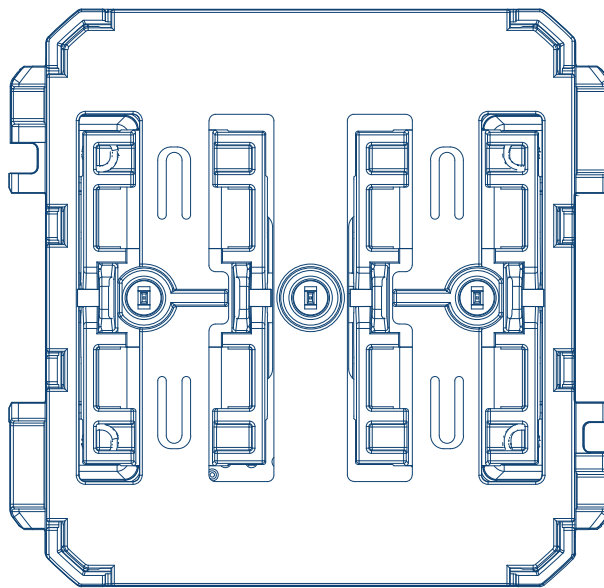


# Système de gestion des bâtiments KNX

## Boutons-poussoirs KNX



Module bouton-poussoir KNX 1/2 sorties

**WNT331 / WNT332**

Module bouton-poussoir de groupe KNX 1/2 sorties

**WNT302 / WNT304**



# Présentation du produit

## Présentation du produit

	Référence commande	Désignation produit	Programme d'application	Produit TP  Produit radio (II) 
	WNT331	Module bouton-poussoir KNX 1 sorties	SWNT3xx 	
	WNT332	Module bouton-poussoir KNX 2 sorties	SWNT3xx 	
	WNT302	Module bouton-poussoir de groupe KNX 1 sortie	SWNT3xx 	
	WNT304	Module bouton-poussoir de groupe KNX 2 sortie	SWNT3xx 	

<b>1</b>	<b>Général.....</b>	<b>6</b>
1.1	Informations générales sur cette description de l'application.....	6
1.2	Logiciel de programmation ETS.....	6
1.2.1	Désignation de l'application ETS.....	6
1.3	Mise en service.....	7
1.3.1	Adresse physique.....	7
1.3.2	Programme d'application.....	7
<b>2</b>	<b>Description générale et fonctionnelle de l'appareil.....</b>	<b>9</b>
2.1	Vue d'ensemble de l'appareil.....	9
2.2	Description fonctionnelle.....	10
2.2.1	Principe de fonctionnement.....	10
2.2.2	Fonctions.....	12
2.3	Descriptions de fonctionnement.....	12
<b>3</b>	<b>Général, « Paramètres ».....</b>	<b>14</b>
3.1	Fonction désactivation.....	15
3.2	Paramètre « Mode de fonctionnement».....	16
3.3	Paramètre « Luminosité LED d'état ».....	17
3.3.1	Général.....	17
3.3.2	LED d'état.....	17
<b>4</b>	<b>Configuration « bouton-poussoir indépendant »/«</b>	

## bascule ».....20

4.1	Informations générales.....	20
4.1.1	Mode de fonctionnement du bouton-poussoir individuel.....	20
4.1.2	Concept de fonctionnement à bascule.....	21
4.2	Fonction « Télérupteur ».....	22
4.3	Fonction ON/OFF.....	24
4.4	Fonction Variation.....	25
4.5	Fonction « Volet roulant/store ».....	27
4.5.1	Comportement Hager/Berker.....	27
4.5.2	Concept de fonctionnement court - long - court.....	28
4.5.3	Concept de fonctionnement court - long.....	30
4.5.4	Concept de fonctionnement long - court.....	32
4.5.5	Concept de fonctionnement court - long - court.....	33
4.6	Fonction Valeur 1 octets.....	37
4.7	Fonction Valeur 2 octets.....	39
4.8	Fonction « Unité d'extension du contrôleur d'ambiance».....	41
4.9	Fonction commande forcée.....	44
4.10	Fonction scène.....	46
4.11	Fonction Désactiver mode automatique.....	50
4.12	Fenêtre de paramètres « information ».....	51

## 5 Objets de communication..... 52

5.1	Objets de communication « Général ».....	52
5.1.1	Fonction désactivation.....	52
5.2	Objets de communication LED d'état.....	52
5.2.1	Luminosité de la « LED d'orientation ON/OFF ».....	52
5.2.2	Modification de la valeur de luminosité via l'objet.....	52
5.3	Objets de communication « Bouton-poussoir indépendant/bascule ».....	53
5.3.1	Interrupteur à bascule.....	53
5.3.2	Commutation.....	54
5.3.3	Variation.....	55
5.3.4	Volet roulant / store.....	57
5.3.5	Valeur 1 octets.....	58
5.3.6	Valeur 2 octets.....	59
5.3.7	Unité d'extension du thermostat d'ambiance.....	60
5.3.8	Commande forcée.....	61
5.3.9	Scène.....	62
5.3.10	Désactiver la commande automatique.....	63



<b>6</b>	<b>Annexe.....</b>	<b>64</b>
6.1	Caractéristiques du logiciel ETS.....	64
6.2	Caractéristiques techniques.....	64
6.3	Accessoires.....	64
6.4	Liste des figures.....	65
6.5	Liste des tableaux.....	67

# 1 Général

## 1.1 Informations générales sur cette description de l'application

Ce document décrit le fonctionnement et le paramétrage des appareils KNX à l'aide du logiciel Engineering Tool ETS.

Les appareils sont paramétrés par l'ETS et les réglages nécessaires sont effectués lors de la première installation.

## 1.2 Logiciel de programmation ETS

Les programmes d'application sont compatibles avec ETS4 ou une version plus récente et sont toujours disponibles dans leur dernière version sur notre site Internet.

Version ETS	Extension de fichier des produits compatibles	Extension de fichier des projets compatibles
ETS 4 (v 4.18 et plus)	*.knxprod ou *.vd5	*.knxproj
ETS 5 (v 5.04 et plus)	*.knxprod	*.knxproj
ETS 6 (v 6.3 ou plus)	*.knxprod	*.knxproj

Tab. 1 : Logiciel de programmation ETS

### 1.2.1 Désignation de l'application ETS

Application	Nom du produit (numéro de référence)
SWNT3xx	Module bouton-poussoir KNX 1 sortie (WNT331)
SWNT3xx	Module bouton-poussoir KNX 2 sorties (WNT332)
SWNT3xx	Module bouton-poussoir de groupe KNX 1 sortie (WNT302)
SWNT3xx	Module bouton-poussoir de groupe KNX 2 sortie (WNT304)

Tab. 2 : Désignations de l'application ETS

## 1.3 Mise en service

La mise en service des modules de bouton-poussoir/bouton-poussoir de groupe se réfère principalement à la programmation de l'adresse physique et des données d'application avec le logiciel ETS Engineering Tool.

### 1.3.1 Adresse physique

L'ETS attribue l'adresse physique. L'appareil dispose d'un coupleur de bus intégré pour l'attribution de l'adresse physique ; il est équipé d'une touche de programmation et d'une LED de programmation rouge. La LED rouge de programmation s'allume en appuyant sur la touche de programmation. Après l'attribution de l'adresse physique par l'ETS, la LED de programmation s'éteint. Pour vérifier si la tension du bus est présente, appuyer brièvement sur la touche de programmation ; la LED rouge s'allume. Effectuer un nouvel appui sur la touche pour quitter ce mode.

#### Exemple :

- Activer le mode de programmation → actionner le bouton de programmation situé à l'arrière du module bouton-poussoir.  
La LED de programmation clignote en rouge
- L'ETS commence à télécharger l'adresse physique.  
Le mode de programmation est automatiquement annulé une fois le téléchargement terminé → la LED de programmation est éteinte.
- Inscire l'adresse physique sur le coupleur de bus.



Si un appareil d'un système existant doit être programmé, un seul appareil peut être en mode de programmation.

### 1.3.2 Programme d'application

Le logiciel d'application peut être chargé directement dans le module de couplage de bus avec l'attribution de l'adresse physique. Si cela n'a pas eu lieu, il est également possible de le programmer à une date ultérieure. Le programme d'application est téléchargé directement sur l'application de bus du module bouton-poussoir.

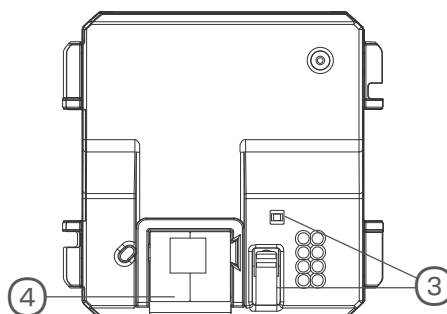


Fig. 1 : Mécanisme de bouton-poussoir

- ③ Bouton de programmation et LED de programmation rouge
- ④ Borne de raccordement du bus KNX

## 2 Description générale et fonctionnelle de l'appareil

### 2.1 Vue d'ensemble de l'appareil

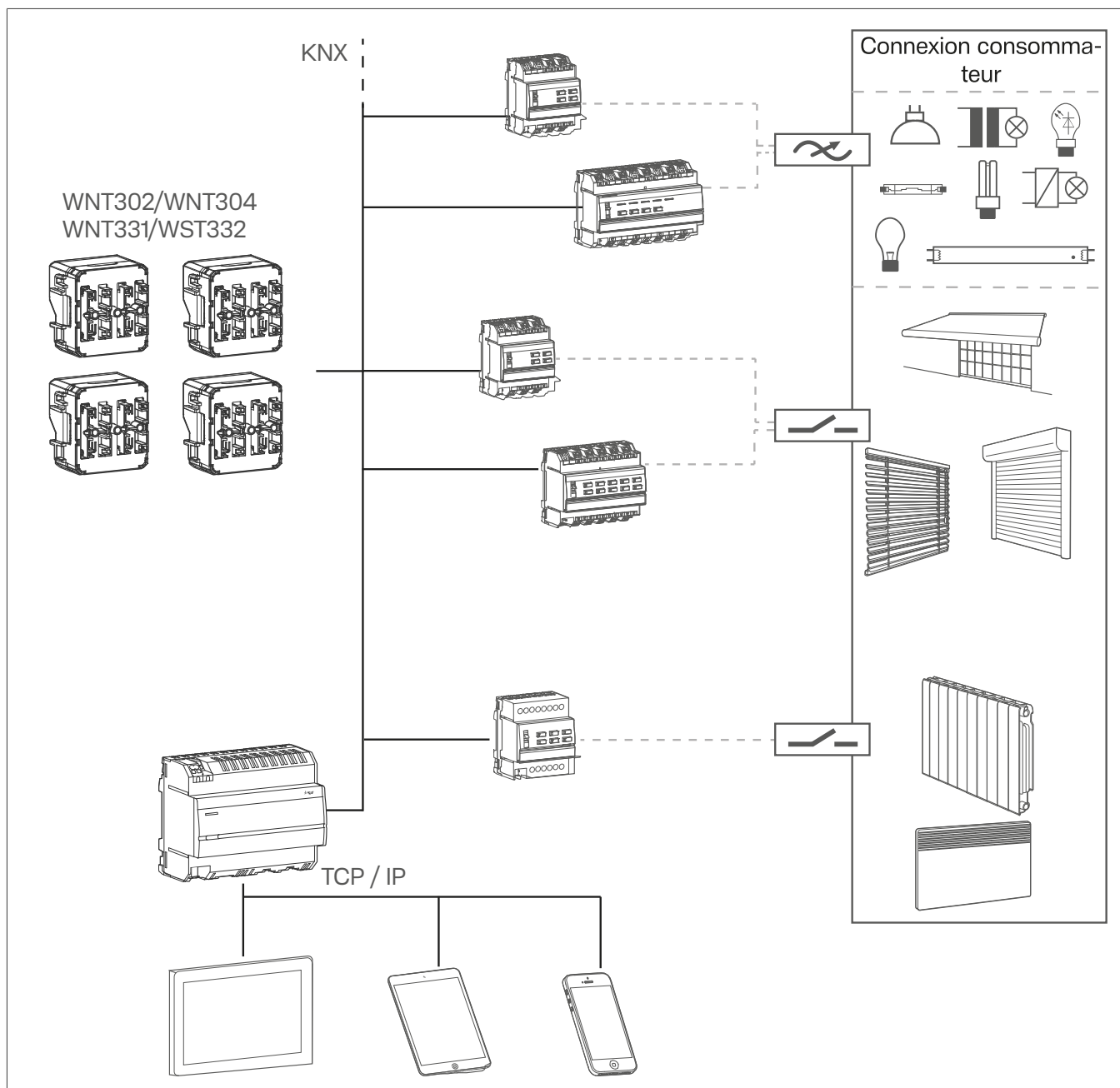


Fig. 2 : Vue d'ensemble de l'appareil

## 2.2 Description fonctionnelle

Les modules 2 ou 4 boutons-poussoirs/boutons-poussoirs groupés sont des appareils monoblocs avec coupleurs de bus intégrés. Les fonctions suivantes peuvent être affectées aux touches : - Commutation, variation, stores/volets, rappel de scène de lumière, valeur, commande forcée et extension de commande de la température ambiante. L'affectation des fonctions individuelles est librement sélectionnable pour chaque bouton-poussoir/touche. Elle est définie par le réglage dans l'ETS. Selon les fonctions paramétrées, les télégrammes déclenchent les fonctions correspondantes de commutation ON/OFF, variation, commandes de stores ou de volets roulants, ils ouvrent ou enregistrent des scènes d'éclairage, règlent les valeurs de variation, de luminosité ou de température des actionneurs correspondants pour les transmettre au système de bus KNX par un simple appui sur une touche.

Les fonctions suivantes sont identifiées comme « bascule » et « boutons-poussoirs individuels » pour les appareils répertoriés.

### 2.2.1 Principe de fonctionnement

La fonction des différents interrupteurs à bascule dépend du type et de la programmation du module bouton-poussoir.

Module bouton-poussoir x sorties:

Le module bouton-poussoir peut être actionné avec une bascule simple ( Fig. 3, à gauche) ou avec une bascule double ( Fig. 3, à droite). Le module de gauche ne comporte qu'un seul point d'actionnement ( Fig. 3, 1) et celui de droite deux points d'actionnement ( Fig. 3, 1-2).

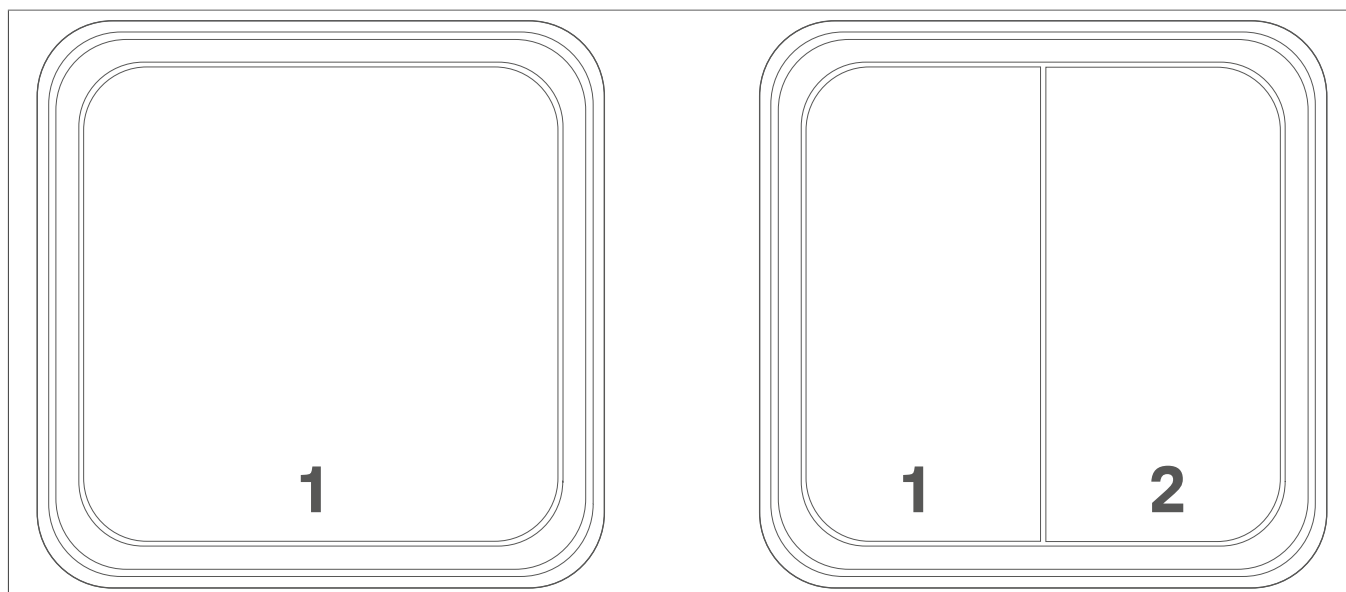


Fig. 3 : Présentation du module boutons-poussoirs x-sorties

**Module à boutons-poussoirs de groupe x-gang :**

Le module bouton-poussoir de groupe peut être utilisé avec une bascule simple ( Fig. 4, à gauche) ou avec une bascule double ( Fig. 4, à droite). En raison de la position centrale de l'interrupteur à bascule, le dispositif a deux points d'actionnement à gauche ( Fig. 4, 1-2) et le dispositif a quatre points d'actionnement à droite ( Fig. 4, 1-4).

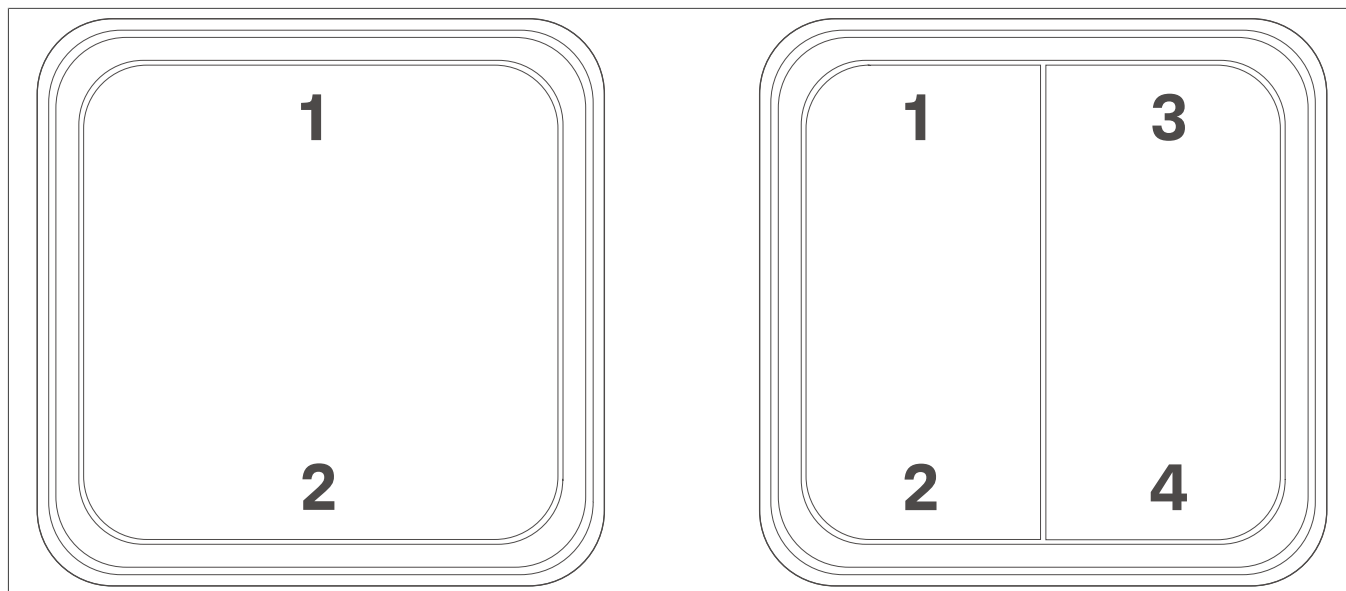


Fig. 4 : Présentation du module boutons-poussoirs de groupe x-sorties

**Mode d'emploi**

L'appareil fait la distinction entre les appuis courts et longs.

Fonctionnement sur appui court :

- Allumage de l'éclairage
- Fonctionnement du volet roulant/store (pas à pas)
- Changement du mode de fonctionnement, etc...

Fonctionnement sur appui long

- Variation de l'éclairage
- Commande de déplacement (déplacer) volet roulant/store
- Enregistrement d'une scène

### 2.2.2 Fonctions

#### Fonctions

- La surface des touches peut être configurée en tant que bascule ou touches indépendantes.
- Chaque bouton à bascule ou indépendant peut être utilisé pour les fonctions suivantes : commutation, variation, commande volet/store, transmetteur de valeur 1 octet, transmetteur de valeur 2 octets, unité d'extension de scène et unité d'extension de thermostat d'ambiance.
- Fonction de commutation : Il est possible d'effectuer les réglages suivants pour chaque touche : Réaction lors d'un appui sur l'interrupteur à bascule/touche et/ou lors du relâchement, de la mise en marche/mise à l'arrêt, de l'inactivité.
- Les réglages suivants sont possibles lors de la variation : Temps sur appuis courts et longs, variation par paliers, transmission d'un télégramme d'arrêt après commande, transmission des valeurs de variation.
- Les réglages suivants sont possibles pour la commande du store : Montée/Descente, position (position des lamelles/position du volet roulant/position du store), course de sécurité
- Les réglages suivants sont possibles pour la fonction de transmission de valeurs sur 1 octet et 2 octets : Sélection des plages (0-100 %, 0-65535, 0-1500 lux, 0-40 °C), valeur lors de l'actionnement.
- Les réglages suivants sont possibles avec la fonction scène : Appel d'un numéro de scène (1-64), enregistrement sur appui long de la touche et délai de transmission.
- En cas d'utilisation comme unité d'extension de contrôle, les réglages suivants sont possibles : Commutation du mode de fonctionnement, commutation chauffage/refroidissement.

### 2.3 Descriptions de fonctionnement

Les fonctions décrites dans le paragraphe suivant permettent de configurer individuellement les entrées ou les sorties de l'appareil.

#### Inactif

Avec la fonction désactivée, la touche n'est associée à aucune fonction. La bascule/la touche est mis(e) hors service.

#### Interrupteur à bascule

La fonction « télérupteur » allume l'éclairage à la première pression sur la touche et l'éteint à nouveau à la seconde pression.

#### Commutation

La fonction « ON/OFF » permet d'allumer ou d'éteindre le bouton-poussoir (circuits d'éclairage par exemple) (ON, OFF, ON/OFF par exemple).

#### Variation

La fonction « Variation » permet au bouton-poussoir de varier l'intensité des circuits d'éclairage.

Cette fonction peut être utilisée comme interrupteur à bascule ou comme bouton-poussoir (la première pression sur la touche augmente la luminosité, la seconde baisse la luminosité (en mode Télérupteur)).



La fonction des bascules/boutons ne peut être sélectionnée que dans le groupe de modules boutons-poussoirs.

#### Volet roulant / store



La fonction « Volet roulant/store » permet d'enrouler et de dérouler des stores, des volets roulants, des marquises ou autres systèmes suspendus de même nature.

Cette fonction peut être utilisée comme bascule ou comme touche (la première pression sur une touche monte le store, la seconde pression sur une touche descend le store (en mode télérupteur)).



La fonction des bascules/boutons ne peut être sélectionnée que dans le groupe de modules à boutons-poussoirs.

### **Valeur 1 octet/2 octets**

La fonction de transmission de valeur (1 octet) permet de transmettre des valeurs de 0 à 100 % à un actionneur de variation, par exemple.

La fonction de transmission de valeur (2 octets) permet de configurer des valeurs de 0 à 65535, des valeurs de luminosité de 0 à 1000 lx ou des valeurs de température de 0 à 40 °C.

### **Unité d'extension du thermostat d'ambiance**

Lorsqu'ils sont utilisés comme extension de commande, le réglage des paramètres suivants peut être défini/sélectionné pour chaque touche ou bascule. Remplacer le point de consigne par un mode de fonctionnement défini, la sélection d'un point de consigne ou la commutation chauffage/refroidissement

### **Commande forcée**

La fonction « commande forcée » permet de spécifier un état défini avec précision (2 bits) ou d'imposer un état défini.

### **Scène**

Lorsqu'il fonctionne comme une extension de scène, une scène d'éclairage peut être appelée dans un appareil KNX.

### **Désactiver la commande automatique**


Cette fonction peut être utilisée pour interrompre et désactiver les opérations en cours (éclairage temporisé).



Cette fonction doit être configurée sur tous les actionneurs TXA... et TYA...

### 3 Général, « Paramètres »

Les sections suivantes décrivent la configuration des paramètres pour le module boutons-poussoirs 1/2 sorties et le module boutons-poussoirs de groupe avec coupleur de bus. Les fonctions des différents modules diffèrent seulement par le nombre de canaux/d'entrées.



Le logiciel ETS Engineering Tool (version ETS4.x / ETS5.x / ETS6.x) est utilisé pour le réglage et la mise en service.

---

Tous les paramètres affichés en **GRAS** dans les tableaux suivants sont les paramètres par défaut définis dans le logiciel ETS.

Les paramètres généraux pour l'ensemble de l'appareil (c'est-à-dire pour tous les boutons/bascules) sont définis sous « Général ».

Une image de l'appareil sélectionné est affichée dans le mode de fonctionnement pour indiquer les points d'actionnement de la ou des bascule(s)/bouton(s) correspondant(s).

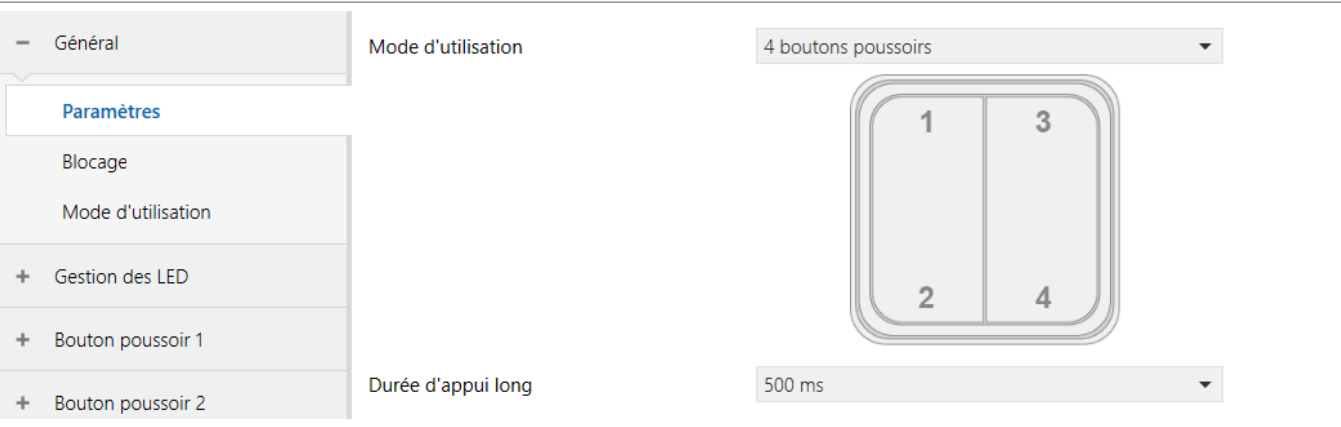


Fig. 5 : Général, « Paramètres »

Paramètre	Description	Valeur
Principe de fonctionnement	Ce paramètre sélectionne l'appareil utilisé.	<b>Bascule 1 sortie</b> Bascule 2 sorties Bouton-poussoir 1 sortie Bouton-poussoir 2 sorties
Durée d'appui long (Variation, Volet / Store)	Ce paramètre définit le moment à partir duquel une action longue du bouton-poussoir est détectée.	400 ... <b>500 ms</b> ... 1 s

Tab. 3 : Général, « Paramètres »

## 3.1 Fonction désactivation

Dans la fenêtre de paramètres suivante, les fonctions et les options de sélection de la fonction « **blo-**  
**cage** » sont affichées et configurées pour les modes de fonctionnement de la « **bascule** » et de  
la « **touche** ».

Fig. 6 : Général -> Blocage

Paramètre	Description	Valeur
Polarité de l'objet blocage	Ce paramètre définit à quelle valeur la fonction de blocage est activée.	<b>ON = 1</b> ON = 0
Fonction de blocage LED	La fonction de la LED d'état de la touche correspondante est définie avec ce paramètre si la fonction de désactivation est active.	<b>Éteint</b> Clignotant

Tab. 4 : Général -> Blocage

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
4	Général	Fonction désactivation	1 bit	1.011 DPT_Status

L'appareil dispose d'une fonction de blocage qui peut être utilisée pour verrouiller des boutons indépendants ou des bascules. **Pour activer la fonction de blocage pour chaque bouton/bascule, la fonction « Blocage » doit être explicitement activée (cochée) dans le segment de paramètre « Fonction » pour chaque bouton/bascule.**

Après le retour de la tension du bus, un blocage reste actif s'il a été activé avant la défaillance de la tension du bus. Le blocage est toujours désactivé après un processus de programmation par l'ETS.

La polarité de l'objet bloqué peut être paramétrée.

Si la polarité de l'objet bloqué est réglée sur « Inversée (ON = 0) », le bouton-poussoir n'est pas immédiatement bloqué en cas d'absence ou de retour de la tension du bus si aucun blocage n'a été activé avant la défaillance de la tension du bus. Dans ce cas, le blocage n'est activé qu'en cas de mise à jour de l'objet (valeur = « 0 ») pour l'objet verrouillé !

### 3.2 Paramètre « Mode de fonctionnement»

Cette fonction n'est visible que lorsque la sélection du bouton-poussoir simple ou du bouton-poussoir double est effectuée dans Général – Paramètres – Concept de fonctionnement. Vous pouvez choisir entre le concept de fonctionnement en tant que touche simple ou en tant que bascule.

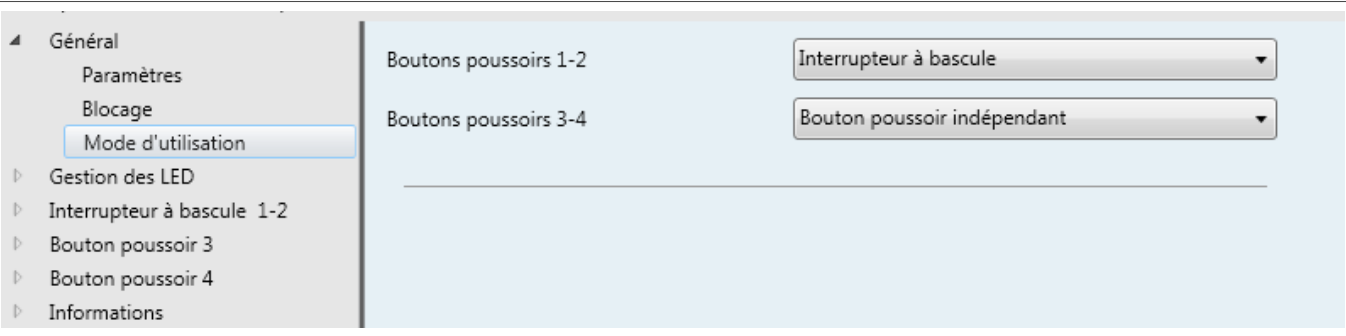


Fig. 7 : Paramètre « Mode de fonctionnement»

La paire de boutons peut être actionnée dans la fonction « bouton-poussoir indépendant », c'est-à-dire que chaque bouton indépendante peut être affectée à une fonction individuelle (par exemple, la partie supérieure de la bascule (bouton 1) pour allumer/éteindre la lumière, la partie inférieure de la bascule (bouton 2) pour monter/descendre le store).

La paire de touches peut également être actionnée dans la fonction « bascule », c'est-à-dire que la paire de bascules fonctionne pour exécuter une seule fonction (par exemple, la partie supérieure pour allumer la lumière, partie bascule inférieure pour éteindre la lumière).

Paramètre	Description	Valeur
Bouton-poussoir 1-2	Ce paramètre peut être utilisé pour configurer la fonction des boutons/de la bascule.	<b>Bouton-poussoir simple</b> Touche
Bouton-poussoir 3-4 <sup>1</sup>	Ce paramètre peut être utilisé pour configurer la fonction des boutons/de la bascule.	<b>Bouton-poussoir simple</b> Touche

Tab. 5 : Paramètre « Mode de fonctionnement»

<sup>1</sup> Ce paramètre n'est visible que lorsque le bouton-poussoir double est sélectionné dans Général – Paramètres.

## 3.3 Paramètre « Luminosité LED d'état »

### 3.3.1 Général

La **luminosité de la LED d'état** est configurée et décrite dans la fenêtre de paramètres suivante. La LED d'état est fixe et de couleur rouge.

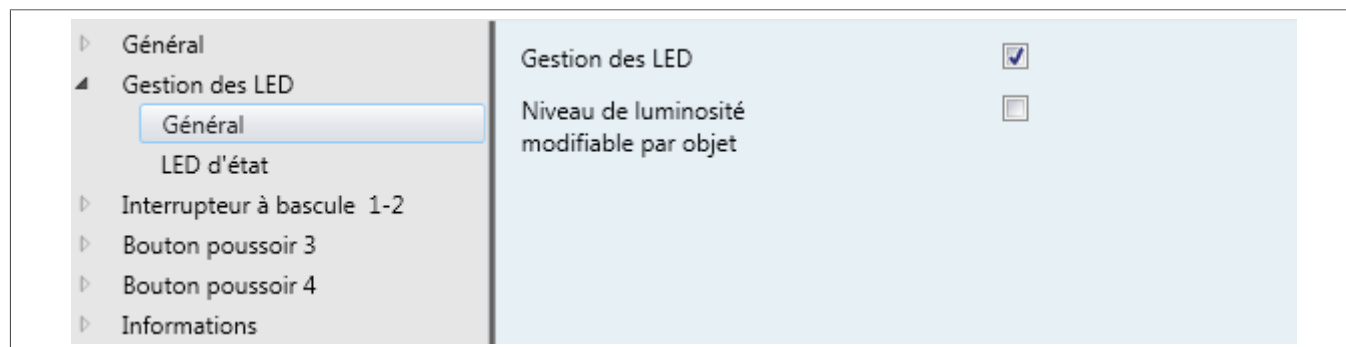


Fig. 8 : Luminosité de la LED d'état, « Général »

La case à cocher (Fig. 8, 1) doit être activée pour régler les paramètres de luminosité de la LED d'état. La valeur de luminosité de la LED d'état peut également être modifiée séparément pour le jour et la nuit à l'aide d'objets de communications spécifiques. (Fig. 8, 2).

Lorsque la « **Luminosité LED d'état** » est activée, un autre paramètre de configuration de la LED d'état s'ouvre.

### 3.3.2 LED d'état

Chaque touche est équipée d'une LED d'état RVB pouvant être reliée en interne à une fonction de commande, selon la fonction de la bascule ou du bouton.



S'il s'agit d'un bouton-poussoir indépendant, la LED d'état est affectée au bouton supérieur.

#### Module bouton-poussoir simple (bouton-poussoir indépendant) :

Bouton 1 → LED d'état

Bouton 2 → aucune fonction LED

#### Module de bouton-poussoir double (bouton-poussoir indépendant) :

Bouton 1 → LED d'état

Bouton 2 → aucune fonction LED

Bouton 3 → LED d'état

Bouton 4 → aucune fonction LED

Fig. 9 : Luminosité de la LED d'état « LED d'état »

Paramètre	Description	Valeur
Durée de l'éclairage LED pour l'affichage de l'action Affichage de l'actionnement	Avec ce paramètre, la durée d'éclairage de la LED d'état lors d'un appui sur la touche/la bascule est définie.	0,5 s, <b>3 s</b> , 30 s, 5 s
Durée du clignotement	Ce paramètre définit la durée de clignotement de la LED	250 ms ... <b>2 s</b> ... 5 s
Valeur de luminosité Fonctionnement de jour (0-100 %)	Le curseur de ce paramètre peut être utilisé pour définir la valeur de luminosité pour le fonctionnement de jour.	0 ... 100 %
Valeur de luminosité Fonctionnement de nuit (0-100 %)	Le curseur de ce paramètre peut être utilisé pour définir la valeur de luminosité pour un fonctionnement de nuit.	0 ... <b>20 %</b> ... 100 %

Tab. 6 : Gestion des LED, « LED d'état »

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
5	Couleur et luminosité LED d'état	Jour/Nuit	1 bit	
6	Couleur et luminosité LED d'état	LED de l'appareil - ON/ OFF	1 bit	1.001 DPT_ON/OFF
9	Couleur et luminosité LED d'état	LED d'état - Luminosité Jour	1 octet	5.001 DPT_Percentage (0-100 %)
11	Couleur et luminosité LED d'état	LED d'état - Luminosité Night	1 octet	5.001 DPT_Percentage (0-100 %)



## 4 Configuration « bouton-poussoir indépendant »/« bascule »

### 4.1 Informations générales

Ce chapitre décrit la configuration « bascule/bouton-poussoir indépendant ». Seule la première bascule ou la première paire de boutons-poussoirs indépendants est décrite. Une bascule supplémentaire / des boutons-poussoirs indépendants supplémentaires doivent être configurés en conséquence.

#### 4.1.1 Mode de fonctionnement du bouton-poussoir individuel

Fig. 10 : Type de fonction du ou des bouton(s)

Paramètre	Description	Valeur
Fonction du bouton-poussoir indépendant	Le paramètre définit le type de fonction du ou des bouton(s).	<b>Inactif</b> Vers interrupteur (bascule) Variation Volet roulant / store Valeur 1 octets Valeur 2 octets Unité d'extension du thermostat d'ambiance Commande forcée Scène Désactiver la commande automatique
LED d'état	Ce paramètre définit la fonction LED d'état.	<b>Toujours OFF</b> Toujours ON Confirmation

Tab. 7 : Paramètres « type de fonction du bouton »



La fonction de blocage peut être activée pour le bouton-poussoir indépendant correspondant (case à cocher, ,1).

Le paramètre LED d'état ne peut être défini que pour le bouton 1 dans ce type de configuration.



### 4.1.2 Concept de fonctionnement à bascule

Si l'appareil est un module boutons-poussoirs de groupe x-sorties, deux paramètres pour la configuration de la bascule deviennent visibles (fonction et LED d'état).

Fig. 11 : Type de fonction de la ou des bascule(s)

Fig. 12 : LED d'état de la ou des bascule(s)

Paramètre	Description	Valeur
Fonction bascule	Le paramètre définit le type de fonction de la ou des bascule(s).	<b>Inactif</b> Télerrupteur Commutation Variation Volet roulant / store Valeur 1 octets Valeur 2 octets Unité d'extension du thermostat d'ambiance Commande forcée Scène Désactiver la commande automatique
LED d'état	Ce paramètre définit la fonction LED d'état.	<b>Toujours OFF</b> Toujours ON Confirmation

Tab. 8 : Paramètres « type de fonction de la bascule »



La fonction de blocage peut être activée pour la bascule correspondante (case à cocher 1).

## 4.2 Fonction « Télérupteur »

La fonction « Télérupteur » pour le mode bouton-poussoir ou bascule est configurée dans les fenêtres de paramètres ci-dessous (Fig. 13).

La fonction « Télérupteur » signifie commutation. Lors de cette opération, une commande de commutation est déclenchée par un actionnement répété du même côté du bouton-poussoir/de la bascule.

Fig. 13 : Fonction « Télérupteur » du ou des boutons-poussoirs

Lorsque la fonction « Télérupteur » est active dans le mode bascule, une pression sur le côté supérieur ou inférieur de la bascule déclenche une commande de commutation. Dans cette configuration, aucun réglage détaillé n'est possible pour chaque côté de la bascule.

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
13, 53,	Bascule x-y	Indicateur d'état de commutation	1 bit	1.001 DPT_ON/OFF
18, 58,	Bascule x-y	Commutation	1 bit	1.001 DPT_ON/OFF

Tab. 9 : Objets de communication de la fonction « Télérupteur » (bascule)

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
13, 33, 53, 73,	Touche x	Indicateur d'état de commutation	1 bit	1.001 DPT_ON/OFF
18, 38, 58, 78,	Touche x	Commutation	1 bit	1.001 DPT_ON/OFF

Tab. 10 : Objets de communication de la fonction « Télérupteur » (bouton)

### Fonction « Télérupteur » – limitée dans le temps

Cette fonction est disponible dans les deux concepts de fonctionnement si la case à cocher de la figure 13. 1 est activée.

Appuyer brièvement sur la touche : Changement d'état de la sortie. L'état change chaque fois que vous appuyez brièvement sur une touche. Sans appui sur le bouton, la sortie est désactivée après la durée définie. Un appui prolongé sur la touche déclenche à nouveau la durée définie.

#### Détails :

lors d'une brève pression sur une touche, le bouton-poussoir transmet l'information inverse de la dernière commande reçue sur l'objet d'état via l'objet impulsion. Lors d'une pression longue sur le bouton, ce dernier transmet une commande d'activation via l'objet impulsé.

Une commande d'activation sur l'objet impulsé de nos produits TXA active la sortie pendant la durée définie.

Une commande de désactivation sur l'objet impulsé désactive la sortie. Si une commande d'activation suit alors que la sortie est toujours activée, le temps de mise en marche est redémarré (redéclenché).

## 4.3 Fonction ON/OFF

Les différentes variantes de la fonction « ON/OFF » pour la paire bouton indépendant (fig. 14) et bascule sont décrites dans la fenêtre de paramètres ci-dessous.

Fig. 14 : Paramètres « Fonction sur appui/relâchement »



Le bouton indépendant peut déclencher différentes réponses pour les deux fonctions d'actionnement APPUYER/RELÂCHER.

Paramètre	Description	Valeur
Fonction par appui sur la touche	Le paramètre définit	<b>Inactif</b>
Fonction au relâché	la fonction de la touche	ON
(Configuration bouton-poussoir individuel)		OFF
Fonction par pression sur la partie supérieure	Le paramètre définit	<b>Inactif</b>
Fonction par pression sur la partie inférieure	la fonction de la bascule.	ON
(Configuration bascule)		OFF
Délai d'envoi sur appui	Ce paramètre définit le moment où la	<b>Émission immédiate</b>
Temporisation de la commande lors du relâchement	commande de la touche doit être transmise au bus.	1 s ... 5 min

Tab. 11 : Paramètres MARCHE/ARRÊT « Fonction par pression/relâchement »

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
18, 58,	Bascule x-y	Commutation	1 bit	1.001 DPT_ON/OFF

Tab. 12 : Objets de communication de la fonction « ON/OFF » (bascule)

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
18, 38, 58, 78,	Touche x	Commutation	1 bit	1.001 DPT_ON/OFF

Tab. 13 : Objets de communication de la fonction « ON/OFF » (bouton)

### 4.4 Fonction Variation

La fonction de variation est décrite ci-dessous. La fonction « Variation » permet d'allumer et d'éteindre l'éclairage (pression brève sur la touche) et de définir le niveau de luminosité (pression longue sur la touche).

Lorsque la touche de commande est définie comme bascule, le fonctionnement du bouton-poussoir double est prédéfini pour la fonction de variation. Par exemple, cela signifie qu'en cas de pression brève sur la touche 1, l'appareil transmet un télégramme pour allumer et, en cas d'appui long, un télégramme pour augmenter la luminosité (« Plus lumineux»). Respectivement, en cas de pression brève sur la touche 2, il émet un télégramme pour éteindre et, en cas d'appui long, un télégramme pour diminuer la luminosité (« Plus sombre »).

Lorsque la touche de commande est définie comme une touche, le fonctionnement à bouton-poussoir simple est prédéfini pour la fonction de variation. Chaque fois que vous appuyez brièvement sur la touche correspondante, le bouton-poussoir envoie le télégramme correspondant à la fonction définie. En cas d'appui long sur le bouton, l'appareil envoie un télégramme pour la commande de variation.

Fig. 15 : Fonction Variation

Paramètre	Description	Valeur
Fonction « Variation » du bouton-poussoir indépendant	Ce paramètre permet d'attribuer la fonction suivante à la touche dans la fonction valeur 2 octet « Variation » lors d'un appui sur la touche.	<b>Augmentation (ON)</b> Diminution (OFF) Augmentation (basculement) Diminution (basculement) Augmentation/diminution (basculement) Valeur de variation
Fonction de l'interrupteur à bascule « Variation »	Ce paramètre permet d'attribuer la fonction suivante à l'interrupteur à bascule dans la fonction Variation. Une distinction est faite ici entre la fonction lorsque la bascule est relevée et la fonction lorsque la bascule est enfoncée.	<b>Augmentation (ON)</b> Diminution (OFF) Augmentation (basculement) Diminution (basculement) Augmentation/diminution (basculement) Valeur de variation

Tab. 14 : Fonction « Variation » de la bascule/du bouton

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
18, 58,	Bascule x-y	Commutation	1 bit	1.001 DPT_ON/OFF
21, 61,	Bascule x-y	Variation	4 bit	3.007 DPT_Dimmer step

Tab. 15 : Objets de communication de la fonction « Variation (augmentation/diminution) » (bascule)

## Configuration « bouton-poussoir indépendant »/« bascule »

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
18, 38, 58, 78,	Touche x	Commutation	1 bit	1.001 DPT_ON/OFF
21, 41, 61, 81	Touche x	Variation	4 bit	3.007 DPT_Dimmer step

Tab. 16 : Objets de communication de la fonction « Variation (augmentation/diminution) » (bouton)

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
13, 53,	Bascule x-y	Indicateur d'état de commutation	1 bit	1.001 DPT_ON/OFF
18, 58,	Bascule x-y	Commutation	1 bit	1.001 DPT_ON/OFF
21, 61,	Bascule x-y	Variation	4 bit	3.007 DPT_Dimmer step

Tab. 17 : Objets de communication de la fonction « Variation (commutation augmentation/diminution) » (bascule)

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
13, 33, 53, 73,	Touche x	Indicateur d'état de commutation	1 bit	1.001 DPT_ON/OFF
18, 38, 58, 78,	Touche x	Commutation	1 bit	1.001 DPT_ON/OFF
21, 41, 61, 81	Touche x	Variation	4 bit	3.007 DPT_Dimmer step

Tab. 18 : Objets de communication de la fonction « Variation (commutation augmentation/diminution) » (touche)

En plus des objets de communication de variation, les objets de communication ON/OFF sont également visibles. Deux adresses de groupe distinctes pour l'activation/la désactivation et la variation doivent être créées et connectées aux objets de communication correspondants.

Si la fonction Variation - valeur de variation est sélectionnée, la valeur doit être réglée à l'aide du curseur (0 % ... 100 %). Un seul objet de communication peut être sélectionné dans cette fonction. La fonction Variation - Valeur de variation attribue une valeur de luminosité spécifique à la lampe par l'intermédiaire de l'actionneur connecté. Les valeurs de scène sont principalement définies uniquement dans l'actionneur. Les scènes ne peuvent être appelées ou ajustées que sur le bouton-poussoir.

### 4.5 Fonction « Volet roulant/store »

La fonction « Volet roulant/store » pour les modes de fonctionnement de la touche et de la bascule est configurée dans les fenêtres de paramètres ci-dessous.

Cette fonction permet d'activer les volets roulants, les stores, les marquises ou d'autres tentures. Dans la fonction « Volet roulant/store », une distinction est faite entre les pressions longues et courtes sur les touches.

→ Appui court sur la touche : Pression brève sur une touche : l'appareil transmet une commande de palier ou d'arrêt au bus via l'objet de communication Palier lamelle /Stop (palier).

Appui long sur la touche : Pression longue sur une touche : L'appareil transmet une commande de mouvement (Montée/Descente) au bus par l'objet de communication montée/descente (déplacement).

Fig. 16 : Fonction volet roulant/store

En mode de fonctionnement bascule, la fonction « Volet roulant/store » peut être réglée de sorte que la partie supérieure de l'interrupteur à bascule corresponde à la montée du volet roulant et la partie inférieure à la descente. Les côtés de la bascule sont utilisés pour la même fonction (ils fonctionnent de la même manière que 2 touches de volet roulant/store). Deux objets de communication (bascule x-y Palier lamelle /Stop (palier) et bascule x-y Montée/Descente (déplacement)) sont affichés pour la version de fonction respective.

#### Concepts de fonctionnement de la fonction volet roulant/store

Cinq concepts de fonctionnement différents sont disponibles dans l'application pour activer des volets roulants, des stores ou des systèmes de suspension. Dans ces concepts de fonctionnement, les télégrammes sont transmis au bus selon une séquence chronologique différente. Cela permet de régler et d'utiliser le plus grand nombre possible de concepts automatisés.

Paramètre	Description	Valeur
Mode d'utilisation de la ou des bascule(s)/bouton(s)-poussoir(s) indépendant(s)	Ce paramètre permet de sélectionner le mode de fonctionnement de la fonction « volet roulant/store »	<b>Comportement Hager/Berker</b> Court-Long-Court Long-Court Court-Long-Court Long-Court ou Court

Tab. 19 : Mode de fonctionnement du bouton/de la bascule « volet roulant/store »

#### 4.5.1 Comportement Hager/Berker



Le concept de fonctionnement de « Hager/Berker » a été spécialement adapté aux nouveaux actionneurs de stores et de volets roulants Hager/Berker.

Paramètre	Description	Valeur
Fonction store (Configuration bouton-poussoir individuel)	Dans le type de protection contre le soleil, ce paramètre sélectionne la fonction des boutons-poussoirs indépendants.	<b>Montée</b> Vers le bas Montée / Descente / Stop Pourcentage (0 -100 %) Angle des lamelles (0-100 %) Angle des lamelles (0-100 %)
Fonction par appui sur la partie supérieure Fonction par appui sur la partie inférieure (Configuration bascule)	Dans le type de protection contre le soleil, ce paramètre sélectionne la fonction des parties supérieure et inférieure de la bascule	<b>Montée</b> Vers le bas Montée / Descente / Stop Pourcentage (0 -100 %) Angle des lamelles (0-100 %) Angle des lamelles (0-100 %)

Tab. 20 : Paramètres de comportement Hager/Berker

Paramètre	Description	Valeur
Pourcentage (0 -100 %) <sup>[1] [2]</sup>	Ce paramètre définit une position de volet roulant/store spécifique à l'aide du curseur.	<b>0 % ... 100 %</b>
Angle des lamelles (0-100 %) <sup>[2]</sup>	Ce paramètre définit l'angle des lamelles à l'aide du curseur.	<b>0 % ... 100 %</b>

Tab. 21 : Paramètres de position du store, du volet roulant et des lamelles

<sup>[1]</sup> **Ce paramètre n'est pas visible tant que la valeur « Position (0-100 %) » ou « Position/angle des lamelles (0-100 %) » n'est pas sélectionnée dans le paramètre « Fonction ».**

<sup>[2]</sup> Ce paramètre n'est visible que si la valeur **Angle des lamelles (0..100 %)** ou **Position/angle des lamelles (0..100 %)** est sélectionnée dans le paramètre **Fonction**.

## 4.5.2 Concept de fonctionnement court - long - court

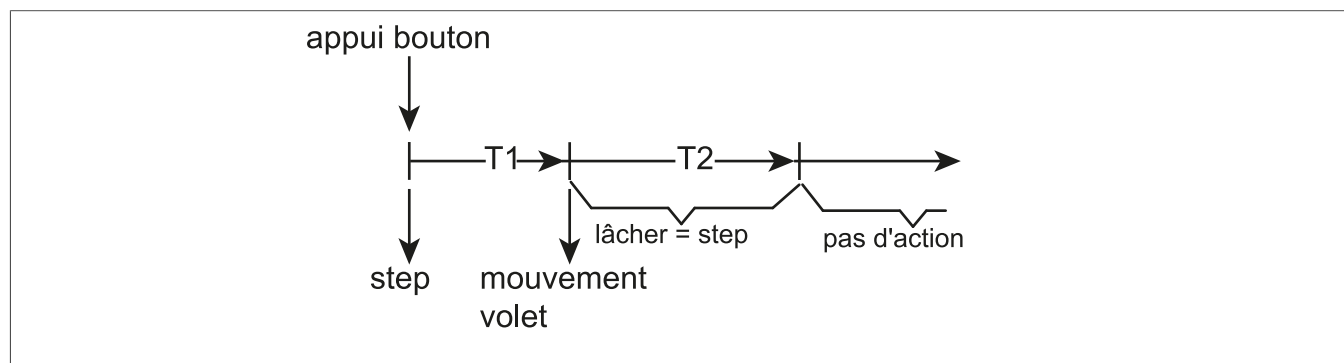


Fig. 17 : Concept de fonctionnement court - long - court

Dès que la touche est enfoncée, l'appareil transmet un télégramme de palier au bus. En conséquence, l'entraînement en mouvement est arrêté et le temps T1 (le temps entre un palier et une commande



de déplacement) est démarré. Si la touche est à nouveau relâchée dans le délai T1, aucun autre télégramme n'est transmis. Ce palier arrête un déplacement continu en cours.



Le **temps entre une commande de marche et de déplacement** sur l'appareil doit être plus court que l'opération de marche de l'actionneur afin d'éviter toute déformation du store.

**Si la touche est maintenue enfoncée plus longtemps que T1, le bouton-poussoir transmet un télégramme de déplacement pour prolonger l'entraînement après l'expiration de T1 et le début du temps T2 (« Durée de réglage des lamelles »).**

Si la touche est relâchée pendant le temps de réglage des lamelles, l'appareil émet un autre télégramme de courte durée. Cette fonction est utilisée pour le réglage des lamelles d'un store. Par conséquent, les lamelles peuvent être arrêtées pendant leur rotation. Le temps de réglage des lamelles choisi doit être aussi long que le temps nécessaire à l'entraînement pour tourner complètement les lamelles. Si le temps de réglage des lamelles sélectionné est plus long que le temps de fonctionnement complet de lors de l'entraînement, une fonction tactile est également possible. L'entraînement ne survient que si l'on appuie sur la touche.

Si la touche est enfoncée plus longtemps que T2, l'appareil ne transmet plus de télégrammes. L'entraînement se poursuit jusqu'à ce que la position finale soit atteinte.

Les temps T1 (**temps entre une commande de paliers et de déplacement**) et T2 (**temps de réglage de la lamelle**) doivent d'abord être ajustés.

Paramètre	Description	Valeur
Distinguer les appuis courts et longs sur les touches Pression de la touche T1	T1 est le temps entre une commande à court terme et une commande à long terme	1 ... <b>4</b> ... 3 000 (x100 ms)
Durée des angles de lamelles Réglage T2	T2 est la durée de réglage des lamelles.	1 ... <b>5</b> ... 3 000 (x100 ms)

Tab. 22 : Réglage du temps sous « Court – Long – Court »

Paramètre	Description	Valeur
Fonction store (Configuration bouton-poussoir individuel)	Dans le type de protection contre le soleil, ce paramètre sélectionne la fonction des boutons-poussoirs indépendants.	<b>Montée</b> Vers le bas Pourcentage (0 -100 %) Angle des lamelles (0-100 %) Angle des lamelles (0-100 %)
Fonction par appui sur la partie supérieure Fonction par appui sur la partie inférieure (Configuration bascule)	Dans le type de protection contre le soleil, ce paramètre sélectionne la fonction des parties supérieure et inférieure de la bascule	<b>Montée</b> Vers le bas Pourcentage (0 -100 %) Angle des lamelles (0-100 %) Angle des lamelles (0-100 %)
Position (0-100 %) <sup>[1], [2]</sup>	Ce paramètre permet au volet roulant/store d'atteindre une position spé-	<b>0 % * ... 100 %</b>

Tab. 23 : Paramètres de position du store, du volet roulant et des lamelles

Paramètre	Description	Valeur
	cifique par appui sur une touche. La valeur est définie à l'aide du curseur.	
Angle des lamelles (0-100 %) <sup>[2]</sup>	Ce paramètre permet de définir un angle de lamelles de store spécifique par appui sur une touche. La valeur est définie à l'aide du curseur.	0 % * ... 100 %

Tab. 23 : Paramètres de position du store, du volet roulant et des lamelles

- <sup>[1]</sup> Ce paramètre n'est visible que lorsque la valeur « Position (0-100 %) » ou « Position/angle des lamelles (0-100 %) » est sélectionnée dans le paramètre « Fonction lors de l'appui sur le côté bascule/bouton-poussoir indépendant ».
- <sup>[2]</sup> Ce paramètre n'est visible que lorsque la valeur « angle des lamelles (0-100 %) » ou « Position/angle des lamelles (0-100 %) » est sélectionnée dans « Fonction lors de l'appui sur la bascule/bouton-poussoir indépendant ».

### 4.5.3 Concept de fonctionnement court - long

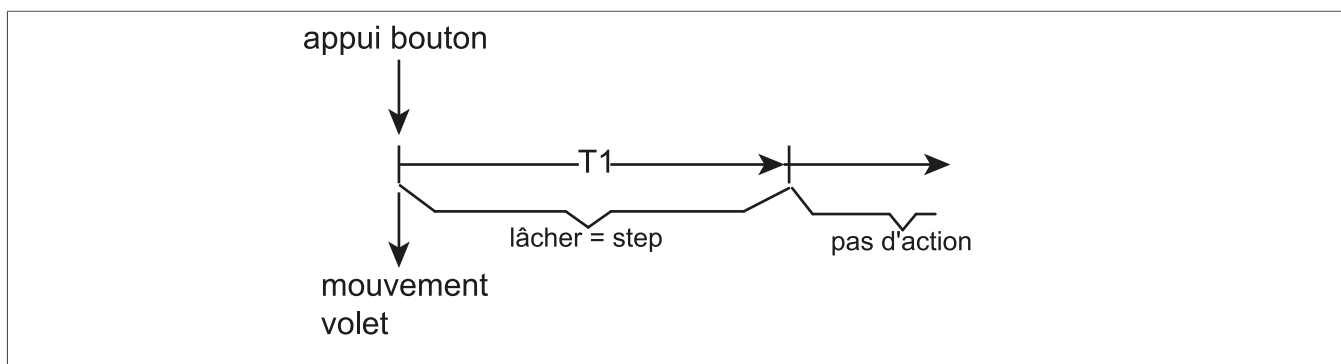


Fig. 18 : Concept de fonctionnement court - long

Immédiatement après un appui sur la touche, l'appareil transmet un télégramme de longue durée (déplacement). En conséquence, l'entraînement commence et le temps T1 (durée de réglage des lamelles) démarre.

Si la touche est relâchée pendant le temps de réglage des lamelles, l'appareil émet un télégramme de palier. Cette fonction est utilisée pour le réglage des lamelles d'un store. Par conséquent, les lamelles peuvent être arrêtées pendant leur rotation. Le temps de réglage des lamelles choisi doit être aussi long que le temps nécessaire à l'entraînement pour tourner complètement les lamelles. Si le temps de réglage des lamelles sélectionné est plus long que le temps de fonctionnement complet de lors de l'entraînement, une fonction tactile est également possible. L'entraînement ne survient que si l'on appuie sur la touche.

Si la touche est enfoncée plus longtemps que T1, l'appareil ne transmet plus de télégrammes. L'entraînement se poursuit jusqu'à ce que la position finale soit atteinte.

Le temps T1 (**temps entre une commande de paliers et de déplacement**) doit d'abord être ajusté.

Paramètre	Description	Valeur
Durée entre une pression brève et une pression longue sur le bouton Pression de la touche T1	T1 est le temps entre une commande à court terme et une commande à long terme	1 ... <b>4</b> ... 3 000 (x100 ms)

Tab. 24 : Réglage du temps sous « Long – Court »

Paramètre	Description	Valeur
Fonction store (Configuration bouton-poussoir individuel)	Dans le type de protection contre le soleil, ce paramètre sélectionne la fonction des boutons-poussoirs indépendants.	<b>Montée</b> Vers le bas Montée / Descente / Stop Pourcentage (0 -100 %) Angle des lamelles (0-100 %) Angle des lamelles (0-100 %)
Fonction par appui sur la partie supérieure Fonction par appui sur la partie inférieure (Configuration bascule)	Dans le type de protection contre le soleil, ce paramètre sélectionne la fonction des parties supérieure et inférieure de la bascule	<b>Montée</b> Vers le bas Montée / Descente / Stop Pourcentage (0 -100 %) Angle des lamelles (0-100 %) Angle des lamelles (0-100 %)
Pourcentage (0 -100 %) <sup>[1]</sup>	Ce paramètre permet au volet roulant/store d'atteindre une position spécifique par appui sur une touche. La valeur est définie à l'aide du curseur.	<b>0 %</b> ... 100 %
Angle des lamelles (0-100 %) <sup>[2]</sup>	Ce paramètre permet de définir un angle de lamelles de store spécifique par appui sur une touche. La valeur est définie à l'aide du curseur.	<b>0 % *</b> ... 100 %

Tab. 25 : Paramètres de position du store, du volet roulant et des lamelles

<sup>[1]</sup> Ce paramètre n'est visible que lorsque la valeur « Position (0-100 %) » ou « Position/angle des lamelles (0-100 %) » est sélectionnée dans le paramètre « Fonction lors de l'appui sur le côté bascule/bouton-poussoir indépendant ».

<sup>[2]</sup> Ce paramètre n'est visible que lorsque la valeur « angle des lamelles (0-100 %) » ou « Position/angle des lamelles (0-100 %) » est sélectionnée dans « Fonction lors de l'appui sur le côté bascule/bouton-poussoir indépendant ».

#### 4.5.4 Concept de fonctionnement long - court

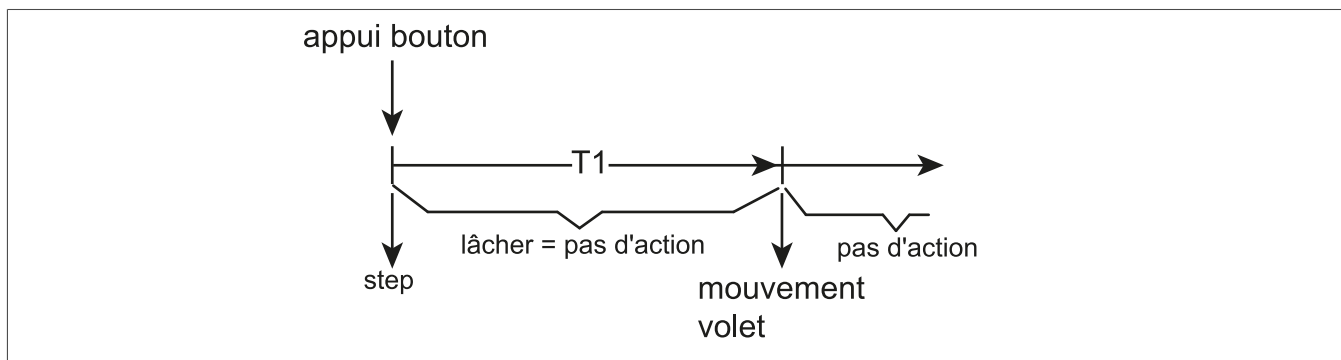


Fig. 19 : Concept de fonctionnement long - court

Immédiatement après un appui sur la touche, l'appareil transmet un télégramme de courte durée. En conséquence, l'entraînement est arrêté et le temps T1 (le temps entre un palier et une commande de déplacement) est démarré. Si la touche est à nouveau relâchée dans le délai T1, aucun autre télégramme n'est transmis.

Ce palier arrête un déplacement continu en cours. Le temps entre une commande de marche et de déplacement dans la touche doit être plus court que l'opération de palier de l'actionneur afin d'éviter toute déformation du store.

Si la touche est maintenue enfoncée plus longtemps que T1, le bouton-poussoir transmet un télégramme de longue durée pour prolonger l'actionnement après l'expiration de T1.

Lorsque la touche est relâchée, le bouton-poussoir ne transmet plus de télégrammes. L'entraînement se poursuit jusqu'à ce que la position finale soit atteinte.

Les temps T1 (**temps entre une commande de paliers et de déplacement**) et T2 (**temps de réglage de la lamelle**) doivent d'abord être ajustés.

Paramètre	Description	Valeur
Distinguer les appuis courts et longs sur les touches	T1 est le temps entre une commande à court terme et une commande à long terme	1 ... 4 ... 3 000 (x100 ms)
Pression de la touche T1		

Tab. 26 : Réglage du temps sous Court - Long

Paramètre	Description	Valeur
Fonction store (Configuration bouton-poussoir individuel)	Dans le type de protection contre le soleil, ce paramètre sélectionne la fonction des boutons-poussoirs indépendants.	<b>Montée</b> Vers le bas Montée / Descente / Stop Pourcentage (0 -100 %) Angle des lamelles (0-100 %) Angle des lamelles (0-100 %)
Fonction par appui sur la partie supérieure	Dans le type de protection contre le soleil, ce paramètre sélectionne la fonction des parties supérieure et inférieure de la bascule	<b>Montée</b> Vers le bas Montée / Descente / Stop Pourcentage (0 -100 %) Angle des lamelles (0-100 %)
Fonction par appui sur la partie inférieure (Configuration bascule)		

Paramètre	Description	Valeur
		Angle des lamelles (0-100 %)
Pourcentage (0 -100 %) <sup>[1]</sup>	Ce paramètre permet au volet roulant/store d'atteindre une position spécifique par appui sur une touche. La valeur est définie à l'aide du curseur.	0 % ... 100 %
Angle des lamelles (0-100 %) <sup>[2]</sup>	Ce paramètre permet de définir un angle de lamelles de store spécifique par appui sur une touche. La valeur est définie à l'aide du curseur.	0 % ... 100 %

<sup>[1]</sup> Ce paramètre n'est visible que lorsque la valeur « Position (0-100 %) » ou « Position/angle des lamelles (0-100 %) » est sélectionnée dans le paramètre « Fonction lors de l'appui sur le côté bascule/bouton-poussoir indépendant ».

<sup>[2]</sup> Ce paramètre n'est visible que lorsque la valeur « angle des lamelles (0-100 %) » ou « Position/angle des lamelles (0-100 %) » est sélectionnée dans « Fonction lors de l'appui sur le côté bascule/bouton-poussoir indépendant ».

### 4.5.5 Concept de fonctionnement court - long - court

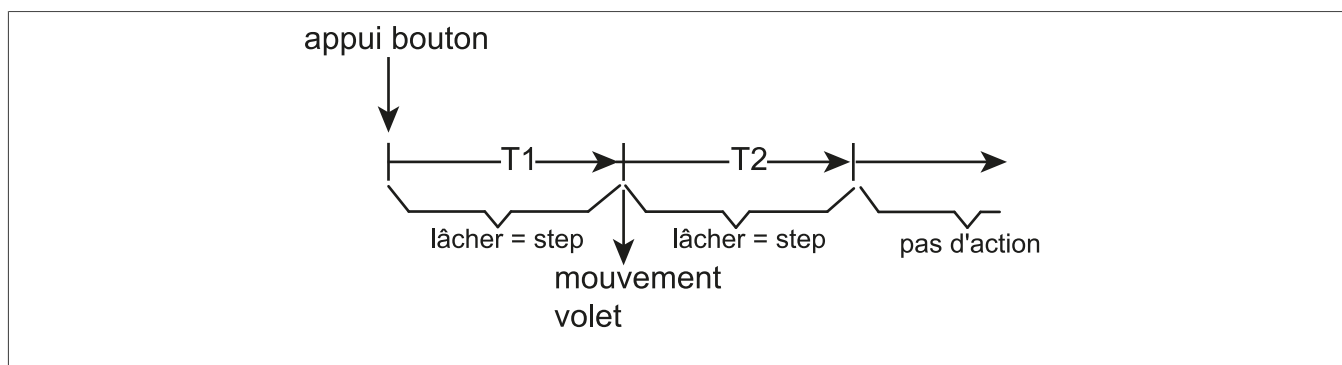


Fig. 20 : Concept de fonctionnement court - long - court

Dès que la touche est enfoncée, l'appareil démarre le temps T1 (temps entre un pas et une commande de déplacement) et reste en attente. Si la touche est relâchée avant l'expiration de T1, l'appareil émet un télégramme de palier. Il est ainsi possible d'arrêter l'entraînement. Un entraînement stationnaire fait tourner les lamelles d'un palier.

**Si la touche reste enfoncée après l'expiration de T1, l'appareil transmet un télégramme de déplacement et démarre le temps T2 (« durée de réglage des lamelles »).**

Si la touche est relâchée pendant T2, l'appareil émet un télégramme de courte durée. Cette fonction est utilisée pour le réglage des lamelles d'un store. Par conséquent, les lamelles peuvent être arrêtées pendant leur rotation.

Le temps de réglage des lamelles choisi doit être aussi long que le temps nécessaire à l'entraînement pour tourner complètement les lamelles. Si le temps de réglage des lamelles sélectionné est plus long que le temps de fonctionnement complet de lors de l'entraînement, une fonction tactile est également possible. L'entraînement ne survient que si l'on appuie sur la touche.

Si la touche est enfoncée plus longtemps que T2, l'appareil ne transmet plus de télégrammes. L'entraînement se poursuit jusqu'à ce que la position finale soit atteinte.



Dans ce mode d'utilisation, l'appareil ne transmet pas de télégramme dès qu'un bouton est enfoncé. Cela permet, dans la configuration à bascule, de détecter une opération sur toute la surface.

Les temps T1 (**temps entre une commande de paliers et de déplacement**) et T2 (**temps de réglage de la lamelle**) doivent d'abord être ajustés.

Paramètre	Description	Valeur
Durée entre une pression brève et une pression longue sur la touche Pression de la touche T1	T1 est le temps entre une commande à court terme et une commande à long terme	1 ... <b>4</b> ... 3 000 (x100 ms)
Durée des angles de lamelles Réglage T2	T2 est la durée de réglage des lamelles	1 ... <b>5</b> ... 3 000 (x100 ms)

Tab. 27 : Réglage du temps sous long - court ou court

Paramètre	Description	Valeur
Fonction store (Configuration bouton-poussoir individuel)	Dans le type de protection contre le soleil, ce paramètre sélectionne la fonction des boutons-poussoirs indépendants.	<b>Montée</b> Vers le bas Montée / Descente / Stop Pourcentage (0 -100 %) Angle des lamelles (0-100 %) Angle des lamelles (0-100 %)
Fonction par appui sur la partie supérieure Fonction par appui sur la partie inférieure (Configuration bascule)	Dans le type de protection contre le soleil, ce paramètre sélectionne la fonction des parties supérieure et inférieure de la bascule	<b>Montée</b> Vers le bas Montée / Descente / Stop Pourcentage (0 -100 %) Angle des lamelles (0-100 %) Angle des lamelles (0-100 %)
Pourcentage (0 -100 %) <sup>[1]</sup>	Ce paramètre permet au volet roulant/store d'atteindre une position spécifique par appui sur une touche. La valeur est définie à l'aide du curseur.	<b>0 %</b> ... 100 %
Angle des lamelles (0-100 %) <sup>[2]</sup>	Ce paramètre permet de définir un angle de lamelles de store spécifique par appui sur une touche. La valeur est définie à l'aide du curseur.	<b>0 %</b> ... 100 %

Tab. 28 : Paramètres de position du store, du volet roulant et des lamelles

<sup>[1]</sup> Ce paramètre n'est visible que lorsque la valeur « Position (0-100 %) » ou « Position/angle des lamelles (0-100 %) » est sélectionnée dans le paramètre « Fonction lors d'un appui sur la bascule/bouton-poussoir indépendant ».

**[2]** Ce paramètre n'est visible que lorsque la valeur « angle des lamelles (0-100 %) » ou « Position/angle des lamelles (0-100 %) » est sélectionnée dans « Fonction lors de l'appui sur le côté bascule/bouton-poussoir indépendant ».

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
18, 58	Bascule x-y	Montée/Descente	1 bit	1.008 DPT_Up/Down
19, 59	Bascule x-y	Lamelle/Arrêt (Court)	1 bit	1.007 DPT_Step

Tab. 29 : Objets de communication « Montée/Descente » pour le fonctionnement du volet roulant/store (bascule)

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
22, 62,	Bascule x-y	Position en %	1 octet	5.001 DPT_Percentage (0-100 %)

Tab. 30 : Objets de communication « Position (0-100 %) » pour le fonctionnement du volet roulant/store (bascule)

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
22, 62	Bascule x-y	Position en %	1 octet	5.001 DPT_Percentage (0-100 %)
23, 63	Bascule x-y	Inclinaison lamelles en %	1 octet	5.001 DPT_Percentage (0-100 %)

Tab. 31 : Objets de communication « Position/angle des lamelles  
(0..100 %) » pour le fonctionnement du volet roulant/store (bascule)

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
23, 63	Bascule x-y	Inclinaison lamelles en %	1 octet	5.001 DPT_Percentage (0-100 %)

Tab. 32 : Objets de communication « Angle des lamelles (0-100 %) » pour le fonctionnement du volet roulant/store (bascule)

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
18, 38, 58, 78	Touche x	Montée/Descente	1 bit	1.008 DPT_Up/Down
19, 39, 59, 79	Touche x	Lamelle/Arrêt (Court)	1 bit	1.007 DPT_Step

Tab. 33 : Objets de communication « Montée/Descente » pour le fonctionnement du volet roulant/store (bouton)

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
22, 42, 62, 82	Touche x	Position en %	1 octet	5.001 DPT_Percentage (0-100 %)

Tab. 34 : Objets de communication « Position (0-100 %) » pour le fonctionnement du volet roulant/store (touche)

## Configuration « bouton-poussoir indépendant »/« bascule »

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
22, 42, 62, 82	Touche x	Position en %	1 octet	5.001 DPT_Percentage (0-100 %)
23, 43, 63, 83	Touche x	Inclinaison lamelles en %	1 octet	5.001 DPT_Percentage (0-100 %)

Tab. 35 : Objets de communication « Position/angle des lamelles (0..100 %) » pour le fonctionnement du volet roulant/store (bouton)

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
23, 43, 63, 83	Touche x	Inclinaison lamelles en %	1 octet	5.001 DPT_Percentage (0-100 %)

Tab. 36 : Objets de communication « Angle des lamelles (0-100 %) » pour le fonctionnement du volet roulant/store (bouton)



### 4.6 Fonction Valeur 1 octets

Dans la fenêtre de paramétrage suivante, la fonction « Valeur 1 octet » est paramétrée et définie comme un interrupteur à bascule ou un bouton-poussoir indépendant dans le concept de fonctionnement.

L'application fournit un objet de communication de 1 octet pour chaque interrupteur à bascule ou bouton-poussoir indépendant. Appuyer sur un bouton transmet la valeur de consigne au bus. En mode de fonctionnement de la bascule, différentes valeurs peuvent être paramétrées et réglées pour les deux côtés de la bascule.

The screenshot shows a configuration window with a sidebar on the left containing the following items: 'Général', 'Gestion des LED', 'Bouton poussoir 1' (selected), 'Bouton poussoir 2', 'Interrupteur à bascule 3-4', and 'Informations'. Under 'Bouton poussoir 1', the 'Fonction' sub-item is selected. The main area shows 'Fonction' set to 'Valeur 1 octet' in a dropdown menu. Below it, 'Valeur (%)' is set to 0 with a slider ranging from 0 to 100%. At the bottom, there is a 'Blocage' checkbox which is currently unchecked.

Fig. 21 : Fonction de la valeur 1 octet de la touche

Paramètre	Description	Valeur
Fonction (Configuration bouton-poussoir individuel)	Ce paramètre affecte au bouton-poussoir indépendant l'une des valeurs d'objet suivantes. La valeur de 1 octet sous forme de pourcentage est définie à l'aide du curseur.	<b>Pourcentage (0...100 %)</b>
Fonction par appui sur la partie supérieure Fonction par appui sur la partie inférieure (Configuration bascule)	Ce paramètre attribue à la bascule l'une des valeurs d'objet suivantes lorsqu'elle est enfoncée. Une distinction est faite ici entre les fonctions du bouton-poussoir lorsqu'il est enfoncé sur sa partie supérieure ou inférieure. La valeur de 1 octet sous forme de pourcentage est définie à l'aide du curseur.	<b>Pourcentage (0...100 %)</b>

Tab. 37 : Fonction de la « Valeur 1 octet » de la bascule/du bouton-poussoir

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
22, 62,	Bascule x-y	Valeur en %	1 octet	5.001 DPT_Percentage

Tab. 38 : Objets de communication « Valeur 1 octet » (0-100 %) (bascule)

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
22, 42, 62, 82,	Touche x	Valeur en %	1 octet	5.001 DPT_Percentage

Tab. 39 : Objets de communication « Valeur 1 octet » (0-100 %) (bouton)

## Configuration « bouton-poussoir indépendant »/« bascule »

---

Le paramètre « Valeur 1 octet » définit la plage de valeurs utilisée par le bouton-poussoir. Des valeurs relatives de 0 à 100 % peuvent être transmises en option au bus pour la fonction « Valeur 1 octet » au moyen du curseur.

### 4.7 Fonction Valeur 2 octets

Dans la fenêtre de paramétrage suivante, la fonction **Valeur 2 octets** est paramétrée et définie comme un interrupteur à bascule ou une touche dans le concept de fonctionnement.

L'application fournit un objet de communication de 2 octet pour chaque interrupteur à bascule ou touche. Appuyer sur un bouton transmet la valeur de consigne au bus. En mode de fonctionnement **bascule**, différentes valeurs peuvent être paramétrées et réglées pour les deux côtés de la bascule.

Fig. 22 : Fonction de la « Valeur 2 octets » du bouton-poussoir indépendant

Paramètre	Description	Valeur
Fonction de la « Valeur 2 octets » du bouton-poussoir indépendant <sup>[1]</sup> (Configuration bouton-poussoir individuel)	Ce paramètre attribue au bouton-poussoir indépendant l'une des valeurs d'objet suivantes attribuées lors d'une pression.	<b>Valeur (0-65535)</b> Température Luminosité
Fonction de la « Valeur 2 octets » de la touche <sup>[1]</sup> Fonction par appui sur la partie supérieure Fonction par appui sur la partie inférieure (Configuration bascule)	Ce paramètre attribue à la bascule l'une des valeurs d'objet suivantes lorsqu'elle est enfoncée. Une distinction est faite ici entre les fonctions du bouton-poussoir lorsqu'il est enfoncé sur sa partie supérieure ou inférieure.	<b>Valeur (0-65535)</b> Température Luminosité

Tab. 40 : Fonction de la « Valeur 2 octets » de la bascule/du bouton-poussoir indépendant

<sup>[1]</sup> Si la valeur de fonction correspondante est sélectionnée, une autre fenêtre de paramètres s'ouvre pour régler la valeur souhaitée sur 2 octets (0-65 535 / 0-1 000 Lux / 0-40 °C).

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
24, 64	Bascule x-y	Valeur (0-65535)	2 octet	7.001 DPT_Pulse
24, 64	Bascule x-y	Valeur de température	2 octet	9.001 DPT_Temperature (°C)
24, 64	Bascule x-y	Valeur de luminosité	2 octet	9.004 DPT_Lux (Lux)

Tab. 41 : Objets de communication « Valeur 2 octets » (bascule)

## Configuration « bouton-poussoir indépendant »/« bascule »

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
24, 44, 64, 84	Touche x	Valeur (0-65535)	2 octet	7.001 DPT_Pulse
24, 44, 64, 84	Touche x	Valeur de température	2 octet	9.001 DPT_Temperature (°C)
24, 44, 64, 84	Touche x	Valeur de luminosité	2 octet	9.004 DPT_Lux (Lux)

Tab. 42 : Objets de communication « Valeur 2 octets » (bouton-poussoir indépendant)

### 4.8 Fonction « Unité d'extension du contrôleur d'ambiance »

Cette fonction permet d'activer un thermostat d'ambiance KNX externe (thermostat KNX ou contrôleur d'ambiance KNX, par exemple) à l'aide de la touche de commande du module boutons-poussoirs.

Il peut fournir des fonctions de contrôleur de base telles que :

Commutation de mode de fonctionnement ou commutation chauffage/refroidissement depuis différents endroits de la pièce pour changer ou régler ces paramètres.



L'extension du thermostat n'intervient cependant pas directement dans les calculs réels de la commande de température.

L'extension du thermostat ne fonctionne correctement que si tous les objets de communication sont connectés aux objets appropriés du thermostat KNX associé via une adresse de groupe.

Fig. 23 : Fonction du bouton-poussoir indépendant « Extension du thermostat »

Paramètre	Description	Valeur
Fonction du bouton-poussoir indépendant « unité d'extension du thermostat d'ambiance » <sup>[1]</sup> (Configuration bouton-poussoir individuel)	<b>Ce paramètre attribue la fonction suivante au bouton-poussoir de la fonction « Extension du thermostat » lors d'une pression sur le bouton.</b>	<b>Changement du mode de fonctionnement</b> Chauffage/refroidissement - Commutation
Fonction de l'interrupteur à bascule Fonction « Extension du thermostat » <sup>[1]</sup> Fonction par appui sur la partie supérieure Fonction par appui sur la partie inférieure (Configuration bascule)	Ce paramètre attribue la fonction suivante à la bascule dans la fonction « Extension du thermostat ». Une distinction est faite ici entre les fonctions du bouton-poussoir lorsqu'il est enfoncé sur sa partie supérieure ou inférieure.	<b>Changement du mode de fonctionnement</b> Chauffage/refroidissement - Commutation

Tab. 43 : Fonction de la touche « unité d'extension du thermostat d'ambiance/interrupteur à bascule »

<sup>[1]</sup> Si la valeur de fonction correspondante est sélectionnée, une autre fenêtre de paramètres s'ouvre pour régler le type de fonction souhaité.

Paramètre	Description	Valeur
Changement du mode de fonctionnement	<p>Ce paramètre définit quel mode de fonctionnement est transmis au KNX lorsqu'un bouton est enfoncé (sur l'extension du contrôleur).</p> <p>Fonction de bascule : différents modes de fonctionnement peuvent être définis pour les parties supérieure et inférieure de la bascule</p> <p>Bouton-poussoir simple : Un mode de fonctionnement attribué lorsque la touche est enfoncée</p>	<p>Auto</p> <p><b>Confort</b></p> <p>Mise en veille</p> <p>Mode nuit</p> <p>Protection contre le gel</p>
Chauffage/refroidissement - Commutation	<p>Avec ce paramètre, à chaque pression sur le bouton-poussoir indépendant ou sur la bascule (haut/bas), la fonction du système de chauffage (chauffage/refroidissement) est modifiée.</p> <p>Deux objets 1 bit sont disponibles pour la communication ici (commutation et indication d'état).</p>	

Tab. 44 : Fonction du bouton-poussoir indépendant/bascule « Extension du thermostat »

La fonction « Remplacer la valeur de consigne » permet de transmettre au bus les modes de fonctionnement « Confort », « Veille », « Protection gel », « Valeur de consigne de nuit » ou « Auto ».

#### Exemple :

##### – Confort

Le mode de fonctionnement **Confort** définit la température ambiante sur une valeur de température prédéfinie sur le thermostat, par exemple, température de confort de 21 °C, pour garantir le confort (présence).

##### – Mise en veille

Le mode de fonctionnement **Veille** réduit la température ambiante après avoir quitté la pièce (absence courte) à une valeur prédéfinie sur le thermostat, par exemple 19 °C.

##### – Protection contre le gel

Le mode de fonctionnement **Protection gel** réduit la température du circuit de chauffage sur une température minimale de 7 °C définie sur le thermostat pour protéger des dégâts dus au gel pendant la nuit ou en cas d'absence prolongée.

##### – Mode nuit

Le mode de fonctionnement **Nuit** diminue la température ambiante pendant une longue absence (par exemple lors de vacances) à une valeur de 17 °C définie sur le thermostat.

##### – Auto

Le mode de fonctionnement **Auto** réinitialise automatiquement le mode de fonctionnement au mode de fonctionnement actuel (après une commande forcée, par exemple).



Dans le cas d'un chauffage au sol, la commutation de Confort à Mise en veille n'est perceptible qu'après un certain temps en raison de l'inertie du système de chauffage au sol.

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
22, 62,	Bascule x-y	Changement du mode de fonctionnement	1 octet	20.102 DPT_HVAC mode

Tab. 45 : Objets de communication « Remplacer le point de consigne » (bascule)

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
22, 42, 62, 82,	Touche x	Changement du mode de fonctionnement	1 octet	20.102 DPT_HVAC mode

Tab. 46 : Objets de communication « remplacer la valeur de consigne » (bouton-poussoir indépendant)

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
13, 53,	Bascule x-y	Chauffage/refroidissement Indicateur d'état	1 bit	1.100 DPT_heating/cooling
18, 58,	Bascule x-y	Chauffage + refroidissement Commutation	1 bit	1.100 DPT_heating/cooling

Tab. 47 : Objets de communication « Commutation chauffage/refroidissement » (bascule)

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
13, 33, 53, 73	Touche x	Chauffage + refroidissement Indicateur d'état	1 bit	1.100 DPT_heating/cooling
18, 38, 58, 78	Touche x	Chauffage + refroidissement Commutation	1 bit	1.100 DPT_heating/cooling

Tab. 48 : Objets de communication « Commutation chauffage/refroidissement » (bouton-poussoir indépendant)

## 4.9 Fonction commande forcée

La fonction « Commande forcée » (forçage) pour le bouton-poussoir indépendant et la bascule est configurée dans cette section. Cette fonction permet de forcer une sortie de commutation sur une position d'interrupteur par un télégramme 2 bits, indépendamment de l'objet ON/OFF (commande forcée prioritaire).

**La valeur du télégramme de 2 bits est définie selon la syntaxe suivante :**

En cas de « Commande forcée » activée, les télégrammes de commutation entrants continuent d'être analysés en interne et en cas de « Commande forcée » désactivée, l'état de commutation interne actuel est configuré selon l'objet ON/OFF.

Une fonction « Commande forcée » activée avant une absence de tension de bus est toujours désactivée après le retour de la tension de bus. L'effet correspondant de la fonction « Commande forcée » dépend du canal d'actionneur connecté (éclairage, volet roulant/store, chauffage).

Fig. 24 : Fonction commande forcée

Valeur		Comportement de la sortie
Bit 1	Bit 0	
0	0/1	Fin de « Commande forcée »
1	0	« Commande forcée » OFF
1	1	« Commande forcée » ON

Tab. 49 : Objet de communication 2 bits « Commande forcée »

Paramètre	Description	Valeur
Fonction du bouton-poussoir indépendant « Commande forcée » (Configuration bouton-poussoir individuel)	Ce paramètre attribue la fonction suivante au bouton-poussoir indépendant de la fonction « Commande forcée » lors d'un appui.	<b>On</b> Éteint
Fonction de l'interrupteur à bascule « commande forcée »	Ce paramètre permet d'attribuer la fonction suivante à l'interrupteur à bascule dans la fonction « Commande forcée ». Une distinction est faite entre les fonctions de l'interrupteur à bascule lorsqu'il est enfoncé sur sa partie supérieure ou inférieure.	<b>On</b> Éteint
Fonction par appui sur la partie supérieure		
Fonction par appui sur la partie inférieure		

Tab. 50 : Fonction du bouton-poussoir indépendant/interrupteur à bascule « Commande forcée »



Paramètre	Description	Valeur
-----------	-------------	--------

(Configuration bascule)

Tab. 50 : Fonction du bouton-poussoir indépendant/interrupteur à bascule « Commande forcée »

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
13, 53	Bascule x-y	Indicateur d'état Commande forcée	1 bit	1.011 DPT_Status
20, 60	Bascule x-y	Commande forcée	2 bit	2.001 DPT_Status

Tab. 51 : Objets de communication « Commande forcée » (bascule)

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
13, 33, 53, 73	Touche x	Indicateur d'état Commande forcée	1 bit	1.011 DPT_Status
20, 40, 60,80	Touche x	Commande forcée	2 bit	2.001 DPT_Status

Tab. 52 : Objets de communication « Commande forcée » (bouton-poussoir indépendant)

### Exemple : Fonction de nettoyage de vitre

La fonction de nettoyage de vitre est une application qui empêche la commande manuelle du store/volet roulant pendant le nettoyage de vitre. Le fonctionnement du store/volet roulant est ainsi bloqué depuis une centrale. Les stores qui ont déjà été abaissés sont déplacés en position de butée supérieure. La fonction store/volet roulant manuel est également activée depuis une centrale.

## 4.10 Fonction scène

Dans la fenêtre de paramétrage suivante, la fonction Scène est paramétrée et définie comme un interrupteur à bascule et une touche dans le concept de fonctionnement.

Fig. 25 : Fonction scène

La fonction « Scène » peut être utilisée comme extension de scène et sert à appeler ou à enregistrer des scènes d'éclairage configurées, qui sont stockées dans d'autres appareils KNX. L'appareil peut appeler et enregistrer un maximum de 64 scènes. Une pression brève sur la touche permet l'envoi par l'appareil d'une valeur entre 0 et 63 (la valeur 0 correspond à la scène 1 et la valeur 63 correspond à la scène 64) au bus via l'objet de communication de commande de la scène. La scène est appelée en relâchant la touche.

### Numéro de bit

7	6	5	4	3	2	1	0
Mémoriser	X						

Numéro de scène (0 = scène 1 ---- n° de bit +1 = numéro de scène)

Tab. 53 : Structure d'un objet de communication de scène de 1 octet

X = non pertinent

Si la fonction de mémorisation de scène est activée par un appui long sur une touche, les valeurs des paramètres de scène peuvent être connectées à l'appareil et stockées par un appui long sur une touche. La mémorisation de scène peut également être désactivée par un appui long sur une touche (décochez la case , 1).

Paramètre	Description	Valeur
Fonction du bouton-poussoir « Scène » (extension de scène) (Configuration bouton-poussoir individuel)	Ce paramètre attribue un numéro de scène au bouton-poussoir de la fonction « Scène » lors d'une pression sur la touche.	Numéro de scène (1 ... 64)
Fonction de la <b>scène</b> de la bascule (extension de scène)	Ce paramètre attribue un numéro de scène à la bascule dans la fonction	Touche supérieure numéro de scène (1 ... 64)
Fonction par appui sur la partie supérieure	« Scène ». Une distinction est faite entre les fonctions de l'interrupteur à bascule	Touche inférieure du numéro de scène (1 ... 64)
Fonction par appui sur la partie inférieure	lorsqu'il est enfoncé sur montée ou descente.	

Tab. 54 : Fonction de la bascule /du bouton-poussoir indépendant « Scène »

Paramètre	Description	Valeur
(Configuration bascule)		
Enregistrement de la scène en maintenant la touche enfoncée <sup>[1]</sup>	Une scène modifiée peut être sauvegardée à nouveau en activant cette fonction en cochant la case.	

Tab. 54 : Fonction de la bascule /du bouton-poussoir indépendant « Scène »

<sup>[1]</sup> La mémorisation de la scène est confirmée par le clignotement de la LED d'état correspondante de la touche (1 seconde). Si les paramètres d'une scène sont modifiés par l'appareil, les nouveaux paramètres de scène peuvent être sauvegardés par un appui long sur la touche.

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
22, 62	Bascule x-y	Scène	1 octet	18.001 DPT_Scene control

Tab. 55 : Objets de communication « Scène » (bascule)

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
22, 42, 62, 82	Touche x	Scène	1 octet	18.001 DPT_Scene control

Tab. 56 : Objets de communication « Scène » (bouton-poussoir indépendant)

### Exemple : Procédure d'enregistrement de scènes

- Activer la scène (dans cet exemple « Scène TV ») par un appui court sur la touche du module bouton-poussoir (Fig. 26, A-1)

La scène est activée, par exemple l'éclairage est réduit à 30 %, le store est fermé à 85 %.

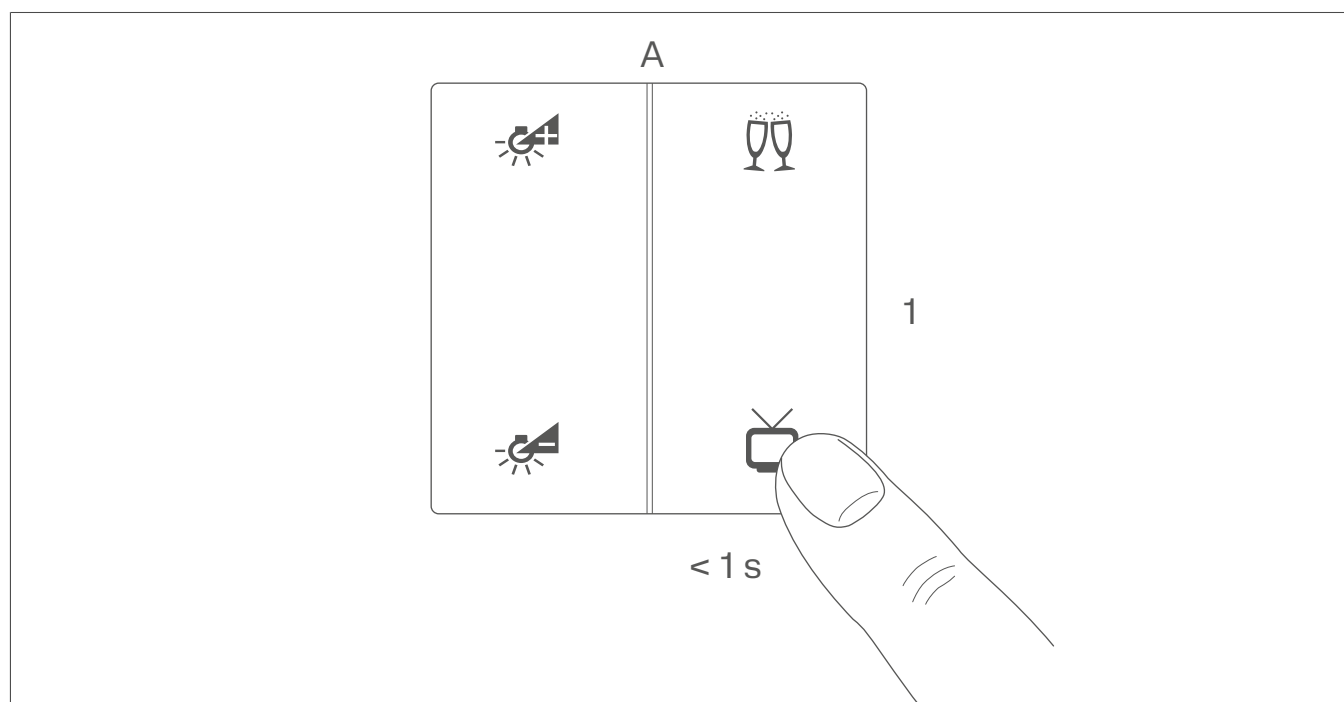


Fig. 26 : Appel de scène

Définir et enregistrer de nouveaux paramètres de scène sur le bouton-poussoir.

- Modification de la luminosité de l'éclairage, augmentation ou diminution de l'intensité (Fig. 27, B)

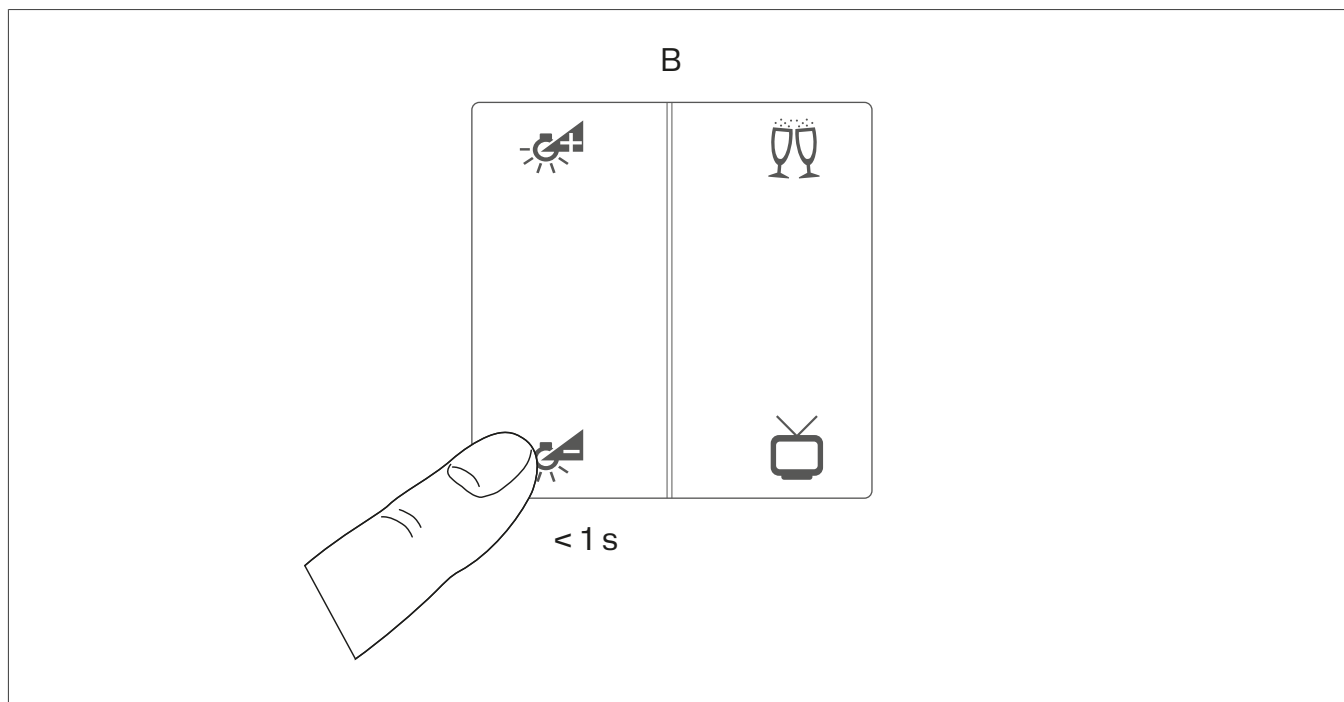


Fig. 27 : Définition de nouveaux paramètres de scène

- Appuyer sur la touche de « Scène TV » pendant plus de 5 s (, C-1)  
Les nouveaux paramètres de la scène ont été enregistrés. Une nouvelle pression sur la touche « Scène TV » active les nouveaux paramètres de la scène.

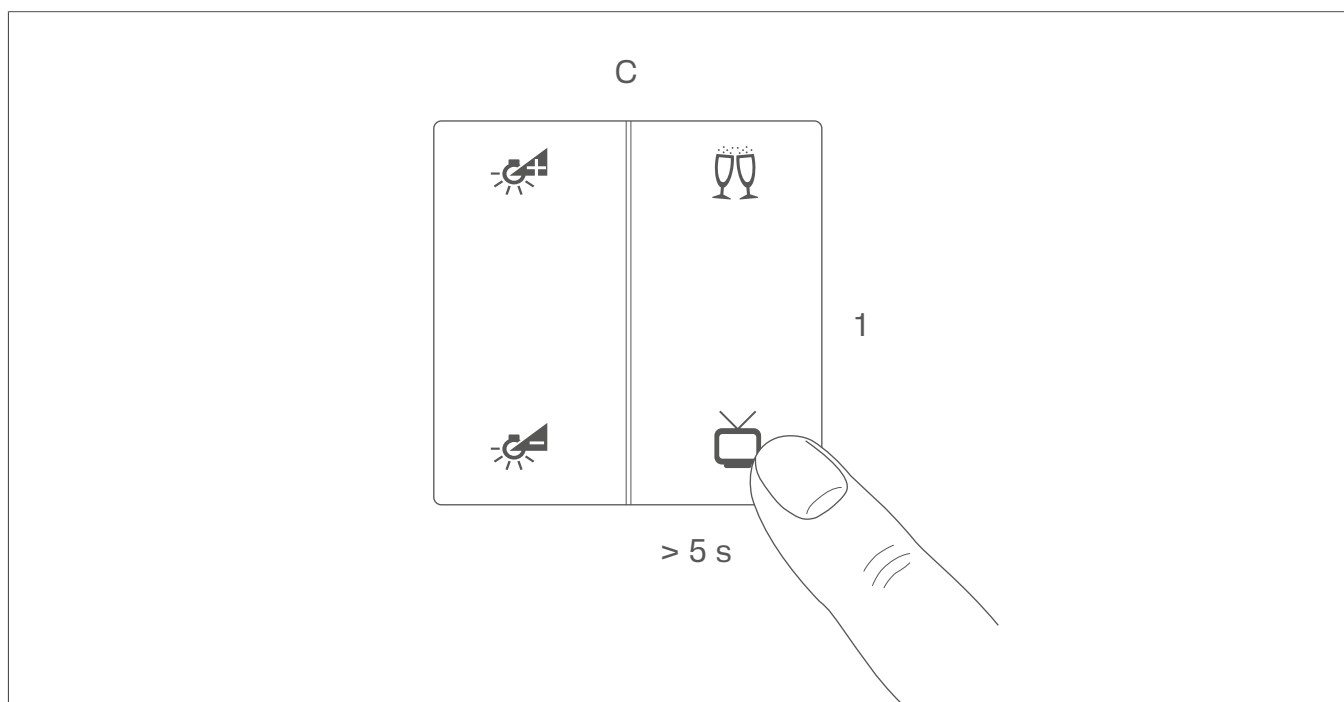


Fig. 28 : Enregistrement de nouveaux paramètres de scène



L'enregistrement de la scène par un appui long sur une touche est activé par défaut.

## 4.11 Fonction Désactiver mode automatique

La fonction Désactiver la commande automatique est décrite et présentée dans la section suivante.

The screenshot shows a configuration window for 'Bouton poussoir 1'. On the left, a sidebar lists options: Général, Gestion des LED, Bouton poussoir 1 (selected), Bouton poussoir 2, Interrupteur à bascule 3-4, and Informations. Under 'Bouton poussoir 1', the 'Fonction' sub-option is selected. The main area shows 'Fonction' set to 'Automatisme désactivation' in a dropdown menu. Below it, the 'Blocage' checkbox is present and unchecked.

Fig. 29 : Paramètre de Désactivation de commande automatique

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
13, 53	Bascule x-y	Etat Désactivation commande automatique	1 bit	1.003 DPT_ENABLE1.003 DPT_Enable
18, 58	Bascule x-y	Désactiver la commande automatique	1 bit	1.003 DPT_Enable

Tab. 57 : Objets de communication « Commande automatique » (bascule)

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée
13, 33, 53, 73	Touche x	Etat Désactivation commande automatique	1 bit	1.003 DPT_Enable
18, 38, 58, 78	Touche x	Désactiver la commande automatique	1 bit	1.003 DPT_Enable

Tab. 58 : Objets de communication « Fonctions automatiques » (bouton-poussoir indépendant)

Cet objet de communication de 1 bit permet de désactiver ou d'arrêter des séquences automatiques déjà en cours d'exécution dans les actionneurs.

### Exemple : Activation>/désactivation de l'éclairage extérieur en fonction de la durée

L'éclairage extérieur s'allume et s'éteint à une heure précise chaque jour de la semaine.

Pour des événements spéciaux, comme une fête dans le jardin, l'éclairage doit rester allumé plus longtemps. La fonction « Désactiver commande automatique » est utilisée pour désactiver l'activation/la désactivation de l'éclairage extérieur en fonction de la durée. Pour ce faire, une commande de 1 bit est transmise au bus.

## 4.12 Fenêtre de paramètres « information »

Cette fenêtre de paramètres spécifie l'application, la version de la base de données et la version de traduction avec lesquelles l'appareil déployé fonctionne.

▸ Général	Version du logiciel d'application	1.0.0
▸ Gestion des LED	Version du fichier de traductions	3
▸ Bouton poussoir 1		
▸ Bouton poussoir 2		
▸ Interrupteur à bascule 3-4		
▾ Informations		
Versions		

Fig. 30 : Fenêtre de paramètres « information »

## 5 Objets de communication

### 5.1 Objets de communication « Général »

#### 5.1.1 Fonction désactivation

4	Général	Blocage	1 bit	C - W - - state	Bas - 0
---	---------	---------	-------	-----------------	---------

Fig. 31 : Objets de communication « Général - blocage »

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
4	Général	Fonction désactivation	1 bit	DPT_Status	C, W

Cet objet est toujours visible, mais doit être activé séparément pour chaque bouton-poussoir indépendant/bascule. Cet objet permet le blocage d'un(e) autre bouton-poussoir indépendant/bascule ; un 0/1 est transmis à l'objet de blocage respectif de l'autre appareil ou le/la bouton-poussoir indépendant/bascule est bloqué(e) par un autre appareil lors de la réception d'un 0/1.

► Pour plus d'informations, voir .

### 5.2 Objets de communication LED d'état

#### 5.2.1 Luminosité de la « LED d'orientation ON/OFF »

5	Gestion des LED	Jour/nuit	1 bit	C - W - - -	Bas - 0
6	Gestion des LED	LED produit - ON/OFF	1 bit	C - W - - - switch	Bas - 0
9	Gestion des LED	LED d'état - luminosité jour	1 Byte	C - W - - - percentage (0..100%)	Bas - 0
11	Gestion des LED	LED d'état - luminosité nuit	1 Byte	C - W - - - percentage (0..100%)	Bas - 0

Fig. 32 : Objets de communication « Gestion des LED »

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
5	Luminosité de la LED d'état	Jour/Nuit	1 bit		C, W
6	Luminosité de la LED d'état	LED de l'appareil ON/OFF	1 bit	DTP_Switch	C, W

Ces objets deviennent visibles lorsque la fonction « Luminosité LED d'état » est activée sous « Luminosité LED d'état – Général ».

Les objets permettent d'allumer/d'éteindre en permanence les LED de l'appareil.

► Pour plus d'informations, voir .

#### 5.2.2 Modification de la valeur de luminosité via l'objet

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
9	Luminosité de la LED d'état	LED d'état – Luminosité Jour	1 octet	DPT_Percentage (0..100 %)	C, W



N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
11	Luminosité de la LED d'état	LED d'état – Luminosité Night	1 octet	DPT_Percentage (0..100 %)	C, W

Ces objets deviennent visibles lorsque la fonction « Modification de la valeur de luminosité via l'objet » est activée sous « Luminosité LED d'état – Général ».

Ces objets permettent de modifier la valeur de luminosité de la LED d'état pour le fonctionnement diurne et nocturne.

► Pour plus d'informations, voir .

## 5.3 Objets de communication « Bouton-poussoir indépendant/bascule »

### 5.3.1 Interrupteur à bascule

13	Interrupteur à bascule 1-2	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U switch	Bas - 0
18	Interrupteur à bascule 1-2	ON/OFF	1 bit	C - - T - switch	Bas - 0
53	Interrupteur à bascule 3-4	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U switch	Bas - 0
58	Interrupteur à bascule 3-4	ON/OFF	1 bit	C - - T - switch	Bas - 0

Fig. 33 : Objet de communication «Télérupteur»

13	Bouton poussoir 1	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U switch	Bas - 0
18	Bouton poussoir 1	ON/OFF	1 bit	C - - T - switch	Bas - 0
33	Bouton poussoir 2	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U switch	Bas - 0
38	Bouton poussoir 2	ON/OFF	1 bit	C - - T - switch	Bas - 0
53	Bouton poussoir 3	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U switch	Bas - 0
58	Bouton poussoir 3	ON/OFF	1 bit	C - - T - switch	Bas - 0
73	Bouton poussoir 4	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U switch	Bas - 0
78	Bouton poussoir 4	ON/OFF	1 bit	C - - T - switch	Bas - 0

Fig. 34 : Objet de communication bouton-poussoir indépendant « Télérupteur »

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
13, 53,	Bascule x	Indicateur d'état de commutation	1 bit	DTP_Switch	C, W, T, U
13, 33, 53, 73,	Touche x				
18, 58,	Bascule x	Commutation	1 bit	DTP_Switch	C, T
18, 38, 58, 78,	Touche x				

Ces objets sont activés si la fonction « Télérupteur » est sélectionnée dans les paramètres de chaque bouton-poussoir indépendant/bascule.

Ces objets (13, 33, 53, 73) permettent de rétablir la valeur d'état pour la commande de commutation correspondante. Le rétablissement de la valeur d'état est utilisé pour commuter un canal d'actionneur par deux touches en mode télérupteur.

Ces objets (18, 38, 58, 78) transmettent une commande de 1 bit au canal de l'actionneur et déclenchent une commande de commutation lors d'un appui.

► Pour plus d'informations, voir .

### 5.3.2 Commutation

18	Interrupteur à bascule 1-2	ON/OFF	1 bit	C	-	-	T	-	switch	Bas	-	0
58	Interrupteur à bascule 3-4	ON/OFF	1 bit	C	-	-	T	-	switch	Bas	-	0

Fig. 35 : Objet de communication bascule « ON/OFF »

18	Bouton poussoir 1	ON/OFF	1 bit	C	-	-	T	-	switch	Bas	-	0
38	Bouton poussoir 2	ON/OFF	1 bit	C	-	-	T	-	switch	Bas	-	0
58	Bouton poussoir 3	ON/OFF	1 bit	C	-	-	T	-	switch	Bas	-	0
78	Bouton poussoir 4	ON/OFF	1 bit	C	-	-	T	-	switch	Bas	-	0

Fig. 36 : Objet de communication touche « ON/OFF »

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
18, 58,	Bascule x	Commutation	1 bit	DTP_Switch	C, T
18, 38, 58, 78	Touche x				

**Ces objets sont activés si la fonction « ON/OFF » est sélectionnée dans les paramètres de chaque bouton-poussoir indépendant/bascule.**

Ces objets (18, 38, 58 ? 78) transmettent une commande de 1 bit au canal de l'actionneur et déclenchent une commande de commutation lors d'un appui.

► Pour plus d'informations, voir .

### 5.3.3 Variation

18	Interrupteur à bascule 1-2	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas - 0
21	Interrupteur à bascule 1-2	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas - 0
58	Interrupteur à bascule 3-4	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas - 0
61	Interrupteur à bascule 3-4	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas - 0

Fig. 37 : Objet de communication bascule « Variation - ON/OFF »

18	Bouton poussoir 1	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas - 0
21	Bouton poussoir 1	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas - 0
38	Bouton poussoir 2	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas - 0
41	Bouton poussoir 2	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas - 0
58	Bouton poussoir 3	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas - 0
61	Bouton poussoir 3	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas - 0
78	Bouton poussoir 4	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas - 0
81	Bouton poussoir 4	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas - 0

Fig. 38 : Objet de communication touche « Variation - ON/OFF »

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
18, 58,	Bascule x	Commutation	1 bit	DTP_Switch	C, T
18, 38, 58, 78	Touche x				
21, 61	Bascule x	Variation	4 bit	DTP_Switch	C, T
21, 41, 61, 81	Touche x				

Ces objets sont activés si la fonction « Variation - Augmentation (ON)/Diminution (OFF) » est sélectionnée dans les paramètres de chaque bouton-poussoir indépendant/bascule.

Les objets (18, 38, 58, 78) transmettent une commande de 1 bit au canal actionneur du variateur et déclenchent une commande de commutation et les objets (21, 41, 61, 81) transmettent une commande à 4 bits au canal actionneur du variateur et déclenchent une commande de variation lorsque la touche est enfoncée.

► Pour plus d'informations, voir .

13	Interrupteur à bascule 1-2	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U	switch	Bas - 0
18	Interrupteur à bascule 1-2	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas - 0
21	Interrupteur à bascule 1-2	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas - 0
53	Interrupteur à bascule 3-4	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U	switch	Bas - 0
58	Interrupteur à bascule 3-4	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas - 0
61	Interrupteur à bascule 3-4	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas - 0

Fig. 39 : Objet de communication bascule « Variation - Télérupteur »

13	Bouton poussoir 1	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U	switch	Bas - 0
18	Bouton poussoir 1	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas - 0
21	Bouton poussoir 1	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas - 0
33	Bouton poussoir 2	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U	switch	Bas - 0
38	Bouton poussoir 2	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas - 0
41	Bouton poussoir 2	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas - 0
53	Bouton poussoir 3	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U	switch	Bas - 0
58	Bouton poussoir 3	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas - 0
61	Bouton poussoir 3	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas - 0
73	Bouton poussoir 4	Indication d'état ON/OFF	1 bit	C - W T U	switch	Bas - 0
78	Bouton poussoir 4	ON/OFF	1 bit	C - - T -	switch	Bas - 0
81	Bouton poussoir 4	Variation	4 bit	C - - T -	dimming control	Bas - 0

Fig. 40 : Objet de communication touche « Variation - Télérupteur »

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
13, 53	Bascule x	Indicateur d'état de commutation	1 bit	DTP_Switch	C, W, T, U
13, 33, 53, 73	Touche x				
18, 58,	Bascule x	Commutation	1 bit	DTP_Switch	C, T
18, 38, 58, 78	Touche x				
21, 61	Bascule x	Variation	4 bit	DTP_Switch	C, T
21, 41, 61, 81	Touche x				

**Ces objets sont activés si la fonction « Variation - Augmentation (Télérupteur)/Diminution (Télérupteur) » est sélectionnée dans les paramètres de chaque bouton-poussoir indépendant/bascule.**

Les objets (18, 38, 58, 78) transmettent une commande de 1 bit au canal actionneur du variateur et déclenchent une commande de commutation et les objets (21, 41, 61, 81) transmettent une commande à 4 bits au canal actionneur du variateur et déclenchent une commande de variation lorsque la touche est enfoncée. Les objets (13, 33, 53, 73) permettent le rétablissement de la valeur d'état pour la commande de commutation respective (pour la liaison avec une LED d'état, par exemple).

► Pour plus d'informations, voir .

	22	Interrupteur à bascule 1-2	Valeur d'éclairement	1 Byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas	-	0
	62	Interrupteur à bascule 3-4	Valeur d'éclairement	1 Byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas	-	0

Fig. 41 : Objet de communication bascule « Variation - valeur de variation »

	22	Bouton poussoir 1	Valeur d'éclairement	1 Byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas	-	0
	42	Bouton poussoir 2	Valeur d'éclairement	1 Byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas	-	0
	62	Bouton poussoir 3	Valeur d'éclairement	1 Byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas	-	0
	82	Bouton poussoir 4	Valeur d'éclairement	1 Byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas	-	0

Fig. 42 : Objet de communication touche « Variation - valeur de variation »

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
22, 62	Bascule x	Valeur de variation	1 octet	DPT_Percentage (0..100 %)	C, T
22, 42, 62, 82	Touche x				

**Ces objets sont activés si la fonction « Variation - valeur de variation » est sélectionnée dans les paramètres de chaque bouton-poussoir indépendant/bascule.**

Les objets (22, 42, 62, 82) transmettent une commande de 1 octet au canal d'actionneur de variateur et allument l'éclairage selon une valeur de pourcentage fixe lorsque la touche est enfoncée.

► Pour plus d'informations, voir .

### 5.3.4 Volet roulant / store

18	Interrupteur à bascule 1-2	Montée/descente	1 bit	C	-	-	T	-	up/down	Bas	-	0
19	Interrupteur à bascule 1-2	Inclinaison/stop (appui court)	1 bit	C	-	-	T	-	step	Bas	-	0
58	Interrupteur à bascule 3-4	Montée/descente	1 bit	C	-	-	T	-	up/down	Bas	-	0
59	Interrupteur à bascule 3-4	Inclinaison/stop (appui court)	1 bit	C	-	-	T	-	step	Bas	-	0

Fig. 43 : Objet de communication bascule « Volet roulant/store »

18	Bouton poussoir 1	Montée/descente	1 bit	C	-	-	T	-	up/down	Bas	-	0
19	Bouton poussoir 1	Inclinaison/stop (appui court)	1 bit	C	-	-	T	-	step	Bas	-	0
38	Bouton poussoir 2	Montée/descente	1 bit	C	-	-	T	-	up/down	Bas	-	0
39	Bouton poussoir 2	Inclinaison/stop (appui court)	1 bit	C	-	-	T	-	step	Bas	-	0
58	Bouton poussoir 3	Montée/descente	1 bit	C	-	-	T	-	up/down	Bas	-	0
59	Bouton poussoir 3	Inclinaison/stop (appui court)	1 bit	C	-	-	T	-	step	Bas	-	0
78	Bouton poussoir 4	Montée/descente	1 bit	C	-	-	T	-	up/down	Bas	-	0
79	Bouton poussoir 4	Inclinaison/stop (appui court)	1 bit	C	-	-	T	-	step	Bas	-	0

Fig. 44 : Objet de communication touche « Volet roulant/store »

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
18, 58	Bascule x	Montée/descente	1 bit	DPT_Montée/descente	C, T
18, 38, 58, 78	Touche x				
19, 59	Bascule x	Palier lamelle /Stop (palier)	1 bit	DPT_Palier	C, T
19, 39, 59, 79	Touche x				
22, 62	Bascule x	Position en %	1 octet	DPT_Percentage	C, T
22, 42, 62, 82	Touche x				
23, 63	Bascule x	Inclinaison lamelles en %	1 octet	DPT_Percentage	C, T
23, 43, 63, 83	Touche x				

**Ces objets sont activés si la fonction « Volet roulant/store » est sélectionnée dans les paramètres de chaque bouton-poussoir indépendant/bascule.**

Les objets (18, 38, 58, 78) transmettent une commande de 1 bit au canal de l'actionneur de volet roulant/store et déclenchent une montée/descente lorsque la touche est enfoncée.

Les objets (19, 39, 59, 79) transmettent une commande de 1 bit au canal actionneur de volet roulant/store et arrêtent la course du volet roulant/store ou modifient progressivement la position du système.

Les objets (22, 42, 62, 82) transmettent une commande de 1 octet au canal actionneur de volet roulant/store et modifient la position du système.

Les objets (23, 43, 63, 83) transmettent une commande de 1 octet au canal actionneur de volet roulant/store et modifient progressivement la position des lamelles.

► Pour plus d'informations, voir .

## 5.3.5 Valeur 1 octets

22	Interrupteur à bascule 1-2	Valeur en %	1 Byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas	-	0
62	Interrupteur à bascule 3-4	Valeur en %	1 Byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas	-	0

Fig. 45 : Objet de communication bascule « valeur 1 octet »

22	Bouton poussoir 1	Valeur en %	1 Byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas	-	0
42	Bouton poussoir 2	Valeur en %	1 Byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas	-	0
62	Bouton poussoir 3	Valeur en %	1 Byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas	-	0
82	Bouton poussoir 4	Valeur en %	1 Byte	C	-	-	T	-	percentage (0..100%)	Bas	-	0

Fig. 46 : Objet de communication touche « valeur 1 octet »

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
22, 62	Bascule x	Valeur en %	1 octet	DPT_Pourcentage (0...100%)	C, T
22, 42, 62, 82	Touche x				

**Ces objets sont activés si la fonction « Valeur 1 octet » est sélectionnée dans les paramètres de chaque bouton-poussoir indépendant/bascule.**

Les objets (22, 42, 62, 82 - valeur) transmettent une commande de 2 octets à un canal d'actionneur de commutation et allument l'éclairage selon une valeur définie lorsque la touche est enfoncée.

► Pour plus d'informations, voir .

### 5.3.6 Valeur 2 octets

24	Interrupteur à bascule 1-2	Valeur (0-65535)	2 Byte	C	-	-	T	-	pulses	Bas	-	0
64	Interrupteur à bascule 3-4	Valeur (0-65535)	2 Byte	C	-	-	T	-	pulses	Bas	-	0

Fig. 47 : Objet de communication bascule « Valeur 2 octets »

24	Bouton poussoir 1	Valeur (0-65535)	2 Byte	C	-	-	T	-	pulses	Bas	-	0
44	Bouton poussoir 2	Valeur (0-65535)	2 Byte	C	-	-	T	-	pulses	Bas	-	0
64	Bouton poussoir 3	Valeur (0-65535)	2 Byte	C	-	-	T	-	pulses	Bas	-	0
84	Bouton poussoir 4	Valeur (0-65535)	2 Byte	C	-	-	T	-	pulses	Bas	-	0

Fig. 48 : Objet de communication touche « valeur 2 octet »

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
24, 64	Bascule x	Valeur (0-65535)	2 octet	DPT_Impulsion	C, T
24, 44, 64, 84	Touche x				
24, 64	Bascule x	Température	2 octet	DPT_Température (°C)	C, T
24, 44, 64, 84	Touche x				
24, 64	Bascule x	Luminosité	2 octet	DPT_Luminosité (Lux)	C, T
24, 44, 64, 84	Touche x				

**Ces objets sont activés si la fonction « Valeur 2 octets » est sélectionnée dans les paramètres de chaque bouton-poussoir indépendant/bascule.**

Les objets (24, 44, 64, 84, - valeur) transmettent une commande de 2 octets à un canal d'actionneur de commutation et allument l'éclairage selon une valeur définie lorsque la touche est enfoncée.

Les objets (24, 44, 64, 84, - température) transmettent une commande de 2 octets à un thermostat et modifient la température de consigne, par exemple, lors d'un appui sur une touche.

Les objets (24, 44, 64, 84, - luminosité) transmettent une commande de 2 octets à un canal d'actionneur de variation et allument l'éclairage selon une valeur de luminosité définie lorsque la touche est enfoncée.

► Pour plus d'informations, voir .

## 5.3.7 Unité d'extension du thermostat d'ambiance

22	Interrupteur à bascule 1-2	Sélection de consigne	1 Byte	C	-	-	T	-	HVAC mode	Bas	-	0
62	Interrupteur à bascule 3-4	Sélection de consigne	1 Byte	C	-	-	T	-	HVAC mode	Bas	-	0

Fig. 49 : Objet de communication bascule « Extension du thermostat »

13	Bouton poussoir 1 Chauffage/refroidisse	1 bit	K	-	S	Ü	A	heizen/Kühlen Niedrig
18	Bouton poussoir 1 Chauffage/refroidisse	1 bit	K	-	-	Ü	-	heizen/Kühlen Niedrig
42	Bouton poussoir 2 Sélection de consigne	1 Byte	K	-	-	Ü	-	HVAC Modu Niedrig
62	Bouton poussoir 3 Sélection de consigne	1 Byte	K	-	-	Ü	-	HVAC Modu Niedrig
82	Bouton poussoir 4 Sélection de consigne	1 Byte	K	-	-	Ü	-	HVAC Modu Niedrig

Fig. 50 : Objet de communication touche « Extension du thermostat »

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
22, 62	Bascule x	Changement du mode de fonctionnement	1 octet	DPT_HVAC Mode	C, T
22, 42, 62, 82	Touche x				
13, 53	Bascule x	Chauffage/refroidissement - Indication d'état	1 bit	DPT_chauffage/refroidissement	C, W, T, U
13, 33, 53, 73	Touche x				
18, 58	Bascule x	Chauffage/refroidissement - Commutation	1 bit	DPT_chauffage/refroidissement	C, T
18, 38, 58, 78	Touche x				

**Ces objets sont activés si la fonction « Extension du thermostat » est sélectionnée dans les paramètres de chaque bouton-poussoir indépendant/bascule.**

Les objets (22, 42, 62, 82) transmettent une commande de 1 octet à un thermostat et y changent le mode de fonctionnement (confort, veille, etc.) lorsque la touche est enfoncée.

Les objets (13, 33, 53, 73) transmettent une commande de 1 bit au bus et affichent l'état « Chauffage ou refroidissement », par exemple, sur un afficheur lorsque la touche est enfoncée.

Les objets (18, 38, 58, 78) transmettent une commande de 1 bit à un actionneur de chauffage et peuvent ainsi basculer entre le mode chauffage et le mode refroidissement.

**Mise en garde**

Le système de chauffage doit être équipé pour le chauffage et le refroidissement.

► Pour plus d'informations, voir .



### 5.3.8 Commande forcée

13	Interrupteur à bascule 1-2	Indication d'état forçage	1 bit	C	-	W	T	U	state	Bas	-	0
20	Interrupteur à bascule 1-2	Forçage	2 bit	C	-	-	T	-	boolean control	Bas	-	0
53	Interrupteur à bascule 3-4	Indication d'état forçage	1 bit	C	-	W	T	U	state	Bas	-	0
60	Interrupteur à bascule 3-4	Forçage	2 bit	C	-	-	T	-	boolean control	Bas	-	0

Fig. 51 : Objet de communication bascule « Commande forcée »

13	Bouton poussoir 1	Indication d'état forçage	1 bit	C	-	W	T	U	state	Bas	-	0
20	Bouton poussoir 1	Forçage	2 bit	C	-	-	T	-	boolean control	Bas	-	0
33	Bouton poussoir 2	Indication d'état forçage	1 bit	C	-	W	T	U	state	Bas	-	0
40	Bouton poussoir 2	Forçage	2 bit	C	-	-	T	-	boolean control	Bas	-	0
53	Bouton poussoir 3	Indication d'état forçage	1 bit	C	-	W	T	U	state	Bas	-	0
60	Bouton poussoir 3	Forçage	2 bit	C	-	-	T	-	boolean control	Bas	-	0
73	Bouton poussoir 4	Indication d'état forçage	1 bit	C	-	W	T	U	state	Bas	-	0
80	Bouton poussoir 4	Forçage	2 bit	C	-	-	T	-	boolean control	Bas	-	0

Fig. 52 : Objet de communication touche « Commande forcée »

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
13, 53	Bascule x	Indication d'état commande forcée	1 bit	DPT_Status	C, W, T, U
13, 33, 53, 73	Touche x				
20, 60	Bascule x	Commande forcée	2 bit	DPT_ Contrôle booléen	C, T
20, 40, 60, 80	Touche x				

**Ces objets sont activés si la fonction « Commande forcée » est sélectionnée dans les paramètres de chaque bouton-poussoir indépendant/bascule.**

Les objets (13, 33, 53, 73) transmettent une commande de 1 bit au bus et affichent l'état « Commande forcée », par exemple, sur un afficheur lorsque la touche est enfoncée.

L'objet (20, 40, 60, 80) transmet une commande de 2 bits et commute un canal d'actionneur (volet roulant/store) en forçage (la course d'un volet roulant est bloquée) lorsque la touche est enfoncée.

► Pour plus d'informations, voir .

## 5.3.9 Scène

22	Interrupteur à bascule 1-2	Scène	1 Byte	C	-	-	T	-	scene control	Bas	-	0
62	Interrupteur à bascule 3-4	Scène	1 Byte	C	-	-	T	-	scene control	Bas	-	0

Fig. 53 : Objet de communication bascule « Scène »

22	Bouton poussoir 1	Scène	1 Byte	C	-	-	T	-	scene control	Bas	-	0
42	Bouton poussoir 2	Scène	1 Byte	C	-	-	T	-	scene control	Bas	-	0
62	Bouton poussoir 3	Scène	1 Byte	C	-	-	T	-	scene control	Bas	-	0
82	Bouton poussoir 4	Scène	1 Byte	C	-	-	T	-	scene control	Bas	-	0

Fig. 54 : Objet de communication touche « Scène »

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
22, 62	Bascule x	Scène	1 octet	DPT_scenes	C, T
22, 42, 62, 82	Touche x			Commande	

**Ces objets sont activés si la fonction « Scène » est sélectionnée dans les paramètres de chaque bouton-poussoir indépendant/bascule.**

Les objets (22, 42, 62, 82) transmettent une commande de 1 octet au bus et activent la scène respectivement stockée dans les canaux des actionneurs (éclairage TV 50 %, volets roulants fermés à 75 %) lorsque la touche est enfoncée.

► Pour plus d'informations, voir .

### 5.3.10 Désactiver la commande automatique

13	Interrupteur à bascule 1-2	Etat automatisme désactivation	1 bit	C	-	W	T	U	enable	Bas	-	0
18	Interrupteur à bascule 1-2	Automatisme désactivation	1 bit	C	-	-	T	-	enable	Bas	-	0
53	Interrupteur à bascule 3-4	Etat automatisme désactivation	1 bit	C	-	W	T	U	enable	Bas	-	0
58	Interrupteur à bascule 3-4	Automatisme désactivation	1 bit	C	-	-	T	-	enable	Bas	-	0

Fig. 55 : Objet de communication bascule « Mode automatique »

13	Bouton poussoir 1	Etat automatisme désactivation	1 bit	C	-	W	T	U	enable	Bas	-	0
18	Bouton poussoir 1	Automatisme désactivation	1 bit	C	-	-	T	-	enable	Bas	-	0
33	Bouton poussoir 2	Etat automatisme désactivation	1 bit	C	-	W	T	U	enable	Bas	-	0
38	Bouton poussoir 2	Automatisme désactivation	1 bit	C	-	-	T	-	enable	Bas	-	0
53	Bouton poussoir 3	Etat automatisme désactivation	1 bit	C	-	W	T	U	enable	Bas	-	0
58	Bouton poussoir 3	Automatisme désactivation	1 bit	C	-	-	T	-	enable	Bas	-	0
73	Bouton poussoir 4	Etat automatisme désactivation	1 bit	C	-	W	T	U	enable	Bas	-	0
78	Bouton poussoir 4	Automatisme désactivation	1 bit	C	-	-	T	-	enable	Bas	-	0

Fig. 56 : Objet de communication touche « Mode automatique »

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	Type de donnée	Indicateurs
13, 53	Bascule x	Etat Désactivation commande automatique	1 bit	DPT_Enable	C, W, T, U
13, 33, 53, 73	Touche x				
18, 58	Bascule x	Désactiver la commande automatique	1 bit	DPT_Enable	C, T
18, 38, 58, 78	Touche x				

**Ces objets sont activés lorsque la fonction « Désactivation de la commande automatique » est sélectionnée dans les paramètres de chaque bouton-poussoir indépendant/bascule.**

Les objets (13, 33, 53, 73) transmettent une commande de 1 bit au bus et affichent l'état de « Mode automatique », par exemple, sur un afficheur lorsque la touche est enfoncée.

Les objets (18, 38, 58, 78) transmettent une commande de 1 bit lorsque la touche est enfoncée, ce qui lui permet de démarrer/arrêter un mode automatique défini.

► Pour plus d'informations, voir .

## 6 Annexe

### 6.1 Caractéristiques du logiciel ETS

Produit	Module boutons-poussoirs simple	Module boutons-poussoirs double	Module boutons-poussoirs de groupe 1 poste	Module boutons-poussoirs de groupe 2 postes
Nombre max. adresses de groupe	254	254	254	254
Nombre max. de participants	255	255	255	255
Objets	84	84	84	84

Tab. 59 : Caractéristiques du logiciel ETS

### 6.2 Caractéristiques techniques

Média KNX	TP 1
Mode de configuration	systemlink
Tension nominale KNX	21...32 V $\overline{\text{m}}$ TBTS
Courant KNX absorbé	Typ. 10 mA
Puissance absorbée	Typ. 150 mW
Type de raccordement KNX	Borne de raccordement au Bus
Indice de protection	IP20
Classe de protection	III
Température d'utilisation	-40 à +30 °C
Température de stockage/transport	-50 à +50 °C
Normes	EN 60669-2-1 ; EN 60669-1 EN 50428

### 6.3 Accessoires

Touche pour module bouton-poussoir, 4 sorties	WNT902x, WAN300x, WAN04xx
Envolueur 1 poste	WNA401x
Enjoliveur x-postes horizontal/vertical	WNA40xx, WNA408x
Boîtier simple monté en saillie	WNA6x1x
Boîtier 2 postes monté en saillie	WNA68xx, WNA67xx
Boîtier 3 postes monté en saillie	WNA683x

## 6.4 Liste des figures

Fig. 1 :	Mécanisme de bouton-poussoir.....	7
Fig. 2 :	Vue d'ensemble de l'appareil.....	9
Fig. 3 :	Présentation du module boutons-poussoirs x-sorties.....	10
Fig. 4 :	Présentation du module boutons-poussoirs de groupe x-sorties.....	11
Fig. 5 :	Général, « Paramètres ».....	14
Fig. 6 :	Général -> Blocage.....	15
Fig. 7 :	Paramètre « Mode de fonctionnement».....	16
Fig. 8 :	Luminosité de la LED d'état, « Général ».....	17
Fig. 9 :	Luminosité de la LED d'état « LED d'état ».....	18
Fig. 10 :	Type de fonction du ou des bouton(s).....	20
Fig. 11 :	Type de fonction de la ou des bascule(s).....	21
Fig. 12 :	LED d'état de la ou des bascule(s).....	21
Fig. 13 :	Fonction « Télérupteur » du ou des boutons-poussoirs.....	22
Fig. 14 :	Paramètres « Fonction sur appui/relâchement » .....	24
Fig. 15 :	Fonction Variation.....	25
Fig. 16 :	Fonction volet roulant/store.....	27
Fig. 17 :	Concept de fonctionnement court - long - court.....	28
Fig. 18 :	Concept de fonctionnement court - long.....	30
Fig. 19 :	Concept de fonctionnement long - court.....	32
Fig. 20 :	Concept de fonctionnement court - long - court.....	33
Fig. 21 :	Fonction de la valeur 1 octet de la touche.....	37
Fig. 22 :	Fonction de la « Valeur 2 octets » du bouton-poussoir indépendant.....	39
Fig. 23 :	Fonction du bouton-poussoir indépendant « Extension du thermostat ».....	41
Fig. 24 :	Fonction commande forcée.....	44
Fig. 25 :	Fonction scène.....	46
Fig. 26 :	Appel de scène.....	47
Fig. 27 :	Définition de nouveaux paramètres de scène.....	48
Fig. 28 :	Enregistrement de nouveaux paramètres de scène.....	48
Fig. 29 :	Paramètre de Désactivation de commande automatique.....	50
Fig. 30 :	Fenêtre de paramètres « information ».....	51
Fig. 31 :	Objets de communication « Général - blocage ».....	52
Fig. 32 :	Objets de communication « Gestion des LED ».....	52
Fig. 33 :	Objet de communication «Télérupteur».....	53
Fig. 34 :	Objet de communication bouton-poussoir indépendant « Télérupteur ».....	53
Fig. 35 :	Objet de communication bascule « ON/OFF » .....	54
Fig. 36 :	Objet de communication touche « ON/OFF ».....	54
Fig. 37 :	Objet de communication bascule « Variation - ON/OFF ».....	55
Fig. 38 :	Objet de communication touche « Variation - ON/OFF ».....	55
Fig. 39 :	Objet de communication bascule « Variation - Télérupteur ».....	55
Fig. 40 :	Objet de communication touche « Variation - Télérupteur » .....	55
Fig. 41 :	Objet de communication bascule « Variation - valeur de variation » .....	56

Fig. 42 :	Objet de communication touche « Variation - valeur de variation ».....	56
Fig. 43 :	Objet de communication bascule « Volet roulant/store » .....	57
Fig. 44 :	Objet de communication touche « Volet roulant/store ».....	57
Fig. 45 :	Objet de communication bascule « valeur 1 octet ».....	58
Fig. 46 :	Objet de communication touche « valeur 1 octet ».....	58
Fig. 47 :	Objet de communication bascule « Valeur 2 octets » .....	59
Fig. 48 :	Objet de communication touche « valeur 2 octet ».....	59
Fig. 49 :	Objet de communication bascule « Extension du thermostat ».....	60
Fig. 50 :	Objet de communication touche « Extension du thermostat ».....	60
Fig. 51 :	Objet de communication bascule « Commande forcée ».....	61
Fig. 52 :	Objet de communication touche « Commande forcée ».....	61
Fig. 53 :	Objet de communication bascule « Scène ».....	62
Fig. 54 :	Objet de communication touche « Scène ».....	62
Fig. 55 :	Objet de communication bascule « Mode automatique ».....	63
Fig. 56 :	Objet de communication touche « Mode automatique ».....	63

## 6.5 Liste des tableaux

Tab. 1 :	Logiciel de programmation ETS.....	6
Tab. 2 :	Désignations de l'application ETS.....	6
Tab. 3 :	Général, « Paramètres ».....	14
Tab. 4 :	Général -> Blocage.....	15
Tab. 5 :	Paramètre « Mode de fonctionnement».....	16
Tab. 6 :	Gestion des LED, « LED d'état ».....	18
Tab. 7 :	Paramètres « type de fonction du bouton ».....	20
Tab. 8 :	Paramètres « type de fonction de la bascule ».....	21
Tab. 9 :	Objets de communication de la fonction « Télérupteur » (bascule).....	22
Tab. 10 :	Objets de communication de la fonction « Télérupteur » (bouton).....	22
Tab. 11 :	Paramètres MARCHE/ARRÊT « Fonction par pression/relâchement ».....	24
Tab. 12 :	Objets de communication de la fonction « ON/OFF » (bascule).....	24
Tab. 13 :	Objets de communication de la fonction « ON/OFF » (bouton).....	24
Tab. 14 :	Fonction « Variation » de la bascule/du bouton.....	25
Tab. 15 :	Objets de communication de la fonction « Variation (augmentation/diminution) » (bascule).....	25
Tab. 16 :	Objets de communication de la fonction « Variation (augmentation/diminution) » (bouton).....	26
Tab. 17 :	Objets de communication de la fonction « Variation (commutation augmentation/diminution) » (bascule).....	26
Tab. 18 :	Objets de communication de la fonction « Variation (commutation augmentation/diminution) » (touche).....	26
Tab. 19 :	Mode de fonctionnement du bouton/de la bascule « volet roulant/store ».....	27
Tab. 20 :	Paramètres de comportement Hager/Berker.....	28
Tab. 21 :	Paramètres de position du store, du volet roulant et des lamelles.....	28
Tab. 22 :	Réglage du temps sous « Court – Long – Court ».....	29
Tab. 23 :	Paramètres de position du store, du volet roulant et des lamelles.....	29
Tab. 24 :	Réglage du temps sous « Long – Court ».....	31
Tab. 25 :	Paramètres de position du store, du volet roulant et des lamelles.....	31
Tab. 26 :	Réglage du temps sous Court - Long.....	32
Tab. 27 :	Réglage du temps sous long - court ou court.....	34
Tab. 28 :	Paramètres de position du store, du volet roulant et des lamelles.....	34
Tab. 29 :	Objets de communication « Montée/Descente » pour le fonctionnement du volet roulant/store (bascule).....	35
Tab. 30 :	Objets de communication « Position (0-100 %) » pour le fonctionnement du volet roulant/store (bascule).....	35
Tab. 31 :	Objets de communication « Position/angle des lamelles (0..100 %) » pour le fonctionnement du volet roulant/store (bascule).....	35
Tab. 32 :	Objets de communication « Angle des lamelles (0-100 %) » pour le fonctionnement du volet roulant/store (bascule).....	35
Tab. 33 :	Objets de communication « Montée/Descente » pour le fonctionnement du volet roulant/store (bouton).....	35
Tab. 34 :	Objets de communication « Position (0-100 %) » pour le fonctionnement du volet roulant/store (touche).....	35
Tab. 35 :	Objets de communication « Position/angle des lamelles (0..100 %) » pour le fonctionnement du volet roulant/store (bouton).....	36
Tab. 36 :	Objets de communication « Angle des lamelles (0-100 %) » pour le fonctionnement du volet roulant/store (bouton).....	36
Tab. 37 :	Fonction de la « Valeur 1 octet » de la bascule/du bouton-poussoir.....	37
Tab. 38 :	Objets de communication « Valeur 1 octet » (0-100 %) (bascule).....	37

Tab. 39 :	Objets de communication « Valeur 1 octet » (0-100 %) (bouton).....	37
Tab. 40 :	Fonction de la « Valeur 2 octets » de la bascule/du bouton-poussoir indépendant.....	39
Tab. 41 :	Objets de communication « Valeur 2 octets » (bascule).....	39
Tab. 42 :	Objets de communication « Valeur 2 octets » (bouton-poussoir indépendant).....	40
Tab. 43 :	Fonction de la touche « unité d'extension du thermostat d'ambiance/interrupteur à bascule ».....	41
Tab. 44 :	Fonction du bouton-poussoir indépendant/bascule « Extension du thermostat ».....	42
Tab. 45 :	Objets de communication « Remplacer le point de consigne » (bascule).....	43
Tab. 46 :	Objets de communication « remplacer la valeur de consigne » (bouton-poussoir indépendant).....	43
Tab. 47 :	Objets de communication « Commutation chauffage/refroidissement » (bascule).....	43
Tab. 48 :	Objets de communication « Commutation chauffage/refroidissement » (bouton-poussoir indépendant).....	43
Tab. 49 :	Objet de communication 2 bits « Commande forcée ».....	44
Tab. 50 :	Fonction du bouton-poussoir indépendant/interrupteur à bascule « Commande forcée ».....	44
Tab. 51 :	Objets de communication « Commande forcée » (bascule).....	45
Tab. 52 :	Objets de communication « Commande forcée » (bouton-poussoir indépendant).....	45
Tab. 53 :	Structure d'un objet de communication de scène de 1 octet.....	46
Tab. 54 :	Fonction de la bascule /du bouton-poussoir indépendant « Scène » .....	46
Tab. 55 :	Objets de communication « Scène » (bascule).....	47
Tab. 56 :	Objets de communication « Scène » (bouton-poussoir indépendant).....	47
Tab. 57 :	Objets de communication « Commande automatique » (bascule).....	50
Tab. 58 :	Objets de communication « Fonctions automatiques » (bouton-poussoir indépendant).....	50
Tab. 59 :	Caractéristiques du logiciel ETS.....	64





**Berker GmbH & Co. KG**

Zum Gunterstal

66440 Blieskastel

Germany

T +49 6842 945 0

F +49 6842 945 4625

[info@hager.com](mailto:info@hager.com)

**[hager.com](http://hager.com)**