de l'actionnement

A chaque appui sur la touche, la LED d'état change de couleur entre ON et OFF pour la durée spécifiée dans le paramètre **durée d'éclairage de la LED pour l'affichage de l'actionnement**.

Paramètre	Description	Valeur
LED indication d'état	Détermine la fonction que la LED d'état doit avoir individuellement pour chaque touche ou interrupteur à bascule.	Toujours OFF Toujours ON Affichage de l'actionnement Indicateur d'état Comparaison non signée Comparaison signée Commande via objet séparé
Couleur de la LED pour la fonction ON	Définit la couleur de la LED indication d'état de la touche/interrupteur à bascule pour une commande ON .	Éteint Blanc (rouge + vert + bleu) Rouge Jaune (rouge + vert) Vert Cyan (vert + bleu) Bleu Magenta (rouge + bleu)
Couleur de la LED pour la fonction OFF	Définit la couleur de la LED indication d'état de la touche/interrupteur à bascule pour une commande OFF .	Éteint Blanc (rouge + vert + bleu) Rouge Jaune (rouge + vert) Vert Cyan (vert + bleu) Bleu Magenta (rouge + bleu)
Durée de l'éclairage LED pour l'affichage de l'actionnement	Détermine la durée pendant laquelle la LED de la touche/interrupteur à bascule s'allume après l'actionnement.	500 ms ... 3 s ... 5 s

Tab. 40 : État des LED > Affichage de l'actionnement

[1] Ce paramètre s'ouvre si la valeur **Always On** est sélectionnée dans la fonction état des LED.

Indicateur d'état

La LED d'indication d'état est toujours actualisée en fonction de l'état de la touche.

Paramètre	Description	Valeur
Comportement LED	Définit la LED d'état à utiliser individuellement pour chaque touche ou interrupteur à bascule.	Indication d'état (ON = 1) Indication d'état (ON = 0) Indication d'état (ON, clignotant à 1)

Tab. 41 : LED indication d'état > Indication d'état

Paramètre	Description	Valeur
		Indication d'état (ON, clignotant à 0)
Couleur de la LED pour la fonction ON	Définit la couleur de la LED indication d'état de la touche/interrupteur à bascule pour une commande ON .	Éteint Blanc (rouge + vert + bleu) Rouge Jaune (rouge + vert) Vert Cyan (vert + bleu) Bleu Magenta (rouge + bleu)
Couleur de la LED pour la fonction OFF	Définit la couleur de la LED indication d'état de la touche/interrupteur à bascule pour une commande OFF .	Éteint Blanc (rouge + vert + bleu) Rouge Jaune (rouge + vert) Vert Cyan (vert + bleu) Bleu Magenta (rouge + bleu)

Tab. 41 : LED indication d'état > Indication d'état

Indication d'état (ON = 1) pour allumer la LED d'état lorsque la valeur de l'objet de groupe est 1. Pour le désactiver, l'objet de groupe doit recevoir la valeur 0.

Indication d'état (ON = 0) pour allumer la LED d'état lorsque la valeur de l'objet de groupe est 0. Pour le désactiver, l'objet de groupe doit recevoir la valeur 1.

Indication d'état clignotant à 1 de sorte que la LED d'état clignote lorsque la valeur de l'objet de groupe est 1. Pour le désactiver, l'objet de groupe doit recevoir la valeur 0.

Indication d'état clignotant à 0 de sorte que la LED d'état clignote lorsque la valeur de l'objet de groupe est 0. Pour le désactiver, l'objet de groupe doit recevoir la valeur 1.

Comparaison non signée

L'appareil compare une valeur définie à une valeur reçue. Si la valeur de comparaison > la valeur reçue, la LED d'état s'allume dans la couleur définie.

Paramètre	Description	Valeur
Comparaison non signée du point de consigne 1 octet	Définit la valeur à 1 octet qui doit être comparée à la valeur mesurée.	0 ...255
Couleur de la LED (au-dessus du point de consigne)	Définit la couleur que la LED d'état de la touche/interrupteur à bascule doit avoir si la valeur mesurée est supérieure au point de consigne.	Éteint Blanc (rouge + vert + bleu) Rouge Jaune (rouge + vert) Vert

Tab. 42 : Etat LED > Comparaison non signée

Paramètre	Description	Valeur
		Cyan (vert + bleu) Bleu Magenta (rouge + bleu)
Couleur de LED (égale au point de consigne)	Définit la couleur que la LED d'état de la touche/interrupteur à bascule doit avoir pour une valeur mesurée qui est égale au point de consigne.	Éteint Blanc (rouge + vert + bleu) Rouge Jaune (rouge + vert) Vert Cyan (vert + bleu) Bleu Magenta (rouge + bleu)
Couleur de la LED (en dessous du point de consigne)	Définit la couleur que la LED d'état de la touche/interrupteur à bascule doit avoir si la valeur mesurée est inférieure au point de consigne.	Éteint Blanc (rouge + vert + bleu) Rouge Jaune (rouge + vert) Vert Cyan (vert + bleu) Bleu Magenta (rouge + bleu)

Tab. 42 : Etat LED > Comparaison non signée

Comparaison signée

Une valeur de comparaison positive ou négative est reçue via un objet de communication séparé (1 octet).

Paramètre	Description	Valeur
Comparaison signée du point de consigne 1 octet	Définit la valeur à 1 octet qui doit être comparée à la valeur mesurée.	-128 ... 0 ...127
Couleur de la LED (au-dessus du point de consigne)	Définit la couleur que la LED d'état de la touche/interrupteur à bascule doit avoir si la valeur mesurée est supérieure au point de consigne.	Éteint Blanc (rouge + vert + bleu) Rouge Jaune (rouge + vert) Vert Cyan (vert + bleu) Bleu Magenta (rouge + bleu)
Couleur de LED (égale au point de consigne)	Définit la couleur que la LED d'état de la touche/interrupteur à bascule doit avoir pour une valeur mesurée qui est égale au point de consigne.	Éteint Blanc (rouge + vert + bleu) Rouge Jaune (rouge + vert)

Tab. 43 : Etat LED > Comparaison non signée

Paramètre	Description	Valeur
		Vert
		Cyan (vert + bleu)
		Bleu
		Magenta (rouge + bleu)
Couleur de la LED (en dessous du point de consigne)	Définit la couleur que la LED d'état de la touche/interrupteur à bascule doit avoir si la valeur mesurée est inférieure au point de consigne.	Éteint Blanc (rouge + vert + bleu) Rouge Jaune (rouge + vert) Vert Cyan (vert + bleu) Bleu Magenta (rouge + bleu)

Tab. 43 : Etat LED > Comparaison non signée

5.3.2 Fonctions de commutation / basculement

Les fonctions de **commutation/basculement** sont décrites ci-dessous. La fonction **commutation** permet par exemple d'allumer ou d'éteindre l'éclairage, et la fonction **basculement** permet d'allumer et d'éteindre à nouveau l'éclairage en appuyant plusieurs fois sur la touche.

Définit la commande envoyée par un appui sur la touche.

Les options suivantes sont disponibles :

- Inactif
- ON
- OFF
- Interrupteur à bascule

Fig. 21 : Fonction > Commutation / Basculement

Paramètre	Description	Valeur
Fonction sur appui	Définit la commande envoyée par un appui sur la touche.	Inactif On Éteint Interrupteur à bascule
Fonction au relâché	Définit la commande qui est transmise une fois la touche relâchée.	Inactif On Éteint Interrupteur à bascule

Tab. 44 : Fonction > Commutation / Basculement

Paramètre	Description	Valeur
Temporisation [1]	Définit une temporisation configurable individuellement, en minutes et en secondes, avant la transmission de la commande. La temporisation configurée s'applique aux deux commandes d'appui et de relâchement sur la touche.	

Tab. 44 : Fonction > Commutation / Basculement

[1] Ce paramètre s'ouvre lorsque la valeur On ou Off est sélectionnée dans la fonction de la touche.

Blocage des touches

Si le blocage ① est activé (Objet du groupe 17 - Général - Blocage), aucune commande n'est transmise via le bus KNX lorsque la touche est enfoncée. Si le blocage est désactivé, le bouton-poussoir exécute la fonction configurée.

Acquittement du buzzer sur appui sur le bouton-poussoir

Si cette fonction ② est activée, un appui court ou long sur la touche est acquitté par un signal sonore. Dans les **Réglages du buzzer** cf. [Réglages du buzzer](#), définir le signal acoustique émis lorsque vous appuyez brièvement et longuement sur la touche.

5.3.3 Fonction Variation

La fonction de variation est décrite ci-dessous. La fonction Variation permet d'allumer et d'éteindre l'éclairage (pression brève sur la touche) et de définir le niveau de luminosité (pression longue sur la touche).

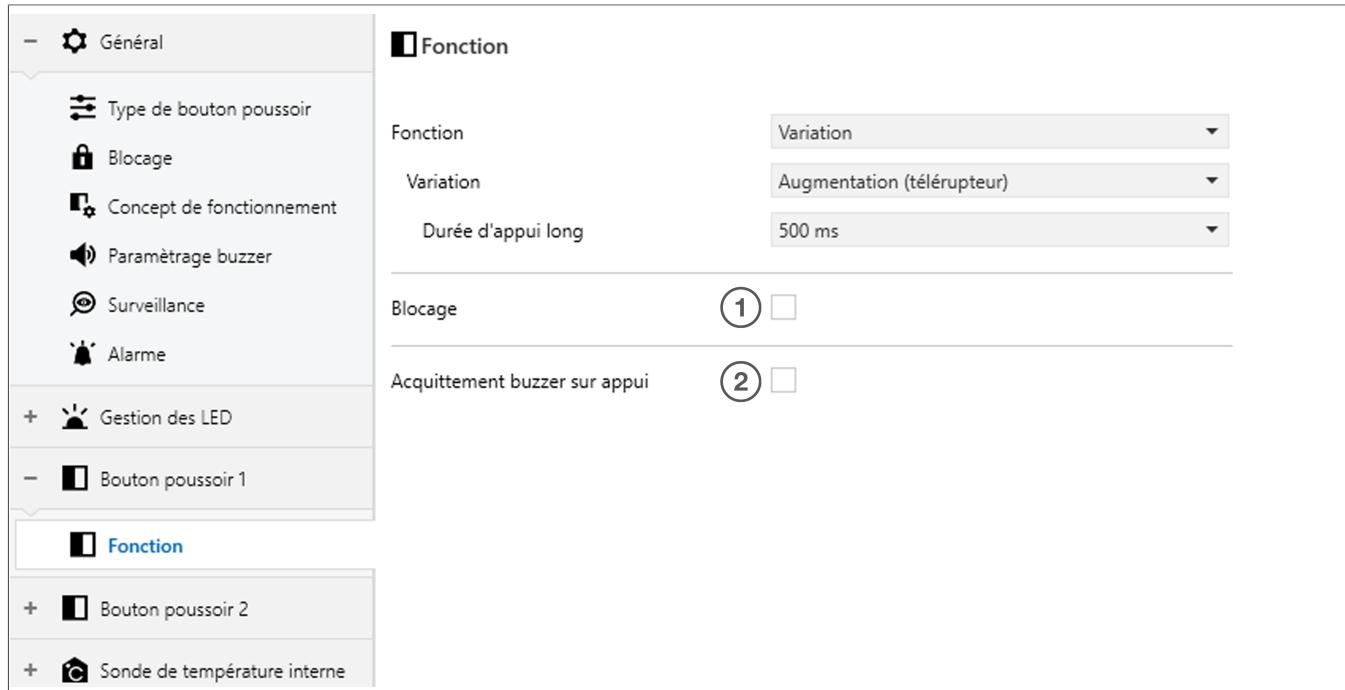


Fig. 22 : Fonction > Variation

Paramètre	Description	Valeur
Fonction de l'interrupteur à bascule Variation	Ce paramètre permet d'attribuer la fonction suivante à l'interrupteur à bascule dans la fonction Variation. Une distinction est faite entre la fonction lorsque l'on appuie sur la touche gauche/droite.	Augmentation (ON) Diminution (OFF) Augmentation (basculement) Diminution (basculement) Augmentation/diminution (basculement) Valeur de variation
Fonction de la touche Variation	Ce paramètre attribue la fonction suivante à la touche indépendante de la fonction Variation lors d'un appui.	Augmentation (ON) Diminution (OFF) Augmentation (basculement) Diminution (basculement) Augmentation/diminution (basculement) Valeur de variation
Durée de l'appui long sur la touche	Définit la durée pendant laquelle vous devez maintenir la touche appuyée pour transmettre la commande enregistrée (augmentation/diminution de la variation).	400 ms ... 500 ms ... 1s

Tab. 45 : Fonction > Variation

Paramètre	Description	Valeur
Valeur ^[1]	Utilisez le curseur pour définir la valeur de variation qui sera transmise sur le bus par un appui court sur la touche.	0 ... 100%

Tab. 45 : Fonction > Variation

[1] Ce paramètre s'ouvre lorsque la valeur on ou Off est sélectionnée dans la fonction lorsque la touche est relâchée.

Les options suivantes sont disponibles :

- Augmentation (ON) : Allumez par un appui court sur la touche et augmentez l'éclairage par un appui long sur la touche
- Diminution (OFF) : Eteignez par un appui court sur la touche et diminuez l'éclairage par un appui long sur la touche
- Augmentation (basculement) : Allumez par un appui court sur la touche et augmentez l'éclairage par un appui long sur la touche
- Diminution (basculement) : Allumez par un appui court sur la touche et augmentez l'éclairage par un appui long sur la touche
- Augmentation/diminution (basculement) : Toutes les fonctions de variation sont combinées sur une seule touche. Un appui court sur la touche permet d'allumer, un autre d'éteindre. Il en va de même pour la variation : Un appui long sur la touche augmente l'éclairage, un second appui long le diminue.
- Valeur de variation : Appuyez brièvement sur la touche pour activer la valeur de variation configurée. La valeur de variation requise peut être configurée à l'aide du curseur Valeur (%) situé dans la partie inférieure.

Outre les objets de communication pour la variation, les objets de communication pour la commutation sont également visibles. Les objets de communication de la commutation sont gérés avec un appui court sur la touche et les objets de communication de la variation sont définis pour la commande de variation proprement dite, avec un appui long sur la touche. C'est pourquoi il faut créer deux adresses de groupe distinctes (0/0/1 variation en appuyant brièvement sur la touche ; 0/0/2 variation en appuyant longuement sur la touche) et les compléter avec les objets de communication correspondants.

Nº	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
172	Touche 1	Commutation	1 bit	1.001 commutation
173	Touche 1	Variation	4 bit	3.007 palier de variation
174	Touche 1	Indicateur d'état de commutation	1 bit	1.001 commutation
178	Touche 2	Commutation	1 bit	1.001 commutation
179	Touche 2	Variation	4 bit	3.007 pas de variation
180	Touche 2	Indicateur d'état de commutation	1 bit	1.001 commutation
184	Touche 3	Commutation	1 bit	1.001 commutation
185	Touche 3	Variation	4 bit	3.007 pas de variation

Tab. 46 : Objets de communication - Variation

N°	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
186	Touche 3	Indicateur d'état de communication	1 bit	1.001 commutation
190	Touche 4	Commutation	1 bit	1.001 commutation
191	Touche 4	Variation	4 bit	3.007 pas de variation
192	Touche 4	Indicateur d'état de communication	1 bit	1.001 commutation
196	Touche 5	Commutation	1 bit	1.001 commutation
197	Touche 5	Variation	4 bit	3.007 pas de variation
198	Touche 5	Indicateur d'état de communication	1 bit	1.001 commutation
202	Touche 6	Commutation	1 bit	1.001 commutation
203IN	Touche 6	Variation	4 bit	3.007 pas de variation
204	Touche 6	Indicateur d'état de communication	1 bit	1.001 commutation
208	Touche 7	Commutation	1 bit	1.001 commutation
209	Touche 7	Variation	4 bit	3.007 pas de variation
201	Touche 7	Indicateur d'état de communication	1 bit	1.001 commutation
214	Touche 8	Commutation	1 bit	1.001 commutation
215	Touche 8	Variation	4 bit	3.007 pas de variation
216	Touche 8	Indicateur d'état de communication	1 bit	1.001 commutation

Tab. 46 : Objets de communication - Variation

N°	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
292	Touche 1	Valeur de variation	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
304	Touche 2	Valeur de variation	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
316	Touche 3	Valeur de variation	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
328	Touche 4	Valeur de variation	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
340	Touche 5	Valeur de variation	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
352	Touche 6	Valeur de variation	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
364	Touche 7	Valeur de variation	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
376	Touche 8	Valeur de variation	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)

Tab. 47 : Objets de communication - Variation - Valeur de variation

Fonction variation - valeur de variation

Si la fonction Variation - valeur de variation est sélectionnée, la valeur doit être réglée à l'aide du curseur (0 % ... 100 %). Cette fonction ne permet de sélectionner qu'un seul objet de communication. La fonction Variation - Valeur de variation attribue une valeur de luminosité spécifique à la lampe par l'intermédiaire de l'actionneur connecté. C'est utilisé pour la configuration des scènes.

Valeur de variation :

- Appuyez brièvement sur la touche pour activer la valeur de variation configurée. La valeur de variation requise peut être configurée à l'aide du curseur Valeur (%) situé dans la partie inférieure.

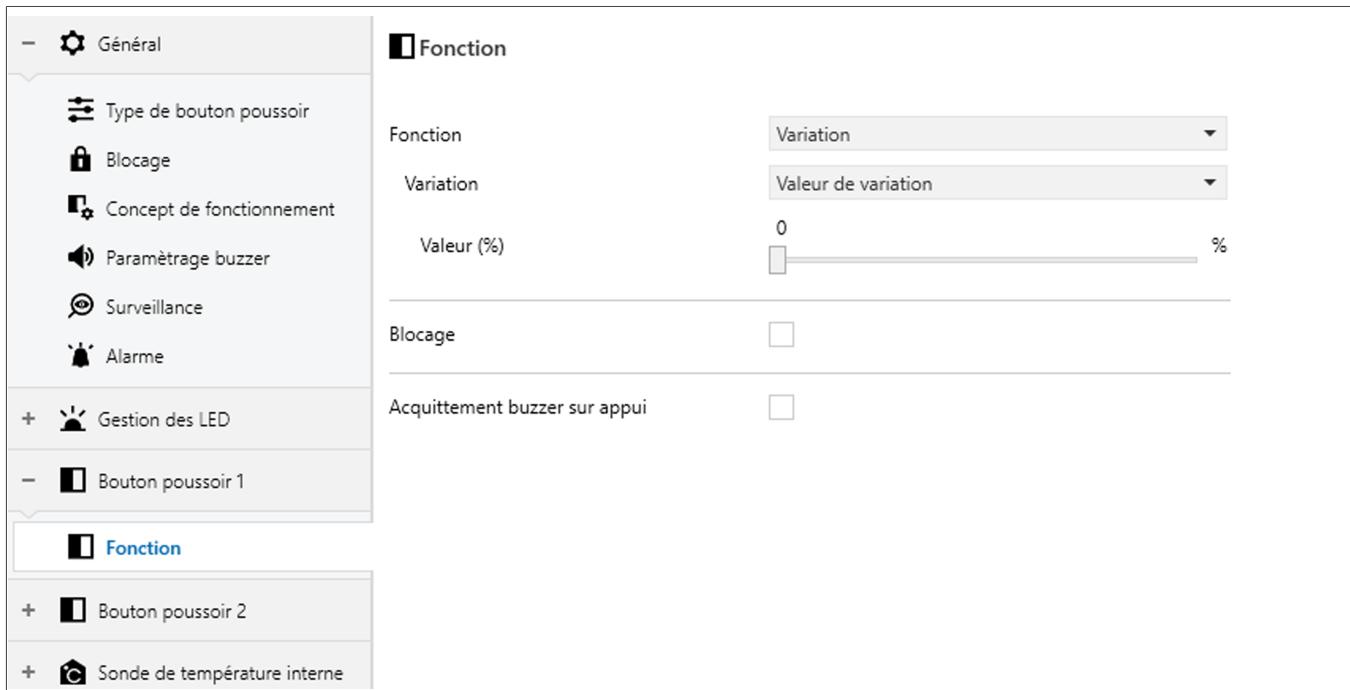


Fig. 23 : Fonction > Variation > Valeur de variation

Paramètre	Description	Valeur
Valeur	Utilisez le curseur pour définir la valeur de variation qui sera transmise sur le bus par un appui court sur la touche.	0 ... 100%
<hr/>		
Nº	Nom	Fonction
292	Touche 1	Valeur de variation
304	Touche 2	Valeur de variation
316	Touche 3	Valeur de variation
328	Touche 4	Valeur de variation
340	Touche 5	Valeur de variation
352	Touche 6	Valeur de variation
364	Touche 7	Valeur de variation
376	Touche 8	Valeur de variation

5.3.4 Fonction volet roulant/store

La fonction volet roulant/store est décrite et présentée dans la section suivante.

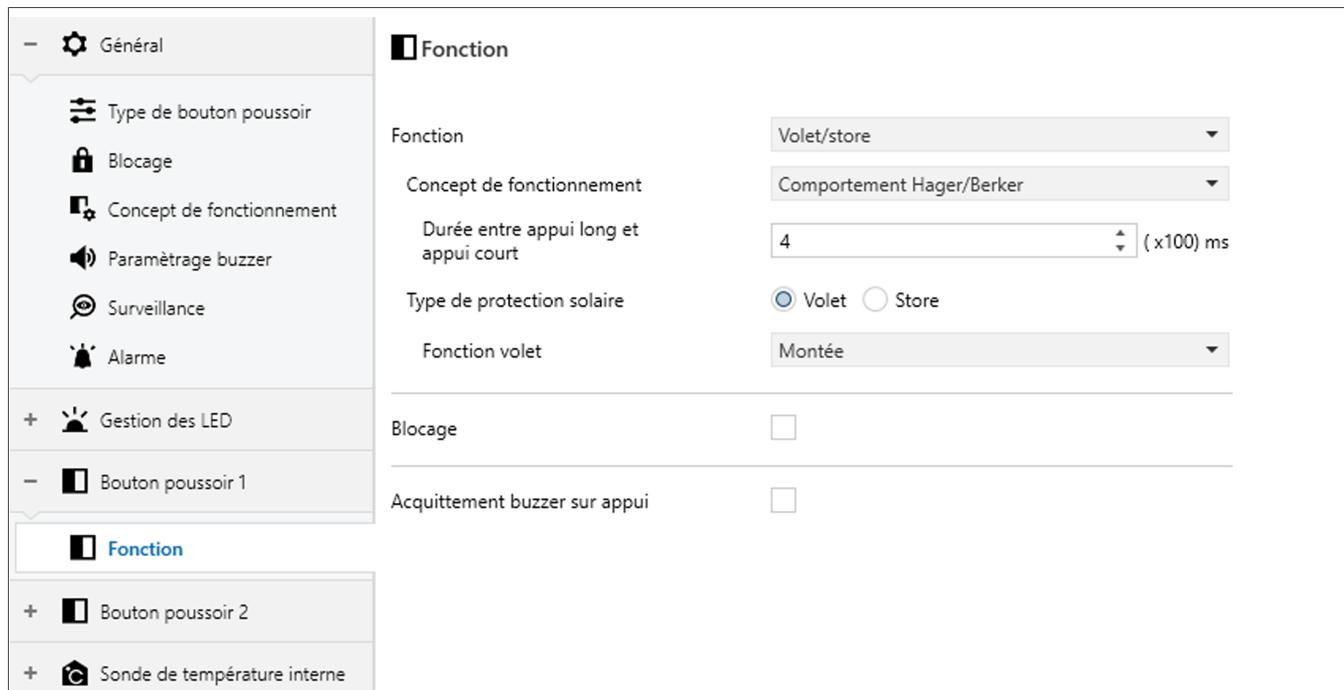


Fig. 24 : Fonction volet roulant/store de l'interrupteur à bascule/touche

Paramètre	Description	Valeur
Concept de fonctionnement	Définit l'opération utilisée pour commander des volets roulants, des stores, des auvents ou d'autres systèmes. Si la fonction Volet/store est sélectionnée, il convient de faire la distinction entre un appui long et un appui court.	Comportement Hager/Berker Court-Long-Court Court-Long-Court Court-Long-Court Long-Court ou Court
Durée entre un appui court et un appui long sur une touche	Définit la durée entre un appui court et un appui long sur la touche. La durée peut être configurée en paliers.	1 ... 4 ... 3000 paliers (x 100 ms)
Type de protection contre le soleil	Permet de sélectionner des volets roulants et des stores (avec réglage des lames).	Volet roulant Store
Fonction Volet roulant	Permet de sélectionner des volets roulants et des stores (avec réglage des lames).	Montée Vers le bas Montée / Descente / Stop Pourcentage (0 -100 %) Sécurisé en haut (tant qu'il est enfoncé) Sécurisé en bas (tant qu'il est enfoncé) Sécurisé en haut/Sécurisé en bas/Stop (tant qu'il est enfoncé)

Tab. 48 : Fonction volet roulant/store de l'interrupteur à bascule/bouton-poussoir simple

Paramètre	Description	Valeur
Fonction store [1]	Permet de sélectionner des volets roulants et des stores (avec réglage des lamelles).	Montée Vers le bas Montée / Descente / Stop Pourcentage (0 -100 %) Angle des lamelles (0-100 %) Angle des lamelles (0-100 %) Descente / Montée appui maintenu Sécurisé en bas lors d'un appui maintenu Sécurisé en haut/Sécurisé en-bas/Stop (tant qu'il est enfoncé)

Tab. 48 : Fonction volet roulant/store de l'interrupteur à bascule/bouton-poussoir simple

[1] Le paramètre est visible si des stores sont sélectionnés dans le type de protection contre le soleil.

Distinguer les appuis courts et longs sur les touches

- Appui court sur la touche : L'appareil envoie la commande d'arrêt ou d'inclinaison de la lamelle au bus via l'objet de communication correspondant (angle de la lamelle).
- Appui long sur la touche : L'appareil transmet une commande de mouvement Montée/descente sur le bus par l'objet de communication correspondant (déplacement).

Il est possible de sélectionner 5 concepts de fonctionnement différents pour la commande des stores et autres systèmes suspendus . Les télégrammes sont envoyés sur le bus à une fréquence différente. Si l'on choisit le comportement Hager/Berker spécialement développé pour les actionneurs Hager, il est possible de configurer des positions de sécurité supplémentaires pour les stores :

Nº	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
232	Touche 1	Stop (pas)	1 bit	1.017 Déclencheur
233	Touche 1	Montée/descente	1 bit	1.008 Montée/Descente
238	Touche 2	Stop (pas)	1 bit	1.017 Déclencheur
239	Touche 2	Montée/descente	1 bit	1.008 Montée/Descente
244	Touche 3	Stop (pas)	1 bit	1.017 Déclencheur
245	Touche 3	Montée/descente	1 bit	1.008 Montée/Descente
250	Touche 4	Stop (pas)	1 bit	1.017 Déclencheur
251	Touche 4	Montée/descente	1 bit	1.008 Montée/Descente
256	Touche 5	Stop (pas)	1 bit	1.017 Déclencheur
257	Touche 5	Montée/descente	1 bit	1.008 Montée/Descente
262	Touche 6	Stop (pas)	1 bit	1.017 Déclencheur
263	Touche 6	Montée/descente	1 bit	1.008 Montée/Descente

Tab. 49 : Objets de communication - Volet roulant/store

N°	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
268	Touche 7	Stop (pas)	1 bit	1.017 Déclencheur
269	Touche 7	Montée/descente	1 bit	1.008 Montée/Descente
274	Touche 8	Stop (pas)	1 bit	1.017 Déclencheur
275	Touche 8	Montée/descente	1 bit	1.008 Montée/Descente

Tab. 49 : Objets de communication - Volet roulant/store

N°	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
235	Touche 1	Position en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
241	Touche 2	Position en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
247	Touche 3	Position en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
253	Touche 4	Position en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
259	Touche 5	Position en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
265	Touche 6	Position en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
2271	Touche 7	Position en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
277	Touche 8	Position en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)

Tab. 50 : Objets de communication - Position Volet roulant (0-100%)

N°	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
236	Touche 1	Inclinaison lames en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
242	Touche 2	Inclinaison lames en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
248	Touche 3	Inclinaison lames en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
254	Touche 4	Inclinaison lames en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
260	Touche 5	Inclinaison lames en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
266	Touche 6	Inclinaison lames en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
272	Touche 7	Inclinaison lames en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
278	Touche 8	Inclinaison lames en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)

Tab. 51 : Objets de communication - Store - Position/angle d'inclinaison

Concept de fonctionnement - comportement Hager/Berker

Cinq concepts de fonctionnement différents sont disponibles dans l'application pour activer des volets roulants, des stores ou des systèmes de suspension. Dans ces concepts de fonctionnement, les télégrammes sont transmis au bus selon une séquence chronologique différente. Cela permet de régler et d'utiliser le plus grand nombre possible de concepts automatisés.

Si le comportement Hager/Berker est choisi, il est possible de sélectionner un contrôle de position supplémentaire, expliqué ci-dessous.

- Sécurisé en haut (tant qu'il est enfoncé)
- Sécurisé en bas (tant qu'il est enfoncé)
- Sécurisé en haut/Sécurisé en bas/Stop (tant qu'il est enfoncé)

Sécurisé signifie que le volet roulant/store s'ouvre ou se ferme tant que la touche est enfoncée. Dès que vous relâchez la touche, le volet roulant/store s'arrête. Utilisé, par exemple, pour couvrir les piscines.



Remarque

Le concept de fonctionnement de Hager a été spécialement adapté aux actionneurs de stores et de volets roulants Hager.

Si le concept de fonctionnement **Hager/Berker** est paramétré, le volet roulant/store peut être réglé sur une position et une inclinaison de lamelle spécifiques. Après la configuration, l'utilisateur doit effectuer successivement un appui court et un appui long sur la touche. Les valeurs préconfigurées sont ensuite transmises au bus.

Concept de fonctionnement court - long - court

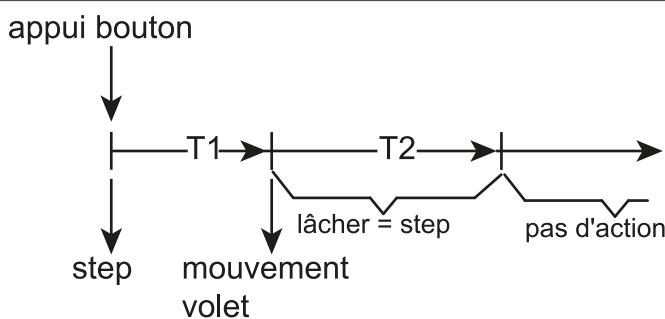


Fig. 25 : Concept de fonctionnement court - long - court

Immédiatement après un appui sur la touche, l'appareil transmet un télégramme de courte durée (palier) au bus. En conséquence, l'entraînement en mouvement est arrêté et le temps T1 (le temps entre un palier et une commande de déplacement) est démarré. Si la touche est à nouveau relâchée dans le délai T1, aucun autre télégramme n'est transmis. Cette étape permet d'arrêter une commande de mouvement en cours.



Remarque

Le **temps entre une commande de marche et de déplacement** sur l'appareil doit être plus court que l'opération de marche de l'actionneur afin d'éviter toute déformation du store.

Si la touche est maintenue enfoncée plus longtemps que T1, elle transmet un télégramme de déplacement pour prolonger l'entraînement après l'expiration de T1 et le début du temps T2 (réglage de l'angle des lamelles). Si la touche est relâchée pendant le temps de réglage des lamelles, l'appareil émet un autre télégramme de courte durée. Cette fonction est utilisée pour le réglage des lamelles d'un store. Par conséquent, les lamelles peuvent être arrêtées pendant leur rotation. Le temps de réglage des lamelles choisi doit être aussi long que le temps nécessaire à l'entraînement pour tourner complètement les lamelles. Si le temps de réglage des lamelles sélectionné est plus long que le temps de fonctionne-

ment complet de lors de l'entraînement, une fonction tactile est également possible. L'entraînement ne survient que si l'on appuie sur la touche. Si la touche est enfoncée plus longtemps que T2, l'appareil ne transmet plus de télégrammes. L'entraînement se poursuit jusqu'à ce que la position finale soit atteinte.

Les temps T1 (**temps entre une commande de paliers et de déplacement**) et T2 (**temps de réglage de la lamelle**) doivent d'abord être ajustés.

Paramètre	Description	Valeur
Temps T1 (temps entre un palier et une commande de déplacement)	T1 est le temps entre un palier et une commande de déplacement.	1 ... 3000 (x100) ms
Temps T2 (temps de réglage des lamelles)	T2 est le temps entre un palier et une commande de déplacement.	1 ... 3000 (x100) ms

Tab. 52 : Réglage du temps sous Court - Long

Concept de fonctionnement court - long

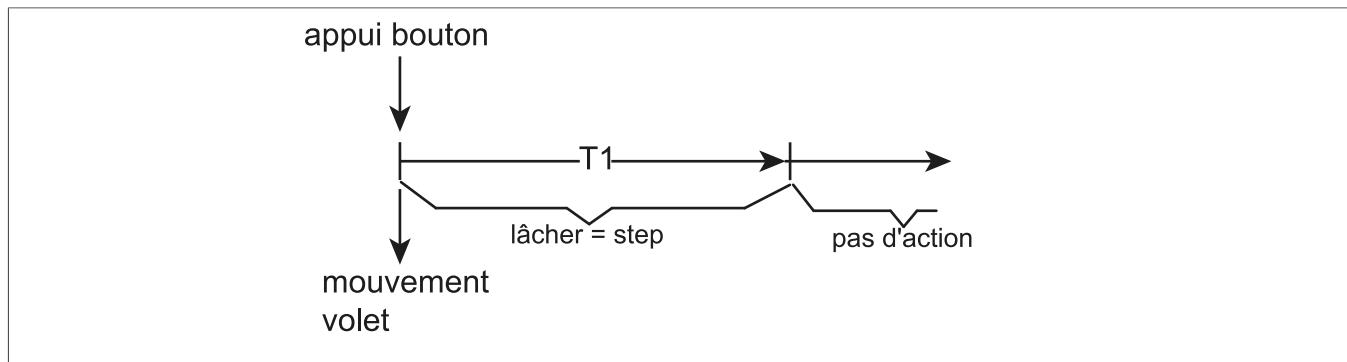


Fig. 26 : Concept de fonctionnement court - long

Immédiatement après un appui sur la touche, l'appareil transmet un télégramme de longue durée (déplacement). En conséquence, l'entraînement commence et le temps T1 (durée du réglage de l'angle des lamelles) démarre. Si la touche est relâchée pendant le temps de réglage des lamelles, l'appareil émet un télégramme de courte durée (palier). Cette fonction est utilisée pour le réglage des lamelles d'un store. Par conséquent, les lamelles peuvent être arrêtées pendant leur rotation.

Le temps de réglage des lamelles choisi doit être aussi long que le temps nécessaire à l'entraînement pour tourner complètement les lamelles. Si le temps de réglage des lamelles sélectionné est plus long que le temps de fonctionnement complet de lors de l'entraînement, une fonction tactile est également possible. L'entraînement ne survient que si l'on appuie sur la touche.

Si la touche est enfoncée plus longtemps que T1, l'appareil ne transmet plus de télégrammes. L'entraînement se poursuit jusqu'à ce que la position finale soit atteinte. Le temps T1 (**temps entre une commande de paliers et de déplacement**) doit d'abord être ajusté.

Paramètre	Description	Valeur
Temps T1 (temps entre un palier et une commande de déplacement)	T1 est le temps entre un palier et une commande de déplacement.	1 ... 3000 (x100) ms

Tab. 53 : Réglage du temps sous Court - Long

Concept de fonctionnement long - court

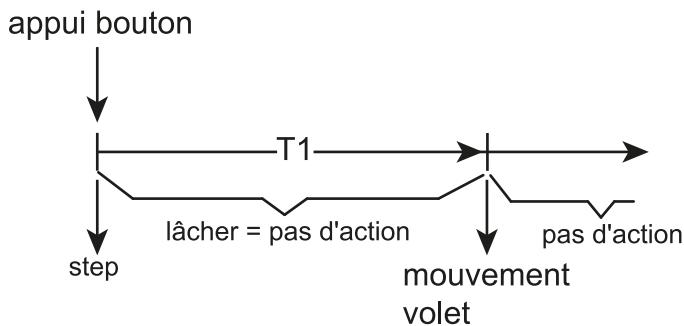


Fig. 27 : Concept de fonctionnement court - long

Immédiatement après un appui sur la touche, l'appareil transmet un télégramme de courte durée. En conséquence, l'entraînement est arrêté et le temps T1 (le temps entre un palier et une commande de déplacement) est démarré. Si la touche est à nouveau relâchée dans le délai T1, aucun autre télégramme n'est transmis. Cette étape permet d'arrêter une commande de mouvement en cours. Le temps entre une commande de marche et de déplacement dans la touche doit être plus court que l'opération de palier de l'actionneur afin d'éviter toute déformation du store.

Si la touche est maintenu enfoncée plus longtemps que T1, le bouton-poussoir transmet un télégramme de longue durée pour prolonger l'actionnement après l'expiration de T1. Lorsque la touche est relâchée, le bouton-poussoir ne transmet plus de télégrammes. L'entraînement se poursuit jusqu'à ce que la position finale soit atteinte.

Le temps T1 (**temps entre une commande de paliers et de déplacement**) doit d'abord être ajusté.

Paramètre	Description	Valeur
Temps T1 (temps entre un palier et une commande de déplacement)	T1 est le temps entre un palier et une commande de déplacement.	1 ... 3000 (x100) ms

Tab. 54 : Réglage du temps sous Court - Long

Concept de fonctionnement court - long - court

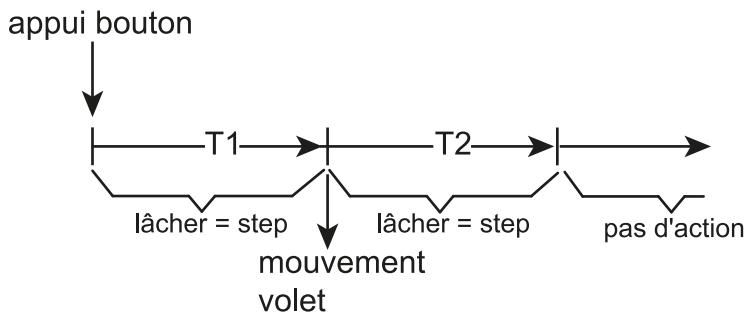


Fig. 28 : Concept de fonctionnement court - long - court

Dès que la touche est enfoncée, l'appareil démarre le temps T1 (temps entre un pas et une commande de déplacement) et reste en attente. Si la touche est relâchée avant l'expiration de T1, l'appareil émet

un télégramme de courte durée (palier). Il est ainsi possible d'arrêter l'entraînement. Un entraînement stationnaire fait tourner les lamelles d'un palier.

Si la touche reste enfoncée après l'expiration de T1, l'appareil transmet un télégramme de déplacement et démarre le temps T2 (durée du réglage de l'angle des lamelles).

Si la touche est relâchée pendant T2, l'appareil émet un télégramme de courte durée. Cette fonction est utilisée pour le réglage des lamelles d'un store. Par conséquent, les lamelles peuvent être arrêtées pendant leur rotation. Le temps de réglage des lamelles choisi doit être aussi long que le temps nécessaire à l'entraînement pour tourner complètement les lamelles. Si le temps de réglage des lamelles sélectionné est plus long que le temps de fonctionnement complet de lors de l'entraînement, une fonction tactile est également possible. L'entraînement ne survient que si l'on appuie sur la touche. Si la touche est enfoncée plus longtemps que T2, l'appareil ne transmet plus de télégrammes. L'entraînement se poursuit jusqu'à ce que la position finale soit atteinte.



Remarque

Dans ce mode de fonctionnement, l'appareil n'émet pas de télégramme immédiatement après l'actionnement de la touche ou de l'interrupteur à bascule. Cela permet, dans la configuration à bascule, de détecter une opération sur toute la surface.

Les temps T1 (**temps entre une commande de paliers et de déplacement**) et T2 (**temps de réglage de l'angle des lamelles**) doivent d'abord être ajustés.

Paramètre	Description	Valeur
Temps T1 (temps entre un palier et une commande de déplacement)	T1 est le temps entre un palier et une commande de déplacement.	1 ... 3000 (x100) ms
Temps T2 (durée du réglage de l'angle des lamelles)	Temps T2 (durée du réglage de l'angle des lamelles)	1 ... 3000 (x100) ms

Tab. 55 : Réglage du temps sous long - court ou court

5.3.5 Fonction Minuterie

La fonction Minuterie est décrite dans la section suivante. Cette fonction est **uniquement** disponible dans le cas du **concept de fonctionnement** des touches simples.

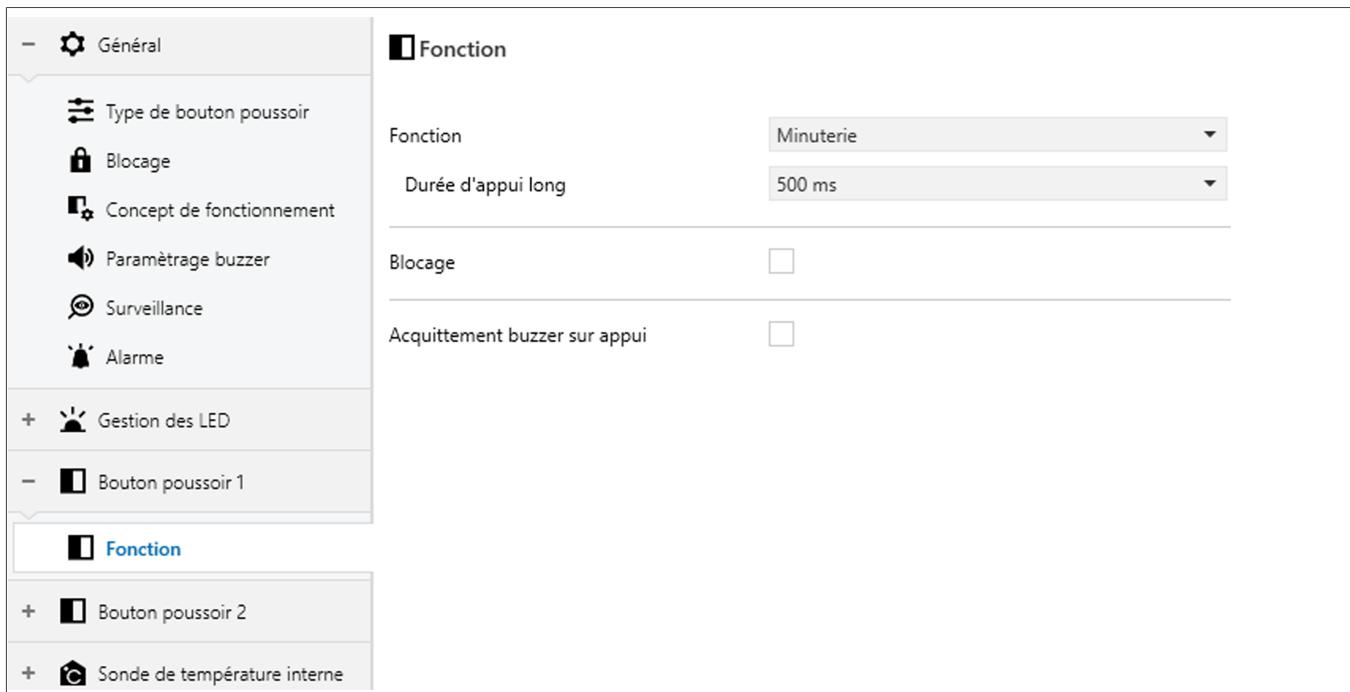


Fig. 29 : Fonction > Minuterie

Paramètre	Description	Valeur
Durée d'un appui long sur la touche	Cette valeur permet de définir la durée après laquelle un appui long sur une touche est détecté.	400 ... 500 ms ... 1 s

Tab. 56 : Fonction de la touche Minuterie

La fonction est déclenchée par un :

- Appui court sur la touche : La commande ON est transmise par l'objet **Minuterie** pour la durée configurée à la sortie.
- Appui long sur la touche : La commande OFF interrompt le fonctionnement de la minuterie active par l'objet **Minuterie** et désactive directement la sortie.

Nº	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
132	Touche 1	Minuterie	1 bit	1.010 Marche/Arrêt
136	Touche 2	Minuterie	1 bit	1.010 Marche/Arrêt
140	Touche 3	Minuterie	1 bit	1.010 Marche/Arrêt
144	Touche 4	Minuterie	1 bit	1.010 Marche/Arrêt
148	Touche 5	Minuterie	1 bit	1.010 Marche/Arrêt
152	Touche 6	Minuterie	1 bit	1.010 Marche/Arrêt
156	Touche 7	Minuterie	1 bit	1.010 Marche/Arrêt

N°	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
160	Touche 8	Minuterie	1 bit	1.010 Marche/Arrêt

Lors d'un appui de courte durée, une commande de marche est transmise via l'objet Minuterie. Lors d'un appui de longue durée, une commande d'arrêt est transmise via l'objet Minuterie. La commande ON active la sortie d'un actionneur de commutation pendant la durée de la minuterie programmée .

Durée de mise en marche = (1 + nombre d'actions tactiles supplémentaires) x durée de la minuterie réglée

Après le dernier appui, la minuterie de la sortie de l'actionneur est activée. Après 10 secondes, une commande ON relance le temps de mise en marche défini dans les paramètres. Une commande OFF permet de basculer immédiatement la sortie sur OFF.

5.3.6 Fonction Valeur 1 octet

Dans la fenêtre de paramétrage suivante, la fonction **Valeur 1 octet** est paramétrée et définie comme un interrupteur à bascule ou une touche dans le concept de fonctionnement. L'application fournit un objet de communication de 1 octet pour chaque bascule ou touche. La valeur réglée ou la dernière valeur sauvegardée en interne par un réglage de valeur est transmise au bus lorsqu'on appuie sur une touche. En mode de fonctionnement ON/OFF, différentes valeurs peuvent être paramétrées et réglées pour les deux côtés de l'interrupteur à bascule.

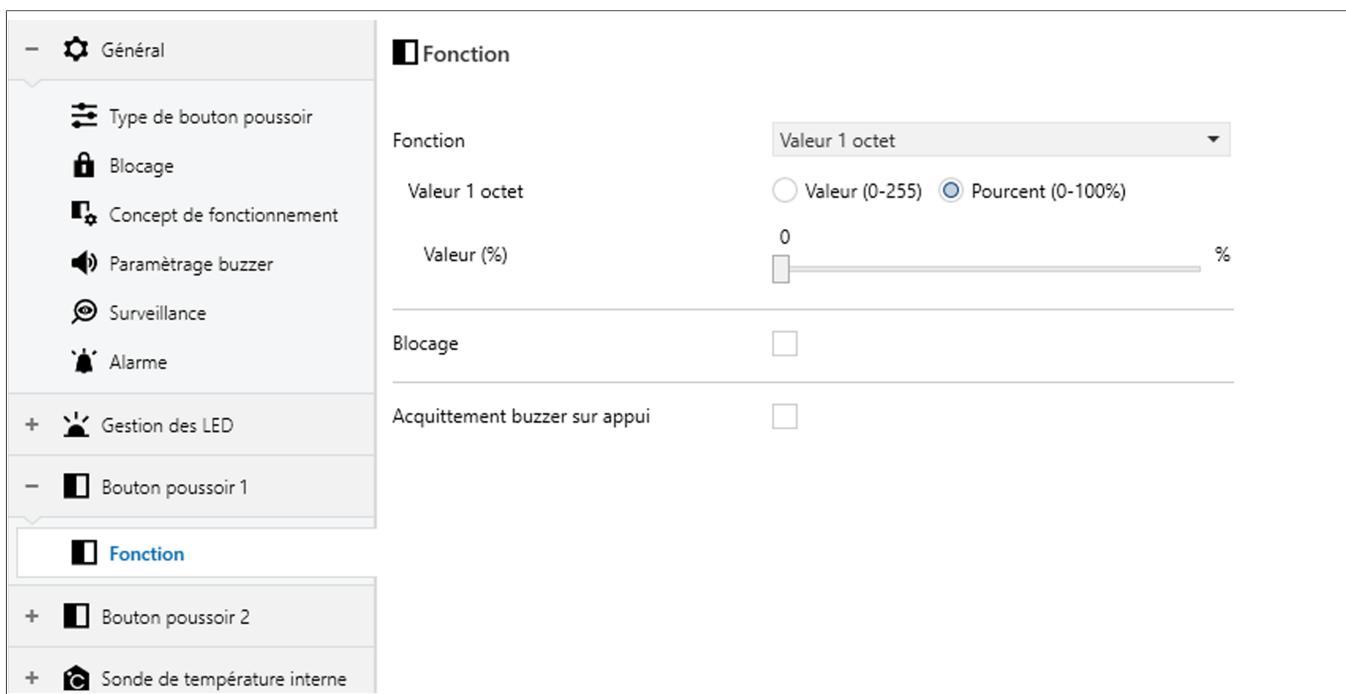


Fig. 30 : Fonction > Valeur 1 octet

L'objet de 1 octet peut être utilisé pour approcher directement la position d'un volet roulant roulant/store, par exemple, ou pour transmettre un numéro de scène sur le bus par un appui court sur la touche. Elle peut être utilisée pour transmettre la valeur configurée ou sauvegarder la dernière valeur sur le bus. Dans le concept de fonctionnement de l'interrupteur à bascule, différents paramètres peuvent être configurés pour les deux côtés.

Paramètre	Description	Valeur
Fonction de la valeur 1 octet de la paire de touches 1	Ce paramètre permet d'attribuer la fonction suivante à la paire de touches dans la fonction 1 octet de l'émetteur de valeur. Une distinction est faite entre la fonction lorsque l'on appuie sur la touche gauche/droite.	Valeur (0-255) Pourcentage (0...100 %)
Fonction de la valeur 1 octet de la touche ^[1]	Ce paramètre permet d'attribuer la fonction suivante à la touche dans la fonction 1	Valeur (0-255) Pourcentage (0...100 %)

Tab. 57 : Fonction valeur 1 octet de l'interrupteur à bascule/touche

Paramètre	Description	Valeur
	octet de l'émetteur de valeur lors d'un appui sur la touche.	

Tab. 57 : Fonction valeur 1 octet de l'interrupteur à bascule/touche

- [1] Si la valeur de fonction correspondante est sélectionnée, une autre fenêtre de paramètre s'ouvre pour régler la valeur souhaitée sur 1 octet (0 ... 255 / 0 ... 100 %).

Nº	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
292	Touche 1	Valeur en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
304	Touche 2	Valeur en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
316	Touche 3	Valeur en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
328	Touche 4	Valeur en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
340	Touche 5	Valeur en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
352	Touche 6	Valeur en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
364	Touche 7	Valeur en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
376	Touche 8	Valeur en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)

Tab. 58 : Valeur 1 octet - Pourcentage (0-100%)

Remarque

	<p>Lors d'un ajustement des valeurs, les nouvelles valeurs réglées sont uniquement sauvegardées dans la mémoire volatile RAM de l'appareil. Ainsi, en cas de réinitialisation (coupure de tension du bus ou opération de programmation de l'ETS), les valeurs sauvegardées sont remplacées par les valeurs préréglées programmées par l'ETS.</p>
---	--

Nº	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
292	Touche 1	Valeur (0-255)	1 octet	5.010 impulsion de comptage (0...255)
304	Touche 2	Valeur (0-255)	1 octet	5.010 impulsion de comptage (0...255)
316	Touche 3	Valeur (0-255)	1 octet	5.010 impulsion de comptage (0...255)
328	Touche 4	Valeur (0-255)	1 octet	5.010 impulsion de comptage (0...255)
340	Touche 5	Valeur (0-255)	1 octet	5.010 impulsion de comptage (0...255)

Tab. 59 : Valeur 1 octet – Valeur (0-255)

N°	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
352	Touche 6	Valeur (0-255)	1 octet	5.010 impulsion de comptage (0...255)
364	Touche 7	Valeur (0-255)	1 octet	5.010 impulsion de comptage (0...255)
376	Touche 8	Valeur (0-255)	1 octet	5.010 impulsion de comptage (0...255)

Tab. 59 : Valeur 1 octet – Valeur (0-255)

Le paramètre de Valeur 1 octet de l'émetteur définit la plage de valeurs utilisée par la touche. Des nombres entiers de 0 à 255 ou des valeurs relatives de 0 à 100 % peuvent être transmis en option au bus pour la fonction de transmission de valeur 1 octet au moyen du curseur



Remarque

Lors d'un ajustement des valeurs, les nouvelles valeurs réglées sont uniquement sauvegardées dans la mémoire volatile RAM de l'appareil. Ainsi, en cas de réinitialisation (coupure de tension du bus ou opération de programmation de l'ETS), les valeurs sauvegardées sont remplacées par les valeurs prérglées programmées par l'ETS.

5.3.7 Fonction Valeur 2 octets

Dans la fenêtre de paramétrage suivante, la fonction **Valeur 2 octets** est paramétrée et définie comme un interrupteur à bascule ou une touche dans le concept de fonctionnement. L'application fournit un objet de communication de 2 octets pour chaque interrupteur à bascule ou touche. La valeur réglée ou la dernière valeur sauvegardée en interne par un réglage de valeur est transmise au bus lorsqu'on appuie sur une touche. Dans le concept de fonctionnement avec basculement, différentes valeurs peuvent être paramétrées et réglées pour les deux touches.

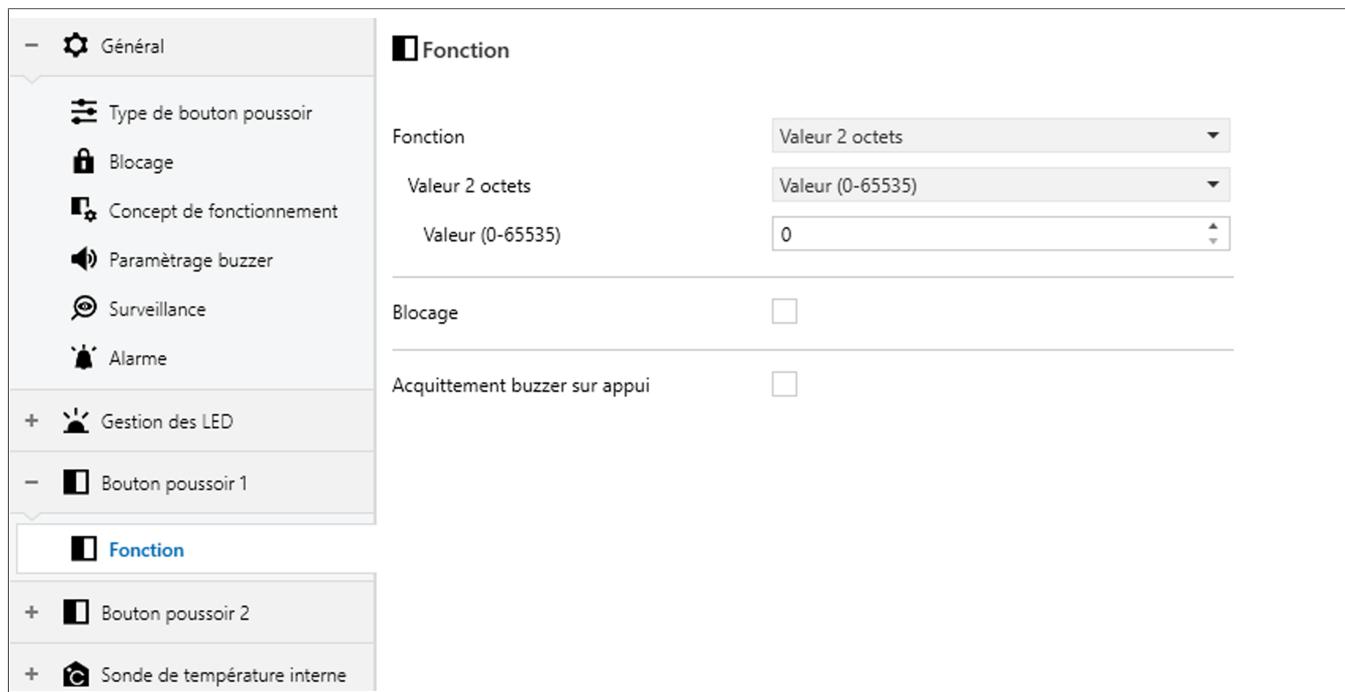


Fig. 31 : Fonction > Valeur 2 octets

Utilisez l'objet de 2 octets pour transmettre sur le bus la valeur configurée ou la dernière valeur enregistrée par un appui court sur la touche. Dans le concept de fonctionnement de **l'interrupteur à bascule**, des paramètres différents peuvent être configurés pour chaque côté.

Paramètre	Description	Valeur
Fonction de la valeur 2 octets de la touche	Ce paramètre permet d'attribuer la fonction suivante à la touche dans la fonction valeur 2 octets lors d'un appui sur la touche.	Valeur (0-65535) Température (0-40°C) Luminosité (0-1000 Lux)

Tab. 60 : Fonction de la valeur 2 octets de la touche/interrupteur à bascule



Remarque

Lors d'un ajustement des valeurs, les nouvelles valeurs réglées sont uniquement sauvegardées dans la mémoire volatile RAM de l'appareil. Ainsi, en cas de réinitialisation (coupure de tension du bus ou opération de programmation de l'ETS), les valeurs sauvegardées sont remplacées par les valeurs préréglées programmées par l'ETS.

Réglage paramètres

Fonction bouton-poussoir - Fonction bascule



N°	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
292	Touche 1	Valeur (0-65535)	2 octets	7.001 impulsions
304	Touche 2	Valeur (0-65535)	2 octets	7.001 impulsions
316	Touche 3	Valeur (0-65535)	2 octets	7.001 impulsions
328	Touche 4	Valeur (0-65535)	2 octets	7.001 impulsions
340	Touche 5	Valeur (0-65535)	2 octets	7.001 impulsions
352	Touche 6	Valeur (0-65535)	2 octets	7.001 impulsions
364	Touche 7	Valeur (0-65535)	2 octets	7.001 impulsions
376	Touche 8	Valeur (0-65535)	2 octets	7.001 impulsions

Tab. 61 : Valeur 2 octets : Valeur (0-65535)

N°	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
292	Touche 1	Température	2 octets	9.001 Température (°C)
304	Touche 2	Température	2 octets	9.001 Température (°C)
316	Touche 3	Température	2 octets	9.001 Température (°C)
328	Touche 4	Température	2 octets	9.001 Température (°C)
340	Touche 5	Température	2 octets	9.001 Température (°C)
352	Touche 6	Température	2 octets	9.001 Température (°C)
364	Touche 7	Température	2 octets	9.001 Température (°C)
376	Touche 8	Température	2 octets	9.001 Température (°C)

Tab. 62 : Valeur 2 octets température (-40°C)

N°	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
292	Touche 1	Luminosité	2 octets	9.004 lux (Lux)
304	Touche 2	Luminosité	2 octets	9.004 lux (Lux)
316	Touche 3	Luminosité	2 octets	9.004 lux (Lux)
328	Touche 4	Luminosité	2 octets	9.004 lux (Lux)
340	Touche 5	Luminosité	2 octets	9.004 lux (Lux)
352	Touche 6	Luminosité	2 octets	9.004 lux (Lux)
364	Touche 7	Luminosité	2 octets	9.004 lux (Lux)
376	Touche 8	Luminosité	2 octets	9.004 lux (Lux)

Tab. 63 : Valeur 2 octets : Luminosité (0-1000 Lux)

**Remarque**

Les valeurs configurées sont uniquement stockées dans la mémoire volatile de l'appareil, pour être remplacées par les valeurs programmées dans ETS en cas de reset (coupure bus ou opération de programmation d'ETS).

5.3.8 Contrôle des couleurs

Contrôle des couleurs

La fonction de contrôle des couleurs peut être utilisée, par exemple, pour contrôler les luminaires ou les bandes de LED avec des valeurs de couleur RGB ou RGBW, ou la lumière blanche individuellement par le biais de la température de couleur.

Appuyez sur la touche pour transmettre une valeur de couleur sur le bus. Par exemple, les luminaires ou les bandes LED avec des valeurs de couleur RGB ou RGBW ou la lumière blanche peuvent être réglés individuellement via la température de couleur.

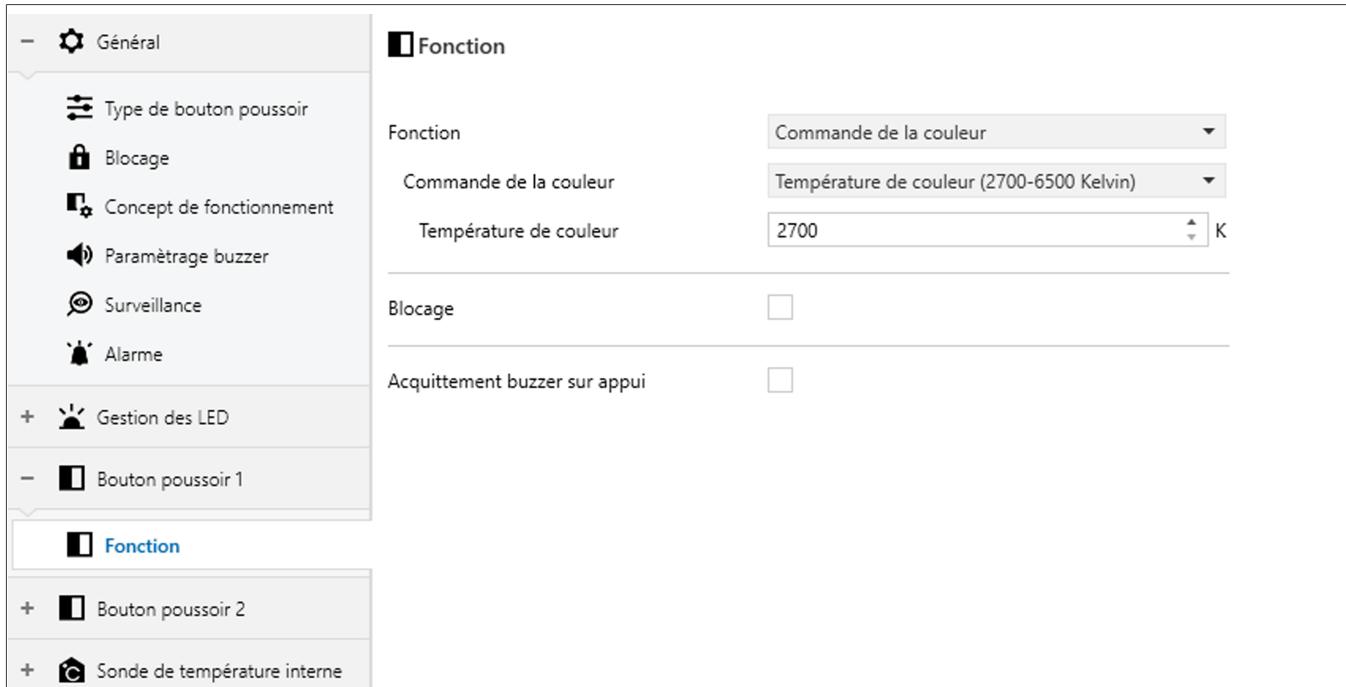


Fig. 32 : Fonction > Contrôle des couleurs

Paramètre	Description	Valeur
Contrôle des couleurs	Définit le concept de fonctionnement à utiliser	Température de couleur (2700-6500 Kelvin) Valeurs RVB Valeurs RGBW Valeurs XY

Tab. 64 : Fonction > Contrôle des couleurs

Contrôle des couleurs - Température de couleur

Appuyez sur la touche pour transmettre une température de couleur pour la lumière blanche en Kelvin via le bus. Les valeurs peuvent être réglées entre 2700 K (blanc chaud) et 6500 K (blanc froid).

Paramètre	Description	Valeur
Température de couleur	Une valeur de blanc définie avec précision est fixée.	2700...6500 K

Tab. 65 : Contrôle des couleurs - Température de couleur

N°	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
292	Touche 1	Température de couleur	2 octets	7.600 Température de couleur absolue (K)
304	Touche 2	Température de couleur	2 octets	7.600 Température de couleur absolue (K)
316	Touche 3	Température de couleur	2 octets	7.600 Température de couleur absolue (K)
328	Touche 4	Température de couleur	2 octets	7.600 Température de couleur absolue (K)
340	Touche 5	Température de couleur	2 octets	7.600 Température de couleur absolue (K)
352	Touche 6	Température de couleur	2 octets	7.600 Température de couleur absolue (K)
364	Touche 7	Température de couleur	2 octets	7.600 Température de couleur absolue (K)
376	Touche 8	Température de couleur	2 octets	7.600 Température de couleur absolue (K)

Tab. 66 : Objets de communication - Contrôle des couleurs - Température de couleur

Contrôle des couleurs - Valeurs RVB

Si la fonction Valeur de couleur RGB ou RGBW est sélectionnée, appuyez sur la touche pour transmettre la valeur de couleur sélectionnée à partir d'une palette de couleurs sur le bus.

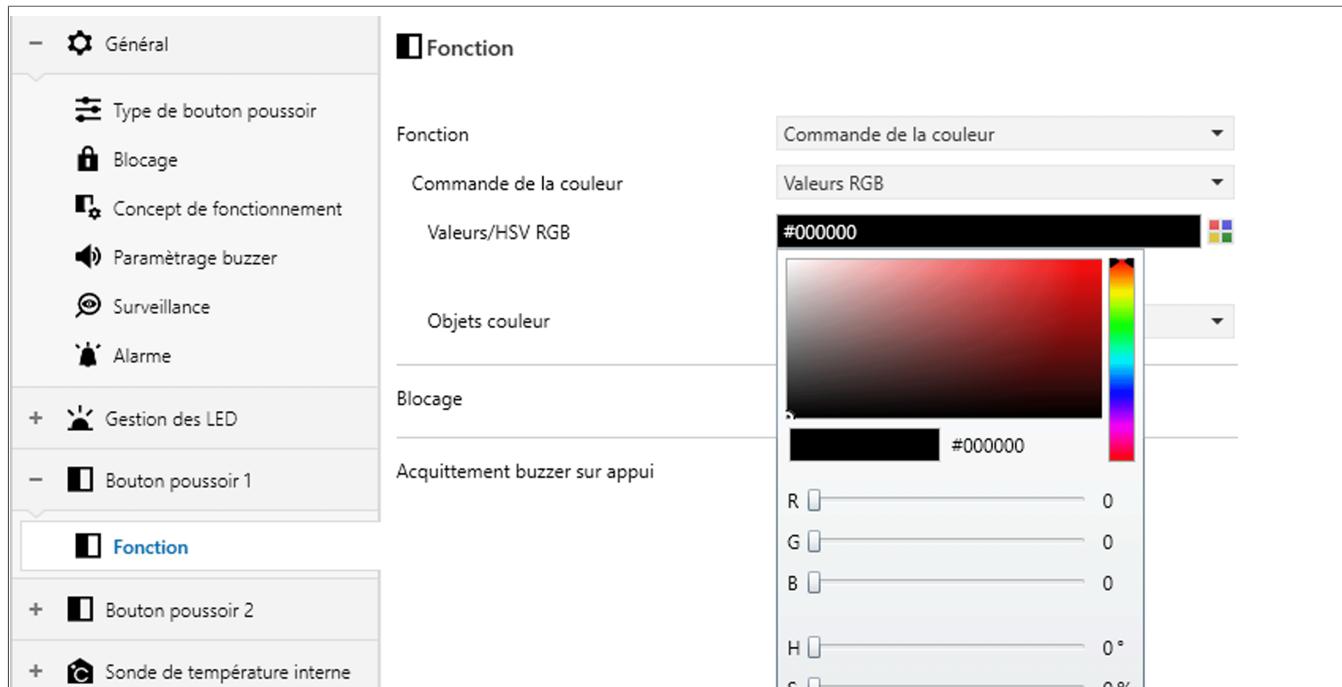


Fig. 33 : Contrôle des couleurs de valeur RGB

Définissez la couleur requise à l'aide d'un code couleur :

- En saisissant la valeur exacte, si connue (par ex. #3482B9)

Après avoir ouvert la palette de couleurs :

- En sélectionnant la palette de couleurs par un clic de souris
- En ajustant les curseurs R, V, B sous la palette de couleurs ou
- En ajustant les curseurs H, S, V sous la palette de couleurs

Les options suivantes sont disponibles :

- Objet RGB combiné
- Objet RGB séparé avec des valeurs de 1 octet pour le rouge, le vert, le bleu et le blanc
- Objet HSV séparé avec des valeurs de 1 octet pour H, S et V.
- Lors de la sélection de la valeur de couleur XY, une valeur séparée de 1 octet pour les champs de valeur de couleur X et Y et la luminosité doivent être définies conformément à la norme CIE.

Paramètre	Description	Valeur
Valeurs RVB/HSV	<p>Définissez la couleur requise à l'aide d'un code couleur :</p> <ul style="list-style-type: none"> - En saisissant la valeur exacte, si connue (par ex. #3482B9) <p>Après avoir ouvert la palette de couleurs :</p> <ul style="list-style-type: none"> - En sélectionnant la palette de couleurs par un clic de souris - En ajustant les curseurs R, G, B sous la palette de couleurs - En ajustant les curseurs H, S, V sous la palette de couleurs 	<p>000000</p> <p>Palettes de couleurs</p>
Objet couleurs	<p>La valeur de couleur de 6 octets peut être utilisée comme une seule valeur ou être divisée.</p>	<p>Objet RGB combiné</p> <p>Objets RGB séparés</p> <p>Objets HSV séparés</p>

Tab. 67 : Contrôle des couleurs de valeur RVB

N°	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
292	Touche 1	Valeurs RVB	3 octets	232.600 Valeur RGB 3x(0...255)
304	Touche 2	Valeurs RVB	3 octets	232.600 Valeur RGB 3x(0...255)
316	Touche 3	Valeurs RVB	3 octets	232.600 Valeur RGB 3x(0...255)
328	Touche 4	Valeurs RVB	3 octets	232.600 Valeur RGB 3x(0...255)
340	Touche 5	Valeurs RVB	3 octets	232.600 Valeur RGB 3x(0...255)

Tab. 68 : Objets de communication - Contrôle des couleurs de valeur RGB - Objet RGB combiné

N°	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
352	Touche 6	Valeurs RVB	3 octets	232.600 Valeur RGB 3x(0...255)
364	Touche 7	Valeurs RVB	3 octets	232.600 Valeur RGB 3x(0...255)
376	Touche 8	Valeurs RVB	3 octets	232.600 Valeur RGB 3x(0...255)

Tab. 68 : Objets de communication – Contrôle des couleurs de valeur RGB – Objet RGB combiné

N°	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
293	Touche 1	Valeurs de rouge	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
294	Touche 1	Valeurs de vert	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
295	Touche 1	Valeurs de bleu	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
305	Touche 2	Valeurs de rouge	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
306	Touche 2	Valeurs de vert	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
307	Touche 2	Valeurs de bleu	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
317	Touche 3	Valeurs de rouge	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
318	Touche 3	Valeurs de vert	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
319	Touche 3	Valeurs de bleu	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
329	Touche 4	Valeurs de rouge	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
330	Touche 4	Valeurs de vert	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
331	Touche 4	Valeurs de bleu	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
341	Touche 5	Valeurs de rouge	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
342	Touche 5	Valeurs de vert	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
343	Touche 5	Valeurs de bleu	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
353	Touche 6	Valeurs de rouge	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
354	Touche 6	Valeurs de vert	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
355	Touche 6	Valeurs de bleu	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
365	Touche 7	Valeurs de rouge	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
366	Touche 7	Valeurs de vert	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
367	Touche 7	Valeurs de bleu	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
377	Touche 8	Valeurs de rouge	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
378	Touche 8	Valeurs de vert	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)

Tab. 69 : Objets de communication – Contrôle des couleurs de valeur RGB – Objet RGB séparé

N°	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
379	Touche 8	Valeurs de bleu	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)

Tab. 69 : Objets de communication – Contrôle des couleurs de valeur RGB – Objet RGB séparé

N°	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
293	Touche 1	Ton de couleur	1 octet	5.003 Angle (degrés)
294	Touche 1	Saturation	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
295	Touche 1	Luminosité	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
305	Touche 2	Ton de couleur	1 octet	5.003 Angle (degrés)
306	Touche 2	Saturation	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
307	Touche 2	Luminosité	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
317	Touche 3	Ton de couleur	1 octet	5.003 Angle (degrés)
318	Touche 3	Saturation	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
319	Touche 3	Luminosité	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
329	Touche 4	Ton de couleur	1 octet	5.003 Angle (degrés)
330	Touche 4	Saturation	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
331	Touche 4	Luminosité	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
341	Touche 5	Ton de couleur	1 octet	5.003 Angle (degrés)
342	Touche 5	Saturation	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
343	Touche 5	Luminosité	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
353	Touche 6	Ton de couleur	1 octet	5.003 Angle (degrés)
354	Touche 6	Saturation	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
355	Touche 6	Luminosité	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
365	Touche 7	Ton de couleur	1 octet	5.003 Angle (degrés)
366	Touche 7	Saturation	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
367	Touche 7	Luminosité	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
377	Touche 8	Ton de couleur	1 octet	5.003 Angle (degrés)
378	Touche 8	Saturation	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
379	Touche 8	Luminosité	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)

Tab. 70 : Objets de communication – Contrôle des couleurs de valeur RGB – Objet RGB séparé

Contrôle des couleurs de valeur RGBW

Paramètre	Description	Valeur
Valeurs RGBW/HSVW	<p>Définissez la couleur requise à l'aide d'un code couleur :</p> <ul style="list-style-type: none"> - En saisissant la valeur exacte, si connue (par ex. #3482B9) <p>Après avoir ouvert la palette de couleurs :</p> <ul style="list-style-type: none"> - En sélectionnant la palette de couleurs par un clic de souris - En ajustant les curseurs R, G, B sous la palette de couleurs - En ajustant les curseurs H, S, V sous la palette de couleurs 	<p>#000000</p> <p>Palette de couleurs</p>
Valeur de blanc	Le curseur peut être utilisé pour définir la proportion de lumière blanche en plus des LED rouges, vertes et bleues dans les bandes RGBW, par exemple. Bien que les couleurs RGB puissent générer une teinte proche du blanc, elles ne peuvent pas produire un blanc pur. Ainsi, un élément LED blanc supplémentaire sur les bandes RGBW permet d'obtenir une lumière blanche brillante et réaliste. La valeur peut être modifiée individuellement entre 0 255.	
Objet couleurs	La valeur de couleur de 6 octets peut être utilisée comme une seule valeur ou être divisée.	<p>Objet RGBW combiné</p> <p>Objets RGB séparés</p> <p>Objets HSVW séparés</p>

Tab. 71 : Contrôle des couleurs - Valeurs RGBW

[1] Ce paramètre est visible si **Valeurs RGBW** a été sélectionné.

La valeur de couleur de 6 octets peut être utilisée comme une seule valeur ou être divisée.

Les options suivantes sont disponibles :

- Objet RGB combiné
- Objet RGBW séparé avec des valeurs de 1 octet pour le rouge, le vert, le bleu et le blanc
- Objet HSVW séparé avec des valeurs de 1 octet pour H, S, V et W.
- Lors de la sélection de la valeur de couleur XY, une valeur séparée de 1 octet pour les champs de valeur de couleur X et Y et la luminosité doivent être définies conformément à la norme CIE.

Nº	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
292	Touche 1	Valeurs RGBW	6 octets	251.600 Valeur RGB 4x(0...255)
304	Touche 2	Valeurs RGBW	6 octets	251.600 Valeur RGB 4x(0...255)
316	Touche 3	Valeurs RGBW	6 octets	251.600 Valeur RGB 4x(0...255)

Tab. 72 : Objets de communication – Contrôle des couleurs de valeur RGBW – Objet RGB combiné

Réglage paramètres

Fonction bouton-poussoir - Fonction bascule



N°	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
328	Touche 4	Valeurs RGBW	6 octets	251.600 Valeur RGB 4x(0...255)
340	Touche 5	Valeurs RGBW	6 octets	251.600 Valeur RGB 4x(0...255)
352	Touche 6	Valeurs RGBW	6 octets	251.600 Valeur RGB 4x(0...255)
364	Touche 7	Valeurs RGBW	6 octets	251.600 Valeur RGB 4x(0...255)
376	Touche 8	Valeurs RGBW	6 octets	251.600 Valeur RGB 4x(0...255)

Tab. 72 : Objets de communication – Contrôle des couleurs de valeur RGBW – Objet RGB combiné

N°	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
293	Touche 1	Valeurs de rouge	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
294	Touche 1	Valeurs de vert	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
295	Touche 1	Valeurs de bleu	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
296	Touche 1	Valeurs de blanc	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
305	Touche 2	Valeurs de rouge	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
306	Touche 2	Valeurs de vert	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
307	Touche 2	Valeurs de bleu	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
308	Touche 2	Valeurs de blanc	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
317	Touche 3	Valeurs de rouge	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
318	Touche 3	Valeurs de vert	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
319	Touche 3	Valeurs de bleu	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
320	Touche 3	Valeurs de blanc	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
329	Touche 4	Valeurs de rouge	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
330	Touche 4	Valeurs de vert	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
331	Touche 4	Valeurs de bleu	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
332	Touche 4	Valeurs de blanc	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
341	Touche 5	Valeurs de rouge	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
342	Touche 5	Valeurs de vert	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
343	Touche 5	Valeurs de bleu	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
344	Touche 5	Valeurs de blanc	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)

Tab. 73 : Objets de communication – Contrôle des couleurs de valeur RGBW – Objet RGBW séparé

N°	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
353	Touche 6	Valeurs de rouge	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
354	Touche 6	Valeurs de vert	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
355	Touche 6	Valeurs de bleu	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
356	Touche 6	Valeurs de blanc	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
365	Touche 7	Valeurs de rouge	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
366	Touche 7	Valeurs de vert	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
367	Touche 7	Valeurs de bleu	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
368	Touche 7	Valeurs de blanc	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
377	Touche 8	Valeurs de rouge	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
378	Touche 8	Valeurs de vert	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
379	Touche 8	Valeurs de bleu	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
380	Touche 8	Valeurs de blanc	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)

Tab. 73 : Objets de communication – Contrôle des couleurs de valeur RGBW – Objet RGBW séparé

N°	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
293	Touche 1	Ton de couleur	1 octet	5.003 Angle (degrés)
294	Touche 1	Saturation	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
295	Touche 1	Luminosité	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
296	Touche 1	Valeur de blanc	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
305	Touche 2	Ton de couleur	1 octet	5.003 Angle (degrés)
306	Touche 2	Saturation	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
307	Touche 2	Luminosité	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
308	Touche 2	Valeur de blanc	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
317	Touche 3	Ton de couleur	1 octet	5.003 Angle (degrés)
318	Touche 3	Saturation	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
319	Touche 3	Luminosité	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
320	Touche 3	Valeur de blanc	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
329	Touche 4	Ton de couleur	1 octet	5.003 Angle (degrés)
330	Touche 4	Saturation	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
331	Touche 4	Luminosité	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
332	Touche 4	Valeur de blanc	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)

Tab. 74 : Objets de communication – Contrôle des couleurs de valeur RGBW – Objets HSVW séparés

N°	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
341	Touche 5	Ton de couleur	1 octet	5.003 Angle (degrés)
342	Touche 5	Saturation	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
343	Touche 5	Luminosité	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
344	Touche 5	Valeur de blanc	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
353	Touche 6	Ton de couleur	1 octet	5.003 Angle (degrés)
354	Touche 6	Saturation	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
355	Touche 6	Luminosité	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
356	Touche 6	Valeur de blanc	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
365	Touche 7	Ton de couleur	1 octet	5.003 Angle (degrés)
366	Touche 7	Saturation	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
367	Touche 7	Luminosité	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
368	Touche 7	Valeur de blanc	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
377	Touche 8	Ton de couleur	1 octet	5.003 Angle (degrés)
378	Touche 8	Saturation	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
379	Touche 8	Luminosité	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
380	Touche 8	Valeur de blanc	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)

Tab. 74 : Objets de communication – Contrôle des couleurs de valeur RGBW – Objets HSVW séparés

Valeurs XY

Valeur de couleur XY pour transmettre une valeur de couleur définie à partir de la norme CIE (système de couleur standard) par le biais des coordonnées XY et de la luminosité

La valeur de couleur de 6 octets peut être utilisée comme une seule valeur ou être divisée.

Les options suivantes sont disponibles :

- Objet combiné RGB
- Objet RGB séparé avec des valeurs de 1 octet pour le rouge, le vert, le bleu et le blanc
- Objet HSV séparé avec des valeurs de 1 octet pour H, S et V.
- Lors de la sélection de la valeur de couleur XY, une valeur séparée de 1 octet pour les champs de valeur de couleur X et Y et la luminosité doivent être définies conformément à la norme CIE.

Paramètre	Description	Valeur
X	La valeur X souhaitée peut être réglée	0,00000 ... 1,00000
Valeur Y	La valeur Y souhaitée peut être réglée	0,00000 ... 1,00000
Luminosité	La luminosité souhaitée peut être réglée	0 ... 100

Tab. 75 : Contrôle des couleurs - Valeurs XY

Paramètre	Description	Valeur
Objet couleurs	La valeur de couleur de 6 octets peut être utilisée comme une seule valeur ou être divisée.	Objet XY combiné Objet XY séparé

Tab. 75 : Contrôle des couleurs - Valeurs XY

Nº	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
292	Touche 1	Valeurs XY	6 octets	242.600 couleurs
304	Touche 2	Valeurs XY	6 octets	242.600 couleurs
316	Touche 3	Valeurs XY	6 octets	242.600 couleurs
328	Touche 4	Valeurs XY	6 octets	242.600 couleurs
340	Touche 5	Valeurs XY	6 octets	242.600 couleurs
352	Touche 6	Valeurs XY	6 octets	242.600 couleurs
364	Touche 7	Valeurs XY	6 octets	242.600 couleurs
376	Touche 8	Valeurs XY	6 octets	242.600 Couleur XY

Tab. 76 : Objets de communication – Contrôle des couleurs de valeur XY – Objet XY combiné

Nº	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
293	Touche 1	Valeurs X	2 octets	7.001 impulsions
294	Touche 1	Valeur Y	2 octets	7.001 impulsions
295	Touche 1	Luminosité XY	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
305	Touche 2	Valeurs X	2 octets	7.001 impulsions
306	Touche 2	Valeur Y	2 octets	7.001 impulsions
307	Touche 2	Luminosité XY	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
317	Touche 3	Valeurs X	2 octets	7.001 impulsions
318	Touche 3	Valeur Y	2 octets	7.001 impulsions
319	Touche 3	Luminosité XY	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
329	Touche 4	Valeurs X	2 octets	7.001 impulsions
330	Touche 4	Valeur Y	2 octets	7.001 impulsions
331	Touche 4	Luminosité XY	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
341	Touche 5	Valeurs X	2 octets	7.001 impulsions
342	Touche 5	Valeur Y	2 octets	7.001 impulsions
343	Touche 5	Luminosité XY	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)

Tab. 77 : Objets de communication – Contrôle des couleurs de valeur XY – Objet XY séparé

N°	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
353	Touche 6	Valeurs X	2 octets	7.001 impulsions
354	Touche 6	Valeur Y	2 octets	7.001 impulsions
355	Touche 6	Luminosité XY	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
365	Touche 7	Valeurs X	2 octets	7.001 impulsions
366	Touche 7	Valeur Y	2 octets	7.001 impulsions
367	Touche 7	Luminosité XY	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
377	Touche 8	Valeurs X	2 octets	7.001 impulsions
378	Touche 8	Valeur Y	2 octets	7.001 impulsions
379	Touche 8	Luminosité XY	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)

Tab. 77 : Objets de communication – Contrôle des couleurs de valeur XY – Objet XY séparé

5.3.9 Unité d'extension du thermostat d'ambiance

Appuyez sur la touche pour contrôler un thermostat d'ambiance KNX externe. La touche configurée du bouton-poussoir agit alors comme une unité d'extension du thermostat et peut modifier ses configurations de base (mode de fonctionnement du point de consigne, passage du mode de chauffage au mode de refroidissement et vice versa, détection de présence).

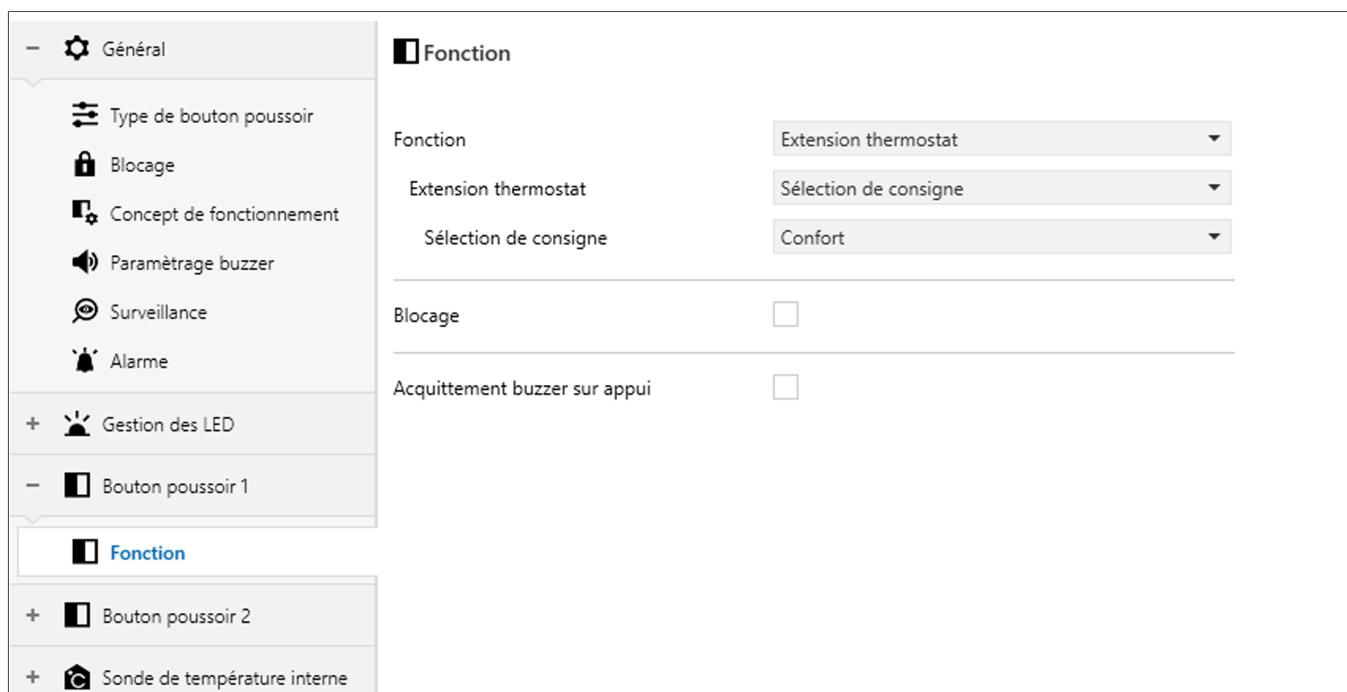
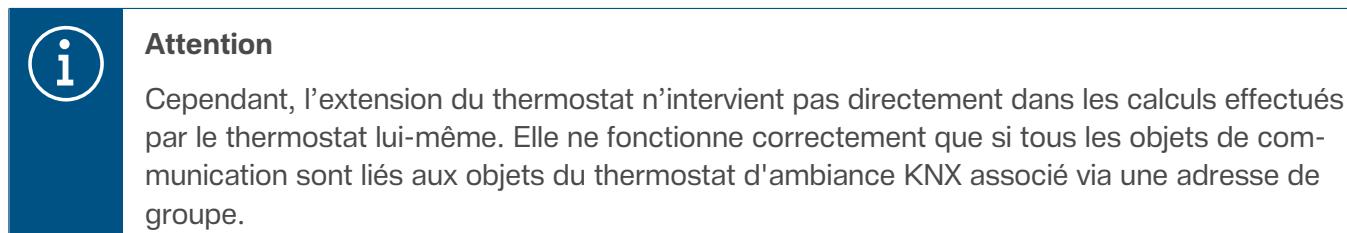


Fig. 34 : Unité d'extension du thermostat d'ambiance

Changement du mode de fonctionnement

Cette fonction permet de changer le mode de fonctionnement sur l'unité de commande du thermostat d'ambiance par un appui sur une touche.

Paramètre	Description	Valeur
Changement du mode de fonctionnement	Appuyez sur la touche pour modifier le mode de fonctionnement que l'extension du thermostat transmet sur le bus KNX. Un mode de fonctionnement peut être attribué à chaque touche d'un appareil.	Auto Confort Mise en veille Mode nuit Protection contre le gel

Tab. 78 : Changement du mode de fonctionnement - RT

N°	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
613	Touche 1	Changement du mode de fonctionnement	1 octet	20.102 Mode HVAC
620	Touche 2	Changement du mode de fonctionnement	1 octet	20.102 Mode HVAC
627	Touche 3	Changement du mode de fonctionnement	1 octet	20.102 Mode HVAC
634	Touche 4	Changement du mode de fonctionnement	1 octet	20.102 Mode HVAC
641	Touche 5	Changement du mode de fonctionnement	1 octet	20.102 Mode HVAC
648	Touche 6	Changement du mode de fonctionnement	1 octet	20.102 Mode HVAC
655	Touche 7	Changement du mode de fonctionnement	1 octet	20.102 Mode HVAC
662	Touche 8	Changement du mode de fonctionnement	1 octet	20.102 Mode HVAC

Tab. 79 : Unité d'extension du thermostat d'ambiance - Changement de mode de fonctionnement

Sélection de la valeur de consigne

Cette fonction permet de modifier le point de consigne d'une valeur définie.

Paramètre	Description	Valeur
Sélection de la valeur de consigne	Chaque appui sur de la touche augmente/diminue le point de consigne de la valeur définie. Il est ensuite transmis via le bus KNX ou modifié au niveau du thermostat d'ambiance. Deux objets de 2 octets sont disponibles pour la communication.	+1 °C +0,5 °C +0,2 °C -0,2 °C -0,5 °C -1 °C

Tab. 80 : RT - Sélection du point de consigne

N°	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
613	Touche 1	Sélection de la valeur de consigne	2 octets	9.002 Différence de température (K)
614	Touche 1	État de la sélection du point de consigne	2 octets	9.002 Différence de température (K)
620	Touche 2	Sélection de la valeur de consigne	2 octets	9.002 Différence de température (K)

Tab. 81 : Unité d'extension du thermostat d'ambiance – Sélection du point de consigne

621	Touche 2	État de la sélection du point de consigne	2 octets	9.002 Différence de température (K)
627	Touche 3	Sélection de la valeur de consigne	2 octets	9.002 Différence de température (K)
628	Touche 3	État de la sélection du point de consigne	2 octets	9.002 Différence de température (K)
634	Touche 4	Sélection de la valeur de consigne	2 octets	9.002 Différence de température (K)
635	Touche 4	État de la sélection du point de consigne	2 octets	9.002 Différence de température (K)
641	Touche 5	Sélection de la valeur de consigne	2 octets	9.002 Différence de température (K)
642	Touche 5	État de la sélection du point de consigne	2 octets	9.002 Différence de température (K)
648	Touche 6	Sélection de la valeur de consigne	2 octets	9.002 Différence de température (K)
649	Touche 6	État de la sélection du point de consigne	2 octets	9.002 Différence de température (K)
655	Touche 7	Sélection de la valeur de consigne	2 octets	9.002 Différence de température (K)
656	Touche 7	État de la sélection du point de consigne	2 octets	9.002 Différence de température (K)
662	Touche 8	Sélection de la valeur de consigne	2 octets	9.002 Différence de température (K)
663	Touche 8	État de la sélection du point de consigne	2 octets	9.002 Différence de température (K)

Tab. 81 : Unité d'extension du thermostat d'ambiance – Sélection du point de consigne

Chauffage/refroidissement - Commutation

Cette fonction permet de basculer entre les variables de régulation du chauffage et du refroidissement.

Paramètre	Description	Valeur
Chauffage/refroidissement - Commutation	Chaque fois que l'on appuie sur la touche, le système passe du mode chauffage au mode refroidissement ou inversement. Il est ensuite transmis via le bus KNX ou modifié au niveau du thermostat d'ambiance. Deux objets de 2 octets sont disponibles pour la communication.	

Tab. 82 : RT - Chauffage/refroidissement - Commutation

Réglage paramètres

Fonction bouton-poussoir - Fonction bascule



N°	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
132	Touche 1	Chauffage/refroidissement - Commutation	1 bit	1.100 chauffage/ refroidissement
133	Touche 1	Chauffage/refroidissement - Indication de l'état	1 bit	1.002 Booléen
136	Touche 2	Chauffage/refroidissement - Commutation	1 bit	1.100 chauffage/ refroidissement
137	Touche 2	Chauffage/refroidissement - Indication de l'état	1 bit	1.002 Booléen
140	Touche 3	Chauffage/refroidissement - Commutation	1 bit	1.100 chauffage/ refroidissement
141	Touche 3	Chauffage/refroidissement - Indication de l'état	1 bit	1.002 Booléen
144	Touche 4	Chauffage/refroidissement - Commutation	1 bit	1.100 chauffage/ refroidissement
145	Touche 4	Chauffage/refroidissement - Indication de l'état	1 bit	1.002 Booléen
148	Touche 5	Chauffage/refroidissement - Commutation	1 bit	1.100 chauffage/ refroidissement
149	Touche 5	Chauffage/refroidissement - Indication de l'état	1 bit	1.002 Booléen
152	Touche 6	Chauffage/refroidissement - Commutation	1 bit	1.100 chauffage/ refroidissement
153	Touche 6	Chauffage/refroidissement - Indication de l'état	1 bit	1.002 Booléen
156	Touche 7	Chauffage/refroidissement - Commutation	1 bit	1.100 chauffage/ refroidissement
157	Touche 7	Chauffage/refroidissement - Indication de l'état	1 bit	1.002 Booléen
160	Touche 8	Chauffage/refroidissement - Commutation	1 bit	1.100 chauffage/ refroidissement
161	Touche 8	Chauffage/refroidissement - Indication de l'état	1 bit	1.002 Booléen

Tab. 83 : Unité d'extension de thermostat d'ambiance - Chauffage/refroidissement - Commutation

Présence

Paramètre	Description	Valeur
Présence	Appuyez sur la touche pour activer les configurations enregistrées dans le thermostat d'ambiance, si elles sont disponibles. Appuyez à nouveau sur la touche pour le désactiver lorsqu'il n'est pas utilisé.	Présence désactivée Présence activée Présence bascule

Tab. 84 : RT - Présence

Nº	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
613	Touche 1	Présence	1 bit	1.001 commutation
620	Touche 2	Présence	1 bit	1.001 commutation
627	Touche 3	Présence	1 bit	1.001 commutation
634	Touche 4	Présence	1 bit	1.001 commutation
641	Touche 5	Présence	1 bit	1.001 commutation
648	Touche 6	Présence	1 bit	1.001 commutation
655	Touche 7	Présence	1 bit	1.001 commutation
662	Touche 8	Présence	1 bit	1.001 commutation

Tab. 85 : Unité d'extension du thermostat d'ambiance – Présence

5.3.10 Fonction commande forcée

Cette fonction utilise un format de télégramme de 2 bits qui a la priorité sur un télégramme standard de 1 bit lorsqu'elle est activée ou désactivée. Le système est conçu de telle sorte qu'en cas d'alarme déclenchée via le bus KNX, il régule l'éclairage, l'ombrage et le chauffage selon les paramètres définis par l'utilisateur. En cas d'alarme incendie, par exemple, les voies d'évacuation sont bien éclairées et les volets roulants devant les fenêtres et les portes sont ouverts afin que les personnes présentes puissent se mettre rapidement à l'abri.

Pour cela, la touche configurée avec la commande **forcée** doit être liée avec ses objets de groupe aux objets de groupe prioritaire de l'actionneur. Trois options peuvent être sélectionnées dans le cadre du **mode** de fonctionnement.

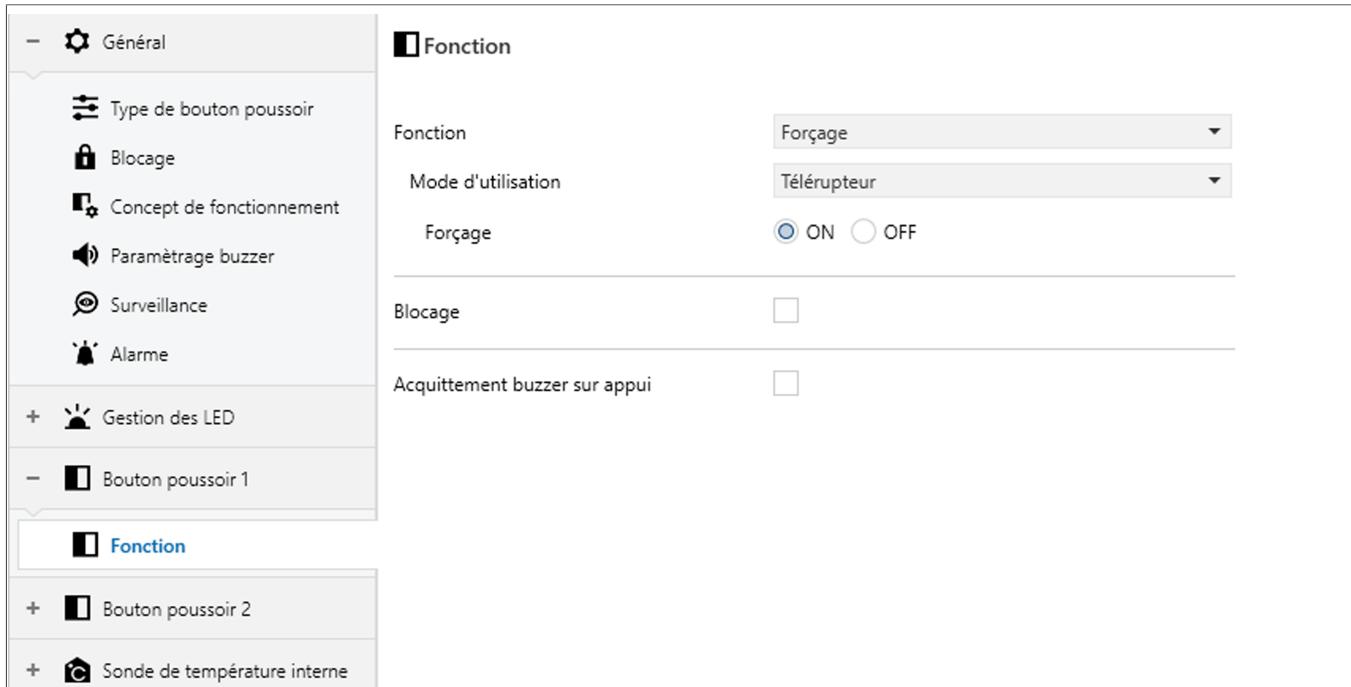
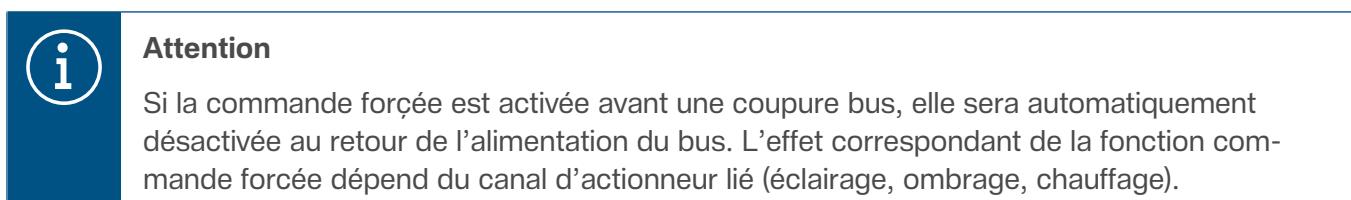


Fig. 35 : Fonction > Commande forcée

Paramètre	Description	Valeur
Principe de fonctionnement	Définit la commande envoyée par un appui sur la touche.	Interrupteur à bascule Marche Arrêt
Commande forcée	Définit la commande envoyée par un appui sur la touche.	On Éteint

Tab. 86 : Commande forcée - Concept de fonctionnement

Les options suivantes sont disponibles :

- Commutation : Chaque appui sur la touche active/désactive alternativement la commande forcée. Les charges connectées à la sortie du canal de l'actionneur lié se comportent comme décrit dans **Marche et Arrêt**.
- Marche : Active la commande forcée, qui active ou désactive la charge à la sortie du canal de l'actionneur lié, en fonction de la valeur définie.
- Arrêt : Désactive la commande forcée, de sorte que l'effet sur la charge connectée au canal de l'actionneur dépend uniquement des paramètres de l'actionneur.

N°	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
132	Touche 1	Commande forcée	2 bit	2.002. Contrôle booléen
133	Touche 1	Indication du statut com-mande forcée	1 bit	1.011 Statut
136	Touche 2	Commande forcée	2 bit	2.002. Contrôle booléen
137	Touche 2	Indication du statut com-mande forcée	1 bit	1.011 Statut
140	Touche 3	Commande forcée	2 bit	2.002. Contrôle booléen
141	Touche 3	Indication du statut com-mande forcée	1 bit	1.011 Statut
144	Touche 4	Commande forcée	2 bit	2.002. Contrôle booléen
145	Touche 4	Indication du statut com-mande forcée	1 bit	1.011 Statut
148	Touche 5	Commande forcée	2 bit	2.002. Contrôle booléen
149	Touche 5	Indication du statut com-mande forcée	1 bit	1.011 Statut
152	Touche 6	Commande forcée	2 bit	2.002. Contrôle booléen
153	Touche 6	Indication du statut com-mande forcée	1 bit	1.011 Statut
156	Touche 7	Commande forcée	2 bit	2.002. Contrôle booléen
157	Touche 7	Indication du statut com-mande forcée	1 bit	1.011 Statut
160	Touche 8	Commande forcée	2 bit	2.002. Contrôle booléen
161	Touche 8	Indication du statut forçage	1 bit	1.011 Statut

5.3.11 Fonction scène

Dans la fenêtre de paramétrage suivante, la fonction Scène est paramétrée et définie comme un interrupteur à bascule et une touche dans le concept de fonctionnement.

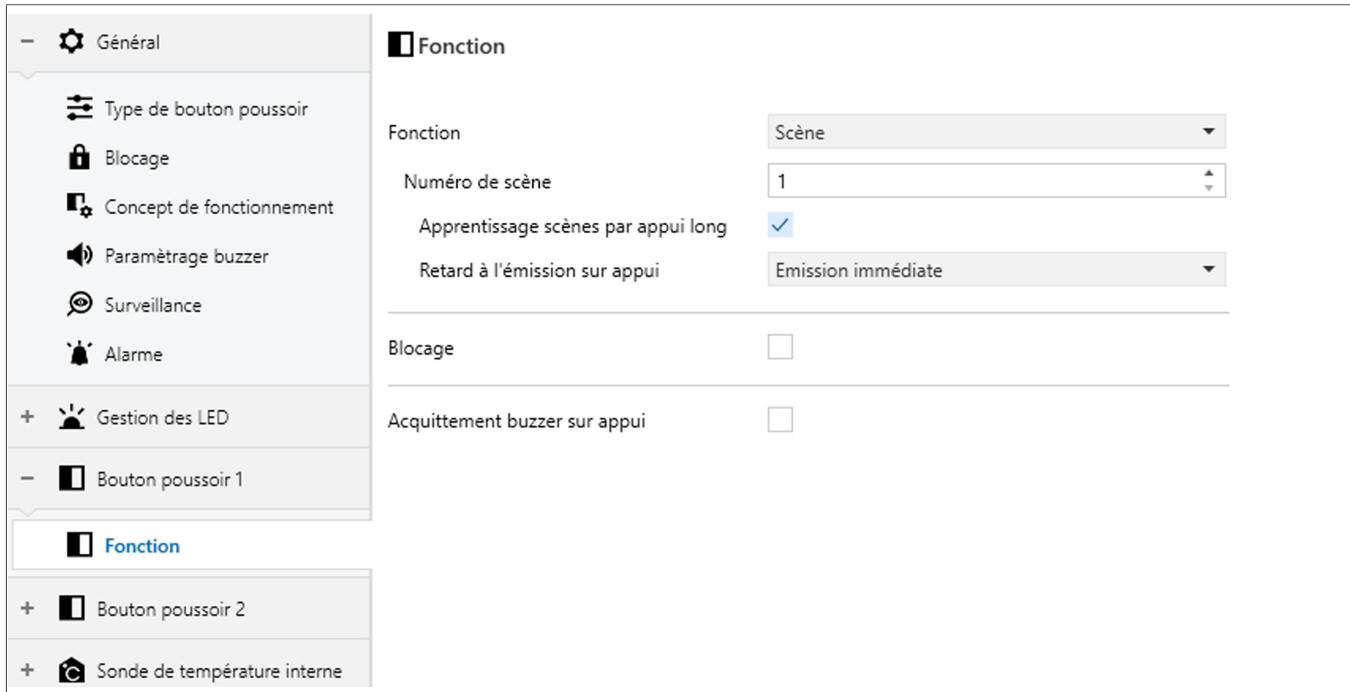


Fig. 36 : Fonction > Scène

L'application fournit un objet de communication de 1 octet pour chaque interrupteur à bascule ou touche. Si l'on appuie sur une touche, les paramètres de scène enregistrés sous le numéro de scène défini et paramétré sont ouverts et exécutés. Jusqu'à 64 scènes peuvent être ouvertes et définies. Elles seront sauvegardées après configuration.

Paramètre	Description	Valeur
Numéro de scène	Lorsque la fonction Scène est sélectionnée, un numéro de scène de 1 à 64 doit être attribué à la touche. Cette valeur est transmise via le bus KNX en appuyant sur la touche.	1 ... 64
Délai d'envoi sur appui	Définit la commande qui est transmise une Émission immédiate fois la touche relâchée.	1 s ... 5 min

Tab. 87 : Fonction > Scène

Si une scène définie est activée et que la fonction mémorisation est activée, l'utilisateur peut adapter les configurations de chaque actionneur inclus dans la scène selon ses besoins et les enregistrer de manière permanente par un appui long sur la touche.

Procédez comme suit :

- Appuyez sur la touche pour activer la scène.
- Réglez les valeurs de toutes les charges individuelles aux sorties des actionneurs, selon les besoins. Cela peut se faire, par exemple, au moyen de boutons-poussoirs KNX, d'interfaces visuelles ou d'écrans tactiles.
- Maintenir la touche de scène enfoncee. Les sorties en question clignotent brièvement pour confirmer que les configurations ont été sauvegardées.



Sauvegarder la scène

Ces nouveaux paramètres ne sont sauvegardés que dans le module RAM, de sorte qu'ils sont remplacés par les valeurs définies précédemment dans l'ETS après une coupure de tension du bus ou une réinitialisation.

L'enregistrement de la scène par un appui long sur une touche est activé par défaut.

Dans la fonction Scène, le bouton-poussoir transmet une scène prédéfinie (1 ... 64) par l'intermédiaire d'un objet de communication séparé si la touche est enfoncee. Cela permet d'ouvrir des scènes stockées dans un autre appareil, par exemple un écran tactile, ou de sauvegarder des scènes en utilisant la fonction de sauvegarde. Lors de l'ouverture d'une scène interne, aucun télégramme (scène enregistrée dans le bouton-poussoir) n'est transmis au bus. Par conséquent, l'objet de communication correspondant est également absent. Avec cette fonction, seules les 8 scènes enregistrées en interne peuvent être ouvertes ou sauvegardées à l'aide de la fonction de sauvegarde.

Dans le réglage de scène sans fonction d'enregistrement, un simple rappel de scène est généré si la touche est enfoncee. Un appui long sur la touche n'a aucun effet supplémentaire. Dans le réglage de scène avec fonction de sauvegarde, la touche vérifie la durée de l'opération tactile. Le fait d'appuyer sur de la touche pendant moins d'une seconde, comme décrit ci-dessus, provoque l'ouverture d'une scène simple. Si une action tactile dure plus de cinq secondes, le bouton-poussoir génère une commande de sauvegarde. Dans la fonction de scène, un télégramme de sauvegarde est transmis au bus en même temps. Dans la configuration de rappel d'une scène interne, la scène interne est sauvegardée. Le module de commande de scène interne demande alors au bus les valeurs de scène actuelles pour les groupes d'actionneurs utilisés.



Remarque

Une opération tactile effectuée entre une et cinq secondes n'est pas détectée, mais rejetée comme non valide.

Le paramètre du numéro de scène définit l'utilisation des 8 scènes internes ou des 64 scènes externes lorsque la touche est enfoncee. Dans le cas d'une fonction d'interrupteur à bascule, deux numéros de scène différents peuvent être prédéfinis.

Nº	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
682	Touche 1	Scène	1 octet	18.001 commande scène
686	Touche 2	Scène	1 octet	18.001 commande scène
690	Touche 3	Scène	1 octet	18.001 commande scène

Tab. 88 : Objets de communication - Scène

694	Touche 4	Scène	1 octet	18.001 commande scène
698	Touche 5	Scène	1 octet	18.001 commande scène
702	Touche 6	Scène	1 octet	18.001 commande scène
706	Touche 7	Scène	1 octet	18.001 commande scène
710	Touche 8	Scène	1 octet	18.001 commande scène

Tab. 88 : Objets de communication - Scène

5.3.12 Fonction mode 2 canaux

Les différentes variantes de la fonction mode 2 canaux pour la touche et l'interrupteur à bascule sont décrites dans la fenêtre de paramètres ci-dessous.

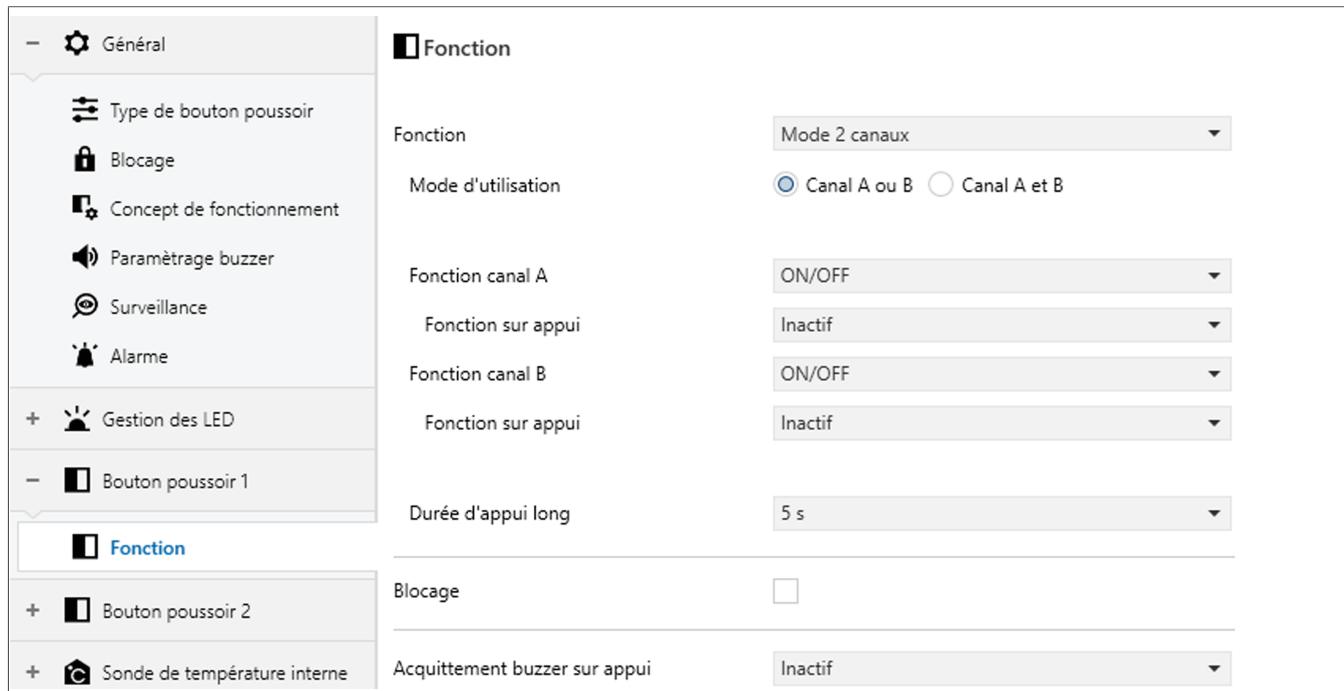


Fig. 37 : Fonction > Mode 2 canaux

Le mode 2 canaux (fonctionnement à 2 canaux) permet d'attribuer un deuxième niveau de fonctionnement à l'appareil. Dans cette fonction, deux canaux sont attribués à l'interrupteur à bascule ou au bouton-poussoir sélectionné. Le canal A est exécuté avec la fonction sauvegardée par un appui court sur la touche (gauche/droite)/touche respective et le canal B est exécuté avec la fonction sauvegardée par un appui long sur la touche. Dans ce mode de fonctionnement, les seules fonctions disponibles sont la commutation, le transmetteur de valeur 1 octet/2 octets, le transmetteur de valeur de température, le transmetteur de valeur de luminosité et la valeur en pourcentage.



Informations

Les objets des touches associés doivent être occupés par la même adresse de groupe pour le fonctionnement en bouton-poussoir double (mode 2 canaux).

Paramètre	Description	Valeur
Principe de fonctionnement	Définit le concept de fonctionnement à utiliser	Canal A ou B : Canal A ou B :

Tab. 89 : Fonction mode 2 canaux - Concept de fonctionnement

Concept de fonctionnement du canal A et du canal B

Dans ce concept de fonctionnement, un télégramme, ou alternativement deux télégrammes, sont transmis au bus pour chaque actionnement.

- En cas d'actionnement bref, le bouton-poussoir transmet un télégramme pour le canal A.
- En cas d'actionnement long, le bouton-poussoir transmet d'abord le télégramme pour le canal A et ensuite le télégramme pour le canal B.

La durée de la distinction entre un appui court et un appui long est fixée par le paramètre Temps entre le canal 1 et le canal 2 pour l'interrupteur à bascule à gauche et Temps entre le canal 1 et le canal 2 pour l'interrupteur à bascule à droite. Si l'interrupteur à bascule est actionné pendant une durée inférieure à la durée réglée, le télégramme n'est transmis qu'au canal A.

Concept de fonctionnement du canal A et du canal B :

Dans ce concept de fonctionnement, un télégramme, ou alternativement deux télégrammes, sont transmis au bus pour chaque actionnement.

- En cas d'actionnement bref, le bouton-poussoir transmet un télégramme pour le canal A.
- En cas d'actionnement long, le bouton-poussoir transmet un télégramme pour le canal A.

La durée de la distinction entre un appui court et un appui long est définie par le paramètre

Général. Si la durée de l'actionnement interrupteur à bascule est inférieure à la durée réglée, le télégramme n'est transmis qu'au canal A. Si la durée de l'actionnement est supérieure à la durée réglée, seul le télégramme pour le canal B est exécuté. Par conséquent, ce concept de fonctionnement ne prévoit la transmission d'un télégramme que pour un seul canal. Dans ce mode de fonctionnement, le bouton-poussoir n'émet pas de télégramme immédiatement après l'actionnement de l'interrupteur à bascule.

Paramètre	Description	Valeur
Fonction canal A/B	Définit la fonction à utiliser pour le canal A.	Commutation Volet roulant / store Valeur 1 octet Valeur 2 octets Scène

Tab. 90 : Concept de fonctionnement du canal A et/ou B – Commutation

La sélection de l'une des fonctions ouvre d'autres paramètres.

Paramètre	Description	Valeur
Fonction par appui sur la touche A/B	Définit la commande transmise pour la configuration ON/OFF après un appui sur la touche pour le canal A/B.	Inactif On Éteint Interrupteur à bascule
Durée de l'appui long sur la touche	Ce paramètre définit la durée pendant laquelle un appui sur la touche doit être effectué avec le Mode 2 canaux pour déclencher la fonction enregistrée pour un appui long sur la touche. Des durées de 0,5, 1, 2, 3, ... 10 s peuvent être configurées.	0,5 ... 5 s ... 10 s

Tab. 91 : Concept de fonctionnement du canal A et/ou B – Commutation

Paramètre	Description	Valeur
Type de protection contre le soleil	Définit le niveau d'ombrage pour mettre en œuvre les configurations appropriées.	Volet roulant Aveugles
Fonction par appui sur la touche A/B	Définit la commande transmise pour la configuration Volet roulant/store après un appui sur la touche pour le canal A/B.	Inactif Pourcentage (0 -100 %) Angle des lames (0-100 %)
Pourcentage (0 -100 %)	Le curseur permet de régler la position du volet roulant entre 0 et 100 %.	
Angle des lames (0-100 %)	Le curseur permet de régler l'angle des lames entre 0 et 100 %.	

Tab. 92 : Canal A et/ou B concept de fonctionnement – volet roulant/store

Paramètre	Description	Valeur
Valeur 1 octet	Définit la commande transmise pour la configuration Valeur 1 octet après un appui sur la touche pour le canal A/B.	Valeur (0-255) Pourcentage (0- 100 %)
Fonction par appui sur la touche A/B	Définit la commande transmise pour la configuration Volet roulant/store après un appui sur la touche pour le canal A/B.	Inactif Pourcentage (0 -100 %) Angle des lames (0-100 %)
Valeur (0-255)	Une valeur numérique (0-255) peut être saisie ici sous forme d'un nombre entier.	
Pourcentage (0..100 %)	Le curseur permet de régler un pourcentage entre 0 et 100 %.	

Tab. 93 : Concept de fonctionnement des canaux A et/ou B - Valeur 1 octet

Informations	
i	Lors d'un ajustement des valeurs, les nouvelles valeurs réglées sont uniquement sauvegardées dans la mémoire volatile RAM de l'appareil. Ainsi, en cas de réinitialisation (coupure de tension du bus ou opération de programmation de l'ETS), les valeurs sauvegardées sont remplacées par les valeurs préglées programmées par l'ETS.

Paramètre	Description	Valeur
Valeur 2 octets	Définit la commande transmise pour la configuration Valeur 2 octets après un appui sur la touche pour le canal A/B.	Valeur (0-65535) Température (0-40°C) Luminosité (0-1000 Lux)
Fonction par appui sur la touche A/B	Définit la commande transmise pour la configuration Volet roulant/store après un appui sur la touche pour le canal A/B.	Inactif Pourcentage (0 -100 %) Angle des lames (0-100 %)
Valeur (0-65535)	Une valeur numérique (0-65535) peut être saisie ici sous forme d'un nombre entier.	
Température (0-40°C)	Une valeur numérique (0-255) peut être saisie ici sous forme d'un nombre entier.	
Luminosité (0-1000 Lux)	Une valeur numérique (0-1000 Lux) peut être saisie ici sous forme d'un nombre entier.	

Tab. 94 : Concept de fonctionnement des canaux A et/ou B - Valeur 2 octets

Paramètre	Description	Valeur
Scène	Lorsque la fonction Scène est sélectionnée, un numéro de scène de 1 à 64 doit être attribué à la touche. Cette valeur est transmise via le bus KNX en appuyant sur la touche du canal A/B.	
Numéro de scène	Un nombre de scène (0-64) peut être saisie ici sous forme d'un nombre entier.	

Tab. 95 : Concept de fonctionnement du canal A et/ou B – Scène

5.3.13 Fonction commutation à étages

Dans la fenêtre de paramètres suivante, la fonction et les options de sélection respectives de la fonction commutation à étages sont affichées et configurées.

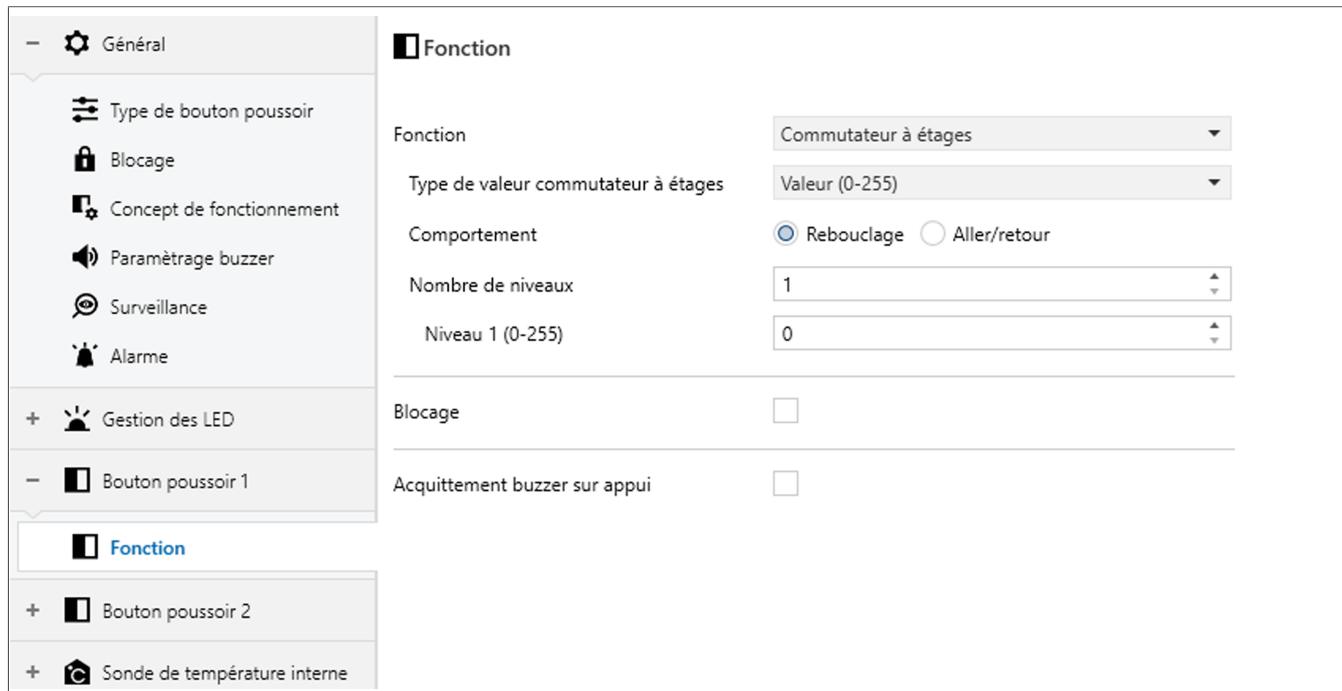


Fig. 38 : Fonction > Commutation à étages

Paramètre	Description	Valeur
Type de valeur de commutation à étages	Définit la commande envoyée par un appui sur la touche.	Valeur (0-255) Valeur Scène
Performances	Définit la commande qui est transmise une fois la touche relâchée.	Défilement Aller et retour
Défilement	Chaque fois que l'on appuie sur la touche, les paliers sont incrémentés en continu et recommencent au palier 1. Réaliser les étapes 1, 2, 3, ... 7, puis les étapes 1, 2, 3, ...	
Aller et retour	Chaque fois que l'on appuie sur la touche, les valeurs sont d'abord incrémentées puis décrémentées. Aller/retour des paliers 1, 2, 3, ... 7, retour aux paliers 6, 5, 4, ... 1, puis à nouveau les paliers 2, 3, 4, ...	
Nombre de paliers	Définissez 1 à 7 paliers pour le même type de valeurs sur le commutateur à étages.	1 ... 7
Niveau 1 (0-255)	Valeur (0 ... 255) pour la saisie de valeurs numériques entières pour chaque palier	0 ... 255
Palier X (0-255)	Valeur (0 ... 255) pour la saisie de valeurs numériques entières pour chaque palier	0 ... 255

Tab. 96 : Fonction commutation à étages

Paramètre	Description	Valeur
Palier 1 (0-100%)	Valeur (%) pour le réglage d'un pourcentage pour chaque palier via le curseur	Sélecteur 0 ... 100%
Palier X (0-100%)	Valeur (%) pour le réglage d'un pourcentage pour chaque palier via le curseur	Sélecteur 0 ... 100%
Palier X (scène 1-64)	Scène pour saisir un numéro de scène de 1 à 64	1 ... 64
Palier X (scène 1-64)	Scène pour saisir un numéro de scène de 1 à 64	1 ... 64

Tab. 96 : Fonction commutation à étages

Le commutateur à étages permet de sélectionner et de transmettre au bus des valeurs prédéfinies, par exemple des valeurs d'un octet (0 ... 100 %, 0 ... 255 ou des scènes 1 ... 64).

Type de point de données	Type de valeur	Taille des points de données	Limite de plage de valeurs
DPT 5.001	Valeur en pourcentage	1 octet	0 ... 100 %
DPT 5.010	Valeur entière	1 octet	0 ... 255
DPT 18.001	Scène No.	1 octet	1 ... 64

Tab. 97 : Types de points de données des commutateurs à étages

Le premier paramètre à sélectionner dans la configuration est la fonction de la paire de touches correspondante pour chaque actionnement. Cette sélection est importante pour définir le sens de comptage à chaque fois que l'on appuie sur les différents côtés de la paire de touches (côté inférieur/côté supérieur).

A l'étape suivante, il est possible de sélectionner le nombre de paliers (valeurs). Le nombre de paliers est le même pour les deux côtés de l'interrupteur à bascule. Un maximum de sept paliers (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7) est disponible. Après avoir sélectionné le nombre de paliers, le type de valeur est configuré. Les types de valeurs possibles sont indiqués dans [cf. Tab. 97](#).

Exemple : Valeur de variation par défaut en cas d'utilisation d'un commutateur à étages comme interrupteur à bascule

Réglage paramètres :

- Principe de fonctionnement - Touche gauche = augmenter la luminosité / Touche droite = diminuer la luminosité
- Nombre de paliers = 7
- Type de point de données = DPT 5.001
- Valeur = 0 ... 100 % (valeur de variation par défaut)

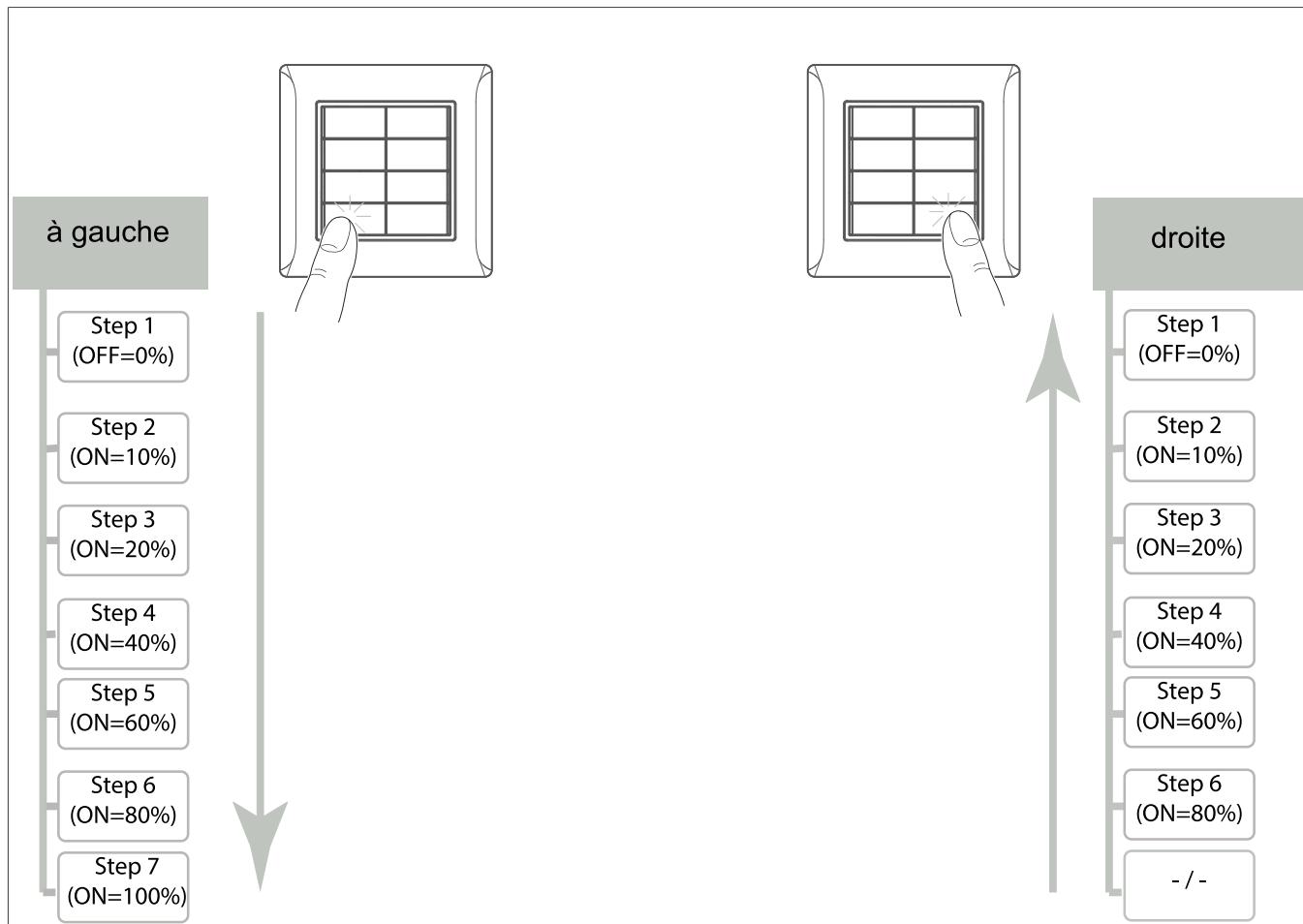


Fig. 39 : Commutateur à étages en tant qu'interrupteur à bascule

Chaque côté de l'interrupteur à bascule a le comportement inverse du côté opposé. 2 concepts différents peuvent être sélectionnés.

Haut / bas :

Si vous appuyez de manière répétitive sur une touche, les paliers et les fonctions qui y sont stockés sont transmis de la manière suivante :

- Interrupteur à bascule à gauche : Croissant 1 ... 7
- Interrupteur à bascule à droite : Décroissant 7 ... 1

Vers le bas/vers le haut :

Si vous appuyez de manière répétitive sur une touche, les paliers et les fonctions qui y sont stockés sont transmis de la manière suivante :

- Interrupteur à bascule à gauche : Décroissant 7 ... 1
- Interrupteur à bascule à droite : Croissant 1 ... 7

Commutateur à étages - Défilement des valeurs

Exemple : Valeur de variation par défaut en cas d'utilisation d'un commutateur à étages comme bouton-poussoir

Réglage paramètres :

- Principe de fonctionnement : Chaque fois que l'on appuie sur la touche, les paliers sont incrémentés en continu et recommencent au palier 1. Réaliser les étapes 1, 2, 3, ... 7, puis les étapes 1, 2, 3, ...
- Nombre de paliers = 7
- Type de point de données = DPT 5.001
- Valeur = 0 ... 100 % (valeur de variation par défaut)

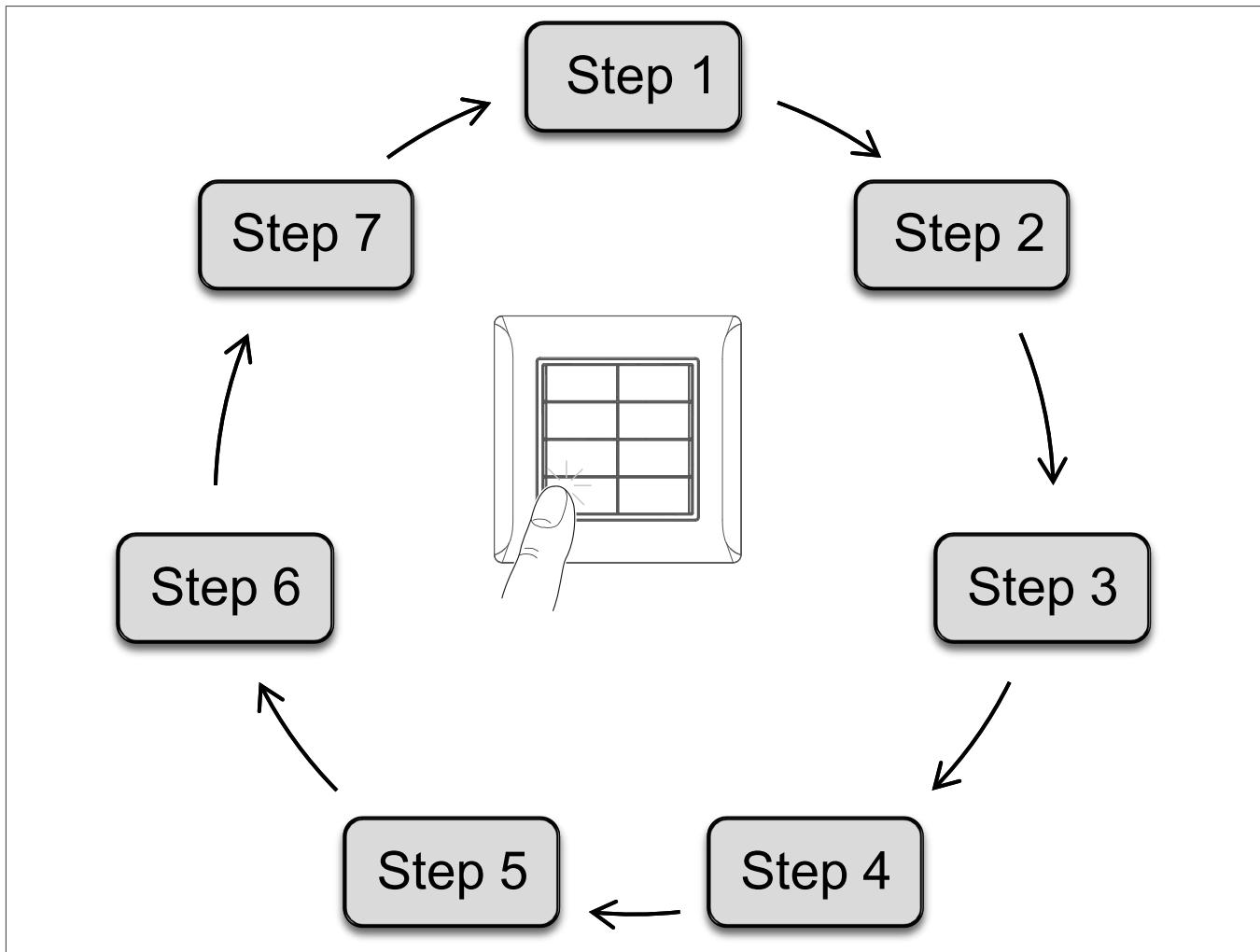


Fig. 40 : Commutateur à étages - Défilement des valeurs

Commutateur à étages - Aller et retour

Exemple : Valeur de variation par défaut en cas d'utilisation d'un commutateur à étages comme bouton-poussoir

Réglage paramètres :

- Principe de fonctionnement : Chaque fois que l'on appuie sur la touche, les paliers sont augmentés puis diminués : Aller/retour des paliers 1, 2, 3, ... 7, retour aux paliers 6, 5, 4, ... 1, puis à nouveau les paliers 2, 3, 4, ...
- Nombre de paliers = 7
- Type de point de données = DPT 5.001
- Valeur = 0 ... 100 % (valeur de variation par défaut)

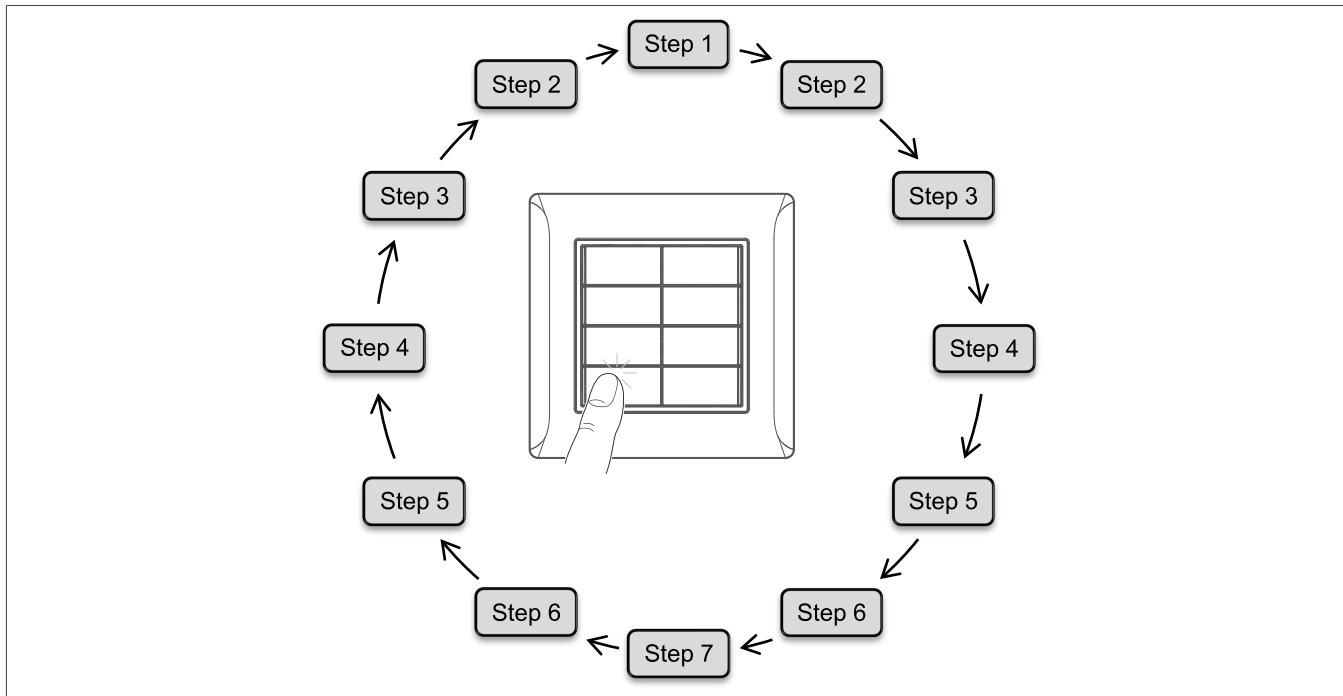


Fig. 41 : Commutateur à étages - Aller et retour

N°	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
682	Touche 1	Valeur (0-255)	1 octet	5.010 impulsion de comptage (0....255)
686	Touche 2	Valeur (0-255)	1 octet	5.010 impulsion de comptage (0....255)
690	Touche 3	Valeur (0-255)	1 octet	5.010 impulsion de comptage (0....255)
694	Touche 4	Valeur (0-255)	1 octet	5.010 impulsion de comptage (0....255)
698	Touche 5	Valeur (0-255)	1 octet	5.010 impulsion de comptage (0....255)
702	Touche 6	Valeur (0-255)	1 octet	5.010 impulsion de comptage (0....255)
706	Touche 7	Valeur (0-255)	1 octet	5.010 impulsion de comptage (0....255)
710	Touche 8	Valeur (0-255)	1 octet	5.010 impulsion de comptage (0....255)

Tab. 98 : Objets de communication - Valeur du commutateur à étages (0-255)

N°	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
682	Touche 1	Valeur en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)

Tab. 99 : Objets de communication - Valeur du commutateur à étages (%)

Réglage paramètres

Fonction bouton-poussoir - Fonction bascule



686	Touche 2	Valeur en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
690	Touche 3	Valeur en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
694	Touche 4	Valeur en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
698	Touche 5	Valeur en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
702	Touche 6	Valeur en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
706	Touche 7	Valeur en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)
710	Touche 8	Valeur en %	1 octet	5.001 Pourcentage (0..100 %)

Tab. 99 : Objets de communication - Valeur du commutateur à étages (%)

Nº	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
682	Touche 1	Scène	1 octet	18.001 Commande scène
686	Touche 2	Scène	1 octet	18.001 Commande scène
690	Touche 3	Scène	1 octet	18.001 Commande scène
694	Touche 4	Scène	1 octet	18.001 Commande scène
698	Touche 5	Scène	1 octet	18.001 Commande scène
702	Touche 6	Scène	1 octet	18.001 Commande scène
706	Touche 7	Scène	1 octet	18.001 Commande scène
710	Touche 8	Scène	1 octet	18.001 Commande scène

Tab. 100 : Objets de communication - Commutateur à étages de scène

5.3.14 Fonction désactiver commande automatique

La fonction Désactiver les fonctions automatiques est décrite et présentée dans la section suivante.

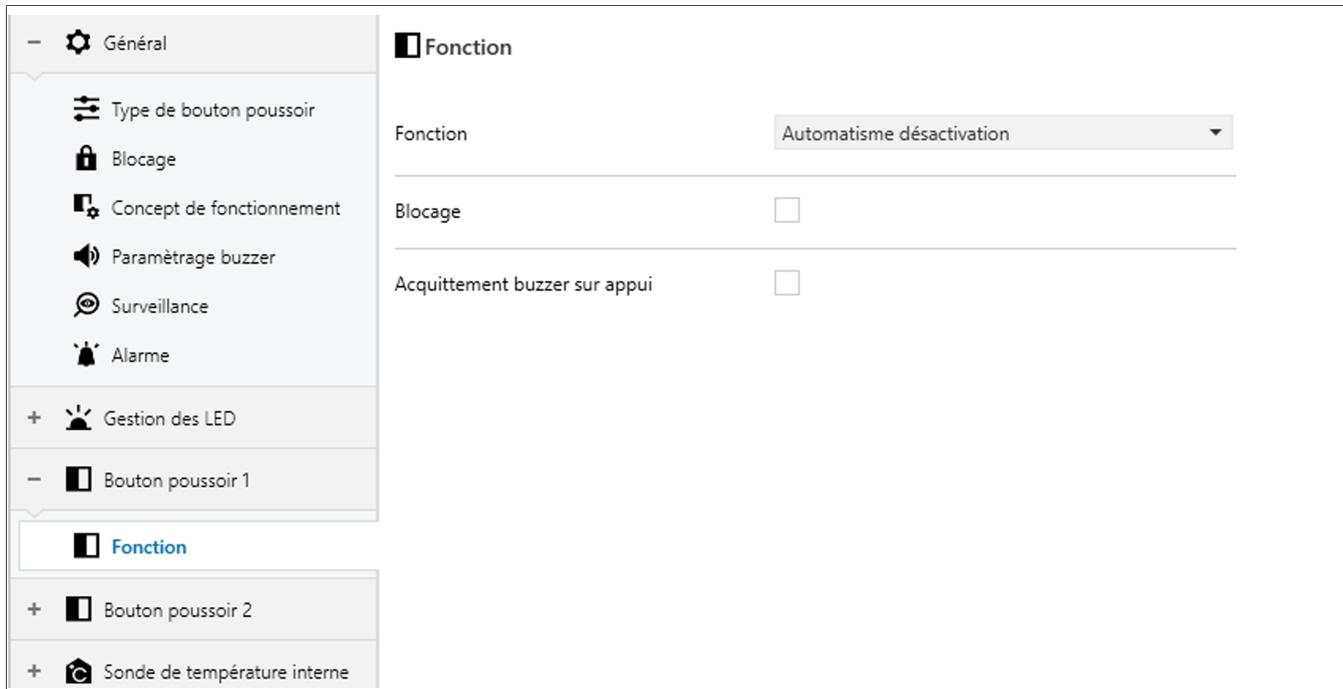


Fig. 42 : Fonction > Désactivation commande automatique

Cet objet de communication de 1 bit permet de désactiver ou d'arrêter des séquences automatiques déjà en cours d'exécution dans les actionneurs.

N°	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
132	Touche 1	Désactiver le mode automatique	1 bit	1.003 Relâché
133	Touche 1	Etat Désactivation mode automatique	1 bit	1.002 Booléen
136	Touche 2	Désactiver le mode automatique	1 bit	1.003 Relâché
137	Touche 2	Etat Désactivation mode automatique	1 bit	1.002 Booléen
140	Touche 3	Désactiver le mode automatique	1 bit	1.003 Relâché
141	Touche 3	Etat Désactivation mode automatique	1 bit	1.002 Booléen
144	Touche 4	Désactiver le mode automatique	1 bit	1.003 Relâché
145	Touche 4	Etat Désactivation mode automatique	1 bit	1.002 Booléen
148	Touche 5	Désactiver le mode automatique	1 bit	1.003 Relâché

Tab. 101 : Objet de communication - Désactivation commande automatique

N°	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
149	Touche 5	Etat Désactivation mode automatique	1 bit	1.002 Booléen
152	Touche 6	Désactiver le mode automatique	1 bit	1.003 Relâché
153	Touche 6	Etat Désactivation mode automatique	1 bit	1.002 Booléen
156	Touche 7	Désactiver le mode automatique	1 bit	1.003 Relâché
157	Touche 7	Etat Désactivation mode automatique	1 bit	1.002 Booléen
160	Touche 8	Désactiver le mode automatique	1 bit	1.003 Relâché
161	Touche 8	Etat Désactivation mode automatique	1 bit	1.002 Booléen

Tab. 101 : Objet de communication - Désactivation commande automatique

6 Capteur de température interne

La configuration et le paramétrage du capteur de température externe sont décrits et présentés dans la fenêtre de paramètres suivante.

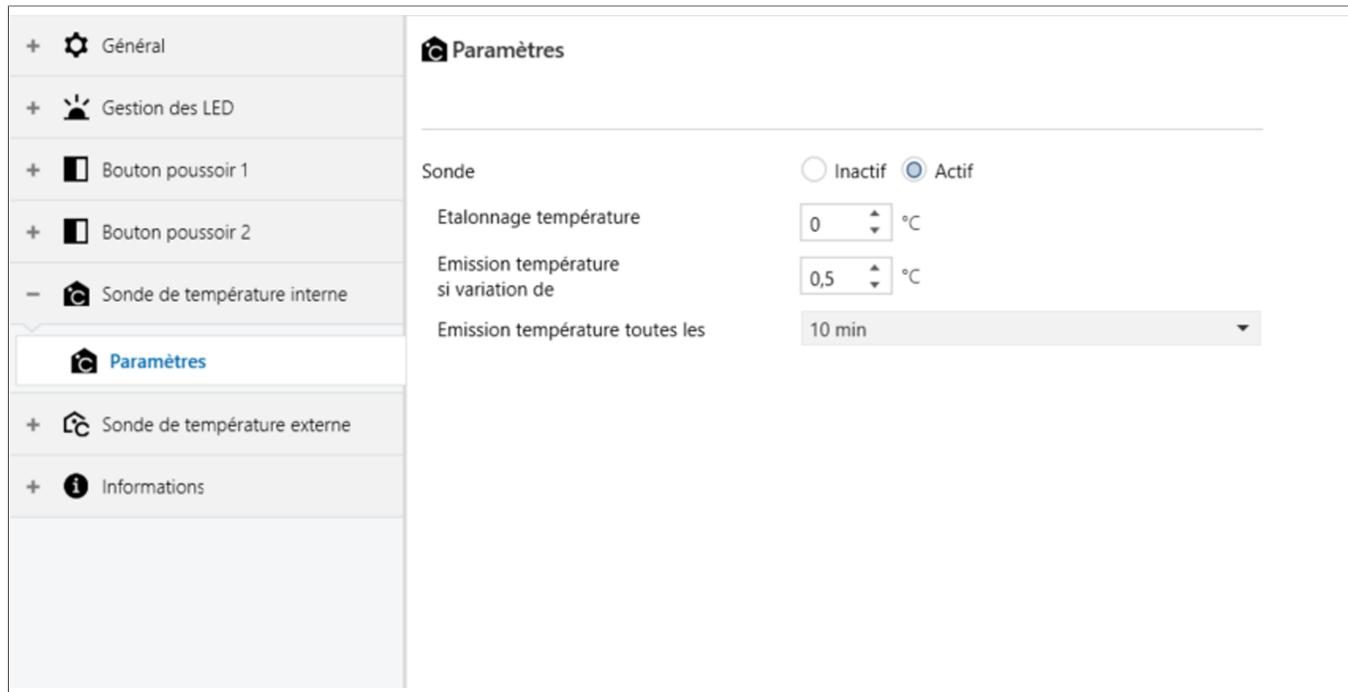


Fig. 43 : Capteur de température interne

L'appareil peut utiliser la capteur de température interne pour mesurer la température sur le lieu de montage. Vous transmettez ensuite cette valeur via le bus KNX à des fins de visualisation ou à l'entrée d'un thermostat d'ambiance, par exemple.

Paramètre	Description	Valeur
Capteur	Ce paramètre permet au système de décider si le capteur de température interne doit être utilisé.	Inactif
Etalonnage température	La température mesurée peut être ajustée à la baisse ou à la hausse par incrément de 0,2 °C entre -5 ... +45°C	-5°C ... 0°C ... +45°C
Émission température si variation de	Définit le changement de température qui entraîne la transmission d'une valeur au bus KNX. Des valeurs de 0,2 à 25,5 sont possibles.	0,2 ... 0,5 ... 25,5°C
Fréquence de transmission de la température	Ce paramètre définit la périodicité à laquelle la valeur réelle est comparée au point de consigne et doit être transmise au bus.	Inactif 10 ... 10 min

Tab. 102 : Paramètre de fonctionnement capteur de température interne

Capteur de température interne

N°	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
38	Capteur de température interne	Capteur de température interne	2byte	9.001 Température (°C)

Tab. 103 : Objet de communication - Capteur de température interne

7 Capteur de température externe

La configuration et le paramétrage du capteur de température externe sont décrits et présentés dans la fenêtre de paramètres suivante.

L'appareil est équipé d'une borne supplémentaire pour le raccordement d'un capteur de température externe (Hager EK090). La température ainsi mesurée peut être utilisée en interne dans l'appareil, par exemple pour saisir la température ambiante comme valeur de mesure, lorsque l'appareil est monté dans un endroit défavorable (par exemple à l'extérieur). Mais cette valeur de température peut également être transmise directement via le bus KNX à l'entrée d'un thermostat d'ambiance KNX, afin d'ajuster la température au sol avec une deuxième valeur de mesure dans les grandes pièces (synchronisation).

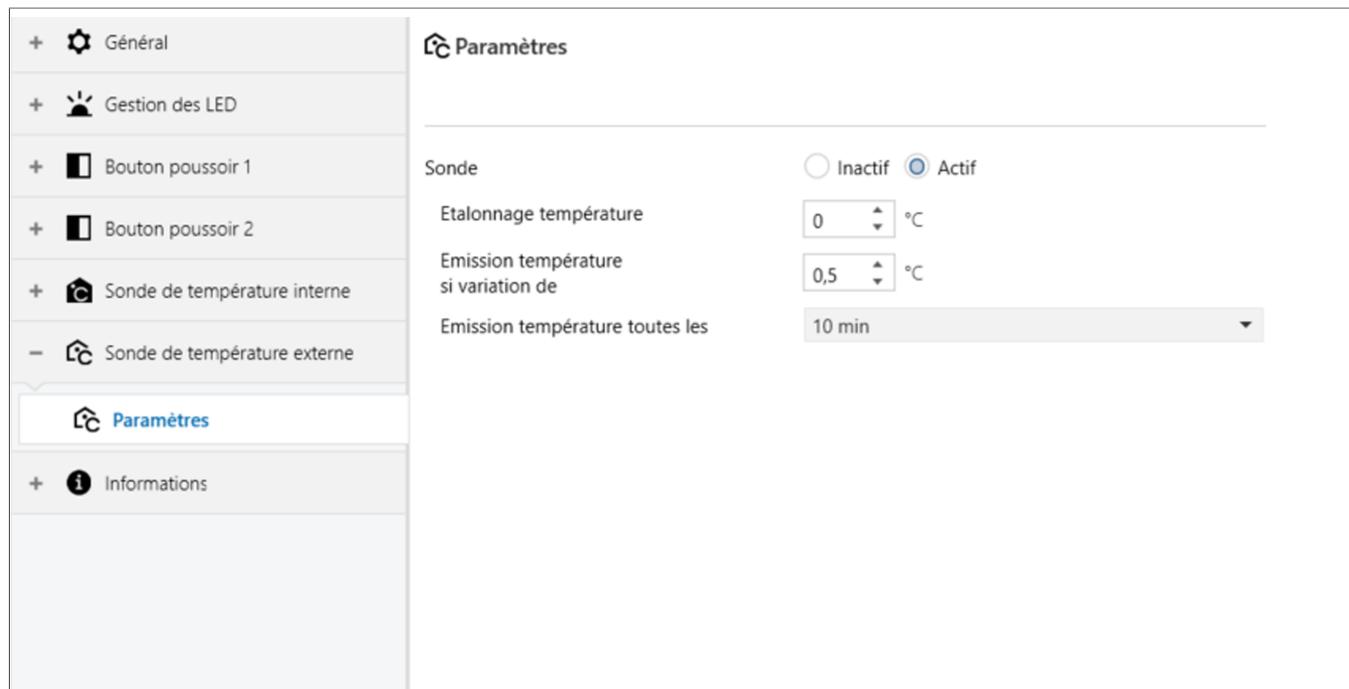


Fig. 44 : Capteur de température externe

L'appareil peut utiliser la capteur de température externe pour mesurer la température au sol par exemple. Vous transmettez ensuite cette valeur via le bus KNX à des fins de visualisation, par exemple, ou à l'entrée d'un thermostat d'ambiance et elle est utilisée comme valeur mixte entre le capteur de température interne et le capteur de température externe.

Paramètre	Description	Valeur
Capteur	Ce paramètre permet au système de décider si le capteur de température interne doit être utilisé.	Inactif
Etalonnage température	La température mesurée peut être ajustée à la baisse ou à la hausse par incrément de 0,2 °C entre -5 ... +45°C	-5°C ... 0°C ... +45°C
Émission température si variation de	Définit le changement de température qui entraîne la transmission d'une valeur au bus KNX. Des valeurs de 0,2 à 25,5 sont possibles.	0,2 ... 0,5 ... 25,5°C

Tab. 104 : Paramètre de fonctionnement capteur de température externe

Capteur de température externe

Paramètre	Description	Valeur
Fréquence de transmission de la température	Ce paramètre définit la périodicité à laquelle la valeur réelle est comparée au point de consigne et doit être transmise au bus.	Inactif 10 ... 10 min

Tab. 104 : Paramètre de fonctionnement capteur de température externe

Nº	Nom	Fonction	Longueur	Type de donnée
44	Capteur de température externe	Capteur de température externe	2byte	9.001 Température (°C)

Tab. 105 : Objet de communication - Capteur de température externe

8 Réinitialisation générale

La réinitialisation générale permet de rétablir les réglages de base de l'appareil (réglages d'usine).

La réinitialisation entraînera :

- La suppression de la clé de chiffrement
- La suppression du mot de passe de BCU
- L'application des réglages par défaut
- L'application d'une adresse individuelle par défaut (15.15.255).

En mode sécurisé, une réinitialisation désactive la sécurité de l'appareil. Il peut ensuite être remis en service à l'aide de la certification de l'appareil.

Exécution d'une réinitialisation générale

- 1 Mettez l'appareil hors tension en débranchant le raccordement de bus ou en coupant l'alimentation du système.
 - 2 Appuyez sur le bouton poussoir d'adressage physique et maintenez-le enfoncé.
 - 3 Remettez l'appareil sous tension en branchant le raccordement de bus ou en rétablissant l'alimentation du système.
- La LED de programmation s'allume. Au bout de 5 secondes, la LED clignote.
- 4 Relâcher le bouton de programmation.
 - 5 La LED d'adressage physique est allumée en continu pendant la réinitialisation générale. Après quelques secondes, la LED s'éteint, indiquant que la réinitialisation est terminée. L'appareil redémarre.

9 Mise à jour du logiciel

Le périphérique peut être mis à jour. Les mises à jour du firmware peuvent être facilement implémentées avec l'application Hager ETS. Cette application est gratuite et peut être utilisée sur site ou via un accès à distance.

Comment effectuer une mise à jour ?

- Connectez-vous à my.knx.org.
- Créez un nouveau compte ou connectez-vous avec votre compte existant.
- Recherchez l'**application de mise à jour du logiciel Hager/Berker**.
- Ajoutez au panier.
- Accédez au panier et cliquez sur commander.
- Sélectionnez l'adresse de facturation et de livraison.
- Cliquez sur **paiement** pour continuer.
- Confirmez le paiement (gratuit).

L'application est maintenant visible dans votre compte.

- Téléchargez l'application et la licence pour effectuer la mise à jour.
- Installez l'application et la licence dans le logiciel ETS.

Dans le projet ETS :

- Lancez l'application à partir de l'onglet **Applications**.
- Sélectionnez le périphérique à mettre à jour.
- Sélectionnez la dernière version du firmware disponible.
- Chargez le firmware sur le périphérique.
- Lorsque le chargement terminé, activez le firmware.

Le périphérique est mis à jour et redémarré.

10 Objets de communication

10.1 Paramètres généraux

1	Allgemein	Alarm	1 bit	K - S - -	Alarm	Niedrig
15	Allgemein	Konfiguration zweite Ebene	1 bit	K - S - -	Status	Niedrig
17	Allgemein	Sperrfunktion	1 bit	K - S - -	Status	Niedrig
37	Allgemein	Überwachung	1 bit	K L - Ü -	Schalten	Niedrig

Fig. 45 : Objets de communication - Général

Général -> Blocage

Nº	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
17	Général	Fonction désactivation	1 bit	DPT_Status	C, W

Tab. 106 : Objet de communication - Blocage

Cet objet est toujours visible sous **Général - Blocage** et peut être paramétré.

Général - Configuration deuxième niveau

Nº	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
15	Général	Configuration deuxième niveau	1 bit	DPT_Status	C, W

Tab. 107 : Objet de communication - Configuration deuxième niveau

Cet objet est activé si le paramètre Mode 2 canaux est activé dans le paramètre **Général - Concept de fonctionnement > Configuration deuxième niveau**. Cet objet permet de contrôler les touches dans un deuxième niveau de fonctionnement.

Général -> Surveillance

Nº	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
37	Général	Surveillance	1 bit	DTP_Switch	C,R,U

Tab. 108 : Objet de communication - Surveillance

Cet objet est activé si le paramètre Mode 2 canaux est activé pour le paramètre **Général - Surveillance > Surveillance**. Cet objet permet de contrôler les touches dans un deuxième niveau de fonctionnement.

10.2 Gestion des LED

Nummer	Name	Objektfunktion	Verbunden mit	Gruppenadresse	Länge	K	L	S	Ü	A	Datentyp	Priorität
9	LED management	Hintergrundbeleuchtung -...			1 byte	K	-	S	-	A	Prozent (0..100%)	Niedrig
10	LED management	Hintergrundbeleuchtung -...			1 byte	K	-	S	-	A	Prozent (0..100%)	Niedrig
11	LED management	Tag/Nacht			1 bit	K	-	S	-	A	Status	Niedrig
13	LED management	Geräte-Status-LED - Hellig...			1 byte	K	-	S	-	A	Prozent (0..100%)	Niedrig
14	LED management	Geräte-Status-LED - Hellig...			1 byte	K	-	S	-	A	Prozent (0..100%)	Niedrig
56	LED management	Geräte-Status-LED - ON/OFF			1 bit	K	-	S	-	A	Schalten	Niedrig
57	LED management	Hintergrundbeleuchtung -...			1 bit	K	-	S	-	A	Schalten	Niedrig

Fig. 46 : Objet de communication - Gestion des LED - Général

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
9	Gestion des LED	Rétroéclairage - luminosité jour	1 octet	DPT_Pourcentage (0...100%)	C,W,U
10	Gestion des LED	Rétroéclairage - luminosité nuit	1 octet	DPT_Pourcentage (0...100%)	C,W,U
11	Gestion des LED	Jour/Nuit	1 bit	DPT_Status	C,W,U
13	Gestion des LED	LED d'état de l'appareil - luminosité jour	1 octet	DPT_Pourcentage (0...100%)	C,W,U
14	Gestion des LED	LED d'état de l'appareil - luminosité nuit	1 octet	DPT_Pourcentage (0...100%)	C,W,U
56	Gestion des LED	LED d'état de l'appareil - ON/OFF	1 octet	DTP_Switch	C,W,U
57	Gestion des LED	Rétroéclairage	1 octet	DTP_Switch	C,W,U
7	Gestion des LED	Rétroéclairage - Indication d'état	1 bit	DTP_Switch	C, W, T, U

Tab. 109 : Objet de communication - Gestion des LED - Général

Les objets 11, 56 et 57 deviennent visibles si **GESTION LED** est coché sous **Gestion LED - General - rétroéclairage LED**. Si l'une des valeurs de l'indicateur d'état dans la fonction rétroéclairage est également sélectionnée, l'objet 7 est visible

Si la case est également cochée pour la valeur de luminosité, le fonctionnement jour/nuit peut être modifié via l'objet, les objets 9, 10, 13, 14 sont visibles.

10.3 Gestion des LED - LED d'état global

Nummer	Name	Objektfunktion	Verbunden mit	Gruppenadresse	Länge	K	L	S	Ü	A	Datentyp
50	LED management	Farbe 1			3 bytes	K	-	S	Ü	A	RGB Wert 3x(0..255)
51	LED management	Farbe 2			3 bytes	K	-	S	Ü	A	RGB Wert 3x(0..255)
52	LED management	Farbe 3			3 bytes	K	-	S	Ü	A	RGB Wert 3x(0..255)
53	LED management	Farbe 4			3 bytes	K	-	S	Ü	A	RGB Wert 3x(0..255)
54	LED management	Farbe 5			3 bytes	K	-	S	Ü	A	RGB Wert 3x(0..255)
55	LED management	Farbe 6			3 bytes	K	-	S	Ü	A	RGB Wert 3x(0..255)

Fig. 47 : Objet de communication - Gestion des LED - LED d'état global

Nº	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
50	Gestion des LED	Couleur 1	3 octets	DPT_RVB valeur 3x (0...255)(°C)	C, W, T, U
51	Gestion des LED	Couleur 2	3 octets	DPT_RVB valeur 3x (0...255)(°C)	C, W, T, U
52	Gestion des LED	Couleur 3	3 octets	DPT_RVB valeur 3x (0...255)(°C)	C, W, T, U
53	Gestion des LED	Couleur 4	3 octets	DPT_RVB valeur 3x (0...255)(°C)	C, W, T, U
54	Gestion des LED	Couleur 5	3 octets	DPT_RVB valeur 3x (0...255)(°C)	C, W, T, U
55	Gestion des LED	Couleur 6	3 octets	DPT_RVB valeur 3x (0...255)(°C)	C, W, T, U

Tab. 110 : Objet de communication - Gestion des LED - LED d'état global

Cet objet est activé lorsque le paramètre **Concept de couleur de la LED d'état** est activé sous **Gestion des LED - LED d'état**.

Ces objets gèrent le concept de couleur de toutes les LED d'état de l'appareil.

10.4 Commutation/basculement

 132	Taste 1	Schalten	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
 133	Taste 1	Statusanzeige Schalten	1 bit	K - S Ü A Schalten	Niedrig
 136	Taste 2	Schalten	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
 137	Taste 2	Statusanzeige Schalten	1 bit	K - S Ü A Schalten	Niedrig
 140	Taste 3	Schalten	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
 141	Taste 3	Statusanzeige Schalten	1 bit	K - S Ü A Schalten	Niedrig
 144	Taste 4	Schalten	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
 145	Taste 4	Statusanzeige Schalten	1 bit	K - S Ü A Schalten	Niedrig
 148	Taste 5	Schalten	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
 152	Taste 6	Schalten	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
 156	Taste 7	Schalten	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
 160	Taste 8	Schalten	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
 161	Taste 8	Statusanzeige Schalten	1 bit	K - S Ü A Schalten	Niedrig

Fig. 48 : Objets de communication - Commutation/basculement

Nº	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
132, 136, 140, 144, 148, 152, 156, 160	Touche x	Commutation	1 bit	DTP_Switch	C, R, T
133, 137, 141, 145, 149, 153, 157, 161	Touche x	Indicateur d'état de commu- tation	1 bit	DTP_Switch	C, W, T, U

Tab. 111 : Objets de communication - Commutation/basculement

Les objets (132, 136, 140, 144, 148, 152, 156, 160) deviennent visibles lorsque **Commutation/basculement**, et la **fonction lorsqu'on appuie ou relâche la touche On ou Off** est sélectionné.

En plus des objets énumérés ci-dessus, les objets (133, 137, 141, 145, 149, 153, 157, 161) deviennent visibles lorsque la valeur **Basculement** est sélectionnée pour la même fonction.

10.5 Variation

Augmentation (On) - Diminution (Off)

172	Taste 1	Schalten	1 bit	K L -	Ü -	Schalten
173	Taste 1	Dimmen	4 bit	K L -	Ü -	Dimmer Schritt
174	Taste 1	Statusanzeige Schalten	1 bit	K - S	Ü A	Schalten
178	Taste 2	Schalten	1 bit	K L -	Ü -	Schalten
179	Taste 2	Dimmen	4 bit	K L -	Ü -	Dimmer Schritt
180	Taste 2	Statusanzeige Schalten	1 bit	K - S	Ü A	Schalten
184	Taste 3	Schalten	1 bit	K L -	Ü -	Schalten
185	Taste 3	Dimmen	4 bit	K L -	Ü -	Dimmer Schritt
186	Taste 3	Statusanzeige Schalten	1 bit	K - S	Ü A	Schalten
190	Taste 4	Schalten	1 bit	K L -	Ü -	Schalten
191	Taste 4	Dimmen	4 bit	K L -	Ü -	Dimmer Schritt
192	Taste 4	Statusanzeige Schalten	1 bit	K - S	Ü A	Schalten
196	Taste 5	Schalten	1 bit	K L -	Ü -	Schalten
197	Taste 5	Dimmen	4 bit	K L -	Ü -	Dimmer Schritt
198	Taste 5	Statusanzeige Schalten	1 bit	K - S	Ü A	Schalten
202	Taste 6	Schalten	1 bit	K L -	Ü -	Schalten
203	Taste 6	Dimmen	4 bit	K L -	Ü -	Dimmer Schritt
204	Taste 6	Statusanzeige Schalten	1 bit	K - S	Ü A	Schalten
208	Taste 7	Schalten	1 bit	K L -	Ü -	Schalten
209	Taste 7	Dimmen	4 bit	K L -	Ü -	Dimmer Schritt
210	Taste 7	Statusanzeige Schalten	1 bit	K - S	Ü A	Schalten
214	Taste 8	Schalten	1 bit	K L -	Ü -	Schalten
215	Taste 8	Dimmen	4 bit	K L -	Ü -	Dimmer Schritt
216	Taste 8	Statusanzeige Schalten	1 bit	K - S	Ü A	Schalten

Fig. 49 : Objets de communication - Variation

Nº	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
172, 178, 184, 190, 196, 202, 208, 214	Touche x	Commutation	1 bit	DTP_Switch	C, R, T
173, 179, 185, 191, 197, 203, 209, 215	Touche x	Variation	4 bit	DPT_Palier de va- riation	C, R, T
174, 180, 186, 192, 198, 204, 210, 216	Touche x	Indicateur d'état de commu- tation	1 bit	DTP_Switch	C, W, T, U

Tab. 112 : Objets de communication - Variation

Ces objets (172, 178, 184, 190, 196, 202, 208, 214) sont activés si la fonction Variation - Augmentation (On) - Diminution (Off) est sélectionnée dans les paramètres de chaque touche. Ces objets transmettent une commande de 1 octet au canal de l'actionneur et déclenchent une commande de commutation lorsque l'on appuie sur une touche. Ces objets (173, 179, 185, 191, 197, 203, 209, 215) déclenchent une commande 4 bits sur le bus dans la même fonction et active la variation de l'éclairage.

Les objets indication d'état (174, 180, 186, 192, 198, 204, 210, 216) sont visibles si la fonction variation - Augmentation (Basculement), diminution (Basculement) ou Augmentation (Basculement)/Diminution (Basculement) est activée.

Valeur de variation

292	Taste 1	Dimmwert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)
304	Taste 2	Dimmwert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)
316	Taste 3	Dimmwert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)
328	Taste 4	Dimmwert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)
340	Taste 5	Dimmwert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)
352	Taste 6	Dimmwert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)
364	Taste 7	Dimmwert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)
376	Taste 8	Dimmwert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)

Fig. 50 : Objets de communication - Valeur de variation

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
292, 304, 316, 328, 340, 352, 364, 376	Touche x	Valeur de variation	1 octet	DPT_Pourcentage (0...100%)	C, R, T

Tab. 113 : Objets de communication - Variation

Ces objets sont activés si la fonction Variation - valeur de variation est sélectionnée dans les paramètres de chaque bouton. Ces objets transmettent une commande de 1 octet au canal de l'actionneur et transmettent une commande de valeur lorsque l'on appuie sur un bouton.

10.6 Volet roulant / store

Volet roulant - montée/descente/arrêt

232	Taste 1	Stopp (Kurzzeit)	1 bit	K L - Ü - Auslöser	Niedrig
233	Taste 1	Auf/Ab	1 bit	K L - Ü - Auf/Ab	Niedrig
238	Taste 2	Stopp (Kurzzeit)	1 bit	K L - Ü - Auslöser	Niedrig
239	Taste 2	Auf/Ab	1 bit	K L - Ü - Auf/Ab	Niedrig
244	Taste 3	Stopp (Kurzzeit)	1 bit	K L - Ü - Auslöser	Niedrig
245	Taste 3	Auf/Ab	1 bit	K L - Ü - Auf/Ab	Niedrig
250	Taste 4	Stopp (Kurzzeit)	1 bit	K L - Ü - Auslöser	Niedrig
251	Taste 4	Auf/Ab	1 bit	K L - Ü - Auf/Ab	Niedrig
259	Taste 5	Position in %	1 byte	K L - Ü - Prozent (0..100%)	Niedrig
262	Taste 6	Stopp (Kurzzeit)	1 bit	K L - Ü - Auslöser	Niedrig
263	Taste 6	Auf/Ab	1 bit	K L - Ü - Auf/Ab	Niedrig
268	Taste 7	Stopp (Kurzzeit)	1 bit	K L - Ü - Auslöser	Niedrig
269	Taste 7	Auf/Ab	1 bit	K L - Ü - Auf/Ab	Niedrig
274	Taste 8	Stopp (Kurzzeit)	1 bit	K L - Ü - Auslöser	Niedrig
275	Taste 8	Auf/Ab	1 bit	K L - Ü - Auf/Ab	Niedrig

Fig. 51 : Objets de communication - Volet roulant/store

Nº	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
233, 239, 245, 251, 257, 263, 269, 275	Touche x	Montée/descente	1 bit	DPT_Montée/Descente	C, R, T
232, 238, 244, 250, 256, 262, 268, 274	Touche x	Stop (palier)	1 bit	DPT_Trigger	C, R, T

Tab. 114 : Objets de communication - Volets roulants/stores - Haut/Bas/Stop

Ces objets sont visibles si la fonction volet roulant/store – volet roulant est sélectionnée dans les paramètres de chaque bouton.

Les objets (233, 239, 245, 251, 257, 263, 269, 275) transmettent une commande de 1 bit au canal de l'actionneur lorsque la touche est enfoncée et déclenchent une commande vers le HAUT/BAS.

Les objets (232, 238, 244, 250, 256, 262, 268, 274) transmettent une commande de 1 bit au canal de l'actionneur lors d'un appui court sur la touche et déclenchent une commande d'arrêt.

Volet roulant - Position (0-100%)

235	Taste 1	Position in %	1 byte	K L - Ü - Prozent (0..100%)	Niedrig
241	Taste 2	Position in %	1 byte	K L - Ü - Prozent (0..100%)	Niedrig
247	Taste 3	Position in %	1 byte	K L - Ü - Prozent (0..100%)	Niedrig
253	Taste 4	Position in %	1 byte	K L - Ü - Prozent (0..100%)	Niedrig
259	Taste 5	Position in %	1 byte	K L - Ü - Prozent (0..100%)	Niedrig
265	Taste 6	Position in %	1 byte	K L - Ü - Prozent (0..100%)	Niedrig
271	Taste 7	Position in %	1 byte	K L - Ü - Prozent (0..100%)	Niedrig
277	Taste 8	Position in %	1 byte	K L - Ü - Prozent (0..100%)	Niedrig

Fig. 52 : Objets de communication - Volet roulant/store

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
233, 239,	Touche x	Position en %	1 octet	DPT_Pourcentage	C, R, T (0...100%)
245, 251,					
257, 263,					
269, 275					

Tab. 115 : Objets de communication - Volet roulant/store

Ces objets sont activés si la fonction Volet roulant/store - Volet roulant - Position (0-100%) est sélectionnée dans les paramètres de chaque bouton. Lorsqu'on appuie sur la touche, une commande de 1 octet est transmise au bus et la valeur de pourcentage précédemment réglée est transmise au volet roulant dans la position réglée.

Store - montée/descente/arrêt

232	Taste 1	Lamellenschr./Stopp (Kurzzeit)	1 bit	K L - Ü - Schritt	Niedrig
233	Taste 1	Auf/Ab	1 bit	K L - Ü - Auf/Ab	Niedrig
238	Taste 2	Lamellenschr./Stopp (Kurzzeit)	1 bit	K L - Ü - Schritt	Niedrig
239	Taste 2	Auf/Ab	1 bit	K L - Ü - Auf/Ab	Niedrig
244	Taste 3	Lamellenschr./Stopp (Kurzzeit)	1 bit	K L - Ü - Schritt	Niedrig
245	Taste 3	Auf/Ab	1 bit	K L - Ü - Auf/Ab	Niedrig
250	Taste 4	Lamellenschr./Stopp (Kurzzeit)	1 bit	K L - Ü - Schritt	Niedrig
251	Taste 4	Auf/Ab	1 bit	K L - Ü - Auf/Ab	Niedrig
256	Taste 5	Lamellenschr./Stopp (Kurzzeit)	1 bit	K L - Ü - Schritt	Niedrig
257	Taste 5	Auf/Ab	1 bit	K L - Ü - Auf/Ab	Niedrig
262	Taste 6	Lamellenschr./Stopp (Kurzzeit)	1 bit	K L - Ü - Schritt	Niedrig
263	Taste 6	Auf/Ab	1 bit	K L - Ü - Auf/Ab	Niedrig
268	Taste 7	Stopp (Kurzzeit)	1 bit	K L - Ü - Auslöser	Niedrig
269	Taste 7	Auf/Ab	1 bit	K L - Ü - Auf/Ab	Niedrig
274	Taste 8	Lamellenschr./Stopp (Kurzzeit)	1 bit	K L - Ü - Schritt	Niedrig
275	Taste 8	Auf/Ab	1 bit	K L - Ü - Auf/Ab	Niedrig

Fig. 53 : Objets de communication - Stores - montée/descente/arrêt

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
233, 239,	Touche x	Montée/descente	1 bit	DPT_Montée/des- cente	C, R, T
245, 251,					
257, 263,					
269, 275					
232, 238,	Touche x	Palier lamelle /Stop (palier)	1 bit	DPT_Palier	C, R, T
244, 250,					
256, 262,					
268, 274					

Tab. 116 : Objets de communication - Stores - montée/descente/arrêt

Ces objets sont visibles si la fonction Volet roulant/stores - Stores Montée/Descente/Stop est sélectionnée dans les paramètres de chaque touche.

Les objets (233, 239, 245, 251, 257, 263, 269, 275) transmettent une commande de 1 bit au canal de l'actionneur lorsque la touche est enfoncée et déclenchent une commande vers le HAUT/BAS.

Les objets (232, 238, 244, 250, 256, 262, 268, 274) transmettent une commande de 1 bit au canal de l'actionneur lors d'un appui court sur la touche et déclenchent un palier pour les lamelles ou une commande d'arrêt.

Store - Position/Angle des lamelle

235	Taste 1	Position in %	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0.100%)	Niedrig
236	Taste 1	Lamellenwinkel in %	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0.100%)	Niedrig
241	Taste 2	Position in %	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0.100%)	Niedrig
242	Taste 2	Lamellenwinkel in %	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0.100%)	Niedrig
247	Taste 3	Position in %	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0.100%)	Niedrig
248	Taste 3	Lamellenwinkel in %	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0.100%)	Niedrig
253	Taste 4	Position in %	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0.100%)	Niedrig
254	Taste 4	Lamellenwinkel in %	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0.100%)	Niedrig
259	Taste 5	Position in %	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0.100%)	Niedrig
260	Taste 5	Lamellenwinkel in %	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0.100%)	Niedrig
265	Taste 6	Position in %	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0.100%)	Niedrig
266	Taste 6	Lamellenwinkel in %	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0.100%)	Niedrig
271	Taste 7	Position in %	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0.100%)	Niedrig
272	Taste 7	Lamellenwinkel in %	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0.100%)	Niedrig
277	Taste 8	Position in %	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0.100%)	Niedrig
278	Taste 8	Lamellenwinkel in %	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0.100%)	Niedrig

Fig. 54 : Objets de communication - Store - Position/angle d'inclinaison

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
235, 241, 247, 253, 259, 265, 271, 277	Touche x	Position en %	1 octet	DPT_Pourcentage (0...100%)	C, R, T
236, 242, 248, 254, 260, 266, 272, 278	Touche x	Position en %	1 octet	DPT_Pourcentage (0...100%)	C, R, T

Tab. 117 : Objets de communication - Store - Position/angle d'inclinaison

Ces objets sont visibles si l'option volet roulant/store – position du store (0-100 %) – angle de lamelle (0-100 %) – position/angle de lamelle (0-100 %) est sélectionnée dans les paramètres de chaque touche.

Lorsqu'on appuie sur la touche, une commande d'un octet est transmise au bus sous forme de valeur en pourcentage et la position du store ou l'angle des lamelles est activé.

10.7 Minuterie

 132	Taste 1	Zeitschalter	1 bit	K - - Ü -	Start/Stop	Niedrig
 136	Taste 2	Zeitschalter	1 bit	K - - Ü -	Start/Stop	Niedrig
 140	Taste 3	Zeitschalter	1 bit	K - - Ü -	Start/Stop	Niedrig
 144	Taste 4	Zeitschalter	1 bit	K - - Ü -	Start/Stop	Niedrig
 148	Taste 5	Zeitschalter	1 bit	K - - Ü -	Start/Stop	Niedrig
 152	Taste 6	Zeitschalter	1 bit	K - - Ü -	Start/Stop	Niedrig
 156	Taste 7	Zeitschalter	1 bit	K - - Ü -	Start/Stop	Niedrig
 160	Taste 8	Zeitschalter	1 bit	K - - Ü -	Start/Stop	Niedrig

Fig. 55 : Objet de communication - Minuterie

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
132, 136,	Touche x	Minuterie	1 bit	DPT_Marche/Arrêt	C, R, T
140, 144,					
148, 152,					
156, 160					

Tab. 118 : Objet de communication - Minuterie

Ces objets sont activés si la fonction Minuterie est sélectionnée dans les paramètres de chaque touche/interrupteur à bascule indépendant. Ces objets transmettent une commande de 1 octet au canal de l'actionneur et déclenchent une commande de Marche/Arrêt lorsque l'on appuie sur un bouton.

10.8 Valeur 1 octet

292	Taste 1	Wert (0-255)	1 byte	K L - - Ü -	Zählimpulse (0..255)	Niedrig
304	Taste 2	Wert (0-255)	1 byte	K L - - Ü -	Zählimpulse (0..255)	Niedrig
316	Taste 3	Wert (0-255)	1 byte	K L - - Ü -	Zählimpulse (0..255)	Niedrig
328	Taste 4	Wert (0-255)	1 byte	K L - - Ü -	Zählimpulse (0..255)	Niedrig
340	Taste 5	Wert in %	1 byte	K L - - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
352	Taste 6	Wert in %	1 byte	K L - - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
364	Taste 7	Wert in %	1 byte	K L - - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
376	Taste 8	Wert in %	1 byte	K L - - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig

Fig. 56 : Objets de communication - Valeur 1 octet

Nº	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
292, 304, 316, 328, 340, 352, 364, 376	Touche x	Valeur en %	1 octet	DPT_Pourcentage (0...100%)	C, R, T
292, 304, 316, 328, 340, 352, 364, 376	Touche x	Valeur (0-255)	1 octet	DPT_Impulsion de comptage (0...255)	C, R, T

Tab. 119 : Objets de communication - Valeur 1 octet

Ces objets sont activés si la fonction Valeur 1 octet est sélectionnée dans les paramètres de chaque touche. Ces objets transmettent une commande de 1 octet sous forme de valeur fixe (0...255) ou de pourcentage (0...100%) au canal de l'actionneur et déclenchent une commande lorsque l'on appuie sur une touche. Cette commande permet, par exemple, d'attribuer une valeur de variation fixe à un canal de variation.

10.9 Valeur 2 octets

292	Taste 1	Wert (0-65535)	2 bytes	K L - Ü - Pulse	Niedrig
304	Taste 2	Wert (0-65535)	2 bytes	K L - Ü - Pulse	Niedrig
316	Taste 3	Wert (0-65535)	2 bytes	K L - Ü - Pulse	Niedrig
328	Taste 4	Temperatur	2 bytes	K L - Ü - Temperatur (°C)	Niedrig
340	Taste 5	Temperatur	2 bytes	K L - Ü - Temperatur (°C)	Niedrig
352	Taste 6	Temperatur	2 bytes	K L - Ü - Temperatur (°C)	Niedrig
364	Taste 7	Helligkeit	2 bytes	K L - Ü - Lux (Lux)	Niedrig
376	Taste 8	Helligkeit	2 bytes	K L - Ü - Lux (Lux)	Niedrig

Fig. 57 : Objets de communication - Valeur 2 octets

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
292, 304, 316, 328, 340, 352, 364, 376	Touche x	Valeur (0-65535)	2 octets	DPT_Impulsion	C, R, T
292, 304, 316, 328, 340, 352, 364, 376	Touche x	Température	2 octets	DPT_Température (°C)	C, R, T
292, 304, 316, 328, 340, 352, 364, 376	Touche x	Luminosité	2 octets	DPT_Luminosité (Lux)	C, R, T

Tab. 120 : Objets de communication - Valeur 2 octets

Ces objets sont activés si la fonction Valeur 2 octets est sélectionnée dans les paramètres de chaque touche. Ces objets transmettent une commande de 2 octets sous la forme d'une valeur fixe (0...65535), d'une valeur de température (0...40°C) ou d'une valeur de luminosité (0...1000 Lux) au canal de l'actionneur et déclenchent une commande lorsque l'on appuie une touche. Cette commande peut servir, par exemple, à attribuer une valeur de variation fixe à un canal de variation ou à modifier la température de consigne d'un thermostat d'ambiance.

10.10 Contrôle des couleurs

292	Taste 1	Farbtemperatur	2 bytes	K	L	-	Ü	-	Absolute Farbtemperatur	Niedrig
304	Taste 2	Farbtemperatur	2 bytes	K	L	-	Ü	-	Absolute Farbtemperatur	Niedrig
316	Taste 3	RGB Werte	3 bytes	K	L	-	Ü	-	RGB Wert 3x(0..255)	Niedrig
328	Taste 4	RGB Werte	3 bytes	K	L	-	Ü	-	RGB Wert 3x(0..255)	Niedrig
340	Taste 5	RGBW Werte	6 bytes	K	L	-	Ü	-	RGB Wert 4x(0..255)	Niedrig
352	Taste 6	RGBW Werte	6 bytes	K	L	-	Ü	-	RGB Wert 4x(0..255)	Niedrig
364	Taste 7	XY Werte	6 bytes	K	L	-	Ü	-	Farbe xyY	Niedrig
376	Taste 8	XY Werte	6 bytes	K	L	-	Ü	-	Farbe xyY	Niedrig

Fig. 58 : Objets de communication - Contrôle des couleurs

Nº	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
292, 304, 316, 328, 340, 352, 364, 376	Touche x	Température de couleur	2 octets	DPT_Température de couleur abso- lue	C, R, T
292, 304, 316, 328, 340, 352, 364, 376	Touche x	Valeurs RVB	3 octets	DPT_RVB valeur 3x (0...255)	C, R, T
292, 304, 316, 328, 340, 352, 364, 376	Touche x	Valeurs RGBW	6 octets	DPT_Valeur RGB 4x (0...255)	C, R, T
292, 304, 316, 328, 340, 352, 364, 376	Touche x	Valeurs XY	6 octets	DPT_Couleur xy	C, R, T

Tab. 121 : Objets de communication - Contrôle des couleurs

Ces objets sont visibles si la fonction Contrôle des couleurs est sélectionnée pour la touche.

La fonction objet température de couleur est utilisée pour transmettre une valeur de blanc adaptée avec précision (objet de groupe de 2 octets)

La fonction objet de valeur RGB est utilisée pour la transmission d'un ensemble de valeur de couleur rouge-vert-bleu / HSV (H=valeur de couleur, S=saturation de couleur, V=luminosité) (objet de groupe de 3 octets)

La fonction de l'objet Valeur RGBW pour la transmission d'un ensemble de valeurs de couleur rouge-vert-bleu / HSV (H=valeur de couleur, S=saturation de couleur, V=luminosité) (objet de groupe de 6 octets), y compris la valeur de blanc, qui doit être réglée via le curseur de valeur de couleur W.

La fonction d'objet valeur XY est utilisée pour transmettre une valeur de couleur définie à partir de la norme CIE (système de couleur standard) par le biais des coordonnées XY et de la luminosité.

Contrôle des couleurs - Valeur RGB - Objets RGB séparés

293	Taste 1	Rot Wert	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
294	Taste 1	Grün Wert	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
295	Taste 1	Blau Wert	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
305	Taste 2	Rot Wert	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
306	Taste 2	Grün Wert	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
307	Taste 2	Blau Wert	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
317	Taste 3	Rot Wert	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
318	Taste 3	Grün Wert	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
319	Taste 3	Blau Wert	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
329	Taste 4	Rot Wert	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
330	Taste 4	Grün Wert	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
331	Taste 4	Blau Wert	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
341	Taste 5	Rot Wert	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
342	Taste 5	Grün Wert	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
343	Taste 5	Blau Wert	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
353	Taste 6	Rot Wert	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
354	Taste 6	Grün Wert	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
355	Taste 6	Blau Wert	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
365	Taste 7	Rot Wert	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
366	Taste 7	Grün Wert	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
367	Taste 7	Blau Wert	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
377	Taste 8	Rot Wert	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
378	Taste 8	Grün Wert	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
379	Taste 8	Blau Wert	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig

Fig. 59 : Contrôle des couleurs - Valeur RGB - Objets RGB séparés

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
293, 305, 317, 329, 341, 353, 365, 377	Touche x	Valeur rouge	1 octet	DPT_Pourcentage (0...100%)	C, R, T
294, 306, 318, 330, 342, 354, 366, 378	Touche x	Valeur verte	1 octet	DPT_Pourcentage (0...100%)	C, R, T
295, 307, 319, 331, 343, 355, 367, 379	Touche x	Valeur bleue	1 octet	DPT_Pourcentage (0...100%)	C, R, T

Tab. 122 : Contrôle des couleurs - Valeur RGB - Objets RGB séparés

Ces objets sont visibles si la touche est sélectionnée pour la fonction Contrôle des couleurs et la fonction d'objet Valeur RGB - objets RGB séparés. Chaque fois que l'on appuie sur une touche, une valeur d'un octet est transmise au bus pour chaque canal de couleur (rouge/vert/bleu) et, par exemple, la couleur de la lumière est modifiée dans le cas d'un éclairage RVB.

Contrôle des couleurs - Valeur RGB - Objets RGB séparés

293	Taste 1	Farbton	1 byte	K	L	-	Ü	-	Winkel (Grad)	Niedrig
294	Taste 1	Sättigung	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
295	Taste 1	Helligkeit	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
305	Taste 2	Farbton	1 byte	K	L	-	Ü	-	Winkel (Grad)	Niedrig
306	Taste 2	Sättigung	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
307	Taste 2	Helligkeit	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
317	Taste 3	Farbton	1 byte	K	L	-	Ü	-	Winkel (Grad)	Niedrig
318	Taste 3	Sättigung	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
319	Taste 3	Helligkeit	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
329	Taste 4	Farbton	1 byte	K	L	-	Ü	-	Winkel (Grad)	Niedrig
330	Taste 4	Sättigung	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
331	Taste 4	Helligkeit	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
341	Taste 5	Farbton	1 byte	K	L	-	Ü	-	Winkel (Grad)	Niedrig
342	Taste 5	Sättigung	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
343	Taste 5	Helligkeit	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
353	Taste 6	Farbton	1 byte	K	L	-	Ü	-	Winkel (Grad)	Niedrig
354	Taste 6	Sättigung	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
355	Taste 6	Helligkeit	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
365	Taste 7	Farbton	1 byte	K	L	-	Ü	-	Winkel (Grad)	Niedrig
366	Taste 7	Sättigung	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
367	Taste 7	Helligkeit	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
377	Taste 8	Farbton	1 byte	K	L	-	Ü	-	Winkel (Grad)	Niedrig
378	Taste 8	Sättigung	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
379	Taste 8	Helligkeit	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig

Fig. 60 : Objets de communication – Valeur RGB – Objets HSV séparés

Nº	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
293, 305, 317, 329, 341, 353, 365, 377	Touche x	Ton de couleur	1 octet	DPT_Angle	C, R, T
294, 306, 318, 330, 342, 354, 366, 378	Touche x	Saturation	1 octet	DPT_Pourcentage (0...100%)	C, R, T
295, 307, 319, 331, 343, 355, 367, 379	Touche x	Luminosité	1 octet	DPT_Pourcentage (0...100%)	C, R, T

Tab. 123 : Objets de communication – Valeur RGB – Objets HSV séparés

Ces objets sont visibles si la touche est sélectionnée pour la fonction Contrôle des couleurs et la fonction d'objet Valeur RGB - Objets RGB séparés. Chaque fois que l'on appuie sur une touche, une valeur d'un octet pour la teinte, la saturation et la luminosité est transmise au bus et, par exemple, la couleur de lumière d'un éclairage RGB est modifiée.

Contrôle des couleurs - Valeur RGBW - Objets RGBW séparés

293	Taste 1	Rot Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
294	Taste 1	Grün Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
295	Taste 1	Blau Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
296	Taste 1	Weiß Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
305	Taste 2	Rot Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
306	Taste 2	Grün Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
307	Taste 2	Blau Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
308	Taste 2	Weiße Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
317	Taste 3	Rot Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
318	Taste 3	Grün Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
319	Taste 3	Blau Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
320	Taste 3	Weiße Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
329	Taste 4	Rot Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
330	Taste 4	Grün Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
331	Taste 4	Blau Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
332	Taste 4	Weiße Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
341	Taste 5	Rot Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
342	Taste 5	Grün Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
343	Taste 5	Blau Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
344	Taste 5	Weiße Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
353	Taste 6	Rot Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
354	Taste 6	Grün Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
355	Taste 6	Blau Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
356	Taste 6	Weiße Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
365	Taste 7	Rot Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
366	Taste 7	Grün Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
367	Taste 7	Blau Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
368	Taste 7	Weiße Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
377	Taste 8	Rot Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
378	Taste 8	Grün Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
379	Taste 8	Blau Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig
380	Taste 8	Weiße Wert	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)	Niedrig

Fig. 61 : Contrôle des couleurs - Valeur RGBW - Objets RGBW séparés

Nº	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
293, 305, 317, 329, 341, 353, 365, 377	Touche x	Valeur rouge	1 octet	DPT_Pourcentage (0...100%)	C, R, T
294, 306, 318, 330, 342, 354, 366, 378	Touche x	Valeur verte	1 octet	DPT_Pourcentage (0...100%)	C, R, T
295, 307, 319, 331, 343, 355, 367, 379	Touche x	Valeur bleue	1 octet	DPT_Pourcentage (0...100%)	C, R, T
296, 308, 320, 332, 344, 356, 368, 380	Touche x	Valeur de blanc	1 octet	DPT_Pourcentage (0...100%)	C, R, T

Tab. 124 : Contrôle des couleurs - Valeur RGBW - Objets RGBW séparés

Ces objets sont visibles si la touche est sélectionnée pour la fonction Contrôle des couleurs et la fonction d'objet Valeur RGBW - objets RGBW séparés. Chaque fois que l'on appuie sur une touche, une valeur d'un octet est transmise au bus pour chaque canal de couleur (rouge/vert/bleu/blanc) et, par exemple, la couleur de lumière est modifiée dans le cas d'un éclairage RGBW.

Contrôle des couleurs - Valeur RGBW - Objets RGBW séparés

293	Taste 1	Farbton	1 byte	K L -	Ü -	Winkel (Grad)	Niedrig
294	Taste 1	Sättigung	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
295	Taste 1	Helligkeit	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
296	Taste 1	Weiβ Wert	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
305	Taste 2	Farbton	1 byte	K L -	Ü -	Winkel (Grad)	Niedrig
306	Taste 2	Sättigung	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
307	Taste 2	Helligkeit	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
308	Taste 2	Weiβ Wert	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
317	Taste 3	Farbton	1 byte	K L -	Ü -	Winkel (Grad)	Niedrig
318	Taste 3	Sättigung	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
319	Taste 3	Helligkeit	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
320	Taste 3	Weiβ Wert	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
329	Taste 4	Farbton	1 byte	K L -	Ü -	Winkel (Grad)	Niedrig
330	Taste 4	Sättigung	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
331	Taste 4	Helligkeit	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
332	Taste 4	Weiβ Wert	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
341	Taste 5	Farbton	1 byte	K L -	Ü -	Winkel (Grad)	Niedrig
342	Taste 5	Sättigung	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
343	Taste 5	Helligkeit	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
344	Taste 5	Weiβ Wert	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
353	Taste 6	Farbton	1 byte	K L -	Ü -	Winkel (Grad)	Niedrig
354	Taste 6	Sättigung	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
355	Taste 6	Helligkeit	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
356	Taste 6	Weiβ Wert	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
365	Taste 7	Farbton	1 byte	K L -	Ü -	Winkel (Grad)	Niedrig
366	Taste 7	Sättigung	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
367	Taste 7	Helligkeit	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
368	Taste 7	Weiβ Wert	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
377	Taste 8	Farbton	1 byte	K L -	Ü -	Winkel (Grad)	Niedrig
378	Taste 8	Sättigung	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
379	Taste 8	Helligkeit	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
380	Taste 8	Weiβ Wert	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig

Fig. 62 : Objets de communication – Valeur RGBW – Objets HSWV séparés

Nº	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
293, 305, 317, 329, 341, 353, 365, 377	Touche x	Ton de couleur	1 octet	DPT_Angle	C, R, T
294, 306, 318, 330, 342, 354, 366, 378	Touche x	Saturation	1 octet	DPT_Pourcentage (0...100%)	C, R, T
295, 307, 319, 331, 343, 355, 367, 379	Touche x	Luminosité	1 octet	DPT_Pourcentage (0...100%)	C, R, T

Tab. 125 : Objets de communication – Valeur RGBW – Objets HSWV séparés

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
296, 308,	Touche x	Valeur de blanc	1 octet	DPT_Pourcentage	C, R, T (0...100%)
320, 332,					
344, 356,					
368, 380					

Tab. 125 : Objets de communication – Valeur RGBW – Objets HSWV séparés

Ces objets sont visibles si la touche est sélectionnée pour la fonction Contrôle des couleurs et la fonction d'objet Valeur RGBW - objets HSWV séparés. Chaque fois que l'on appuie sur une touche, une valeur d'un octet pour la teinte, la saturation, la luminosité et la valeur de blanc est transmise au bus et, par exemple, la couleur de lumière d'un éclairage RGBW est modifiée.

Contrôle des couleurs - Valeur XY - Objets XY séparés

293	Taste 1	X Wert	2 bytes	K L - Ü - Pulse	Niedrig
294	Taste 1	Y Wert	2 bytes	K L - Ü - Pulse	Niedrig
295	Taste 1	XY Helligkeit	1 byte	K L - Ü - Prozent (0..100%)	Niedrig
305	Taste 2	X Wert	2 bytes	K L - Ü - Pulse	Niedrig
306	Taste 2	Y Wert	2 bytes	K L - Ü - Pulse	Niedrig
307	Taste 2	XY Helligkeit	1 byte	K L - Ü - Prozent (0..100%)	Niedrig
317	Taste 3	X Wert	2 bytes	K L - Ü - Pulse	Niedrig
318	Taste 3	Y Wert	2 bytes	K L - Ü - Pulse	Niedrig
319	Taste 3	XY Helligkeit	1 byte	K L - Ü - Prozent (0..100%)	Niedrig
329	Taste 4	X Wert	2 bytes	K L - Ü - Pulse	Niedrig
330	Taste 4	Y Wert	2 bytes	K L - Ü - Pulse	Niedrig
331	Taste 4	XY Helligkeit	1 byte	K L - Ü - Prozent (0..100%)	Niedrig
341	Taste 5	X Wert	2 bytes	K L - Ü - Pulse	Niedrig
342	Taste 5	Y Wert	2 bytes	K L - Ü - Pulse	Niedrig
343	Taste 5	XY Helligkeit	1 byte	K L - Ü - Prozent (0..100%)	Niedrig
353	Taste 6	X Wert	2 bytes	K L - Ü - Pulse	Niedrig
354	Taste 6	Y Wert	2 bytes	K L - Ü - Pulse	Niedrig
355	Taste 6	XY Helligkeit	1 byte	K L - Ü - Prozent (0..100%)	Niedrig
365	Taste 7	X Wert	2 bytes	K L - Ü - Pulse	Niedrig
366	Taste 7	Y Wert	2 bytes	K L - Ü - Pulse	Niedrig
367	Taste 7	XY Helligkeit	1 byte	K L - Ü - Prozent (0..100%)	Niedrig
377	Taste 8	X Wert	2 bytes	K L - Ü - Pulse	Niedrig
378	Taste 8	Y Wert	2 bytes	K L - Ü - Pulse	Niedrig
379	Taste 8	XY Helligkeit	1 byte	K L - Ü - Prozent (0..100%)	Niedrig

Fig. 63 : Contrôle des couleurs - Valeur XY - Objets XY séparés

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
293, 305,	Touche x	Valeur X	2 octets	DPT_Impulsion	C, R, T
317, 329,					
341, 353,					
365, 377					
294, 306,	Touche x	Valeur Y	2 octets	DPT_Impulsion	C, R, T
318, 330,					
342, 354,					
366, 378					
295, 307,	Touche x	Luminosité XY	1 octet	DPT_Pourcentage	C, R, T (0...100%)
319, 331,					

Tab. 126 : Contrôle des couleurs - Valeur XY - Objets XY séparés

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
	343, 355, 367, 379				

Tab. 126 : Contrôle des couleurs - Valeur XY - Objets XY séparés

Ces objets sont visibles si la touche est sélectionnée pour la fonction Contrôle des couleurs et la fonction d'objet Valeur XY - Objets XY séparés. Chaque fois qu'une touche est actionnée, une valeur de 2 octets pour les valeurs X et Y est transmise au bus, ainsi qu'une valeur de 1 octet pour la luminosité XY.

10.11 Unité d'extension du thermostat d'ambiance

Nº	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
613, 620, 627, 634, 641, 648, 655, 662	Touche x	Changement du mode de fonctionnement	1 octet	DPT_HVAC Mode	C, R, T
613, 620, 627, 634, 641, 648, 655, 662	Touche x	Sélection de la valeur de consigne	1 octet	DPT_Différence de température (K)	C, R, T
614, 621, 628, 635, 642, 649, 656, 663	Touche x	État de la sélection du point de consigne	1 octet	DPT_Différence de température (K)	C, W, T, U
132, 136, 140, 144, 148, 152, 156, 160	Touche x	Chauffage/refroidissement - Commutation	1 bit	DPT_chauffage/refroidissement	C, R, T
133, 137, 141, 145, 149, 153, 157, 161	Touche x	Chauffage/refroidissement - Indication d'état	1 bit	DPT_Booléen	C, W, T, U
613, 620, 627, 634, 641, 648, 655, 662	Touche x	Présence	1 bit	DTP_Switch	C, R, T

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
Ces objets sont activés si la fonction Présence est sélectionnée dans les paramètres de chaque touche. Ces objets transmettent une commande de 1 octet lors d'un appui sur une touche et peuvent ainsi déclencher le mode de fonctionnement Présence.					
614, 621,	Touche x	Etat présence	1 bit	DTP_Switch	C, W, T, U
628, 635,					
642, 649,					
656, 663					

Ces objets sont activés si la fonction Présence est sélectionnée dans les paramètres de chaque touche. Ces objets reçoivent une commande de 1 bit après un appui sur une touche et peuvent ainsi changer la couleur de la LED d'état sur la touche dédiée au mode de fonctionnement.

10.12 Commande forcée

132	Taste 1	Zwangsteuerung	2 bit	K L - Ü -	Boolesche Steuerung	Niedrig
133	Taste 1	Statusanzeige Zwangsteuerung	1 bit	K - S Ü A	Status	Niedrig
136	Taste 2	Zwangsteuerung	2 bit	K L - Ü -	Boolesche Steuerung	Niedrig
137	Taste 2	Statusanzeige Zwangsteuerung	1 bit	K - S Ü A	Status	Niedrig
140	Taste 3	Zwangsteuerung	2 bit	K L - Ü -	Boolesche Steuerung	Niedrig
141	Taste 3	Statusanzeige Zwangsteuerung	1 bit	K - S Ü A	Status	Niedrig
144	Taste 4	Zwangsteuerung	2 bit	K L - Ü -	Boolesche Steuerung	Niedrig
145	Taste 4	Statusanzeige Zwangsteuerung	1 bit	K - S Ü A	Status	Niedrig
148	Taste 5	Zwangsteuerung	2 bit	K L - Ü -	Boolesche Steuerung	Niedrig
149	Taste 5	Statusanzeige Zwangsteuerung	1 bit	K - S Ü A	Status	Niedrig
152	Taste 6	Zwangsteuerung	2 bit	K L - Ü -	Boolesche Steuerung	Niedrig
153	Taste 6	Statusanzeige Zwangsteuerung	1 bit	K - S Ü A	Status	Niedrig
156	Taste 7	Zwangsteuerung	2 bit	K L - Ü -	Boolesche Steuerung	Niedrig
157	Taste 7	Statusanzeige Zwangsteuerung	1 bit	K - S Ü A	Status	Niedrig
160	Taste 8	Zwangsteuerung	2 bit	K L - Ü -	Boolesche Steuerung	Niedrig
161	Taste 8	Statusanzeige Zwangsteuerung	1 bit	K - S Ü A	Status	Niedrig

Fig. 64 : Objet de communication - Commande forcée

Nº	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
132, 136, 140, 144, 148, 152, 156, 160	Touche x	Commande forcée	2 bit	DPT_Condôle	C, R, T
133, 137, 141, 145, 149, 153, 157, 161	Touche x	Indication d'état commande forcée	1 bit	DPT_Status	C, W, T, U

Tab. 127 : Objet de communication - Commande forcée

Ces objets sont activés si la fonction **Commande forcée** est sélectionnée dans les paramètres de chaque touche.

Ces objets pour la fonction **Commande forcée** transmettent une commande de 1 bit lors d'un appui sur une touche et permettent ainsi l'activation de la commande forcée.

Ces objets pour la fonction **Indication d'état commande forcée** reçoivent une commande de 1 bit après un appui sur une touche et peuvent ainsi, par exemple, activer un canal de volet roulant en mode forcé.

10.13 Scène

413	Taste 1	Szene	1 byte	K L - Ü -	Szenensteuerung	Niedrig
417	Taste 2	Szene	1 byte	K L - Ü -	Szenensteuerung	Niedrig
421	Taste 3	Szene	1 byte	K L - Ü -	Szenensteuerung	Niedrig
425	Taste 4	Szene	1 byte	K L - Ü -	Szenensteuerung	Niedrig
429	Taste 5	Szene	1 byte	K L - Ü -	Szenensteuerung	Niedrig
433	Taste 6	Szene	1 byte	K L - Ü -	Szenensteuerung	Niedrig
437	Taste 7	Szene	1 byte	K L - Ü -	Szenensteuerung	Niedrig
441	Taste 8	Szene	1 byte	K L - Ü -	Szenensteuerung	Niedrig

Fig. 65 : Objets de communication - Scène

Nº	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
413, 417, 421, 425, 429, 433, 437, 441	Touche x	Scène	1 octet	DPT_Conditionneur	C, R, T

Tab. 128 : Objets de communication - Scène

Ces objets sont activés si la fonction **Scène** est sélectionnée dans les paramètres de chaque touche. Ces objets transmettent une commande de 1 octet lors d'un appui sur une touche et peuvent ainsi ouvrir une scène configurée.

10.14 Mode 2_canaux

Commutation - Mode 2_canaux

452	Taste 1	Schalten Kanal A	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
453	Taste 1	Schalten Kanal B	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
468	Taste 2	Schalten Kanal A	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
469	Taste 2	Schalten Kanal B	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
484	Taste 3	Schalten Kanal A	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
485	Taste 3	Schalten Kanal B	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
500	Taste 4	Schalten Kanal A	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
501	Taste 4	Schalten Kanal B	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
516	Taste 5	Schalten Kanal A	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
517	Taste 5	Schalten Kanal B	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
532	Taste 6	Schalten Kanal A	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
533	Taste 6	Schalten Kanal B	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
548	Taste 7	Schalten Kanal A	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
549	Taste 7	Schalten Kanal B	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
564	Taste 8	Schalten Kanal A	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
565	Taste 8	Schalten Kanal B	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig

Fig. 66 : Objets de communication - Mode 2 canaux - Activation/désactivation

Nº	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
452, 468, 484, 500, 516, 532, 548, 564	Touche x	Canal A	1 bit	DTP_Switch	C, R, T
453, 469, 485, 501, 517, 533, 549, 565	Touche x	Canal B	1 bit	DTP_Switch	C, R, T

Tab. 129 : Objets de communication - Mode 2 canaux - Activation/désactivation

Ces objets sont activés si la fonction Mode 2 canaux - Commutation est sélectionnée dans les paramètres de chaque touche. Ces objets transmettent une commande de 1 bit du deuxième niveau de fonctionnement lors d'un appui sur une touche et peuvent ainsi commuter un canal d'actionneur.

Mode 2 canaux - ON/OFF

452	Taste 1	Schalten Kanal A	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
453	Taste 1	Schalten Kanal B	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
464	Taste 1	Status Kanal A	1 bit	K - S Ü A Schalten	Niedrig
465	Taste 1	Status Kanal B	1 bit	K - S Ü A Schalten	Niedrig
468	Taste 2	Schalten Kanal A	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
469	Taste 2	Schalten Kanal B	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
480	Taste 2	Status Kanal A	1 bit	K - S Ü A Schalten	Niedrig
481	Taste 2	Status Kanal B	1 bit	K - S Ü A Schalten	Niedrig
484	Taste 3	Schalten Kanal A	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
485	Taste 3	Schalten Kanal B	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
496	Taste 3	Status Kanal A	1 bit	K - S Ü A Schalten	Niedrig
497	Taste 3	Status Kanal B	1 bit	K - S Ü A Schalten	Niedrig
500	Taste 4	Schalten Kanal A	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
501	Taste 4	Schalten Kanal B	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
512	Taste 4	Status Kanal A	1 bit	K - S Ü A Schalten	Niedrig
513	Taste 4	Status Kanal B	1 bit	K - S Ü A Schalten	Niedrig
516	Taste 5	Schalten Kanal A	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
517	Taste 5	Schalten Kanal B	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
528	Taste 5	Status Kanal A	1 bit	K - S Ü A Schalten	Niedrig
529	Taste 5	Status Kanal B	1 bit	K - S Ü A Schalten	Niedrig
532	Taste 6	Schalten Kanal A	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
533	Taste 6	Schalten Kanal B	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
544	Taste 6	Status Kanal A	1 bit	K - S Ü A Schalten	Niedrig
545	Taste 6	Status Kanal B	1 bit	K - S Ü A Schalten	Niedrig
548	Taste 7	Schalten Kanal A	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
549	Taste 7	Schalten Kanal B	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
561	Taste 7	Status Kanal B	1 bit	K - S Ü A Schalten	Niedrig
564	Taste 8	Schalten Kanal A	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
565	Taste 8	Schalten Kanal B	1 bit	K L - Ü - Schalten	Niedrig
576	Taste 8	Status Kanal A	1 bit	K - S Ü A Schalten	Niedrig
577	Taste 8	Status Kanal B	1 bit	K - S Ü A Schalten	Niedrig

Fig. 67 : Objets de communication mode 2 canaux - ON/OFF

Nº	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
452, 468, 484, 500, 516, 532, 548, 564	Touche x	Canal A	1 bit	DTP_Switch	C, R, T
464, 480, 496, 512, 528, 544, 560, 576	Touche x	Etat canal A	1 bit	DTP_Switch	C, R, T
453, 469, 485, 501, 517, 533, 549, 565	Touche x	Canal B	1 bit	DTP_Switch	C, R, T
465, 481, 497, 513, 529, 545, 561, 577	Touche x	Etat canal B	1 bit	DTP_Switch	C, R, T

Tab. 130 : Objets de communication mode 2 canaux - ON/OFF

Ces objets Etat canal A/B sont également activés si le mode 2 canaux – fonction ON/OFF est sélectionné dans les paramètres de chaque touche. Ces objets transmettent une commande de 1 octet lors d'un appui sur une touche et peuvent ainsi afficher ou activer l'état correspondant.

Mode 2 canaux - Volet roulant - Position (0-100%)

452	Taste 1	Position in % Kanal A	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
453	Taste 1	Position in % Kanal B	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
468	Taste 2	Position in % Kanal A	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
469	Taste 2	Position in % Kanal B	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
484	Taste 3	Position in % Kanal A	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
485	Taste 3	Position in % Kanal B	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
500	Taste 4	Position in % Kanal A	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
501	Taste 4	Position in % Kanal B	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
516	Taste 5	Position in % Kanal A	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
517	Taste 5	Position in % Kanal B	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
532	Taste 6	Position in % Kanal A	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
533	Taste 6	Position in % Kanal B	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
548	Taste 7	Position in % Kanal A	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
549	Taste 7	Position in % Kanal B	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
564	Taste 8	Position in % Kanal A	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
565	Taste 8	Position in % Kanal B	1 byte	K L - Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig

Fig. 68 : Objets de communication mode 2 canaux - Volet roulant - Position (0-100%)

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
452, 468, 484, 500, 516, 532, 548, 564	Touche x	Position en % canal A	1 octet	DPT_Pourcentage (0...100%)	C, R, T
453, 469, 485, 501, 517, 533, 549, 565	Touche x	Position en % canal B	1 octet	DPT_Pourcentage (0...100%)	C, R, T

Tab. 131 : Objets de communication mode 2 canaux - Volet roulant - Position (0-100%)

Ces objets sont activés si le mode 2 canaux - Fonction volet roulant/store ou le type de protection solaire sur le store et la fonction lorsque la touche est enfoncée Position (0-100%) est sélectionné dans les paramètres de chaque touche. Ces objets transmettent une commande d'un octet du deuxième niveau de fonctionnement lors d'un appui sur une touche et peuvent ainsi commuter un canal d'actionneur et permettre la montée/descente du volet roulant jusqu'à la butée définie.

Mode 2 canaux - Store - Position/Angle lamelle (0-100%)

452	Taste 1	Lamellenwinkel in % Kanal A	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
453	Taste 1	Lamellenwinkel in % Kanal B	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
468	Taste 2	Lamellenwinkel in % Kanal A	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
469	Taste 2	Lamellenwinkel in % Kanal B	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
484	Taste 3	Lamellenwinkel in % Kanal A	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
485	Taste 3	Lamellenwinkel in % Kanal B	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
500	Taste 4	Lamellenwinkel in % Kanal A	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
501	Taste 4	Lamellenwinkel in % Kanal B	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
516	Taste 5	Position in % Kanal A	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
517	Taste 5	Position in % Kanal B	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
532	Taste 6	Position in % Kanal A	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
533	Taste 6	Position in % Kanal B	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
548	Taste 7	Position in % Kanal A	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
549	Taste 7	Position in % Kanal B	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
564	Taste 8	Position in % Kanal A	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
565	Taste 8	Position in % Kanal B	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig

Fig. 69 : Objets de communication mode 2 canaux - Position (0-100%)

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
452, 468, 484, 500, 516, 532, 548, 564	Touche x	Position en % canal A	1 octet	DPT_Pourcentage	C, R, T (0...100%)
453, 469, 485, 501, 517, 533, 549, 565	Touche x	Position en % canal B	1 octet	DPT_Pourcentage	C, R, T (0...100%)
452, 468, 484, 500, 516, 532, 548, 564	Touche x	Angle des lamelles en % ca- nal A	1 octet	DPT_Pourcentage	C, R, T (0...100%)
453, 469, 485, 501, 517, 533, 549, 565	Touche x	Angle des lamelles en % ca- nal A	1 octet	DPT_Pourcentage	C, R, T (0...100%)

Tab. 132 : Objets de communication mode 2 canaux - Position (0-100%)

Ces objets sont activés si le mode 2 canaux - Fonction volet roulant/store ou le type de protection solaire sur le store et la fonction lorsque la touche est enfoncée Position (0-100%) est sélectionné dans les paramètres de chaque touche. Ces objets transmettent une commande d'un octet du deuxième niveau de fonctionnement lors d'un appui sur une touche et peuvent ainsi commuter un canal d'actionneur et permettre la montée/descente du volet roulant jusqu'à la butée définie.

Mode 2 canaux – Valeur 1 octet

452	Taste 1	Wert Kanal A (0-255)	1 byte	K L -	Ü -	Zählimpulse (0..255)	Niedrig
453	Taste 1	Wert Kanal B (0-255)	1 byte	K L -	Ü -	Zählimpulse (0..255)	Niedrig
468	Taste 2	Wert Kanal A (0-255)	1 byte	K L -	Ü -	Zählimpulse (0..255)	Niedrig
469	Taste 2	Wert Kanal B (0-255)	1 byte	K L -	Ü -	Zählimpulse (0..255)	Niedrig
484	Taste 3	Wert Kanal A (0-255)	1 byte	K L -	Ü -	Zählimpulse (0..255)	Niedrig
485	Taste 3	Wert Kanal B (0-255)	1 byte	K L -	Ü -	Zählimpulse (0..255)	Niedrig
500	Taste 4	Wert Kanal A (0-255)	1 byte	K L -	Ü -	Zählimpulse (0..255)	Niedrig
501	Taste 4	Wert Kanal B (0-255)	1 byte	K L -	Ü -	Zählimpulse (0..255)	Niedrig
516	Taste 5	Wert Kanal A (%)	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
517	Taste 5	Wert Kanal B (%)	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
532	Taste 6	Wert Kanal A (%)	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
533	Taste 6	Wert Kanal B (%)	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
548	Taste 7	Wert Kanal A (%)	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
549	Taste 7	Wert Kanal B (%)	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
564	Taste 8	Wert Kanal A (%)	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig
565	Taste 8	Wert Kanal B (%)	1 byte	K L -	Ü -	Prozent (0..100%)	Niedrig

Fig. 70 : Objets de communication en mode 2 canaux - Valeur 1 octet

Nº	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
452, 468, 484, 500, 516, 532, 548, 564	Touche x	Valeur canal A (0-255)	1 octet	DPT_Impulsion de comptage (0...255)	C, R, T
453, 469, 485, 501, 517, 533, 549, 565	Touche x	Valeur canal B (0-255)	1 octet	DPT_Impulsion de comptage (0...255)	C, R, T

Tab. 133 : Objets de communication en mode 2 canaux - Valeur 1 octet (0-255)

Ces objets sont activés si la fonction mode 2 canaux – Valeur 1 octet – Valeur (0-255) est sélectionnée dans les paramètres de chaque touche. Ces objets transmettent une commande d'un octet après l'appui sur une touche et peuvent attribuer une valeur de consigne à un canal de variation à partir du deuxième niveau de fonctionnement.

Nº	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
452, 468, 484, 500, 516, 532, 548, 564	Touche x	Valeur canal A (%)	1 octet	DPT_Pourcentage (0...100%)	C, R, T
453, 469, 485, 501, 517, 533, 549, 565	Touche x	Valeur canal B (%)	1 octet	DPT_Pourcentage (0...100%)	C, R, T

Tab. 134 : Objets de communication mode 2 canaux - Valeur 1 octet (0-100%)

Ces objets sont activés si la fonction Mode 2 canaux - Valeur 1 octet - Pourcentage (0-100%) est sélectionnée dans les paramètres de chaque touche. Ces objets transmettent une commande d'un octet

après l'appui sur une touche et peuvent attribuer une valeur en pourcentage à un canal de variation à partir du deuxième niveau de fonctionnement.

Mode 2 canaux – Valeur 2 octets

452	Taste 1	Wert Kanal A (Helligkeit)	2 bytes	K L - Ü -	Lux (Lux)	Niedrig
453	Taste 1	Wert Kanal B (Helligkeit)	2 bytes	K L - Ü -	Lux (Lux)	Niedrig
468	Taste 2	Wert Kanal A (0-65535)	2 bytes	K L - Ü -	Pulse	Niedrig
469	Taste 2	Wert Kanal B (0-65535)	2 bytes	K L - Ü -	Pulse	Niedrig
484	Taste 3	Wert Kanal A (Temperatur)	2 bytes	K L - Ü -	Temperatur (°C)	Niedrig
485	Taste 3	Wert Kanal B (Temperatur)	2 bytes	K L - Ü -	Temperatur (°C)	Niedrig
500	Taste 4	Wert Kanal A (Helligkeit)	2 bytes	K L - Ü -	Lux (Lux)	Niedrig
501	Taste 4	Wert Kanal B (Helligkeit)	2 bytes	K L - Ü -	Lux (Lux)	Niedrig
516	Taste 5	Wert Kanal A (0-65535)	2 bytes	K L - Ü -	Pulse	Niedrig
517	Taste 5	Wert Kanal B (0-65535)	2 bytes	K L - Ü -	Pulse	Niedrig
532	Taste 6	Wert Kanal A (Temperatur)	2 bytes	K L - Ü -	Temperatur (°C)	Niedrig
533	Taste 6	Wert Kanal B (Temperatur)	2 bytes	K L - Ü -	Temperatur (°C)	Niedrig
548	Taste 7	Wert Kanal A (0-65535)	2 bytes	K L - Ü -	Pulse	Niedrig
549	Taste 7	Wert Kanal B (0-65535)	2 bytes	K L - Ü -	Pulse	Niedrig
564	Taste 8	Wert Kanal A (0-65535)	2 bytes	K L - Ü -	Pulse	Niedrig
565	Taste 8	Wert Kanal B (0-65535)	2 bytes	K L - Ü -	Pulse	Niedrig

Fig. 71 : Objets de communication mode 2 canaux - Valeur 2 octets

Nº	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
452, 468, 484, 500, 516, 532, 548, 564	Touche x	Valeur canal A (0-65535)	2 octets	DPT_Impulsion	C, R, T
453, 469, 485, 501, 517, 533, 549, 565	Touche x	Valeur canal B (0-65535)	2 octets	DPT_Impulsion	C, R, T

Tab. 135 : Objets de communication mode 2 canaux - Valeur 2 octets (0-65535)

Ces objets sont activés si la fonction mode 2 canaux – Valeur 2 octets – Valeur (0-65535) est sélectionnée dans les paramètres de chaque touche. Ces objets transmettent une commande d'un octet après l'appui sur une touche et peuvent attribuer une valeur de consigne à un canal de variation à partir du deuxième niveau de fonctionnement.

Nº	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
452, 468, 484, 500, 516, 532, 548, 564	Touche x	Valeur canal A (température)	2 octets	DPT_Température	C, R, T
453, 469, 485, 501, 517, 533, 549, 565	Touche x	Valeur canal B (température)	2 octets	DPT_Température	C, R, T

Tab. 136 : Objets de communication mode 2 canaux - Valeur 2 octets - Température

Ces objets sont activés si la fonction mode 2 canaux – Valeur 2 octets – Température est sélectionnée dans les paramètres de chaque touche. Ces objets transmettent une commande d'un octet après l'appui sur une touche et peuvent attribuer une valeur configurée/valeur de température à un thermostat d'ambiance à partir du deuxième niveau de fonctionnement.

Nº	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
452, 468, 484, 500, 516, 532, 548, 564	Touche x	Valeur canal A (luminosité)	2 octets	DPT_Luminosité (Lux)	C, R, T
453, 469, 485, 501, 517, 533, 549, 565	Touche x	Valeur canal B (luminosité)	2 octets	DPT_Luminosité (Lux)	C, R, T

Tab. 137 : Objets de communication mode 2 canaux - Valeur 2 octets - Luminosité

Ces objets sont activés si la fonction mode 2 canaux – Valeur 2 octets – Luminosité est sélectionnée dans les paramètres de chaque touche. Ces objets transmettent une commande de 2 octets après l'appui sur une touche et peuvent attribuer une valeur de luminosité à un éclairage à partir du deuxième niveau de fonctionnement.

Mode 2 canaux - Scène

452	Taste 1	Szene Kanal A	1 byte	K L - Ü -	Szenen Nummer	Niedrig
453	Taste 1	Szene Kanal B	1 byte	K L - Ü -	Szenen Nummer	Niedrig
468	Taste 2	Szene Kanal A	1 byte	K L - Ü -	Szenen Nummer	Niedrig
469	Taste 2	Szene Kanal B	1 byte	K L - Ü -	Szenen Nummer	Niedrig
484	Taste 3	Szene Kanal A	1 byte	K L - Ü -	Szenen Nummer	Niedrig
485	Taste 3	Szene Kanal B	1 byte	K L - Ü -	Szenen Nummer	Niedrig
500	Taste 4	Szene Kanal A	1 byte	K L - Ü -	Szenen Nummer	Niedrig
501	Taste 4	Szene Kanal B	1 byte	K L - Ü -	Szenen Nummer	Niedrig
516	Taste 5	Szene Kanal A	1 byte	K L - Ü -	Szenen Nummer	Niedrig
517	Taste 5	Szene Kanal B	1 byte	K L - Ü -	Szenen Nummer	Niedrig
532	Taste 6	Szene Kanal A	1 byte	K L - Ü -	Szenen Nummer	Niedrig
533	Taste 6	Szene Kanal B	1 byte	K L - Ü -	Szenen Nummer	Niedrig
548	Taste 7	Szene Kanal A	1 byte	K L - Ü -	Szenen Nummer	Niedrig
549	Taste 7	Szene Kanal B	1 byte	K L - Ü -	Szenen Nummer	Niedrig
564	Taste 8	Szene Kanal A	1 byte	K L - Ü -	Szenen Nummer	Niedrig
565	Taste 8	Szene Kanal B	1 byte	K L - Ü -	Szenen Nummer	Niedrig

Fig. 72 : Objets de communication mode 2 canaux - Valeur 2 octets - Scène

Nº	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
452, 468, 484, 500, 516, 532, 548, 564	Touche x	Scène canal A	1 octet	DPT_Numéro scène	C, R, T
453, 469, 485, 501,	Touche x	Scène canal B	1 octet	DPT_Numéro scène	C, R, T

Tab. 138 : Objets de communication mode 2 canaux - Valeur 2 octets - Scène

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
517, 533, 549, 565					

Tab. 138 : Objets de communication mode 2 canaux - Valeur 2 octets - Scène

Ces objets sont activés si la fonction Mode 2 canaux - Scène est sélectionnée dans les paramètres de chaque touche. Ces objets transmettent une commande de 1 octet après l'appui sur une touche et peuvent attribuer une scène à partir du deuxième niveau de fonctionnement.

10.15 Commutateur à étages (paliers)

682	Taste 1	Wert in %	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)
686	Taste 2	Wert in %	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)
690	Taste 3	Wert in %	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)
694	Taste 4	Wert in %	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)
698	Taste 5	Wert in %	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)
702	Taste 6	Wert in %	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)
706	Taste 7	Wert in %	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)
710	Taste 8	Wert in %	1 byte	K	L	-	Ü	-	Prozent (0..100%)

Fig. 73 : Objets de communication - Valeur du commutateur à étages (%)

Nº	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
682, 686, 690, 694, 698, 702, 706, 710	Touche x	Valeur en %	1 octet	DPT_Pourcentage (0...100%)	C, R, T

Tab. 139 : Objets de communication - Valeur du commutateur à étages (%)

Ces objets sont activés si la fonction **Commutateur à étages - Valeur - Valeur du commutateur à étages (%)** est sélectionnée dans les paramètres de chaque touche. Ces objets transmettent une commande de 1 octet lors d'un appui sur une touche et peuvent ainsi incrémenter ou décrémenter la variation du canal de variation (vers le haut ou le bas).

682	Taste 1	Wert (0-255)	1 byte	K	L	-	Ü	-	Zählimpulse (0..255)
686	Taste 2	Wert (0-255)	1 byte	K	L	-	Ü	-	Zählimpulse (0..255)
690	Taste 3	Wert (0-255)	1 byte	K	L	-	Ü	-	Zählimpulse (0..255)
694	Taste 4	Wert (0-255)	1 byte	K	L	-	Ü	-	Zählimpulse (0..255)
698	Taste 5	Wert (0-255)	1 byte	K	L	-	Ü	-	Zählimpulse (0..255)
702	Taste 6	Wert (0-255)	1 byte	K	L	-	Ü	-	Zählimpulse (0..255)
706	Taste 7	Wert (0-255)	1 byte	K	L	-	Ü	-	Zählimpulse (0..255)
710	Taste 8	Wert (0-255)	1 byte	K	L	-	Ü	-	Zählimpulse (0..255)

Fig. 74 : Objets de communication - Valeur du commutateur à étages (0-255)

Nº	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
682, 686, 690, 694, 698, 702, 706, 710	Touche x	Valeur (0-255)	1 octet	DPT_Impulsion de comptage (0...255)	C, R, T

Tab. 140 : Objets de communication - Valeur du commutateur à étages (0-255)

Ces objets sont activés si la fonction **Commutateur à étages - Valeur du commutateur à étages - Valeur (0-255)** est sélectionnée dans les paramètres de chaque touche. Ces objets transmettent une commande de 1 octet lors d'un appui sur une touche et peuvent ainsi incrémenter ou décrémenter la variation du canal de variation (vers le haut ou le bas).

 682	Taste 1	Szene	1 byte	K	L	-	Ü	-	Szenensteuerung
 686	Taste 2	Szene	1 byte	K	L	-	Ü	-	Szenensteuerung
 690	Taste 3	Szene	1 byte	K	L	-	Ü	-	Szenensteuerung
 694	Taste 4	Szene	1 byte	K	L	-	Ü	-	Szenensteuerung
 698	Taste 5	Szene	1 byte	K	L	-	Ü	-	Szenensteuerung
 702	Taste 6	Szene	1 byte	K	L	-	Ü	-	Szenensteuerung
 706	Taste 7	Szene	1 byte	K	L	-	Ü	-	Szenensteuerung
 710	Taste 8	Szene	1 byte	K	L	-	Ü	-	Szenensteuerung

Fig. 75 : Objets de communication - Commutateur à étages de scène

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
682, 686, 690, 694, 698, 702, 706, 710	Touche x	Scène	1 octet	DPT_Contrôle scène	C, R, T

Ces objets sont activés si la fonction **Commutateur à étages - Valeur du commutateur à étages** - **Scène** est sélectionnée dans les paramètres de chaque touche. Ces objets transmettent une commande d'un octet lorsqu'on appuie sur une touche et peuvent passer d'une scène à l'autre en appuyant plusieurs fois sur la touche.

10.16 Désactiver la commande automatique

132	Taste 1	Automatik deaktivieren	1 bit	K L - Ü -	Freigeben
133	Taste 1	Status Automatik deaktivieren	1 bit	K - S Ü A	Boolesch
136	Taste 2	Automatik deaktivieren	1 bit	K L - Ü -	Freigeben
137	Taste 2	Status Automatik deaktivieren	1 bit	K - S Ü A	Boolesch
140	Taste 3	Automatik deaktivieren	1 bit	K L - Ü -	Freigeben
141	Taste 3	Status Automatik deaktivieren	1 bit	K - S Ü A	Boolesch
144	Taste 4	Automatik deaktivieren	1 bit	K L - Ü -	Freigeben
145	Taste 4	Status Automatik deaktivieren	1 bit	K - S Ü A	Boolesch
148	Taste 5	Automatik deaktivieren	1 bit	K L - Ü -	Freigeben
149	Taste 5	Status Automatik deaktivieren	1 bit	K - S Ü A	Boolesch
152	Taste 6	Automatik deaktivieren	1 bit	K L - Ü -	Freigeben
153	Taste 6	Status Automatik deaktivieren	1 bit	K - S Ü A	Boolesch
156	Taste 7	Automatik deaktivieren	1 bit	K L - Ü -	Freigeben
157	Taste 7	Status Automatik deaktivieren	1 bit	K - S Ü A	Boolesch
160	Taste 8	Automatik deaktivieren	1 bit	K L - Ü -	Freigeben
161	Taste 8	Status Automatik deaktivieren	1 bit	K - S Ü A	Boolesch

Fig. 76 : Objet de communication - Désactivation de la commande automatique

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
132, 136, 140, 144, 148, 152, 156, 160	Touche x	Désactiver la commande automatique	1 bit	DTP_Switch	C, R, T
133, 137, 141, 145, 149, 153, 157, 161	Touche x	Etat Désactivation commande automatique	1 bit	DPT_Booléen	C, W, T, U

Tab. 141 : Objet de communication - Désactivation de la commande automatique

Ces objets sont activés lorsque la fonction **Désactivation de la commande automatique** est sélectionnée dans les paramètres de chaque touche indépendante. Ces objets transmettent une commande de 1 octet lors d'un appui sur une touche et peuvent ainsi activer le mode automatique configuré et le retour à l'état correspondant.

10.17 Capteur de température interne

Nummer	Name	Objektfunktion	Verbunden mit	Gruppenadresse	Länge	K	L	S	Ü	A	Datentyp	Priorität
38	Interner Temperaturfühler	Interner Temperaturf...			2 bytes	K	L	-	Ü	-	Temperatur (°C)	Niedrig

Fig. 77 : Objet de communication - Capteur de température interne

Nº	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
38	Capteur de température interne	Capteur de température interne	2 octets	DPT_Température (°C)	C, R, T

Tab. 142 : Objet de communication - Capteur de température interne

Cet objet est activé si le paramètre sous **Capteur de température interne - Paramètre - Capteur** est activé.

Cet objet permet, par exemple, de transmettre la valeur de la température mesurée à un thermostat d'ambiance.

10.18 Capteur de température externe

Nummer	Name	Objektfunktion	Verbunden mit	Gruppenadresse	Länge	K	L	S	Ü	A	Datentyp	Priorität
44	Externer Temperaturfühler	Externer Temperaturf...			2 bytes	K	L	-	Ü	-	Temperatur (°C)	Niedrig

Fig. 78 : Objet de communication - Capteur de température externe

Nº	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
44	Capteur de température externe	Capteur de température externe	2 octets	DPT_Température (°C)	C, R, T

Tab. 143 : Objet de communication - Capteur de température externe

Cet objet est activé si le paramètre sous **Capteur de température externe - Paramètre - Capteur** est activé.

Cet objet permet, par exemple, de transmettre la valeur de la température mesurée à un thermostat d'ambiance.

11 Annexe

11.1 Caractéristiques techniques

Média KNX	TP1-256
Mode de mise en service	systemlink, easylink
Tension d'alimentation KNX	21 - 32 V  TBTS
Type de raccordement BUS	Borne de raccordement
Courant KNX absorbé	Typ. 30 mA
Puissance absorbée	Typ. 150 mW
Degré de protection du boîtier	IP20
Classe de surtension	III
Hauteur utile	Max. 2000 m
Température de fonctionnement	-5° ... +45 °C
Température de stockage/transport	-20 °C ... +70 °C
Dimensions	55 x 55 x 28 mm

11.2 Accessoires

Accessoires obligatoires

Anneau de fixation	WH409500E
Anneau de fixation	WH409500F

Accessoires en option

Borniers enfichables pour bus KNX, 2 pôles, rouge/noir (inclus dans le contenu de l'emballage)	TG008
Capteur de température de sol	EK090
Câble système KNX, Y(ST)Y,2x2x0.8	TG01x

11.3 Caractéristiques

	1-poste	4-postes	6-postes	8-postes
Nombre max. adresses de groupe	254	254	254	254
Nombre max. de participants	254	254	254	254
Objets	132	312	512	712

Tab. 144 : Caractéristiques

11.4 Liste des figures

Fig. 1 :	Vue d'ensemble de l'appareil.....	8
Fig. 2 :	Zones de commande.....	9
Fig. 3 :	Vue avant (WHT442xx, WHT444xx, WHT448xx).....	11
Fig. 4 :	Vue avant (WHT446xx).....	11
Fig. 5 :	Vue de face (81181000/81184000/81188000).....	
Fig. 6 :	Vue de face (81181000/81184000/81188000).....	
Fig. 7 :	Général > Type de bouton-poussoir.....	16
Fig. 8 :	Général -> Blocage.....	17
Fig. 9 :	Général -> Blocage -> Fonction blocage LED.....	18
Fig. 10 :	Général -> Concept de fonctionnement.....	20

Fig. 11 :	Général -> Concept de fonctionnement -> Configuration deuxième niveau.....	21
Fig. 12 :	Général -> Paramétrage buzzer.....	24
Fig. 13 :	Général -> Surveillance.....	25
Fig. 14 :	Général -> Alarme.....	26
Fig. 15 :	Gestion des LED -> Général.....	29
Fig. 16 :	Gestion des LED > Général > Rétroéclairage LED.....	30
Fig. 17 :	Gestion des LED > Général > LED d'état.....	32
Fig. 18 :	Gestion des LED > Général > Concept de couleur des LED d'état > Global.....	34
Fig. 19 :	Concept de fonctionnement des touches.....	39
Fig. 20 :	Concept de fonctionnement à bascule.....	40
Fig. 21 :	Sélection des fonctions.....	40
Fig. 22 :	L'état des LED peut être réglé individuellement.....	42
Fig. 23 :	Fonction > Commutation / Basculement.....	47
Fig. 24 :	Fonction > Variation.....	49
Fig. 25 :	Fonction > Variation > Valeur de variation	52
Fig. 26 :	Fonction volet roulant/store de l'interrupteur à bascule/touche.....	53
Fig. 27 :	Concept de fonctionnement court - long - court.....	56
Fig. 28 :	Concept de fonctionnement court - long.....	57
Fig. 29 :	Concept de fonctionnement court - long.....	58
Fig. 30 :	Concept de fonctionnement court - long - court.....	58
Fig. 31 :	Fonction > Minuterie.....	60
Fig. 32 :	Fonction > Valeur 1 octet.....	62
Fig. 33 :	Fonction > Valeur 2 octets.....	65
Fig. 34 :	Fonction > Contrôle des couleurs.....	68
Fig. 35 :	Contrôle des couleurs de valeur RGB.....	69
Fig. 36 :	Unité d'extension du thermostat d'ambiance.....	79
Fig. 37 :	Fonction > Commande forcée.....	84
Fig. 38 :	Fonction > Scène.....	86
Fig. 39 :	Fonction > Mode 2 canaux.....	89
Fig. 40 :	Fonction > Commutation à étages.....	93
Fig. 41 :	Commutateur à étages en tant qu'interrupteur à bascule.....	95
Fig. 42 :	Commutateur à étages - Défilement des valeurs.....	96
Fig. 43 :	Commutateur à étages - Aller et retour.....	97
Fig. 44 :	Fonction > Désactivation commande automatique.....	99
Fig. 45 :	Capteur de température interne.....	101
Fig. 46 :	Capteur de température externe.....	103
Fig. 47 :	Objets de communication - Général.....	107
Fig. 48 :	Objet de communication - Gestion des LED - Général.....	108
Fig. 49 :	Objet de communication - Gestion des LED - LED d'état global.....	109
Fig. 50 :	Objets de communication - Commutation/basculement.....	110
Fig. 51 :	Objets de communication - Variation.....	111
Fig. 52 :	Objets de communication - Valeur de variation.....	112

Fig. 53 :	Objets de communication - Volet roulant/store.....	113
Fig. 54 :	Objets de communication - Volet roulant/store.....	113
Fig. 55 :	Objets de communication - Stores - montée/descente/arrêt.....	114
Fig. 56 :	Objets de communication - Store - Position/angle d'inclinaison.....	115
Fig. 57 :	Objet de communication - Minuterie.....	116
Fig. 58 :	Objets de communication - Valeur 1 octet.....	117
Fig. 59 :	Objets de communication - Valeur 2 octets.....	118
Fig. 60 :	Objets de communication - Contrôle des couleurs.....	119
Fig. 61 :	Contrôle des couleurs - Valeur RGB - Objets RGB séparés.....	120
Fig. 62 :	Objets de communication – Valeur RGB – Objets HSV séparés.....	121
Fig. 63 :	Contrôle des couleurs - Valeur RGBW - Objets RGBW séparés.....	122
Fig. 64 :	Objets de communication – Valeur RGBW – Objets HSWV séparés.....	123
Fig. 65 :	Contrôle des couleurs - Valeur XY - Objets XY séparés.....	124
Fig. 66 :	Objet de communication - Commande forcée.....	128
Fig. 67 :	Objets de communication - Scène.....	129
Fig. 68 :	Objets de communication - Mode 2 canaux - Activation/désactivation.....	130
Fig. 69 :	Objets de communication mode 2 canaux - ON/OFF.....	131
Fig. 70 :	Objets de communication mode 2 canaux - Volet roulant - Position (0-100%).....	132
Fig. 71 :	Objets de communication mode 2 canaux - Position (0-100%).....	133
Fig. 72 :	Objets de communication en mode 2 canaux - Valeur 1 octet.....	134
Fig. 73 :	Objets de communication mode 2 canaux - Valeur 2 octets.....	135
Fig. 74 :	Objets de communication mode 2 canaux - Valeur 2 octets - Scène.....	136
Fig. 75 :	Objets de communication - Valeur du commutateur à étages (%).....	138
Fig. 76 :	Objets de communication - Valeur du commutateur à étages (0-255).....	138
Fig. 77 :	Objets de communication - Commutateur à étages de scène.....	139
Fig. 78 :	Objet de communication - Désactivation de la commande automatique.....	140
Fig. 79 :	Objet de communication - Capteur de température interne.....	141
Fig. 80 :	Objet de communication - Capteur de température externe.....	141

11.5 Liste des tableaux

Tab. 1 :	Présentation du produit.....	2
Tab. 2 :	Compatibilité ETS.....	7
Tab. 3 :	Désignation de l'application.....	7
Tab. 4 :	Exemple de tableau de paramètres.....	16
Tab. 5 :	Général > Type de bouton-poussoir.....	17
Tab. 6 :	Général -> Blocage.....	17
Tab. 7 :	Objet de communication - Blocage.....	18
Tab. 8 :	Général -> Blocage -> Fonction blocage LED.....	18
Tab. 9 :	Général > Blocage > Couleur de la LED.....	19
Tab. 10 :	Général -> Concept de fonctionnement.....	20
Tab. 11 :	Général -> Concept de fonctionnement -> Configuration deuxième niveau.....	21
Tab. 12 :	Objet de communication - deuxième niveau.....	22

Tab. 13 :	Général -> Paramétrage buzzer.....	24
Tab. 14 :	Général -> Surveillance.....	25
Tab. 15 :	Objet de communication - Alarme.....	26
Tab. 16 :	Général -> Alarme.....	26
Tab. 17 :	Objet de communication - Alarme.....	27
Tab. 18 :	Objet de communication - Gestion des LED - Général.....	29
Tab. 19 :	Objet de communication - Gestion des LED.....	30
Tab. 20 :	Gestion des LED > Rétroéclairage LED.....	30
Tab. 21 :	Rétroéclairage LED - description de la valeur.....	31
Tab. 22 :	Objet de communication - Gestion des LED.....	31
Tab. 23 :	Rétroéclairage LED > Valeur de luminosité fonctionnement diurne.....	31
Tab. 24 :	Rétroéclairage LED > Valeur de luminosité fonctionnement nocturne.....	31
Tab. 25 :	Gestion des LED > Général > LED d'état.....	32
Tab. 26 :	Rétroéclairage LED > Valeur de luminosité fonctionnement diurne.....	33
Tab. 27 :	Rétroéclairage LED > Valeur de luminosité fonctionnement nocturne.....	33
Tab. 28 :	Objet de la communication - Concept de couleur de la LED d'état > Global >.....	33
Tab. 29 :	Gestion des LED > Général > Statut Concept de couleur des LED > Global > Couleur des LED pour la fonction ON.....	34
Tab. 30 :	Gestion des LED > Général > Statut Concept de couleur des LED > Général > Couleur des LED pour la fonction OFF.....	35
Tab. 31 :	Gestion des LED > Général > Concept de couleur des LED d'état > Global > Couleur de la LED (dépassement du point de consigne).....	35
Tab. 32 :	Gestion des LED > Général > Concept de couleur des LED d'état > Global > Couleur de la LED (égal au point de consigne).....	36
Tab. 33 :	Gestion des LED > Général > Concept de couleur des LED d'état > Global > Couleur de LED (en dessous du point de consigne).....	36
Tab. 34 :	Gestion des LED > Général > Concept de couleur des LED d'état > Global > Couleur de LED pour la fonction confort.....	37
Tab. 35 :	Gestion des LED > Général > Concept de couleur des LED d'état > Global > Couleur de LED pour la mise en veille.....	37
Tab. 36 :	Gestion des LED > Général > Concept de couleur des LED d'état > Global > Couleur de LED pour la mise en veille.....	37
Tab. 37 :	Gestion des LED > Général > Concept de couleur des LED Indication d'état > Général > Couleur LED pour la protection contre le gel et la chaleur.....	38
Tab. 38 :	Touche - Sélection de la fonction.....	41
Tab. 39 :	L'état des LED peut être réglé individuellement.....	42
Tab. 40 :	État des LED > Affichage de l'actionnement.....	43
Tab. 41 :	LED indication d'état > Indication d'état.....	43
Tab. 42 :	Etat LED > Comparaison non signée.....	44
Tab. 43 :	Etat LED > Comparaison non signée.....	45
Tab. 44 :	Fonction > Commutation / Basculement.....	47
Tab. 45 :	Fonction > Variation.....	49
Tab. 46 :	Objets de communication - Variation.....	50
Tab. 47 :	Objets de communication - Variation - Valeur de variation.....	51

Tab. 48 :	Fonction volet roulant/store de l'interrupteur à bascule/bouton-poussoir simple.....	53
Tab. 49 :	Objets de communication - Volet roulant/store.....	54
Tab. 50 :	Objets de communication - Position Volet roulant (0-100%).....	55
Tab. 51 :	Objets de communication - Store - Position/angle d'inclinaison.....	55
Tab. 52 :	Réglage du temps sous Court - Long.....	57
Tab. 53 :	Réglage du temps sous Court - Long.....	57
Tab. 54 :	Réglage du temps sous Court - Long.....	58
Tab. 55 :	Réglage du temps sous long - court ou court.....	59
Tab. 56 :	Fonction de la touche Minuterie.....	60
Tab. 57 :	Fonction valeur 1 octet de l'interrupteur à bascule/touche.....	62
Tab. 58 :	Valeur 1 octet - Pourcentage (0-100%).....	63
Tab. 59 :	Valeur 1 octet - Valeur (0-255).....	63
Tab. 60 :	Fonction de la valeur 2 octets de la touche/interrupteur à bascule.....	65
Tab. 61 :	Valeur 2 octets : Valeur (0-65535).....	66
Tab. 62 :	Valeur 2 octets température (-40°C).....	66
Tab. 63 :	Valeur 2 octets : Luminosité (0-1000 Lux).....	66
Tab. 64 :	Fonction > Contrôle des couleurs.....	68
Tab. 65 :	Contrôle des couleurs - Température de couleur.....	68
Tab. 66 :	Objets de communication - Contrôle des couleurs - Température de couleur.....	69
Tab. 67 :	Contrôle des couleurs de valeur RVB.....	70
Tab. 68 :	Objets de communication - Contrôle des couleurs de valeur RGB - Objet RGB combiné.....	70
Tab. 69 :	Objets de communication - Contrôle des couleurs de valeur RGB - Objet RGB séparé.....	71
Tab. 70 :	Objets de communication - Contrôle des couleurs de valeur RGB - Objet RGB séparé.....	72
Tab. 71 :	Contrôle des couleurs - Valeurs RGBW.....	73
Tab. 72 :	Objets de communication - Contrôle des couleurs de valeur RGBW - Objet RGB combiné.....	73
Tab. 73 :	Objets de communication - Contrôle des couleurs de valeur RGBW - Objet RGBW séparé.....	74
Tab. 74 :	Objets de communication - Contrôle des couleurs de valeur RGBW - Objets HSVW séparés.....	75
Tab. 75 :	Contrôle des couleurs - Valeurs XY.....	76
Tab. 76 :	Objets de communication - Contrôle des couleurs de valeur XY - Objet XY combiné.....	77
Tab. 77 :	Objets de communication - Contrôle des couleurs de valeur XY - Objet XY séparé.....	77
Tab. 78 :	Changement du mode de fonctionnement - RT.....	79
Tab. 79 :	Unité d'extension du thermostat d'ambiance - Changement de mode de fonctionnement.....	80
Tab. 80 :	RT - Sélection du point de consigne.....	80
Tab. 81 :	Unité d'extension du thermostat d'ambiance - Sélection du point de consigne.....	80
Tab. 82 :	RT - Chauffage/refroidissement - Commutation.....	81
Tab. 83 :	Unité d'extension de thermostat d'ambiance - Chauffage/refroidissement - Commutation.....	82
Tab. 84 :	RT - Présence.....	83
Tab. 85 :	Unité d'extension du thermostat d'ambiance - Présence.....	83
Tab. 86 :	Commande forcée - Concept de fonctionnement.....	84
Tab. 87 :	Fonction > Scène.....	86
Tab. 88 :	Objets de communication - Scène.....	87
Tab. 89 :	Fonction mode 2 canaux - Concept de fonctionnement.....	89

Tab. 90 :	Concept de fonctionnement du canal A et/ou B – Commutation.....	90
Tab. 91 :	Concept de fonctionnement du canal A et/ou B – Commutation.....	90
Tab. 92 :	Canal A et/ou B concept de fonctionnement – volet roulant/store.....	91
Tab. 93 :	Concept de fonctionnement des canaux A et/ou B - Valeur 1 octet.....	91
Tab. 94 :	Concept de fonctionnement des canaux A et/ou B - Valeur 2 octets.....	91
Tab. 95 :	Concept de fonctionnement du canal A et/ou B – Scène.....	92
Tab. 96 :	Fonction commutation à étages.....	93
Tab. 97 :	Types de points de données des commutateurs à étages.....	94
Tab. 98 :	Objets de communication - Valeur du commutateur à étages (0-255).....	97
Tab. 99 :	Objets de communication - Valeur du commutateur à étages (%).....	97
Tab. 100 :	Objets de communication - Commutateur à étages de scène.....	98
Tab. 101 :	Objet de communication - Désactivation commande automatique.....	99
Tab. 102 :	Paramètre de fonctionnement capteur de température interne.....	101
Tab. 103 :	Objet de communication - Capteur de température interne.....	102
Tab. 104 :	Paramètre de fonctionnement capteur de température externe.....	103
Tab. 105 :	Objet de communication - Capteur de température externe.....	104
Tab. 106 :	Objet de communication - Blocage.....	107
Tab. 107 :	Objet de communication - Configuration deuxième niveau.....	107
Tab. 108 :	Objet de communication - Surveillance.....	107
Tab. 109 :	Objet de communication - Gestion des LED - Général.....	108
Tab. 110 :	Objet de communication - Gestion des LED - LED d'état global.....	109
Tab. 111 :	Objets de communication - Commutation/basculement.....	110
Tab. 112 :	Objets de communication - Variation.....	111
Tab. 113 :	Objets de communication - Variation.....	112
Tab. 114 :	Objets de communication - Volets roulants/stores - Haut/Bas/Stop.....	113
Tab. 115 :	Objets de communication - Volet roulant/store.....	114
Tab. 116 :	Objets de communication - Stores - montée/descente/arrêt.....	114
Tab. 117 :	Objets de communication - Store - Position/angle d'inclinaison.....	115
Tab. 118 :	Objet de communication - Minuterie.....	116
Tab. 119 :	Objets de communication - Valeur 1 octet.....	117
Tab. 120 :	Objets de communication - Valeur 2 octets.....	118
Tab. 121 :	Objets de communication - Contrôle des couleurs.....	119
Tab. 122 :	Contrôle des couleurs - Valeur RGB - Objets RGB séparés.....	120
Tab. 123 :	Objets de communication – Valeur RGB – Objets HSV séparés.....	121
Tab. 124 :	Contrôle des couleurs - Valeur RGBW - Objets RGBW séparés.....	122
Tab. 125 :	Objets de communication – Valeur RGBW – Objets HSWV séparés.....	123
Tab. 126 :	Contrôle des couleurs - Valeur XY - Objets XY séparés.....	124
Tab. 127 :	Objet de communication - Commande forcée.....	128
Tab. 128 :	Objets de communication - Scène.....	129
Tab. 129 :	Objets de communication - Mode 2 canaux - Activation/désactivation.....	130
Tab. 130 :	Objets de communication mode 2 canaux - ON/OFF.....	131
Tab. 131 :	Objets de communication mode 2 canaux - Volet roulant - Position (0-100%).....	132

Tab. 132 :	Objets de communication mode 2 canaux - Position (0-100%).....	133
Tab. 133 :	Objets de communication en mode 2 canaux - Valeur 1 octet (0-255).....	134
Tab. 134 :	Objets de communication mode 2 canaux - Valeur 1 octet (0-100%).....	134
Tab. 135 :	Objets de communication mode 2 canaux - Valeur 2 octets (0-65535).....	135
Tab. 136 :	Objets de communication mode 2 canaux - Valeur 2 octets - Température.....	135
Tab. 137 :	Objets de communication mode 2 canaux - Valeur 2 octets - Luminosité.....	136
Tab. 138 :	Objets de communication mode 2 canaux - Valeur 2 octets - Scène.....	136
Tab. 139 :	Objets de communication - Valeur du commutateur à étages (%).....	138
Tab. 140 :	Objets de communication - Valeur du commutateur à étages (0-255).....	138
Tab. 141 :	Objet de communication - Désactivation de la commande automatique.....	140
Tab. 142 :	Objet de communication - Capteur de température interne.....	141
Tab. 143 :	Objet de communication - Capteur de température externe.....	141
Tab. 144 :	Caractéristiques.....	142



Hager Industrie AG

Sedelstrasse 2

6020 Emmenbrücke
Switzerland

T +41 41 269 90 00

info@hager.com
hager.com